ゲーム機・パソコン別にギッシリ805タイトル！ デザイン一新！読みやすくなった！

じゅげむ

1996 August 8

記事大増ページ
読みごたえ2.5倍

¥480
毎月22日発売



セガの新作3連発！

ファイティングバイパーズ
バーチャコップ2
ソニック・ザ・ファイターズ(仮)

今月の注目作
◎NiGHTS
◎スーパーマリオ64
◎ストリートファイターZERO2
◎STAR OCEAN
◎ハイパーオリンピック イン アトランタ
◎デカスリート
◎パイロットウイングス64
◎ポポロクロイス物語
◎最強羽生将棋
◎ナムコミュージアムVOL.3

知ってる？やってる！
XBAND

世界最大のゲームショー
E3完全報告

バーチャファイターがWin95で遊べる!!

『第1回じゅげむ・オブ・ザ・イヤー』
結果発表！

丸わかり！ Nintendo 64 ソフトのすべて

マリオはもちろん
本誌独占スクープも！

京野ことみ

じゅげむ 1996 8 ●丸わかり！N64のソフトのすべて ●セガの新作3連発！

RECRUIT

もともとは「戦え!SCE」というタイトルだったな。一の巻

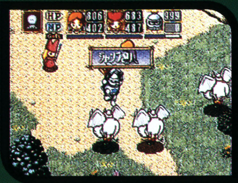
「この三姉妹の企画は、ダメですね、全然。
仮面のデザインがよくないですね。だいたい、
いくら美人を使っても、仮面をかぶってるんじゃ
意味ないじゃないですか。どれが姉でどれが妹か、
見分けつきませんよ。色で言われればわかりますけどね。
僕は、青は好きですけど。緑は、バストがいまいちですね。
突然ですが、アートディンクの飯塚でした。」
一説明しよう! 三姉妹に寄せられた数百通のお便りのうち、
半分近くが「仮面がダサい」というものだったのだ!
CHIE「こんな「サービス満点。プレイステーション。」な
コスチューム着てるのに、ダサいなんてひどいわ」
ERI「あんたのせいよ!」
CHIE「なんであたしのせいなのよ!」
SAE「ちょっと待って! 公平に見て、あたしのカッコが
いちばん恥ずかしいと思うわ!」
一説明しよう! 全ては、
演出家の石井の(←誰だ?)せいだと思います。
ERI「あーくやしい!」
CHIE「なにすんのよ!」
ERIのスペシャルダイエットパンチが炸裂した!
一ちがいます。メガトンダイエットパンチです(石井)
SAE「やれやれー!」
CHIE「やったわね。こうなったらあたしも、必殺技出すわよ」
梅本「そう! そうなのです。ザ・キング・オブ・ファイターズ'95の
PS版はワンボタンで必殺技が出せたり、
2P対戦時のバトル条件を細かく設定することも可能。
さらにEXTRAモードでは各ステージのミュージックや、
キャラクターのプロフィールやボイスも
楽しめるというファン必携のソフトなのです!」
SAE「なに、このひと」
梅本「わかってます、わかってます。ケンスウがいつも
試合前に食べるものは何かってことでしょう。秘密ですが、
特別にお教えしましょう。「肉まん」です」
CHIE「あのー」
梅本「そうですか、そうですか、やはり女性格闘家とくれば、
「キングのバー」でしたね。私としたことが。
やはり背景にいる三人組が気になりますか。そうです、
彼らは、前作のヘビィD!、「龍虎の拳」の藤堂竜白、
「餓狼伝説」のダック・キングなのです。
あっ、主人公ステージの「ネオジオランド」
も忘れてはいけませんね。
ギャラリーの女の子。気になりますか、やはり。
あれは、ウチの女子社員なんですよ」
ーPSの広告で「ネオジオランド」を言い放つおそるべき
SNKの宣伝担当者! しかも、三姉妹の仮面はダサい!
この企画の前途やいかに。以下、次号。

名作大好き
SAEのオススメ

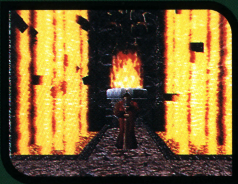


ナムコミュージアム VOL.3
名作コレクション
標準価格5,800円(税抜)
絶賛発売中

RPG大好き
CHIEのオススメ



ポポロクロイス物語
RPG
標準価格5,800円(税抜)
7月発売予定



KING'S FIELD Ⅲ
3DRPG
標準価格6,300円(税抜)
絶賛発売中

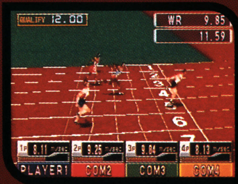
アクション大好き
ERIのオススメ



ザ・キング・オブ・ファイターズ'95
格闘アクション
標準価格5,800円(税抜)
6月28日発売



サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣
格闘アクション
標準価格5,800円(税抜)
7月発売予定



ハイパーオリンピック イン アトランタ
スポーツ
標準価格5,800円(税抜)
6月28日発売

プレプレ™ 瓦版 かわらばん
編集長・ムームー星人

プレプレの3号はもう届いたかムー?
内容は、洋ゲー"TOTAL NBA'96"のデモプレイ、
リッジレーサーレボリューションのデビルカーやキン
グスフィールドⅡの最強データなど、もりだくさんだムー。
まだ入会していない人は、今すぐ申し込めばプレプレ
3号に間に合うムー。急ぐムー!
プレイステーション・クラブの入会等に関する
お問い合わせは、Tel.03-3266-7830まで。
(9:30~17:30、土・日・祝日は休業)

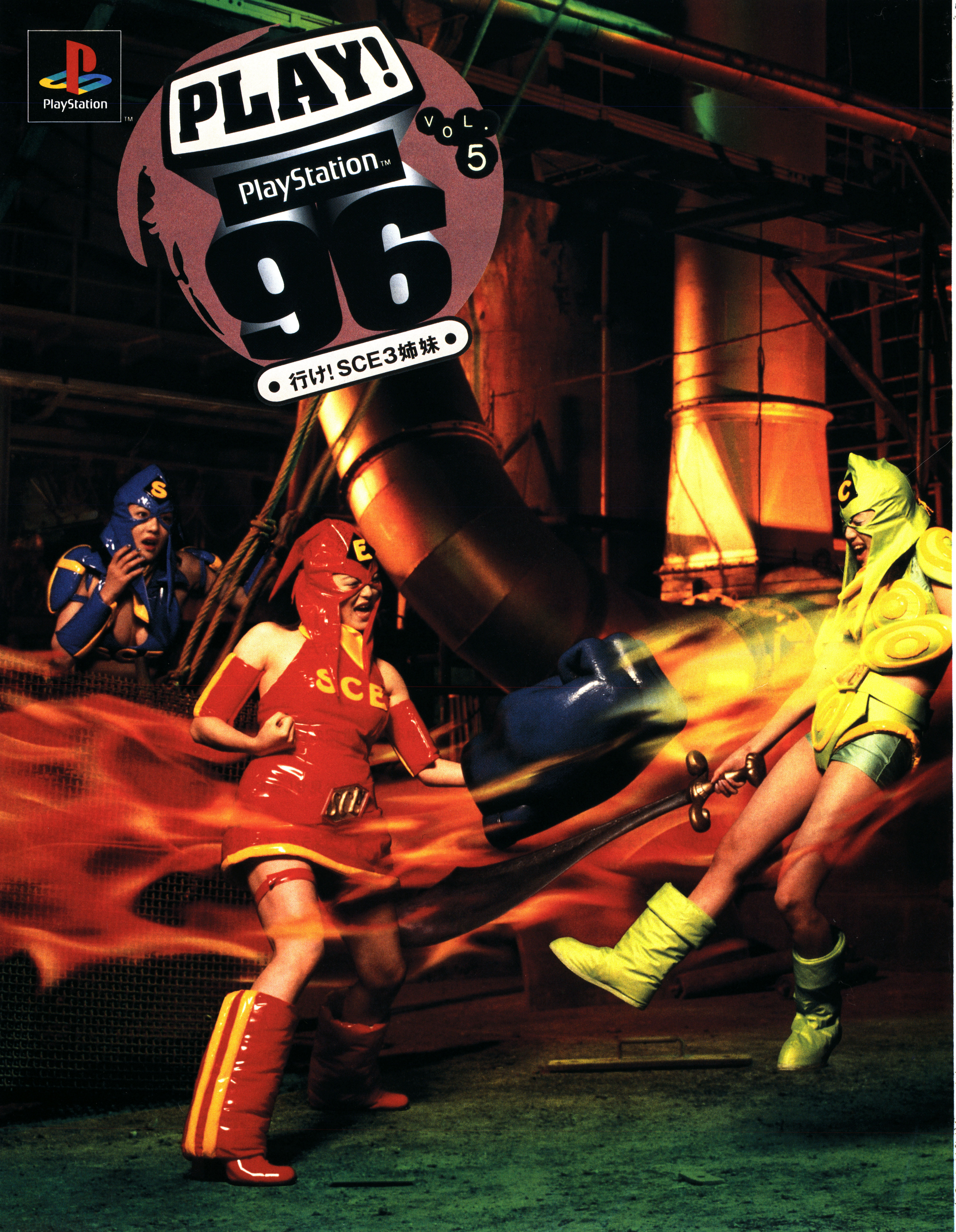


サービス満点

新発売
標準価格19,800円(税抜)
SCPH-5000

GARAGE http://www.scei.co.jp/
"GARAGE"はインターネット上で"PlayStation"の最新情報をお届けする、
Sony Computer Entertainment Inc.のホームページです。

SONY COMPUTER ENTERTAINMENT


PlayStation
PLAY!
PlayStation™
VOL.5
96
行け!SCE3姉妹
SCE

GE
GENERAL ENTERTAINMENT CO.,LTD.

SEGASATURN

GW ニュースをお伝えします。

ともない、そのコンテンツを発表しました。


レジェンド オブ サラ part 1
© SEGA ENTERPRISES,LTD. 1995,1996

SERIAL GAME（連載ゲーム）

あのバーチャファイターがデジタル・コミックで登場！

レジェンド オブ サラ part 1

バーチャファイターファンはもちろん、
バーチャファイターの世界を体験したことのない人も、メチャメチャ楽しい。


TELECOM TOWN II

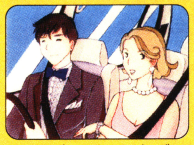
INTERACTIVE ADVERTISING（広告ゲーム）

TELECOM TOWN II（提供：日本テレコム）

ハッピーな本格シューティングゲーム。どんなにつらい毎日でも、これさえあれば幸せ。

シンデレラ クルージング（提供：三菱自動車）

エキサイティングなRVドライビングゲーム。あの三菱自動車からカーアクションゲームが登場。


シンデレラ クルージング

DIGITAL GALLERY（デジタル・ギャラリー）

有名、無名、プロ、アマ関係なしのデジタル投稿コーナー。ユーザーのデジタル作品を掲載。


音楽特集

INFORMATION（インフォメーション）

音楽／21世紀の音楽を語る

泣く子も黙る、元YMOの細野晴臣氏のインタビューを中心に21世紀の音楽を展望する。

映画／ガメラ2

話題集中の「ガメラ2」この夏の公開に先がけて、おいしいところをお見せします。


映画特集

SHOPPING（ショッピング）

「新世紀エヴァンゲリオン」グッズと、他ではなかなか手に入りにくいガメラグッズをはじめ、
ゲーム関連商品など、盛りだくさんに大紹介。

マガジンなのにCD-ROM。CD-ROMなのにマガジン。新しいマガジンのカタチ、
それがロムマガ。GAME-WAREは、元祖ロムマガゲームなのだ。

サターンで遊ぶ、ゲームができるゲームロムマガ。

GW GAME-WARE

7月5日 Vol.2 発売。1,980円

お買いもとめは、お近くのセガサターンソフト販売店で。


©1995 GE

GAME-WARE 創刊号絶賛発売中！ Vol.3は、10月5日発売予定。

SEGA

じゅげむの途中ですが、ここで、

GWでは、来たる7月5日の第2号発売に

SERIAL GAME（連載ゲーム）

蒼い水の中

システムを大幅にバージョンアップして新たに登場！実写ムービー、
スチールそしてサウンドエフェクトでリアルに楽しめるPMG（プレイング・ムービー・ゲーム）。
主演の中山博子ちゃんと一緒に、スリルとサスペンスを体験しよう。

SEGASATURN MASTERPIECE COLLECTION
（セガサターン名作ソフト集）

レイヤーセクション

サターンファンなら誰でも知っている名作ソフトを
毎号1タイトル、ピックアップ。
今回は人気ダントツのあのシューティングゲームだ。



SERIAL GAME（連載ゲーム）

ピピットボーイの大冒険2

単純明快で面白い、コメディータッチの3Dパズルゲーム、第2弾。
創刊号ではハマッてしまって睡眠不足のゲーマーが続出。

INFORMATION（インフォメーション）

セガサターン専用ソフトNiGHTS

サターンソフトの紹介をはじめ、
映画や音楽などの情報満載のインフォメーションコーナー。
今回は、7月発売、期待の新ゲーム「NiGHTS」特集。



プレイステーションソフト「ノエル」予約注文票(ご予約の際は、このページをコピーしてお使い下さい。)

●「ノエル」予約キャンペーン実施中!●



特製CDシングルケース

いま、「ノエル」を予約すると抽選で、セル画、オリジナルテレカ、初回限定盤封入のCDシングルが収納できる特製CDシングルケースを合計1,000名様にプレゼント!

●応募方法:この予約票に必要事項を記入して取扱店で予約確認の店印を貰ってから下記宛にご応募ください。
尚、当選発表は商品の発送をもって代えさせて頂きます。

ご住所

お名前　　年齢　　TEL　(　　　)

ご希望の賞品:　セル画　・　テレカ　・　CDケース　(いずれかに○)

店印(予約確認)

●応募先:〒150東京都渋谷区恵比寿南1-20-6　パイオニアLDC(株)開発事業部「ノエル予約キャンペーン係」TEL:03(5721)1359

応募締切:6月末日消印有効

Contents 1

じゅげむ 1996 vol.8 August

撮影●宮澤正明
スタイリング●三浦玲子
ヘアーメイク●坪井清人
撮影ディレクション●ハマダノブヒデ
アート・ディレクション●坪井 碇
衣装協力●PDX（パラドックス）
03-3442-2801
撮影協力●バックグラウンズ ファクトリー
03-3448-9019

MINI² INTERVIEW



京野ことみ

「普段あんまりゲームの話はしないんで、こういうゲームの取材は『待ってました』という気分ですよ」というのは、『白線流し』に出演していた京野ことみちゃん。ファミコン、PCエンジン、ディスクシステム、スーファミと、TVゲームずっとやり続けてきた、ゲーマー少女だ。

「ドラクエがすごい好き。好きなのはRPGとかシューティング、あとカーレースとかですね。バーチャファイター系のゲームは、見てるのは楽しいけどあんまり得意じゃないですね。『アレ?アレ?なんだっけ?』なんていってる間に終わっちゃうんですよ」

最近のゲームについての発言はこう。
「コントローラーのボタンがいっぱい増えてきてるっていうのもあると思いますけど、高度なテクニックと慣れが必要になってきてる。64も楽しみだけど、ソフトがどこまでおもしろいかですね。エニックスには期待したいです」

7/6(土)よりテレビ朝日のドラマ『KIRARA』(24:00～24:40)で主役を演じるという彼女。ゲーマー・京野ことみの演技を期待せよ!

じゅげむ 1996 vol.8 August

「じゅげむ」のホームページにアクセスしよう
本誌には載ってない最新情報満載!
見てないひとは遅れちゃうぞ
じゅげむホームページのアドレス
http://www.recruit.co.jp/jugemu
※6/22からアドレスが変更になっています

今月のアソビトモダチ



ナイツNiGHTS

悪夢の世界「ナイトメア」の住人。中世の軽業師のような衣装に、すらりと長い手足、その顔は男のようにも女のようにも見える…ちょっとミステリアスなキャラクター。

新たにセガを代表する、世界に通用するキャラクターを目指し、あの"ソニックチーム"によってデザインされたナイツ。日・米・欧での綿密なマーケティング調査を経て生み出され、いよいよ7月5日、私たちの前に姿を現す。

イラストだけを見ると、ちょっと甘口なテイストに、変な固定観念を持ってしまう人もいるかもしれない。でもいざゲームをスタート、ナイツに"同化"して飛んでみたら、そんな印象は一変、素晴らしく魅力的なキャラクターに思えてくるはず。

やはりゲームのキャラクターは動き回る姿で勝負、ゲームの中で輝いてこそ華、と再確認。それだけナイツは自由自在に華麗に、気持ち良く飛び回ってくれるのです。

一度でもナイツと一体になって夢の世界に飛べば、誰もが文字通り"夢中"になってしまうかも?







※画面写真は開発中のものです。

あの伝説が、いま、プレイステーションで甦る。

- 視点の移動が可能となった迫力の戦闘シーン
- じっくりと攻略に取り組めるフィールド上でのセーブ機能の追加
- 魔法をはじめとする攻撃演出や、ビジュアルもグレードアップ
- 複雑なドラマと謎をはらんだ壮大なストーリー
- プレイヤーの選択した行動によって変化するエンディング
- リアルタイム制を導入した緊張感あふれるゲーム展開
- 80種類以上のキャラクターと、クラスチェンジによる育成の楽しみ

シミュレーションRPG　1996年9月発売予定　予定標準価格5,800円（税抜）

For Japan Only　プレイヤー 1人　メモリーカード 2ブロック

※ワールドゲームコレクションとは、アートディンクのプロデュースによる国内外の秀作ゲームシリーズです。

東京ゲームショウ'96 TOKYO GAME SHOW 1996年8月22日(木)〜24日(土)
会場：東京ビックサイト（東京都江東区有明）

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル TEL.043-270-2010 株式会社アートディンク

SCEの決断

32ビット機初の“イチキュッパ”価格の真実

6月22日、1万9800円のPSがお目見えする。SSは先行して2万円で発売中、2万5000円のN64は、翌日の6月23日に発売されるというタイミング。

取材・文／大岡雅弘
撮影／赤城耕一



佐伯さんに手に持ってもらったのは、低価格ブランド「プレイステーション・ザ・ベスト」にラインアップが予定されているソフトの数々。ザ・ベスト版は白い縁取りの入った新パッケージになるそうだ。

マキシム・ド・パリのディナーセット、IBMチップカードTC100、ナイキ・エアジョーダン、伊豆・白浜ビーチバスツアー3日間……いや、別に謎かけのつもりじゃないのだが、少しばかり“イチキュッパ”という価格を感覚的につかんでもらおうと思ったのである。右にあげたのは、近ごろ巷でその程度の値段で買える“商品”の一例だ。ちなみにソニーの製品でいえば、初代ウォークマンの定価が3万3000円。それが今なら、50時間連続再生タイプの機種が、やはり2万円程度で買える。

さて、去る6月4日に発表された事実を報告しておこう。この日、SCEはプレイステーションの標準価格を1万9800円(税抜)に引き下げると発表した。新価格モデルの機種名は「SCPH-5000」。ただ、マシン仕様は前モデルと同一で、コントローラーケーブルの長さが2mと長くなったこと(前モデルは1.5m)、パッケージの箱のデザインが変わったこと程度が変更点だという。コントローラー1個、AVケーブル、電源ケーブルが同梱される。

94年暮れに3万9800円で発売されたPSは、これまでも何度かタイミングを見計らっては価格を下げてきた。近いところでは、5月16日よりロスで開催されたE3の初日に、SCEが米市場向けPSを199ドルに、その翌日にセガが米向けセガサターンを同じ価格に値下げすると発表し、話題になった。

各メディアはこうした一連の「値下げ合戦」について、家庭用ゲーム機同士の販売競争の激化とリンクさせた報道をしている。6月23日には任天堂のN64が2万5000円で発売されるため、三つ巴のゲーム機戦争というわけだ。

だが、PS値下げの報を聞いた当日訪ねた、SCEのプロモーション企画部次長・佐伯雅司氏の話は、少しトーンが違っていた。実は、長い目で見ればこれらのマシンは競合しない、と言うのだ。

「ユーザーの側に立てば、どの機種から先に買うかということですよ。その程度の競争だと思えば理解しやすい。今、遊びたいソフトがある、だったらこのマシンを買わなきゃ、と思うでしょう。またそう思える環境を作りたいんです」

平たくいえば、今SSも持っているけれど、あのゲームも気になるからPSも買っといて、そのあとはN64も……といった選択もあり得るわけだ。イチキュッパなら、その程度の気持ちで手が出せる。あるいは現在、急激に拡大している低年齢層ユーザーすら、小遣いをはたける(!)。

さらに6月4日、SCEは、低価格ソフト「プレイステーション・ザ・ベスト」の発売も発表した。これは「リッジレーサー」など、年間約20タイトルの過去の名作ソフトをオープン価格または2800円で販売するもの。現在、7タイトルがラインアップされており、第一弾は7月12日に発売予定だ。これもまた、「安いソフトなら買うよ」というユーザーの立場を見据えた決断である。むろん、CD-ROMの安価性と、全世界500万台の普及台数を背景にした戦略でもある。

PSは今回の新価格モデル登場を機に、今後速やかに国内普及台数500万台をめざす。安くて、遊べるマシンとして。なるほど。では、それはたとえば、PSの家電化への道なんだろうか。

「いや、それはユーザーが決めればいいんです。狙うとハズしそうですし(笑)。僕らは、僕らのできることを、原点であるPSの理想に照らしてやるだけですよ」

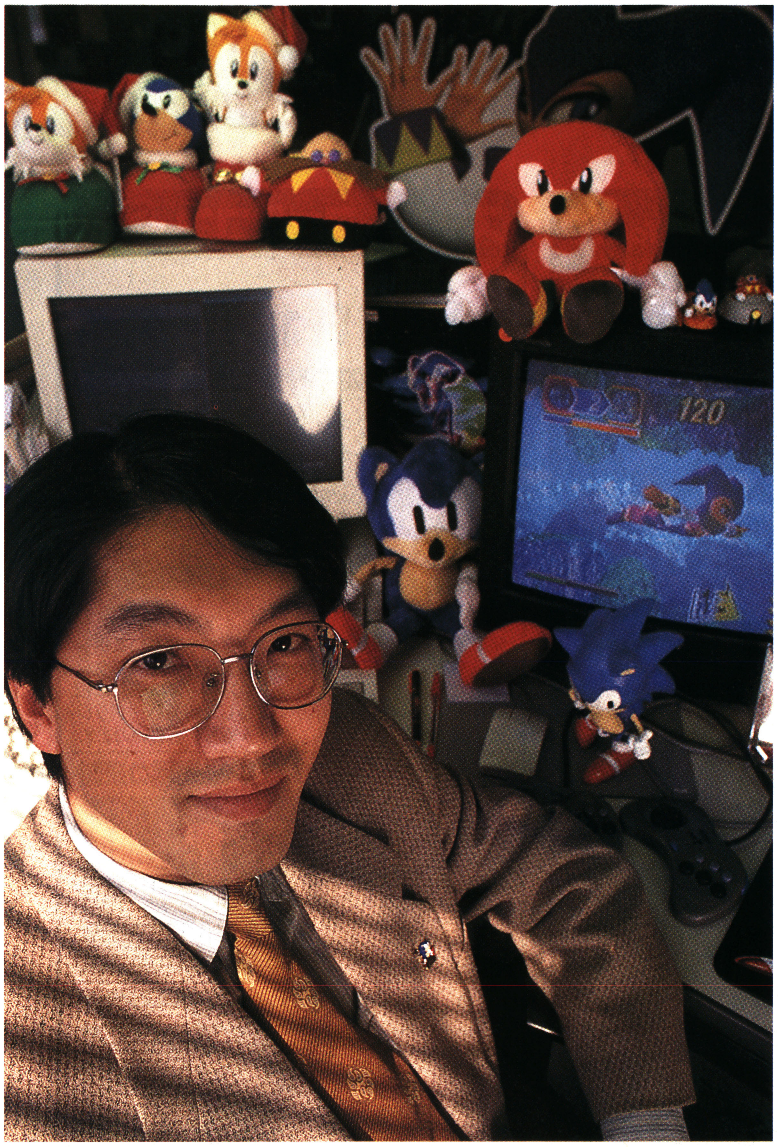


ARTDINK
PlayStation
1996年夏、
あの海で、あの安らぎが待っている。
美しいグラフィックと斬新なゲーム性。海底散策ゲーム「アクアノートの休日」は、そのオリジナルな魅力が評価され
日本ソフトウェア大賞エンターテインメントソフト部門優秀賞を受賞しました。
そしてこの夏、「自動航行機能」やボタン位置を選択できる「キー・コンフィグモード」などを追加装備して、リニューアルいたします。
まばゆい太陽のもと、ホリディ号はふたたびアクアの海へ。
AQUANAUT'S HOLIDAY
A STROLL IN THE OCEAN AN UNDERSEA EXPLORATION GAME
アクアノートの休日
MEMORIES OF SUMMER
1996
リニューアル版 7月19日発売予定
海底散策ゲーム 標準価格5,800円(税抜)
For Japan Only
プレイヤー 1~2人
メモリーカード 4ブロック
第4回 日本ソフトウェア大賞
「アクアノートの休日」
エンターテインメントソフト部門
優秀賞受賞
KEY CONFIGURATION
初期設定
OK
※画面写真は開発中のものです。※従来の製品とのデータの互換性はありません。
・・・スタッフ募集・・・
■応募職種 ●正社員／プログラマ(C言語で開発歴のある方)／CGデザイナー／英語スタッフ(英会話可能な方)
●アルバイト／テストプレイヤー(平日、昼間可能な方)
詳細は電話にてお問い合わせください。総務部人事課 TEL 043-270-2008
アクアノートの休日 MEMORIES OF SUMMER 1996 公式ガイドブック(仮題)
'96年7月発売予定 定価1,200円(税込) 発売元:(株)ゼスト出版事業部
●本ソフトを当社に無断で複製することおよび賃貸(レンタル)について、これを一切許可しておりません。
●長時間の連続プレイは身体に悪影響を及ぼします。1時間毎に15分の休憩を目安に、無理のないプレイをお楽しみください。
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
Copyright © Artdink.
東京ゲームショウ'96 TOKYO GAME SHOW
1996年8月22日(木)~24日(土)
会場:東京ビックサイト(東京都江東区有明)
COMPUTER ENTERTAINMENT SOFTWARE ASSOCIATION
〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル TEL.043-270-2010
株式会社アートディンク

ゲームの天才 Vol.1

今回から始まった「ゲームの天才」は、普段見ることのできない
著名ゲームクリエイターの素顔を浮き彫りにしていくインタビューページである。
第1回はあのソニックの産みの親、中 裕司さんにお話をうかがってみた。

取材・文/小島幸博
写真/栗原克巳



プロデューサーになっても僕はずっとプログラマーです

最初はゲームのためじゃなかったんです

初めてコンピュータに興味を持ったのは高校の頃です。当時YMOが流行していて、すごく好きだったんですよ。「シンセサイザー」という面白いものがあるなぁって思っていたんですけど、さすがに自分では弾けないので諦めました。でも、やっぱりコンピュータミュージックには興味があったのでPC-8001を買ったんですが、スイッチを入れても「ピー」としか言わなかったんですよ（笑）。

それで雑誌に載っているゲームのプログラムを動かすことに興味が移って、それからですね、ゲームに目覚めたのは。その後に知人のところでゲーム移植のバイトを始めて、結局20本くらい移植したかな。で、いよいよ進路を決めなきゃいけなくなったんですけど、そこでセガの募集を見つけたんです。あこがれの東京だからって受けたら、なんと合格しちゃった、というわけです。

ソニックはコンセプトからマリオと違うんです

入社して最初に『ガールズガーデン』という女の子のゲームを作ったんです。女の子同士がライバルでひとりの男の子をどっちが振り向かせるかっていうゲームでね、当時としては女の子が主人公のゲームなんてなかったから、画期的でしたよ。それからセガマークⅢで『北斗の拳』『ファンタシースター』『スペースハリアー』とか、メガドライブでは『大魔界村』などいろいろ作りまして、ようやく『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』が生まれるわけです。

その頃僕はF1ゲームを作りたかったんですが、会社からは「アクションゲームを作ってくれ」と言われてまして。それなら見たことのないアクションゲームを目指そうと、1年ぐらいかけてキャラクターとか世界観を起こしましたね。任天堂のマリオはとても良くできたアクションゲームだと思いますが、僕らが宮本茂さんと同じことをしてはいけないと思うんですよ。だからソニックは、コンセプトからマリオとまったく違うんです。

ひとつのゲームを膨らませて磨きをかけるために、スタッフとの雑談やマーケティングのデータなどは大事にしています。ソニックを作ったときも「これはイケる」という感触があったんですけど、今回の『ナイツ』もそれに近い感じがありますよ。

ナイツの動きはすべて自分で作ってます

ナイツは日本に帰る飛行機の中で思いついたんです。地面走ったらソニックに勝てないし、やっぱ空かな、と。最初まとめた感じでは、ヤンバルクイナみたいな鳥がフィールドをずっと歩いて、やがて成長し、崖から飛ぶ。そこで、飛べない鳥が飛んでプレーヤーが「ああ、よかったネ」って言えるものだったんですよ。

世界観を「夢」にしたのは、子供は手を広げて空を飛びたいって夢をもともと持っているし、夢の中で飛んだことがあるとか、夢判断とか、調べていくと、こりゃ「夢」は面白いなってことで、そうなりました。みんな夢判断ができるくらい勉強しましたよ。女性誌でソニックチームの夢判断コーナーを持とう、なんて思ったくらい（笑）。

プロデューサーといいながら、僕はチーフプログラマーなので、ナイツの動きはすべて自分で作ってます。プロデューサーとして好きなことを言っているだけの人にはなりたくないんです。プロデューサーとしてたずさわりながらも、プログラムを続けていきたいですね。プログラム作ってると面白くて、やめろって言われてもやめたくないんです（笑）。

中 裕司

プロデューサー

なか ゆうじ●1965年三重県生まれ。A型。'84年セガ・エンタープライゼス入社。第三CS研究開発部部長。『ファンタシースター』、『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』シリーズなど、セガを代表するコンシューマソフトを手がける。伝説のソニックチームが再結集した最新作『ナイツ』でもチーフプログラマーを兼任するなど現場にこだわるクリエイターだ。

中 裕司さんご愛用の一品



ソニックカラーのポルシェ・カレラ2
愛車はソニックカラーのポルシェ。小学生の頃からスーパーカーに憧れていたそうだ

じゅげむ HIT GAME Ranking

'96 4/16～5/15

「じゅげむHIT GAME RANKING」に掲載のデータは、全国有名ゲームショップ600店舗のご協力のもとじゅげむ編集部で独自に作成したものです。

売れに売れてるこのソフト

今月のビックリドッキリランキング、発進！　ポチっとな！

プレイステーション Top10

1位 鉄拳2

●ナムコ
●96年3月29日
●格闘
●5800円
●CD－ROM
★初登場



アニマルパンチでヒューマンを圧倒せよ

世界の格闘技を完全網羅していると言っても過言ではない『鉄拳2』。でも、カンガルーの「ロジャー」と恐竜の「アレックス」はどういうカテゴリーに入るんだろうね？やっぱり、グローブをはめているからボクシング系統なのかな？そういえば「クマ」もいるぞ！

2位 バイオハザード

●カプコン●96年3月22日
●アドベンチャー●5800円
●CD－ROM
★初登場



深夜に一人でプレイすることはチョットおすすめできない。泣くし叫ぶしもう大変。でも、こういうソフトって興味そそるよね。

3位 首都高バトル DRIFTKING 土屋圭市&坂東正明

●元気●96年5月3日
●スポーツ●5800円
●CD－ROM
★初登場



チューンナップも元気に健在！本物のクルマにお金をかけるのは大変だけど、これは安心。スピードの向こう側を見たことあるかい？

4位 ジャンピングフラッシュ！2 アロハ男爵大弱りの巻

●ソニー・コンピュータエンタテインメント●96年4月26日●アクション●5800円
●CD－ROM★初登場

5位 ときめきメモリアル プライベートコレクション

●コナミ●96年4月26日●バラエティ●3800円
●CD－ROM★初登場

6位 ギャラクシアン³

●ナムコ●96年4月26日●シューティング●5800円
●CD－ROM★初登場

7位 機動戦士ガンダム Ver.2.0

●バンダイ●96年3月29日●シューティング●6800円
●CD－ROM★前回3位★登場2回

8位 太陽のしっぽ

●アートディンク●96年4月26日●シミュレーション●5800円
●CD－ROM★初登場

9位 チョロQ

●タカラ●96年3月22日●レース●5800円
●CD－ROM★前回5位★登場2回

10位 オーバードライビンDX

●エレクトロニック・アーツ・ビクター●96年4月19日●スポーツ
●5800円●CD－ROM★初登場

サターン Top10

1位 野々村病院の人々

●エルフ
●96年4月26日
●アドベンチャー
●6800円
●CD－ROM
★初登場

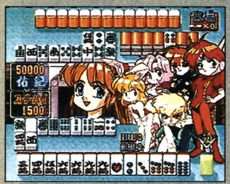


いでよフェロモン！サターンにて分泌

言葉の選択が非常に巧みで、グラフィックを見なくても充分に楽しめるぞ。しかも、シチュエーションが病院というナイスな設定だ。普段からお世話になっているとはいえ、その内部は踏みいることのできない禁断の聖域。ナースを捜しにホスピタルに出かけよう。

2位 アイドル雀士スーチーパイII

●ジャレコ●96年4月26日
●ボード&テーブル●7800円
●CD－ROM
★初登場



ゲームセンターで人気の脱衣麻雀ゲームの移植版。サターン版はアニメーションや新キャラクターが追加されている。背中が煤けるぜ

3位 ビクトリーゴール'96

●セガ●96年3月29日
●スポーツ●5800円
●CD－ROM
★前回2位★登場2回



発売から4ヵ月経ったけど全ての操作は覚えたかな？対戦で友達と実力が均衡していると燃えるよね。キミのプレイはビクトリーか!?

4位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

●エス・エヌ・ケイ●96年3月28日●格闘●7800円
●CD－ROM＋カートリッジ★前回1位★登場2回

5位 きゃんきゃんバニー プルミエール

●キッド●96年4月5日●アドベンチャー●5800円
●CD－ROM★前回9位★登場2回

6位 THOR～精霊王紀伝～

●セガ●96年4月26日●ロールプレイング●5800円
●CD－ROM★初登場

7位 3×3EYES～吸精公主～S

●日本クリエイト●96年4月19日●アドベンチャー●7300円
●CD－ROM★初登場

8位 パンツァードラグーン ツヴァイ

●セガ●96年3月22日●シューティング●5800円
●CD－ROM★前回3位★登場2回

9位 ドラゴンフォース

●セガ●96年3月29日●ロールプレイング●5800円
●CD－ROM★前回4位★登場2回

10位 バーチャファイター2

●セガ●95年12月1日●格闘●6800円
●CD－ROM★前回8位★登場6回

スーパーファミコン Top10

1位 スーパーボンバーマン4

●ハドソン
●96年4月26日
●アクション
●7777円
●カートリッジ
★初登場



どこから来たのかお疲れさんでボカンタイム！

発売されるたび新しいシステムが搭載されているボンバーマンシリーズ。今回もゲームを盛り上げるアクションが用意されているよね。「ボンバースロー」は相手を持ち上げて投げる事ができるし「ボンバープッシュ」は押すことができる。生かすも殺すも思いのまま

2位 ファイアーエムブレム 聖戦の系譜

●任天堂●96年5月14日
●シミュレーション●7500円
●バッテリーバックアップ
★初登場



シナリオは2部構成になっていて、なんと後半ではプレイヤーが育てたキャラの子供たちが活躍するぞ！健康優良児に育てようぜ。

3位 Jリーグエキサイトステージ'96

●エポック社●96年4月26日
●スポーツ●7980円
●バッテリーバックアップ
★初登場



やはり実名を使ってるのは強みだよね。感情移入しやすいし、ゴールしたとき思わず選手の名前を叫んじゃう。自分のボイスで実況だ

4位 ダービースタリオン'96

●アスキー●96年3月15日●シミュレーション●12800円
●バッテリーバックアップ★前回1位★登場3回

5位 スーパーマリオRPG

●任天堂●96年3月9日●ロールプレイング●7500円
●バッテリーバックアップ★前回2位★登場3回

6位 星のカービィ スーパーデラックス

●任天堂●96年3月21日●アクション●7500円
●バッテリーバックアップ★前回3位★登場2回

7位 実況パワフルプロ野球3

●コナミ●96年2月29日●スポーツ●7500円
●バッテリーバックアップ★前回5位★登場3回

8位 Paror! Mini パチンコ実機シミュレーションゲーム

●日本テレネット●96年4月26日●ギャンブル●4900円
●カートリッジ★初登場

9位 スーパーファミスタ5

●ナムコ●96年2月29日●スポーツ●6980円
●バッテリーバックアップ★前回6位★登場3回

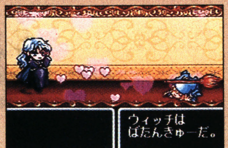
10位 ドラゴンボールZ Hyper Dimension

●バンダイ●96年3月29日●格闘●7800円
●バッテリーバックアップ★前回4位★登場2回

メガドライブ・メガCD・32X Top5

1位 魔導物語 I

●コンパイル
●96年3月22日
●ロールプレイング●7800円
●メガドライブ●バッテリーバックアップ
★前回1位★登場2回



キャラクターがひきたっていると、どんなジャンルにも登場できるよね。「アルル」はカワイイ路線で攻めているけど、今度はどんな世界で活躍するのかな？もしかして、シューティングゲームとか、そんなことないか。

2位 バーチャレーシングデラックス
●セガ●95年10月20日●レース●8800円
●スーパー32X●カートリッジ★前回ー★登場7回

3位 カオティクス
●セガ●95年4月21日●アクション●7800円
●スーパー32X●カートリッジ★前回ー★登場5回

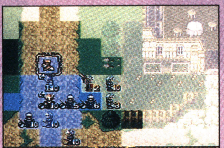
4位 DOOMードゥームー
●セガ●94年12月3日●シューティング●7800円
●スーパー32X●カートリッジ★前回ー位★登場4回

5位 エコー・ザ・ドルフィン2
●セガ●94年8月26日●アクション●6800円
●メガドライブ●カートリッジ★前回ー★登場4回

PCエンジン・PC-FX Top5

1位 デアラングリッサーFX

●NECホームエレクトロニクス
●96年4月26日
●シミュレーション●7800円
●PC－FX
●CD－ROM★初登場



物語自体はスーパーファミコン版と同じだけど、これぞFXというアニメーションと音声で飛ばしてます。クラスチェンジも好評、ステージも78用意されている。声優も大勢起用しているので、ゲーム全般を通じて喋りまくり。

2位 ミラークルム
●NECホームエレクトロニクス●96年3月29日●ロールプレイング●7800円
●PC－FX●CD－ROM★前回1位★登場2回

3位 スーパーリアル麻雀PV FX
●ナグザット●96年3月29日●ボード&テーブル●7800円
●PC－FX●CD－ROM★前回3位★登場2回

4位 アニメフリークFX Vol.3
●NECホームエレクトロニクス●96年4月5日●バラエティ●6800円
●PC－FX●CD－ROM★前回2位★登場2回

5位 同級生
●NECアベニュー●95年10月27日●シミュレーション●8800円
●PCエンジン●スーパーCD－ROM²★前回ー★登場5回

3DO Top5

1位 ブルーフォレスト物語～風の封印～

●ライトスタッフ
●96年4月26日
●ロールプレイング●7800円
●CD－ROM★初登場



タイトルからは想像つきにくいと思うけど、実はこのゲーム東洋世界をモチーフにした、ロールプレイングゲーム。主人公が2人いて、クリアーしてももう一度あそべるおいしいソフト。どのへんが東洋かはプレイして感じてくれ。

2位 The Tower
●オープンブック●96年3月日●シミュレーション●6800円
●CD－ROM★前回1位★登場2回

3位 ポリスノーツ
●コナミ●95年9月29日●アドベンチャー●7800円
●CD－ROM★前回ー★登場4回

4位 デイドラス～エピソード1：難破船のエイリアン～
●HATNET●95年11月10日●アドベンチャー●9800円
●CD－ROM★前回ー★登場3回

5位 誕生～Debut～PURE
●シャー・ロック●96年3月22日●シミュレーション●7800円
●CD－ROM★前回2位★登場2回

ゲームボーイ Top3

1位 ポケットモンスター 赤バージョン

●任天堂●96年2月27日●ロールプレイング●3900円
●バッテリーバックアップ★前回1位★登場3回

たまには「緑バージョン」が1位になってもいいと思うけど、今回もこのようになっています。テレビでポケモンの対戦が行われていたけど、チルドレンは真剣に熱くなっていた。

2位 ポケットモンスター 緑バージョン
●任天堂●96年2月27日●ロールプレイング●3900円
●バッテリーバックアップ★前回2位★登場3回

3位 熱闘 闘神伝
●タカラ●96年3月22日●格闘●4500円
●カートリッジ★前回3位★登場2回

キッズギア Top3

1位 バーチャファイター Mini

●セガ●96年3月29日●格闘●4800円
●カートリッジ★前回1位★登場2回

最近はディフォルメされたキャラが大人気だよね。『バーチャファイター・キッズ』もそうだけど、今までリアル指向で売ってきたキャラクターたちもチョット気分転換かな。

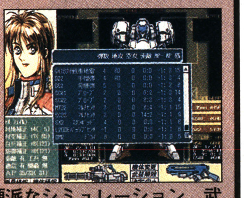
2位 ソニックドリフト2
●セガ●95年3月17日●レース●3800円
●バッテリーバックアップ★前回ー★登場4回

3位 シャイニングフォース外伝～FINAL CONFLICT～
●セガ●95年6月30日●ロールプレイング●5800円
●カートリッジ★前回ー★登場9回

パソコンゲーム Top5
(PC98、WINDOWS、Mac、DOS/V)

1位 アドヴァンスド パワードール2

●工画堂スタジオ
●96年4月5日
●シミュレーション●9000円
●PC98●FD★初登場



美少女とパワードスーツのロボットとくれば、これは軟派なゲームと思いがちだけど、実はかなり硬派なシミュレーション。武器設定、シナリオなど細かい部分までよく練り込まれている。戦っているのは女性だから大切に扱おうね。

2位 ルナティックドーン～開かれた前途～
●アートディンク●95年12月15日●ロールプレイング●8800円
●WINDOWS95●CD－ROM★前回2位★登場4回

3位 大戦略V
●システムソフト●96年3月8日●シミュレーション●12800円
●WINDOWS●CD－ROM★前回1位★登場2回

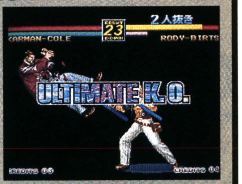
4位 新世紀エヴァンゲリオン コレクターズディスクVol.1
●ガイナックス●95年12月8日●バラエティ●6800円
●WIN & Mac●CD－ROM★前回4位★登場2回

5位 三国志V
●光栄●95年12月15日●シミュレーション●14800円
●PC98●CD－ROM/FD★前回3位★登場5回

ネオジオ・ネオジオCD Top5

1位 ART OF FIGHTING 龍虎の拳外伝

●エス・エヌ・ケイ
●96年4月26日
●格闘●32000円
●ネオジオ●カートリッジ
★初登場



キャラクターが大幅に変更されていて旧作からのファンは少し残念。新システム「ULTIMATE K.O.」は、敵の体力が残り少ない時に超必殺技を決めるとそのまま一本勝ちになる。しかも、服が脱げるぞ。決める相手はもちろん……。

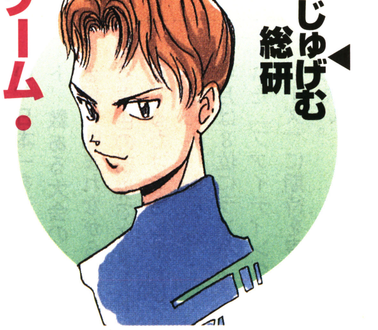
2位 リアルバウト餓狼伝説
●エス・エヌ・ケイ●96年2月23日●格闘●8800円
●ネオジオCD/CDZ●CD－ROM★前回1位★登場3回

3位 ステークスウィナー G1完全制覇への道
●ザウルス●96年3月22日●スポーツ●7800円
●ネオジオCD/CDZ●CD－ROM★前回2位★登場2回

4位 サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣
●エス・エヌ・ケイ●95年12月29日●格闘●8800円
●ネオジオCD/CDZ●CD－ROM★前回3位★登場5回

5位 リアルバウト餓狼伝説
●エス・エヌ・ケイ●96年1月13日●格闘●34000円
●ネオジオ●カートリッジ★前回ー★登場3回

じゅげむ総研 ゲーム・エマージェンシー



僕たちが遊びきれないほどのゲームが出始めている。もし人間に遊ぶ「量」があるとすると、一生に遊ぶ時間はいったいどれくらいなのだろう。人生を70万時間とするとそのうち20万時間が自由になる「量」らしい。もちろんそれらすべてをゲームにあてるわけじゃなく、本を読んだり、音楽を聴いたり、デートに出かけたりと、いろんな楽しみに使う。じゃあ、たとえばみんながある一定の時間をゲームにあてているとすると、いま発売されているゲームの総量は、果たして適量なのだろうか。「出せば売れる」と言われていた時代もあった。けれども、実際はひとつの作品に人気が集中して、話題作以外は開発費さえ回収できないものもあるという。だのになぜ、クリエイターたちは新しいゲームを作り、僕らはそれに期待をよせ続けるのだろう。それはきっと「出会い」なのだと思う。洪水のごとく発売されるゲームの中から自分にフィットした1本を見つけること、そのゲームとつきあって何かを得ること。その楽しさを知っているから、僕たちは遊び続ける。この世にゲームのある限り、なんてことはないかもしれないけれど、いいゲームと出会っていきたいものですな。　（編集部・小島）

ユーザー待望の新作 人気Ranking

'96 4/23～5/13

「ユーザー待望の新作　人気ランキング」は、じゅげむ巻末の読者アンケートハガキで寄せられたみんなの期待作を集計したものです。

さーて夏はもう間近。海や山も楽しいけれど、ソフトの方も熱い熱い。ヒートボディでゴー！

もうダメ！待ってられない!!

みんなの声 ボクらはこれを待っている！

まだネオジオにがんばってもらいたい

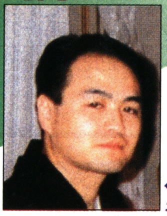


島田貴之さん（25歳・会社員）

ついにサターンで『KOF'95』が出ちゃったので、ネオジオユーザーのオイラとしてはセガの『バーチャロン』あたりをネオジオに移植してもらいたい。ちょっとそれは無理か。とりあえず『サムライスピリッツ』のシリーズが好きなので最新作を待ちたいです。

⬅もうすぐご結婚なさる島田さん。『バーチャロン』はサターンで出るみたい。奥様への「怒」ゲージは貯めないでね。

時間がないのでやっぱ対戦ものがいいね



松倉剛宏さん（30歳・会社員）

まず『鉄拳2』はとてもできがよかった。忙しいのでちょっとした時間で遊べるものが最近は好きだね。PSの『闘魂烈伝2』や『K-1』なんかに期待してるんだけど、ポリゴンだから何でもいいやって感じじゃなく中味をしっかりしてほしいものですな。

⬅母の日にご結婚なされた松倉さん、デパートの玩具売場でお仕事されているとか。これからはパズルに凝ってみたら？

きたぜ寿 今月の赤丸チェック

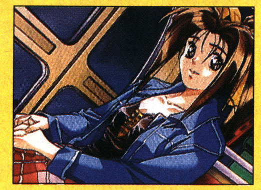
4位(登場3回) 同級生～if～

ひとりの娘だけしかつきあえないなんて

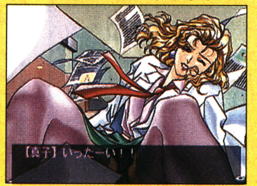


NECインターチャネルの山下若菜さんに聞く！

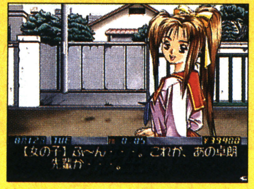
このサターン版はPCエンジンの『同級生』をベースに、時間軸をよりリアルにしたシビアなストーリー展開になります。もちろんオリジナルキャラクターにはオリジナルストーリーが追加されます。しかもグラフィックはサターンのスペックを最大限に生かした高解像度モードで、すばらしい仕上がりになりました（なんと横ラインが2倍も細かになってるんです！）。PCエンジンのおまけキャラ「桜木涼子」ちゃんも独立したシナリオを持ったキャラクターになってますよ。お楽しみに！



⬆SS版にも登場の桜木京子



⬆保健室の魔性、真子センセイ



⬆グラフィックの質感がイイ

1位 ファイナルファンタジーⅦ

●スクウェア
●プレイステーション
●96年12月
●ロールプレイング
●5800円
●CD-ROM 2枚組
★前回1位
★登場3回

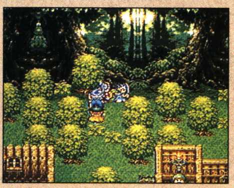


きたれ僕らのフロンティア！12月までまっしぐらだぜ

スクウェアのグラフィックがポリゴンでグリグリ動くだけでも感動モノだよね。剣と魔法の世界を極めたシリーズだけど、今度はどんな新要素で僕たちを驚かせてくれるんだろう。また、乗物はチョコボや飛空挺の他にどんなものが？召喚獣は？ジョブチェンジは？な～んて考えているだけでも楽しいよね。そういえばひと足早く発売されるポリゴン格闘ゲーム『TOBAL No.1』には体験版がオマケについてるらしい。

2位 スーパーファミコン ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ

●エニックス●スーパーファミコン●発売日未定●ロールプレイング●価格未定●バッテリーバックアップ★前回5位★初登場



いま未だに沈黙を保っている『ドラクエⅢ』。それだけに、スーパーファミコン版ではどんな機能やイベントが追加されているか期待しちゃうよね。懐かしさに、元祖ファミコン版の『Ⅲ』をやろうとしたら内蔵電池が切れているかも。

3位 スーパーマリオ64

●任天堂●NINTENDO64●96年6月23日●アクション●9800円●カートリッジ★前回一★登場2回



ゲームの天才・宮本茂さんが心をこめて作ってくれただけあってその出来は涙が出るほど。いままでに確立されなかった新ジャンル、これはまぎれもない「3Dアクション」だよ。ちなみにこの作品ではマリオがしゃべりまくる。マンマミーヤ！

4位 同級生～if～

●NECインターチャネル●サターン●96年8月9日●アドベンチャー●7800円●CD-ROM★前回3位★登場3回

5位 サクラ大戦

●セガ●サターン●96年9月●アドベンチャー●価格未定●CD-ROM★前回6位★登場4回

6位 エネミー・ゼロ

●ワープ●サターン●96年秋発売予定●アドベンチャー●6800円●CD-ROM★初登場

7位 ときめきメモリアル～forever with you～

●コナミ●サターン●96年7月26日●シミュレーション●6800円●CD-ROM★初登場

8位 女神異聞録 PERSONA

●アトラス●プレイステーション●96年9月●ロールプレイング●価格未定●CD-ROM★初登場

9位 ファイティングバイパーズ

●セガ●サターン●発売日未定●格闘●価格未定●CD-ROM★前回4位★登場3回

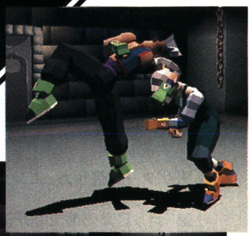
10位 NiGHTS（ナイツ）

●セガ●サターン●96年7月5日●アクション●5800円●CD-ROM★初登場

傾向と対策

先月の5月26日に「ファイティングバイパーズ・ペプシジャパンカップ」が行われた。東西の代表が日頃鍛えたキャラクターで戦い、日本一を決めるイベント。数ある大会の中でも、金網に囲まれながら対戦する異色の環境でスタート。見てるだけでもヒートしてしまった。ということで、今月は8位にランキングされた『ファイティングバイパーズ』に期待を寄せて待ちたい。

スクウェア ニュース vol.2





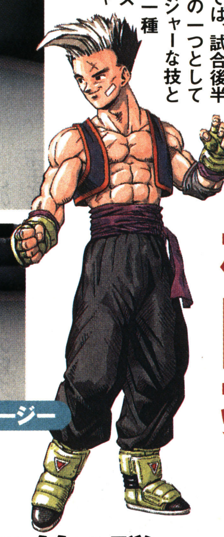






断頭落 まさしくブルドッキングヘッドロック!

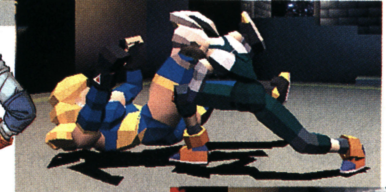
技の連続写真のどこをとっても間違いなく「ブルドッキングヘッドロック」にしか見えない。プロレスでは、試合後半のキメ技の一つとしてかなりメジャーな技と言える。一種のフェイスクラッシャーだ。









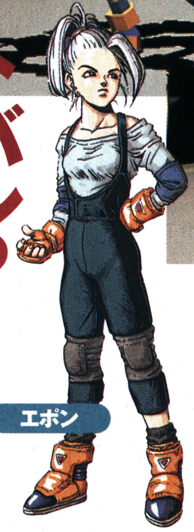




朽木倒し 柔道ワザ! 朽木倒し!

素早く相手の懐に飛び込み、足を取って体を浴びせ、敵を倒す「朽木倒し」は、柔道ワザの中でも、奇襲技としてはかなりポピュラーな技だ。柔道では倒した後、寝技に移行するのだが…。

トバルのリアルな技の極意は実在の格闘技にあり!



スクウェアPSタイトル第1弾
TOBAL No.1

■プレイステーション ■スクウェア ■格闘 ■96年8月2日発売 ■5800円

すっかり話題を独占しているスクウェアPS第一弾『TOBAL No.1』。次々にキャラの新しい固有ワザが公開されているが、今回はそのワザの特徴に注目してみた!



華厳(けごん)ドライバー 裏パワーボムか、パイルドライバー?









技が決まった瞬間、ホムの膝が付いていれば、間違いなく「パイルドライバー」だ。しかし、それ以前の動きは「裏パワーボム」と呼ぶにふさわしい。どちらにしろ、破壊力はトップクラスなのでは?





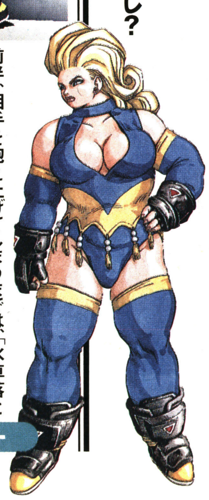






ペンデュラム リバースの水車落とし?

前半、相手を抱え上げてしまうまでは、「水車落とし」と全く同じ。そのまま後ろに投げてしまう「水車落とし」に対して、この「ペンデュラム」は前にたたきつける。ワザの決まり方は、「パワーボム」にも似ている。



『投げ技へのこだわり』が連続写真から見えてきた!

前号の開発者インタビューで次のような言葉があったことを覚えているだろうか?

「投げ技にこだわりたい。〜中略〜投げの爽快感を大事にしたいですね」(松田氏)

その言葉を裏付けるかのように、現在公開されているワザも、『投げ技』が多い。そして、ワザの連続写真を見ていて、あることに気付いた。

《人間に不可能なワザがほとんど存在しない》ということだ。今までに大ヒットした多くの格闘ゲームには、「気を飛ばす」「姿を消す」「火やビームを出す」「自分の身長以上にジャンプする」といった、ある種の『超人ワザ』が、必ずと言っていいほど存在した。現在公開されている『TOBAL NO. 1』のワザには、(おそらく高度なテクニックと鍛錬は要求されるもの の)実際の人間には不可能と思える『超人ワザ』は存在しない。

実在の格闘技ワザが、リアルな格闘を演出する!

『超人ワザ』がない替わりに、どこかで見たワザを数多く発見した。ゲームで見たのではない。「実際の格闘技」で見たワザである。例えば、左上の「チュージ」が繰り出す『断頭落』を見て欲しい。プロレスファンならずとも「これはブルドッキングヘッドロック」だ、と見当がつくのではないだろうか? ヘッドロックの体勢から全体重をのせたフェイスクラッシャーに移行するプロレスの伝統的な大技である。右上の『朽木倒し』など、動きも名前も全く同じ柔道技が存在する。柔道ではスピードに勝る小柄な選手が、タイミングを図っての奇襲攻撃に用いる『朽木倒し』。ここでも小柄な女の子・エポンが使うあたり、同じような技だと推察できる。

リアルな技が演出する新格闘ゲーム『TOBAL NO. 1』。他にどんな格闘技の技が登場するのか、発売が待ち遠しい。

次号予告

お次の「トバル」はドーンと一挙に大特集! その全貌が明らかになるぞ その他新作PSタイトルも続々登場! シミュレーション? RPG? それともシューティング? 次号に乞うご期待!!

NiGHTS ナイツ

いよいよ『ナイツ』の全貌が明らかに！　ナイツが披露するスカイアクションの妙技。冒険の舞台となる美しく怪しげな夢の世界。新システム満載の『ナイツ』の見どころとは!?

■サターン■セガ・エンタープライゼス
■アクション
■7月5日発売■5800円
■限定版『セガマルチコントローラーパック』同時発売／7800円

構成・文／長谷部勲

童心を呼び覚ます夢と勇気の物語
空を飛ぶってこんなに気持ちいい



ナイツ NiGHTS

➡ファーストレベルのナイトメアン。ワイズマンに夢の狭間に監禁されてしまう

NiGHTS FLY&CHANGE
変幻自在のナイツを操る

このゲームの最大の魅力は、「空を自由に飛ぶ」ということ。プレイヤーがナイツと同化して、一緒に空を飛んでいるような感覚が味わえる。自由奔放に空を飛び回る爽快感に加え、飛行するナイツの姿に、誰もが目を見張るはず。さらに、ナイツには変形能力がある。雪の上ではソリになり、水中では魚に変形。冒険の舞台に応じた様々なナイツの変形が楽しめる。



⬆ナイツの飛行アクションに目は釘付け。ボタン操作でアクロバティックなこともできる



魚になる

➡水中を快適に進むためにナイツが魚に変形。空を飛ぶのとは勝手が違う？



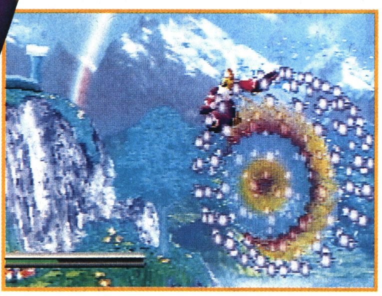
ナイツ ソリになる

⬅ソリに変形したナイツの上にエリオットが搭乗。ハーフパイプの中を滑空していく

NiGHTS ATTACK
ナイツの攻撃方法は多彩

ナイツの攻撃方法は4種類。その場の状況に応じて、攻撃を使い分けることが必要。とはいっても、空を飛び回っているうちに、攻撃方法は簡単に身につけられる。サードレベルのナイトメアンなら苦労せずに倒すことができるだろう。ただし、セカンドレベル以上のナイトメアンになると攻撃方法に工夫を凝らさないと倒すことができない。

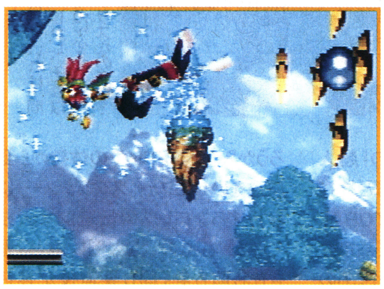
LOOP!　DASH!



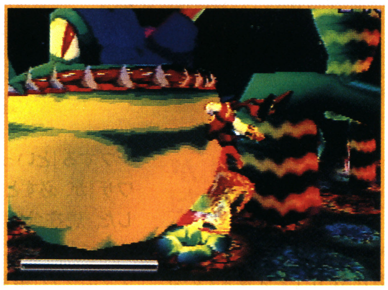
★パラループ
⬅空中で大きな輪を描き、その中に敵を閉じ込める。アイテム獲得にも使用



★ドリルダッシュ
⬅体を回転させながら高速で進む。敵はもちろん、雪玉なども破壊可能



★タッチループ
⬅空中の敵に触れると、その周りをクルリと回転し、パラループが発生する



★タッチダッシュ
⬅敵の体に触れてから、相手を遠くに跳ね飛ばす。ボス戦で有効な攻撃

「ナイツ」を快適にプレーできるセガマルチコントローラーパック同時発売！

ナイツの飛行感覚をより楽しむために、アナログ入力のパッドが開発された。この「セガマルチコントローラー」を同梱した「ナイツ」が限定発売される。確実に手に入れるためには、予約が必要かも。もちろん、ソフトとコントローラーを別々に買うよりお得な値段だ。

■セット価格7800円
■単体3800円



ループが自在に

➡多彩なループを作るには、マルチコントローラーは欠かせない



NiGHTS STORY
夢の世界を舞台にした物語

『ナイツ』の舞台となっているのは夢の世界。それは楽しい夢を見せるナイトピアと、悪夢を見せるナイトメアに分かれている。そこにやってくる訪問者の持つイデアによって、夢の世界は形作られている。イデアとは、私たちの意識を映し出す光の玉。イデアには純粋、成長、知性、希望、勇気の5つがある。ある日、ナイトメアの支配者ワイズマンは、ナイトピアをも我が物としようと侵略を開始する。そして、4つのイデアを奪っていった。その頃、残る最後のイデア、勇気のイデアが少女クラリスと少年エリオットの頭上に輝き出す。そのとき二人は、夢の狭間に捕らわれたナイツに出会うのだった。



現実世界





⬆➡屈辱を味わった少年、自信を失った少女

夢の世界へ旅立つ





⬅⬇心に傷を負った二人が夢の世界へ旅立つ。そして、ナイツとの冒険を通じ、再び自信を取り戻していく

NiGHTS GAME SYSTEM
シンプルで奥の深いゲームシステム

プレーヤーはまず、クラリスかエリオットのどちらかを選択する。どちらを選ぶかによって、訪問できる夢の世界は変わるのだ。ステージが始まったら、まずナイツと同化。同化の条件はイデアを持っていることだが、最初は勇気のイデアを持っているのでそのままイデアパレスに直行しよう。ナイツと同化しないと、空も飛べず攻撃もできない。ただし、同化している時間には制限があるので、時間内に一連の行動を終えることが大事なのだ。

Step 1 イデアパレスへ向かう



➡⬇同化してないと、アラームエッグの追跡が。捕まるとナイトオーバーで夢が覚めてしまうぞ。早くナイツと同化だ



ゲームが始まると、目の前にナイツが監禁されているイデアパレスが見える。イデアパレスに飛び込むと、ナイツと自動的に同化できる。同化していられる時間は120秒（2分）だ。

ナイツと同化

Step 2 ブルーチップを集めよう

ナイツをうまく操作して、空中に浮かんだブルーチップを集めよう。20個たまったら、イデアキャプチャーの元へ。



⬅集めているときに同化が切れると、ブルーチップは地上に散乱してしまう

Step 3 イデアキャプチャーを破壊

20個以上のブルーチップを持って、イデアキャプチャーに突入。イデアキャプチャーが壊れると、イデアをひとつ取り戻せる。残り時間やブルーチップの数でスコアがアップ。





⬆残り時間は42秒。パレスに急げ!
➡イデアキャプチャーがはじけた!

Step 4 再びイデアパレスへ

イデアを取り戻したら、イデアパレスに戻ろう。イデアパレスにイデアをセットすると、1コースがクリアーになる。



⬆スコアと評価が表示される

5つのイデアがすべて揃うと…

Step 5 ナイトメアへ

すべてのコースを制覇し、5つのイデアをイデアパレスにセットすると、ナイトメアへ行くことができる。そこではセカンドレベルのナイトメアンが、ナイツを待ち受けている。彼らを倒せば1ドリームがクリアーになるぞ。





⬆制限時間内に倒さないと夢から覚める

A-LIFEシステムがゲームの世界の住人に個性を持たせる

人工生命プログラムによって、夢の世界の住人たちが、独自の生活・繁殖を繰り返す。ナイツの行動や、周りの環境の様々な要素によって、住人たちは独自の生態系を作り上げていくのだ。つまり、訪れる度にナイトピアンが違う表情を見せてくれるということ。何度もプレーしてみよう。



⬆ナイツの行動が彼らに影響する。間違えてパラループなんかしないように

ゲームに先がけ「NiGHTS」CD 6月26日リリース!

『NiGHTS』のテーマソングである『DREAMS DREAMS』。ニューヨークで録音されたムーディーな曲だ。



●シングル
『DREAMS DREAMS』
6月26日発売／800円
●アルバム
『NiGHTS』
7月10日発売／2800円

不思議でカラフルなステージを紹介

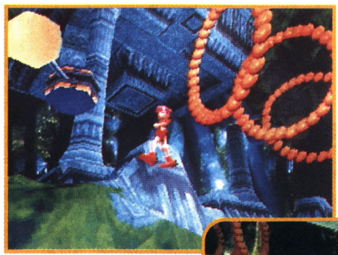
クラリスとエリオットが創り出す夢の世界。美しいところもあれば、不気味な場所もある。変化に富んだ夢の世界には、驚くような仕掛けや、危険な罠、秘密の通路が立ちふさがる。ナイツの能力を最大限に生かし、難関を突破しよう。

MYSTIC FOREST
ミスティックフォレスト

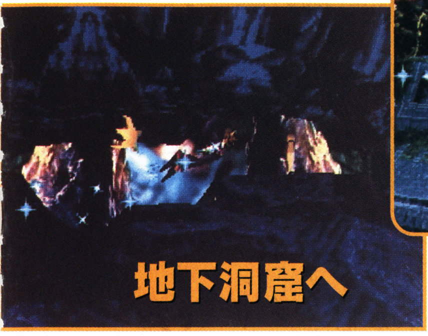
霧が立ちこめる静寂に包まれた森。古代遺跡や、迷い込んだものを引きずり込むという沼があり、神秘的な雰囲気が漂う。地下には洞窟も広がっている。クラリスの無意識への探究心が生み出した。

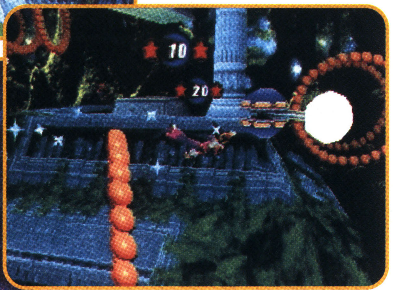


⬇空には虹がかかり、遠くに風車小屋が見える美しい世界



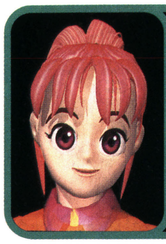
➡霧がかかった森の中、古代の遺跡が現れる。その柱には、レバー式の回転スイッチが備えつけられている





地下洞窟へ

⬆古代遺跡の様々な場所に回転スイッチが配置されている。それを押すと何かが起きる!?
⬅地下洞窟に入ると落盤の危険が。下敷きになると潰されてしまう。地震が起きたら注意



クラリスの夢
CLARIS DREAM

ミュージカルの舞台に立つことを夢見る少女。甘えん坊で恥ずかしがり屋の性格が災いし、人前で演じることに自信を失ってしまう。気落ちした彼女に、悪夢は容赦なく襲いかかってきた。

SPRING VALLEY
スプリングバレー

水と緑が広がる山岳地帯。風が吹き抜ける切り立った岩山がそびえ立ち、小川や滝が顔を覗かせる。クラリスの理想の存在である父親像が反映した世界。



⬆奔放に飛び回るナイツ。空を飛ぶ自由を満喫して欲しい

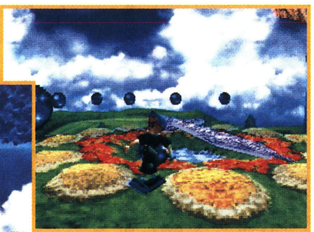


緑の山間を抜けて

➡リングをくぐるナイツ。連続で通過すれば高得点がもらえる

SPLASH GARDEN
スプラッシュガーデン

水中に誕生した華やかな公園。空中に浮かぶ不思議な水"水泡"や、突然飛び出す噴水。さらに、水流の激しい海底洞窟も存在する。深い愛情で育てられたエリオットの意識が反映された世界。



⬅公園の中央には、美しい花時計がある。針が時を刻んでいる



⬆公園を見下ろすナイツ。悪戯でも考えていそうな感じ
⬅海底洞窟に入ると、ナイツは魚に変形。水の中も平気





海底洞窟も待ち受ける



⬆どこかにありそうな雰囲気の公園
⬅水中でも、自由に泳ぎ回れる。息継ぎはしなくていいらしい



エリオットの夢
ELLIOT DREAM

何でもソツなくこなすクールな少年。バスケで彼の右に出るものはいない。しかしある日、バスケで屈辱を味わうことに。苦しさと悔しさの中で、彼は悪夢に落ち込んでいく。

FROZEN BELL
フローズンベル

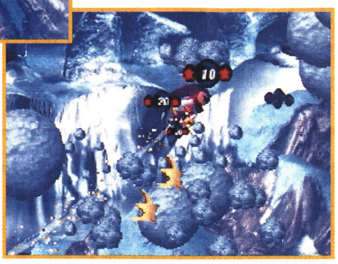
一面雪に覆われた丘陵地帯。急斜面の雪山が続き、雪上を列車が通過する光景はメルヘンチック。エリオットがこれまでの自分を振り返り、見つめ直すことで生まれた世界。



➡⬇雪玉の中を優雅に舞うナイツ。また、ある場所に来るとソリに変形して雪の上を滑る



ソリで疾走!



➡空中の雪玉を、ドリルダッシュで砕きながら突き進む

ナイトメアの住人 ナイトメアンたち

人を驚かせたり、怖がらせることに喜びを感じるナイトメアン。サードレベルは低能で野蛮、セカンドレベルは知性があり、ファーストレベルは最高の能力を持つ。



パフィー
Puffy
ゴムボールのような丸い体を持つ。柔軟な体をしているため、ナイツの攻撃が通用しない

ギルウイング
Gillwing
巨大な体を持つわりに、頭の中はカラッポだとか。長い尻尾には頭を再生する能力がある

2nd-LEVEL

スニップ Snip

クルールポール Crewle Pole

マムゥ Mamu

ガオ Gao

3rd-LEVEL

カトル Cuttle

ハロウ Hollow

NIGHTMARE STAGE
ナイトメアステージ

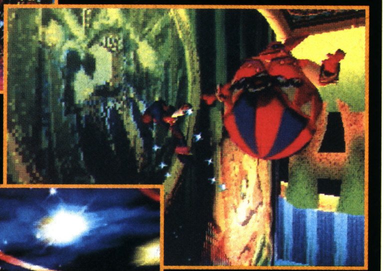
各ドリームで５つのイデアを集めると、ナイトメアのステージに突入する。そこではセカンドレベル以上のナイトメアンとの戦いが展開する。



➡ギルウイングのいる世界。ひたすらナイツを追いかけ回してくる
⬇幻想的な景色が広がる、リアラが創り出した悪夢の世界。ナイツのライバル、リアラとの戦いが始まる



⬇太っちょ姐さんパフィーが支配する世界。豪華な食卓が並んでいる



⬇上空で対峙するナイツとリアラ。同じ能力を持った者同士の戦いは、激しくなることだろう



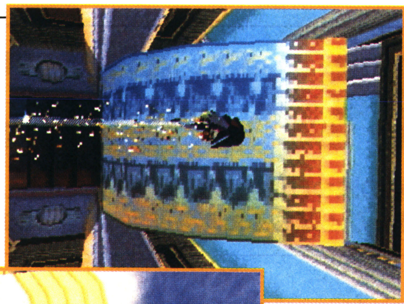


敵の弱点を見極めろ!!

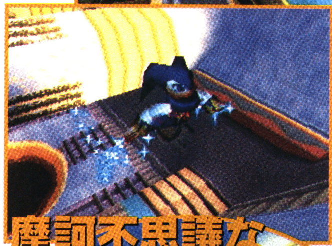
リアラとどう戦う!?

SOFT MUSEUM
ソフトミュージアム

欧州風の庭園に建つ不思議な美術館。美術館内部はトランポリンのような壁など、奇妙な空間が広がっている。大きく変化しようとするクラリスの動揺が、不可思議な世界を創り出した。



➡ぐにゃっと曲がる軟らかいトビラ。ドリルダッシュで突き進め！



⬅迷路のような通路が続く。ルートを把握しよう



摩訶不思議な美術館



⬆建物自体が巨大な作品のよう。周囲の景色に惑わされないように



⬆美術館の外には庭園が広がっている。ナイトピアンの姿も見える
⬅庭園にはリングが連なる。庭園は高得点を狙うチャンス？

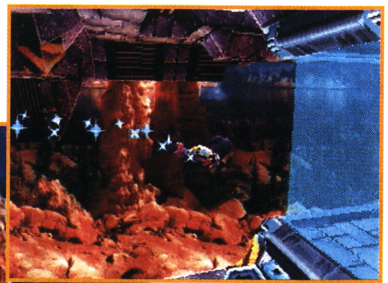
STICK CANYON
スティックキャニオン

荒廃した大地と、建設中の工場が立ち並ぶ渓谷地帯。巨大マグネット、高速カタパルトなど、危険な罠がある。新たな自分になろうと混乱する、エリオットの心理が創り出した世界。



➡渓谷の間に寂しげな工場がある。何かが出てきそうだ
⬇工場地帯を巧みにくぐり抜ける。ナイツの飛行能力があれば簡単な芸当







⬆工場地帯には危険な罠が張り巡らせてある。無闇に近づくと罠にはまってしまうかも
⬅渓谷に怪しげな建造物が立つ。その中をナイツが飛ぶ

罠だらけの渓谷

1st-LEVEL

リアラ
Reala

ワイズマンの片腕として、ナイツと共に創り出されたファーストレベルのナイトメアン。冷酷で残忍な性格。ナイツと同等の能力を持っている。ナイツのライバル

クロウズ
Clawz



隠れたところから、追尾型ネズミ花火で攻撃してくる意地悪で卑怯なヤツ。逃げ足は速い

ジャックル
Jackle



奇想天外な手段で相手を幻惑する。身を包むマントにはどんな攻撃も無効になる力がある

ガルポ
Gulpo



大きな口で何でも飲み込んでしまう大食漢。周囲に罠を張り巡らして待ち構えている

STAR OCEAN

喋るキャラクター、SF風の味つけによる深みのあるストーリー。この2つを、48MのROMに目一杯詰め込んだ本作。ひと味もふた味も違う、その魅力の数々を紹介しよう。

■スーパーファミコン
■エニックス■ロールプレイング
■7月19日発売■8500円

構成・文/城戸芳充（レッカ社）

スーパーファミコン最強の、48MROMで送る超大作！ 宇宙へ過去へ。壮大なスケールの物語

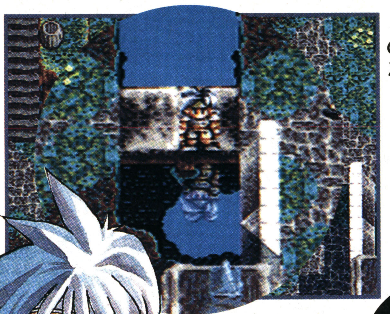
奇病の発生、地球人との出会い、そして、旅立ち……。息もつかせぬストーリー展開

物語は、人が石になる奇病の流行から始まる。主人公達は、この奇病を治す薬草を採りに出かける。だがそこで、彼らにとっては異星人の地球人と出会うのだ……。

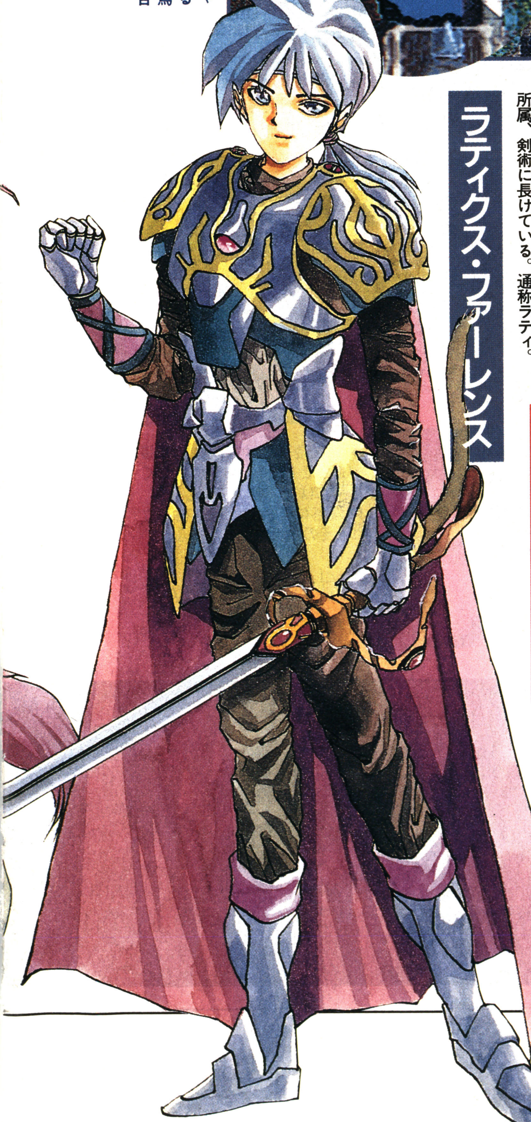
このゲームの基調をなすのは、剣と魔法のファンタジー世界だ。だがゲームの序盤から、こうした単純な構造は崩れてゆく。地球人と共に地球へ、そして過去の世界へと旅立つ。SF要素をも取り込んで、縦横無尽に広がるストーリーを堪能する。これがこのゲームの醍醐味だ。

また、映像へのこだわりも並々ならぬものがある。深みのある緻密なグラフィックはスーパーファミコンの限界を引き出しているといっても過言ではないだろう。キャラクター達も、2頭身ながらもさまざまなリアクションを見せてくれる。さらにこのゲームでは、戦闘時にキャラクター達が賑々しく喋る。台詞のバリエーションも多く、キャラクターごとで実に個性的。声からキャラクター達の性格を連想したりもしてしまう。登場人物達に感情移入しながら大きな広がりを見せるストーリーに入り込めるのだ。





➡何げなく橋の下を見ると、ちゃんとキャラクターが映り込んでる
⬆城門の前に佇むと、木陰から鳥が。グラフィックの質感にも注目



ラティクス・ファーレンス

本編の主人公。クラトスの町の自警団に所属、剣術に長けている。通称ラティ。

プロローグ

謎の奇病から友を救うため少年達は旅立つ…。

それは、奇妙な流行り病から始まった……。自警団を務める主人公、ラティ達は万病に効く薬草を求めメトークス山へ向かう。だがそこで謎の2人組と遭遇する。かれらは自らを地球人と名乗り、奇病の原因はウイルスであることを告げる。だがすでに、仲間のドーンはウイルスに感染していた。ラティ達は石になったドーンを救うワクチンを入手するため、宇宙船に乗り地球へと……。





⬆⬅レゾニアとの会談で、ワクチンが存在しない事が明かされる。過去の世界へ向かうため、地球人のロニーらとともにタイムゲートへ……

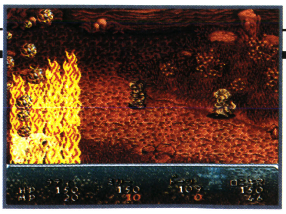
⬇すでにワクチンに冒されていたドーンは、遂に石化してしまう。ラティとミリィは、後には引けない旅路に足を踏み出すことになる



ウイルスをばらまいた、地球と対立する勢力・レゾニア。なんとか彼らとの交渉にこぎつけるものの、なんとウイルスを造ったのは彼らではないという。ウイルスの元になる生物は100年以上前の生物で、ワクチンはもう存在しないというのだ……。ラティ達は、地球人のロニキスらと共に、かたく使用を禁じられている過去へと向かう門「タイムゲート」によって時を遡る。

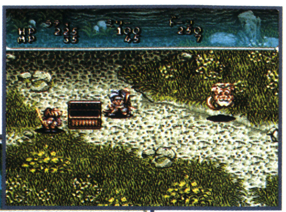


1 ひと味違う戦闘シーン にぎやかに喋るキャラクター



⬆通常技、必殺技、呪文を問わず、とにもかくにも喋る、喋る！

戦闘時にすべてのキャラクターはなんらかのアクションごとに喋ってくれる。戦闘はリアルタイムでそれぞれのキャラクターがフィールド内で何かをするたび喋るのだから、戦闘時はとても賑やか。またキャラクターのボイスは、ざっと数百もの音声が収録されているとのこと！ CD-ROMのゲームに引けを取らないどころか、テンポの良さを考えに入れるならこちらの方が上だとも言えるのではないだろうか。





⬆⬅戦闘終了時には全員がキメ台詞を喋るという凝りようだ。また、仲間がやられると「ちきしょう！」などと悔しがる。キャラクター間にある「親密度」でこの台詞も変化する

CHECK! 戦闘はリアルタイム

敵と遭遇すると戦闘シーンとなるが、このゲームのそれはリアルタイム。とはいっても難しいものではない。基本的に、主人公が誰を攻撃するかを決めるだけだ。手軽に緊迫感のある戦いを楽しめる。



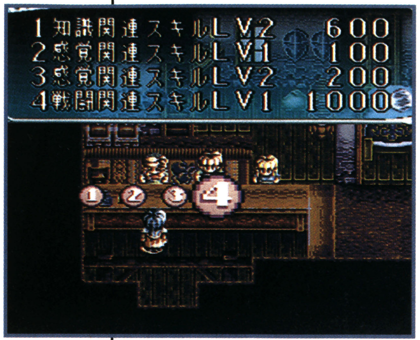
➡Aボタンで攻撃する敵を決める。LやRボタンによって必殺技も繰り出せる

2 膨大に用意された「スキル」「特技」 個性を伸ばす楽しみ

キャラクターは成長することで、「特技」を覚える。戦闘時に出せる必殺技などがこれだ。それとは別に「スキル」がある。これは、料理を作ったり薬草を調合するというものだ。こちらはまず店でスキルを購入する。そして成長して得られるスキルポイントを振り分けると、高度な技能が使えるようになっていくというものだ。スキルは非常に数多く用意されているので、個性を形作っていく楽しさが味わえるのだ。

⬇戦闘時に使える必殺技も特技に入る。成長するとさまざまな技を身につける



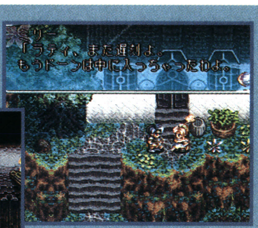




⬆スキルレベルが上がると技能も上がる
⬅スキルは店で購入する。非常に数多く用意されていて、かなり成長させがいがある

CHECK! 登場人物の「演技」に注目！

このゲームのキャラクターは、とても生き生きとしている。2頭身のキャラクターなのに泣いたり、怒ったり、困ったり。フキダシに「？」「！」などと出たりもして、会話のリアクションは非常に豊かだ。

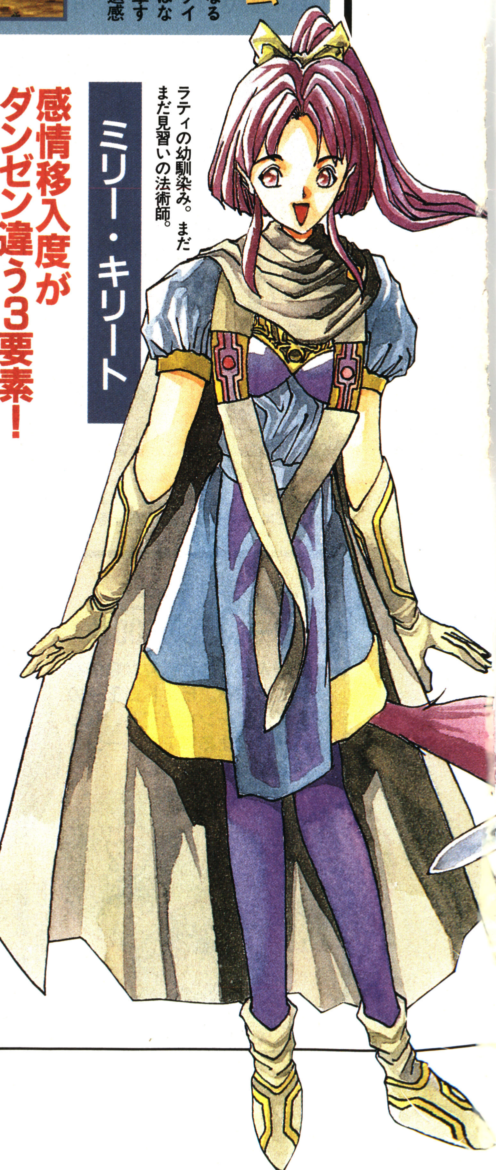


⬆遅れてきた事に怒るミリィ。こんな感じで、「漫符」が多用されています

⬇手紙を読むラティをのぞき込む2人。しぐさが細やかだ



感情移入度がダンゼン違う3要素！



ミリー・キリート

ラティの幼馴染み。まだまだ見習いの法術師。

ストーリーを進めていくとどんどんと新たな仲間が増えてゆく。ゲーム序盤で仲間となる地球人のロニキスやイリアの他にも、過去の世界において仲間となる人物も出てくる。このゲームではこれらのキャラクター達の個性を、さまざまな手法で見せてくれるのだ。

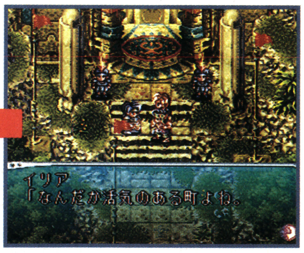
まず目に（耳に!?）付くのが主人公のキャラクター達が「喋る」という点だ。剣で斬ったり呪文を唱えたりと、なんらかのリアクションごとに喋ってくれる。気合いと共に剣を振ったり勝利時にキザな台詞を吐いたり。キャラクターへの思い入れも、自然と膨らんでゆく。

またシステム面でも、キャラクターを特徴づける「スキル」「特技」や、新システムの「プライベート・アクション」などを導入している。どちらもキャラクターの個性をくっきり描き出すことを主眼に置いたもの。このおかげでキャラクター達にすんなり感情移入できてしまうのだ。

3 新システム「プライベート・アクション」 仲間達とのコミュニケーション

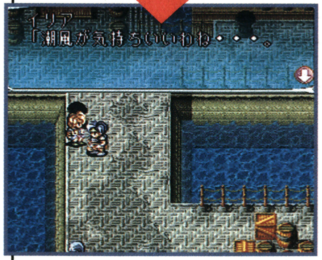
普通のゲームだと、ひとたび仲間がパーティーに入るとイベント以外で仲間と自由に会話するなんてことはあまりない。ところがこのゲームでは、仲間と町に入る前にひとまず離れて別々に行動することができるのだ。それが「プライベート・アクション」だ。これを行うと仲間のキャラクターと会話したり、さらにはイベントが発生したりする。例えば女の子にプレゼントをあげると好感度が上がったりもするのだ。

⬇町の前でYボタンを押すと、それぞれがひとまず別れて町に入る



⬇酒場に顔を出すと、シウスが上機嫌で酒をガバガバと飲んでいたりする





⬆かたやイリアは港で、ぼんやりと海を眺める。つかの間の休息、って感じ

CHECK! 次々と加わる新たな仲間達

パーティーの最大人数は、なんと最大8人（戦闘に参加するのは最大4人）。登場する味方は10人以上!? それぞれにイベントがあるわけで、仲間との人間関係もひとつの見どころになるだろう。



⬇過去の世界で仲間になる剣士、シウス。酒好きで豪放な性格だ



ポポロクロイス物語

細かく描き込まれた美しい背景の中を、表情豊かなキャラクターが動きまわる。『ポポロクロイス物語』はまるで良質のアニメーションを見ているような気持ちにさせてくれる。

■プレイステーション■ロールプレイング
■ソニー・コンピュータエンタテインメント
■96年7月予定■5800円
■メモリーカード1～15ブロック

構成・文／浅川直樹

なつかしいけど新しい不思議な世界 まるで絵本のようなRPG

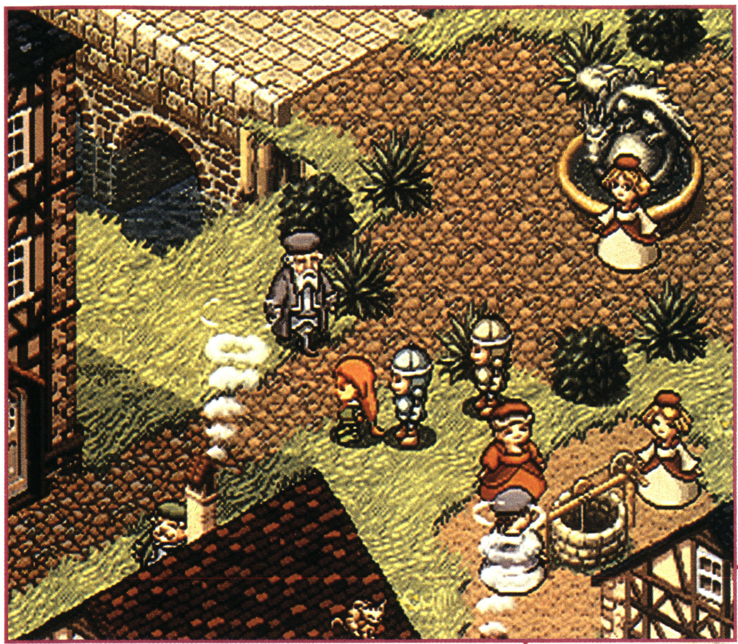
きっと素直な自分に出会える正統派RPG

「ぼくがいかなきゃだめなんだ！」。森と緑に囲まれた平和な王国ポポロクロイスを舞台に、主人公・ピエトロ王子の冒険が始まる。

ていねいに描き込まれた、美しいおとぎ話のような世界を、笑ったり、落ち込んだりする表情豊かなキャラクターたちが自由自在に動きまわる。

どこかなつかしさを感じさせる絵柄や、剣と魔法が支配する世界を舞台にした、あくまでベーシックなストーリーは、子供の頃に読んでいた絵本を思い出させてくれそう。懐かしさと温かさが心地いいRPGだ。

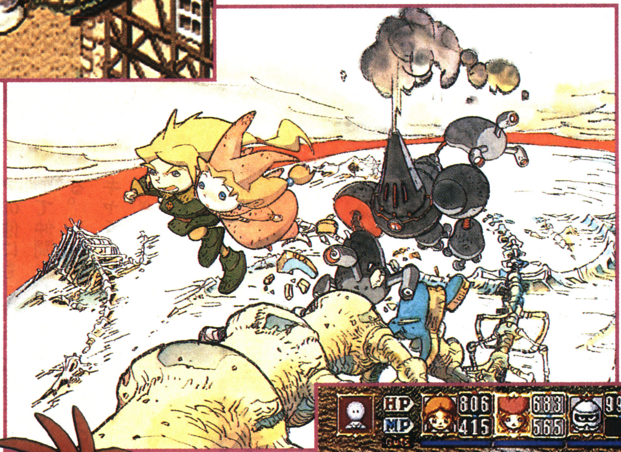
気がつくとストーリーに引き込まれている。『ポポロクロイス物語』はそんな魅力を持つRPGだ。



⬆ていねいに描き込まれたグラフィックは、あたたかみを感じさせる

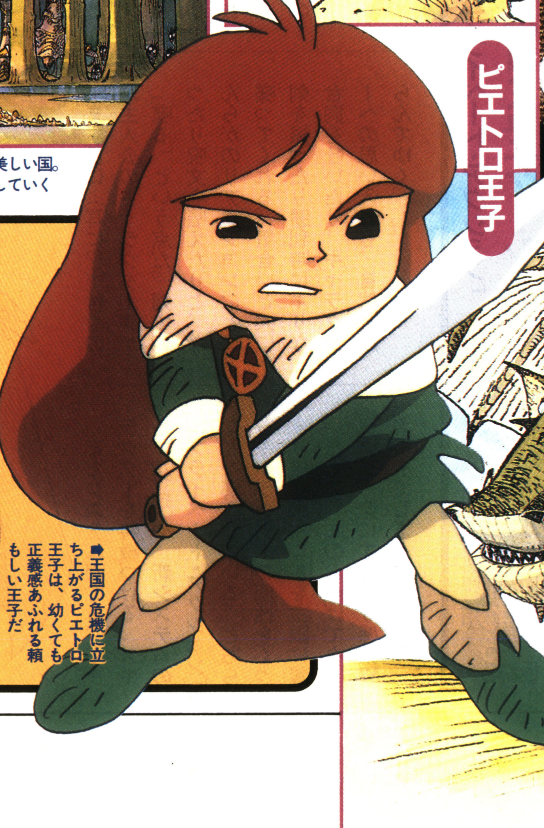


⬆ポポロクロイス王国は森と緑に囲まれた美しい国。主人公のピエトロ王子は様々な冒険を体験していく



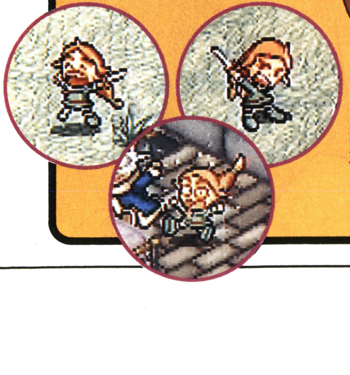


⬇戦闘もフィールド画面でおこなわれる。画面切替はない
⬅剣と魔法、そして怪しいメカまで登場する不思議な世界

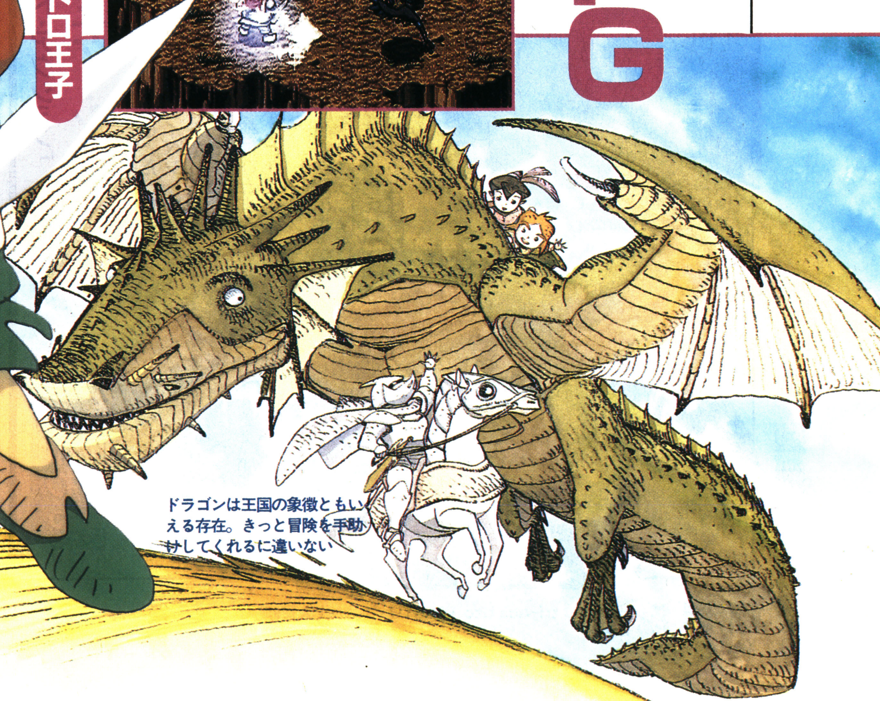


★主人公のアニメパターンは約600枚

登場人物たちは様々な表情を見せてくれる。ピエトロ王子のアニメパターンだけでも、なんと約600枚。まるでアニメーションのように動きまわる。



➡王国の危機に立ち上がるピエトロ王子は、幼くても正義感あふれる頼もしい王子だ



ドラゴンは王国の象徴ともいえる存在。きっと冒険を手助けしてくれるに違いない

立体の世界をピエトロ王子が走り回る!

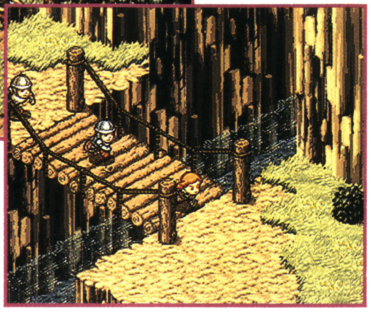
『ポポロクロイス物語』の世界は、「クォータービュー」と呼ばれる視点で広がっている。斜め上から見下ろした、立体感あふれる世界だ。建物や家具の裏に回ったりすることができるし、階段やハシゴにちゃんと登っていくのも楽しい。物かげにアイテムが隠されていることもある。

また、お城や村など、すべてのフィールドはつながっていて、不自然な画面切替は一切ない。たとえモンスターと出会っても、戦闘シーンに切り替わることなく戦闘が始まる。すべては同一フィールドで流れるように行われる。

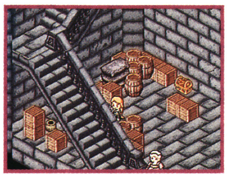
美しいグラフィックと、立体のフィールド。そして自然な演出が調和して、ひとつの世界をつくりあげているのだ。



➡村には牛も。ちょっとした小物でもきちんと描かれている



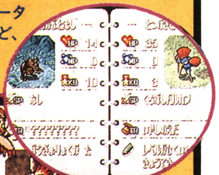
➡フィールドは広いが、ダッシュを使えば爽快に移動できる



➡入り組んだ建物の中は、まるで迷路。物かげに何かあるかも!?

おおっ! ★飛び出すモンスター図鑑

ポポロクロイス城に伝わる3つの道具。そのひとつにモンスター図鑑があり、遭遇したモンスターの特徴が描き込まれる。ボタンを押さずに放っておくとモンスターが…。



➡モンスターのステータスや得られるお金など、かなり詳しい情報が載っている

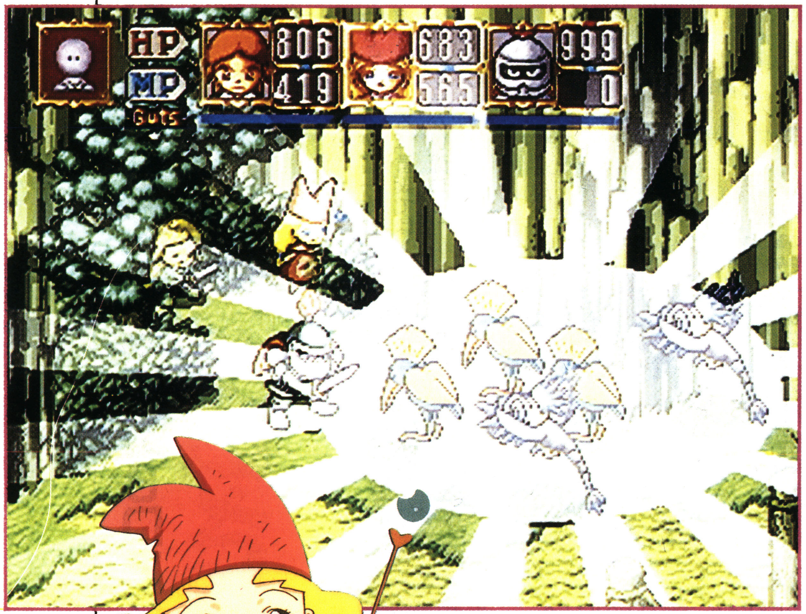


⬅図鑑の中からモンスターがワラワラと飛び出してくる!

突然襲いかかるモンスターに負けないぞ!!

モンスターは移動中にいきなり襲いかかってくる。戦闘は移動中のフィールドをそのまま利用した、シミュレーション的なバトルなので、地形によっては相手にうまく近づけないなんてときもある。そんなときは、離れたところで攻撃できる魔法や必殺技で対抗しよう。ハデハデな魔法が画面いっぱいに広がる様は爽快だ。

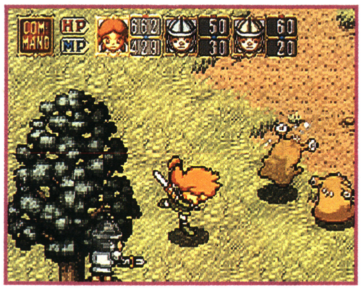
作戦を選んで、自動的に戦ってくれるオート戦闘機能があるので、ザコを相手にするときや、戦闘がめんどくさいなんて人も大丈夫。戦闘中に変化するピエトロたちの表情も見ものだぞ。



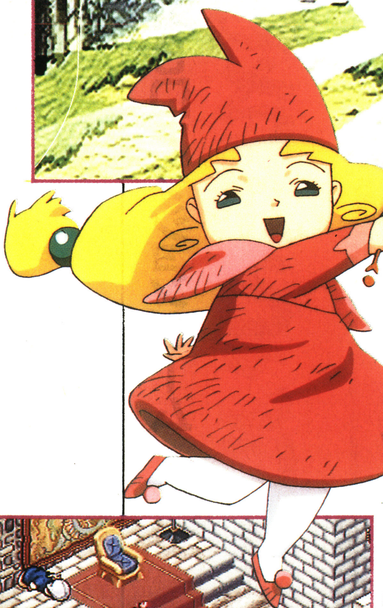
⬆火柱が上がったり、閃光が走ったり。魔法や必殺技の演出は派手になっている



⬆戦闘はターンごとにコマンドを入力する方式



⬆戦闘中には、ズームアップなどの演出もある



ナルシア

⬅冒険の途中で出会うナルシア。ピエトロとともに旅をする

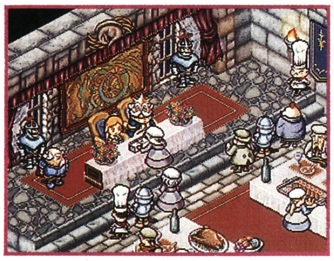
ポポロクロイスストーリー 知恵の王冠が盗まれた!

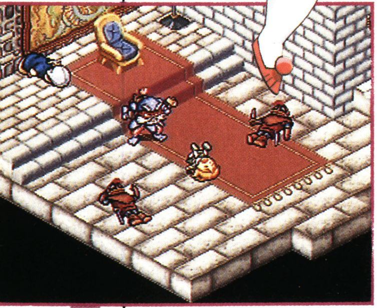
ポポロクロイス王国は豊かな自然に恵まれた平和な国。この国の若き王子ピエトロが10才の誕生日を迎えた日から、この物語は始まることになる。

王子の10才の誕生日の夜、お城ではパーティーが開かれ、国中から人々が集い大いに盛り上がる。そして人々が寝静まった頃、突然大音響とともに爆発がおきた。正体不明の敵が空中から爆撃を開始したのだ。兵士たちは傷つき、火災まで発生する始末。敵の正体は悪の大天才「ガミガミ魔王」。かぶった者に大いなる英知を授けるという、王国の宝「知恵の王冠」を強奪しようと乗り込んできたのだ。

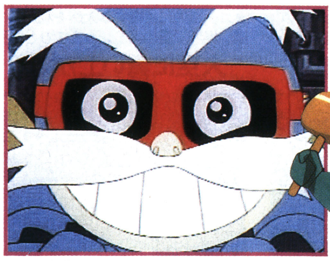
為すすべもなく王冠は奪われてしまい、そして夜が明けた。ただでさえ頭のいいガミガミ魔王に知恵の王冠を持たせておくと、どんな悪事を働くかわからない。しかし、王様も兵士たちも皆、傷ついていてどうすることもできない。ピエトロ王子は王冠を取り戻すために旅立つ決心をし、ピエトロ王子の冒険は始まることになるのだった。

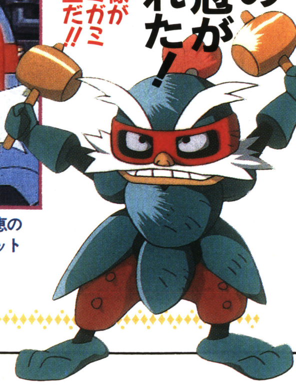
⬇王国を揺るがす大事件は、ピエトロ王子が10才の誕生日を迎えた夜に発生する





⬅ガミガミ魔王に手も足も出ないピエトロ





俺様がガミガミ魔王だ!!

⬆➡ポポロクロイス城に押し入って「知恵の王冠」を強奪する「ガミガミ魔王」。ロボットくらいなら作ってしまう頭脳の持ち主。

スーパーマリオ64

2Dから3Dへ。アクションゲームの世界を切り開いてきた任天堂が、素晴らしい3Dアクションを完成させた。このソフトの登場で、テレビゲームはますます面白くなる。

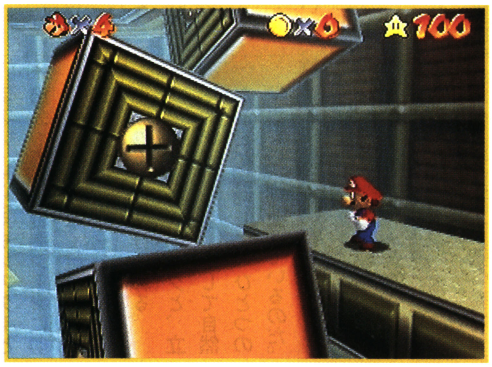
■NINTENDO64■任天堂
■3Dアクション
■6月23日■9800円（税別）

構成・文／元宮秀介

誰もが夢見ながらも遊べなかった「本物」の3Dアクションゲーム
語り尽くせぬ面白さがここに！

「たまらなく面白かった！」。今月号の記事を書くために、任天堂から『スーパーマリオ64』の完成版を24時間ほど借りることができた。文字通り、僕は寝食を忘れるほどに遊び込んだ。そしてロムを返却した今、原稿を書きながらも『スーパーマリオ64』の続きがやりたくてしょうがない。左手の親指も、3Dスティックでマリオをグリグリと操りたい、と疼いている。

『スーパーマリオ64』は、ユーザーをテレビゲームの新しい世界へと導いてくれる作品だ。もし、このゲームに少しでも興味のある人は、絶対に遊んでみて欲しい。誰もがこんなゲームで遊んでみたい、と夢想しながら、これまでに遊ぶことができなかった「面白さ」の数々が、一本に凝縮されている。「言葉では語り尽くせない面白さ」というフレーズはこのゲームのためにある。



➡3Dスティックと表裏一体のゲームだ 独特の「奥行き」感に興奮させられる



⬆コースの総数は110プラスα。どれをとっても同じ展開はないのだから、驚かされる。



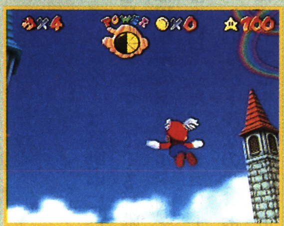
⬆クッパとの戦いも立体的に変化。背中に回り込んで、尻尾をつかんで、思いっ切りブン回す！
➡寡黙だったマリオも、今回はしゃべりまくる。



特殊な帽子でマリオは変身する



★はねマリオ



⬆大空を自由に飛び回れる。意外な場所に隠されたアイテムの発見にも効果的

★メタルマリオ



⬆マリオの全身が金属に変化して、一定時間、無敵の状態に突入する

★とうめいマリオ



⬆敵からの攻撃を受け付けなくなるだけでなく、壁のすり抜けなども可能になる

3Dスティックで、立体世界の旅に出よう

走ったり、泳いだり。時には円を描くように旋回したり。NINTENDO64の専用コントローラー・3Dスティックが可能にしたマリオの新しいアクションをその膨大な量の中からほんの「さわり」を紹介する。

■斜面を滑走する



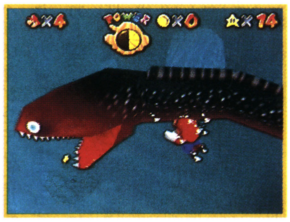
⬆切り立つような斜面は、猛スピードで滑り降りる。レースゲームの始まりだ

■大砲でぶっ飛ぶ



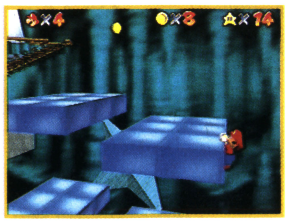
⬆コース内に点在する大砲を利用して、高い場所や謎のポイントまでひとっ飛び

■海を泳ぐ、深海を潜る



⬆ボタン操作によって、2種類の泳法を使い分けることができる

■トラップを突破する



⬆時おり、従来のスーパーマリオのコースを3D化したようなコースが登場する

■大空に舞い上がる



⬆鳥の足をつかみ、上空高く舞い上がる はね帽子とは異なる飛行感覚が楽しめる

微妙で、多彩なアクションの秘密は……



➡3Dスティックは、プレイヤーの微妙な操作をあますところなくCPUに伝えることができる「アナログ」タイプのコントローラーだ

パイロットウイングス64

空を飛ぶ。誰もが一度は憧れた「夢」を、3Dスティックを繰って疑似体験する。『パイロットウイングス64』は今、最も気持ちよく大空へと誘ってくれるソフトだ

■NINTENDO64■任天堂
■スポーツシミュレーション
■6月23日■9800円(税別)

構成・文／元宮秀介

大空を体感できるシミュレーター 3Dスティックで、風に乗る

「空を飛ぶ」というのは、どうやら人間共通の憧れらしい。飛行機を発明する。スカイスポーツに夢中になる……。

そして、あたかも自分が空を飛んでいるような気分に浸れるフライトシミュレーターも、数多く作られてきた。少しでも現実に近く、より気持ちよく、と世界中のクリエイターがしのぎを削って、その内容を高め合ってきた。

家庭用ゲーム機のソフトの中で根強い人気を誇っていたのが『パイロットウイングス』だ。ハンググライダーに代表されるスカイスポーツならではの飛行感覚を、感じさせてくれるソフトだった。だが今まさに、世代交代が起きようとしている。そう、その続編にあたる『パイロットウイングス64』が登場するからだ。

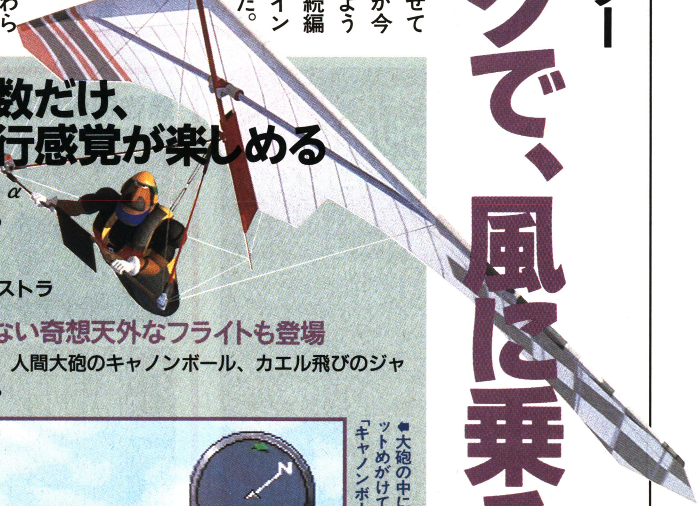
数種類の乗り物からひとつを選び、与えられたミッションをクリアーしていく。ミッションの内容は点数制で評価される、などなどゲームシステムは、前作と変わらない。だけど、このゲームの本質ともいうべき「飛ぶ」感覚は、より細やかに、そしてさらにスムースに操作しやすくなっているのだ。

ハンググライダーを繰って、上昇気流にフワリフワリとあおられる心地よさ。ロケットベルトに乗って、足下に広がる大地を眺めた時の足下がすくむような浮遊感覚。ジャイロコプターで、地上の建物にスレスレまで近づく恐怖感。

そのどれもが「空を飛ぶって、こんな感じなんだろうなあ」と、思わせるに、充分の出来映えだ。



➡ゲーム中で、最も美しい風景のひとつだろう



乗り物の数だけ、異なる飛行感覚が楽しめる

登場する3種類＋αの機種を紹介する

HANG GLIDER ハンググライダー



➡Zボタンの操作で、気に入った風景をカメラに収めることも可能だ

風を感じたいのなら、まずはこれを

動力を持たないため、自力で上昇できず、つねに降下しながらの飛行が特徴的。そんなハンググライダーの動力源は、どこからか吹いている上昇気流だ。風任せの穏やかなフライトが楽しめる。

ROCKET BELT ロケットベルト



➡ポッドの噴射だけでなく、エアーブレーキの習熟も上達への近道だ

最も小回りが利く。さあ、探索に出発

「遊泳」という言葉がぴったりのフワフワした飛行感覚が味わえる。進路に迷った時は、視点を切り替えて、体勢を立て直す。また、慣性の風の影響を受けやすいので、コツを修得した方がよい。

GYRO COPTER ジャイロコプター



➡目標物に接近しミサイルを発射する、なんてミッションもある

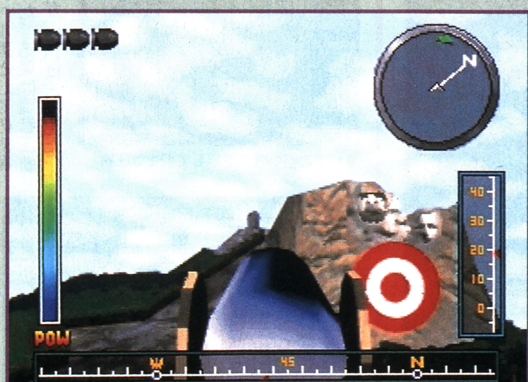
スピーディな移動と自由自在な飛行

見た目はヘリコプター風だが、実は飛行機に近い飛び方をする。後方で回転するプロペラが動力で、上で回るローターは翼の役割を担っている。軽飛行機とでもいうべき機種だ。

EXTRA エクストラ

現実にはありえない奇想天外なフライトも登場

スカイダイビングに、人間大砲のキャノンボール、カエル飛びのジャンプルホッパー……。



⬅大砲の中にパイロットを詰め込んで、ターゲットめがけてぶっ放す。目指すは高得点の獲得。「キャノンボール」とは、すなわち人間大砲



➡「バードマン」は、羽をパタパタさせる人力飛行

最強羽生将棋

コンピューターの思考時間が長くてイライラしていた将棋ファンに朗報。最強にして最速のこのソフトなら、待たずにピシピシ指せてすっごく快適。上達も早いというものだ。

■NINTENDO64■セタ
■ボード&テーブル
■6月23日発売■9800円

構成・文／レッカ社

NINTENDO64でやってきた将棋ソフトのパラダイム革新
この強さ、速さについてこれるか？

これまでもプロ棋士の名前が冠についた将棋ソフトはいくつかあったが、はっきり言って実力はイマイチだった。しかし、この『最強羽生将棋』は違う。現在最強と言われる思考アルゴリズムを搭載し、メインキャラクターに七冠王羽生善治氏を配している。最強の実力プラス羽生で、まさに看板に偽りなしなのだ。しかも、思考はかなりの速さ。

強さと速さは両立しないものというのが常識だったが、そのジレンマを高いレベルでクリアしている。64ビットマシンの性能によるところも大だろうが、ユーザーにとっては嬉しい限り。このソフトが出た以上、これからの将棋ソフトには「強いんだから遅くても……」なんて言い訳は通用しなくなる。これが新時代の将棋ソフトの標準形なのだ。

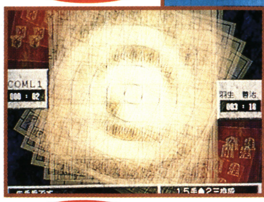
羽生考案 逆転将棋などモード盛りだくさん



モードの豊富さもこのソフトの特徴。対局を楽しみたい人は最強対局、将棋を学びたい人は将棋学校と、2つのテーマから8つのモードを自由に選べる。初心者教室や詰将棋ドリルなど、棋力のアップに役立つメニューが豊富。棋書を買うよりよっぽどお得だ。

最強対局

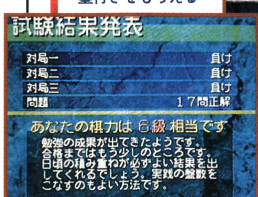




⬆18人の門下生と対局を楽しむモード。相手によって強さや対局条件が違う
⬅対局中に盤を回転させ、先手、後手の局面を逆に。これぞ羽生氏考案の逆転将棋だ

将棋学校

⬇実力試験では9級から3段の棋力のお墨付きをもらえる





⬆過去11年間の羽生氏の公式戦棋譜を収録。全612局に羽生氏自身を含むプロ棋士の解説が付いている

論より証拠 現・最強と実力を比べてみたら

最強羽生将棋 新人 VS 現役 **PS版金沢将棋'95**





『最強羽生将棋』の強さが実際どれほどのものなのか、家庭用ゲーム機で最も強いと言われる『金沢将棋'95』と比較してみよう。方法は両者に同じ将棋ソフトと対局させ、速さと勝ちっぷりを比べるというもの。相手役はPS版の某ソフトで思考レベルは最強。対する『羽生』と『金沢』は、最強より1レベル落としての対局となった。結果は両者圧勝だったが、違いはどう出た？



⬆相手の堅い守りを崩して羽生は圧勝

棋風の違いは？

同じプログラマーだから、棋風はほぼ同じはずだが、『最強羽生将棋』には攻撃性を感じた。プレーヤーをむきにさせてくれるのだ。

金沢将棋'95



➡じわじわと駒の厚みで攻めてくる。威圧感あり

最強羽生将棋



➡早々と角交換。隙あらば打ち込んでくる積極性あり

じゅげむ独断 実力判定

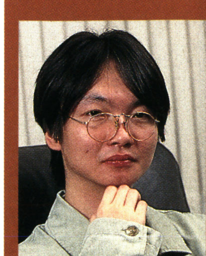
速さ 5倍 両者とも最強より1レベル下での対局で、150手以上の長期戦だったが、消費時間では、『羽生』が『金沢』の約5分の1。速さは一目瞭然だ。

強さ 1.2倍 強さの判定は微妙。両者ともに軽く相手を退けているからだ。しいて言えば、終盤の寄せで『金沢将棋'95』に甘さが見られた。指し手の厳しさで『羽生』やっぱり1枚上かも。

●プログラマーインタビュー

攻めにこだわり続けて10年目の結論がコレです

思考のアルゴリズムは、今年1月のコンピューター将棋選手権優勝のものと同じです。ですから、パソコンも含めて間違いなく現在最強です。コンピューター将棋では、攻めるより相手の手を受けて駒得を図るというほうが、有利とされてきたんですが、このソフトは攻めの強さを追求しています。仕掛けの部分も、終盤の評価関数の部分も、PS版の『金沢将棋'95』に比べてよくなっているはずです。強さは最強の研究室モードでアマ3段ぐらいでしょうか。思考については日本将棋連盟との共同作業の部分もあります。私は強さ最優先でプログラミングしていますので、ここはこう指さないとか、普通は考えつかないだろうという手まで、1万数千手の対応定跡を加えていただいたんです。その結果、ワンパターンに陥らないで、幅の広い指し手になっているはずです。今後も強い思考に開発していくのはもちろんですが、それにプラスして、思考をプレーヤーが育てるという可能性がでてくると思いますね。自分で育てた思考で友達と代理戦争というのもありえます。



金沢伸一郎氏

平成3年、第2回コンピューター将棋選手権に初出場で準優勝。それ以後4年連続優勝を続ける天才プログラマー。自身もアマ2段の腕前で、アマ棋士の棋譜の研究に余念がない将棋マニアでもある。

ハイパーオリンピック イン アトランタ

今年は、４年に１度のオリンピック・イヤー。世界新記録が生まれたときの感動をテレビで見るのもいいけど、この作品では何と、その瞬間を作り出すことができるのだ！

■プレイステーション
■コナミ ■スポーツ
■6月28日 ■5800円

構成・文／加藤明洋（レッカ社）

体育会系連打ゲーム、12年の時を経て復活！ 世界新記録は、指で「叩き」出せ!!

ある者は、ひたすら指でボタンをタタタと叩く。またある者は、定規でべんべらと弾く。83～84年にかけて、『ハイパーオリンピック』という作品が、連打ブームを巻き起こした。これはオリンピックの陸上競技を題材に据えたゲームで、ボタンを連打するほど競争の種目では速く走ることができ、投擲競技では遠くに飛ばすパワーを溜めることが可能になるという特徴があった。叩くほどに記録も伸びるわけで、つまり疲れるけど充実感がある、そんな体育会系の部活のような作品だった。



➡連打に耐え得る体力とベストタイミングを見切る集中力を鍛え、新記録を狙え

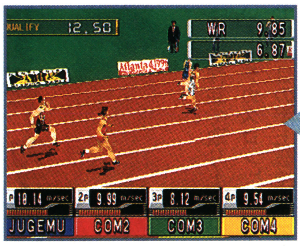
そんな『ハイパーオリンピック』の最新作が、12年ぶりに登場する。連打が基本というゲーム性は変わっていないが、見た目が大きく変化。特に選手をポリゴンで描くことで、躍動感を表現している。連打するほど選手の動きがシャープになるため、「コレはいける！」という手ごたえが得られるし、彼らの頑張る姿にエールを送りたくもなる。汗が吹き出してくるのを感じるほど、熱中してしまうかも。

家の中で心地よい汗、流してみませんか？

バリエーションに富んだ全11種目を勝ち抜こう！

連打の速さ、連打で溜めたパワーを有効に生かすための射出角度。そして、ジャンプボタンを押すタイミング。記録を伸ばすためのコツは、競技によってそれぞれ異なるが、要求される技術は大別するとこの3種類に分けられる。プラクティスモードで苦手な種目を克服し、本選に挑むのがベターだ。なお本選では成績によって得点が入り、最終的に総合点を競うことになる。最大4人でプレーできるので、友達と一緒に壮絶な叩きあいを楽しむのも面白い。ところで本作は、アトランタ五輪の公式ライセンス商品ということもあり、記録はあくまで現実的に、小刻みでしか縮められない。ただし、競技によっては大記録が叩き出せる。

100m走



⬆連打がモノを言うが、実はスタートダッシュも重要なファクターとなる

ヤリ投げ



⬆連打を重視しすぎるとファール、角度に気を取られると飛距離が落ちる。難しい

その他の競技種目

- 110mハードル
- 走り幅跳び
- 砲丸投げ
- 走り高跳び
- ハンマー投げ
- 三段跳び
- 棒高跳び
- 円盤投げ
- 水泳100m自由形

検証 あのテクニックは使えるか？

前作では出回った当初、誰もが指で連打していたが、やがて効率を良くするため、さまざまな道具を用い始めた。1つは振動を利用した定規はじき。もう1つはコインを利用したコスリ。果たしてこの往年のテクニックは、今でも通用するのか？ 実験してみた。なお、文明の利器たる連射装置を使うと、「Use Trick?」（＝インチキしてんじゃないの？）というメッセージが現われ、効力が発揮されないことが多い。やはり、自分でガンバるしかないようだ。

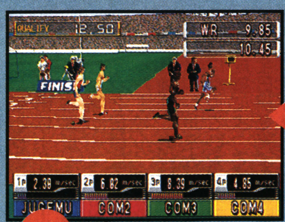
その1 定規はじき



記録 13秒88


⬆アーケードの筐体とは形状が異なるので、通用するかは分からないが……

その2 コスリ



記録 10秒45



⬆理論的には2つのボタンを交互に打っているため、速く叩けるはず

結果報告

定規はじきは、ジョイスティックの面が斜めになっているため安定せず、結果は今イチ。これに対し、コスリはかなりいけそう。人によっては、ピアノ連打より速いかも。ところで連打に専念したい人のために、耐久性の高いコントローラーも発売される。勝ちを狙うなら、欠かせない一品だ。



⬆耐久性が特にすぐれているため、激しい連打もOK！ ■発売日：6月28日 ■価格：4500円

デカスリート

アーケードに出たばかりの『デカスリート』が、早くもサターンで登場！　コントローラーが壊れるほどレバーを回し、ボタンを叩き、世界最強のアスリートを目指せ!!

■サターン
■セガ・エンタープライゼス
■7月12日発売■5800円

構成・文／加藤明洋（レッカ社）

世界の鉄人達が集う「デカスロン」を再現 10種目を制し、栄冠を掴み取れ！

学生の頃、丸1日かけて50メートル走や走り幅跳びなどの競技を行う、スポーツテストを経験した人は多いだろう。でもこのテスト、走ったり跳んだりとさまざまな競技があったため、大半の人は苦手な種目の成績が伸びない。総合的にズバ抜けた運動能力を持っている人は、学年でも数少なかったはずだ。



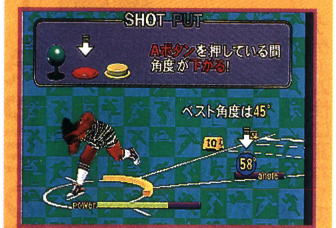
➡連打の速さと持久力、そしてベストタイミングを見切る確かな目を養おう！

この作品で取り上げられている「デカスロン」は、1人で10種目の陸上競技をこなすスポーツだ。競争、投擲、跳躍といった多種にわたる競技を個人で戦い抜くため、極端に苦手な種目があってはいけない。究極のスポーツテストとも言えるだろう。現実ならば、類まれな才能と底知れぬスタミナが要求されるため、僕らのような一般人では太刀打ちできないが、ゲームとなれば話は別。必死の思いでボタンを連打したり、渾身の力を込めてレバーを回したり。時にはクールに、スタミナ配分を計算に入れてボタンを連打する。ゲームの中ならば、これだけで世界一になる可能性だってあるのだ。

しかし、勝つためにガンバることに変わりはない。努力の成果が記録に結びつくから、勝利の快感も大きい。明日の筋肉痛より今日の快楽を求めて、奮闘してしまいそうだ。

単純操作だから誰でも熱中できる

ボタン連打でスピードアップするなど、競技種目によって操作方法は異なるが、どれも簡単だ。さらに、各競技が始まる前に操作についての説明がなされるため、すぐに親しめる。初プレーでいきなり好記録を出すことだって、期待できるのだ。



⬆ボタン連打が基本なので、安定性の高いジョイスティックの方が操作しやすいかも

コレが「デカスロン」だ!!

本作が題材としている「デカスロン」という競技は、他の陸上競技にない大きな特徴がある。

個人で全競技を戦う!

全競技を1人で戦うということで、選手にはオールラウンドな能力が要求される。不得意な種目でも、最低限予選ラインを突破するだけの実力が必要だ。そして苦手な競技ではムリをせず、得意競技でライバルを引き離すなどの、駆け引きも勝負に入っている。作品中では、8人のデカスリートが登場。投擲競技は得意だが他が今イチなタイプや、平均的に能力を発揮できる万能タイプなど、それぞれ特徴がある。キャラクターの見た目も、線の細いおねーちゃんからマッチョな大男まで、実に個性的。気に入ったキャラクターを選んで、戦いに臨もう。なお初心者は、全競技をソツなくこなせる、日本代表の工藤丈を選択するといいだろう。





⬅日本代表ということで親近感がわきやすく、苦手な種目もない。日本人ならまず彼を選べ！

初心者オススメ

日本代表
工藤　丈

10種目を2日間で戦う!

1日目



⬅100メートル走や砲丸投げは、比較的好記録を出しやすい。ここでどれだけ得点を伸ばすことができるかが、ポイントとなる

2日目



➡2日目は、操作にクセがある競技が多い。特にペース配分が要求される1500メートル走が、鬼門となりやすい

デカスロンでは、1日に全10競技を戦うわけではない。1日5種目ずつ、2日にわたってとり行われていく。1日目は100メートル走、走り幅跳び、砲丸投げ、走り高跳び、400メートル走。2日目は110メートルハードル、円盤投げ、棒高跳び、槍投げ、1500メートル走というメニューになっている。種目ごとの成績によって得点が入り、全日程を終了した時点での総合得点がもっとも高い選手が優勝となる。もちろんゲーム中でも、このルールが再現されている。なお1日の最終種目を行う頃は、日がどっぷりと暮れている。このへんの細かい演出にも、注目してほしい。

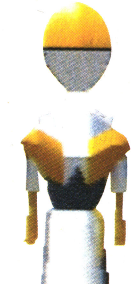
ナムコミュージアムVOL.3

ナムコが贈るセピア色の懐かししゲームパック、『ナムコミュージアム』も、第３作目になった。今回は、あの『ドルアーガの塔』をはじめ６タイトルが楽しめる。

■プレイステーション■ナムコ
■バラエティ■発売中
■5800円

構成・文／里田実彦

ゆったりとした動きにゲーム本来の楽しさを見いだす
良質のゲームは、いつでも面白い



最初に少し、個人的な話を……。私にとって、今回の『ナムコミュージアムＶＯＬ.３』に収められている『ディグダグ』は、イコール『オババの店』である。オババの店とは当時高校生だった私が、部活帰りに毎日立ち寄っていた駄菓子屋のことだ。毎日のように「うまい棒」をかじりながら「チェリオ」を飲み、片隅においてあったゲームを10円で楽しんだ。そして『ディグダグ』は１年以上、オババの店で私たちを楽しませてくれた。そのおかげで、私は、『ディグダグ』と聞くと場末の駄菓子屋を思い出すのだ。

今回、十数年ぶりに『ディグダグ』をプレーして感じたのは、「ゆったりしているなぁ」という感覚である。最近のやたらと「速い」ゲームになれていると、10年近く前のこれらのゲームの動きが妙にゆったりと感じられてしまう。一体一体敵を風船のごとく破裂させていく度に、高校時代のことを思い出していった。

『ディグダグ』の少し前に熱狂していた『ギャラクシアン』でさえ、連写が出来ないせいで「なんで弾が出ないんだよ」と声が出てしまう。

勘違いしていたのだが『ギャラクシアン』はボーナスステージさえない求道的とまで思えるシンプルなシューティングゲームだ。自機パワーアップは次の『ギャラガ』、キャプチャーはさらにその次『ギャプラス』からだったのだ。

『ドルアーガの塔』にしても、「こんなにゆっくりした動きだったっけ？」と考えながら、残りタイムにあせりを感じる。おそらくこのソフトが発売されれば、昔懐かしい『攻略メモ』が押入れの奥から引っぱり出されるのだろう。

『ミズパックマン』では、「ここでこう動くと、確か敵が寄ってくる」といった攻略を徐々に思い出していた（この『パックマン・シリーズ』で、アルゴリズムという言葉を覚えたような…）。それにしても、パックマンにリボンをつけただけで「女の子」とはあんまりな気がしないでもないが…。

そして、『ポールポジションⅡ』などなど。何年ぶりにプレイしたかわからない。だが、指がキャラの動きを覚えている。

『ナムコミュージアム・シリーズ』に関して、「今でも十分面白い」という評価があるが、少し違うのではないだろうか。

「今でも十分面白い」のではなく、「良質のゲームは、いつでも面白い」のだ。





●ドルアーガの塔
TOWER of DRUAGA
('84年)

⬆➡60階にあるブルークリスタルロッドを手に入れるため、モンスターと罠が待ち受ける「ドルアーガの塔」を昇るギル。しかし、ただ漫然と敵を倒していたのでは先に進めない。当時「ドルアーガ攻略法」を知るものには、ヒーローの資格があった

●ポールポジションⅡ

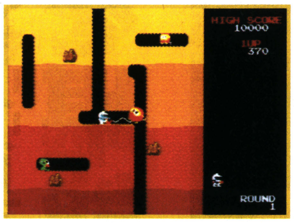


⬆現在あるほとんどのレースゲームは、このゲームを手本にしている？　ハンドルでコースを選んでいたことが懐かしい

今回のゲームは6本

今回収録された６本のタイトルの中で出色はやはり『ドルアーガの塔』だろうか。あの難解すぎる（？）攻略法は健在。他にも『ギャラクシアン』『ディグダグ』など、音に聞こえたソフトがラインナップされている。シリーズ中でも密度の高さはナンバー１!?

●ディグダグ('82年)



⬆穴の中で繰り広げられるモンスターとのバトル。敵を風船のように膨らませて破裂させるというアイデアは秀逸

●ミズパックマン('81年)



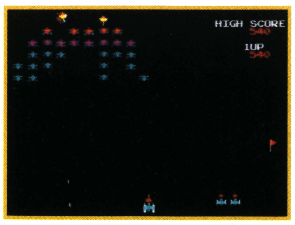
⬆単純きわまりないパックマンにリボンがついただけで、可愛い女の子が生まれた。基本は『パックマン』と同じだ

●フォゾン('83年)



⬆地味ながら、なかなか難易度が高いアクションパズルゲーム。名前は思い出せなくても画面を覚えている人は多い？

●ギャラクシアン('79年)



⬆いわずとしれたシューティングゲームの傑作。乱発されたインベーダーもどきとは一線を画す歴史に残る作品である

受付小町に「こんにちは」

『ナムコミュージアム・シリーズ』ではおなじみになったミュージアム。今回も、各タイトルのプレミアムアイテムなどのマニアックな展示が満載されている。サウンドのチェックなども出来るし、奥においてある筐体でゲームも出来る。一度は全部見てみるべきだろう。



⬆ミュージアムの中では懐かしい販促用のグッズなども数多く閲覧できる

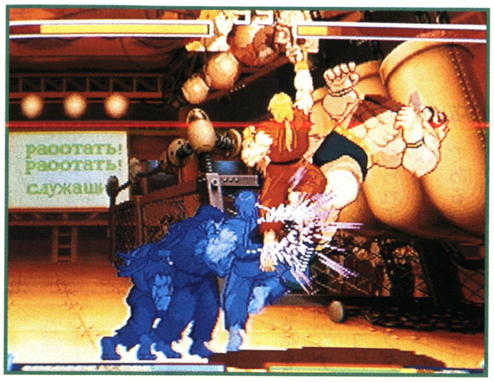
ストリートファイターZERO2

これまでのシリーズで培われてきたシステムに加え、新たな要素が加わった本作。『ストリートファイターII』シリーズの集大成とも言える作品が、ここに姿を現した!

■プレイステーション
■カプコン■格闘
■96年夏予定■5800円

構成・文/加藤明洋(レッカ社)

現在アーケードを賑わしているシリーズ最新作、早くもリリース!
各種の技の駆け引きを堪能しよう


➡家で思う存分プレーできるので、もう財布の中身を心配する必要はない!?

シリーズの新たな方向性を探って

91年に登場し、大ヒットした『ストリートファイターII』には、対戦相手との駆け引きという醍醐味があった。強力な技ほど外したときのリスクが大きく、ただ攻めまくるだけでは決して勝てない。相手の隙を突く、行動を読む、フェイントをかける。この駆け引きが非常にアツかった。以降シリーズ化され、さまざまな要素は加わったが、この部分が変わることはなかった。

しかし95年に登場した『ストリートファイターZERO』では、弱い威力の通常技から強い威力へと、通常技をつなげていくシステム(ゼロコンボ)を採用。これにより攻撃時の手数が増え、ガンガン攻めていく気持ちよさを楽しめるようになった。これまでのシリーズとは違うゲーム性があったのだ。

そして本作では、ゼロコンボがなくなり、再び駆け引き重視のゲーム性に戻った。しかし、技をバシバシ叩き込む爽快感も楽しめる。一定時間内なら通常技をつなげられる他、絶え間なく必殺技を出すこともできる。つまり、『ストリートファイターII』シリーズと『ストリートファイターZERO』をミックスしたようなゲーム性があるのだ。

このシリーズ最新作が、プレイステーションで再現される。現在でもアーケードで盛り上がっている作品なだけに、期待が高まるところだ。

各種の隠し要素は入っているか?

ところでアーケード版には、多くの隠し要素があった。春麗のコスチュームが変わる、一定条件を満たすとコンピューターが乱入してくる、勝利ポーズの選択ができる……などなど。これら「お楽しみ」の部分も、しっかりと再現する予定とのことだ。アーケードでやり込んでいるファンも、納得できるだろう。

『ZERO2』のポイントはここだ



新作をリリースするごとに、対戦を白熱させる新たな要素を取り入れている『ストリートファイターII』シリーズ。今回は、どんな仕掛けで僕達を熱中させてくれるのだろうか?

自分だけの連続技を作れる

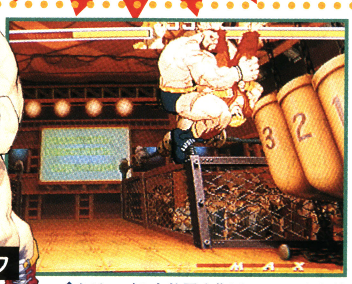
本作で採用されている「オリジナルコンボ」システムとは、一定時間内なら通常技がつながる他、必殺技も連続で出せるものだ。どういうふうに技を組み合わせるのかは、プレーヤーの自由。つまり、自分で連続技を作ることができるわけ。「どんな連続技を叩き込んでやろうか?」と、頭の中でシミュレートするのが楽しい。


➡怒濤の勢いで技がつながるため、適当に技を出すだけでも気持ちいい

総勢18人の格闘家が登場

今回使用できるキャラクターは、シリーズ最大の全18人。もちろんどのキャラクターも個性的で、リーチや技の種類などが異なる。当然、戦うときはキャラクターごとに戦法も変える必要があるわけで、18人ぶんの対応策を考えるとなると、さすがにパニックを引き起こしそう。でもそのぶん、攻略する楽しみは大きいだろう。


ザンギエフ


⬆シリーズの名物男も復活。より巨大な体躯となったため、威圧感も増した

おもちゃショーで初お目見え

去る6月6~9日に開催された、'96おもちゃショー。ここでプレイステーション版『ストリートファイターZERO2』が初お目見えとなった。また、夏に発売が予定されているサターン版とスーパーファミコン版も出展。人気作ということで、多くの人達がプレーしており、カプコンのブースはアーケードさながらの盛り上がりを見せていた。なお開発途中ということで、対戦モードしかプレーできなかったが、再現度に関してはほぼ完璧。グラフィックの質、スピードなどはアーケード版と比べても遜色がない。ファンの期待を裏切らないクオリティに仕上がっている。


●スーパーファミコン版
⬆画面構成はアーケード版と若干異なるが、内容は同じ

●サターン版

⬇基本的にプレイステーションと同じクオリティ

※画面は全て開発中のものです。

先取り！ Game News

旬のゲームが勢揃い！

**今月から新装開店した『先取りGAME NEWS』は
旬のソフトの話題をホットに紹介するぞ。
今回はなんと言ってもセガサターンの超強力ソフトがなんと3連発で発表、
さらにドラクエⅢのSFC版の発表など後半は面白くなること間違いなし！
今からお金を溜めておかないとこりゃ大変かもね**

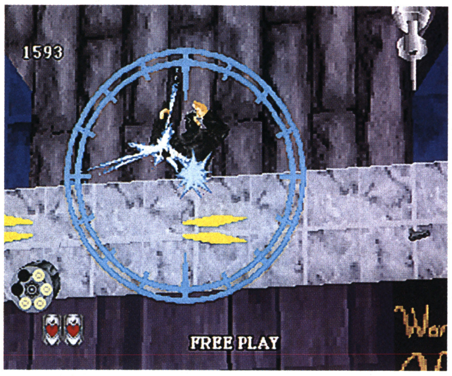
売れ行き好調のサターンに、驚異の追い風が吹く！ 3大アーケード作品、移植決定!!

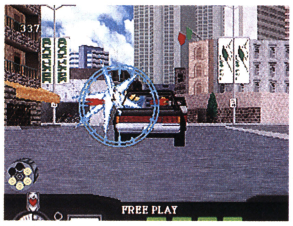
94年11月に発売されて以来、出荷台数300万台を記録しているサターン。その要因の1つに、『バーチャファイター』シリーズなど、発表元であるセガの人気アーケードゲームが移植される、という点が挙げられる。事実、現在のサターン市場で大ヒットを記録しているタイトルの多くは、セガから発売されている。

そんなセガから、このたび3大人気アーケード作品をサターンに移植する、というニュースが飛び込んできた。そのタイトルは、専用銃を使用したガンシューティング『バーチャコップ2』、『バーチャファイター2』に続く対戦アクション『ファイティングバイパーズ』。

そして、セガの「顔」とも言えるキャラクター、ソニック達が登場する対戦アクション『ソニック・ザ・ファイターズ』(仮)。いずれも、現在アーケードで好評を得ている最新の話題作だ。なお、これら3作品を制作したのは、『バーチャファイター』シリーズを手がけたAM2研。ここからリリースされる作品はクオリティが高く、確実にヒットするため、ファンの間ではある種のブランド品として、信頼を得ている。サターンには、不可能と思われた『バーチャファイター2』をほぼ完全に再現したという実績があるため、今回もファンが納得するだけの移植が行われることだろう。

爽快感バツグンのガンシューティング第2弾
バーチャコップ2





←↑キャラクターや背景にポリゴンを使用した、ガンシューティング。敵の攻撃してくるタイミングが分かり、理不尽なダメージを受けないシステムが斬新。カーチェイスによる敵との攻防など、演出面も充実しており、アクション映画の一幕のようなスリルを楽しむことができる

人気シリーズのキャラクター達がリングに集結
ソニックザ・ファイターズ(仮)

➡人気シリーズ『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』に登場したキャラクター達が、1対1で戦う対戦格闘アクション。ハイパーモードを発動すれば、高速で技を叩き込めるなど、これまでにない試みを取り入れた意欲作





動きのリアリティ＋娯楽性を追求した格闘アクション
ファイティングバイパーズ

←⬇アーマーを装着したファイター達が金網の中で戦う、対戦格闘アクション。吹っ飛ばした相手が、金網を突き破ってはるか彼方へと消えるなど、娯楽性の高い演出も魅力





完全移植のみならず、プレーを盛り上げる数々のバージョンアップ

待望のSFC版、遂に正式発表
スーパーファミコン ドラゴンクエストIII そして伝説へ

ドラゴンクエストIII　そして伝説へ・・・



↑これは物語の冒頭の1シーンだろうか？冒険の旅が、今始まる



↓スーパーファミコンの限界にせまるグラフィック。フィールド、町や村、戦闘シーンなど、すべてが新しく描きおこされた。

1993年12月18日にスーパーファミコンで発売された『ドラゴンクエストI・II』に続き、『III』がスーパーファミコンで発売されることが正式に発表された！『III』といえば、職業と転職の概念や、格闘場など遊びどころがあちこちに散りばめられ、シリーズ中、最も大きなヒットを記録した作品だった。シリーズを通して、この『III』が一番好きだったというファンも多いと思う。では、早速届いた開発中の画面写真を見て欲しい。基本的には『II』のスタイルを受け継いでいるようだが、そのグラフィックはシリーズ最新作と呼べる出来映えだ。ゲームシステムにおいても、新しい要素や、より便利な操作性などを追求しているということなので『III』のファンはもちろんのこと、『I・II』をプレイした人は「ロト伝説」の完結編として、そして、これからドラクエを始めようという人も含めて、この『スーパーファミコン　ドラゴンクエストIII』に期待して待とう。



←『III』には時間の概念が存在する。冒険を続けていくうちに、日が暮れて夜になり、そしてまた朝がやって来るのだ。



美しい背景が戦闘を盛り上げる
勇者達の前に立ちふさがるモンスター。豊富な攻撃アニメーションが、戦闘を楽しくしてくれるぞ

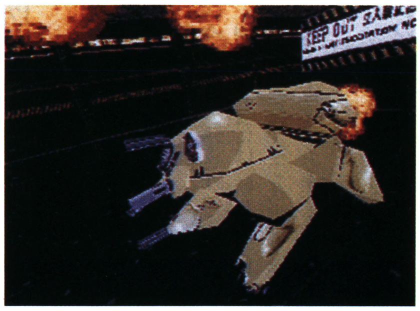
3Dアクションで再現される『攻殻機動隊』ワールド

速報第2弾・ゲーム概要が徐々に明らかに!!

攻殻機動隊

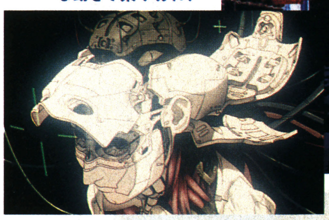
圧倒的に緻密な描写とSFセンスとに、コアなファンが数多く存在する人気漫画家・士郎正宗氏。昨年末に映画が公開され話題を呼んだ、氏の手になる漫画『攻殻機動隊』のゲーム化情報の続報だ！

ゲームは3D視点のシューティング。「フチコマ」と呼ばれる戦車型の乗物に搭乗して路上を移動し、ビルの谷間を駆け抜けてゆく。またこのゲームは、原作と同様にフチコマで側面をよじ登ったり、垂直な壁に張りつくなどの多彩なアクションが可能。ゲーム部分は「ジャンピングフラッシュ！」のエグザクトが担当。高いプログラミング能力に定評のある同社が、この題材をどう仕上げるのか。いまから期待したい一作だ。





↑フチコマを操っての大胆なアクションが可能なのが、今作の特徴。さまざまな局面を柔軟な動きで乗り切れ！





ストーリーはゲームオリジナル！

時は西暦2029年。元警官の主人公は、最高のフチコマ使いとなるべく、公安9課「攻殻機動隊」へと配属される。そんな折、メガテク社へのテロが発生。草薙素子少佐率いる「攻殻機動隊」は、その鎮圧へと乗り出す……。

新日本プロレス闘魂烈伝2

あの快作に早くも続編誕生

待ち望んだタッグマッチを遂に実現。超大物選手の登場も!?

去年の9月にリリースされて、プロレスファンに快く迎えられた『闘魂烈伝』。その第2作目の制作発表会が、5月中旬に行われた。あくまでも新日本プロレスにこだわったこの作品。実際の選手の表情やアクションなど、団体の雰囲気を忠実に再現し、すべてのファンから絶大な支持を受けた。『2』ではその辺をさらに充実させて、よりレスラーの個性を強調しているようだ。例えば、同じ技を出しても選手によってそれぞれ違うアクションだったり、対コンピューター戦でも選手ごとに思考ルーチンが設定されているなど、非常に意欲的な作りになっているのが印象的。さらに、前作にはなかったタッグマッチの導入。4選手が入り乱れるタッグ戦は、まさにプロレスの真骨頂といったところ。新日本プロレスをそのまま再現した迫真のグラフィックにも胸がときめく。



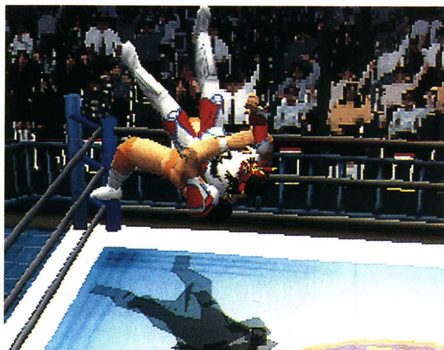
⬆発表会で強調されていたのは、ポリゴン初のタッグバトルと謎のX選手の参入について

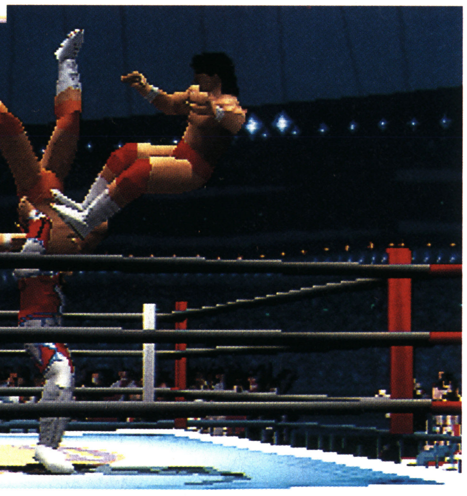


⬆発表会に同席した佐々木選手は自身もゲームプレーヤー。本作には満足の模様

佐々木健介選手もゲスト出席

制作発表会には、新日本プロレスの社長・坂口征二氏他、ゲストとして佐々木健介選手も出席した。彼は前作にハマッたほどのゲーム好きで、「こんな技もあったらいいのに」とアドバイスするワンシーンも。





➡今回の目玉の1つ、タッグマッチ。これだけの大きなポリゴンキャラがリング上を動き回る! タッグの組み合わせは自由自在で、もちろん合体攻撃なども繰り出せる。4選手が繰り出す技の攻防、試合展開の面白さはタッグマッチならではのもの





⬆ポリゴン使用が可能にした、空間の表現とリアリティー溢れるグラフィック。各レスラーの持つ癖や、技のリアクションなども忠実に再現。ますます現実に近づいた印象がある

緊急速報
謎のX選手は誰だ!?

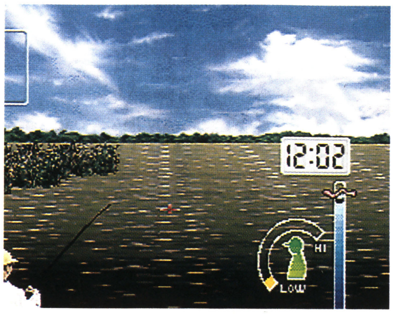
今回の『2』には、20名以上近いレスラーが登場する予定になっているが、どうやらとある大物選手もこの中に含まれるらしい。現在、選手名は公開されていないけど、ファンならピンと閃くはず。そう、新日本の超大物といったら、あの人しかいない!?

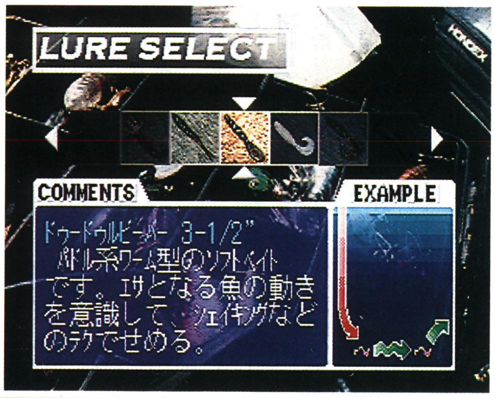
レイクマスターズ

本格ブラックバスフィッシングの新作を初披露

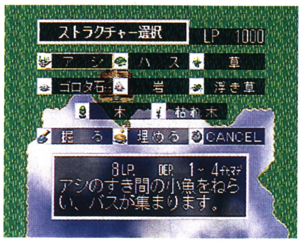
世界に2つとない自分だけの湖を

実写映像があちこちに使われていたり、水面から湖底までを幅広くカバーするルアーの数々が採用されていたりと、最近の釣りゲームの中ではやや硬派な印象が強い。ポイント移動からキャスティングまで、画面が切り替わることなく進行するさまは、かなり現実に近い感覚を与えてくるはず。また、最も新鮮なのが、自分だけの湖が作れること。湖の外形、水深、水草や木などの障害物など、さまざまな項目を決めて、実際にそこで釣りができるような環境を整える。良い湖が完成すれば、多くの釣り人が訪れ、やがてトーナメントを開催することもできるようになる。





⬆ポイント選択は最も重要。草の茂みなど、バスの潜みそうな場所を探し、水深にあったルアーを選択する



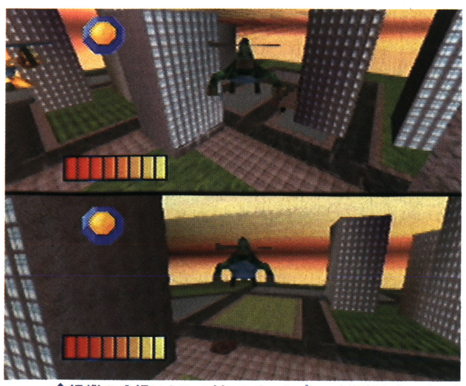
⬅オリジナル湖の作成モード。最初は少ない元手でスタートする。やがて評判が上がればスケールが大きくなっていく

ブレードアンドバレル

全方位型アクション急接近

NINTENDO64最新ソフト、画面初公開

話題のニューハード、NINTENDO64の新作ソフト、『ブレードアンドバレル』がケムコから発売される。戦車やヘリコプターを操縦し、敵機を撃墜するアクションゲームで、最大4人での対戦も可能。3Dスティックを使用すると、より細かな機体制御もできる。リアリティある操縦感に期待したい。



⬆操縦の分担による、2対2のチームプレーも可能となっている

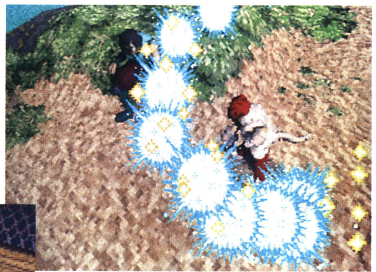
'96東京おもちゃショーで初チェック
今年後半の注目作はコレだ!

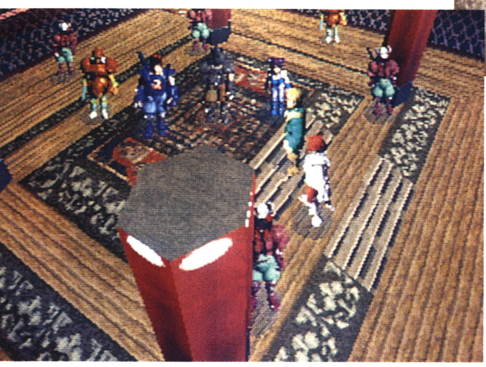
6月8・9日に幕張メッセで開催された「'96東京おもちゃショー」には今年後半の目玉ソフトが数多く展示された。その中で編集部が気になるソフトをチェックしてみたぞ!

セガ・エンタープライゼス

『NiGHTS』や『サクラ大戦』など、夏から秋にかけての新作が目白押しだったセガのブース。モデムキットといった周辺機器、そして『リグロード サーガ2』などの、今回のおもちゃショーで初のお目見えとなるタイトルも出展。注目を集めていた。

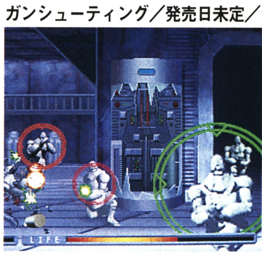
リグロード サーガ2
シミュレーションRPG／発売日未定／サターン





⬆昨年夏に発売された人気作の第2弾。前作の特徴「立体バトル」が大幅にパワーアップ

人造人間ハカイダー ラストジャッジメント(仮)
ガンシューティング／発売日未定／サターン



⬅映画『人造人間ハカイダー』が題材のガンシューティング。武器切り替え可能な点が斬新

バンダイ

オウバードフォース
3Dポリゴンシミュレーション／96年10月予定／プレイステーション



⬆マップは前後左右の他、上下にも移動できる3Dの宇宙空間。自由度がかなり高い

パワーレンジャー ピンボール(仮)
テーブルゲーム／96年9月予定／プレイステーション



バンダイでは『ガンダム』や『ウルトラマン』といった、キャラクターを使用したタイトルが中心。また、7月に発売されるスーパーファミコン用周辺機器、「スーファミターボ」とその対応ソフトも紹介されていた。この他、3D空間で戦う新感覚のウォーシミュレーション『オウバードフォース』も出展、訪れていた人達の関心を集めた。

機動戦士ガンダム外伝(仮)
ドラマティック3Dシューティング／96年9月予定／サターン



⬆アニメ『機動戦士ガンダム』の外伝的なスタンスの作品。全3部構成として発売予定

⬅アメリカ、日本、エジプトなどの世界各地を舞台にパワーレンジャーが大活躍！各都市の特徴を生かしたデジタルピンボールステージでプレーできる

カプコン

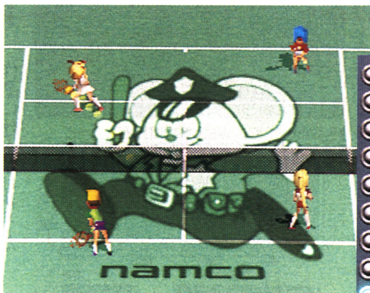
今回のおもちゃショーでのカプコンの目玉は、3機種で発売される『ストリートファイターZERO2』。現在アーケードでもヒットしている作品なだけに、対戦に白熱する光景が随所で見られた。このタイトルを中心に、アーケードからの移植作や海外の人気コミックを題材にした『マーヴル・スーパーヒーローズ ウォー オブ ザ ジェム』など、出展されたソフトのバリエーションが豊富だった。

ナムコ

ナムコは、『ワールドスタジアムEX』と『スマッシュコート』、そして『ナムコミュージアムVOL.3』の3本を出展。また、イベントとして『鉄拳2』の大会も開催された。このように、今回のおもちゃショーで出展されたのは、すべてプレイステーションのタイトル。ナムコのプレイステーションに対する意気込みが感じられた。

スマッシュコート
3Dテニスゲーム／96年9月6日／プレイステーション





⬆『ファミリーテニス』シリーズの流れを汲むテニスゲーム。手軽にテニスの醍醐味を体験できる



リバーヒルソフト

伝説のオウガバトル
シミュレーションRPG／96年秋予定／サターン

リバーヒルソフトからは、この秋発売予定の『伝説のオウガバトル』のサターン版が発表された。ビデオのみの紹介だったが、サターン版では会話シーンに声優を起用するなど新要素を追加することが決定。同タイトルのプレイステーション版とは差別化が図られることが判明した。また、『タクティクスオウガ』もこの冬の発売に向けて開発が進んでいるようだ。



⬅隠しマップもあるとのこと。スーパーファミコン版を遊んだ人も楽しめるだろう

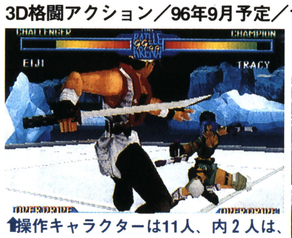


⬅上位機種への移植ということで、グラフィックのクオリティは大幅にアップしている

タカラ

闘神伝URA
3D格闘アクション／96年9月予定／サターン

アニメのキャラクター商品の展示も多かった、タカラのブース。最新ゲームタイトルでは、プレイステーション版の『にとうしんでん』と『闘神伝2PLUS』、そしてサターン版の『闘神伝URA』と『闘神伝』シリーズの最新作3本がメインで出展されていた。このシリーズが、今後のタカラのゲームソフトの中軸を担うこととなるだろう。



⬆操作キャラクターは11人、内2人は、ことぶきつかさ氏デザインによる新キャラクターが登場する



➡プレイステーション版とは違った、もう1つの『闘神伝』ワールドが確立されるようだ

はみ出し緊急情報!! ナムコからプレイステーション用ソフトとして①新リッジレーサー、②エースコンバット2、③ガンバレット、④タイムクライシス、の4タイトルの発売(予定)が発表された。①②はシリーズ最新作、③④はアーケードからの移植になる。特に③④に関しては専用のガンタイプ・コントローラー(名称未定)の発売も予定されており、続報にも期待してほしい!(名称はすべて仮称、価格も未定)

初登場

アークザラッドII

待望の2部作完結編の全貌がそろそろ見えてきた

●ロールプレイング●96年8月下旬発売予定●8500円●ソニー・コンピュータエンターテインメント

PS

Jコード030511

システムもキャラクターの特殊能力もこんなに進化する『II』

■前作がより楽しくなる続編

昨年6月に発売され、50万本を越えるヒット作となった『アーク ザ ラッド』。とっくにクリアしてしまい、続編を待ちこがれている読者のために、開発の進む『II』の情報をまとめてお伝えしよう。

今回の冒険の舞台、時代設定などは前作と同じで、アーク達も登場する。ストーリーは新主人公エルクとリーザを中心に展開され、新旧キャラクターが交差し合ってダイナミックな物語が織り成されるのだ。前作のキャラクターデータを継承できるのは、ファンには嬉しいところ。

■パワーアップするシステムの数々

シミュレーションタイプの戦闘と美しいイベント。この2つを交互に繰り広げて進む基本路線はそのままに、システム面のかなりのパワーアップが期待できそうだ。主な新システムは、モンスターを仲間にできたり、ギルドで仕事を請負いお金をかせいだり、武器の持ち換えができたりといったもの。クリアする以外の遊びの要素も、しっかり盛り込まれているのだ。また、新キャラクター登場に伴って特殊能力の数が増えたり、必殺技のエディットができたりする。細部までじっくりやり込める作品に仕上がりそうだ。


➡浜辺にたたずむ主人公エルクとリーザ。囚われの身だったリーザをエルクが助け出す



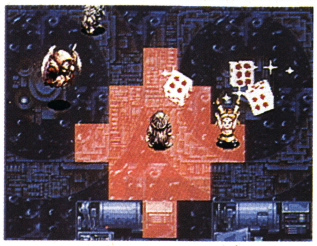
➡前作でスメリア王殺しの汚名を着せられたアークの姿が！ 何やら仲間達と密談中だが……

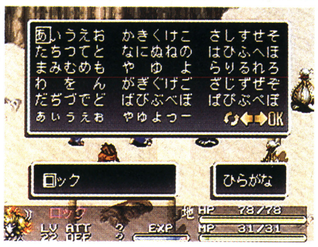


➡謎のハンター・シュウ（右上）、酒場の人気歌手・シャンテ（右下）。新キャラクター2人の戦闘シーンだ。こんな戦闘の最中に、イベントが起きることもある

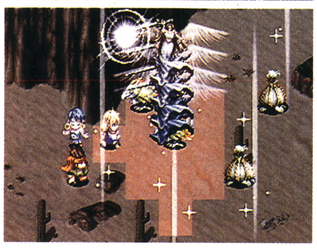


➡ギルドはハンター達の職業斡旋所のようなところ。オイシイ仕事にありつこう


➡何が起こるかはさいの目次第の特殊能力、その名もランダムダイスだ



➡リーザがムチでモンスターを引き寄せ、仲間にする。好きな名前をつけられる


➡天使が画面外に飛んでいき、敵に大打撃を与える特殊能力「天の裁き」

続報!!

クーロンズ・ゲート

予想を超える！ 新感覚ダンジョン・アドベンチャー

●超三次元迷宮遊戯●96年秋発売予定●6800円●ソニー・ミュージックエンタテイメント

PS

Jコード025585

思わず酔いそうになる異界・九龍の美しすぎる迷宮に潜入！

■ついにゲームの一部が公開に

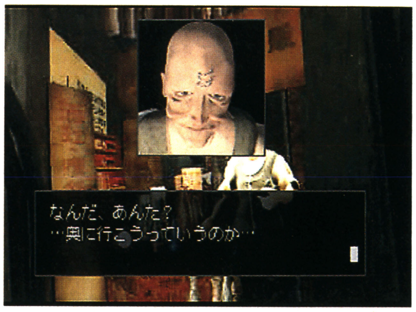
風水サイバーパンクとでも言おうか。コンピューターと風水が支配する近未来の香港を舞台にした『クーロンズゲート』のサンプルが公開された。やってみて驚くのは、3Dアドベンチャー形式で進行する画面の美しさ。美しいグラフィックのデモは多いが、それ以上に美しいグラフィックでゲーム画面=冒険の世界が描かれているのだ。このゲームのクオリティに、まず驚かされる。

■陰陽のバランスが世界を支える

冒険の舞台は、世界の陰陽のバランスが崩れて出現した九龍。現実世界を陽の世界とすると、陰の世界である九龍はモンスターが生息する異世界だ。プレーヤーは香港最高風水会議の調査員となり、現実世界に近い九龍の入口で情報集めやアイテム探しを行い、九龍の深部ではモンスターのいる3Dダンジョンを冒険しながら、この異世界の謎を解く。

ゲームの特徴がよく出ているのが戦闘だ。物に邪気がやどり出現するモンスターは、五行「木火土金水」の特性を持つ。例えば火の属性のモンスターに、水の属性をぶつけると邪気が払われ物に戻る。ヒットポイントなどという西洋の不粋なものはここでは存在しないのだ。

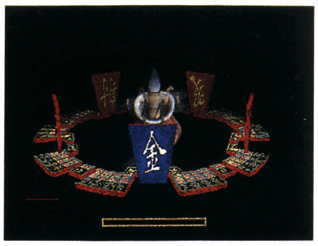

➡彼女の名は小黒（シャオヘイ）。主人公と運命的な出会いをして事件に巻き込まれる

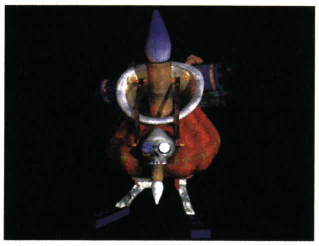


➡九龍内のある地域では人が暮らしている。彼らから情報やアイテムを仕入れ迷宮深部へ



➡常識が通用しない異世界、九龍の中、商店などが立ち並ぶが「ねじ屋」「ぜんまい屋」といった店の名からは、彼らの売るものを想像できない


➡戦闘は、怪物の気に対抗する気を調べてぶつけ、対消滅させる


➡迷宮深部に住む怪物。彼らは陰陽の気のバランスが崩れた結果生まれた



➡クーロンナビと呼ばれる迷宮の案内人。彼らの案内で深部に挑戦する



➡九龍はクーロネットというコンピューターネットもあるサイバーな所だ

初登場

SFアドベンチャーの傑作が遂にサターンに移植決定

ポリスノーツ

●アドベンチャー ●96年9月13日発売予定 ●6800円 ●コナミ

SS

Jコード042358

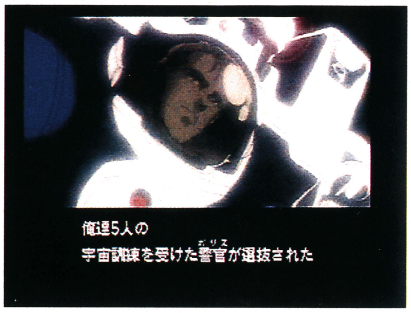
映画さながらの魅力は健在。さらにバーチャガンにも対応!!

■サターンユーザー歓喜の声が

プレイステーションでの大ヒットが記憶に新しい、SFアドベンチャーの秀作『ポリスノーツ』。ファンの期待に応え、遂にサターンでも遊べる日がやってきた。ゲーム内容はプレイステーション版と変わりなく、コマンド選択による情報収集型のアドベンチャー。深い謎解きよりも、純粋にストーリーを楽しませる方向に趣が置かれた作品だ。

■引き込まれるストーリーの妙

舞台となるのは近未来の宇宙コロニー「ビヨンド・ゴースト」。プレーヤーはここで発生する麻薬、臓器密売などに絡む事件を解明することになる。このゲームの一番の見どころは、映画の手法的な映像カットと、主人公を中心に巡るストーリー進行に尽きる。25年もの間、冷凍睡眠状態で宇宙を漂流した主人公。老いたかつての妻からの依頼。ライトに照らされる主人公、眼前で起こる爆破シーン……。絶妙な演出効果によって、まるで映画のスクリーンに入り込んだかのような感覚が訪れる。また、サターン版では射撃シーンがバーチャガンに対応している。パッドではいまいち味気なかった銃撃戦も、ガンを握ればたちまち緊張感が増してくるってもんだ。



➡オープニングは、そのまま映画を落とし込んだかのよう



➡ヒットの要因にもなった、効果的な画面カット。プレーヤーを引き込む雰囲気作りは絶妙



➡ゲーム中、幾度も出てくる射撃シーン。サターン版はバーチャガンに対応し、リアルな銃撃戦が楽しめる、



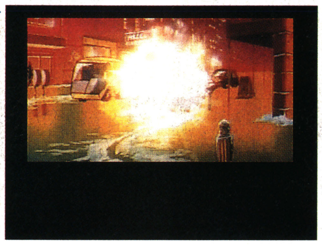
➡コロニーの事故により、コールドスリープで宇宙を漂流してしまう



➡目覚めたの25年後。妻、友人……主人公はすべての過去を失っていた



➡突然現れたかつての妻・ロレイン。それは、現在の夫の捜索であった



➡眼前で起こる、爆破による惨劇。出会いも束の間、ロレインは帰らぬ人に……

初登場

人気シリーズ最新作は、サターンで登場!

天外魔境 第四の黙示録

●ロールプレイング ●96年発売予定 ●価格未定 ●ハドソン

SS

Jコード019640

海の向こうのアメリカで、もう1つの『天外魔境』が語られる

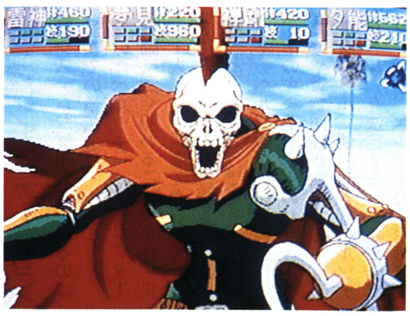
■日本人が描くアメリカ

この作品は、PCエンジンの人気ロールプレイング『天外魔境』シリーズの最新作にあたる。これまでは、「外国人から見た歪んだ日本」が物語の軸に据えられていたが、今回は「日本人から見た歪んだ西洋」がキーワードだ。19世紀のアメリカが冒険の舞台となるが、そこは西部劇の一幕のような風景の中に、輝きを放つ摩天楼が見える世界。アメリカの歴史と文化が溶け込んでいる。この混沌とした世界で、壮大なドラマが繰り広げられる。冒険の舞台こそ変わったものの、こんな『天外魔境』らしさは根づいているわけだ。

■ビジュアル面が大幅に強化

ゲームのスタイルは、従来のシリーズと同じトップビュー視点のロールプレイング。随所にアニメーションによって演出されるイベントがある点も、変わっていない。しかしサターンのハード性能を生かしているため、グラフィックは美しく、そしてアニメーションも滑らかに動く。ビジュアルに魅せられて、物語に引き込まれていくこともあるだろう。

シリーズのファンだけでなく、物語を楽しむロールプレイングを求めているサターンユーザーもチェックしておきたい1本だ。



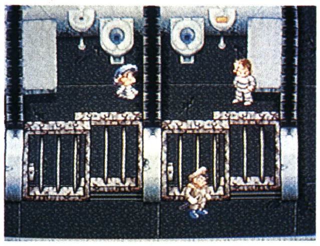
➡敵がアニメーションで動く戦闘シーン。襲いかかってくる迫力が伝わってくる



➡キャラクターの声には声優を起用。森山周一郎や森本レオなど、有名な俳優も参加している



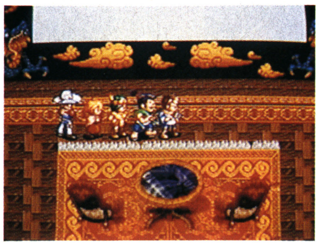
➡今回は、一定時間ごとに昼と夜が訪れる。夜になると強いモンスターにでくわすことがあるなど、世界に多面性を持たせている



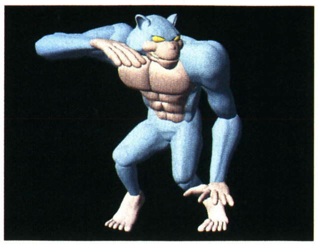
➡アルカトラズの刑務所も訪れる。と言うことは、脱出劇があるのか!?



➡紙相撲を楽しむサブゲームも。力士を倒すと、アイテムがもらえるのだ



➡和洋折衷の雰囲気が漂う映画館。上映されるのは何だろうか?



➡シリーズ皆勤賞のマントーはポリゴンで登場! でも、マヌケなまま!?

続報!!

新しい趣向が満載の3Dロールプレイング登場

ワイルドアームズ

●3Dロールプレイング ●96年9月発売予定 ●価格未定 ●ソニー・コンピュータエンタテインメント

PS

Jコード041301

3人の主人公別のシナリオを自由に行き来できるんです

■3人の若者の運命的な戦い

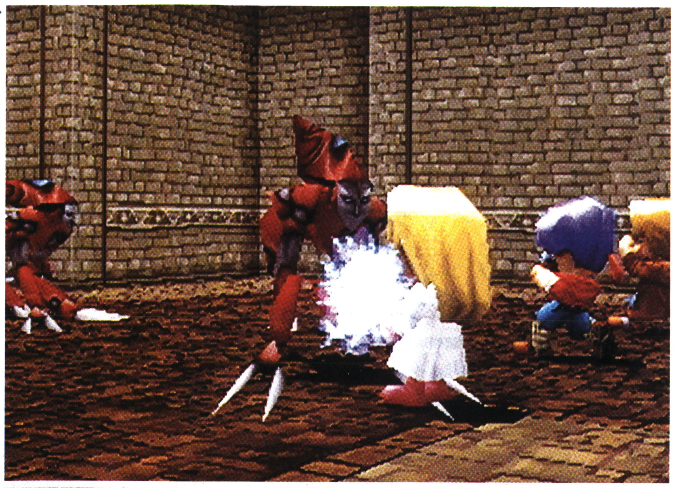
SCEが9月にリリースする予定の3Dロールプレイングゲームが『ワイルドアームズ』だ。物語の舞台はかつては緑豊かだったファルガイアという荒野。ストーリーは運命的にこの地に旅立った3人の若者が、魔族との戦いに巻き込まれていく形で展開していく。

■自由度の高いマルチオープニング

このソフトの最大の特徴はなんといっても「マルチオープニングシステム」だ。この作品のメインキャラ3人はめぐり逢うまで、それぞれ異なったシナリオの中で時を同じくして活躍している。プレーヤーはこの3つのシナリオのどれからでも始めることができる。これが「マルチオープニングシステム」なのだ。

最初だけではなくチェンジポイントにさしかかればプレーしているキャラクターシナリオを切り替えることも可能。また、他のキャラクターの状況は画面上に表示されるので、場救援に向かったりもできる。つまりプレーヤーの自由にシナリオの展開を組み替えられる、というわけなのだ。この他、紋章の組み合わせによる魔法の作成などユニークなシステムが多く、期待が高まる1本だ。

（画面は開発中のものです）



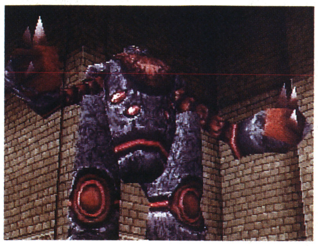
➡モンスターとの戦闘シーン。フルポリゴンで構成されており自動的にカメラが動いてベストアングルに回ってくれるのだ



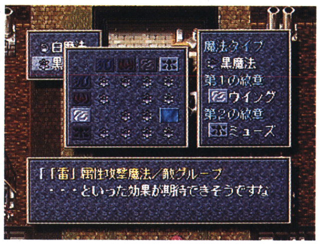
➡遺跡を発掘する渡り鳥ザックのオープニングシナリオ



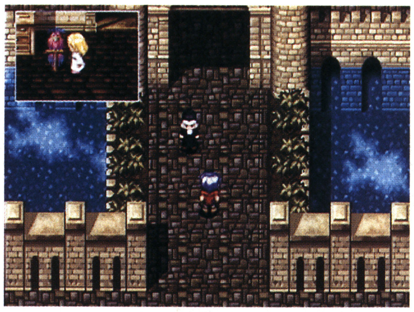
➡公国のお姫様、セシリアのオープニングシナリオ



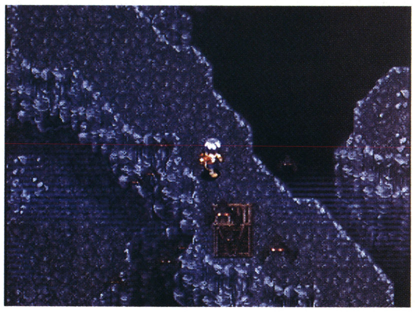
➡先の戦争で投入された人型の巨大兵器ゴーレム。後々物語に深く関わる



➡魔法制作イベント。紋章の組み合わせによっていろいろなものが作れる



➡左上に見えるウィンドウ「オーバーラップスクリーン」で他の主人公の状況がわかる



➡主人公の1人ロディのオープニングシナリオ。村の子供を救出するために禁断の洞窟に入る

初登場

スーパーファミコン史上に残る名作がPSで復活！

伝説のオウガバトル

●シミュレーション ●96年秋発売予定 ●価格未定 ●アートディンク

PS

Jコード043664

中毒性はそのまま、アレンジは最小限に

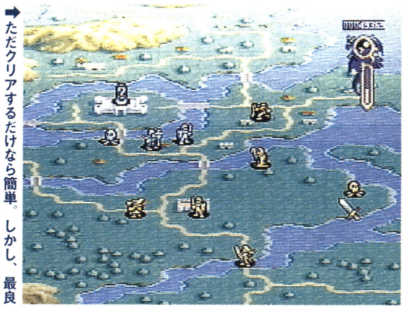
■一度始めたら止まらない

93年3月にスーパーファミコンで発売され、大ヒットした『伝説のオウガバトル』が、プレイステーションにお目見えすることとなった。作品のスタイルは、リアルタイム進行のシミュレーション。戦闘によって経験を積むとキャラクターが成長する、ロールプレイング的な要素もあった。また、プレーヤーの行動によって民衆の支持度が変化。それによってエンディングも変わるという独特のシステムが、絶妙の味わいを出していた。つまりやり込むほどに面白さが分かる、奥深さがあるのだ。発売から3年経った今でも、中古ソフトとして出回っている数が多くないことから、一度プレーしたら手放せないゲームであることが分かる。

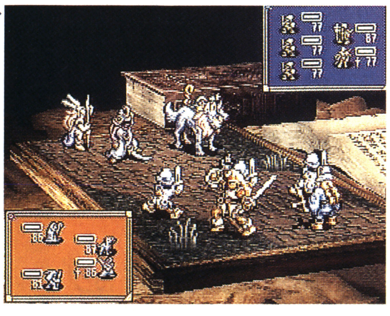
■ありがたいアレンジも

このプレイステーション版は基本的に、スーパーファミコン版を完全再現したもの。しかし、変更点もいくつかある。いちばんの変更は、フィールド画面でセーブできるようになったこと。この作品は戦場となるフィールドが広く、クリアするまで1時間以上かかるものもあるため、この機能はとてもありがたい。また戦闘画面では、攻撃や魔法のグラフィックが変わっている他、視点移動も可能になっている。

名作との呼び声が高い『伝説のオウガバトル』。まだ未体験という人は、この機会に触れてみるといいだろう。



➡ただクリアするだけなら簡単。しかし、最良のエンディングを見るなら茨の道を歩く必要が



➡戦闘画面のユニットはデフォルメされていてミニチュアのようなかわいらしさがある

続報!!

新機種、新機軸の『女神転生』が誕生

女神異聞録PERSONA

●ロールプレイング ●96年9月発売予定 ●価格未定 ●アトラス

PS

Jコード041971

戦闘システムに変革。女神オン・プレイステーション

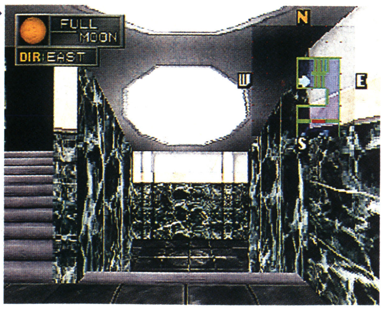
■「ペルソナ」によるシステム変革

発売が待ち遠しい『女神異聞録PERSONA』。その詳しいシステムが、新たに判明した。今作では、仲魔の代わりに「ペルソナ」という降魔システムが採用されているのは前号までの情報通り。

この「ペルソナ」、キャラクターや戦闘に深く関わることになる。まず、1人につき降魔できるペルソナは3体までで、同時に複数のペルソナを制御することはできない。また、あるペルソナが使用可能になると、そのキャラクターのパラメータの補助や戦闘属性が変化する。さらに降魔レベル（使用できるペルソナのレベル）を決定する「ペルソナポイント」も、ペルソナの使用頻度に影響してくる。このように、降魔したキャラクターにいろいろな部分で影響を及ぼす。そんなひとくせもふたくせもある存在が「ペルソナ」だ。

■フォーメーションを組む戦略性

また、今までの前衛・後衛の概念をさらにつきつめて、フォーメーションを組むことができるようになった。キャラクター、攻撃方法、武器によって射程距離と有効範囲が決まっているため、フォーメーションと組み合わせることによってより戦略的な戦いが実現できる。この他オートバトルに新モードが追加されたり、ボタン連打で逃走の確率を上げるなど、あちこちにパワーアップが見られる。遊びやすさはまた一段と増しているようだ。



➡サターン版『デビルサマナー』でも見られた、ポリゴンによる移動マップが今回も



➡フォーメーションを組む戦闘シーン。キャラクターの配置を考慮し有利に戦おう

初登場

1人で遊んでも楽しい頭脳派ボードゲームが登場

タワードリーム

●ボード&テーブル●96年8月発売予定●9980円
●アスキー

Jコード03291 SFC

ライバルとの戦略合戦という知的な楽しさを追求

■頭を使わなきゃ勝てないぜ！

駆け引きや読みあいがアツいボードゲームが、この夏登場する。

この『タワードリーム』の基本ルールは、10面ダイスを振って出た目の数だけ進み、会社やビルを空き地に建てつつ育てていく、というもの。作った会社の隣に新しい建造物を建てたり、再投資して増築するごとに会社は大きくなり、手元に入る給料も高くなる。そして、空き地に一定数の建造物ができた時点でゲームは終了。所持金や会社の資産など、総合的な資産がもっとも高い人が優勝となる。

今回サンプルが到着したのでプレーしてみたが、最初はどうすればもうかるのかが分からない。しかしライバルの会社に吸いついて利益を得るなどのテクニックを覚えると、面白さが分かり始める。どうすれば効率的にもうけることができるか。状況を把握してベストと思われる手をはじき出し、ライバルを出し抜く。このやり取りが白熱するのだ。



➡ダイスは運任せ。出目の悪さは技術でカバーせよ。なお、リセットしても出目は変わらない

■1人で遊んでも楽しい

ところで、ゲームは必ず4人のプレーヤーで進行。人間のプレーヤーが4人いない場合は、コンピュータが残りのプレーヤーを担当する。コンピューターのプレーヤーは全部で9人。それぞれ堅実だったり、1つのビルを徹底的に育てたりと、個性的な思考パターンを持っているため、人間相手に対戦する感覚でプレーできるだろう。



➡増築がゲームのポイント。これを効果的に行うことが、勝利への近道になる

初登場

接近戦メインのロボット対戦格闘

MEGATUDO2096

●格闘●96年8月発売予定●5800円（予）
●パンフレスト

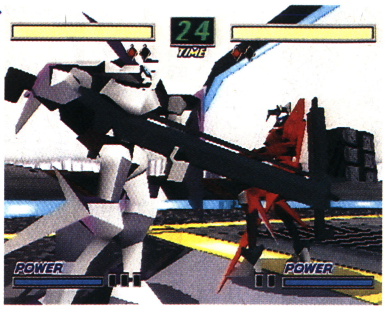
Jコード040665 PS

新顔のロボット対戦は肉弾戦がメイン！

■ロボット世界一決定戦の開幕だ

『MEGATUDO2096』は、ポリゴンによるロボット対戦格闘。近未来の地球を舞台にした、ロボット（「マニューバル・ウェア」と呼ばれている）のグランプリ大会で、プレーヤーはロボット世界一を目指して闘いぬいていくという設定だ。

さてこの作品、今までのロボット対戦ものとはちょっと印象が違う。今までポリゴンロボット対戦というと、やや遠距離からの銃撃戦がメインとなる傾向が多かった。しかし、この作品では剣などを使った接近戦が主体。「格闘」という、肉弾戦の迫力あるかっこよさを追求しているのだ。と言っても、別に遠距離戦ができないというわけではない。接近戦でのバトルの方が爽快で、見栄えがするようにバランスどりがされているということだ。

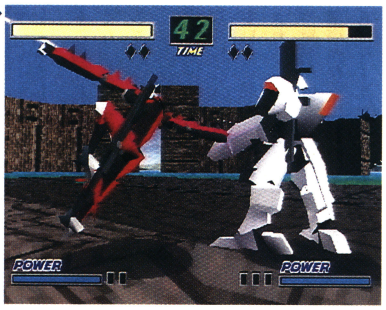


➡マニューバルウェアの雄姿。スマートなデザインが印象的な手前がディ・ブリンガーだ

■コマンド入力型の必殺技も

また、特に接近戦で威力を発揮する「G・必殺技」というのもポイント。これはコマンド入力型の必殺技で、通常攻撃の数倍の破壊力を持っている。ゲージ消費というリスクはともなうが、それに見合うだけの攻撃力と、爽快感と、かっこよさを兼ね備えている。ダッシュで間合いをつめて強引に狙ってみるだけの価値はあるようだ。

このロボット同士による接近戦の戦いには、今までにない新鮮な試合展開が望めそう。続報が待ち遠しい、期待高まる一作だ。



➡ヘル・ブライドの必殺技、ライジング・エッジ。対空型の必殺技のようだが……？

初登場

自分好みにペットを育てる動物愛玩ソフト

にゃんとワンダフル

●育成シミュレーション●96年8月発売予定
●4800円（予）●パンフレスト

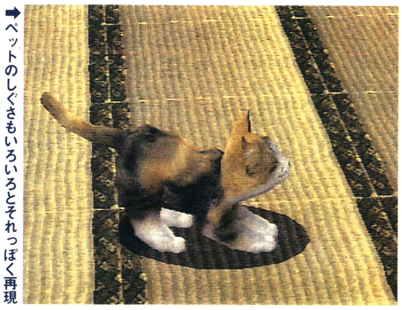
Jコード046060 PS

なんと画面の中で犬や猫が飼えちゃうんです

■ペットを飼いたい人のために

ペットブームなんて言葉は昔からしばしば聞かれるものの、いかんせん飼いたいのに状況が許さない場合は多い。例えばアパートなどの貸し家ならペット禁止の物件がほとんど。ペット可の物件でも、大抵敷金が通常の3倍くらいかかる。貸し家じゃなかったとしても近隣の住人や、動物嫌いの家族の目だってある。動物好きの人々は常にこんな目先の問題に悩まされるものだ。

そんな人向けにささやかな動物愛玩ソフトがリリースされる。犬と猫がそれぞれ10種類用意されていて、気に入った1匹を自分のペットとして飼うことができる。


➡ペットのしぐさもいろいろとそれっぽく再現されていそうだ。怒ったりもするかも

■一緒になってたわむれたい

それぞれのペットはまったく違う性質を持っている。ただ元気に走り回るだけとか、いつまでたっても眠ってばかりいるとか、ヒマさえ見つけてはエサを食べ続けるなど。

プレーヤー側からは、ただ見ているだけでもいいし、エサをあげたり音を聞かせるなどして遊んであげてもいい。

ペットにはそれぞれ元々設定されてある性質に加えてAI機能が付いている。したがって、プレーヤーの働きかけ次第で、どんどんペットの性質は変わっていく。遊んであげるほど、本当の意味で自分だけのペットにすることができるというわけ。たわむれているうちに自分好みのペットになっていくのは楽しそう。


➡コマンドから、おもちゃの種類を選んだり、かけ声を選んだりすることができる

初登場

不気味なアドベンチャー『厄』の第2弾

厄痛（YAKU2）

●アドベンチャー●96年夏発売予定●価格未定
●アイディア・ファクトリー

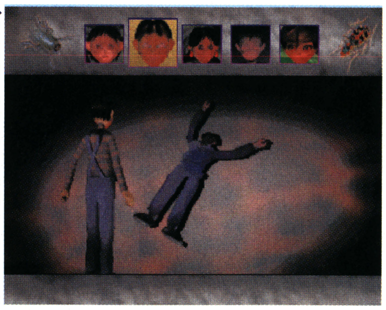
Jコード042145 PS

「呪い」をテーマにしたカルトホラーアドベンチャー

■『厄』の第2作目、発売決定

今年1月に発売された不気味なアドベンチャー『厄 友情談疑』は、人間の怨念をテーマにした作品で、凝った演出により不気味さがうまく表現されていた。イモムシや人形などの気味の悪いムービーが数々登場し、背筋が寒くなったプレーヤーも多いことだろう。

その第2作目にあたる今作では、気持ち悪い化け物やミミズを食べる女など、不気味なムービーがたくさん登場するようだ。また、前作で好評だった、主人公を自由に切り替えられるザッピングシステムは、もちろん健在。シナリオは前作の2倍にボリュームアップしているらしい。さらに、ゲーム中にあるポイントをすべて選択すると突入する隠しシナリオなど、前作にはなかった新たな要素も盛り込まれているようだ。


➡夜の公園を歩いていると、倒れている男を発見。事件と何か関係がありそうだ

■呪われたビルが舞台

今回の舞台は、呪われた「ツブレビル」。幼なじみのみずすと省吾は、夏休みを利用してゲーム会社「ツブレソフト」でアルバイトを始めた。しかし、社長のツブレ氏が謎の死を遂げたことをきっかけに、2人はツブレビルの秘密に迫っていくことになる。また、本作ではプレーヤーが名前を入力したキャラクターは、ゲーム開始直後にトラックにひかれて死んでしまうらしい。

その後のストーリーの詳細はわからないので、今後の情報が待たれるところだ。



➡ツブレ社長の謎の死を報じる新聞記事。ツブレソフトの建物は呪われているらしいが……

初登場

懐かしいハードボイルドな名探偵が帰って来る

探偵神宮寺三郎～未完のルポ～(仮)

●アドベンチャー●96年10月発売予定●価格未定
●データイースト

PS
SS

Jコード046027

久々の活躍は外国人連続殺人事件の真相究明だ



➡過去の作品タイトルなど、ちょっと沢田研二入ってそうな感じだが、こんなクールな男だ

■7年の沈黙を破って神宮寺復活

探偵神宮寺三郎と言っても、ピンと来ない人もいるだろう。87年、ファミコンのディスクシステムでリリースされた『新宿中央公園殺人事件』でデビュー。その後、『横浜港連続殺人事件』『危険な二人』とシリーズ化され、ハードボイルドがよく似合う探偵として親しまれた。しかし、90年に第4作『時の過ぎゆくままに』を最後に、沈黙状態に入っていた。その彼が7年ぶりにサターン、プレイステーションで復帰する。ファミコン時代とは格段に向上した舞台でどんな推理の冴えを見せてくれるのか、興味の高まるところだ。

■難事件も意欲的な試みで解決か?

今回、神宮寺探偵が挑むのは、外国人の連続殺人事件だ。その事件の背後には巨大な犯罪組織の影が見える。そして、神宮寺の元に友人から届いた謎のロッカーの鍵が、事件に複雑に絡む。ストーリーは二転三転しながら、あくまでもハードボイルドに展開していくだろう。今は珍しくなった古き良き正統派推理アドベンチャーを期待したいところ。



➡めっきり老けた淀橋署の熊野警部、色香を増した助手の御苑洋子。懐かしの顔と対面できる

システムはかつてのコマンド選択式を受け継ぎながら、その場によりふさわしいコマンドとなるように工夫した「混合コマンド形式」が採用される。他にもザッピングシステムや尾行・聞き込みシステムなど、新要素が豊富に盛り込まれるというから、オールドファンも注目だ。

初登場

『コブラ』が3Dアクションになって帰ってきた!

コブラ・ザ・サイコガン

●シューティング●96年秋発売予定●5800円
●タカラ

PS

Jコード026344

不死身の男・コブラ復活。サイコガンが再び炸裂!



➡敵に狙いを付け、サイコガンをぶっ放せ! 漫画の興奮がゲームの中で蘇るのだ

■ポリゴンで蘇る『コブラ』

かつて週刊少年ジャンプに長期連載された、寺沢武一氏の手によるSF漫画『コブラ』。週刊連載終了後も紙面を改め幾たびか登場し、現在は月刊スーパージャンプにて連載中。コンピューターグラフィックを交えた美麗な描写で、新たな『コブラ』を展開し続けている。もはや寺沢武一氏のライフワークといった感もあるこの作品が、3Dシューティングとなってゲームの世界に蘇るのだ。

■精神の力をエネルギーに変えろ

プレーヤーは主人公・コブラとなり、精神力をエネルギーとする銃「サイコガン」を用いて戦ってゆく。秘宝「ナイルの涙」を求めニューヨーク美術館に潜入したコブラは強敵「ジプシードック」と遭遇、そこで美女「ユートピア」を救出するのだが……。ゲームは全5章・20のステージで構成されており、おなじみの宿敵・クリスタルボーイ以外にも、さまざまな強敵が待ち受けている。



➡シーンによってはこんな場面もある。バリエーションに富んだゲーム内容だ

基本的には、3D視点で主人公・コブラを見下ろしながら操作するというタイプのシューティングだ。詳細は不明だが、シーンによって強制スクロールのシーンが登場したり謎解きの要素があったりと、めりはりのある構成となっているようだ。

やはり、原作の雰囲気がどこまで再現されるのかが気になるところ。一体どのようなゲームに仕上がるのか、期待して待ちたい一作だ。

初登場

スポコンアニメのノリの育成シミュレーション

バトルアスリーテス大運動会～序章～(仮)

●スポーツ●96年秋発売予定●価格未定
●インクリメントP

SS

Jコード033031

彼女の夢は僕の夢。遠慮なくしごいてあげましょう

■マンツーマンで少女を指導

時は50世紀。人類は太陽系の惑星に移住した。各惑星ではさまざまな分野のエリートを育成すべく、「大学衛星」を建造。そこには資質のある少女だけが集められていた……というのが、大まかなストーリー。大学衛星の入学試験は競技会となっており、プレーヤーはこの入学試験を受ける神崎あかりを特訓する。



➡甘やかして特訓しても彼女のためにはならない。心を鬼にしてビシバシ鍛えよう

つまりこの作品は、教官となって彼女をしごき、合格させるのが目的の育成シミュレーションだ。

■合格するまで涙は見せるな

ゲームは二部構成。第一部は育成シミュレーションパートとなっており、プレーヤーが決めた一週間分のスケジュールを彼女がこなす、という感じで進行していく。育成期間はわずか半年。鬼教官と呼ばれるほどしごかないと、彼女を合格させることができないかも!? 遥か未来の物語となってはいるが、ノリとしては現在の美少女スポコンアニメに近いかもしれない。そして第二部の競技会で、特訓の成果を試すことになる。合格できるかどうかは、最終的に彼女の健闘にかかっている。



➡イベントで現れる選択肢の選び方次第で、その後の展開が変わることもある

ところでこの作品は、入学試験に合格したところで一応完結するが、全体的な物語はまだ始まったばかり。彼女は次に、大学衛星内で行われる「大運動会」の最優秀選手「宇宙撫子」を目指すことになるのだ。このエピソードは、次回作以降で描かれることになる。

初登場

『闘神伝』キャラが2頭身になって格闘

にとうしんでん(仮称)

●格闘●96年9月発売予定●5800円(予)
●タカラ

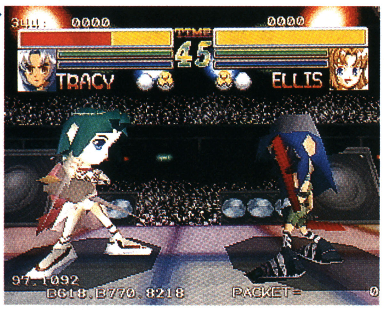
PS

Jコード046159

技を無限に合成していく新システムに要注目!

■『闘神伝』キャラが2頭身に

武器を携えたキャラクター同士が闘う、人気のポリゴン対戦格闘『闘神伝』シリーズ。このソフトは文字通り『闘神伝』のキャラクターがなんと2頭身になってしまった格闘ゲームなのだ。

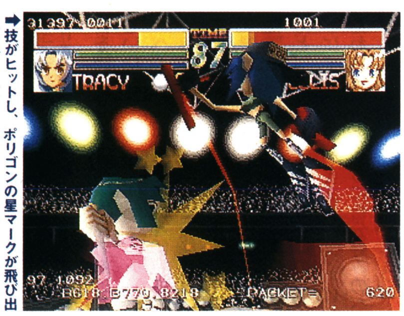


➡おなじみ『闘神伝』キャラのエリスとトレーシー。なんか人形みたいだ

登場するキャラクターは、『闘神伝』おなじみのキャラ4人(エイジ、エリス、ソフィア、トレーシー)+新キャラクターが4人。ストーリーは文化祭の催し物を巡って起きたケンカ、という学園ものの設定だ。

■技合成システム『マイム』

キャラクターはデフォルメされていても、闘い自体は『闘神伝』シリーズらしくハードだ。特に今作は操作面で大きな特徴を打ち出している。マイムという技術を用いており、技や行動が合成されるのだ。具体的に言うと、パンチのモーション中にキックの指示が出たらキックの方を優先的に実行する、といった具合だ。例えば必殺技を出しているどのタイミングでもいきなりバックステップしたり、次の必殺技を出したりということができる。この無限にモーションパターンが合成できるシステムにより、これまでの格闘ゲームとは違った操作感が味わえるだろう。



➡技がヒットし、ポリゴンの星マークが飛び出る。他にも吹き出しとかもひょっこり出るぞ

またデフォルメされたキャラクターに合せて、ダメージ表現やエフェクトといった演出が随所に盛り込まれている。コミカルにそしてなめらかに動き回る新しい『闘神伝』ワールドは、なかなか楽しそうだ。

初登場

今話題のスポーツK-1が楽しめる

Fighting Illusion K-1 GRANDPRIX

PS

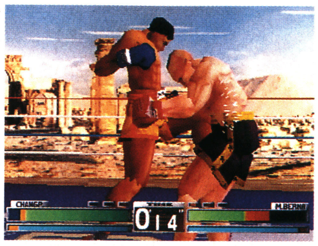
●格闘 ●96年8月中旬発売予定 ●5800円 ●エクシングエンタテイメント

Jコード044164

モーションキャプチャーを使用したK-1戦士の滑らかな動きに注目!

アンディ・フグ、アーネスト・ホースト、ムサシら人気のK-1戦士8人が、実名で登場する豪華なソフトが登場する。戦士本人をモーションキャプチャーすることで、人間独特の滑らかな動きを再現しようとしている。これまでの格闘ゲームとの違いは、シンプル操作で華麗な技を決められることだ。従来の格闘ゲームのような複雑なコマンド入力は不要。格闘ゲーム初心者でも、白熱したK-1が楽しめるだろう。さらに、このソフトには戦士を育成できる、K-1チャレンジモードも用意されている。

本格的なK-1が楽しめるこのソフト、K-1ファンは期待して待とう。



➡最近大人気のK-1グランプリ。キックもパンチもOKの白熱バトルを楽しもう

初登場

大地と格闘するモトクロスが題材

INTERNATIONAL MOTO-X

PS

●バイクレース ●96年8月発売予定 ●価格未定 ●ココナッツジャパンエンタテイメント

Jコード006971

PS初のポリゴンバイクゲームが登場 モトクロスの迫力がここに再現

モトクロスを題材にした、大変珍しいバイクレースゲームがプレイステーションに登場する。バイクやコースはすべてポリゴンで描かれ、あらゆる視点からレースを映し出す。ダートを蹴ってジャンプするシーンなどが間近で見られるため、モトクロスの力強さを感じることができるだろう。対戦ケーブルを使った通信対戦が可能で、友達との迫力を分かち合うことができる。また、コースの作成も可能。作ったコースで走り、勝利したときは喜びもひときわ大きくなるはず。なお、ホンダの協力により、モトクロスファン泣かせの憎い演出盛り沢山!ファン必見!



➡パワフルに大地を走り、そして跳ぶバイクの躍動感が伝わってきそうだ

初登場

自由度の高い世界周航シミュレーション

大航海時代III ～Costa del Sol～

WIN95

●シミュレーション ●96年9月発売予定 ●9800円 ●光栄

Jコード046086

『大航海時代』最新作は、旅の目的を自分で探したりして自由度が高いぞ

中世大航海時代を舞台に、まだ見知らぬ世界へ冒険の航海に出かけるシミュレーション『大航海時代』シリーズに3作目が登場する。今作は前作のようなプレイヤーキャラクターごとのストーリーは存在せず、キャラクターの作成や目的、展開などをプレーヤー自身が自由に決定していける。まずプレーヤーは一人の航海者となり、冒険の資金を出資してくれるスポンサーを探す。スポンサーによって冒険の目的は異なるが、その目的を達成するために世界を冒険して回るのだ。プレーヤー次第で世界中の遺跡を探したり、美女を探して結婚するなど、いろいろな楽しみ方ができそうだ。



➡町の噂や図書館で得た情報から自分好みのスポンサーを探し出そう

初登場

お茶目なキャラクターとブロック崩し

さるかにハムぞう

PS

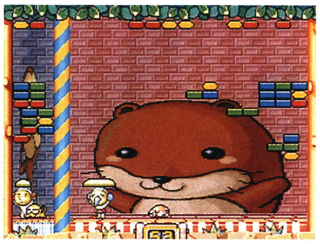
●アクション ●発売日未定 ●価格未定 ●メディアワークス

Jコード041564

定番のブロック崩しゲームでキュートなキャラクターと対戦できる

『さるかにハムぞう』は、球をコントロールしてブロックを崩していく、定番のブロック崩しゲームだ。今回は、お茶目な7人のキャラクターを紹介しよう。

「サルバドル」は日本猿のオスで、くろまくスパイ団co. ltd所属の敏腕スパイ。「もっきんねこ」はサルサが好きなメスのジャングルキャットだ。「ローション」は妖精の女の子。「ぞう子」は元プロハゴイタ選手で運動神経抜群の秘書と女優。「かに夫」はわけあって現在かにの(株)さるかにプロダクション社長だ。「内田」はオスのうちゅう犬。「はむらび」はまわし車が好きなメスのゴールデンハムスターだ。


➡プレーヤー同士でブロック崩し対戦ができるモードもある

初登場

日本たられればなしツアーの第1弾

あれ!これ?桃太郎

PS

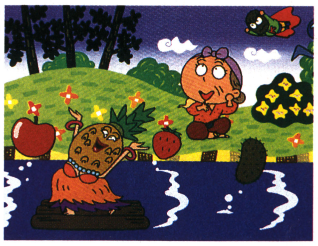
●バラエティ ●96年8月2日発売予定 ●4800円 ●システムサコム

Jコード044474

誰でも知っているあの『桃太郎』とは一味違った奇想天外な物語が楽しめる

「こうだったら……、こうなれば……」を随所に散りばめた、奇想天外の「桃太郎」が楽しめる作品が登場する。今回は入手したサンプルをプレーしてみた。映像は「まんが日本昔話」のスタッフ(グループ・タック)が手掛けているだけあって、始めはテレビを見ているような感じ。だけど中身は、なんだかちょっと違った「桃太郎」なのだ。ばあさんが川で洗濯をしていると、流れてくる果物がイチゴ、パイナップルなどだったり、ゲロを吐きながら道案内してくれる変なカエルが登場したりする。

大人も子供も楽しめそうなこのソフト、発売が待たれるところだ。


➡「まんが日本昔話」のスタッフが手掛けただけあって、映像はお見事

初登場

パチンコ店の店長を体験できるソフト

キングオブパーラー

PS

●パチンコ経営シミュレーション ●96年10月予定 ●価格未定 ●ティー・イー・エヌ研究所

Jコード043877

パチンコ店の経営を体験できる新ジャンルのシミュレーションが登場

『SANKYO FEVER』シリーズなどでおなじみのティー・イー・エヌ研究所から、パチンコ店経営にスポットを当てたシミュレーションが登場する。ありそうでなかった新ジャンルなだけに、詳細の続報が待たれるところだ。

プレーヤーの役目は、パチンコ店のオーナー(店長)だ。まず店を建てる場所探しから始まり、新規開店、通常営業を経て、その地区のライバル店と集客率、売上を競っていく。客と店員のトラブルや攻略プロの出現といったイベントがあったり、実写を用いた演出があったりと、ホールを管理する感覚が体験できそう。



➡パチンコ店が密接する激戦地区で、キミの店長としての手腕が問われるのだ

初登場

キャラクターの会話モードも付いたゾ

マジカルドロップ2

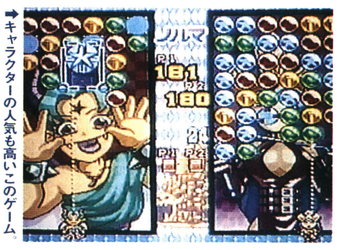
SFC

●パズル ●96年9月発売予定 ●価格未定 ●データイースト

Jコード043532

さらに多彩なモードを引っさげて、アーケード以上の興奮がやってくる!

アーケードで人気のパズルゲーム『マジカルドロップ2』。かわいいキャラクターと、簡単かつ奥の深い内容でヒットを飛ばしているゲームだ。この作品が、今度はスーパーファミコンに登場。ゲームの内容はアーケード版と同様。上から徐々に降りてくるカラフルな玉(ドロップ)を、下から吸ったり飛ばしたりして色をそろえて消してゆく。このスーパーファミコン版には、アーケード版にないオリジナル要素が盛りだくさん。ストーリーモードにデモが用意された他にも、段位獲得を目指すモードや頭脳に挑戦する「ひらめき」モードなども収録されることが決定。



➡キャラクターの人気も高いこのゲーム。本作は、ボスも使えてしまうのだ

初登場

迫力満点、ポリゴンプロレス!!

バーチャルプロレスリング

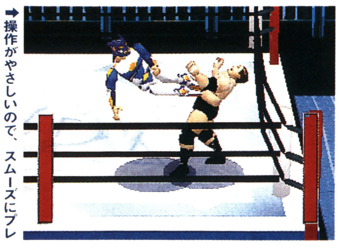
PS

●プロレス ●96年9月発売予定 ●5800円 ●アスミック

Jコード043001

新機軸のポリゴンプロレスが登場 その気になる開発画面を初公開

登場レスラー数50人以上、総技数750以上。圧倒的なボリュームを誇るプロレスゲームが、この夏登場する。タイトルからも想像できる通り、画面はすべてフルポリゴン。レスラーの動きはかなり滑らかで、技はスピード感に溢れている。そして、他のプロレスゲームと大きく違うのが、技のかけ方。よくあるボタンごとの設定ではなく、ボタンを押す長さによって、技の強弱が決定される仕組みだ。技のボタン対応を覚える必要がなく、なかなかいい感じでプレーできるのが嬉しいところ。まだまだ開発途中ということなので、今後のバージョンアップに期待がかかる。


➡操作がやさしいので、スムーズにプレーできる





スーパーマリオ64
任天堂

N64 NINTENDO ソフトまるわかり!

スーパーマリオ64はもちろん、
本誌独占スクープも!

『スーパーマリオ64』は本当に面白い。
続々と発売されるゲームも楽しめそうだ。
NINTENDO64ソフトの魅力を
じゅげむ編集部が徹底的に解剖する!!

構成・文／元宮秀介+編集部





最強羽生将棋
セタ



パイロットウイングス64
任天堂



ウェーブレース64
任天堂





超空間ナイター
プロ野球キング(仮称)
イマジニア







スーパーマリオカートR
任天堂

N64ソフト丸わかり
マリオ64・STEP1

ぐりんぐりん。これは初めての感触だ！

テレビゲームを新次元へ導くアナログコントローラー・3D(サンディ)スティックの使い方

感情をも伝える魔法のようなコントローラー

そのすべてが面白い、驚異のゲーム『スーパーマリオ64』。30種類以上にも及ぶマリオのアクションや、プレーヤーを冒険へと誘う練り込まれたコース構成、アニメーションを超えた演出など、どの要素をとっても「新しさ」や「もの凄さ」を感じさせてくれる。

中でもとりわけ斬新なのが、マリオの操作感覚だろう。まるで、操作する手とマリオが一体になったかのような自然さだ。プレーヤーの瞬時の判断は、そのまま画面の中のマリオの動きに反映される。

この素晴らしいプレー感覚を実現するのは、NINTENDO64の専用コントローラー・3Dスティック。いわゆるアナログタイプといわれる入力装置で、プレーヤーの微妙な操作を、あますところなくコンピューターに伝達する。

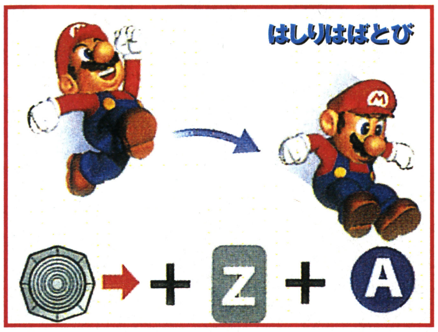
例えば、3Dスティックを前に軽く倒してみると、マリオは歩きはじめる。強く倒すと、マリオは一目散に走り始めるというわけだ。「危険だからそうっと歩きたい」、あるいは「思いっきり走り回りたい」など、プレーヤーのイメージ通りにマリオを操ることができる。かっこよく言えば、遊び手の感情を拾い上げるコントローラーともいえる。

また、マリオを画面の中央で円を描くように走らせたり、海中で上下左右に自在に泳がせたり、と立体的な操作も得意としている。まさにテレビゲームを新しい次元へ導くコントローラー、と呼ぶにふさわしい。

『スーパーマリオ64』を遊ぶために、まずは3Dスティックの独特な手触りに慣れ親しんでみよう。

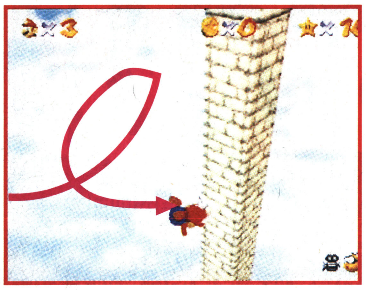


➡『スーパーマリオ64』をプレーする場合、コントローラーはこう握る。ちなみに十字キーを押しても、マリオは微動だにしない



➡3DスティックとA・Bボタン、Zトリガーの組み合わせで多彩なアクションが繰り出せる。どれもが簡単に覚えられるのが嬉しい

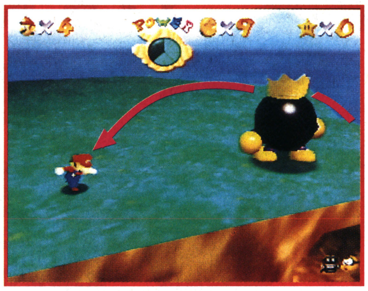
3Dスティックが実現した新アクション



自由自在に飛行する



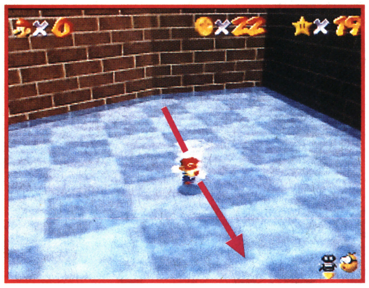
はねマリオに変身し空を飛ぶシーンでは、3Dスティックを操縦桿のように扱う。スティックを後ろに倒せばマリオは上昇し、前に倒せば下降する。海底を泳ぐ時も同様だ。



円を描きながら走る



3Dスティックをグリグリと回転させると、マリオは円を描くように走り出す。カーブを道なりに進むときや、ボスキャラの背後を取る場面でのスティックさばきがこれ。



奥行きのある移動



平面な場所での移動は、3Dスティックを前後あるいは左右に倒す。画面の奥から前方へ、と「奥行き」を感じさせる移動が新しい。マリオを前後に動かすだけでも十分に楽しめる。

マリオを映し出す3種類のカメラワーク

マリオの新しい冒険を演出するもの、それが「カメラワーク」だ。ジュゲムカメラは、標準タイプ。最も遊びやすい視点からマリオの姿を映し出す。マリオカメラは、視点をマリオの背後に固定する。遠方こそは見づらいが、足場の悪い地点では、足もとをズームアップする。また、背後に迫る敵の姿を捉えたり、上空をぐるりと見渡して、隠されたルートやアイテム探しに効果を発揮する。地形や敵との距離感がやや掴みにくい局面に遭遇したら、Cボタンユニットでカメラアングルを調節すればいい。カメラのスイッチングで、苦しい展開も好転する。この感覚が楽しい。



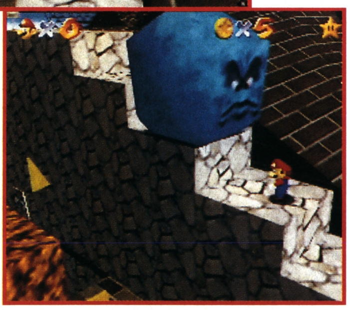
➡題して「鉄球と僕」。冒険の合間に、笑えるカットを作り出してみよう



⬆⬅ジュゲムが、カメラマンを担当する、という設定。別名オートカメラ。基本的にはこの視点でプレーする

Cボタン・カメラ移動





⬆➡マリオの行く手を阻むドッスン。Cボタンユニットによって斜め上空からの視点に切り替わり、突破口が発見できた

まったく新しいおもちゃの登場だ！

スーパーマリオ64

■任天堂■9800円■6月23日発売

『スーパーマリオ64』をプレーするのなら、まずはNINTENDO64専用コントローラー・3D(サンディ)スティックの独特な操作方法を理解し、親しんでおきたい。そのまったく新しい触り心地に、これから始まる大冒険が予感できるはずだ

はみだし情報
宮本茂語録1

E3で開かれた宮本茂氏の記者会見から、マリオに関する発言をピックアップ。「新しい玩具を作りたい、全体的にゆるく作りたいという思いで開発しました」「敵がたくさん出てくる道では、回り道ができますが、実は素直にジャンプするのが一番ですね」「なぜ、マリオがしゃべるかって？　声を入れてみたら悪くなかったので」



始める前に。行き詰まった時に。知っておきたい立体世界の歩き方
プレーの秘訣は……やりたい放題にやる!



⬆➡静まり返ったピーチ城のエントランス。扉の向こうに、各コースへの入り口がある

スターを求めて百を超えるイベントに挑戦

数々のトラップを切り抜け、ゴールに達して、ステージクリア。これが従来の『スーパーマリオブラザーズ』シリーズのルールだった。

ところが『スーパーマリオ64』はちょっと違う。今回の目的は、世界中に散りばめられたパワースターを集めること。6つのパワースターが隠された「コース」が、どうやら15種類＋αほど存在しているらしい。なので、全部で100以上のイベントが楽しめる、というわけだ。また、順番通りに進む必要はない。どうしてもスターを発見できない場合は、別のコースに出かけてしまってもいい。プレーヤーの気分そのままに、遊べるステージ構成が新鮮だ。

次から次へと冒険が変化するワンダーランド

驚かされるのは、ひとつのコースを舞台に冒険が目まぐるしく変わるシステムだ。例えば最初のコースでは、山頂のボムキングを投げ飛ばしたら、次はノコノコと徒競走する。さらにはマリオを大砲で飛ばしたり、8つのコインを集めたり、と趣向が凝らされている。いってみれば、同じコースに足を踏み入れるたびに、まったく異なるゲームが楽しめる(!)というわけだ。

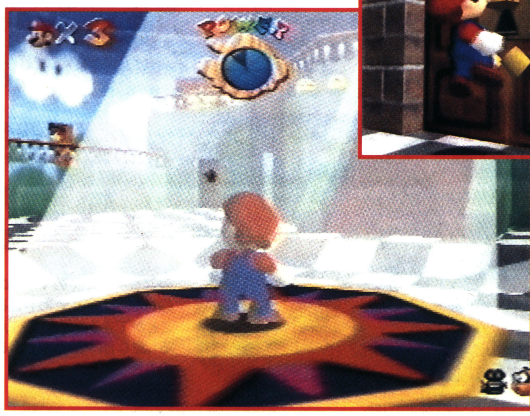


⬆巨大なペンギンに勝負を持ちかけられる。引き受ければ、レースの始まりとなる

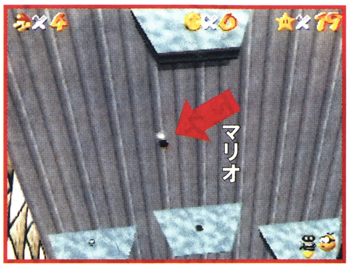
たくさん集めると何かが起きるパワースター

すべてのコースへの出発点は、ピーチの城の内外にある。パワースターを集めていくと、それまではビクともしなかった扉が開き、さらなるコースへと足を運べるようになる。だが、パワースターの不思議な力は、封印されていた扉を解き放つだけではないのだ。例えば、天井から日光が差し込むようになったり、地下室をテレサがうろつくようになったり。まるでマリオを「どこか」へ誘っているかのような出来事が起きる。城内の変化は「何かがある」サインでもあるので、徹底的に調べてみるといい。庭園やお堀の中にも謎めいた場所や物はある。冒険に行き詰まった時は、城をあちこちと散策してみよう。





⬆クッパを倒して入手したカギは、それまでは閉じられていた地下室への扉に有効だった ⬅左上の写真と比べると一目瞭然。城の中に日光がさんさんと降り注ぐようになった



⬆切り立った斜面を滑り降りる隠しステージ。あまりの高さのため、マリオの姿は点に

ルールも目的も常識も忘れて思う存分楽しもう!

時にはパワースター探しの目的を忘れて、世界中をひたすらに駆けめぐってみよう。新たなアクションをマスターしたり、慣れ親しんだコースの意外な場所を探し当てたり、と発見だらけのはずだ。発見を重ねて、マリオの世界がどんどん「自分のもの」になっていく感覚は、まさに醍醐味だ。謎が解けずに悩んだら、頭の中から「常識」を外してみる。「まさか……」と思えることから試してみると、案外上手くゆく。そう、『スーパーマリオ64』をより楽しむコツは、やりたい放題にやることだ!

これぞまさに冒険のフルコース

コース1 はじめの一歩は穏やかな野原から



➡最初のコースだけあって、どの課題も易しめだ

コース2 険しい城が舞台 足下にご注意を!



➡足場が悪いため、慎重なテクニックさばきが要求される

コース3 気持ちいいほど透き通った湖の中で



➡窒息をさせないように、マリオに息つぎをさせつつ進む

コース4 雪山の仲間による難問奇問が続出



➡滑ったりペンギンを探したり、雪山らしいゲームが展開

コース5 不気味で謎めいたテレサのお屋敷



➡その不気味な光景にも似て、とにかく謎だらけのステージ



⬆静かにたたずんでいる目玉。綺麗すぎて怖い。ホラーハウスならではのキャラが出迎える



はみだし情報 マリオボイス いつも寡黙なマリオ。でも、『スーパーマリオ64』ではポップにしゃべりまくる。スイッチを入れると「It's me MARIO!」と言って出迎え、コースクリアすると「Here we GO!」、ジャンプすれば「OH!」、相手を殴るときは「YAH!」と、まるで生きてるようにかわいらしい



マリオ、3Dの世界で大冒険

マリオを動かすだけでも十分に楽しい。冒険に出かけるならなおさらだ

『スーパーマリオ64』の興奮を伝えたくって、コース1からコース5までの「見せ場」を散りばめてみた。とはいえ、まだまだこんなものではないのだけど

ACTION 立体マリオのあんな動き、こんなポーズ



➡マリオは水泳の達人。先へ急ぐときは平泳ぎ、海底深く潜行する時はバタアシと、ふたつの泳法を使い分ける



➡しゃがみ姿勢からバック宙へ。3段ジャンプ、走り幅跳び、壁キックとジャンプだけでもたくさんの種類がある



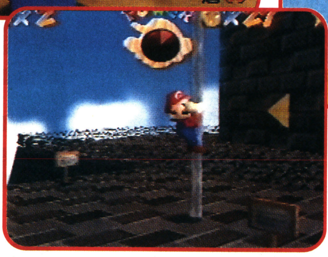
⬇はねマリオになれば、ゲームはさながらフライトシミュレーターとなる。風に吹かれるような飛行感覚が愉しい



⬆ジャンプの最中にZトリガーを引けば、ヒップドロップとなる。ボスの攻撃、怪しげな杭の打ち付け等に有効だなテクニックだ







➡ポールをよじ登るマリオ。先のとがった柱のてっぺんでは、火消しのようにさか立ちを披露したりもする
⬆パワースターを取って、でかでかとピースサイン。マリオの表情も誇らしげに、引き締まっているようだ

⬆マリオの動作には確かな存在感がある。もちろんゲームの世界なのだけど、不思議なリアリティを感じてしまうほどだ
➡ノコノコの甲羅をスケボーに見立てて乗り回す。3Dスティックならではの、なめらかな「走り」が快感だ



ACTORS 個性豊かな名ワキ役



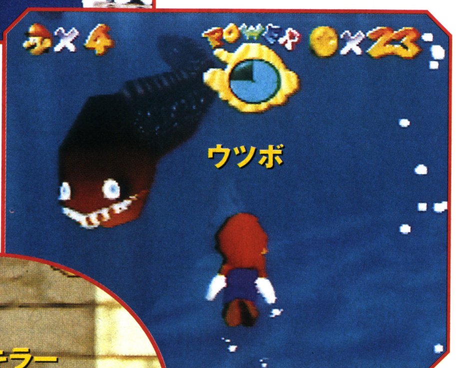
⬆赤いボムはマリオの味方だ。話しかけると、地下に隠された大砲を使用可能にしてくれる



➡パックンフラワーは騒音が嫌い。そばをダッシュしようものなら噛みつかれてしまう。ゆっくりと歩くのがコツ



➡スタート画面のマリオの顔はアレコレと変形させることができる。思わず笑える「変な顔」を極めてみるのも面白い



➡ウツボは長くて太い体をくねらせるようにして泳ぐ。表情には愛嬌があるが、噛みつかれると深手を負ってしまう



⬅再びクッパに捕らわれたピーチ姫。その世話役であるキノピオたちが、随所でマリオにヒントを与えてくれる





⬆もはやベテランといえる大砲のキラー。マリオを追尾してくる。上手く誘導すれば、カタい物を破壊できるかも?
➡新キャラクター・バッタン。マリオを見かけると、岩でできた重い体で、のしかかろうと迫る





⬆コース1の山頂にいるボムキング。背後を取って、3回投げ飛ばせば倒すことができる。クッパとの戦いの予行練習か?
➡マリオを見るやいなや噛みつき攻撃を仕掛けてくるワンワン。鎖で繋がれているからいいが、放たれると……

はみだし情報 宮本茂語録2
「3Dスティックは“こんなことしたことない”という観点から作りました」「まともな3Dゲームはないと思っている。『バーチャファイター』やレースもの以外は」「2Dゲームも作っていますよ。『ヨッシーアイランド』の続編とか」「今後は『ゼルダの伝説64』と『ウェーブレース64』に力を入れていきたい」

息をも尽かせぬシーンの連続 HAPPENING





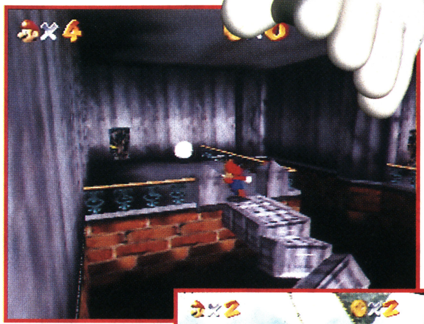
⬆ペンギンに持ちかけられ、レースをすることに。体を弾丸のようにして疾走するペンギンに、どうすれば勝てる?



⬅噴水が静かに流れていた城の中庭も、いつの間にかお化けのテレサの巣窟になっていた。一体何が起きたのか



⬅パワーを失ったり、窒息したりするとマリオは死んでしまう。暗い笑い声とともに、クッパの影がマリオを包む



⬅マリオを底へと落とさんばかりに、床が崩れ落ちていく。途中で立ち止まってはいけない





⬆ジェットコースター顔負けの危険な坂道を突破した、と安堵するのもつかの間、目の前には氷の一本道が表れた
➡お化け屋敷に安置されていたグランドピアノ。マリオが近づくと、体(?)をうねらせて、歯をガチガチ鳴らしながら迫ってきた

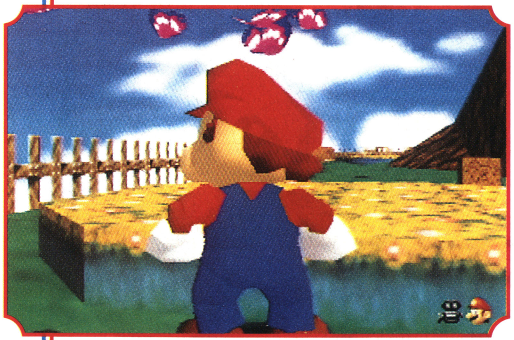


➡クッパの地響きで、マリオの足が痺れてしまった。動けないマリオに向けて、火炎が放たれようとする



⬆雪に覆われた山腹まで、ゴンドラを利用して登る。「ギィィ、ギィィ……」と静かな揺れが、かえって恐怖心をあおる

そして秘められた謎 MYSTERIOUS



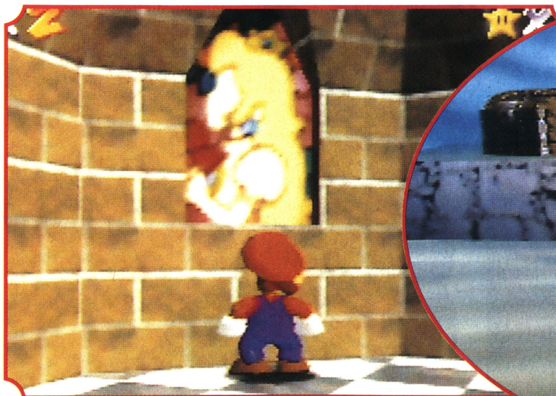
⬆謎に迷った時は、周辺を徹底的に調べてみることだ。何気ないお花畑だって、いろいろと試してみる価値はある



⬆お化け屋敷の地下にあるテレサのメリーゴーランド。テレサの口から吐き出された炎がマリオを襲うが、出口も倒し方も分からない
⬇海底の洞窟に並べられた宝箱。正しい順番通りに開けていかないと、痛い目に遭う。見事、成功すると……

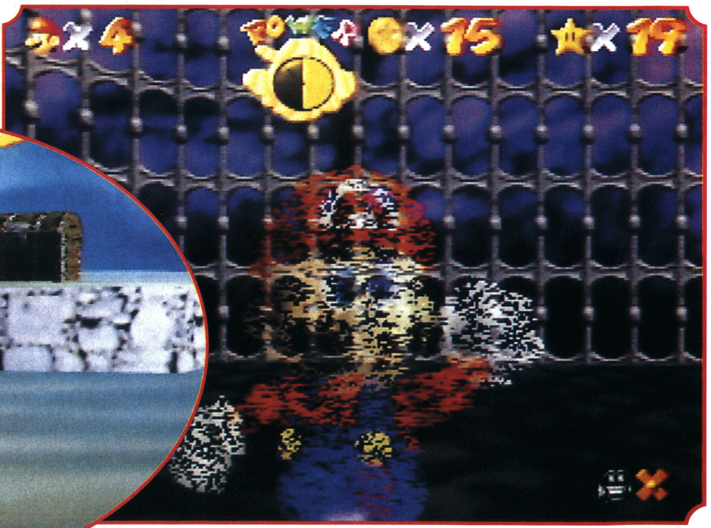


⬆ある場所にいるトリを捕まえて、上空へ舞い上がる。これで手の届かない場所にあるパワースターが取れるかもしれない





⬆パワースターを集めれば、ピーチ姫は戻ってくる。その時を待ちきれず、ステンドグラスに体当たりすると……?



⬆とうめいマリオの能力は無敵と、ある種の壁をすり抜けられること。変身するための?ボックスを具現化させるスイッチはどこだ

はみだし情報 インターネット

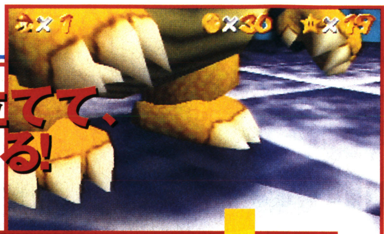
任天堂アメリカが主催するホームページ(http://www.nintendo.com/)では、NINTENDO64の最新情報を配信している。宮本茂氏のインタビューもアップされており、『スーパーマリオ64』に関するコメントが満載だ(英語だけど)。それによると、『スーパーマリオ64』には、ヨッシーが登場するらしい……

N64ソフト丸わかり
マリオ64・STEP 4

逃げて、つかんで、ブン回せ!!

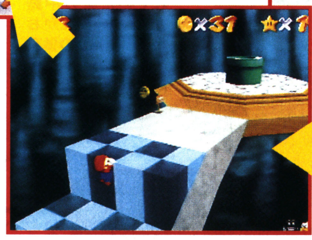
最初の山場・クッパ(1号)との戦いはこう切り抜けろ

地響き立てて、クッパ現る!





⬅クッパまでの道のりは罠だらけ。まるでスーパーマリオのステージをそのまま3Dにしたようなトラップもある



⬇あらゆる危険を果敢にくぐり抜けて、クッパの間の入口にたどり着いたマリオ。土管の中に身をかがめると……
⬅空気さえ重く感じられる、蒼く巨大なクッパの部屋。足を踏み入れたマリオを、間髪入れず地響きが揺るがす



⬆ひたすらに広い空間に組み上げられたトラップの数々。足下を見ると、吸い込まれそうな漆黒の闇が広がっていた



⬆カメラは足下から胴体、そしてクッパの顔を捉える。でかい、もの凄くでかい。圧倒的な存在感。大魔王クッパの降臨だ。うす笑いを浮かべながら、マリオを挑発する



⬇形成逆転! クッパの背後に回り込み、たくましいしっぽを掴むマリオ。クッパの巨体がスッと持ち上がる



⬅マリオは、クッパの巨体をゆっくりと回し始める。その速度が増すに連れ、風を切るような音が聞こえ出す。回転が頂点となった瞬間、マリオはその腕を離した

ジャイアントスイング開始!



⬆上体を軽くそらせた後、炎を吐き出すクッパ。炎は膨れ上がり、一瞬の逃げ遅れが深い傷となる。飛び散った火の粉が、マリオの足をはばむように辺りを燃やす



➡炎に触れてしまったマリオ。熱さから逃れるように、辺りを回る。こうなってしまうと、しばらくは操作不能になってしまう



➡クッパが飛んだ! だが、爆弾には命中せず、クッパの体は円座から奈落の底へと消えていった……



⬅死んだかのように思えたが、間髪を入れずクッパ復活。奈落の底から円座までジャンプ。恐るべき跳躍力だ



➡恨み言を残し、クッパの体は宙へと消え、天からはカギが降ってきた。新たな冒険の始まりだ!



⬆何度目かのチャレンジの末、クッパを爆弾に命中させることに成功した。巨体が大爆発に吹き上げられる



クッパとの対決を誌上ダイジェスト

それこそ全編が見せ所の『スーパーマリオ64』だけど、やはりクライマックスといえるのが、クッパとの一騎打ちのシーンだろう。

トラップだらけのルートを突破し、プレーヤーの緊張感が高まった頃、クッパの登場となる。印象的なのはその巨大な体。圧倒的な質感に、驚かされてしまう。

だが、慌てることはない。これまでに培ったテクニックを総動員すればいいのだ。

まずはクッパの体を軸にして、マリオを周回させる。遠くから回り込ませながら、クッパの尻尾に近づかせる。尻尾をつかんだら、3Dスティックをできるだけ速く回転させるように、指先に神経を集中させる。スピードはどんどんと上昇していく。3Dスティックを操作する快感も、このシーンでピークに達する。

爆弾めがけてブン投げるタイミングは、クッパと爆弾が一直線に結ばれる寸前が良さそうだ。吹き上がる爆発と激しい効果音が、プレーヤーに勝利の「手応え」を実感させてくれる。

はみだし情報
宮本茂語録 3

「ステージは15ステージ+α用意してます」「クッパを倒すまでスターは全部で110枚くらい。50-70枚くらい集めれば大丈夫」「ステージの途中でダメになってたら、戻って次を遊んでもいい。徐々に15コースをクリアできればいいと思ってます」「スターをとっていくと、もとのルームに変化が出てくることがあります」



野球、将棋、フライトシミュレーター…まだまだ広がるN64ワールド

新作ソフトも続々登場。お楽しみはこれからだ！

3Dスティックで「風」を感じたい

パイロットウイングス64

■任天堂■9800円■6月23日発売

現実に近づいた飛行感覚と遊びごころの融合

『パイロットウイングス64』は、空中飛行を満喫するフライトシミュレーターだ。シミュレーターの高い技術力で知られるパラダイム・シミュレーション社と任天堂の共同製作により開発された。プレーヤーが操作するのは、ハンググライダー、ジャイロコプター、ロケットベルトの3機種。それぞれが独自の性能を持っているため、たとえ舞台が同じでも、まったく異なるフライトが楽しめる。

ゲームの進行は、前作にあたるスーパーファミコン版のものを引き継いだ。さまざまなタスク(課題)を消化して、パイロットのライセンスを獲得する……という流れだ。

ある条件を満たすと、隠された乗り物が出現する。人間大砲や人力飛行など、こちらは現実にはありえないユニークなものばかり。

見ているだけで気持ちよくなれる美しい世界が舞台

3Dスティックのおかげでより繊細な操作が可能になったが、それ以上に、風景が見ものだろう。海岸線に打ち寄せては消えていく波濤、山の合間から顔を出す滝、夕日に染まる農村……。どれもがプレーヤーを大空高く駆り立てるほどの美しさ。スペースシャトルの発射センター、岩肌に刻まれたマリオ像などの「名所」には、ついつい接近したくなってしまう。

そして何より、タスクをクリアしていく興奮は、このソフトならではだ。定められたルートから逸脱しないよう、細心の注意を払って、パイロットを操る。無事、着陸に成功した瞬間には、達成感と安堵感が胸のうちに広がる。





➡タスクの遂行中は、美しい風景に目をやりすぎないこと
⬇人力飛行のバードマン。墜落しないように連打あるのみだ

パイロットウイングス64の密やかな愉しみ 1

地上にギリギリまで接近して、スリル感を味わう



せっかく自由に飛び回れるゲームなのだから、時にはミッションを忘れてしまおう。観光名所めぐりや、どこまで高く遠くまで飛べるか挑戦してみるのもいい。だけどついついやってしまうのがこれ、「地上スレスレを飛んで、スリルを味わう」遊びだ。摩天楼のビルとビルの隙間を通過する、観覧車の客席をのぞき見する、高速道路の高架の下をくぐるなど、スリルに魅せられたような危険なフライトもまた愉しい。



➡風景を写真に収めるミッションもある。目標物を写真の中心に収めると、ポイントは高くなる



⬆初心者向けのガイドも充実。離陸から最短ルート、速度調節に着陸、と実演で見せてくれるモードもある

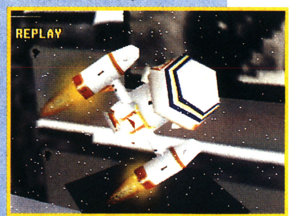


パイロットウイングス64の密やかな愉しみ 2

ど派手な不時着を演出して、リプレイで笑う

パイロットが着陸したシーンは、格好のいいアングルからリプレイすることができる。タスクを見事にクリアした凱旋着陸は、それは胸がすくものだ。

このリプレイ機能は、不時着した場合でもオーケーだ。失敗を繰り返していると、気持ちがいじけてくる。そんな時は、無様な不時着シーンを追求してしまうことだってある。どこか後ろめたいような遊び方だが、派手に、そして笑いを誘う不時着は、それなりに難しいのだ。



今最も強くて、速い将棋ソフト

最強羽生将棋

■セタ■9800円■6月23日発売

最高の頭脳と充実したモード将棋ソフト新定番

『最強羽生将棋』は、史上最年少の七冠王・羽生善治名人をイメージキャラクターに起用した将棋ソフト。プログラムを担当するのは『金沢将棋』で知られる金沢伸一郎氏。将棋ソフトを作らせたら右に出る者はいない、と言われる最高のプログラミングテクニックが、NINTENDO64のマシンパワーを得て、より強く、さらに速く磨き上げられた。

スピードに長けているか、あるいは思考が複雑か。これまでの将棋ソフトは、その片方しか実現できないでいた。

だが『最強羽生将棋』はこの両方に優れた能力を誇る。真に強い強い将棋ソフトといわれるゆえんだ。

とはいえ、上級者向けに開発されたソフトではない。将棋教室に、詰め将棋ドリル、羽生名人の棋譜が鑑賞できる研究室など、将棋を覚えたい初心者や、上手くなりたいと願う中級者向けのモードも、すこぶる充実している。



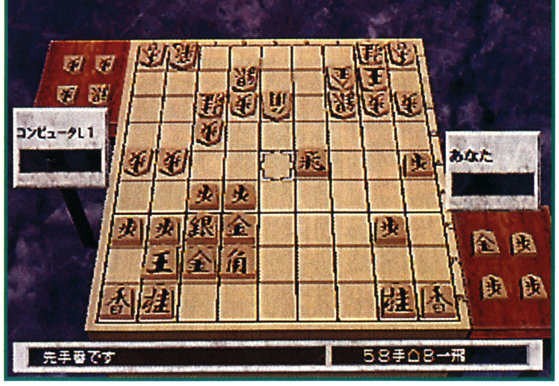
七冠王
羽生善治名人



➡将棋ソフトに欠かせない、ありとあらゆるモードを収録している



➡棋譜や対局の経過は、コントローラー・パックに記録できる



➡社団法人・日本将棋連盟も、企画から開発までをバックアップ

はみだし情報 USAでの評判

ロサンゼルスで5月に行われたE3では、日本に先駆けてN64ソフトを展示。ブース内はプレイを待つ列がいくつもできていて、大混雑。『スーパーマリオ64』はもちろん一番人気でプレイに熱中してしまう人続出！ 外国人も日本人も、み〜んな口を開けて楽しそうにプレイしていたぞ(現地取材 編集部・山本)

なんとイマジニアからポリゴン野球が出る

超空間ナイター プロ野球キング(仮称)

■イマジニア■価格未定■96年秋発売予定

アナログ操作で試合の駆け引きがより複雑になった

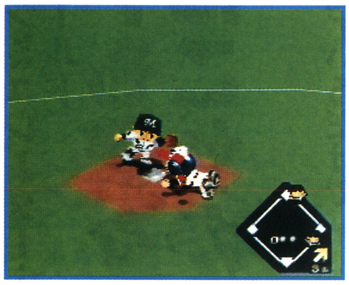
『超空間ナイタープロ野球キング(仮称)』は、当然のことながら、NINTENDO64初の野球ゲームだ。見た目にインパクトのある2頭身の選手たちや球場の他、すべてがリアルタイム3DCGで描かれる。現段階は、発売が予定されている今秋に向けて鋭意制作中。イマジニア発の情報によると、ゲーム中の視点もバッターがかっ飛ばしたボールを追いかけるように移動するなど、ダイナミックな演出が満載らしい。

日本野球機構の承認を受け、登場するチーム・選手は実名を使用する。各選手のデータは、96年度ペナントレースの最新版を採用。

また、3Dスティックによって、バッターのスイングスピードや、ピッチャーの投球のバリエーション、送球速度が細かく調整できるようになる、という。駆け引きが楽しめる野球ゲームになりそうだ。



➡ゲーム中の視点は切り替え可能。それぞれに異なる6種類の視点から、好みの視点を任意に選択できる。今までの野球ゲームにはない斬新な視点で遊べるのが特徴らしい



⬇守備画面では、選手の攻防が最も見渡しやすい上空からの視点に切り替わる

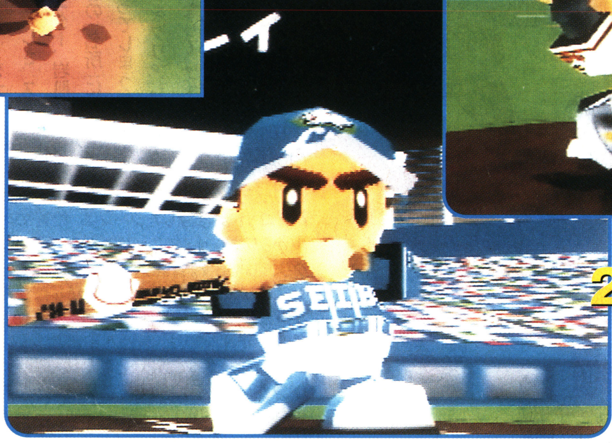


➡リプレイ画面は、選手たちのアクションが映えるダイナミックな視点で演出される

2頭身キャラが投げる!!



➡3Dスティックで、ボールの軌道を調整する。ぎりぎりで微妙なコースを「つく」ことができる



2頭身キャラが打つ!!

⬅投球のコースにあわせて、バッティングの狙い目を瞬時に変化させられるのは3Dスティックならではの操作

先が読めない！ハプニングや笑える仕掛け満載

NINTENDO64の野球ゲーム、ということで、3Dスティックによる新しい遊び心地に目が行きがちだが、コミカルな味付けもたっぷりと盛り込まれるようだ。

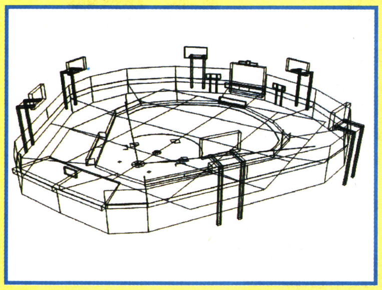
ゲームに登場する有名選手には、実物を彷彿とさせるような表情が描かれる。特徴的な動作も再現される。さらには体をゴムのように伸び縮みさせたり、突然石のように固まったり、とポリゴン選手らしいハプニングも起きる。



⬆キャッチャーのブロックを蹴散らしホームイン。2頭身キャラでも動きは激しくなりそうだ

野球場もリアルタイムで描かれる

野球が繰り広げられる球場は、リアルタイム3DCG技法で描かれる。分かりやすく言えば、プレーヤーの操作に応じて、その場その場で球場のグラフィックスが書き換えられているのだ。球場の形状を正確に計測し、ポリゴンで「肉付け」を行い、テクスチャーマッピングで芝目や客席を描く……。改めて想像してみると、すごい話だ。



⬆ワイヤーフレームで、スタジアムの形状を3次元的に正確に構築する



⬆ダイアモンドや客席を貼りつける。テクスチャーマッピングはいわばお化粧のようなもの

好みに合わせていろいろ選べます

チーム選択モード



⬆まずはチームに選びから。最大4人までの同時対戦プレーが行える。イニング数や球場、風の有無など、細やかな設定も可能だ

ペナント戦モード



⬆最大130試合にも及ぶシーズン戦を勝ち抜くモード。優勝を飾る秘けつはやはり、投選手の先発・中継ぎの采配だろうか

エディットモード



⬆ただいま「制作中」のモードだが、プレイヤーの好みに任せて、オリジナルのチームを作れるようなモードになるのでは？期待しよう

選手育成モード



⬆おそらくは、オリジナルの選手を手塩にかけて育成するモードになるのだろう。こちらも現段階では詳細不明はやく知りたいところだ

はみだし情報 その他のソフト

N64のゲームソフトは他にもいろいろある。イマジニアは上記作品以外にも「ダイナマイトサッカー(仮称)」「マルチレーシング(仮称)」を予定しているし、コナミからは「サッカー」「ベースボール」「ゴルフ」それに「麻雀」、そしてなんとあの「ゴエモン・アドベンチャー」が発売されるらしい



どのソフトも強者ぞろいだ N96年後半の64はこうなる!!

じゅげむ大推薦! 2つのレースがブレイクしそうだ

スーパーマリオカートR



➡新キャラクターとして、カメックや宿敵ワリオが参戦する

これまでに明らかにされた情報から、NINTENDO64の今後の展開を探ってみたい。

間違いなく大人気を集めるのが『スーパーマリオカートR』。最も売れたスーパーファミコンソフトの続編で、最大4人までの同時プレーがとにかく魅力的。このソフトが発売されるやいなや、コントローラー・ブロスの品切れは確実。画面を4分割しても、まるで劣化しない画像処理能力はさすがだ。

ブレイク必至なのは『ウェーブレース64』。水上が舞台となったレースゲームで、疾走感が素晴らしい。底が透き通るほどに透明で、波がうねる水面を180度にターンする。まさに未体験の興奮だ。

RPG御用達? 魅惑の周辺機器は年末発売予定

あらゆるゲームファンが待望している『ゼルダの伝説64』は、年末発売予定。データの読み書きが可能な周辺機器・64DD(ディスクドライブ)専用ソフトだ。プレイヤーの遊び方に応じて、シナリオが変化していくという新アイデアに興味は尽きない。また大胆なスタッフ募集広告が話題を呼んだ『スーパーマリオRPG2』も、64DD専用ソフトだ。『MOTHER3』は糸井重里氏の総指揮で、64DD向けに制作中とのこと。ロールプレイング好きなら、64DDの動向には目が離せそうにない。

ウェーブレース64



⬆またまた、タイムアタックに明け暮れる日々が訪れる予感
⬅未来的な外観のマシンから、水上バイクに変更された

任天堂以外のメーカーにも注目だ!! 独占スクープ!!オープンブックも参入の方向へ!

発売日に向けて、国内外のソフトハウスが続々とNINTENDO64への参入を発表している。その最新情報を集めてみた。

まずは本誌独占のスクープ!『タワー』を手がけた斉藤由多加氏率いるオープンブックが参入を前向きに検討中。どうやら、64DD用ソフトの開発を計画しているらしい。続報を待て!

優れたゴルフゲームで知られるT&Eソフトの第一弾は、アクションパズルゲーム『クオンパ』。6色の面で構成されたキューブを転がして、続々と出現するカラーパネルを消していく。ケムコは3Dシューティング『ブレードアンドバレル』を開発中。局面に応じて、ヘリコプターと戦車を使い分ける内容だという。画面を四分割にした対戦プレーも可能だ。ハドソンは人気コミックをアドベンチャーゲーム化した『金田一少年の事件簿』(仮)を開発中。そして、あのエニックスもついに参入を表明。2作品のうち1本はSFCで好評だった『ワンダープロジェクトJ』の続編になるという。



ブレードアンドバレル
●ケムコ
●発売日未定
●価格未定

⬆背景や「高さ」を利用した、立体的な攻防が楽しめる

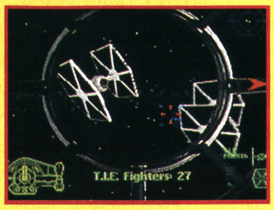


➡⬇「落ちものパズル」とはまるで異なる独自のシステムを採用した

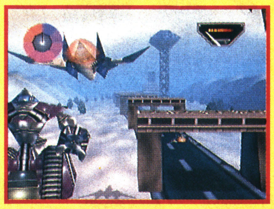
クオンパ
●T&Eソフト
●9月中旬発売予定
●価格未定

アメリカで発表されたタイトルは日本でも!!

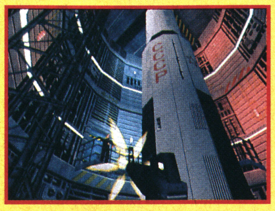
5月に開催されたE3では、日本未公開のものも含めて、多数のNINTENDO64ソフトが展示された。その中でも「これは!」と思える注目のタイトルを紹介しよう。



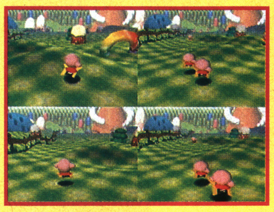
スターウォーズ:シャドウズ・オブ・ザ・エンパイア
緻密なグラフィックスは、映画の中に入り込んだような錯覚をおぼえるほどの出来映え



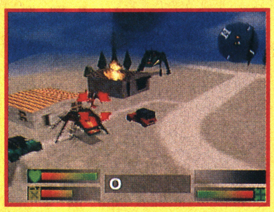
スターフォックス64
前作に比べて映像が格段に美しくなった。戦闘機・アーウィンの操作は3Dスティックにうってつけ



ゴールデン・アイ007
ジェームズ・ボンドの視点で進むアクションゲーム。おなじみのテーマ曲が鳴り響く



カービィ・エア・レース
ご存じ星のカービィが、宙に浮かぶスケートボードで滑走するレースゲーム



ボディ・ハーベスト
過去から未来へ。アメリカから日本へ。時代と場所を股にかけるアクションゲーム



クルージンUSA
アーケードゲームの移植作品。難易度設定や対戦プレーなど家庭用ならではの追加もある

■その他
『ブラスト・コープス』『キラー・インスティンクト』『テトリスフィア』『ドゥーム64』『モータルコンバット　トリロジー』『ウェイン　グレットキー　ホッケー』『トゥーロック:ディノザーハンター』『ミッション:インポシブル』『ロボテック:クリスタルドリーム』『モンスターダンク』『フリークボーイ』『ケン　グリッフィー　ジュニア　ベースボール』

PRESENT!

NINTENDO64 デイバッグを1名様に!

E3会場で報道関係者のみに配られていた「NINTENDO64特製デイバッグ」を読者の中から一名の方にプレゼントします。



N64デイバックを抱えるマリオの産みの親、任天堂・宮本茂氏(E3会場で撮影)

●応募方法●
住所・氏名・電話番号・性別・年齢・職業とこの特集の感想をハガキに書いて、
〒105
東京都港区東新橋1-2-5
リクルート東新橋ビル
(株)リクルート　じゅげむ編集部「NINTENDO64特製デイバッグ」係
までお送りください。
締め切りは7月21日(当日消印有効)、当選者の発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。

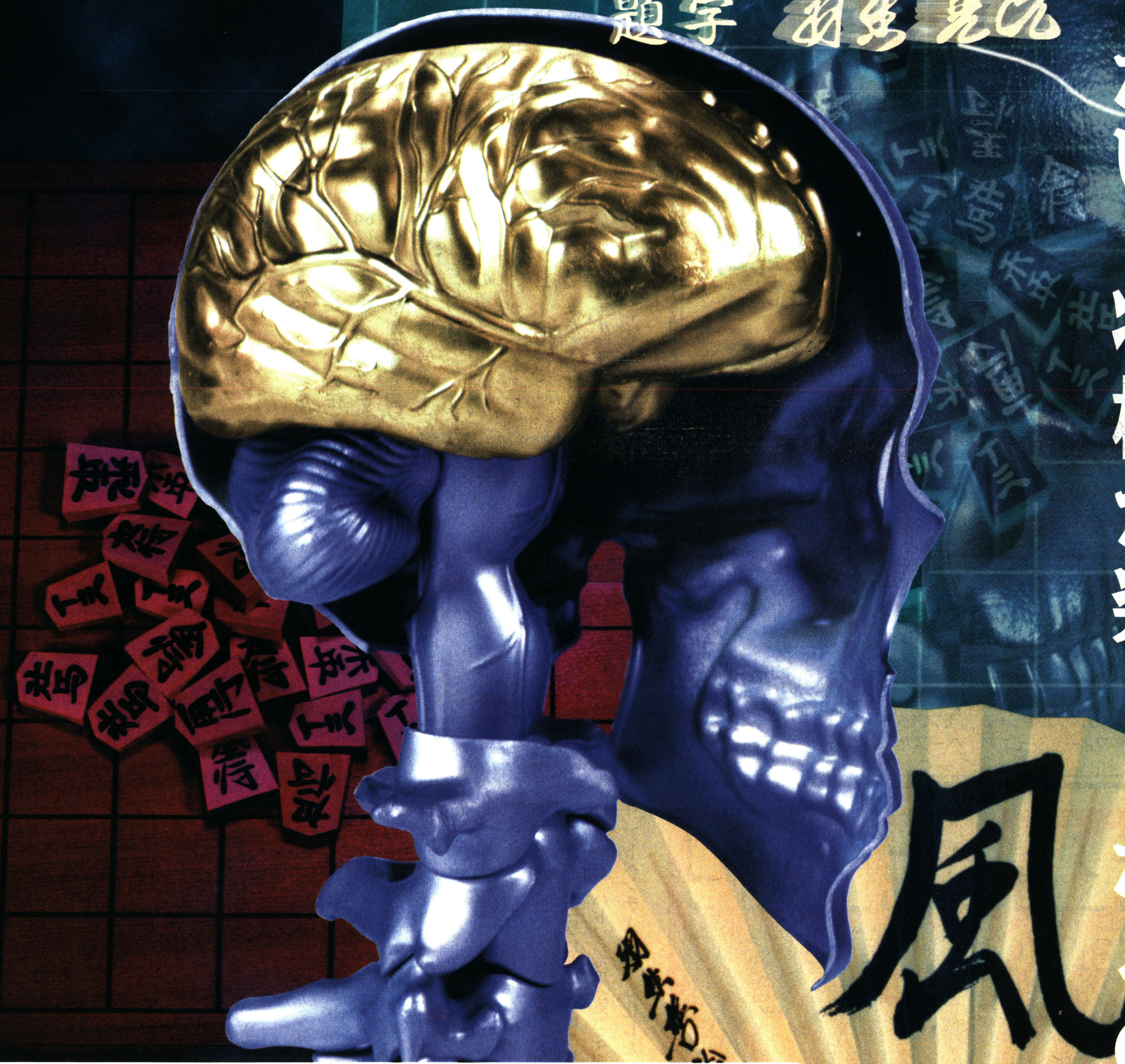
はみだし情報 まだ買えるN64
じゅげむの調査によるN64を当日購入できそうな販売店は、メッセサンオー(秋葉原)、博品館トイパーク(銀座)、奥野かるた店(神田)、マジカルガーデン(名古屋)等です。どのお店も当日販売数が少ないため、売り切れの際はご了承下さいとのこと。買えない時は、翌週以降の入荷状況をチェックすることも忘れずに

最強羽生将棋

題字 羽生善治

コンピュータが人間のように思考してしまって、いいのだろうか？

いいんじゃない。将棋が楽しくなるのなら。

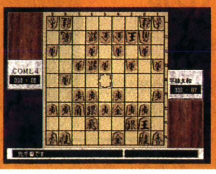


よくね、将棋のゲームのことを、数あるゲームジャンルのひとつとして語っている人いるけど、あれって良くないと思うんです。ゲームはゲーム、将棋のゲームはゲームじゃなくて「将棋ソフト」だと思うんです。Nintendo64と同時に『最強羽生将棋』が発売されます。そこで僕はこれをゲームではなく「将棋ソフト」として見ていたら、思わず少年時代を振り返ってノスタルジックな文章を書いてしまいました。そして自分の頭の中身を見せるみたいで恥ずかしいけど、『最強羽生将棋』との対局全棋譜を公開しちゃいました。

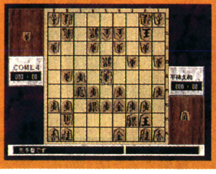
平林久和（ゲームアナリスト／元・将棋小僧）

棋戦名：〇〇杯争奪情報戦
手合割：平手
持時間：無制限
▲先手：平林久和
△後手：『最強羽生将棋』／レベル4

▲7六歩 △8四歩
▲7八銀 △3四歩
▲6六歩 △6二銀
▲6八飛 △4二玉
▲4八玉 △3二玉
▲3八玉 △1四歩
▲1六歩 △4二銀
▲2八玉 △5四歩
▲3八銀 △8五歩
▲7七角 △5二金右
▲6七銀 △5三銀左
▲5八金左 △7四歩
▲4六歩 △4二金上
▲4七金 △6四銀
▲7八飛 △7五歩
▲6五歩 △同銀
▲2二角成 △同玉
▲7五歩 △5五歩
▲6六歩 △5四銀
▲7六飛 △8八角
▲7七桂 △9九角成
▲6五歩 △8九馬
▲5八銀 △7八歩
▲5六歩 △7九歩成
▲5五歩 △同銀



6四銀



8八角

まるで人間のように……『最強羽生将棋』が指した手

攻めっ気十分乱戦もドンと来いの譜

☗7六歩☖3四歩。角道が通った三手目に8八角成とするのは筋の悪い手とされる。後手が一手損をするからだ（写真1）。しかし同銀の次に☖6五角と打つなら話は別（写真2）。これは筋違い角という立派な戦法だ。後手（コンピュータ）は、一手損を代償に歩得と角成を両にらみしている。『最強羽生将棋』の棋風は攻めっ気が強い。そしてコンピュータに似合わず乱戦が得意だ。



1



2

受けて指す王者の風格・相矢倉の譜

まるでプロ棋戦のような完璧な手順で序盤が進む。『最強羽生将棋』との相矢倉は指していてすがすがしい（写真3）。数手進み、先手はほぼ理想形が組み上がる（写真4）。3筋に駒を集中させて先手は万全の体勢。次は☗2五桂から☗3五歩を突いて銀交換。一気に攻めたいのだが……。ところが後手（コンピュータ）は、簡単に土俵を割らない。☗3八にいる飛車を目標に反撃に出る（写真5）。



3



4

アマチュア有段者を苦しめる対四間飛車・☖5三銀左戦法の譜

『最強羽生将棋』はいろいろな戦法を指せるが、なかでも最も「強い」と感じられるのが☖5三銀左戦法だ（写真6）。古くは故・山田道美九段、近年では青野照市九段が研究を重ねて愛用したのがこの戦法だった。急戦を仕掛けて角交換。後手（コンピュータ）は飛車先の突破を狙ってくる（写真7）。中途半端な読みではとてもではないが『最強羽生将棋』に太刀打ちできない。



5



6



7

卓抜した形勢判断 肉を斬らして骨を断つの譜

コンピュータ将棋に共通して言える弱点は、駒の損得を気にしすぎるところ。コンピュータは駒を点数化して形勢を判断するので、従来のソフトは、みすみす駒を損する手はめったに指さない。まさに「へぼ将棋、王より飛車をかわいがり」なのである。ところが『最強羽生将棋』は違う。常に先を読み、形勢有利と見るやズバッと駒を捨ててくる。写真8で後手は☖2五銀。あえて銀桂交換に出た。コンピュータの狙いは☖2六桂。☗1八の飛車を殺せることを読み切っているのだ。（写真9）



8



9

株式会社セタ
〒144　東京都大田区西蒲田7-35-1　お問い合わせ電話 03-3733-0667



■最強羽生将棋
社団法人 日本将棋連盟 推薦
■NINTENDO64
■9,800円（税別）
■搭載機能
通常対局／二面指し／10秒将棋／逆転将棋／門下生大会／初心者教室／棋譜観賞／局面設定／詰将棋／次の一手／居飛車講座／振飛車講座／実力判定



僕が中学の頃、霞ヶ関ビルは偉かった。
スケールの大きな話はすべてこいつが基準だった。「日本人が一年間に消費するビールの量は霞ヶ関ビル○個分」とかね。そんな言い回しをTVニュースなどで聞くにつれ、霞ヶ関ビルが偉大な存在に思えてきた。当時は新宿都庁はもちろん、池袋のサンシャイン60も完成してなかった。一九七〇年代、霞ヶ関ビルは今よりずっとメジャーだったような気がする。

観戦記者の中平邦彦さんという人が書いた『棋士・その世界』は、将棋少年だった僕が何度も繰り返して読んだ本だ。その本に、こんなことが書いてあった記憶がある。「もし人間と対等に戦うコンピュータがあるとしたら、その大きさは霞ヶ関ビル10個分になるだろう」。うむむ。あの霞ヶ関ビルが10個だって。驚いた。コンピュータを相手にいつでも将棋が指せる——のは、当時の僕にとって憧れだったけど、そんなのは夢のまた夢だと思った。

けど時代は変わった。これはある意味で怖いことなんだけど状況が変わった。ニンテンドウ64の登場で、六四ビット機が二万円そこその値段で買える時代になったのだ。夢は現実になった。ハードと同時発売の『最強羽生将棋』を手に入れる。するとそれは、まさに人間と対等に戦える将棋ソフトだった。

職業人としての僕は、六月二三日をニンテンドウ64と『スーパーマリオ64』の発売日として記録にとどめることにする。でも趣味人としての僕は、少年時代の夢が叶った日として、この日を記憶に残すことになるだろう。六月二三日は、2LDKの我が家に霞ヶ関ビル10個分がやって来た日でもある。

『最強羽生将棋』を開発した金沢伸一郎さんに会うと、T・エジソンのあの言葉を思い出す。「天才は一％の才能と九九％の努力によってつくられる」のだとか。金沢伸一郎さんはまさに九九％の努力を積み重ねてきた人だ。この一〇年間、自分の将棋ソフトを強くすることだけに、大切な人生を費やしてきた。

「たくさん売る」ことや「自分が有名になる」ことはどうでもいい。話をしているとそんな心意気が伝わってきて、彼は昔から気になる存在だった。

金沢伸一郎さんは、ゲーム雑誌がちやほやする、いわゆる有名なクリエイターではないかもしれない。でも彼は、間違いなく有能なクリエイターだ。そして彼は天才である。ちなみに彼は今年、コンピュータ将棋選手権で四年連続優勝の勲章を獲得したのだが、彼の功績はもっと各方面から称えられてしかるべきだと考えている。

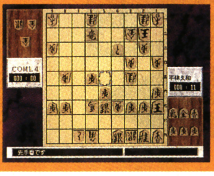
『最強羽生将棋』は確かに強い。レベル5で対局すると、いちおうアマチュア初段の僕がコロコロと負けてしまう。しかも速い。一手の指し手が五分を越えることはまずない。

六四ビット機と金沢伸一郎の組み合わせは、コンピュータを小馬鹿にしていた将棋天狗の鼻を、いとも簡単にへし折ることだろう。

それとこのへんの感覚は、ある程度将棋が強い人でないとわかりにくいのだが、『最強羽生将棋』は筋がいい。いつもきれいな形の将棋を指してくれる。たとえば同じ相矢倉の駒組でも、7四歩のタイミングが絶妙だったりして、思わずうれしくなってしまう（うう、マニアック）。対四間飛車5七銀左戦法はとてもコンピュータとは思えないほど堂々と差し回してくるし。

『スーパーマリオ64』は素晴らしいゲームである。『最強羽生将棋』は素晴らしい将棋ソフトである。

☗5六歩 ☖4四銀
☗4五歩 ☖3三銀
☗7四歩 ☖3二金
☗5五角 ☖9二飛
☗7三歩成 ☖同桂
☗同角成 ☖同銀
☗同飛成 ☖7二香
☗8三竜 ☖5七歩
☗同銀 ☖7七香成
☗4一銀 ☖3五桂
☗4八金引 ☖5一金
☗3二銀成 ☖同飛
☗6三竜 ☖6九角
☗4三竜 ☖4二金
☗7三竜 ☖4七歩
☗5八金寄 ☖6七成香
☗4四桂 ☖同銀
☗同歩 ☖5八成香
☗4三銀 ☖6一桂
☗3二銀成 ☖同金
☗6二竜 ☖4九成香
☗同銀 ☖6七馬
☗4三歩成 ☖3九銀
☗1七玉 ☖2七桂成
☗同玉 ☖2八金
☗2六玉 ☖3五金
☗1七玉 ☖2六銀
まで104手にて『最強羽生将棋』の勝ち



4 三歩成



4 四桂



5 五角



SEGASATURN
どっカーン!!っと
Body Special 264
GIRLS IN MOTION PUZZLE VOL.2
雛形あきこ
松田 千奈
木内あきら
出演
この夏新発売!!
モーションパズル
ボディスペシャル264
6,800円（税別予定）
ムービーパズル
対戦パズル
パズルクラブ
ANOMAN GAMES
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器,ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。
(株)やのまん ソフトウェア事業部
〒130 東京都墨田区本所4-19-3 アサイビル7F

知ってる? やってる! XBAND

SFCだけじゃない、SS版も登場間近

モニターサービス開始からはや4カ月。すでにどっぷりハマってるって人も、もっと詳しく知りたい人も、これを読めばXBANDがもっと楽しくなること間違いなし。XBANDの楽しさを余すところなくお届けしよう。

XBANDモデムってなに?

アメリカで生まれた画期的な通信モデム

XBANDモデムは、もとはアメリカのカタパルト・エンタテインメント社が開発したゲームマッチング&電子メール通信モデムだ。電話回線を利用して、見知らぬ誰かとゲームの対戦や電子メールのやりとりができるというもので、原理はパソコン通信と同じ。これだけだと何だか難しそうな感じだけど、XBANDモデムは従来の通信モデムとはちょっと違う。何が違うかといえば、通信の知識がなくても手軽に始められるところだ。XBANDモデムとスーパーファミコン、そしてXBANDモデムに対応しているスーパーファミコン用のソフトがあれば、いつでも誰でも簡単に遊べてしまう。「家にいながらにして友達と対戦ゲームがしたいなぁ」とか「友達に電子メールを送ってみたいんだけど、メカ音痴だし……」といった、今までだったらキミ達の夢だったことを、簡単に実現してくれるってわけ。

日本では、昨年の秋からイベントや雑誌などを通じて5000人のモニターを募集。今年の2月からモニターに選ばれた人達にXBANDモデムが配布され、3月1日からモニターキャンペーンを実施。モニター期間中の 3月13日から23日にかけては、「スーパーストリートファイターII 最強ファイター決定戦」というイベントがXBANDネットワーク上で開催されたが、期間中のアクセス数は約5万件と好評だったそう。通信でゲーム対戦ができるモデムはXBANDが日本初ということもあって、モニターユーザー達はみな一様に喜びの声を上げたのだ。

そしてついに、4月1日よりXBANDネットワークの本サービスが開始された。現在1日のアクセス数は約1万件。今キミがこのページを読んでいる間にも、日本全国の誰かと誰かがアツイ対戦を繰り広げていたり、電子メールを送ったりしているのだ。



●**カートリッジ**
現在、XBANDモデムに対応しているソフトは4本。今後も毎月2本程度対応していく予定

●**XBANDモデム**
2400bpsのモデム。基本的に対戦相手は同一市外局番内から選ばれるが、手続きをすれば全国の相手と戦うこともできる

●**切替スイッチ**
XBANDネットワークに接続する、しないを切り替えするスイッチ。モデムをセットしたままでゲームを遊べる

●**XBANDカード**
1回のアクセスごとに、1度数40円が引き落とされるプリペイドカード。このカードがないとアクセスできない

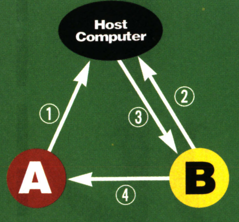
●**LED(発光ダイオード)**
アクセス中、対戦中、対戦相手待ちなど、現在のXBANDモデムの状態を光で示してくれる

●**電話コード差し込み口**
電話コードを接続するところ。家庭で使っている電話回線を通して、見知らぬ誰かのスーパーファミコンと結ぶ

XBANDの歴史

94年4月	●米国カタパルト・エンタテインメント社設立
95年10月	●アメリカでサービス開始
95年12月	●カタパルト・エンタテインメント株式会社設立
95年秋～	●XBANDモデムモニター5000人募集開始
96年2月	●モニター当選者にXBANDモデム配布
96年3月1日	●XBANDネットワークモニターキャンペーンスタート
96年3月13日～23日	●ネットワーク上で「スーパーストリートファイターII 最強ファイター決定戦」開催
96年3月31日	●原宿クエストホールにて「XBAND原宿JACK XBAND発売前夜祭&XBAND最強王位決定戦」開催
96年4月1日	●XBANDネットワーク本サービス開始
96年4月28日	●「夢ディア秋葉原」にXBANDスペース開設
96年5月13日	●大阪天保山現代館「ビットジェネレーション96』にXBANDスペース開設。イベント開催期間中(9月1日まで)、XBANDモデムが2台常設

対戦相手はこうして見つかる



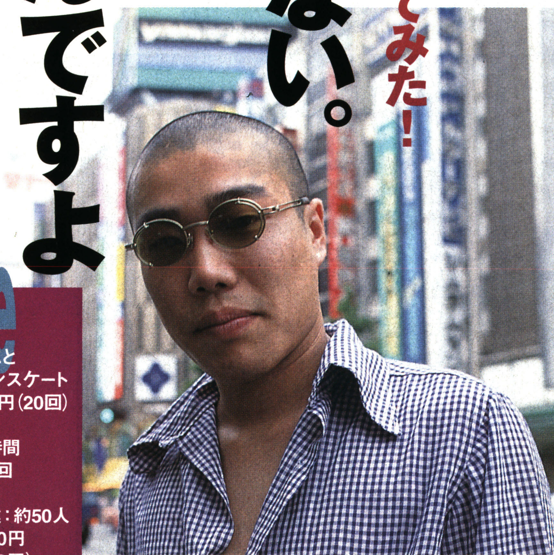
①Aがホストコンピュータにアクセスすると、対戦登録と電話番号確認が行われる。ここでAにふさわしい対戦相手を探してくれるのだ
②Bがホストコンピュータにアクセスし対戦を申し込むと、先にアクセスして対戦相手を待っているAとのマッチングが行われる
③AとBのXBANDモデムをつなぐため、ホストコンピュータからBのXBANDモデムに、Aの電話番号が送られる
④受け取ったAの電話番号に直接BからXBANDモデムを通して電話する。AのXBANDモデムが電話を受けると、対戦が始まる

取材・文◎関屋智子(レッカ社)
撮影◎栗原克巳

毎日4時間遊んでる達人mmcのXBANDライフをのぞいてみた!

対戦だけじゃない。人生相談にのったりもするんですよ

mmc



Profile

年齢：22歳
職業：トラック運転手
趣味：競馬、お酒を飲むこと
特技：スケボー、インラインスケート
1日のアクセス料金：800円（20回）
1日に届くメール：50通
1日の平均対戦時間：4時間
1日の平均対戦回数：20回
1日のチャット回数：15回
XBANDで知り合った友達：約50人
1カ月の電話料金：20,000円
（XBAND使用前は10,000円）

知らない人と対戦を通して知り合えるのが一番の魅力

mmcがXBANDをやるようになったきっかけは、幕張で開催されたある展示会でXBANDモデムのモニター募集に応募したところ、当たったからなんだそう。

mmcは自他共に認めるザンギ使いの達人で、XBANDネットワーク上の勝率もザンギ一筋で950勝68敗（5月28日現在）という凄腕の持ち主。メールでファンレター（？）が届いたりするくらい、XBANDネットワークでは超有名人なのだ。

XBANDネットワークに多くの仲間がいて、XBAND歴も長い。XBANDの魅力を知りつくしているそんな彼に、XBANDの楽しさって何なのか聞いてみたところ、こんな答えが返ってきた。「なんたって、知らない人と対戦を通して知り合うことができることでしょうね。遠くの人達とも仲良くなって、交流を深められるし、好きな人、気の合う人といつでも戦えるから」

ゲームそのものももちろん楽しいけれど、それ以上に、対戦を通して未知数の出逢いが待ち受けていることが最大の魅力なんだろう。



⬆神戸で開催されたイベントにて。関西方面のXBAND仲間が集まり、交流を深めた



➡mmcに届いたメール。友達との連絡や近況報告にも使っている



⬇最近は絵を送るのがハヤリらしい。これは中でも優秀な作品だ

汚名返上にメールが大活躍

実は、彼がXBANDを始めた当初、「リセッター」という噂が流れて大変だったらしい。

つまり、故意にリセットをするいやなヤツだと思われていたのだ。「回線の状況が悪くって、対戦中によく切れることがあったんですよ。無実の罪をはらそうと思って、全員にメール送りまくったんですよ。最後にはわかってもらえました。必死でメール送ったのってその時くらい（笑）」

そうやって汚名返上してからは、電子メールを送りあったり、電話番号を教えあったりして交流を深めていったそう。今では、毎週土曜の夜にはXBAND仲間の家に集まって、麻雀をしたり、お酒を飲んだり、世間話をしたりするほど仲がいいらしい（もちろんゲームもするけれど）。ゲームを離れてもこんなに仲がいいのには、正直驚いた。

とあるmmcの1日を追跡!

4：00◎起床・身支度
5：00◎仕事に出かける
6：00◎朝食
［仕事中］
11：00◎昼食
［仕事中］
15：00◎帰宅・風呂・お酒
16：00◎XBANDタイム
18：00◎休憩タイム
夕食・風呂（長風呂）
19：00◎再びXBANDタイム
22：00◎就寝

対戦

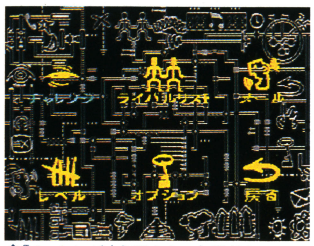
遠くの見知らぬ人とネットワークで燃える

現在、XBANDモデムに対応しているソフトは、『スーパーストリートファイターII』『ファミリースタジアム5』『スーパーマリオカート』『スーパーぷよぷよ』の4本。『ストII』『マリオカート』『ぷよぷよ』は3本勝負、『ファミスタ5』は3回戦の試合で得点を競う。

対戦時に、自分と相手のレベルによってポイントが決定され、勝者がそのポイントを獲得できる。ポイントがたまると、次のレベルに上がることができるのだ。

XBANDの対戦には、どんな相手が登場するかわからないワクワク、ドキドキがある。最初は勝てなくてがっかりすることもあるけど、強くなるコツを教えてくれる親切なユーザーがいたりするのもうれしい。

最も注意したいのは接続中のリセット。これは禁止されているので絶対にやめよう。



⬆「チャレンジ」を選ぶと、自動的にXBANDネットワークに接続



⬆レベルを画面で確認。最初は2ポイント獲得すればレベルが上がる

メール

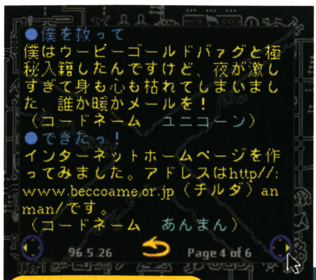
面倒な接続は不要！全国にXBAND仲間ができる

XBANDネットワークにアクセスしたときに、友達に書いたメールが送られ、自分宛のメールが届く。もちろん対戦を申し込まずに、メールだけやりとりすることも可能。

メールの使い方は、ユーザー次第。対戦で出会った達人に技を教えてもらったり、次の対戦の約束を取り付けたり。ゲームに関することだけでなく、友達との連絡に使ってみるのもいいだろう。

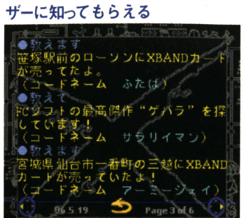
ただし、人の嫌がるようなことや、下品な内容はダメ。お互いの顔が見えないからって悪さをすると、友達を失うことにもなりかねない。要は、基本的なマナーを守ればOK。そうすればどんどん友達が増えて、XBANDがますます楽しくなるはずだ。

ユーザーのいろんな情報を見ることのできる「BANDやろうぜ!」。ここでは実際に掲載されたメールを紹介しよう



いろんな情報

アピールしたいいろんな情報を、ユーザーに知ってもらえる



ゲームの情報

XBANDやゲームに関する情報を、流したりゲットしたりできる

XBANDネットワークのユーザーは、こんな人達

数字で見るXBANDユーザー

●年齢層／20代前半が中心
●男女比／男7：女3
●1日の平均アクセス数／約10000件
●アクセスピーク時間／19時～24時

小学生から社会人までユーザーは千差万別

XBANDモデムを使って遊んでいる人は、年齢も職業もいろいろ。下は小学生から上は30代の人まで、ユーザーの年齢層は幅広い。職業も、学生、サラリーマン、OLから主婦までバラエティに富んでいる。興味深いのは、「ストII命」といったマニアは少なく、さまざまなジャンルのゲームを楽しんでいる人が多いことだ。

「ゲーム」というと、今までだったら1人家でこっそり遊ぶというイメージがあって、友達ともあまりゲームの話はできなかったのが、XBANDモデムの登場によって、ゲームのことを話せる友達ができ、電子メールを使いながらコミュニケーションを深めることができるようになったという声が多いようだ。

ソフト別週間勝ち数TOP5

5月第3週のソフト別週間勝ち数TOP5のコードネームをご紹介。かなりの腕前を持つ彼らに挑戦して、自分の腕を試してみよう!

●スーパーストリートファイターII
1. ギース＝ハワード
2. ぱんちょ
3. $　Kenzo　$
4. アモン　IMF
5. ((ゆらりろ))

●スーパーマリオカート
1. QUEENキノピオ
2. タンホイザ
3. イチロー2
4. Vice　Vishop
5. ロビン

●スーパーファミリースタジアム5
1. ぎょうとく　　KAZ 40
2. Mr.F-1
3. NETVIEW
4. たつお
5. ニコエモン

XBAND仲間のよき相談相手に

mmcは、XBANDエンジェルスとしても活躍している。XBANDエンジェルスとは、XBANDネットワーク上で生じたユーザー間のトラブルを仲裁してくれる正義の味方だ。トラブルを対処してくれという依頼が山のように寄せられるのかと思ったが、「なんか俺の場合、人生相談とか恋の相談とかばっかなんですよ。デートどこに行けばいいっすか？　みたいなのばっか。」

とのこと。そう言いつつも、送られてくるメール全部に返事を書いている（手短に）あたりは、彼の面倒見の良さなんだろう。

最後にXBANDへの要望を聞いてみたら、「イベントを増やして欲しいですね。イベントは普段は会えない仲間と会える機会だから。わざわざ遠くから会いに来てくれる人もいて、うれしいと思う。イベント終わってからみんなで飲みに行くのも楽しいし」

とのこと。彼にとってXBANDモデムは友達を作り、交流を深めていくための一つのツールなんだということを、改めて感じた。



⬆3月31日、原宿で行われた「最強王位決定戦」では、審査員特別賞に選ばれた

DJ田洋平さんから見たXBANDユーザー



田 洋平
某ゲーム雑誌のライター。ゲーム小僧達の兄貴分的な存在だ

ちーっす。XBANDでDJやってる「DEN」ッス。オイラたちDJっていう連中はXBANDのナビゲーター的な役割なんで、もう毎日、ユーザーからいろんなメールが届く。DJを励ます温かなメールもあれば、質実剛健に「××」とだけ書いてくるヤツもいたり。かと思えばいきなり会ったこともないのに「DENさんのファンになっちゃいましたぁ。女の子です」という嬉しい(?)メールが届いたりして、ちょっとコワイことも。匿名性の高さを利用して悪さするヤツもけっこういるみたい。王道でもってカシコイのが「文通から始めましょう」のノリで「バーチャル彼女」を作っちゃう連中。そっからホントにくっつくのもいるんだから、エライよなぁ。

XBANDにまつわる素朴な疑問・質問　Q&A

Q1　対戦エリアは、同一局番内と全国以外に、例えば、関東、中部といった中間の設定はできる？

A　基本的に対戦相手は同一局番内から選ばれる。どうしても同一局番内に対戦相手が見つからない場合は、XBANDカスタマーサポートに連絡すれば全国に設定を変更できるが、その中間の設定はない。

Q2　XBANDカードは40度数の1種類しかないの？

A　現在は、40度数1600円のカードのみ。ただし、種類を増やして欲しいというユーザーの要望も多いため、今後検討していく予定とのこと。

Q3　電話回線が途中で切れたらどうなるの？

A　ノイズや電話コードの抜け落ちが原因で電話回線が切れることがある。その場合、対戦は中断される。最初に電話をかけた側のXBANDモデムが自動的に相手のXBANDモデムに電話をかけ直し、再接続を試みる。再接続が成功すれば、新たなクレジットを引かれずに対戦をやり直すことができる。

Q4　対戦中に電話がかかってきたらどうなるの？

A　電話回線がキャッチホン契約をしていない場合は、対戦はじゃまされない。キャッチホンだと、電話をかけてきた人が呼び出し続けると、そのノイズの影響で対戦途中に電話回線が切れることがある。その時は、Q3と同じく再接続される仕組みだ。

Q5　ロールプレイングやシミュレーションゲームはできないの？

A　現在のところ、対応が検討されているのは対戦ゲームソフトのみ。

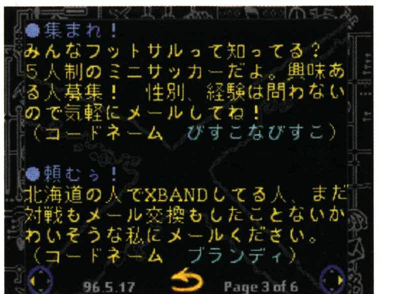
Q6　電子メールを保存したいのですが、専用機器を発売する予定はありますか？

A　メールを保存するには、ビデオが便利。メールを保存できる機器の発売は予定されていないけど、ビデオを使えば大事なメールを簡単に保存できるし、いつでも見ることができるのでオススメ。

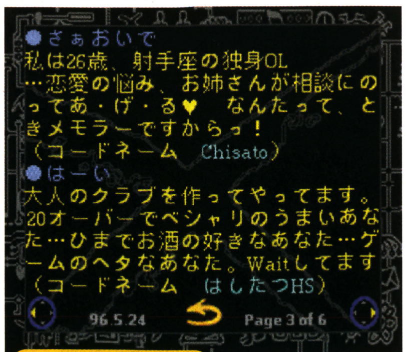
Q7　XBAND エンジェルスってどんな活動をしてるの？

A　嫌がらせのメールを送ったり、対戦途中でリセットしたりといったトラブルを解消するべく、ユーザーのボランティアとしてXBANDエンジェルスが結成された。トラブルを仲裁してくれたり、ゲームに関する質問に答えてくれたりする。エンジェルスのメンバーは、現在9人。簡単にプロフィールを紹介しておくから、何かあったら相談を持ちかけてみよう。

●**なかじゅくリオン**
リーダー、『ファイプロ』担当、お祭り好き
●**BOSTON**
サブリーダー、メール及びチャット担当、情報屋
●**なはやてのゴンザレス**
スポーツゲーム担当、リセッターの調査
●**なにゃんた**
女性メンバー相談役。唯一の女性
●**mmc**
『ストII』担当、一言メールは有名
●**のりおさん**
リーダー助手、イベント司会
●**えいめい**
関西地区担当、テクニカルサポート、別名熱血高校教師
●**ユキ**
関西地区担当、えいめいを助ける



仲間募集
ネットワークを通じて、気の合う仲間を見つけることもできる



おもしろメール
こういうメールがきっかけで、仲良くなることも

カタパルト・エンタテインメント社長・唐澤氏が語るXBAND

新しいコミュニケーションツールとしてXBANDを広めていきたい



⬆「夢ディア秋葉原」にはXBANDを3台常設。自由に体験できる

ユーザーの手によって組織が拡大

XBANDをこれからやってみようと思っている人は、XBANDって実際はどんな人がどんなふうに使っているのか、これからどうなるのか知りたいと思っているはず。そこで、カタパルト・エンタテインメント社長、唐澤氏にXBANDの現状と将来について語ってもらった。

――XBANDのユーザー像についてお聞かせください。

唐澤　モニターキャンペーン開始当初は『9割が18～30歳の独身男性』と予想していたのですが、ふたを開けてみると、女性の割合も約3割と多く、年齢層も幅広くて、いい意味で予想を裏切られましたね。ユーザーの方からは、「ゲームが接点となって、共通の話題を持てる仲間がたくさんできた。そういうツールが出てきて非常にうれしい」という声が多く寄せられています。1日に約1万件ものアクセスがあるのですが、そのうちだいたい4分の1がメールのやりとりですね。XBANDでコミュニケーションをとることが生活の一部になっている人達によって支えられているんです。ユーザーの手によって、組織がどんどん大きくなっていっているという感じですね。XBANDは、単なるゲームマッチングのためだけの道具ではなく、新しいコミュニケーションツールなのです。



⬆3月31日に発売前夜祭を開催。イベント活動も意欲的に行っている

コミュニケーションツールとしての認知度を高めたい

――今後どういった層にXBANDを広めていきたいと考えていますか。

唐澤　今のところ18～22、23歳のユーザーが多いのですが、今後は、もっと小中学生のユーザーを増やしていきたいですね。日本の情報化はまだまだ立ち遅れていますから、幼い頃からXBANDのように手軽なネットワークでメールのやりとりなどに慣れ親しんでおくことが大切なのではないかと思うのです。しかし、「ゲーム」というと親は怒るばかり。XBANDはコミュニケーションツールなのだということを理解してくれる親御さんはまだまだ少ないんですよ。ですから、XBANDに対する理解を深めてもらうためにも、イベント会場や玩具店の店頭でXBANDを実際に体験できるようにしていますし、今後もさまざまなイベント活動を行っていこうと思ってます。

パソコンでの対応は早い時期に実現したい

――XBANDは今後他のハードでも展開していくのでしょうか。

唐澤　基本的には、アメリカで開発したものを日本でも提供するという考えですから、サターン版以外の展開は、今のところパソコンのみを考えています。ただし、今後他ハードへの展開をまったく行わないということではありません。また、現状のメールシステムでは実現できていないコンサルティングやカウンセリングといった、パソコン通信でいえばフォーラムに近いようなサービスの必要性も感じています。パソコンとやりとりできるようになれば、パソコンをホストにして、実現が可能になります。是非早い時期に実現したいですね。

――ソフトを選ぶ際の基準はどのようなものでしょうか。

唐澤　『ストII』はSFCの格闘ゲームの中でも大ヒットしたタイトルであり、ソフトを所有しているユーザーの数も多いだろうということで選びました。もちろんユーザーのリクエストも今後のラインナップに反映させていきたいと思っています。当面は月2本ずつのペースで増やしていく予定ですが、各ジャンルを代表するタイトルをまんべんなく揃えていきたいですね。



カタパルト・エンタテインメント
代表取締役社長
唐澤　豊氏

日本ではまだまだネットワークへの意識が低い。そんな中、手軽で便利なネットワークを世の中に提供したいという唐澤氏の熱い思いが感じられた。

●現在対応しているソフト

『スーパーストリートファイターII』(カプコン)
『スーパーマリオカート』(任天堂)
『スーパーファミリースタジアム5』(ナムコ)
『スーパーぷよぷよ』(コンパイル)

●これから対応予定のソフト

『スーパーファイヤープロレスリングX』(ヒューマン)
『スーパーテトリスX』(ビーピーエス)

速報

セガサターンモデム発売決定!

セガサターンモデム発売決定!

唐澤社長のお話にもあったサターン版XBANDの全貌が、6月3日の「セガサターン　ネットワークス」の発表会で明らかになった。「セガサターンモデムキット」は7月27日に発売予定で、14.4Kbpsのサターン専用モデム、インターネット、ニフティサーブに接続できる通信用ソフトが各1枚、そしてXBANDに対応したソフト『バーチャファイターリミックス』がセットになっている(価格14800円)。『バーチャ―』は、XBANDサービス開始時期(8月末予定)に別途郵送される。XBANDシステムの利用料金は、別売りのセガサターンメディアカード(100度数、2000円)から課金される仕組み。その他、9月には『セガラリーチャンピオンシップ(仮)』10月には『ワールドシリーズ　ベースボール(仮)』、さらに『デイトナUSAリミックス(仮)』などおなじみの名作から、なんとアーケードで大人気の『電脳戦機バーチャロン』まで多彩な顔ぶれが対応する予定。自分の部屋から全国のプレーヤーと競える日も近い!



➡キーボード、フロッピーディスクドライブなど周辺機器も追加可能

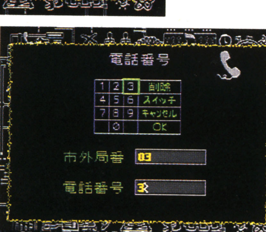


⬆『バーチャ―』を始め、サターンの名作が通信で対戦できるのだ

XBANDモデムを買って対戦するまでのHOW TO

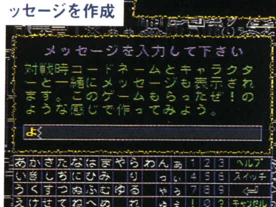


⬅キャラクターは70種類。十字ボタンの上下を押すと色を変えることができる



➡自分の家の電話番号を入力。次回からこの手続きは不要だ

⬇対戦する前に、相手の画面に表示されるメッセージを作成



XBANDモデムとカードはどこで買える?

XBANDモデムは、全国の玩具店で購入できる。XBANDカードは、モデムを売っている玩具店や全国のローソンで手に入る。夜中にXBANDカードが切れたときは、近所のローソンへ直行だ!

XBANDで遊ぶにはどうすればいい?

①スーパーファミコンにXBANDモデムを差し込む。
②XBANDモデムにゲームソフトとXBANDカードをセット。
③電話コード差し込み口に電話コードを接続し、スーパーファミコンの電源を入れる。

これで準備完了。パソコン通信のような面倒くさい設定は一切必要ないのだ。

次に、回線がつながったら初期設定を行う。手順は、①電話番号の登録➡②コードネーム作成➡③キャラクター選択➡④メッセージ・プロフィール・パスワード作成という流れだ。メッセージ通りにやればいいのでこれまた簡単。



世界最大のゲームショー E3完全報告

大ネタから小ネタまで、日本に来るトレンド大予測

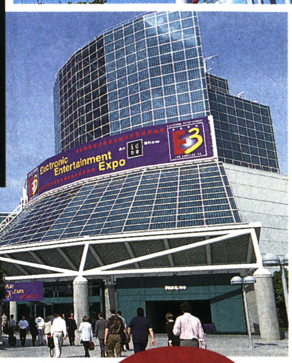


5/16～18の3日間、
アメリカ・ロザンゼルスのコンベンションセンターで開催された今年のE3。
わがじゅげむでも会場に取材班を送り込み、3日間徹底取材を行った。
それでは、さっそくその模様をお伝えしよう。

取材・文◎山田功
撮影◎田口哲也





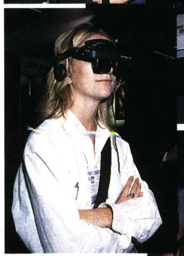














E3って何?

**そも、E3ってなんぞ?
そんな素朴なギモンに
お答えしましょう。**

E3は"Electronic Entertainment Expo"の略で、訳すと「電気の通った娯楽博覧会」。とはいえ、電気仕掛けのおもちゃなんかは対象外で、パソコンやコンシューマ機などをプラットフォームとしたゲームやエデュテイメントなどのソフトウェアや、周辺機器まで含めたハードウェア、雑誌社などが軒を連ねる関連業者向け発表会。ただし、アダルトものの展示は行われない。これまでは毎回ロスで開催されてきたが、今年からは世界展開を開始し、東京やシンガポール、アトランタなどでの開催が予定されている。

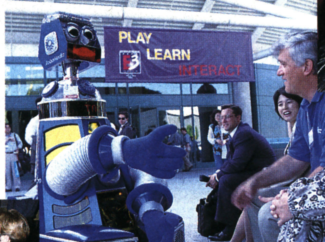














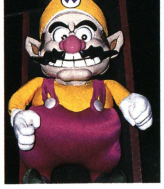


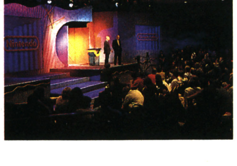












嗚呼、涙と笑いのE3見聞録

E3取材! E3といえば、世界で最も大きなゲームショー。今後半年から1年のスパンで発売されるパソコンやコンシューマ機のソフトが一同に会する。ということは、今年のトレンドを知る絶好の機会だということだ。また、今回のE3は、海外で初めてNINTENDO64が出展される展示会でもある。もちろん、日本人にとっても昨年のファミコンスペースワールド以降のソフトの完成度は気になるところ。「やっぱりコンパニオンのおねーちゃんが～」とか「サマーシーズンの新作映画～」なんていうヨコシマな考えは取材班一同持ち合わせていなかったことを書き添えておこう。多分。

かくして機上の人となった取材班一行。香月デスクは中国人のホモの中年に言い寄られ、記者は後ろの乗客の強烈な脂足に眠ることさえ許されずと、出だしから散々なメにあったものの、ロスの青い空を見たら、そんな気分もいっぺんで吹っ飛んでしまった。

宿で1泊滞在。翌日(15日)はプレス向けのプレビューショーと任天堂の発表会。やはり、海外でもNINTENDO64は話題の中心らしく、世界中からマスコミが取材に来ていた。まあ、我々もその一員には違いないのだけれど。その後日本のプレス向けに行われた宮本氏の共同会見では、1時間のうち40分以上が宮本氏によるマリオのプレイ。楽しそうにマリオで遊ぶ宮本氏の姿が印象的だった。

任天堂・マリオの発表会は拍手の嵐

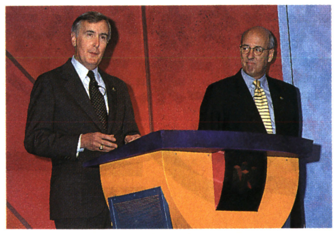
会場一番の注目ブース。みんな64にはまっていた

今回のE3で最も注目を集めていたのは、やはりなんといっても任天堂のブース。海外で初公開となるNINTENDO64に人気が集中。『スーパーマリオ64』や『パイロットウィングス64』など、日本同時発売ソフトのほか、『スターウォーズ』や『ウェーブレース』など、全部で8タイトルが実際にプレイできる状態で展示され、近寄れないほど多くの人を集めていた。

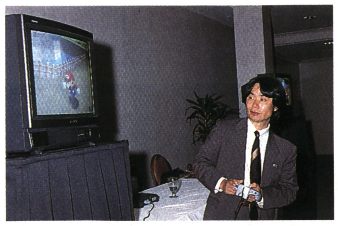
E3開催の前日にはNINTENDO64の発表会が開かれ、アメリカでも予定通り9月末に発売されることが確認された。

ソフトの価格は$49.95～$79.95と、日本より若干安いようだ。アメリカでも、年内に50万台を出荷。今年度中には100万台を見込んでいるという発言も。





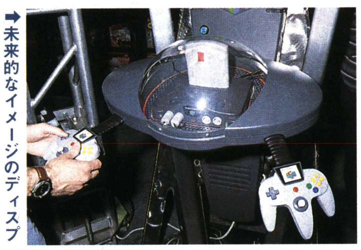
⬆NOAのリンカーン会長や荒川社長、宮本氏ら、豪華な顔ぶれの発表会になった



⬆楽しそうにマリオの説明をする宮本氏。ホントにマリオを愛してるんだなぁ、と実感した

店頭ディスプレイなんかも

任天堂ブースの一角には店頭ディスプレイのサンプルも用意されていて、小売り店関係者などが足を運んでいた。こういう所をみると、E3が業者向けの展示会なんだということを再認識させられる。



➡未来的なイメージのディスプレイ。秋には、これと同じものが全米で展示されることだろう。日本ではどうなるのかな?



⬅実は、このディスプレイでもマリオなどで遊ぶことができた。人も少なめで、ひそかな穴場だったかも!?

新型ゲームボーイ初公開

すでにニュースとしては流れていたが、実物が展示されるのは初めての『ゲームボーイポケット』。

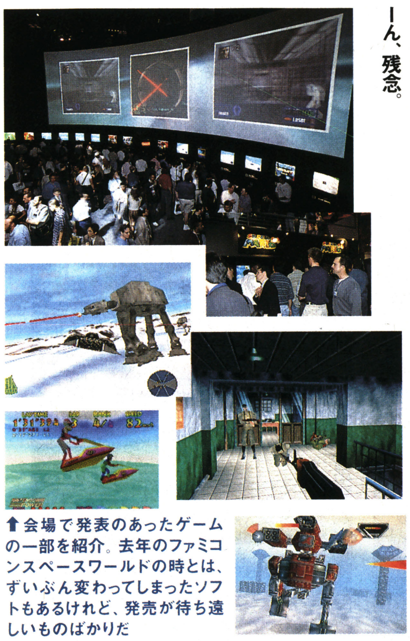
そのサイズと軽さには、手に取る誰もが驚かされていた。でも、アメリカ人の大人の手には、ちょっと小さいかも!?



⬆世界初お目見えのゲームボーイポケット。実際に手にして軽さを知ることのできるこうした展示会は、やはり有意義だと思う

そして、やはり最大の目玉はNINTENDO64!!

ずらりと並んだNINTENDO64、その上には巨大なスクリーンが用意され、プレイの様子が遠くからでも見えるように配慮。そして、そこを埋めつくす人、人、人。これがE3当日のNINTENDO64スペースの状況だ。日本でもおなじみのタイトルのほか、『Killer Instinct』や『WAYNE GRETZKY'S 3D HOCKAY』なども展示されていたが、これらは日本での発売はないらしい。うーん、残念。



⬆会場で発表のあったゲームの一部を紹介。去年のファミコンスペースワールドの時とは、ずいぶん変わってしまったソフトもあるけれど、発売が待ち遠しいものばかりだ

会場で気になった海外メーカー一挙紹介!

Psygnosis PSユーザー最重点チェックの海外メーカー

『WIPEOUT XL』や『Formula 1』をはじめとし、プレイステーションやDOS/Vをプラットフォームにしたゲームがずらり。



➡前作にもましてグラフィックは美しく、ハデになった『WIPEOUT XL』。コースや車体、武器なども増えた。DOS/Vとプレイステーションで、(海外では)この秋発売予定

GT interactive エデュテイメント(ゆりかご)から殺戮(墓場)ものまで

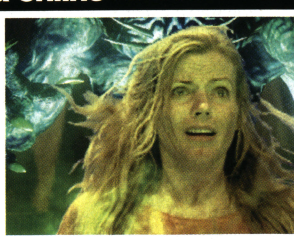
3Dものが多かったが、心惹かれたのは『Defender』など6本のゲームの入った『William'sArcadeClassics』(Win95)。



➡DOS/Vユーザーの話題をさらった3Dゲーム『DUKE NUKEM 3D』は、サターンとPSに移植されることが発表されていた。あのアクの強さが日本でも楽しめるといい

Sierra online 大御所は発表タイトル数もハンパじゃない!

プレスリリース用CD-ROMに収録されたソフト数だけで45タイトルという大規模なブースだったSierra。注目のソフトも多数。



➡マニア層を中心に評価の高い『Phantasmagoria』の続編『～2』や、近年人気が高まってきているピンボールソフト『3D Ultra Pinball』などに人気が集まっていた

Microprose 飛びモノからカードゲームまで

世界中でメガヒットを飛ばしている『マジック・ザ・ギャザリング』や、待望のフライトシミュレータ『Falcon4.0』などを展示。



➡魔法でモンスターを召喚しながら戦うカードゲーム『マジック・ザ・ギャザリング』。購入するパッケージによって手に入るカードが違うというウワサは本当!?

Rocket Science ユニークなソフト作りが魅力

木星の衛星上で戦う3Dシューティング『GANYMADE』や、1人乗りのロケットレース『Rocket Jockey』などユニークなソフトを展示。



➡方向転換はポールにロープを引っ掛け、その反動でターンするという荒っぽいレースゲーム。もちろん、ライバルを妨害するなんてことも当たり前のように行える

Activision ADVの元祖『ZORK』は死なず

左以外にも『Blast Chamber』や『Pitfall 3-D』など注目したいタイトルが多かった。紹介しきれないのが残念。



➡ADV『ZORK』シリーズの最新作『ZORK Nemesis』や、チューブ上の3D空間で戦いを繰り広げる『Hyper Blade』に、数多くの客がついていた

Virgin Interactive 今年もリアル系ゲームが魅力

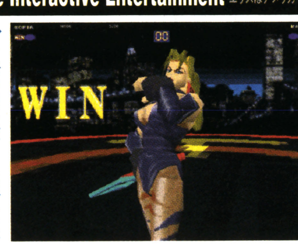
サターン用レースゲーム『F1 Challenge』や、戦闘ヘリの3Dシューティング『Black Dawn』(PS)など多数を展示していた。



➡このゲームに限らず、F1を題材にしたゲームは他社からも数多くリリース予定に入っているあたり、F1のワールドワイドな人気の高さを物語っているようだ

Playmate Interactive Entertainment エリスはアメリカでも「負けないモン!」

DOS/V用『闘神伝』やサターン用『Earthworm Jim 2』などを発表。ブース内には「負けないモン!」の声が響きわたっていた。



➡これがDOS/V版? と思えるほど、みごとにPS版の画面を再現している。唯一、スコア表示の部分だけがDOS/V版だということを証明しているようだ

Microsoft ハデハデなディスプレイで見るものを圧倒

『NBA Full Court Press』や『Soccor』などのスポーツゲームや『Deadly Tide』など3Dものを中心にWin95のソフトを展示。



➡モンスタートラックを操るゲーム『Monster Truck Madness』のブースには、実物のモンスタートラックを展示してあり、ライティングもハデに演出されていた

セガ・セガブースは新作花盛り

『ナイツ』『ソニック』『VF3』話題作目白押し!

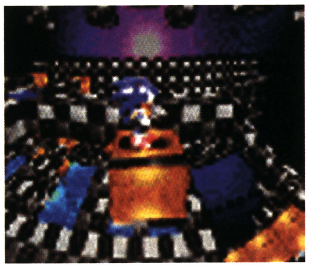
国内では300万台突破が報じられたセガサターン。海外では若干不利とも伝えられているが、そんな暗い話題を吹き飛ばすほど元気だったセガブース。発売を直前に控えた『ナイツ』や、E3で初めて制作が発表されたソニックの新作『Sonic X-TREME』をはじめ、サターン版の『バーチャコップ2』や『バーチャファイターキッズ』のプレイ可能なバージョン。それに、モデムやキーボードなどのインターネットシステムなど、新作ソフト・ハードが満載のブースだった。



また、会場の一角に設けられた『バーチャファイター3』のデモに一日中多くの来場者がつめかけていたり、テクモの『デッド・オア・アライブ』が秋にサターンに移植なんていうニュースもあって、話題には事欠かなかった。

新作ソニックは、やっぱり3D

ソニックシリーズ最新作にして、サターン初のソニックは『Sonic X-TREME』。まだまだ開発の初期段階ながら、実際に触れることのできるバージョンも展示されていた。





➡海外でも高い評価を受けているソニックシリーズ。その最新作だけに注目度も高かった。ソニックチームは制作にかかわっていないということだったが……?

SCE・199ドルで売れ行き3倍増!

スポーツゲームが一押しという感じ。TOBAL No.1も公開



場内で任天堂に次ぐ広さのブースを擁していたSCE。会場では、野球やサッカー、フットボールなどスポーツ系のゲームに人気が集まっていた。また『餓狼伝説3』や『サムライスピリッツ斬紅郎無双剣』、『TOBAL No.1』など、日本ではまだユーザーに公開されていないソフトもプレイできる状態で展示されていた。

また、前ページでも紹介したPsygnosisをはじめとして、サードパーティも充実。SCEブースでは紹介されていなかった(しきれなかった?)ソフトも、会場のあちこちで見ることができた。この会場で本体価格を$199に引き下げることを発表したこともあり、人気に拍車がかかりそうだ。



待望の3D格闘がついに!

⬅発売が待たれる『TOBAL No.1』は国内に先がけ、ひと足先にE3にお目見え。現時点でもかなりのクオリティを保ち、発売に向けて期待を裏切らないデキに仕上がりそうだ

この夏のアクション巨編



➡NINTENDO64の『マリオ64』やサターンの『ナイツ』に相当する、プレイステーションの夏の大作アクションがコレ。オオカミ(?)のクラッシュが活躍する3Dアクションだ

日本のメーカーも出展してたぞ!

VIC TOKAI ソフトラインナップは期待度大 日本での展開は?



DOS/Vユーザー注目のアクションシューティングゲーム『ABUSE』のサターン版など、意外に通好みないいラインナップを揃えていた。まだプレイできる状態にはなかったけれど、期待したいメーカーのひとつ。日本でも発売してくれると嬉しいんだけれど。

コナミ 海外で『ときめき～』はムリっすか?やっぱり



昔懐かしい赤青のステレオメガネ対応の『Contra(仮)』には、ちょっとびっくり。その他、3D格闘ゲーム『KUMITE ～The Fightres Edge』やガンシューティングの『Crypt Killer』、DOS/V用アクションアドベンチャー『Rinna Rouge』などの展示を行っていた。

ナムコ 『鉄拳』『リッジ』はコンスタントな人気を保持



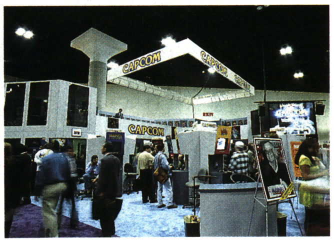
この会場での新作発表はなかったが、『鉄拳2』や『リッジレーサーレボリューション』などの展示を行っていた。また、プレスリリースには『ソウルエッジ』のプレイステーション版を今年の第4クォーター(10月～12月)をメドにリリースすると記載されている。

アスキー どっちかっていうとハードメーカなのかな?



『King's Field 2』(日本では『キングスフィールドⅢ』)を展示。また、サターンやプレイステーション用ジョイスティック「アスキースティック」や「アスキーパッド」のほか、プレイステーション用のキャリングバッグなどもラインナップされていた。

カプコン 今年の新作大量リリースの序曲はここでも



『Night Warrior』(ヴァンパイアハンター)や『Street Fighter Alpha』(ストリートファイターZERO)などを展示していたほか、アーケード版の『ストリートファイターZERO2』や『スターグラデュエイター』も。コンシューマへの布石というところだろう。

VF3はここでも注目作



ディスプレイが通路際の目立つところにあったことも影響して、『VF3』のデモには多くの人が集まっていた。デモ自体は2月に幕張で開催されたAOUショーと同内容ながら、海外では初公開ということもあり、ジェフリーの筋肉は見る人を魅了していたようだ(笑)。

アメリカでは28,800bps



サターン用通信システムも秋口には登場予定。モデムは、海外では標準的な仕様となっている28,800bpsのものを使用しているため、価格は日本よりも高くなってしまっていた。キーボードもついて、これでインターネットもバッチリ、って感じ。

これぞ本家本元?



『バーチャコップ2』は、サターン上で動いているものをプレイすることができた。ここにはなぜか日本人が多く、プライベートで来ていた本誌山本、可部の両名も自分の身長より高い位置にあるモニターに向かって、一生懸命銃を向けていた。

E3完全報告

いよいよE3本番 駆け足の3日間

明けて16日。今日からがE3の本番だ。なのに、窓の外は雨。乾燥気候のロスには雨は珍しいそうだけれど、事実降っているのだから仕方ない。おかげで会場に続くハイウェイも渋滞。行きの飛行機といい、どうも交通機関には恵まれていないらしい。普段の行いが悪いのかなぁ。

会場入りし、さっそく任天堂のブースに向かうが、当然のように人がいっぱい。なんとか列に並びつつ、ひと通りのゲームをプレイする。SFC時代にプレイしたあのゲームも、コントローラーがアナログになると随分感じが変わるもんだ。

SCEでは、PS本体を$199に下げることを発表。プレスセンターでも話題になっていた。これを追うように、翌日サターンも$199を発表。日本とは逆の構図になっている。まあ、消費者にとってはありがたいことだと思うけど。

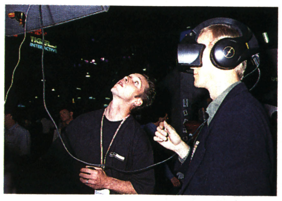
パソコンの方に目を向けると、中心にはWindows95と『DOOM』のような3Dアクションシューティング。通信対戦も標準化してきて技術的には評価できるんだけど、目新しさは感じられない。Next Oneに気づくのは、一体どこのメーカーだろう?

駆け足で見聞きしたE3、短かったような長かったような、そんな不思議な気分だ。唯一いえるのは、会場に行かなければ感じられない空気は確かに存在する。それを知るためには、会場に足を運ぶしかない。

周辺機器 海外名物！ アヤシイ周辺機器群

海外に行ったらこれをレポートしなければ始まらないという周辺機器たち。今年のトレンドは、家庭用ヘッドマウントディスプレイ(HMD)。ただ単に画像と音声を送るだけのものから、HMDの向きを判断して機械に伝え、画像に対応させることのできるトラッキング機能対応のものまで千差万別。もちろん価格もピンからキリまでさまざまだった。

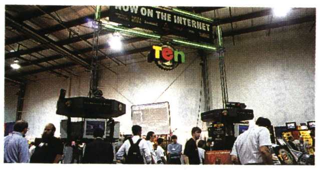

➡バットのスイングを関知して画面と連動する野球ゲーム用デバイス。対応ソフトは発売されておらず、ブースでは試験的に作成したホームラン競争のソフトでデモを行っていた


⬅これがヘッドマウントディスプレイ。他にも数社から発表されていたが、重かったり大きかったりで、なかなかぴったりフィットするものを探すのが大変だった


➡アナログコントローラー搭載の、戦闘機のコクピットを模したイス。大がかりなものになると油圧で動いたり、キャノピーがついていて外界から隔絶できるようなものもあった

ネットゲーム 直結からLAN、モデムプレイまで

インターネットの普及に伴って、ネットワーク環境は急速な広がりをみせている。これを受けて、ゲームの世界でもネットワーク対応のゲームが急増。また、X-BANDのようにゲームを主体とした通信ビジネスやホストを介して多人数プレイを行う(『HABITAT』や『Air Warrior』のような)対戦ゲームの場を提供する会社もあり、今後の動向が注目される。


⬆通信対戦の相手を紹介する『TEN』は、X-BANDに近いシステム。『DOOM』の通信対戦を実際にデモンストレーションしていた

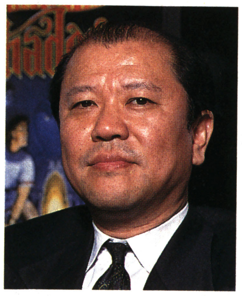

⬆定番RPG『Wizardry』も、いよいよ通信対応か？ というウワサも。(画面は『Wizardry Adventure』。通信対応ではありません)

パーティ 夜のパーティもE3の一部!?


➡バンダイデジタルエンタテインメントのパーティの様子。ホテルのパーティホールと中庭を使った、2000人規模という大きなパーティだった

昼の展示会が終わると、一息つくヒマもなく夜はメーカー主催のパーティがあちこちのホテルで開かれる。クラブを借り切ったり、ホテルのパーティルームを使用したりと、その内容もさまざま。もちろん、全部のパーティに顔を出すなんてことは不可能だ。なんらかの発表会と絡めることはまれ。純粋にパーティだけを楽しむのが西洋人なのだ。

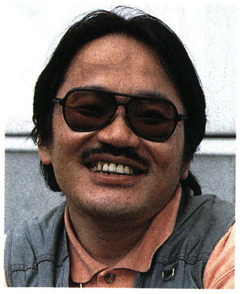
会場直撃インタビュー「今回のE3で注目したことは何ですか？」


➡ゲームバンク代表取締役社長、いいゲームを見極める目には定評があるとか

「当社の扱うソフトは面白いと思っていただいて間違いありません」

ゲームバンク代表取締役社長 **深見硯志氏**

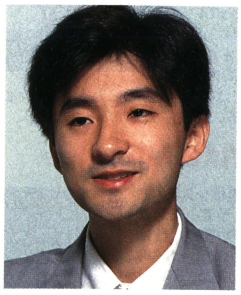
最大のポイントは、やはりNINTENDO64でしょう。ソフトウェアは多様化の時期に来ていると思います。販売会社の分業ができてきたこともあって、開発会社は開発に専念できるようになり、凄いものができてきていると思います。その凄いソフトを紹介するのが当社の役目ですね。当社で扱うソフトは日本でもヒットしますよ。絶対(笑)。


➡本誌でもおなじみの赤尾先生。単行本『ゲームの大學』も好評発売中！

「今年はパソコンの巻き返しに期待できるんじゃないですか？」

静岡大学情報学部助教授 **赤尾晃一氏**

パソコンの3Dタイトルに、かなり凄いものが多くて期待できそうです。これからはコンシューマよりパソコンかもしれませんね。発想がワンパターンのゲームも多いけどね。開発ツールもそろってきたし、年末以降はWin95ゲームの大攻勢かな。セガも本格参入するようだし。インタラクティブシネマ系も期待がもてそうですね。


➡イマジニアの海外ゲームの買い付けを担当。E3でもアポがいっぱい

「今は、次のエポックソフトを模索している時期なんじゃないでしょうか」

イマジニア **丘 演(チュウ・ヤン)氏**

NINTENDO64を別にすると、残念ながら見所は少ないE3になってしまったようです。確かに、技術的には高いレベルのソフトが数多く出展されていますが、『シムシティ』や『DOOM』のようにエポックメイキングになり得るソフトがない。どこも、次のエポックを模索しているような感じを受けました。個人的には楽しみなタイトルもあるんですけどね。


➡一人でいるところを見かけて取材をお願いした飯野氏。奥さんも同行してたとか？

「サターンのアナログパッドは優秀ですね。あれには驚かされました」

ワープ代表取締役社長 **飯野賢治氏**

社員一同で視察にきたんですが、初めて雑誌の取材に捕まっちゃいました(笑)。パソコンの方に、次回作へのヒントになりそうなものがあったんですが、具体的な名前はカンベンして下さい(笑)。あとは、やっぱりNINTENDO64。それと、セガマルチコントローラーの感触が良くて驚きました。任天堂のよりも優秀かもしれませんね。


➡海外のショーは間接照明が効果的で雰囲気がいいので気に入っているとか

「NINTENDO64、やりますよ。今回も、その様子見に来てるんです」

オープンブック社長 **斉藤由多加氏**

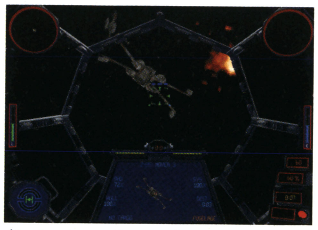
実は、まだ来たばっかりで、あんまり見てないんですけど、NINTENDO64の人気はすごいですね。やろうかと思っているんですよ。NINTENDO64。磁気ディスクで。今日も、宮本さんと打ち合わせする約束なんです。データのやりとりをどうするか、とか、色々知らなきゃならないことも多いですからね。あとは夜のパーティが楽しみかな(笑)。

映画 これからは新作映画もゲームで楽しむ時代？

21世紀FOXやワーナー、MGM、ディズニー、ルーカスなどなど、映画の制作会社が続々とゲーム市場に参入している。過去の映画のみならず、今年公開される映画もいち早くソフト化。また『モンティパイソン』のような定番ソフトは、常に新作ソフトがリリースされているといった印象を受けた。ゲームとして見ても楽しみなものが多い。


⬆この夏公開される『INDEPENDENCE DAY』も、早くも登場。この例のように、最新の映画も続々とソフト化される予定だ


⬆『ダイハード』は1〜3までをカップリングしてゲーム化。各作品の名シーンが、画面上で再現される


⬆『スターウォーズ』シリーズは映画を離れ、ゲームオリジナルのシナリオも多数用意されている。この設定が映画に使用されることも

キャラクタ バービーから戦艦まで玩具メーカーも進出中


⬆マテルのブースはバービーカラー。ほかのブースに比べ、女性が多く訪れていたのも印象的だった

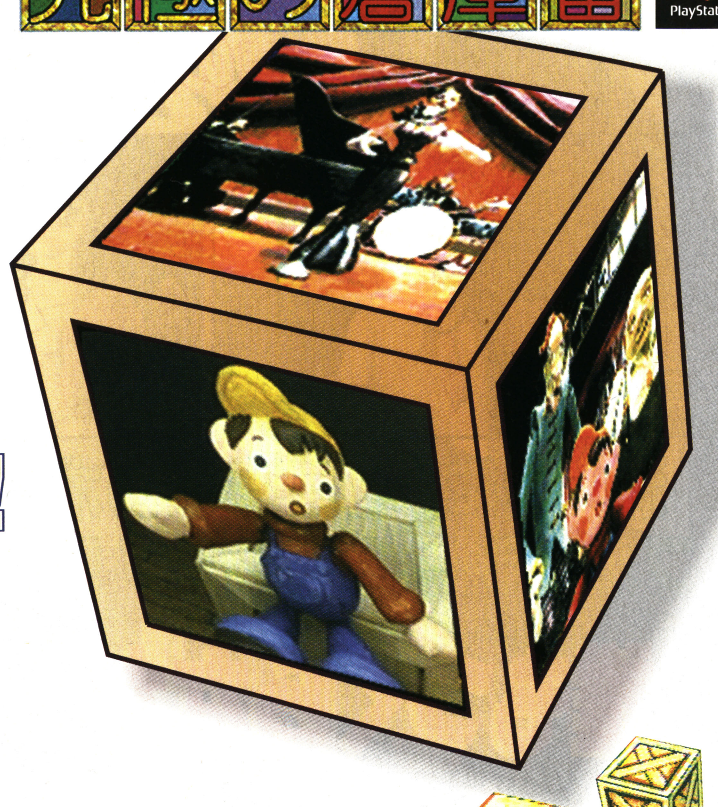

➡ただの着せ替えソフトに終わっていないあたり、マテルのメーカーとしてのプライドをうかがうことができる

マテルはバービーを題材にしたDOS／V用ソフトを4タイトル展示。バービーに着せる服をデザインしてファッションショーを開いたり、服の型紙をプリントアウトできるなど、なるほど、と思わせるものが多かった。また、ほかにもハスブロなどの玩具メーカーや、アバロンヒルやTSRなどのボードゲームメーカーがパソコンに進出しているのが目立った。

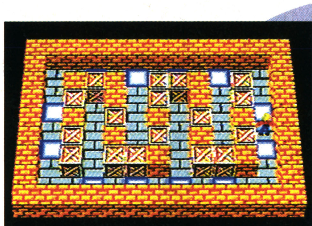
E3 完全報告

パズルでハマる！
ストーリーでハマる！
EDITでハマる！
倉庫番を超えた倉庫番があなたをハメに来る！

シネパズル
究極の倉庫番
PlayStation



シンプルなだけにハマると評判のパズルゲーム「倉庫番」が、感動のストーリーと、新たにトラップを盛りこんで、ハマるシネパズル「究極の倉庫番」へと進化しました。究極のハマる面白さを、ご賞味あれ。



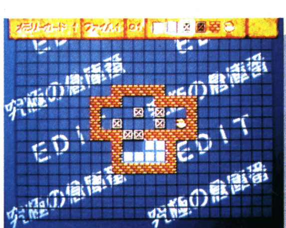
荷物をハメこめ！トラップにハマるな！ハマりだしたら止まらない！

倉庫番は「指定の場所にものをかたづける」というシンプルなゲームです。ところがそのシンプルさがハマりの素。今までに120万人以上をハメてきました。その倉庫番が「途中で荷物が浮いてしまう」「荷物が1つ多い」などのトラップを仕込んでプレイステーションユーザーをハメに来ました。また、ポリゴン使用で感覚的・視覚的にもハマり度をアップしています。



ラビにハマれ！泣けるストーリーにハマりこめ！

「シネパズル」とは映画のようなドラマ性をもったパズルゲームのことです。そのドラマとは、主人公の人形、ラビが本当の人間になるために旅に出るものです。倉庫番のアルバイトをしながら様々な人に出会いながら旅を続けるラビを待ち受けているのは希望？それとも絶望？ラビの旅のフィナーレは……。



友達をハメろ！恋人をハメろ！EDITモードでハメ比べ！

倉庫番にはプレイする楽しみのほかに、つくる楽しみがあります。EDITモードで、創造力をフルに働かせて、あなたならではのオリジナル倉庫番をつくってください。あなた自身が倉庫番ゲームデザイナーなのです。難問を作って恋人と頭脳戦をくりひろげるのも良し。奇問をつくって友達をハメまくるのもよし。すべてはあなたの思うがママです。

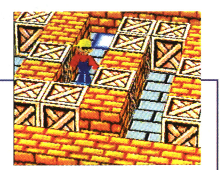
今までに発売されたハード一覧

パソコン
- MSX
- PC－88シリーズ
- PC－98シリーズ
- FM－TOWNS
- X68000
- DYNABOOK
- DOS／V
- WINDOWS
- MACINTOSH

ゲーム機
- ゲームポケコン
- MARK3.
- ディスクシステム
- PC－ENGINE
- ゲームボーイ
- メガドライブ
- スーパーファミコン

その他
- デジタルブック
- SHARP電子手帳
- 文豪ミニ
- ルポ
- 書院
- オアシス

掲載された会社名・製品名等は一般に各社の登録商標または商標です。



開発者からのコメント

シンキングラビット　代表取締役　今林宏行

今回の「究極の倉庫番」は、いかにしてパズル性をそこなわずに、新たなことを盛りこむか？がテーマでした。悩んだ結果、ストーリー性を盛りこむと決まった段階で、まるで本当に志を持ったかのようにラビ君が勝手に動き出して、物語ができてしまいました。私自身も、大変な手ごたえを感じている作品ですので、みなさんも大いにハマッてください。

9月上旬 発売予定　価格／5,800円(税別)

ゲームジャンル／シネパズル

究極をつくろうコンテスト

名誉と賞金めざして、君のオリジナルの「究極の倉庫番」大募集

「究極の倉庫番」発売を記念して、オリジナル作品によるコンテストを開催します。難問奇問珍問大歓迎。最優秀作品には賞金20万円、また上位入賞の作品は次回作（97年発売予定）に採用など、特典も見逃せない。腕によりをかけたキミの自信作、待ってます。

●審査員　今林宏行「究極の倉庫番」ゲームデザイナー／ゲーム雑誌編集長数名（予定）

※くわしくは、今後の広告などで発表します。ご期待ください。

発売元／ITOCHU 伊藤忠商事株式会社　TEL.03-3497-7695

製作／シンキングラビット

究極の倉庫番の情報はインターネットでもチェックできます。まずはアクセスしてみよう！　www.mmjp.or.jp/POWERHOUSE



これは僕達からのコンシューマへの挑戦状。
僕達のゲームがおもしろい。
滑らかに移動する3Dポリゴンバーチャルリアリティ！
フルカラー、フル音声！愛のメッセージは甘いささやき…。
誰もつくらなかった。つくれなかった。
登場するキャラクタのポリゴンデータは最新の機材と技術を使って作成された。右の2次元のキャラクターデザインと見比べてほしい。
Windows95専用
Power Macintosh専用
8月23日発売
価格8,500円(税別)
すべては2次元のキャラクターデザインから始まった。この原画を3D化するために紙粘土を使っての模型も作成された。
遂に姿を現した次世代バーチャルタウン！
バーチャルめもりある
バーチャめも

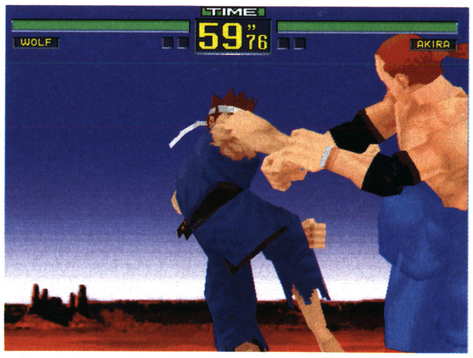

ガイアが変える。
ゲーム紹介 その1
『バーチャルめもりある』は、秋を舞台にした、大学生たちの甘くせつないラブストーリーです。あなたは、海峰大学芸術工学部の2年生、結城浩平となって、まるでドラマのような様々な恋愛を経験することができます。恋の相手は、必ずしも大学にいる子だけではありません。市の図書館のカウンターのお姉さんもいれば、婦警さんも、病院の看護婦さんも、神社の巫女さんも、家庭教師先の教え子もいます。
でも、『バーチャルめもりある』のおもしろさはそれだけではありません。女の子に脇目もふらず、3Dで描かれた魅力的な仮想世界をたっぷりと堪能することも、大学生活を仮想体験することもできるのです。女の子との恋を求めるか、純粋に町の散歩を楽しむか。どんな行動をしても、きっと『バーチャルめもりある』は、あなたを満足させることでしょう。
GAEA
ガイアエンタテイメント
※パンフレットは80円切手同封の上、以下の住所まで
横浜市神奈川区神奈川2-19-1 コーリンビル1F
ガイアエンタテイメント バチャめも資料係

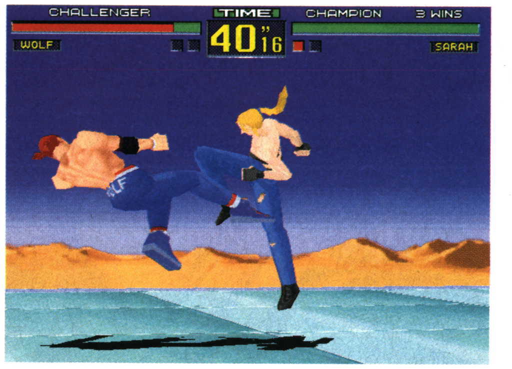
セガのソフトが続々とパソコンに移植
ついにバーチャファイターがWin95で遊べる

遂にセガの名作ゲームの数々が、ウィンドウズ95で楽しめる日がやってきた！　バーチャが、ソニックが、そしてデイトナUSAが、パソコン独特の機能をひっさげて登場するぞ！

パソコン万歳

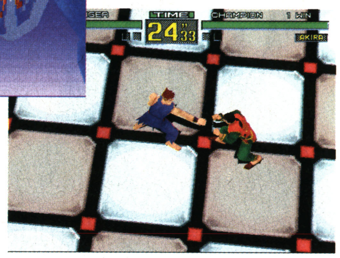












新たなるバーチャ その名も『バーチャファイターPC』



今度のパソコン版VFは、追加ハードは一切不要

パソコンでVFが楽しめる！　と聞けば、昨年発売されたアクセラレータボード「ダイアモンドエッジ3D」対応のVFを思い浮かべる人が多いはず。しかし、今回発表された「バーチャファイターPC」は、追加のハードをまったく必要としない、もうそれだけでサクサクと動いてしまう真のパソコン版VF。6月28日に発売だ。

メディアはもちろんCD-ROMでウィンドウズ95対応、Pentium 90Mhz以上のCPUを積んだパソコンならば、なんのストレスもなく動作する（ちなみに今店頭で販売されているパソコンは、ほぼこれ以上のスペック）。パソコンでセガのソフトが楽しめる、そんな日がもう目の前に迫っているのだ。

スピードは？

オール3Dの格闘ゲームをパソコンで動かしちゃってスピードは大丈夫なの？　とは誰もが思うこと。しかし、編集部で動作させた「バーチャファイターPC」は、なんの問題もなくスムーズにプレイできたのでご安心。パソコン版ならではの機能で、キャラクターやステージのテキスチャーを自由にオン／オフできるので、所有のパソコンのスペックにあった動作環境を作り出すことができる。これによって、パソコン上でもセガサターン版にもひけをとらないほど、なめらかなキャラの動きが可能となっているのだ。

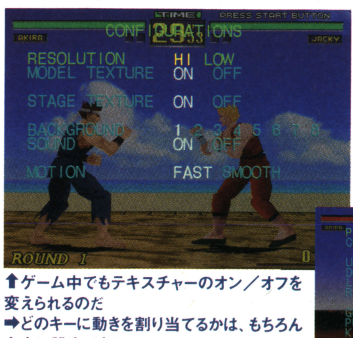
グラフィックは？

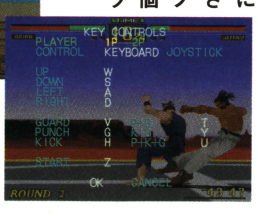
新しいVFとなれば、グラフィックがどう変わったのかが気になるところ。「バーチャファイターPC」は、グラフィックのテイストは基本的には「リミックス」を踏襲しているが、開発にあたってすべてのキャラクターのテキスチャーを書き直しているため、これまでとは少し雰囲気の変わったものとなっている。さらに、テキスチャーのオン／オフ機能を使えば、「1」のようなテキスチャーのない状態でもプレイを楽しむことができるのだ。

それぞれのキャラの絵（特に顔）が、パソコン版でどう変わったか。それぞれの勝ちポーズを見て確かめてみるのもおもしろいだろう。

操作方法は？

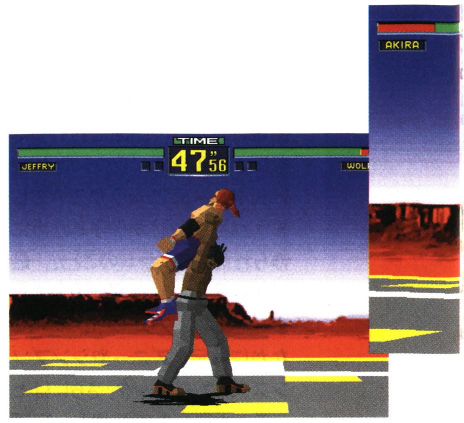
「バーチャファイターPC」をプレイするには、キーボードを使う方法と、ウィンドウズ対応のゲームパッドかジョイスティックを使う方法がある。キーボードでプレイする場合、プレイヤーは移動（上、下、右、左）と攻撃（P、K、G）のためのキーを使って自キャラを操ることになる。ここで注意しなければならないのは、パソコンのキーボードによってはキーの同時押しができないモノがあるという点だ。そのため、「バーチャファイターPC」の場合、コマンド入力の際に必要となるP＋G、K＋G、P＋K＋Gの3種類の同時押しのために専用のキーが用意されている。つまり、プレイヤーは合計10個のキーで、自キャラを操ることになる。





⬆ゲーム中でもテキスチャーのオン／オフを変えられるのだ
➡どのキーに動きを割り当てるかは、もちろん自由に設定できる

PC版ならではの新機能はコレだ!

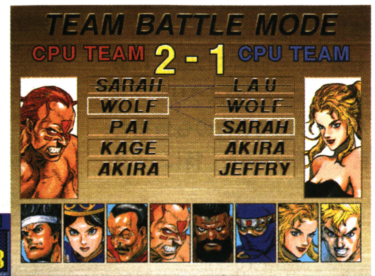


パソコンのいいところは、グラフィックの解像度やゲームの操作といった部分を、ユーザーが好きなように設定できる点にある。これは最近登場しているパソコンゲームにはほとんど搭載されている機能だ。処理能力の遅いパソコンならば、画面の解像度を下げてやればゲームがスムーズにプレイできるようになるし、プレイヤーの好みでキーアサイン（キーにコマンドを割り振ること）ができれば、アクションゲームなどはもっとプレイしやすくなるというものだ。そして、もちろん「バーチャファイターPC」にも、こういった各種の設定モードが用意されている。

画像の解像度の高／低画質の選択と、キャラクター及びステージに貼られているテキスチャーのオン／オフ。この2つを好みで使い分ければ、自分のパソコンにあった「バーチャファイターPC」を作りだし、楽しむことができるというわけだ。そしてもちろん、こういった設定以外の、「バーチャファイターPC」特有の機能、オリジナルモードがあることも見逃せない。

VFには、アーケードモード、VSモード、段位認定モードの3つのモードが用意されていたが、今回は新たに3対3や5対5で遊べるチームバトルモード、コンピュータ同士の対戦を見ることができるウォッチモードが追加されている。さらには、プレイヤーの好みの角度・距離にカメラを設定できるモード、なんてのも搭載されていてファンを喜ばせてくれる。

VFをあらゆる角度から極め尽くしたい、と思っている人には、この「バーチャファイターPC」はまさに究極のバージョンだと言えるだろう。





このウィンドウズマシンを買えば、バーチャファイターPCがついてくる!



東芝BREZZA
6月3日発売。最新のグラフィックチップを搭載した新シリーズ。2モデル共にバンドル
5166MAモデル●CPU：Pentiumプロセッサ（166MHz）／メインメモリ（標準）：16MB（EDO）／2次キャッシュ：256KB（パイプラインバーストSRAM）／HDD：1.2GB／CD-ROM：6倍速ATAPI



三菱 apricot MS540
先進機能に磨きをかけ新登場。4タイプのモデルがあり、全てにバンドルされているモデルC●CPU：CPU：Pentiumプロセッサ（166MHz）／メインメモリ(標準)：16MB（EDO）最大128MB／1次キャッシュ：16KB（CPUに内蔵）HDD：1.7GB／CD-ROM：4倍速ATAPI

セガのPC戦略を直撃
PCではインパクトの強いゲームが重要

株式会社セガ・エンタープライゼス
PC事業推進室
大高寛之氏



今回のPC参入の一番簡単な動機としては、アーケード、そしてコンシューマとやってきた流れの次にパソコンがあったから、ということになりますね。

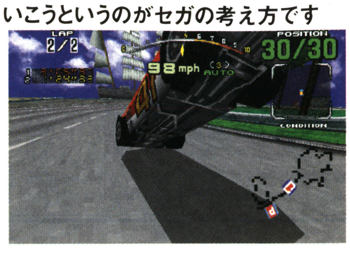
現在、セガのアーケードが占める世界市場の割合は公称でおよそ50%なんです。アーケードに関しては、間違いなく世界ナンバーワンだと言えます。そしてコンシューマに関しても、日本でのセガサターンをはじめ世界でも有数レベルまで持ってきてると思うんです。数で言えば、まもなく300万台の発表ができるところまで来ているんですよ（取材直後に新聞などを通じてセガサターン300万台突破を発表）。そして次の段階で何がくるかという話しになるんです。ソフトウェア的にはもう一つ市場があるはずなんですよ。それがPCだと思っていたんです。

PCに参入するにあたって、入る限りは中途半端な入り方をするとまずいですよね。やるのであれば、PCユーザーがセガのソフトだと安心して購入できるというところまでいかなければならない。そうなると、やはりVFとかデイトナ、ソニックといったセガらしい、そして高品位なタイトルを出していくことが重要になってくるんです。

VFというのは、中途半端じゃ作れないんですよ（笑）。特にPCとなるととても難しい。最初にボード対応（ダイアモンドエッジ3D）で開発したとき「VF1ができるかどうか」ってレベルで始まってるんですが、その後開発者の努力とKNOW HOWの蓄積によって、どんどん良くなって行ったんです。しかし、まさかボード無しでここまでいけるとは到底思ってなかったですね。

セガのPC参入では、一応PCオリジナルのゲームというのも考えています。これはまだ発表できる段階ではないですから、当分は移植というかたちがメインになってきますね。我々の目的としては、ユーザーにSEGAのPC参入を知ってもらいたいですから。しかし、現在国内のパソコン市場は、アダルト系が大半をしめていて、シミュレーション他が少々といった感じですよね。このような状況ではとてもセガが持っているアドバンテージを活かせません。だから、セガなりの、セガにしかできないアプローチが必要となってくる。つまり「パソコンでもこんなゲームができるんだ」と思わせるアプローチ、これが必要なんです。ですから、タイトル的にもとにかくインパクトの強いものを出していこうというのがセガの考え方です





セガPCをめぐる3つのキーワード

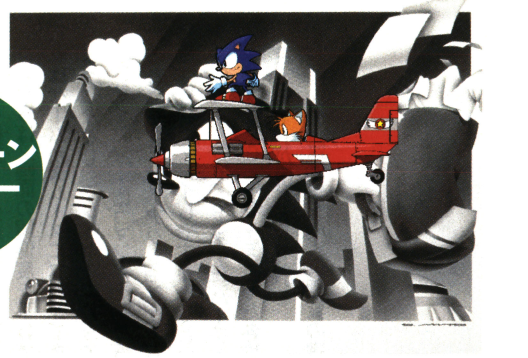
パソコンは家庭用ゲームに較べると少し複雑な世界。でも、この3つのキーワードを知ればセガのPCソフト像が見えてくるはずだ！

スクリーンセーバー
ゲームと違って、ただ見ているだけがおもしろい

スクリーンセーバーとは、もともとはパソコンのモニターを画面焼け（しばらく画面を付けっぱなしにしているとブラウン管が焼け付き、一部にムラができてしまうという現象）から守るために作られたプログラムのことだ。最近ではすっかり有名になってしまったこのスクリーンセーバー、なかにはディズニーやシンプソンズ、スタートレック、さらにはセーラームーンまで登場し、好評を博している。

セガが、今回のPC参入にあたって、ソニックのスクリーンセーバーを出してきたのも当然とも言える成りゆきだ。特に、それがキャラクター性たっぷりのソニックともなればなおさら。海外でも人気が高く、アニメにまでなっているゲームを代表するキャラクターのひとつなのだから。

いまのところウィンドウズ版での販売しか予定にはないが、スクリーンセーバーはもともとマッキントッシュで花開いたジャンル。ぜひ、マック版も登場させて欲しいところだ。





ソニックやテイルスはもちろん、彼らのアニメーションパターンは、今回の開発にあたり、全て書き下ろし



日本でもなかなかお目にかかれない、海外のイラストも収録している。イラストの総枚数はなんと80枚以上！『ソニック・ザ・ヘッジホッグ・スクリーンセーバー』は、96年9月発売予定

ダイアモンドエッジ3D
パソコンの3D強化専用アクセラレーターボード



ダイアモンドエッジ3Dは、昨年12月にウィンドウズマシン専用に発売された、3Dイメージを強化するためのアクセラレーターボードだ。要するにこれをパソコンに搭載すれば、VFやバーチャコップのような3Dバリバリのゲームでも、スピードを気にせずに楽しめるようになるのである。しかしそれは、逆に言えば去年までのパソコンのスペックとメーカーの開発力では、本当にソフトだけのパソコン版VFなどは夢のまた夢だった、というわけなのである。こういったボードをまったく必要としない今回のパソコン版VFの登場は、本当にスゴイことなのだ。

周辺機器
既存のパッドやジョイスティックに対応済み

パソコンでセガのゲームを遊ぶ。ここで気になるのが、パッドやジョイスティックが使えるかという、周辺機器の問題だ。パソコンでは、もともと様々なメーカーからゲーム専用のコントローラやフライトシミュレータ用のジョイスティックが販売されているが、今回セガが発表した「バーチャファイターPC」などのソフト群は、すべてこれらの周辺機器を使うことができるようになっている。

キーボードで遊ぶのにはちょっと抵抗があるという人でも、これらの周辺機器を購入すれば、セガサターンとあまり変わらない環境でセガのゲームが楽しめるというわけだ。

⬇PC専用『バーチャ スティック』も発売されるとゲームファンには嬉しいが、果たしてどうなるか？（写真はサターン専用のモノ）





⬆こちらは東芝BREZZAに同梱されているゲームパッド。もちろんVFPCにもバッチリ対応しているゾ

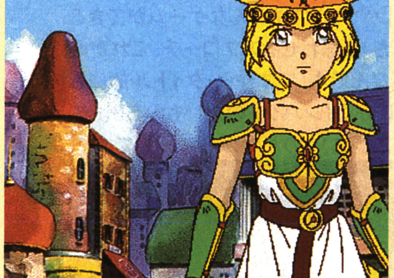
パソコン万歳
気になるWin95参入コンシューマ・メーカーの動向

セガのPC参入によって、他のソフトメーカーが今後どのような動きを見せるか。これはもちろんユーザーにとって気になるところ。そこでじゅげむ編集部では、ソフトメーカー各社にPC参入について直撃アンケートを敢行してみた。

PCのゲームソフト市場は家庭用ゲームの市場にくらべるとまだまだ規模が小さいが、今回のセガ大規模参入によって、その図式はこれまでと多少なりとも変わってくるはずだ。このあたり、現在各社がどう考えているのか聞いてみよう。

ナムコ

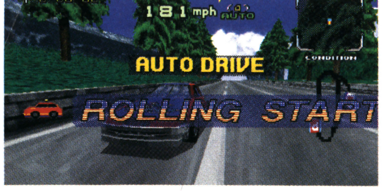
これからのPCソフト市場は、ゲームを中心として、従来以上のスピードで広がる可能性があると思われます。当社も、今後のラインナップは具体的には未定なんですが、PCソフトにふさわしい作品があれば、オリジナル、移植の方も含めて、周辺機器等もそのソフトに必要であれば、検討していきたいですね。（ナムコ広報）



⬆WIN95対応で4月に発売された『ワルキューレの伝説 外伝 ローザの冒険』さて今後のラインナップは？

続々登場!! セガPCラインナップ

今後発売されるセガPCソフトを一挙公開。どれも単なる移植にあらず、PCオリジナルモード満載のラインナップだ!



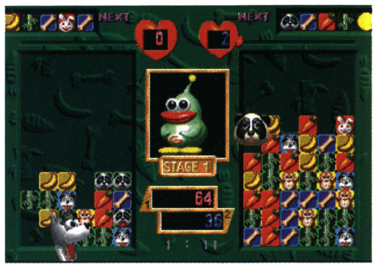
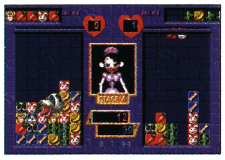




デイトナUSA

移植度満点の出来映えに思わずブラボーの叫び声

セガの3Dレースの雄「デイトナUSA」も、もちろんウィンドウズ版で登場が予定されている。取材時に動作している画面を見た感じではサターン版の時に指摘されていたポリゴンの欠けなどは一切無く、パソコンでこんなにスムーズに動くものなのか！という印象さえ感じたほどの出来映えだ。期待度大のタイトルである。96年 7 月発売予定

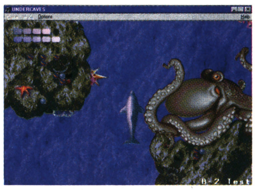




ばくばくアニマル ～世界飼育係選手権～

美しいCGがパソコンとマッチするタイトル!

5種類の動物ブロックと、それに対応する5種類のエサブロックを組み合わせるという異色の落ちものパズル。サターン版の登場からたった半年で登場という異例の速さに、セガ開発陣のこのソフトにかける情熱を感じる。3Dレンダリングのきれいなグラフィックが、パソコンモニターと相性ばっちりな1本だ。96年 7 月19日発売予定





エコー・ザ・ドルフィン

本物から描き起こしたイルカの動きに注目!

海を駆ける快感を持つメガドライブの傑作といえばこの「エコー」だが、まずはとにかくこの画面を見て欲しい。今回のPCへの移植によって、グラフィックが描き直され、思わずうなってしまうほど幻想的な世界が実現しているのだ。しかもイルカの動きは本物のイルカから描き起こしたというから2度ビックリだ！ 96年 8 月発売予定






ソニック・ザ・ヘッジホッグ CD

新しい要素が加わったニュー「ソニック」

これまで東芝BREZZAにのみ同梱されていた「ソニックCD」が、今回のPC戦略で遂に店頭に並ぶことが決定した。しかも、これまで同梱されていたものよりもさらに開発を進め、よりなめらかな動きを実現したバージョンになるという。さらには、PC版だけの「おまけ」がつくというから見逃せない。様々なところに新しい要素が加えられたニュー「ソニックCD」は、ファンなら必見の1本だ。 96年 8 月発売予定

まだまだ期待のタイトルたち

VFやデイトナといった、人気タイトルの移植がすでに決定しているセガPC参入だが、やはり気になるのは現在好評を博しているタイトルがこの先どうなるかだ。E3でサターンへの移植が発表された「ファイティングヴァイパーズ」、「マンクスTT」、そして「バーチャロン」。これだけでも、はたしてPCに移植されるかどうかは気になるところ。もちろん、すでにサターンに移植済みの「バーチャコップ」が、PC版となって発売されることも考えられるぞ。

アテナ

セガのPC本格参入については、PCでどこまでできるのか、これが気になります。現在うちでは「プロ麻雀 極」のウィンドウズ版を企画していますが、PCでのオリジナルソフトや、周辺機器というのは、今のところ考えていませんね。（アテナ広報）



➡実在のプロ雀士と対戦できる極シリーズ（この画面はサターン版のモノです）

ヒューマン

PCの市場にセガが本格参入すると、家庭用からの移植、ウィンドウズ95オリジナルを問わず、ソフトのタイトル数がグっと増えていくはずです。当社では家庭用タイトルを移植する計画はありませんが、その逆は考えています。（ヒューマン広報）



➡『声優監督シミュレーションスタンバイSay You!』は、6月28日に発売予定

他メーカーも続々参入予定 今後もWin95に注目だ!!

ウィンドウズ95とマッキントッシュの普及によって、これまで主に家庭用ゲームに力を入れてきた大手ゲームソフトメーカーもPC市場に積極的に参入してきている。例えば今年5月にセタがウィンドウズ95版「スーパーリアル麻雀PV」を発売、さらにコナミもPC市場への参入を表明しており、そろそろラインナップの発表がなされるという。

これまで、家庭用ゲームよりも間口が狭く少しマニアックだと言われ続けてきたPCゲームが、今年からの大手メーカーの大々的な参入によって、よりメジャーでエキサイティングなジャンルへと変貌を遂げつつあるようだ。家庭用ゲームよりも歴史のあるジャンルなだけに、これからの動向は見逃せない。

今月**買い**の**1**台

富士通 FMV-DESKPOWER SP

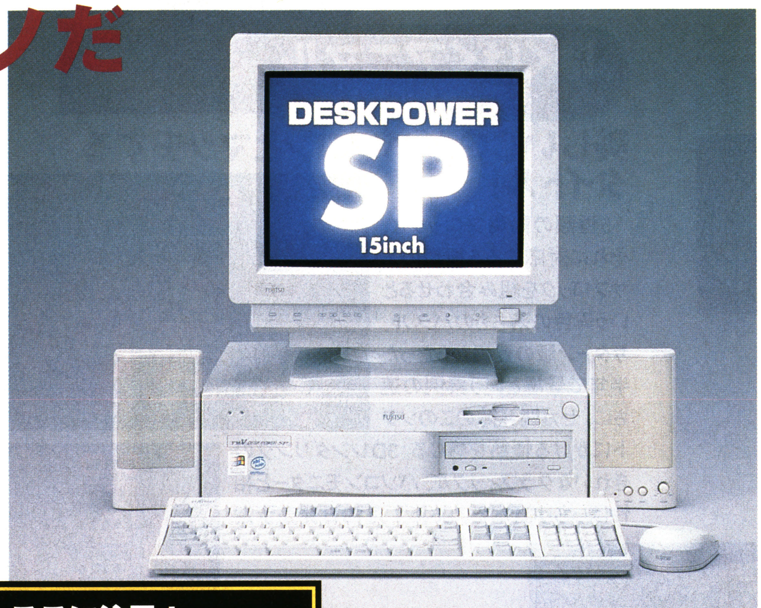
(15インチモニター、モデム付き)
標準価格338,000円(税別)

ハイスペックな本体にFAXモデムやモニターも付いたスグレモノだ

相場師エモやんの今月はこのパソコンを狙え!



どーもはじめまして。
相場師エモやんこと
本誌編集の江守ッス。
今月からこのページではパソコン販売店の店員だったオレが、値段がこなれてきたモデルや、機能に"買い"のポイントがあるモデルなど、買って損をしないパソコンをオススメしちゃいます。実売価格を参考にして、買ったあとでガビガビーンと ならないように今月もがっちり買いましょー!!



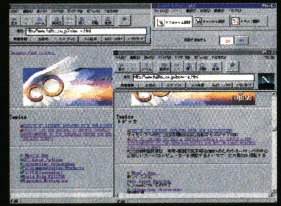
CPUにPentiumプロセッサ(133MHz)を採用。15インチディスプレイをセット。インターネットもすぐに始められるFAXモデム(28.8Kbps)標準装備(モデルDPSP5SにはFAXモデムは搭載されていません)。VRAMを2MB搭載し、高速な画像表示を実現。ハードディスク1GB、メモリ16MB、4倍速CD-ROM標準装備。ステレオスピーカ標準添付。高速処理を可能にするPCIバス搭載。

高倉健さんのCMでおなじみのFMVシリーズ。その中でもこのDESKPOWER SPは、ハードもソフトも充実していて、趣味とビジネス、どちらで使っても活躍してくれそうだ。

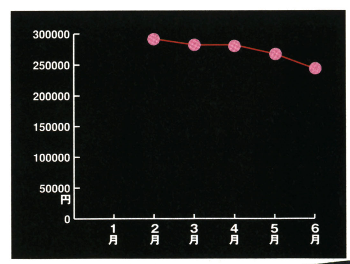
基本OSは、もちろんWindows95。そしてなんといっても魅力なのは、プレインストールするワープロと表計算ソフトを選べることだ。一太郎+Lotus1-2-3、Word+Excel、OASYS+Lotus1-2-3の3モデルが用意されている。特に一太郎は、Ver.7へのフリーパスキャンペーンの対象にもなっているので、このモデルのおトク感が強い。また、搭載されているFAXモデムはデータの転送速度が28.8Kbpsといういわゆる高速タイプ。インストール済みのNetscape Navigator(ホームページを見るためのソフト)やNifty専用の通信ソフトNIFTY Managerなどと一緒に使えば、インターネットもパソコン通信も思いのままだ。この他にも電子辞書や鉄道料金検索ソフト、通信カラオケ用ソフトまで付いてこのお値段なのだ。

このモデル、ここに注目!

インターネットを始める人にはポイントが高そうなプレインストールソフトがあるぞ。WWWブラウザ上の英文を同時翻訳してくれるDr.SURF for Windowsがそれだ。翻訳の質もさることながら、辞書や機能が豊富なことも見逃せない。操作も簡単だし、英語がニガテなネットサーファーも、これで横文字の海を思いっきり堪能できるぞ



今月はズバリ 24万8000円で買うべし



富士通DESK POWERは6月に全ラインナップがリニューアルされた。そこで、「在庫数は少ないが価格が底値になっている旧シリーズを買う」というパソコン購入のノウハウから、旧シリーズ一番のお買い得機であるSPが今だから買い

今月の要チェックモデル実売価格リスト

	ソフマップ	ラオックス	ヨドバシカメラ(新宿)	スタンバイ(大阪)
IBM Aptiva J31	259,000	258,000	258,000	247,900
IBM ThinkPad 530cs 2605DJV	317,999	268,000	324,000	317,900
Apple Macintosh Performa6310	267,999	268,000	278,800	265,000
NEC PC-9821V12/S7RA	235,000	235,000	223,000	234,900
NEC PC-9821Cb10/TA	196,999	197,000	191,000	196,900

この実売価格は6月10日現在、編集部独自の調査によるものです。



今月の先物情報①

DEC Digital Hinote UltraⅡ CTS5133

標準価格648,000円(税別)

Pentium搭載はもちろん、美しく見やすいSVGA対応の大型液晶やスタンド兼用のユニークなバッテリ、着脱可能なハードディスクドライブなど、デザイン性と高機能が同居したノートパソコン。これで厚さ28.2mm(スーパーファミコンのソフトパッケージより薄い)、重さ1.8kgしかない。オプションで4倍速CD-ROMドックも装

今月の先物情報②

NEC モバイルギア

(キーボードタイプ)標準価格78,000円(税別)

キーをひとつ押すだけで、回線接続、電子メールの送受信と保存、回線切断を自動的にやってくれるパームトップPCだ。複数のパソコン通信ホストを設定しておけば次々に回ってくれるし、一度受信した相手のメールアドレスを自動的にアドレス帳に登録するので、外出先での商談や友人との連絡がスムーズに。FAX送信も可能だ。



パソコン万歳

ゲームだけがソフトじゃない マルチメディアソフト展示館

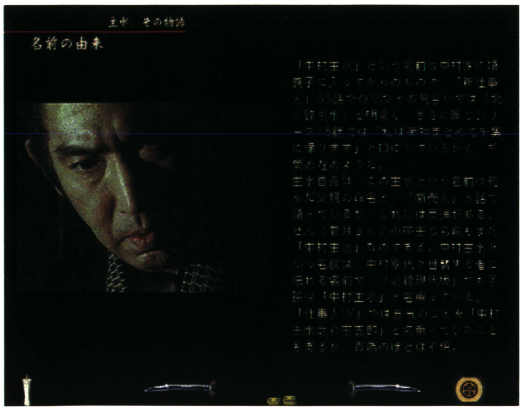
数あるマルチメディアタイトルの中から、じゅげむが厳選して紹介しちゃいます。のっけから大物ソフトが目白押し。いろんな機種で見られるソフトも多いのでチェックしてみてね

“ムコ殿”と仕事人のすべてを収めたソフト

必殺！CD-ROM

●NECインターチャネル(株)　●7800円
●発売中　●Hybrid

新作映画が遂に最終作になってしまった「必殺！」シリーズ。その劇場公開と同時に発売されたこのタイトルは、ファンクラブも協力した力作だ。中村主水というキャラクターの誕生秘話に始まり、仕事人の技の解説、テレビのオープニングムービーなど、マニア必見の内容である。哀愁ただようテーマ曲にゾクゾクする人も多いはず。



仕置き場面のムービーが”あの“効果音と共に豊富に収録されていて雰囲気は最高！仕置きの技ってこんなにあったのね。最新作の予告編や藤田まことのインタビューも見られる

フランスで生まれた美しいCD-ROM絵本



現代の不思議の国のアリスとでもいうべきストーリーと、繊細な絵がすばらしい。絵の中には愉快なシカケもある

LULU（日本語版）

●(株)アリアドネメディア　●4800円
●6月28日発売　●Hybrid

今年のMacWorldExpoでフランス版が展示販売され、高い評価を受けていた作品だ。本の中に住むルルという少女が異世界から来たロボットのネモをめぐって冒険の旅をする。朗読を大貫妙子が担当している。

プレゼンや教材に使える便利な女性ポーズ集



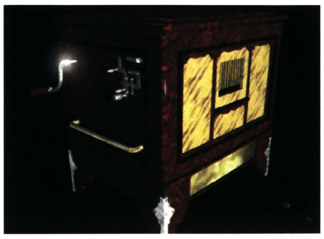
座ったポーズや身体の部分写真を収録したPart2も同時発売されている。いかがわしい使用は当然バツです

モデル撮影ポーズ集Part1 Standing Pose300

●アテイン(株)　●8800円
●発売中　●Hybrid

女性モデルによるスタンディングポーズを300カット収録した素材集だ。版権フリーなので、ユーザー登録をしさえすれば商業目的のチラシや書籍にも利用できる。検索用のブラウザでコピーや拡大表示も楽にできる。

デスクトップで聞けるオリジナルオルゴール



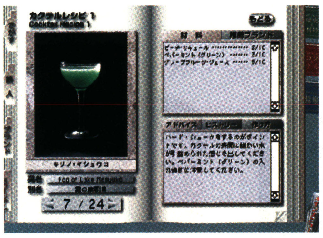
データディスクはビートルズの曲「彩りの浪漫欧州」と東洋系の曲「燃える夢亜細亜」の2枚が同時発売される

デジタルオルゴール

●(株)MIZUKI　●3900円
●6月28日発売　●Hybrid

収録されている曲とグラフィックを自由に組み合わせてオルゴールを作ることができるソフト。別売りのデータディスクを購入すると、使用できる曲や画像が増える仕組みだ。設定した時間に起動できる時計機能もある。

カクテルの魅力がいっぱいの美味なタイトル



「鉄人」のオリジナルカクテルや、お薦めカクテルのコーナーもある。ベースになるお酒や特徴からも検索可能だ

カクテルの達人

●パイオニアビデオ(株)　●10800円
●発売中　●Hybrid

カクテルを飲むのは好きでも、材料やレシピはわからないものだ。このソフトは500種類以上のカクテルを収録したデータベース。プロが監修した丁寧なレシピやカクテルの歴史、道具の解説などを音声と画像で楽しめる。

解散コンサートに泣いた人をまた泣かす1枚



2枚目はクイズとゲームを解くとライブムービーが見られる趣向だ。4枚の復刻版シングルミニジャケット付き

メモリアル キャンディーズ

●(株)ソニー・ミュージックエンタテインメント　●8700円
●発売中　●WIN/MAC

人気絶頂の中で解散したなつかしいアイドル、キャンディーズのデータ集である。それも豪華2枚組。年表、全レコードの紹介（カラオケモードあり）、それに出演したCMまであり、当時の雰囲気にどっぷりひたれるぞ。

これを見ればJリーグをもっと楽しめるかも



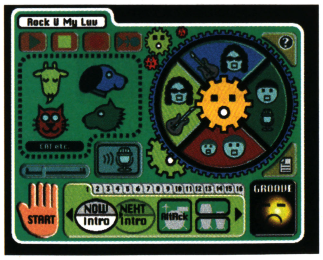
各チームのデータ集もあり、そのメニューはパノラマの国立競技場にマスコットキャラが勢揃いするというもの

サッカーバイブル ～基本プレー編～

●(株)オラシオン　●6800円
●7月19日発売予定　●Hybrid

「ルール＆用語解説」に続けて発売されるJリーグオフィシャルCD-ROM。基本のテクニックが映像で解説され、Jリーグでの実戦シーンを一緒に見られるので、観戦オンリーの人も楽しくサッカーに詳しくなれるぞ。

1回遊べば絶対にハマることまちがいなし！



音楽の知識はまったく必要なし。アレンジした曲を保存したりマイクでサンプリングしたりと永遠に遊べる感じ

チューニングルー

●(株)バンダイ・デジタル・エンターテインメント　●5800円
●発売中　●Pippin/MAC

ちょっと見るとエデュテイメントみたいだけど、さにあらず。BGMに色々な楽器やボーカル、エフェクトをのせて、あっという間に曲が作れちゃうのだ。用意されているパーツの数と質がハンパじゃない奥の深いソフト。

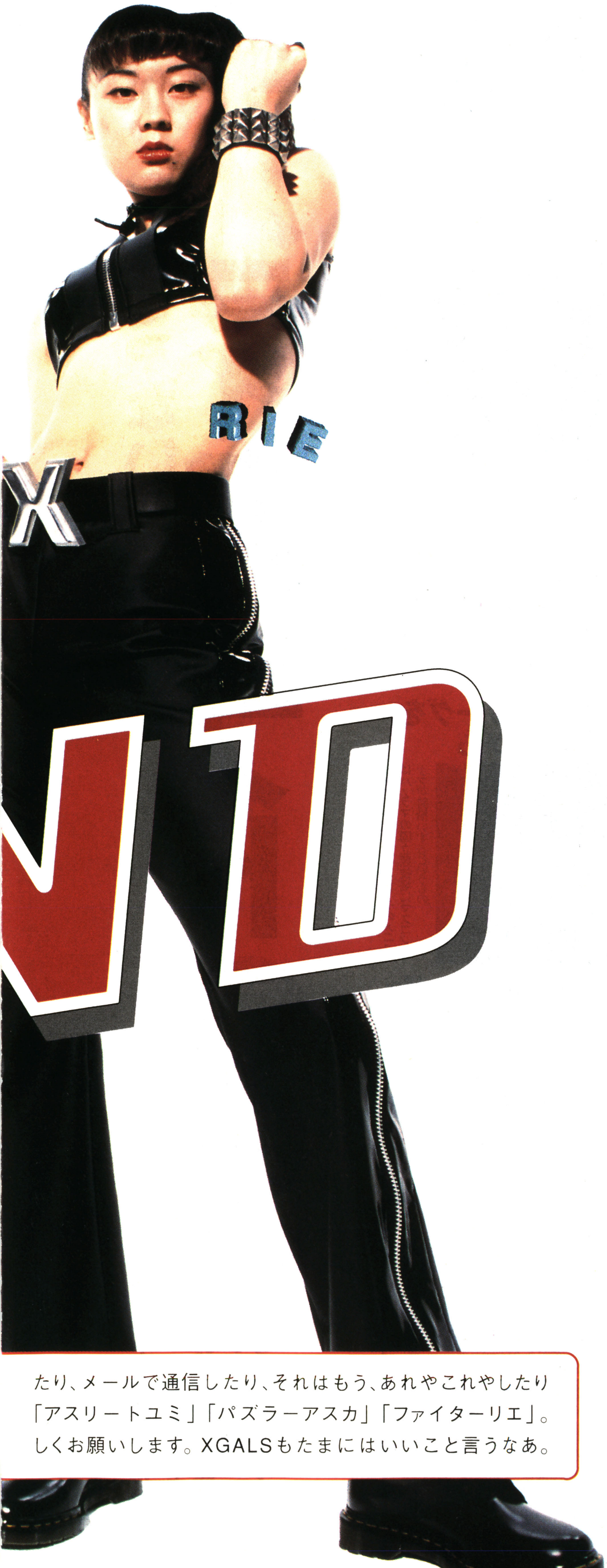
NETWORKを遊ぼう！

ゲームバスターズがますます面白くなるぞ！

ゲームバスターズはゲームの最新情報をインタラクティブに提供するオンラインマガジンだ。現在、コペルニクス、インターサイト、アスキーネット、マイクロソフトネットワークの4つのホストで展開されているが、ついにインターネットでも活動を開始する。いよいよホームページでゲームバスターズを楽しめるようになるのだ。今までも、電子メールで読者から投稿を受けたり、画像やムービーをオンラインで表示するなど、ユニークな試みが見られたが、これはインターネットがもっとも得意とする分野なだけに、今後の展開がとっても楽しみだね。



↑最新の業界情報をメール配信するサービスも開始する
[www.copernicus.or.jp/cope/extra/gb]

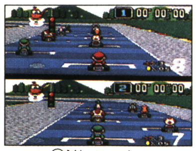


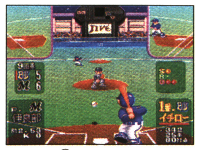
たり、メールで通信したり、それはもう、あれやこれやしたり
「アスリートユミ」「パズラーアスカ」「ファイターリエ」。
しくお願いします。XGALSもたまにはいいこと言うなあ。

「ビットジェネレーション96」。◎

XBANDネットワークは人が相手。だから面白いんですね。（へえ、そうなんだ）えっ、知らなかったの。

あなたの家にスーパーファミコンと電話回線があれば、すぐにでも日本中の見知らぬライバルたちと熱い戦いを繰り広げることができます。（もちろん私たちXGALSも対戦相手に選べるしー。）コンピューター相手の対戦とは違って人が相手だから、戦っても戦っても戦っても戦ってもいつも新しい面白さがあるのですね。（ほんと面白いのよ、マジよ、マジ。）決まった相手と戦い続けるもよし、新たな相手を求め続けるもよし。スーパーマリオカート、スーパーファミスタ5、スーパーストリートファイターⅡなどなどなど。ソフトも名作、新作がザクザク対応中。こりゃあ、日本のゲームが凄いことになりそうですぜい。（そんなに凄いのぉ?）凄いのっ!


©Nintendo


©NAMCO

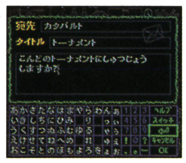

©CAPCOM

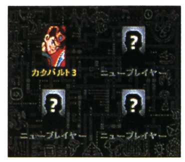


ましてや、メール機能もついてるのです。（まあ、ステキじゃない）そう、ステキなのです。

なんと、X BANDネットワークには電子メール機能もついてます。というわけで友達や対戦相手はもちろん、日本中の誰かとメッセージのやりとりができるんですね。（ラブレターなんかもメールで送られてきたりなんかしてー。キャー♡）んっんー、まあ、それはともかく、日頃のご挨拶からゲームのヒントの交換、さらにはウフフな内容のものまでも通信できる、それはそれはうれしい機能なのでございます。しかも!チャットができるうう!（これよこれこれっ! これが楽しくてハマっちゃうんだなあ。）そのうえ、ゲーム界の最新情報を教えてくれるXBANDニュースとかBANDWIDTHにもアクセスできるときたもんだ。（なんだか文章もノッてきたわね。）パソコンなんかなくても、簡単にマルチメディア感覚なのだああ。ぬおおおおお。（ちょっとノリすぎじゃない?）うっ・・・反省。









これだけあれば始められる。スターターキット好評発売中!

■ XBANDスターターキット
（XBANDモデム+XBANDカード/20度数）

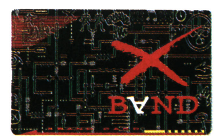


定価6,800円（税別）

セットアップ状態



■ XBANDカード（40度数）



定価1,600円

●通信速度：2,400ビット/秒 ●XBANDモデムは、アナログ電話回線でご利用ください ●XBANDスターターキット及びXBANDカードのお求めは、全国のスーパーファミコン取扱店/ローソンでどうぞ。●スーパーファミコン®は任天堂（株）の登録商標です。

XBANDネットワークのことならなーんでも。

CALL 03-3505-9369

カタパルト エンタテインメント株式会社

■XBANDスターターキット&カード発売元：カタパルト・エンタテインメント株式会社
■XBANDは、米国カタパルト・エンタテインメント社の登録商標です。

XBAND ツーシン1

ねえ、私たちと、
やったりやられたりしない？



**というわけで、
XGALSできちゃいました。**

ここに初めて登場した、恐るべきかわいさ（本人たち談）の女の子3人組がXGALS。あなたと戦っします。（そうそう、お茶飲んだりぃ、お昼寝したりぃ。）・・・・。と、に、か、く、彼女たちのコードネームはこれからの活躍にけっこう期待してください。（期待だけじゃなく、応援もしてね。）そうそう、応援もよろ

◎XBANDコーナー開設中：東京・秋葉原「夢ディア」、横浜・新都市ビル9F NTT「トーキングポート」、大阪・天保山現代館

性能はそのままに 白いボディへと大変身

今年3月、その性能を落とすことなく、価格、デザインを一新したサターン。今回はその開発秘話から秘められた能力、将来性について探ってみた。

SEGA SATURN

今月のPick UP!

単なるゲームマシンじゃない セガサターンの性能を探る！

セガサターンは、平成6年の11月22日にその産声を上げた。メガドライブから考えると、16ビットのロムカセット方式から、32ビットのCD-ROM方式へと実に6年余りで大幅な進歩を遂げたことになる。これは、驚くべきスペックの向上だといえるだろう。そして今年の3月22日には、価格・デザイン・カラーを一新したNewモデルが発売された。1年半余りの間に大幅に価格を下げた苦労についてはインタビューを読んでもらうとして、まずはこのセガサターンが一体どういったハードなのかを見ていこう。

まず技術的なスペックに関してだが、メインCPUは、日立製のSH2という32ビットRISC（縮小命令セットコンピュータの略）チップをツインで搭載している。これは基本的な簡易機能を持つタイプのCPUで、処理速度、コストパフォーマンスともに優れている。この2つのCPUと、他に7つのプロセッサが割り当てられた機能をそれぞれ計算するという「並列処理」を行うことで、セガサターンは32ビット機以上のパフォーマンスを発揮。その上メモリーも豪勢に備えており、バッファRAMに4Mビットも使用しているため、ゲームデータの展開が速く、ますますスピードアップが図られているというわけなのだ。

マルチメディアのプラットフォームとしての未来

セガサターンはゲーム以外にも音楽用CD、CD-Gの再生ができる。PCM32チャンネルが採用されているため、ムービーカードやフォトCDオペレーターといった周辺機器を使うことでビデオCD・フォトCD・電子ブックなどのCDメディアも利用できる。また7月27日に発売予定のモデムキットを使えば、インターネットでネットサーフィンや、国内最大のネット、ニフティサーブを楽しむこともできる。またキットには『バーチャファイターリミックス』（8月下旬別途郵送）が含まれており、XBANDで通信対戦もできるというからスゴイ。ユーザーが自らの手で情報を探し、新たな情報の発信源となることもできるわけだ。

もともとセガサターンは、セガ、日立、日本ビクター、ヤマハの4社により、共同のプラットフォームとして開発されたもの。つまり単なるゲームマシンということではなく、さまざまな拡張スロットに周辺機器を接続することで、多くの発展性を持つマシンなのだ。

アーケードからの移植もお手のもの

現在、サターン用のソフトはおよそ300本で、今月（6／22〜7／21）発売予定のものは31本（6／10現在）。なかでも有名なのはなんといっても『バーチャファイター』シリーズだが、別に格闘ものが多いわけではない。左ページにもあるように、アクション、シューティング、バラエティなどジャンルはさまざま。好きなジャンルのゲームで気に入ったものが無いなんてことはないし、アーケードゲーム基板である「ST-V」と共通の仕様を持っているため、「ST-V」で好評だった作品をすぐに移植することが可能。ユーザーのニーズに素早く応えることができるのだ。

また、SNKの『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』のように、CDとロムを並行に処理することで、大容量のデータをスムーズに処理する「ツインアドバンスドロムシステム」といった処理能力の拡張方法もあり、『バーチャファイター3』などの進化したゲームの移植にも充分に対応できるはずだ。



取材・文◎水田俊彦（山猫有限会社）
撮影◎小寺浩之（パイルドライバーブラザースカンパニー）

New Products 新製品紹介

サターンといえば周辺機器が豊富。便利なモノから新しい遊び方を提供してくれるモノまで、新製品を紹介しよう。



邪魔なケーブルとはこれでオサラバ！

コードレスパッド

赤外線を利用したケーブルのないパッド。これで、ケーブルが絡まるイライラも解消。そのうえ、連射機能も付いているし、有名家電メーカー9社のテレビ用リモコンとしても使えるという優れモノ。(発売中／4800円／セガ・エンタープライゼス)



アナログの微妙な操作感が楽しい！

セガ マルチコントローラー

切替スイッチによって、デジタルの十字キーとアナログの方向キーのどっちでも使えるアナログジョイパッド。今までにない丸っこいデザインが面白いこのコントローラーは『NiGHTS』と同じ7月5日に発売される。(3800円／セガ・エンタープライゼス)



これなら今以上の実力が発揮できるかも!?

バーチャスティックプロ

ゲームセンターにある匡体の操作部分だけ切り取った、本格的な大型ジョイスティック。10000台限りの限定販売だから、急いで予約しよう。7月26日発売予定。値段だけの価値はあるぞ。(24800円／セガ・エンタープライゼス)



部屋のサターンが世界につながる!!

セガサターンモデムキット

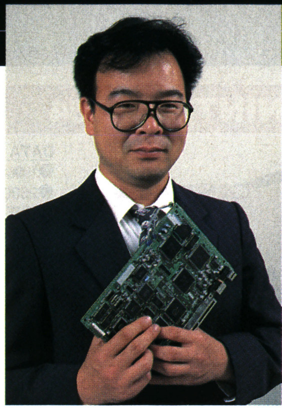
このモデムをサターンにセットし、電話回線をつなぐだけで、簡単にインターネットとニフティサーブで通信が楽しめる。XBANDで「バーチャファイターリミックス」も通信対戦できちゃうのだ。7月27日発売予定。(14800円／セガ・エンタープライゼス)

Interview

セガサターン基本設計者に聞く

並列処理がなかったら『V.F.』はできなかった

セガ CSハードウェア研究開発部 ゼネラルマネージャー
浜田和彦氏



「Newサターン」の基板を手にした浜田氏。初期のものよりもひと回りコンパクトになっている

現状のようなサターンの形になったのは93年の末頃です。90～91年ぐらいから、次世代機、メガドライブの16ビットから次にステップアップして、32ビットのゲーム機を作ろうという考えがありました。やはり任天堂というナンバーワンシェアの会社がありますから、日本でトップシェアを目指すマシンを作りたかったんですよ。ですから、他の新世代機のスペックを参考に、たびたび変更を重ねたんです。

そのおかげで、セガサターンはずいぶん贅沢なマシンになったと思いますよ。バッファRAMが大きかったり、最初から内蔵のバックアップRAMがあるので、データのセーブに困らない。それに、メインCPUを2つ載せて並列処理をさせているんですが、これがなかったら『バーチャファイター』はできなかったでしょうね。それとCDにはコピーCDが出ないようにプロテクトをしっかりかけました。おかげで、今のところコピー商品が出ているという話は聞かないですね。

新しい「白いサターン」に関しては、11月頃にデザインが決まりまして、あの色が決まったのは12月頃です。デザインに関しては、やはり現状のような形でいきたいという意見が多かったですね。色の方は、もともとセガのマシンには黒いものが多く、前の色もグレーでしたから、黒のイメージを払拭したかったんです。それに、昨年末以降、ユーザーの方の平均年齢が下がり、いままであまりゲームに関心のなかった層の購入が目立ってきたんです。

こういった新しい層の嗜好に答えた新しいセガサターンを作って、さらに多くの人に親しんでもらおうと、大幅なデザイン変更と価格への挑戦をスタートしたのです。

価格については、けっこう大変でした。もともと使っていたネジとか細かいものの単価を下げていったりして、これで5円安くなったとか、10円安くなったとか(笑)。あとは、今まで2つ使っていたチップを能力的に1つで大丈夫なものにしたり、LSIの集積度を上げたりして基板の枚数を減らし、小さく設計し直したりしたんです。ですから、最初に出たセガサターンと現在の基板を比べて見たら驚くほど小さくなってますよ。実は、今までにも何回か基板を設計し直しているんです。なるべく安くサターンをみなさんに提供しようということで、頑張ってきましたからね。あ、でも本当に開けちゃダメですよ。保証が効かなくなっちゃうから(笑)。

買わなきゃソン！

定番ソフトベスト3

バーチャファイター2
●セガ●6800円●95年12月1日
いわずと知れた3D格闘ゲームのNo.1ヒット作。サターンを買って、これを買わないアナタはモグリ!?

セガラリー・チャンピオンシップ
●セガ●5800円●95年12月29日
砂煙を上げて疾走するラリーカーのダイナミックなドライブ感がたまらない興奮のレーシングゲーム。

パンツァードラグーン ツヴァイ
●セガ●5800円●3月22日
ドラゴンに乗って敵と戦うシューティングゲーム。ドラゴンが成長し、空を飛ぶシーンは圧巻。

発売間近！要チェックの

最新注目作ベスト3

NiGHTS
●セガ●5800円●7月5日
誰もが思う「空を自由に飛びたい」という夢を叶えてくれる不思議な感覚のアクションゲーム。

デカスリート
●セガ●5800円●7月12日
オリンピックで砲丸投げや棒高跳び、100m走など10種類の陸上競技を戦い抜いて金メダルを目指そう。

サターンボンバーマン
●ハドソン●6800円●7月19日
今度は、最大10人まで同時プレイが可能。しかも、段位認定モードで自分の実力がわかるのだ。

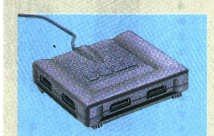
周辺機器



●**シャトルマウス**
アドベンチャーやシミュレーションゲームなどにお薦め。(3000円/セガ・エンタープライゼス)



●**パワーメモリー**
本体だけでは、もうデータがセーブしきれないという人に。(4800円/セガ・エンタープライゼス)



●**マルチターミナル6**
多人数で遊ぶゲーム用。パッドを最大6個まで接続可能。(3800円/セガ・エンタープライゼス)



●**フォトCDオペレーター**
アイドルの写真集などのフォトCDソフトが見れる。(3800円/セガ・エンタープライゼス)

DATA より詳しくサターンを知りたいアナタのために･･･



コントロール端子1とコントロール端子2。ここにそれぞれコントロールパッドを接続する。

パワーメモリーや『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』のロムなどを差し込む拡張スロット。

CDドア。以前のサターンにあったアクセスランプが省略されているので、CDのアクセスを確認するにはこのドアから覗いて見る。

サターンの電源を入れるパワーボタンと、電源が入っているときに点灯するパワーランプ。

CDドアを開けるオープンボタン。

ゲームを再スタートするときに使うリセットボタン。

この電池カバーを外すと、リチウム電池を入れるための電池ソケットと、ビデオCD用のムービーカードを接続するための拡張スロットがある。この電池で内蔵の時計を動かし、セーブデータのバックアップをしている。

付属の電源ケーブルを接続するための電源端子。

付属のステレオAVケーブルを接続するためのAV出力端子。

対戦ケーブルなどの通信機能を持った周辺機器を接続するときに使う拡張通信端子。

仕様

●メインCPU：SH2(28.6MHz)×2●メモリー：合計36Mビット、バックアップRAM(256Kビット)●同時発色数：1677万色以上●解像度：704×480(最大)ドット●サウンド：PCM音源またはFM音源／32Ch(サンプリング周波数44.1KHz)、オーディオDSP搭載●CD-ROMドライブ：インテリジェント倍速CDドライブ●サイズ：260mm(幅)×230mm(奥行き)×83mm(高さ)●消費電力：約12W●重量：1.3Kg●価格：20000円●問い合わせ先：セガ・エンタープライゼス お客様相談センター／フリーダイヤル0120-012235／受付時間：月～金10:00～17:00(除く祝日)

付属品

●コントロールパッド×1個
●ステレオAVケーブル×1本
●電源ケーブル×1本
●リチウム電池(CR2032)×1個(サターンに内蔵)
●取扱説明書
●保証書
●アンケートハガキ
●安全のために

ゲーム機丸わかりGuide

これを見れば、ゲーム機ってものが思ったよりたくさんあることがわかるはず。自分が本当に欲しいゲーム機が一体どのマシンなのか、じっくりと読んで参考にしてもらいたい。

DATAの見方(上から順に)●発売日●価格●メーカー●問い合わせ先●今月のソフト発売本数(6/22～7/21、6月10日現在)

GAME BOY



DATA
- 1989年4月21日
- 8000円
- 任天堂
- 075-541-6113
- 3本

(写真は旧型)

ハンディでありながら、カセット式でゲームを入れ替えることができるという便利さであっという間に大ヒットしたゲーム機。さらに大きさ・重さを減らし、液晶を見やすくした「ゲームボーイポケット」が7月21日に発売される。もちろんソフトは完全互換なので安心。

NINTENDO64



DATA
- 1996年6月23日
- 25000円
- 任天堂
- 075-541-6113
- 3本

いよいよ登場する64ビットゲーム機。今までのゲームを変えるとまでいわれるその能力は、16ビットの時代から32ビットの時代に移った時以上の興奮をもたらす。また、コントローラー中央にある3Dスティックによる微妙な操作感が、キャラクターにさらなる動きを与える。

VIRTUAL BOY



DATA
- 1995年7月21日
- 15000円
- 任天堂
- 075-541-6113
- なし

人間の眼の錯覚を上手に利用した、立体視による映像を使ったゲームマシン。赤色の4段階調によるモノクロームの画像ながら、ゴーグルの中に浮かぶ映像は楽しい。実は32ビットのCPUを採用し、画像処理チップまで搭載しているというSSやPSなみのハイスペックなマシン。

NEO・GEO



DATA
- 1990年4月16日
- オープンプライス
- SNK
- ネオジオテレフォンサービス 03-5275-6200
- 3本

(写真はNEO・GEO CDZ)

『ザ・キング・オブ・ファイターズ』や『餓狼伝説』などのシリーズ格闘ものでアーケードの人気を博しているSNKのゲームマシン。以前のマシンと違い、現在のCDZは倍速CD-ROMを搭載しているため、長かったCDの読込時間も半減。また、サイズもかなりコンパクトになっている。

Playstation



DATA
- 1994年12月3日
- 19800円
- ソニー・コンピュータエンタテインメント
- インフォメーションセンター 03-3475-7444
- 33本

32ビットチップを積んだCD-ROMゲーム機。さらに現在では価格を下げて付属品を減らした新価格モデル(本体・コントローラー1個・各種ケーブル)を発売している。また、以前発売されたソフトから選りすぐったものを低価格化し、シリーズとして販売することが決定している。

KIDS GEAR



DATA
- 1990年10月6日
- 14800円
- セガ・エンタープライゼス
- お客様相談センター 0120-012235
- 1本

ゲームギアのリニューアル版だが、基本的に性能は変わらない。ただし、操作系がさらに使いやすく改良されている。ハンディながら、カラー液晶を使用し女子高生などに大人気を得た。最初は『バーチャファイターMini』が付属しているが、他のソフトの付属もあるという話。

MEGA DRIVE



DATA
- 1983年10月29日
- 12800円
- セガ・エンタープライゼス
- お客様相談センター 0120-012235
- なし

88年に発売されて以来、味のあるゲームを生み出してきた16ビットマシン。ポップな色彩にスピード感が楽しい『ソニック』シリーズや、RPGやSLGに幅を広げる『シャイニング』シリーズなど名作ソフトは数多いが、なかでも『大戦略』シリーズはマニアに絶大な支持を得ている。

SUPER FAMICOM



DATA
- 1990年11月21日
- 25000円
- 任天堂
- 075-541-6113
- 13本

いわずとしれた任天堂の16ビットゲーム機。ヒット作は、『スーパーマリオ』シリーズなど、それこそ数しれない。最近では、衛星放送を利用してゲームを配信するサテラビューや、今までより安価にソフトを供給するというスーファミターボなどの周辺機器による多様性が面白い。

etc.

●3DO TRY
3DOの規格に則って三洋電機が発売しているマシン。大幅な価格ダウンをしているのは注目。(19800円／三洋電機)

●スーパー32X
メガドライブに接続して使う32ビットマシン。これにより3次元CG画像が表示可能だ。(16800円／セガ・エンタープライゼス)

●メガCD
メガドライブと接続して使うCD-ROMマシン。これにより大容量ゲームの時代が始まった。(29800円／セガ・エンタープライゼス)

●レーザーアクティブ
LD-ROMを使ってゲームが楽しめるだけでなくレーザーディスクプレーヤーとしても使える。(89800円／パイオニア)

●プレイディア
子供をターゲットにした、単なるゲームマシンではなくエデュテイメントなマシン。(24800円／バンダイ)

●XBAND
スーパーファミコンと接続し、電話回線を使ったネットワーク対戦ゲームができるハード。(6800円／カタパルト・エンタテインメント)

FAMICOM



DATA
- 1983年7月15日
- 7000円
- 任天堂
- 075-541-6113
- なし

家庭用ゲーム機、そしてゲーム業界というジャンルを確立させた元祖。『ゼルダの伝説』や『ゼビウス』、『星のカービィ』など数多くの名作ソフトを生み出した。現在のものはRFではなく、ビデオ端子に接続するAV仕様になっている。久しぶりに昔のゲームを遊ぶのもいいかも。

3DO



DATA
- 1994年3月20日
- 29800円
- 松下電器産業
- お客様相談室 06-906-1474
- 1本

(写真は3DO REAL II)

PSやSSに先行して発売された32ビット機。その分、価格や細かいスペック部分などで多少見劣りしてしまう感がある。しかし、新しい64ビット機の登場、そして現行の3DOに接続することで64ビット機にしてしまうアダプターの話もあり、まだまだ眼がはなせない状態だ。

次号予告

Pick Upは NINTENDO64

さて、次号はいよいよ登場のNINTENDO64に迫る。話題にはなっているんだけど、本当はどんなハードウェアなのか、どんなことを実現可能にするマシンなのかバッチリと紹介していくゾ。もちろん開発者に突撃インタビューするから、中身だけじゃなく、あの独自のコントロールパッドに関する開発秘話なんかも聞けちゃうかも!?

PC-Engine

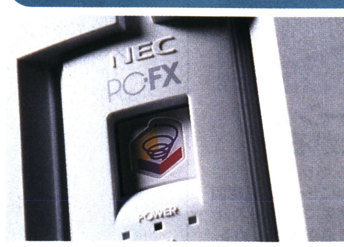


DATA
- 1987年11月21日
- 29800円
- NECホームエレクトロニクス
- パーソナルプロダクト事業部 03-3454-5111(大代)
- 3本

(写真はPCエンジンDuo-RX)

87年に発売された8ビットマシン。カセットではなくカード状のソフトというのが新鮮だった。また、翌年には早くもアダプタータイプで接続するCD-ROM装置も登場し、大容量ゲームの先鞭をつけている。その後一体型のマシンが登場。『天外魔境』シリーズなどのヒット作がある。

PC-FX



DATA
- 1994年12月23日
- 49800円
- NECホームエレクトロニクス
- パーソナルプロダクト事業部 03-3454-5111(大代)
- 2本

これも32ビットのCD-ROMマシンながら、他のゲーム機とは一線を画した感じのマシン。メイン能力がアニメ再生であるためポリゴンゲームはできないが、美しいCGを再生する能力は高く、他のマシンにひけを取らない。当初はソフト数も少なかったが、最近では充実してきている。

きりいゆうこのホームページらしんばん

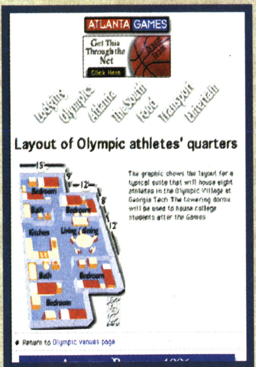
インターネットを散歩しよう



桐井祐子(きりいゆうこ)
パソコンに魅せられて3年。最近はライターおよび翻訳者の世界にもぐりこみ、昼夜逆転生活を送っている。ネコが大好きな楽天家。

地元の新聞社による ひと味違うオリンピック最新情報

いよいよアトランタオリンピックまであとわずかですが、WWWのおかげで、デジタル空間では始まる前から大いに盛り上がっているようです。期間中はテレビに釘付けという人も、今年はホームページで最新情報をチェック!



http://www.atlantagames.com/oly/olyvill2.htm
選手村についてのページには、なんと部屋の見取り図までイラストで載せてありました。ちなみにこれはアトランタ工科大学内に設けられる施設で、選手村はもう1ケ所あります



http://www.atlantagames.com/oly/gif/tmap-b.gif
ロサンゼルスを出発したアメリカ国内の聖火リレーマップは、運ぶ手段でルートを色分けしてあります。他のページでは、その日の到着地での歓迎ぶりも詳しく紹介されています

アトランタは本当にシアワセものです。

オリンピックの開催地に選ばれただけでもラッキーなのに、それが近代オリンピックの誕生から百年というお祭りに重なり、しかもインターネットが普及したことで、世界中にアトランタという街をアピールできるんですものね。これで地元が興奮しないわけがありません。

というわけで、今回紹介するのは、「アトランタ・ジャーナル」という地元の新聞社が提供するオリンピック関連のホームページです。トップページにはオリンピックの文字なんかないじゃないの、と思うかもしれませんが、まずは左のインデックスにある「THE GAMES」をクリックしてみて下さい。そう、ここでは〝ゲーム〟といえばオリンピックのことを指すんです。アトランタが開催地に選ばれるまでの活動秘話や、選手の総数と競技のスケジュール、マスコットの「Izzy」に関する記事など、内容の充実ぶりはオリンピックの公式サイトをしのぐのではと思うほど。もちろん、オリンピックスタジアムやオリンピックパーク、選手村などの紹介ページもあり、写真やイラストを豊富に使った解説になっています。特にオリンピックパーク関連のものが充実していて、この文章を書いている時点ではまだ建設中でしたが、五輪を型取った噴水の写真や全体のイラストマップ、隣接するコカコーラのテーマパークの詳細など、見ているだけですっかり〝アトランタ通〟の気分になってしまいました。また、すでに公開されている観戦チケットのデザインも写真で見ることができます。木の葉の模様を伝統的なキルトで表現した、アートな香りがただようデザインですが、不正なコピーを防止するために、色々な工夫もされているようです。日本でテレビ観戦をするのが精一杯の私達にはあまり関係ないかもしれませんが、チケットの購入方法や残席情報も載っていました。ダフ屋に注意！ なんていう文章もあって、やはり、という感じです。

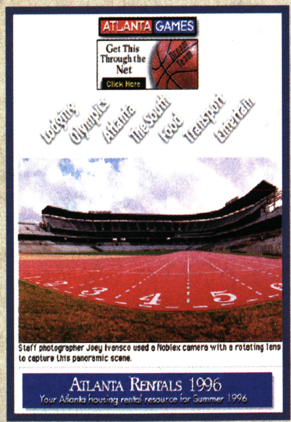
少しだけ辞書に助けてもらえば、記事の内容もなかなか面白いことがわかります。例えば、アトランタへの誘致が成功したのは、ビッグスポンサーであるコカコーラの本社があるおかげだと思われているが、これはあくまでもACOG（アトランタオリンピック組織委員会）の会長の努力が実を結んだ結果なのだ、という文章や、陸上競技のスケジュールが変更されたことで、有利になった、あるいは不利になった選手はだれそれである。というニュースなど、公式サイトではあまり見られない、新聞社ならではの切り口を感じさせる記事がたくさんあるのです。また、聖火リレーの経過をリポートするコーナーには、〝あなたの街を通過した時の聖火隊の様子をオンラインで投稿してね！〟という、読者参加型のユニークな企画があり、アツいメッセージが続々と寄せられていました。すでにお祭り気分が盛り上がっている、一般の人々のコーフンぶりをのぞいてみるのも、なかなか楽しいですよ。



Atlanta Games

http://www.atlantagames.com/

すっきりしたデザインのトップページはタブロイド版のタウン紙を思わせますが、内容、ページ数共にかなり濃いです。オリンピックに関連して宿泊施設や観光の案内もあります



http://www.atlantagames.com/oly/j30widep.htm
トップアスリートの緊張感が味わえる？ 陸上競技のスタートラインから見たオリンピックスタジアムの写真を見つけました。こんな視点を疑似体験できるのもWWWならでは

Yahoo! Scoreboard - Olympics
http://sports.yahoo.com/oly/
Yahoo!のオリンピック速報。競技の結果はまずここをチェックです

Rec.Sport.Olympics FAQ On the Web
http://www.contrib.andrew.cmu.edu/usr/mmdg/FAQ/FAQ.htm
過去の種目数や選手数などオリンピックのデータベース的なページ

IOC - Home Page
http://www.olympic.org/
サマランチ会長の挨拶も見られる国際オリンピック委員会のページ

Official Atlanta '96 Olympic Games
http://www.atlanta.olympic.org/
アトランタオリンピック公式サイト。情報量も画像も充実してます

Guide to 1996 Atlanta Paralympic Games
http://www.paralympic.org/
身体に障害を持つ人のオリンピック、パラリンピックの公式サイト

NBC Sports THE GAMES OF THE XXVI OLYMPIAD
http://www.olympic.nbc.com/
全米に向けたオリンピックのテレビ中継を担当するNBCのページ

長野の中学生が伝える長野オリンピック情報
http://www.shinonoinishi-jhs.nagano.nagano.jp/olympic/naocpage.htm
独自の取材を軸に篠ノ井西中学校の生徒が長野五輪への期待を表現



このソフトは、権利者の許諾無しで複製することを許可しております。
どんどんコピーしてお友達に配ってください。
登場で幕が開く。
ただいまオンラインで
登録受付中
テレカ・プレゼント!!
開局前に登録された方に限り、もれなく
「エクスリュージョン」オリジナルテレカをさしあげます。
●動作環境
■対 応 機 種：PC-9801VX以降（LT／HAを除く）386以上推奨
■ディスプレイ：高解像度（640×400）アナログディスプレイ
■音　　　源：FM音源、MIDI音源（GM）対応
■ハードディスク：10MB以上の空き容量必要
■メ デ ィ ア：3.5"FD、CD-ROM
■通 信 速 度：9600bps
■接 続 料 金：1分15円（この他に通常の電話料金がかかります。NTT各種サービスをご利用ください）
●アクセス・ポイント 03-5820-1188（順次、各都市に展開予定）
●登録方法
左記アクセス・ポイントに接続後、以下の内容の電子メールをお送りください。登録情報を確認後、弊社からソフトをご指定の住所に郵送いたします。ソフトをご自分のパソコンにインストールすれば、後はいつでもオークスヘブン・ネットのRINGにアクセスして「エクスリュージョン」をお楽しみいただけます。
必要記載事項
●〒、住所、氏名、年齢、性別、電話番号●使用する希望メディア
●ソフトの希望送付先

RING リング
REAL TIME INTERACTIVE NETWORK GAME
03-5820-1188

世界(ぶたい)は主役(あなた)の

ゲームが変わる。パソコン通信が変わる。
新しいこと、オークスヘブンから。

まもなく開局予定のリアル・タイム・インタラクティブ・ネットワーク・ゲーム「リング」。ここではアクセスした人、誰もが主役になれます。たとえ役者が何人いても、ひとりひとりみんなが主役なのです。
すでに会員の登録受付が始まっています。開局後ただちにゲームができるように、お早めに会員登録をお済ませください。
主役(あなた)なしでは、始まらない。さあ、いますぐ「リング」にゲット・イン!

通信ロープレ

exllusion
エクスリュージョン

株式会社オークスヘブン
〒101 東京都千代田区岩本町 3-8-16 東誠ビルNo.11 2F
※記載の会社名、製品名は各社の登録商標または商標です。※お問い合わせは、弊社ネットへ電子メールでお願いします。

「第1回じゅげむ・OF・THE・YEAR」結果発表!

『じゅげむ』創刊一周年を記念して95年3月22日から１年間に発売されたソフトを対象に募集した『第１回じゅげむ・OF・THE・YEAR』にたくさんの投票をいただきありがとうございました。有効応募総数8778票の中から選ばれたNO1ソフトは「バーチャファイター２」に決定！２位には「ドラゴンクエストⅥ」３位には「不思議のダンジョン２　風来のシレン」が入った。厳選なる抽選の結果、当選者は以下の通りです。今後ともじゅげむをよろしくお願いします。

グランプリ：バーチャファイター2（セガ・エンタープライゼス）742票



2位：ドラゴンクエストⅥ　幻の大地（エニックス）584票
3位：不思議のダンジョン2　風来のシレン（チュンソフト）280票

4位：セガラリー・チャンピオンシップ（セガ・エンタープライゼス）214票
5位：タクティクス オウガ（クエスト）210票
6位：リッジレーサーレボリューション（ナムコ）208票
7位：スーパーマリオRPG（任天堂）168票
8位：ダービースタリオン96（アスキー）158票
9位：ときめきメモリアル-forever with you-（コナミ）134票
10位：バーチャコップ（セガ・エンタープライゼス）108票

おめでとう!当選者はみなさんです!!

『すごいぜハード賞』

●NINTENDO64
静岡県浜松市　五十嵐穎子様
島根県松江市　金阪博様
大阪市住之江区　酒井孝典様
岡山県下中野　鷹取敏弘様
愛知県安城市　柴田隆様
茨城県行方郡　小屋野博史様
愛知県岡崎市　柴田庸平様
宮城県名取市　川村和也様
茨城県水戸市　大高智子様
兵庫県尼崎市　寺川岳様
埼玉県上尾市　都丸裕美様
東京都大田区　中島凡哉様
神奈川県横浜市　吉野明男様
埼玉県草加市　遠藤大輔様
長野県伊那市　小松修様
愛知県名古屋市　堀部博之様
茨城県つくば市　松平泰紀様
京都府京都市　庄司政憲様
栃木県宇都宮市　小林和弘様
千葉県印旛郡　水川光枝様

●セガサターン
鹿児島県鹿児島市　井上賢一郎様
神奈川県川崎市　小野寺真輝様
千葉県鎌ヶ谷市　岡野幹生様
大阪府富田林市　滝井計欣様
京都府京都市　松本望様
愛知県豊田市　安田哲也様
山梨県甲府市　笠井謙一様
兵庫県津名郡　上木大輔様
岐阜県高山市　脇谷正明様
埼玉県幸手市　大塚崇一郎様

●プレイステーション
山梨県甲府市　大谷秀隆様
秋田県平鹿郡　長坂寛幸様
大分県大野郡　西方純一様
大阪市高槻市　入江智和様
秋田県仙北郡　高橋誠幸様
神奈川県川崎市　津田明宏様
大阪府堺市　中山亜矢子様
北海道札幌市　秦淳史様
栃木県今市市　坂本実様
群馬県高崎市　佐藤麻樹様

●ピピン@アットマーク
千葉県山武郡　渡辺明宏様
京都府京都市　今井加代子様
千葉県市川市　原一夫様
大阪府八尾市　杉本順一様
宮城県仙台市　伊藤健彦様

●X BAND
埼玉県久喜市　鈴木智子様
静岡県富士宮市　井出裕二様
宮城県気仙沼市　鈴木ヒロ様
山梨県北都留郡　鷹取和正様
東京都豊島区　庄子淳様
埼玉県熊谷市　岡村浩史様
千葉県松戸市　千浜玄明様
東京都世田谷区　岩崎知子様
埼玉県草加市　原田勝児様
兵庫県神戸市　大塚怜様

『うれしいソフト賞』

●リッジレーサーレボリューション
東京都東村山市　古畑和人様
千葉県松戸市　安食沙織様
千葉県鎌ヶ谷市　小林智史様

●パーフェクトゴルフ
東京都中央区　水田寛之様
福岡県福岡市　廣田佐和子様

●第４次スーパーロボット対戦Ｓ
兵庫県三木市　常深吉弘様
奈良県磯城郡　栗本英治様
東京都調布市　石野淳様

●ナムコミュージアムVOL.2
愛知県名古屋市　山本綾乃様
東京都葛飾区　森正樹様
愛知県知多郡　三神大樹様

●ときめきメモリアル ～forever with you～
青森県三戸郡　金川健一様
佐賀県佐賀市　堤浩三様
秋田県秋田市　中村悟志様

●ポリスノーツ
東京都日野市　中谷信介様
秋田県仙北郡　草薙秀樹様
神奈川県伊勢原市　安西隆子様

●デストラクション・ダービー
岡山県邑久郡　安本真浩様
宮城県仙台市　宮澤翼様
埼玉県大宮市　大泉浩一様

●ヴァンパイア　ハンター
東京都板橋区　関口義隆様
大阪市港区　末峰武様
愛知県春日井市　成重美帆様

●セガラリー・チャンピオンシップ
宮城県白石市　高橋順逸様
静岡県庵原郡　中西和光様
滋賀県草津市　木下雅夫様

●バーチャコップ
千葉県千葉市　内海隼人様
福岡県久留米市　野口賢一様
埼玉県浦和市　原貴晃様

●バーチャファイター2
神奈川県川崎市　斎藤重範様
静岡県静岡市　中野由美子様
埼玉県越谷市　岡庭芳之様

●スーパーファイヤープロレスリングＸ
沖縄県那覇市　伊佐真之様
茨城県北相馬郡　越川伸一様
徳島県徳島市　藤岡昌志様

●ＲＰＧツクール2
愛知県名古屋市　山本敦様
東京都板橋区　積広美様

●タクティクス オウガ
和歌山県和歌山市　林泰史様
愛知県海部郡　竹腰香里様

●不思議のダンジョン2　～風来のシレン～
静岡県庵原郡　鈴木善美様
愛知県西尾市　新田洋様

●ザ・タワー
神奈川県横浜市　佐藤大輔様
佐賀県佐賀市　西津弘秋様
神奈川県横浜市　細井亮様

●スーパーマリオ64
新潟県長岡市　田中将太様
栃木県那須郡　山崎学様
千葉県市川市　浦井京一様

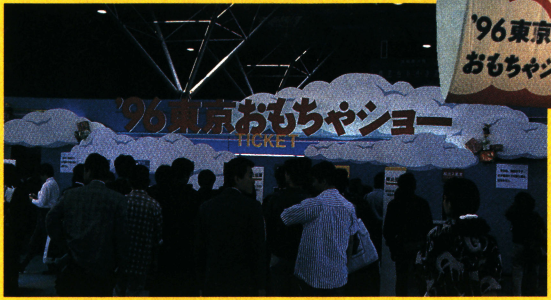
※当選者には順次商品をお送りします。在庫状況等から到着が遅れる場合があります。ご了承ください。

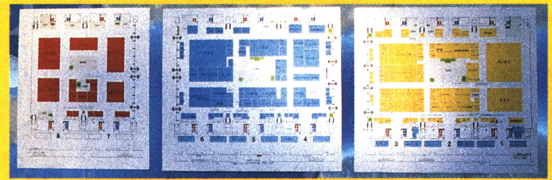
NEWS PARADISE

「'96東京おもちゃショー」ライブ報告！

幕張メッセひとり占め！ おもちゃ、オモチャ、Omotya、おもちゃだらけのイベントだ！

鈴木裕氏自ら「バーチャファイター3」の新キャラ発表！





幕張メッセはゲーマー天国だ！

6月6日(木)～9日(日)、千葉・幕張メッセ国際展示場の全ホールで「'96東京おもちゃショー」が開催された。国内最大のこの「おもちゃ」のイベントは、今年も13万人以上の入場者を記録して大盛況。国内企業154社、海外6カ国（アメリカ、韓国、台湾、中国、ドイツ、香港）からは50社が参加し、世界中から選び抜かれたおもちゃが3万5千点以上展示されていた。その品目は、着せかえ人形からビデオゲームまで多種多様だったが、気になるゲームメーカーを中心にブースを紹介しよう。

広い会場は3つに分けられており、そのうちの一つ7・8号館（RED）は、ゲームメーカーで占領状態！ 他の2つと比べて明らかに違うのは、電子音が鳴り響くゲーマー天国と化していた事。それぞれのメーカーのブースでは、新作や人気ゲームが試し放題＆イベントもたっぷり。

来年は、東京ビッグサイト国際展示場にて開催される予定。（97年3月19日～23日）。今年は行けなかった人も、来年はぜひ行ってみる価値ありだぞ！



セガブースで開催されたゲーム大会にじゅげむ編集部も参加。結果は・・・

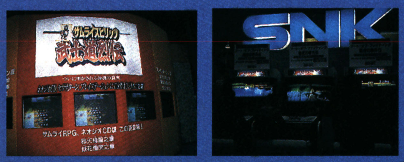
●コンパイル・ブース
トーナメントで大盛り上がり！

スタッフがみんなコスプレで登場していた愉快なコンパイル。今回の目玉はなんといっても「すーぱーなぞぷよ通」！勝ち抜きトーナメントありのコスプレ大会あり、CD発売の発表ライブありで大盛況！



●SNK・ブース
格闘アクション＝SNK

もちろん今回は、話題の「真説　サムライスピリッツ武士道烈伝」と「アート・オブ・ファイティング龍虎の拳 外伝」でキマリ！ コンパクトクレーンゲームにも、人気が集まっていた



●セガ・エンタープライゼス・ブース
「バーチャーファイター3」情報発表！

「ナイツ」を始め、たくさんのゲームが盛りだくさんだったこのブースで、最大のニュースは「バーチャファイター3」！ AM2研の鈴木裕氏によると「新キャラとして、柔術と関節技の“梅ノ公路葵”そして、すもうレスラー（鷹嵐）が加わります。モデル3の使用で、「2」の3倍の秒間100万ポリゴン・60フレームが可能になり、よりリアリティがでました。現在の技術で出来る最高のモノです」とのこと。乞うご期待！



●バンダイ・ブース
ニュータイプのゲーム登場！

他のゲームメーカーとブースが離れていたバンダイ。話題はこの秋、PS用に発売される、立体ロボのパーツ組み替えがリアルタイムでゲーム上に反映する「ZXE-D」と3Dシミュレーション「オウバードフォース」。キャッチャー系ゲームの新景品もギャラリーの注目の的



●カプコン・ブース
テーマは「パラダイス」！

注目は、アーケードで超人気の「ストリートファイターZERO2」の家庭用ソフト版とセガ・サターン版「天地を喰らう「～赤壁の戦い」！ このブースは、他にも多彩なソフトを楽しめたぞ



●ナムコ・ブース
サイコロバトルが白熱！

「鉄拳3」の開発に向け始動中のナムコ。ブース前に設置されたステージではアンナのコスプレ姿のコンパニオン達と「鉄拳2」バトル&サイコロゲームもあって、盛り上がを見せていた



●NECインターチャネル・ブース
声優さんの制服姿がグット！

もうすぐ発売の「卒業R」に出演の声優アイドルたちが、制服姿をご披露してくれたこのブース。横のステージでは、歌ありダンスありで、目も耳も楽しいブースって感じだったのだ



●アトラス・ブース
ビックなタイトル目白押し！

本物は、RPGの世界を変えると謳った、アトラス期待の新作「女神異聞禄ペルソナ」をはじめ、峠シリーズの最新作「峠MAX最速ドリフトマスター」や、パズル雑誌とゲームソフトが合体した「デジクロ」などもあった



セガサターンがネットワークでおもしろくなる！

インターネットも通信対戦ゲームも可能に

セガエンタープライゼスでは、「セガサターン　ネットワークス」（7月27日発売予定）を発売する。専用モデム（14.4K）やCD-ROMソフトにより、インターネットやニフティサーブへの対応、通信対戦ゲーム（XBANDシステム）が可能になる。

「セガサターンインターネット」はセガサターンからインターネットへの接続を可能にした。30以上のホームページのダイジェスト版や1800以上のイエローページを揃え、全国150社以上のプロバイダへの接続に対応している。

「PAD　NIFTY」はセガサターンから国内最大級のパソコン通信／ニフティサーブへの接続を可能にした通信ソフトで、家庭用テレビゲーム機では初めて利用可能となる。特徴は、ニフティサーブにアクセスするために必要な、各種設定作業が大幅に簡素化された点。

「XBANDシステム」は、電話回線を利用した対戦型マッチングサービス及び、メールサービスをセガサターンで可能にしたもの。通信対戦第一弾は「バーチャファイターリミックス」で8月末からサービスを開始する予定。その他、「セガラリーチャンピオンシップ」や「電脳戦機バーチャロン」なども対応予定。全国のローソンでも予約購入できるので、身近なネットワークツールとして定着しそうだ。

また、日本ビクターは、セガサターン完全相互機マルチ・アミューズメントプレーヤー・ニュー・Vサターン「RG-JX2」（オープン価格）を6月7日に発売した。



セガサターン　ネットワークス商品（7月27日発売予定）

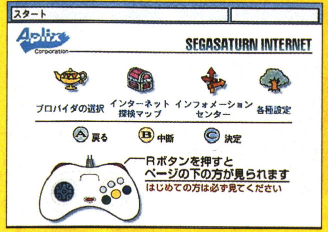
◆セガサターンモデムキット（14800円）
- セガサターンモデム（14.4Kbps　アナログ電話回線専用）
- セガサターンインターネット（インターネット通信ソフト）
- PAD　NIFTY（ニフティーサーブ通信ソフト）
- バーチャファイターリミックス（8月下旬に別途郵送）
- ニフティイントロパック（1000円分使用権）
- モジュラーコード（5m延長）

◆セガサターンキーボードセット（7800円）
- セガサターンキーボード
- HabitatⅡ（HabitatⅡ通信用ソフト）

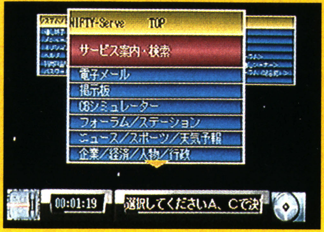
◆セガサターンフロッピーデスクドライブ（9800円）

◆セガサターンメディアカード（2000円、8月下旬発売予定）
- XBAND専用ICカード（100度数分内蔵）

セガサターンネットワーク商品のサガサターンフロッピーデスクドライブ、セガサターンモデム、セガサターンキーボード、メディアカード



インターネットが、誰でも簡単に楽しめる「セガサターンインターネット」



パソコン通信ニフティサーブへの接続ができる「PAD　NIFTY」



仮想都市でビジュアル・コミュニケーションできる「HabitatⅡ」



電話回線でゲーム対戦やメールのやりとりができる「XBANDシステム」



「ニュー・Vサターン　RG—JX2」。ツインオペレータ「RG—VC2」を装着することにより、ビデオCDやフォトCDをゲーム感覚で楽しむこともできる

500万台突破・新価格モデル発表などとどまるところを知らないプレイステーション

プレイステーションから目が離せないゾ！

5月の時点で、プレイステーションの全世界生産出荷台数は、日本で270万台、アメリカで130万台、ヨーロッパで100万台の、計500万台を累計した。これを記念して6月5日に「五〇〇万台達成記念パーティー」が開かれ、優秀ソフトの表彰が行われたが、プラチナディスク（100本以上）として「鉄拳2」が、またゴールドディスク（50万本以上）として「BIO　HAZARD」と「リッジレーサー　レボリューション」が選ばれた。

アメリカでは、任天堂の64ビット機「NINTENDO64」が249ドルで発売されるのに対抗し、100ドル値下げして199ドルで販売、国内でも、6月22日より新モデル「SCPH-5000」が2万円を切る19800円で発売されることになった。

さらに、過去のゲームソフトから選定したタイトルが「プレイステーション・ザ・ベスト」として低価格で販売される。第一弾は「リッジレーサー」（ナムコ／オープン価格）、「アーク　ザ　ラッド」（ソニー・コンピュータエンタテインメント／2800円）などで、7月12日に発売される予定。

また、ゲームを楽しむ以外にも、プレイステーションの新たなる可能性に挑戦する動きがある。まずは、音楽ビジュアルCD-ROM「EPS」。なんとプレイステーションで音楽が聴けて、静止画像も見ることができるのだ。内容は、シングル曲とリミックスを含む3曲&静止画像写真集（250点程度）&プロモーションビデオ（1曲・編集機能付）の3点をCD-ROMに収録したもの。従来のグラビア・アイドルたちのお手軽ソフトとしてではなく、新人アーティストのデビューの場としてレベルの高い仕上がりを目指している。第1次リリースは6月21日発売（1900円）。アーティストと作品は、角田智美「Come and Kiss me」などを予定。

さらに、5月11日より受付開始した実験プロジェクト「ネットやろうぜ」。これは、クリエイティブ指向のある一般ユーザーを対象にした、プレイステーション用個人向けソフトウェア開発ツールと、**会員専用サーバサービス**①の提供システム。スターターキット（12万円）を購入できる会員は2万人限定だが、募集開始後2週間で2000人ほど申し込みがあったそう。興味のある人は、急いで左記まで！

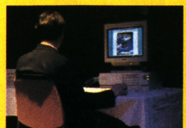
TEL／03—3475—1711
E-mail／nylinfo@scei.co.jp



6月5日に開かれた「500万台達成記念パーティー」「鉄拳2」などが表彰された



ブラックデザインの精悍な会員専用マシーンは、通信の世界の流れを考慮して、日・米・欧で販売されているPS規格のCD—ROMを全て再生できるすぐれもの





PCで作成した「作品」を会員用マシーンで作動させることができたり、その「作品」データをインターネット上でやりとりすることができる



価格が19800円のプレイステイション「新価格モデル　SCPH—5000」

コンパクトな「ゲームボーイポケット」がローソンでも買えるぞ！

ひと回り小さくなって新登場！

「ゲームボーイポケット」（任天堂／6800円／7月21日発売）は、横78×縦128×厚さ25㎜、重さ約150g（乾電池含む）と、これまでの半分のサイズ・重さ。画面は以前のままのサイズ（横47×縦34㎜）を維持し、新たに開発された「位相差偏向フィルター仕様STNドットマトリクス液晶」の採用で、画面の見やすさも数段レベルアップした。

同時に、ポケット専用ソフト「不思議のダンジョン　風来のシレンGB－月影村の怪物－（チュンソフト／3980円）、「モグラーニャ」（任天堂／3900円）、「ボンバーマンコレクション」（ハドソン／3980円）も発売される。従来のソフトも使えるので心配なく。「ギャラガー」



ボディーカラーは、グレー、レッド、イエロー、グリーン、ブラックの5色





米E3で発表された限定版、シルバーメタリック（左）
従来の「ゲームボーイ」との大きさの違いがわかる（右）

「バトルシティー」等4タイトルが入った「ナムコギャラリーVOL.1」（ナムコ／3980円／7月21日発売）も、もちろんOKだ！

この「ゲームボーイポケット」とゲームソフトは、「NINTENDO64」と同様に、全国のローソンで店頭予約販売される。予約受付は7月10日までで、受け渡しは7月21日からの予定。





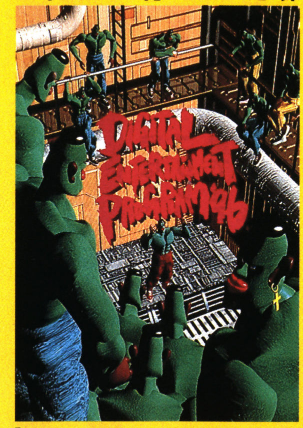
「ナムコギャラリー　Vol.1」（上）
ポケット専用ソフト「不思議のダンジョン　風来のシレンGB－月影村の怪物－」（左）

「デジタル・エンタテインメント・プログラムDEP'96」が、今年も開催される！

マルチメディア・アーティストを目指すなら応募！

クリエイターの卵を発見し、育てるために、ソニー・ミュージックエンタテインメントによって行われるこのオーディション。

過去の受賞者の中には、すでにプロとしてソフトを発表している人達もたくさんいる。次はキミの番か?!



「DEP'96」のメインビジュアル

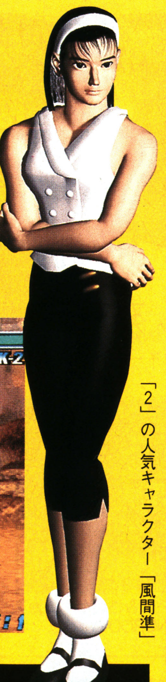
応募要項

- ●部門　「フリー部門」ゲームデザインからシナリオ、アイデアなどのあらゆる分野
  「コンテスト部門」
  ①CGキャラクター
  ②Javaプログラミング
- ●対象　エンタテインメントソフトのクリエイター全般
- ●資格　一切問いません
- ●期間　96年6月20日～9月30日・当日消印有効
- ●応募用紙申し込み先　03（3475）6900

緊急速報！アーケード版「鉄拳3」の開発開始!!

採用者には「碁盤」や「平八の遺書」等の商品が！

アーケード版「鉄拳3」の開発が、いよいよ開始される。そこで、一番このゲームを愛しているファンのアイデア＆リクエストを募集する。集まったファンの声は開発プロジェクト内で選考され、実際にゲームに採用されるのだ！　キミのファン魂を聞かせてくれ！



「2」の人気キャラクター「風間準」



「2」から登場した、かくしキャラ「ロジャー」



豪快な技を炸裂させるジャック-2

応募要項

- ●部門　A「技」・新しい技のアイデア（イラスト可）
  B「新キャラクター」・新しく登場させたいキャラ
  C「コスチューム」・登場キャラクターのコスチューム案
  D「ステージ」・闘ってみたいステージのアイデア
- ●締切　96年6月28日・必着
- ●宛先　〒146　東京都大田区多摩川2-8-5　株式会社ナムコ
  「鉄拳3　アイデア募集　じゅげむ係」
  ※官製ハガキまたは封書に、①住所 ②氏名 ③年齢 ④電話番号 ⑤職業（学校名）と、アイデアを記入の上、応募

アナタだけの「ドラえもん」が簡単に作れる！

誰でも簡単に3Dムービー気分はもう映画監督！

マイクロソフトは、キッズシリーズ第3弾として、Windows95対応3Dアニメーション映画制作ソフト「3Dムービーメーカー」（定価7800円／6月28日発売）を発表した。

このソフトは、バラエティーに富んだ多数の背景とカメラアングル、登場人物とその動きやセリフ、特殊効果音などを組み合わせるだけで簡単に3Dアニメーションができるすぐれもの。映画「ジュマンジ」などで使用されたソフトイマージ3D②の高度な技術を駆使した本格的な3D画像が、家庭のパソコンで誰でも手軽に楽しめる。また、専用のデータ集として「ドラえもんキャラクターキット」（定価3800円／7月末発売予定）なども発売予定。





もう気分は映画監督。簡単に3Dアニメーションが作れる





おなじみの声優のセリフも収録されているデータ集「ドラえもんキャラクターキット」

話題のベイエリアに新スポット登場!!

今年の夏は台場に集合!

セガ・エンタープライゼスは、臨海副都心台場地区にアミューズメントパーク「東京ジョイポリス」を今夏7月12日にオープンする予定。このアミューズメントテーマパークは、ゲストの意志や行動が反映される「インタラクティブ・エンターテインメント」がキーコンセプト。セガがこれまで培ってきたハイテク技術などを結集し、天候に影響を受けない屋内型施設として実現した。11機種あるアトラクションのうち、9機種は新開発されたアトラクションというテーマパークなだけに期待は大。夜にはレインボーブリッジや東京の夜景が眺望できる「Bay」というバーもあり、新たなデートスポットにもなりそうだ。

問い合わせ/03―5500―1801

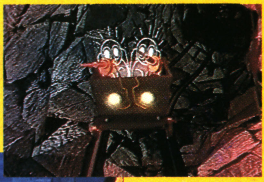


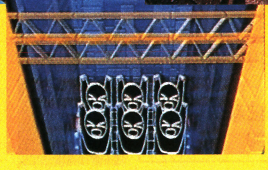
「東京ジョイポリス」が入る「DECKS Tokyo Beach」完成予定図





スケボーをモチーフとした「HALFPIPE CANYON」(右)
立体映像アトラクション「THE CRYPT」(下)





コースターとシューティングを同時に楽しめる「RAIL CHASE THE RIDE」(上)
世界初の室内フリーフォール「TIME FALL」(左)

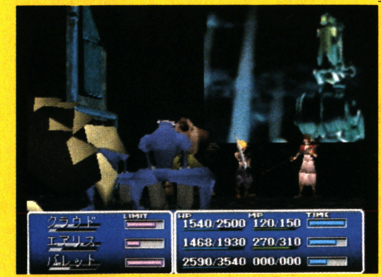
コンビニでゲームソフトが買える!ゲーム情報が分かる!

エンタテインメント情報もコンビニでキャッチ!

スクウェアの関連会社でゲームソフト販売のデジキューブが、この11月からコンビニチェーンの4社(セブンイレブン、ファミリーマート、サークルK、サンクス)でのゲームソフトの販売を開始する。取り扱うソフトはスクウェアのものだけでなく、他社のソフトも登場する予定だ。ゲームソフト以外にも、CSデジタル放送③による情報提供番組「DigiCube」の新作情報や、開発秘話&メイキング映像なども、14インチモニターにより独占放映する予定。



ゲームソフト販売ラック(案)。ゲーム情報等をモニターで見ることもできる



12月にスクウェアから発売される「ファイナルファンタジーVII」もコンビニで買える

「真説サムライスピリッツ武士道烈伝」ヴォイスキャスト決定!

リムルルには、松本恵ちゃんが決定!

現在、制作進行中のSNKネオジオCD用RPG「真説サムライスピリッツ武士道烈伝」。これまでのイメージを裏切らないよう、原作のキャストの大半を継承しているものの、新たにガルフォードに小市慢太郎、リムルルに美少女タレントとして注目の松本恵など10名程の出演者が加わった。





「真説サムライスピリッツ武士道烈伝」(上)
中学2年生ながら美少女アイドルとして注目を集め始めている松本恵ちゃん。(左) 要チェック!!

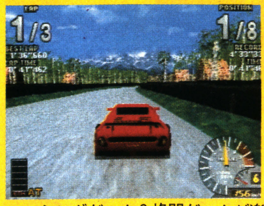
「RACINGROOVY」レースクイーン編集部を襲う!!

レーシングと格闘の面白さを一挙に体験

プレイステーション用対戦格闘型レーシングゲーム「RACINGROOVY」(MIZUKI/7月26日発売/5800円)の発売を記念して、ハイレグレースクイーンが編集部に来襲した。ゲーム本体はレーシングゲームの楽しさに格闘ゲームの楽しさを加えた、本格対戦格闘レーシングゲーム。レースモード、タイムトライアルモードに加え、バトル性を重視し、通信対戦モードをはじめとする4つの機能を搭載した。景観や難易度が異なる3つのコースや8種類のオリジナルサウンドが選択でき、自分のレースを作成できる。レースクイーンもよかったけど、レーシング&格闘の男の世界も存分に楽しめるゲームだぞ。



ハイレグレースクイーンに囲まれて



レーシングゲーム&格闘ゲームが楽しめる「RACINGROOVY」

今月の KEY WORD

① 会員専用サーバサービス

個人クリエータのサークル活動を支援することを目的として、インターネット上に設置・運用される情報交換用のサーバシステム。地理的制約や時間的制約を解消し、会員相互の交流を支援する。会員のホームページの掲示や、作品を発表するための作品ライブラリなどのサービスを提供する。

② ソフトイマージ3D

ゲーム、映画、放送、ビデオ業界のプロフェッショナルを対象として開発された3次元モデリング/アニメーションソフト。「ジュラシック・パーク」、「ジュマンジ」、「キャスパー」などの映画や、バーチャファイターやデイトナUSAなどのゲームの制作に使われた。

③ CSデジタル放送

CSデジタル放送とは、通信衛星(CS)を利用したデジタル放送のこと。CSは、放送に利用される放送衛星(BS)と日本では区別しているが、現在では、CSを使用した放送も行われるようになり、機能的に差がなくなってきた。CSの特徴は、BSに比べ出力が小さいが、同時に広範囲のエリアに情報を流せること。また、デジタル放送はアナログ放送に比べて、高画質が得られたり、より多くの情報を送れるメリットがある。インタラクティブ(双方法)なコンピュータ通信などにも利用でき、今後ますます活用されるだろう。

行ってみた! 聞いてみた!

話題作を次々と生み出すゲームメーカーに
編集部がおじゃましてみたぞ!

～トミーの巻～

こだわりがギュッと詰まったソフトはやっぱり絶対に面白いソフトなのだ!

静かに確実にファンを増やした闘魂烈伝

『新日本プロレスリング　闘魂烈伝』の名前は、普段ゲームとはあまり縁のないプロレスファンの間でも結構知られている。こういうソフトは強い。アスキーのダビスタなんかもそうだけれど、一旦火がつき始めるとどんどん新しいファンが広がっていく。逆のケースもある。ゲーム好きな人が闘魂烈伝をプレーしていてプロレスの面白さに目覚め、やがて試合のチケットまで買い求めるようになる。「あ、ゲームの中のあの技だ」と本物を見て感動するのも、それはそれで不思議なバーチャル体験(?)だろう。

さて、玩具メーカーであるトミーがTVゲーム業界に参入したのは、今から7年前。同社のオリジナル玩具キャラ「ゾイド」をテーマに、ゲームボーイ用のソフトを作ったのが最初だ。その後もゲームボーイやスーファミで話題作を手掛けてきたが、昨年、次世代機と呼ばれるマシンの登場に伴ってプレイステーションに参入。9月に闘魂烈伝を発売した。

もともと闘魂烈伝を開発していたのは関西のとあるソフト集団である。トミーのスタッフがこれを見てシステムやキャラの動きのすごさに驚き、新日本プロレスというキャラクターをフィーチャーすることを提案。この共同作業が実って作品が誕生した。

「ただ、当初マーケティング的にはそれほど大々的に宣伝をしたわけでもないんです。内部ではすごいすごいと騒いではいたんですけどね。それに、いろんなところで発表すればプロ受けもしていた。でも、これほど一般に受け入れられてヒットするとは思っていなかったですね」(田中氏)

実際には、「ポリゴンを使って選手を表現したプロレスゲームがこれほど面白いとは」という驚きを多くの人が味わうこととなった(出荷数は累計25万)。ユーザー間のトミーに対する認知度も、ぐんと上がったのである。

ユーザーの要望を満足させる「2」

闘魂烈伝がウケた理由は何だろうか。実在する選手を操作して、実際の技を繰り出しながら画面上でプロレスができる。そのこと自体は単純なアイデアだが、注目すべきは作り込みのスゴさだ。闘魂烈伝のポリゴン選手の動きは、モーションキャプチャーを使ったものとはひと味違う。実は、実際の選手の動きをビデオで見ながらそれを忠実に再現するという、気の遠くなるような職人的作業によってすべての技や動きが作られているのだ。

ニフティサーブなどのパソコン通信上では、当初から「これはすごい」というユーザーの声が多数書き込まれていた。そして、さらなる要望として最も多かったのが「タッグがやりたい」という声。ところがなんと、10月に発売が予定されている『新日本プロレスリング　闘魂烈伝2』では、このポリゴンキャラによるタッグマッチが実現してしまうという。

マルチタップを接続すれば、最大4人まで同時プレーが可能。「合体パワーボムなどのツープラトン攻撃はもちろん、味方に技をかけることもできます(笑)」とのことで、これは一体どんな画面になるのか今から胸が踊る。

また「2」では技数も前回の2倍、300種類以上になるという。同じドラゴン・スクリューでも、武藤選手と藤波選手の動きの違いもわかる。さらに、今年の1．4東京ドーム大会でライガー選手が見せたスターダスト・プレスも再現。他にも新技が披露されれば随時ゲーム中に取り入れる準備がされている。

闘魂烈伝2発売のニュースはファンにはたまらないプレゼントになりそうだが、トミーでは他にも自信作を用意している。『怪盗セイント・テール』は同社初のサターン用ソフトだ。さらに、PS用に『マッハGO!GO!GO!』といった作品も控えている。プラットホームにはこだわらず、闘魂烈伝に続くようなヒット作を出していきたいと田中氏はいう。そしてこんな言葉も飛び出した。

「そのための今一番の課題はプロデューサー感覚のある人材の育成。オリジナリティのある遊び心を持った人が欲しい。我こそはと思う人がいたら、ぜひウチに来てください」

●教えてくれた人
デジタル・エンターテイメント事業本部
TVゲーム事業部　TVゲーム制作室　室長
田中 徹氏



トミーはこんな会社

創業は大正13年まで遡る玩具・スポーツ用具メーカー。「黒ひげ危機一髪」は同社の大ヒット作。TVゲーム事業には7年前に参入。また、今年よりインターネット上で黒ひげ危機一髪が遊べるなどの新企画も展開中。

■DATA

[会社概要]
- ●所在地／東京都葛飾区四ツ木5-20-18
  TEL／03-3693-8665
- ●設立／昭和28年1月17日
- ●資本金／4億500万円
- ●従業員数／382人
- ●代表タイトル／新日本プロレスリング　闘魂烈伝、モノポリー、ミッキーの東京ディズニーランド大冒険
- ●ホームページ／http//www.dir.co.jp/tomy

今月のおみやげ

トミー特製武藤のタオル
(非売品)
5名



⬆新日の武藤敬司選手が使っているのと同タイプのタオルだ。

闘魂烈伝の時計
(非売品)
5名

➡チャンピオンベルトをあしらったリストウォッチ。これもイカす。

トミーから太っ腹のプレゼント!

欲しいもの・住所・氏名・電話番号・性別・年齢・職業と、このコーナーへの感想をハガキに書いて、
〒105　東京都港区東新橋1-2-5
(株)リクルート　じゅげむ編集部「トミープレゼント」係まで
お送りください。締切は7月21日(当日消印有効)、発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。

デジタルスタジオが超かっこい～



⬇こちらはミキシングルーム。わかる人にはたまらない機材がギッシリ。



⬇広いスタジオと同じフロアに、キレイな開発スタッフの作業ルームが。インディゴがどーんと何台も…。



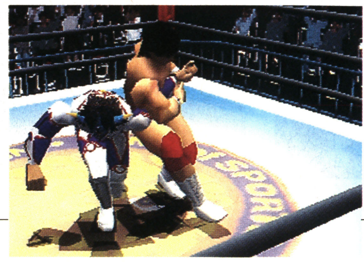
プロレスマニアのプロデューサーがいる



➡デーブ嵐氏はトミーのプロデューサーにしてプロレスマニア(物心ついたときからの筋金入り)。闘魂烈伝との出会いは、まさに天の配剤であった。

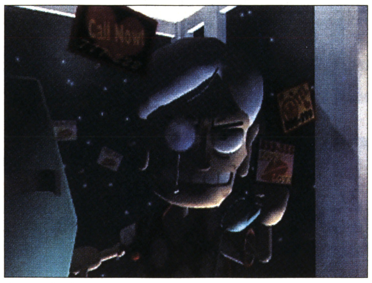
あの闘魂烈伝の第2弾が!

⬇20数名の登場キャラクターの組み合わせで、夢のチームを結成してタッグマッチ!　なんてこともできてしまう。新日では今後、闘魂烈伝2の冠試合もやるらしいぞ。





〈写真2〉



〈写真1〉『JumpingFlash!2～アロハ男爵大弱りの巻～』
© 1995,1996 Sony Computer Entertainment Inc.

32ビット・ジオメトリックエッセイ

プレイステーション・ビート

PlayStation Beat

文／元宮秀介
TEXT/SYUSUKE MOTOMIYA

第十四章

『続編の愉しみ』

プレイステーションにも、いわゆる「続編もの」が増えてきた。これを喜ばしいと感じるか、それとも安易だと厳しい目で見るか、遊び手によるだろう。だけど「続編」だからこそ味わえる面白さも、確かにある。

続編ならではの味わいがある

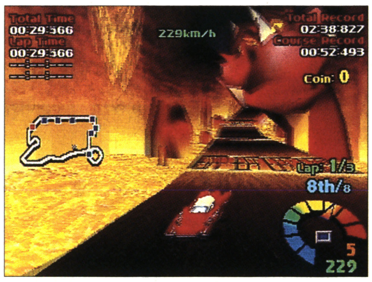
『なんとか2』だとか『スーパーなんとか』だとか。僕はいわゆる「続編もの」が、あまり好きじゃない。ごく一部のものを除いては、そこにある「遊び」が変わらないからだ。「遊び」が同じソフトは、2本も3本もいらない。

そう考えていながらも、時として「続編もの」に強く惹かれてしまうこともある。どう変わったのか、どのくらい洗練されたか？　前作との違いを知るのも、ゲームファンにとっては喜びだったりする。プレイステーションのソフトにも「続編もの」が数多く見られるようになった。ハードの登場から、すでに一年と半年の時間が過ぎたことを実感させてくれる現象だ。ある時期を境にドッと登場した続編ソフトの何本かを遊びこむうちに、かくいう僕は「続編もの」ならでは面白さを満喫してしまったのだった……。

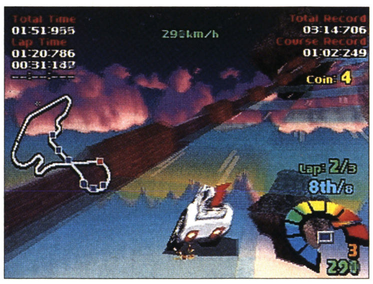
ジャンプにジャンプを重ねて、高い場所から一気に飛び降りるスリルを味わう。『ジャンピングフラッシュ！2』〈写真1〉は、そんなゲームの中核はそのままに、マップやストーリーなどの「器」部分が一新された、という趣だ。前作をそのまま彷彿させる最初のステージには落胆しかけるが、これはフェイントのようなもの。先のステージへ進むに連れ、磨き上げられた細かなアイデアの数々に、心をくすぐられてしまうのだ。そ



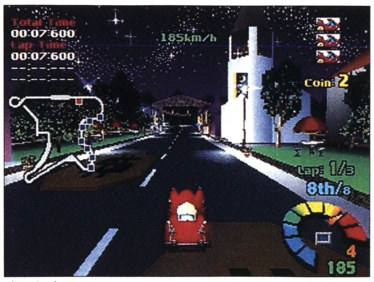
〈写真9〉『鉄拳2』
© 1996　NAMCO LTD.

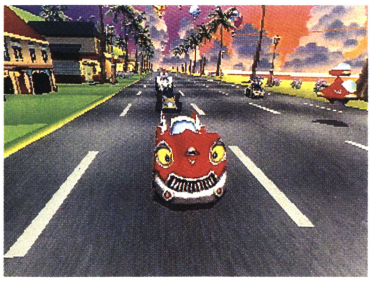


〈写真8〉



〈写真7〉


〈写真6〉


〈写真5〉『モーター・トゥーングランプリ2』



〈写真4〉



〈写真3〉

の最たるものが、ゲーム中に何度か登場する「水」の仕掛けだろう。主人公・ラビットを池や水路に着水させる。底にたどり着いたら、上空を見据えるように視点を切り替える。そのまま3段ジャンプで飛び上がるシーンの表現は、白眉だろう。水面に接近すると、上空の景色が水の「ゆらぎ」越しに透けて見えてくる。その「ゆらぎ」を突き破るように、空に舞い上がる瞬間の開放感ったらない〈写真2〉。胸一杯に空気を吸いこみたくなるような気分にさえなる。

何度かの挑戦の末にステージを攻略するのは、アクションゲームならではの楽しさだろう。だが、このゲームは3段ジャンプさえマスターしていれば、比較手に容易に遊べるように作られている。前作を楽しんだプレイヤーなら、なおさらだ。ステージからステージへ、ぐいぐいと先へ進んでゆくのは快感だ〈写真3〉。新しいステージが登場しても〈写真4〉、まるで自分の庭のように自由に振る舞うことができるのだ。短い時間でクリアーしても、「物足りない」とは感じなかった。

『モーター・トゥーン・グランプリ2』〈写真5〉には、「洗練」という言葉が似つかわしい。前作はハードの発売に間に合わせるように急ピッチで作られたと思わせるアラが、ところどころに見られた。そんなことを考えながら遊び始めたからだろうか。静まりかえった夜の町中を、230キロを超えるスピードで疾走するオープニングの堂々たる「勢い」に、何だかジーンとしてしまった〈写真6〉。闇に染まった機関車の脇を通過するシーンの美しさにも、息を呑んだ。カートゥーン（コミック）の世界のレース、というコンセプトは、リアル派指向のレースゲームばかりの「今」の方がより輝いてみえる。どのコースを走ってみても、目に飛び込んでくる風景は楽しいものばかりだ。「クレイジーコースター」というネーミング通り、現実にはありえないアップダウンだらけのスピードコース〈写真7〉や、お化け屋敷の中を爆走するコース〈写真8〉は、このゲームの真骨頂だろう。走行感覚はさらに本格化的なものになった。その一方で初心者向けにお得なアイテムを追加されたり、と間口は広がっている。前作とは比較にならないほどの丁寧な仕上がりに、作り手の語らざる「想い」を見たような気がした。

『鉄拳2』は、プレイステーションで初めて100万枚の売り上げを記録したタイトルだ〈写真9〉。その成功は当然だろう、と思う。ひとり遊びがこれほどまでに楽しめる格闘ゲームは、他にはないからだ。格闘ゲームは「対戦格闘ゲーム」と称されるほどに、プレイヤー間の駆け引きが重視される。ゲームを通じて人と人が競い合うのだから、面白いのは当然だ。人間が操作するのだから、展開は複雑に白熱したものになる。それに対してコンピュータとの戦いは、単調で退屈になりがちだ。その弱点を、このゲームはキャラクターの魅力で補っているのだ。すべてのライバルを勝ち抜けば「ご褒美」として、CGムービーを見ることができる〈写真10〉。そこでは、キャラクターの秘密や後日談が描かれる。第一作からの因縁がどう結実するのか。必ずしもハッピーエンドではない内容に、いたく興味をそそられてしまう。

23人すべてのキャラクターのCGムービーを見るためならば、一人プレイはむしろ楽しい。素早く、柔らかいアクションが見事な新キャラクターに中ボスの存在、そして『鉄拳』の特徴であるテンポの良さが、遊び手の意欲を一層かき立てるのだ〈写真11〉。

不要にしか思えなかったキャラクターの設定も、ここでは大いに役に立った。最後に待ち受けるカズヤとの戦いにドラマを添えたり、前作と『2』の間にあったであろう出来事を想像する楽しさは、続編ならではだ。

つけ加えれば、デフォルメされたキャラクターで遊べるモード〈写真12〉を一枚のCD-ROMに収録しているナムコの姿勢が、僕は好きだ。

本音を言えば、やはりまったく新しい「遊び」を兼ね備えたゲームで遊びたい。だけれども、続編ならば、続編なりの楽しみ方を見つけ出すゲームファンという人々は「面白さ」に何て貪欲なのだろう。我が身を振り返って、つくづくそう思った。



元宮　秀介
（もとみやしゅうすけ）
1969年12月22日
東京都生まれ。
青山学院大学文学部卒業。
在学中からゲーム雑誌
「HIPPON SUPER!」
（当時）の編集に携わる。
94年からフリーのライター・編集者として数々の攻略本編集など幅広く活躍中。



〈写真12〉



〈写真11〉


〈写真10〉

Scoop!

今、セガの開発は茶髪ブーム!?

茶髪＋αでキメてまるで別人





中村篤彦さん。CS研究開発部のディレクター。『セガラリー』の開発スタッフとしてあまりにも有名

茶髪の会も開きました

ゴールデンウィーク中、突如15年ぶりに髪型を変えようと思ったのだそうだ。初めて美容院に行き、前髪を下ろしてストレートパーマをかけ、思いっきりブリーチ。立派な口髭も剃り、コンタクトも買って完全変身を試みた。で、連休明け出社したら「おめー誰だぁ」と、のけぞられたという（そりゃそうだ）。中村氏の作戦は大成功。しかしどういう作戦だ。

SEGA AGES リクエスト報告

担当者の気持ちを動かすのは君のハガキやFAXだ

ユーザーのリクエストで懐かしのゲームがサターンソフトで復活!?てな企画で話題のSEGA AGES。今んとこの様子を覗きに行ってみた。リクエスト中で目立つタイトルはといえば、『ファンタシーゾーン』、『ゴールデンアックス』、『パワードリフト』、それにマークⅢソフトの『ロレッタの肖像』なども。一人で何通もという人や、ビッシリ書き込む人など、熱いリクエストが多い。商品化タイトルはまだ検討中だが、君らの熱意はちゃんと届いてるぞ！



⬅500通近く送られてきたハガキ類。これはホンの一部

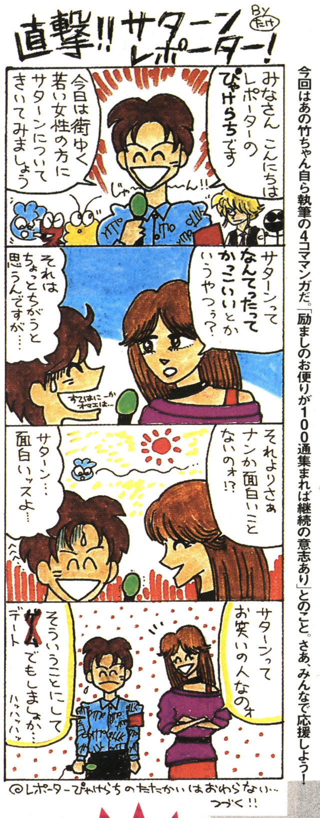
E3報告その1 L.A.の竹ちゃん

AM9:00に着いて「ヘロ〜!」

E3のためにロスへと旅立った竹ちゃん。しかし飛行機の中では眠れず、睡眠不足と時差ボケでなんかもーヘロヘロ。イベント会場ではアチラさんのユーザーに囲まれ（いきなり値下げするなんてオーマイガッとか言われたらしい）、それでもやっと忙しい合間を縫って大好きなオモチャ屋さんを覗いたのだった。お疲れさまー。



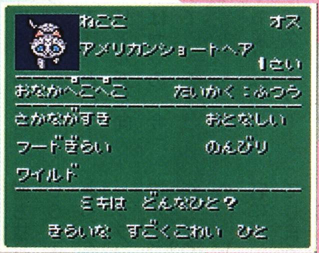
⬆大好きな「SPAWN」のフィギュアも手に入れたらしいし、いいこともあった



今回はあの竹ちゃん自ら執筆の4コママンガだ。「励ましのお便りが100通集まれば継続の意志あり」とのこと。さあ、みんなで応援しよう！

キッズギアで ねこ大好き やってます…みき

7月19日発売のキッズギア用ソフト『ねこ大すき!』の魅力を、ねこ好きセガ広報みきちゃんに語ってもらっちゃいました





⬆おびえてスネているねここちゃんの後ろ姿。ふたりがなかよしに戻る日は来るのか？

いつでもどこでもねこちゃんといっしょ! あーしあわせ。

「ねこ大すき!」は、いろんな性格を持った8種類のねこちゃんの中から好きなねこを選択して育てていくというペット育成シミュレーション。画面を見たが最後、ねこちゃんの愛らしいしぐさにトリコになる者が続出しているという魔性のソフトよ。私、広報のみきも、開発中の頃から夢中なの。さっそくごじまんのねこちゃんをご覧にいれましょ。

この子はアメリカンショートヘアのねここちゃんで一す♥ってずいぶん嫌われているみたいなんだけど、いじめたらどうなるかなーって思って実験したら、こうなっちゃった。これからなかよしに戻るからいいの。

よい子はマネしちゃだめよん♥

旧型コントローラー発見!!

初期型のグレーのサターンを持ってて2Pコントローラーを買おうと思っても、今じゃ新しい色のしか売ってないよね。ところが！ セガのパブリシティチームの引っ越しの際、机の下から出てきたのだ。“旧コン”がゴロンと！ これ、欲しいよ〜ん。



みきちゃんから強奪に成功!

ってわけで、むりやり奪ってきたので読者プレゼントするぞ。詳しくはこの頁の右下を。

みきちゃんのイラストさんいらっしゃい

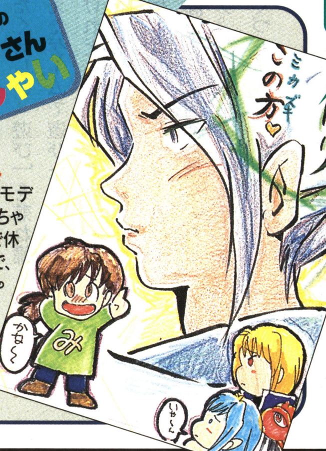


●愛知県 江ケ滝さささんの作品

「愛する×10レオン、超カッコイイ。ウエインなんてペペペのペ」らしい。ウエインかわいそ〜だけど仕方ないか。『ドラゴンフォース』はいいソフトです。

今月のみきちゃん

300万台突破だのモデムの発表だのおもちゃショーの準備だので休むヒマもない…ので、おへやもまだぐちゃぐちゃです（ぐすん）



セガのお絵かき広報レディ、みきちゃんがあなたのイラストにイラストでお応えします。

E3報告その2 L.A.にSATURN ST.が!!

ここはアメリカ、サターン通り

L.A.出張中（休暇でE3見学というのが正しい）の編集者Yがたまたま、いや必死で写してきたサターンストリート！ いやあ、見つけたときは感動しましたね。竹ちゃんが泊まってたホテルのすぐ近く、有名なラシエネガ通り沿いなのだ。



⬅L.A.に行ったら探してみてね。近くには吉野家が

プレゼントクイズ

「NiGHTS」のプロデューサー、中裕司さんの愛車は何色でしょう？

答えは今号のじゅげむのどこかに載っています。わかった人は、クイズの答え、サターンライフをどんなページにしてほしいかというリクエスト、今回のサターンライフの中で面白かったコーナーを2つ、住所、氏名、年齢、職業をハガキに書いて送ってね（巻末ハガキを使ってもOK!）。〆切は7月21日（当日消印有効）。プレゼントは、

①上の記事にある旧型コントローラー…3名
②『グレイテストナイン'96』…1名
③FLASH! SEGASATURN最新号…1名

待ってるよーん！

SATURN LIFE

サターンと私の素敵な関係

サターンライフ

今月の数字 **3,000,000**

セガサターンの国内累計販売台数が次世代家庭用TVゲーム機としては初めて300万台を突破。来年3月には500万台をめざすぞ！

サターンはもう生活の一部。持ってる人も持ってない人も、このページを読んで（ついでに投稿して）楽しいゲーム生活、送りましょ。

こちら土星諜報部スペシャル

どーして買えないの? サターンソフト品切れの秘密

サターンソフトが買えない。発売日にお店に走っていったのに置いてない。そんな経験をしたことはないだろうか？　品切れという現実の前にそりゃないぜセニョリータぁぁ、と叫んだことのある君に贈る、疑問解決シリーズスペシャル版だ。

発売日にお店に行ってもソフトがない!

「げ、今日って○△×の発売日じゃん」とハッとしてお店に駆け込む。が、ない。「あー、アレ、売り切れです」と店員さんに冷たくいわれる。これ、かなり悔しい。そんなにみんなあのソフトを待ってたのか、買ったやつは今頃あんなこともこんなこともヤッてんだろうな、やっぱ予約しとくべきだったあ、とか思ってもあとの祭りである。

基本的には予約していなかった自分が悪い。でも、サターンのソフトってなんでああもアッサリ発売日に売り切れてしまうんだろう。プンスカしつつ疑問に思ったことのある人も多いだろう。なわけで、セガ広報のおなじみ、みきちゃんにきいてみた。

「スミマセン。みなさんの需要と小売店さんの供給量が合わない事が原因ですよね。お店から販売するソフトの数量を発注いただくんですが、その数が多すぎて製造が間に合わなかったり、少ないと思わぬ品切れになるんです」



⬆初回限定版にはパワーメモリー用シールなど特典が付いていることも。おトクだ

前評判などをもとにお店は仕入れ数を決定

ちょっと詳しく説明しよう。小売り店はお店ごとにそれぞれ新作ソフトの仕入れ数を決めて、問屋を介してメーカーに注文する。これは買い取り制なのだ。そのため、お店側はどのくらいの数が売れるかを独自に判断して、仕入れ数を決める。メーカーの初回出荷本数は、こうして決まるわけだ。

では、小売り店はどのような判断で仕入れ数を決めるのか。たとえば、そのソフトの雑誌での前評判、お客さんとの会話、店頭デモでの反応、メーカーや問屋の担当者からの情報などを参考にする。ところが、小売り店の予想以上に売れてしまえば、これは当然品切れとなってしまう。



⬅VF2発売のときも、いきなり行列がデキた（しかも夜中）。人気ソフトはやっぱり売り切れる率も高い

初回出荷分が店頭から消えてしまうと、次回の出荷まではおよそ2週間ほどかかる。「CD−ROMなんだからすぐにプレスできるはずだ」という指摘は半分正しい。たしかにCD−ROMのプレスは早いが、ゲームの場合取扱説明書の印刷やパッケージングにどうしても時間がかかってしまうのだ。

ソフト品切れのカラクリ、理解してもらえただろうか？　2週間待ちたくなければ、最も確実なのは予約すること。結局はそういうことです、ハイ。

そういえばこんなソフトが……

タイトル	すぐなくなった理由
F-1 Live information	前評判に派手さはなかったのに、口コミの威力で突然ブレイクした。発売日からではなく、徐々に、やがていきなり店頭から消えた例。
バーチャコップ	ガンシューティングもの、それもガン付き商品は売れないというジンクスがあったため、小売り店はどこも仕入れを躊躇した。でも売れた。
バーチャファイター2	誰もが売れると思ってはいたが、実際にはその予想をはるかに超えるほど売れまくった。そのため店頭からあっというまに姿を消した。
CGポートレート	バーチャのCGが収められたCD、なんてものにそれほど人気が集まるとは予想できなかった。一部マニア向けの商品と思われたのだ。
新世紀エヴァンゲリオン	ファンがこれほど多かったことをみんな正しく予想できなかった。実際はどんどん売れてしまって、予約しなかったユーザーは戸惑った。
そして発売前から名作のウワサのあのソフト…	
NiGHTS	サターン300万台突破記念としてマルチコントローラーとセットで7800円の限定版が発売される。これは品切れ必至。予約しとくのが無難だ。

チョイテクゲット法 予約なし入手の術はコレ!

まず、オヤジが多い①ビジネス街のショップは狙い目。東京なら新橋のキムラヤとかね。②何てことない街のオモチャ屋さんも探してみる価値あり。定価のことが多いけど、③百貨店や量販店の玩具売場も穴場だ。ダイエーとかもヒット率が高い。それでもダメなら④通販業者まで手を広げて電話してみるべし。それと頼りになるのが⑤パソコン通信。ゲット情報の書き込みがあったりして役立つ！

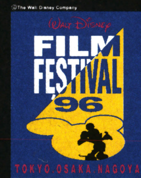
ちょっとイイ話



初期の頃のサターンソフトと今のサターンソフトでは、パッケージオビに描いてあるサターンマークの大きさが違うって知ってた？　他にも初期に発売されたソフトとそれ以降に発売されたソフトでは取扱説明書が少〜し違うのだ。えっへん。

⬅サターンマークは、初期の頃のソフトに付いていたのは、最近のよりやや大きめ。だからどーしたってこともないが。

私たちは現行の学校制度が喪ってきた発想力や
創造力や独創性を大切に育ててきました。
今から臨む21世紀の産業界が必要とする
人材の創成に重点を置いてきました。
創造の自由な精神と枠にとらわれない
明快なビジョンを掲げて、ものの役に
立つクリエーターを育ててきました。
本年卒業生(平成8年3月卒業生)は全校全科を通して、
平均就職・デビュー率99%を達成しました。



YAG代アニ学院は
ウォルトディズニー
映画祭'96を
協賛しています

自由な創造の学校
YAG 代々木アニメーション学院®

社団法人 日本映画テレビ技術協会員　社団法人 視聴覚教育協会員　社団法人 日本漫画家協会員

フリーダイヤル 電話 0120-310-042 才能を世に　FAX 0120-310-595 才能すごくいい

〒151 東京都渋谷区代々木 1-20-3-JG-6
ホームページアドレス http://www.cri.co.jp/yag_info/
E-Mailアドレス yag_info@po.cri.co.jp

平成9年生徒募集・案内書無料進呈

創造のエリートをめざすなら
アニメ&コミック教育で
わが国初の認可校へ



校長／多湖 輝
(千葉大学名誉教授)

学園説明会
平成8年7月27日(土)PM1:00〜3:40
・学園説明と文化講演
・体験実習と就職説明
ゲスト　井関利明先生　見城美枝子先生
　　　　俵 萠子先生　月岡 貞夫先生
参加無料。ご希望の方はハガキかTELで下記まで。

学校法人 専修学校 マルチメディアアート学園

〒106 東京都港区西麻布3-8-7 TEL03-5421-2671

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院 ☎03-3370-2720

〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28 ■資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

	コース	時間	内容
全日制	1年コース	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
全日制	2年コース	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
全日制	3年コース	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。

ゲーム企画・シナリオライター養成講座

	時間	内容
全日制	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	ゲーム企画、シナリオを中心に、ゲーム心理学、CG、キャラクターデザイン、プログラミングを勉強する本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)

ゲームアーティスト養成講座

	時間	内容
全日制	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	ゲームコンピューターグラフィック、ゲームキャラクターデザイナー志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)

サウンドクリエイター養成講座

	時間	内容		時間	内容
全日制	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	サウンドクリエイター志望の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。只今、大人気です。(1、2年コース)	単科	月・木曜日 PM1:00～4:00 PM6:30～9:00	ゲーム作曲コース、サウンドドライバー作成コース、総合コースの3つのコースがあります。

CD-ROMマルチメディア映像クリエイター養成講座

	時間	内容
全日制	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	マッキントッシュを使用しながら、将来マルチメディア業界を先導しようという志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。

3D&モーションキャプチャークリエイター養成講座

	時間	内容
全日制	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	デッサンの基礎から今流行の3Dグラフィック技術、人物の動きを直接取り込む最新の技術「モーションキャプチャー」を勉強するゲームグラフィッカー養成講座です。(2、3年コース)

ゲーム評論・雑誌ライター養成講座

	時間	内容
全日制	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	将来、ゲーム評論家、ゲームアナリスト、又はゲーム雑誌のライターを志す方を対象に設けられた本格的な養成講座です。(2、3年コース)

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

通信講座募集中

ゲームデザイナー養成講座

[初心者コース]

■プログラミングの経験の無い方向け **Aコース**
■BASICをマスターした方向け **Bコース**
■プログラミングの経験の無い方向け **Cコース**

[経験者コース]

■BASICゲームプログラミングコース
■C言語ゲームプログラミングコース
■アセンブラゲームプログラミングコース
■ゲームデザイナーコース

サウンドクリエイター養成講座

■サウンドコンポーザーコース
■サウンドドライバー作成コース

◆スペシャル版◆

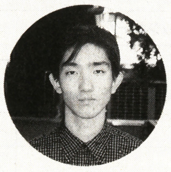
大手ゲーム会社、就職希望者の為のゲームデザイナー養成講座!

●全日制2年コース　月～金曜日 AM10:00～PM4:00
●開講日　1997年4月入学
●この講座のみ入学試験あり。(適性、筆記、面接)
●応募願書受付　本年4月1日より開始

※全日制2年コース1期生が、いきなり一部上場ゲーム会社に一発合格した伝統的な実績をひっさげて皆様に贈る自信慢々の講座です。早いもの勝ち! 大手ゲーム会社に入るなら当学院で勉強するのが最短、最善の道です。



1997年4月生学校見学会実施中!



ゲームデザイナー養成講座(全日2年制)
飯田　周太郎くん

この度、コナミ株式会社に採用していただきました。自分の制作した作品で合格できて、とても嬉しく思います。私は、高校まで一度もプログラミングの勉強をしたことがなく、この学校に入学してから初めて勉強しました。1人1台の環境で、朝から晩までコンピュータに触って勉強できるので、早いペースで技術が修得できます。やはり一番大切なのは「自分で頑張る」という姿勢です。そうすれば即戦力として通用する実力が身に付き、必ず就職できると思います。



ゲームデザイナー養成講座(全日2年制)
菊池　宏くん

以前より、ゲーム業界で活躍したいと考えていた私は、この学校のゲームデザイナー養成講座全日制2年コースに入学しました。新聞奨学生だったので仕事との両立が大変でしたが、努力の甲斐があって、初めは何も知らなかった私もゲームソフト会社にプログラマーとして入社することが出来ました。この学校では非常に高いレベルまで教えてくれるので、やる気と目的さえあれば、ゲーム会社への就職は必ずできると思います。皆さんも、頑張って私の後についてきてください。

<姉妹校> '97年4月開講!!

大阪ゲームデザイナー学院

大阪市北区天神橋1-12-6 TEL.06-882-4980(代)

RPGと難易度の微妙な関係①

ゲーム評論家
山下 章



連動していく難易度と達成感

ゲームの面白さに関わってくる重要なファクターの一つに、難易度というものがある。登頂した山が高ければ高いほど、得られる達成感は大きい。しかし、あまりに山が高すぎると、多くの人は途中で登ることをあきらめてしまう。この二つの要素のバランスを取りながら、絶妙な山の高さ（＝難易度）が設定されているゲームこそ理想ではあるのだが、それを実現するのは容易なことではない。個々のプレーヤーによって経験や技量の差があるという事実が、大きな問題として立ちはだかってくるからだ。

それもあって、ファミコンが普及をはじめた頃から、より一般大衆に受け入れられることを旗印に、難易度が低めに設定されるゲームが増えていった。せっかく買ってもらったんだから、ゲームのすべての部分を見てもらおう――メーカー側のこの言い分は、ある意味で正論である。だが、そうした甘めな難易度調整は、いつしか僕らから、ゲームにおける深い達成感というものを奪っていってしまった。

そのもっとも顕著なジャンルがRPGであろう。豊富なイベント、美しいグラフィックや音楽という、鑑賞させる部分に関しては格段の進化を見せているRPGだが、クリア時の達成感という視点から顧みると、大きな変化は遂げていない。時間をかけてレベルを上げれば必ずクリアできるという暗黙の約束事があるタイプのRPGでは、もはやエンディングまで到達できて当然。そこにプレーヤーのテクニックや発想が入り込む余地はわずかしか残されていない。

そうした現状を憂慮したからこそ、堀井雄二は『ドラクエⅥ』のテーマが“発見”だと定義づけたのだろう。

そして中村光一は『ローグ』路線へと傾倒していくのである。

（次回へつづく）

タイトル	ハード	メーカー	発売年
ゼビウス	FC	ナムコ	84
ボンバーマン	FC	ハドソン	85
スターラスター	FC	ナムコ	85
ザナック	FC-DISC	ポニーキャニオン	86
ドラゴンクエストシリーズ	FC/SFC	エニックス	86〜
悪魔城ドラキュラ	FC-DISC	コナミ	86
メトロイド	FC-DISC	任天堂	86
プロ野球ファミリースタジアム	FC	ナムコ	86
信長の野望　全国版	パソコン	光栄	86
ゼルダの伝説シリーズ	FC/SFC/GB	任天堂	86〜
きね子	FC-DISC	アイレム	86
バレーボール	FC-DISC	任天堂	86
ファイナルファンタジーシリーズ	FC/SFC	スクウェア	87
新・鬼が島 ふぁみこんむかし話	FC-DISC	任天堂	87
ロックマン／ロックマン2	FC	カプコン	87
オトッキー	FC-DISC	アスキー	87
ウィザードリィ	FC	アスキー	87
上海	パソコン	システムソフト	87
R-TYPE I／II	PC-Hu	ハドソン	88
ファミリーサーキット	FC	ナムコ	88
ベストプレープロ野球	FC	アスキー	88
プロテニス　ワールドコート	PC-Hu	ナムコ	88
テトリス	GB	任天堂	89
遙かなるオーガスタ	パソコン	T&E SOFT	89
クインティ	FC	ナムコ	89

タイトル	ハード	メーカー	発売年
スウィートホーム	FC	カプコン	89
ネクタリス	PC-Hu	ハドソン	89
究極タイガー	PC-Hu	タイトー	89
パイロットウイングス	SFC	任天堂	90
F・ZERO	SFC	任天堂	90
ファイアーエムブレム	FC	任天堂	90
A列車で行こうIII	パソコン	アートディンク	90
スーパーダライアス	PC-CD	NECアベニュー	90
重装機兵レイノス	MD	メサイヤ	90
シムシティー	SFC	任天堂	91
マリオオープンゴルフ	FC	任天堂	91
コラムス	MD	セガ	91
ソニック・ザ・ヘッジホッグ	MD	セガ	91
レッスルボール	MD	ナムコ	91
アドバンスド大戦略	MD	セガ	91
バトルトード	FC	メサイヤ	91
メタルマックス	FC	データイースト	91
アトラス	パソコン	アートディンク	91
弟切草	SFC	チュンソフト	92
マリオペイント	SFC	任天堂	92
ストリートファイターII	SFC	カプコン	92
ぷよぷよ	MD	セガ	92
ヘラクレスの栄光III 神々の沈黙	SFC	データイースト	92
スーパーマリオカート	SFC	任天堂	92
スナッチャー	PC-SCD	コナミ	92

タイトル	ハード	メーカー	発売年
天外魔境II卍MARU	PC-SCD	ハドソン	92
グラディウスII ゴーファーの野望	PC-SCD	コナミ	92
スターフォックス	SFC	任天堂	93
マウス専用　マリオとワリオ	SFC	任天堂	93
スーパーマリオコレクション	SFC	任天堂	93
トルネコの大冒険 不思議のダンジョン	SFC	チュンソフト	93
星のカービィ 夢の泉の物語	FC	任天堂	93
ナイトトラップ	メガCD	セガ	93
伝説のオウガバトル	SFC	クエスト	93
プリンセスメーカー2	パソコン	ガイナックス	93
ガンスターヒーローズ	MD	セガ	93
AQUAZONE	パソコン	9003 inc.	93
スペースインベーダー ザ・オリジナルゲーム	SFC	タイトー	94
実況パワフルプロ野球	SFC	コナミ	94
MOTHER2 〜ギーグの逆襲〜	SFC	任天堂	94
リッジレーサー	PS	ナムコ	94
ミスト	パソコン	インタープログ	94
ときめきメモリアル	PC-SCD	コナミ	94
いただきストリート2 〜ネオンサインはバラ色に〜	SFC	エニックス	94
A.IV. evolution	PS	アートディンク	94
真・女神転生if…	SFC	アトラス	94
TOWER	パソコン	オープンブック	94
Same Game	パソコン	フリーウエア	94
デザエモン	SFC	アテナ	94
スーパードンキーコング	SFC	任天堂	94

タイトル	ハード	メーカー	発売年
リブルラブル	SFC	ナムコ	94
ポップアップコンピュータ	パソコン	アスク講談社	94
マンホール	パソコン	バンダイビジュアル	94
DOOM II	パソコン	イマジニア	95
マリオのピクロス	GB	任天堂	95
テーマパーク	パソコン	EAV	95
Jリーグエキサイトステージ'95	SFC	エポック社	95
RPGツクール 〜SUPER DANTE〜	SFC	アスキー	95
スーパーマリオ　ヨッシーアイランド	SFC	任天堂	95
第4次スーパーロボット大戦	SFC	バンプレスト	95
アクアノートの休日	PS	アートディンク	95
鉄拳	PS	ナムコ	95
金沢将棋'95	PS	セタ	95
ダービースタリオンIII	SFC	アスキー	95
バーチャファイター2	SS	セガ	95
テクモスーパーボウルIII	SFC	テクモ	95
不思議のダンジョン2 〜風来のシレン〜	SFC	チュンソフト	95
バーチャコップ	SS	セガ	95
タクティクス　オウガ	SFC	クエスト	95
Dの食卓 コンプリートグラフィックス	PS	アクレイムジャパン	95
セガラリー・チャンピオンシップ	SS	セガ	95
レイヤーセクション	SS	タイトー	95
新日本プロレスリング　闘魂烈伝	PS	トミー	95
BOXER'S ROAD	PS	NEW	95
スーパー桃太郎電鉄DX	SFC	ハドソン	95

選考委員（敬称略・順不同）…赤尾晃一、桝山寛、山下章、田尻智、平林久和、成沢大輔、蔵本昌也、元宮秀介、斉藤幸夫、高山正寛

※FC-DISCはファミコンディスクシステム、PC-HuはPCエンジンのHu-Card、PC-CDはPCエンジンのCD-ROM²、PC-SCDはPCエンジンのスーパーCD・ROM²のことを指します。

投稿ありがとうございました！

この連載も今月で最終回。来月からの新企画をお楽しみに

こだわりの一本

睡眠時間を削って、食事をとる間も惜しんで、こだわりまくった一本のソフト。自他ともに認めるゲームフリークに、思いのたけを語り尽くしてもらいました。

STAR WARS Attack on the DEATH STAR

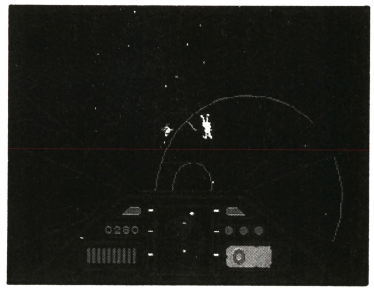
M.N.M Software／X68000／91年発売／7200円

10分間に凝縮された白熱の宇宙戦

「A long time ago in a galaxy far, far away……」。80年代SFブームの火付け役となった映画『スターウォーズ』の冒頭シーンだ。

この映画はその爆発的な人気から、幾度となくゲーム化されてきた。だが悲しいかな「原作物にアタリ無し」。単にタイトルを拝借しただけのものから、良くてムービーが素晴らしいという程度だ。だが、どんなものにも必ず例外はある。幾多の『スターウォーズ』の中、少数の「例外」に当たるのが本作だ。

このゲームも他の多くと同様に、映画のハイライトのデススター攻略シーンが題材だ。だがなんと、敵機も自機も全て線画。映像的には貧弱で、映画の華やかさとは縁遠く見える。だがゲームを始めると、そんなことは全く気にならなくなるのだ。線画ならではのスピード感もさることながら、演出が圧倒的に「リアル」だからだ。



贅肉を全てそぎ落とした隙の無さに真のフォースを見よ！

敵味方、双方入り乱れての宇宙戦からゲームは始まる。そう、空戦シーンでは仲間もそれぞれ戦っているのだ。敵に襲われている仲間を助けることもできるし、自分が仲間に救われることもある。更には映画と同様、ひっきりなしに仲間の通信も入る。あっという間に気分はルーク・スカイウォーカーだ。戦闘機群をかいくぐると、戦場はデススター表面、そして側溝へと移りゆく。背後に迫るベーダー機を振り切りながら、デススター中心部につながる縦穴を見据え、ゆっくりミサイルのトリガーに指を掛ける……。

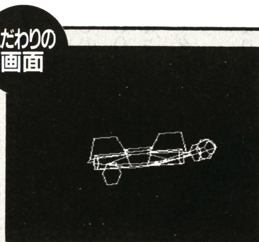
ゲームのテンポは非常に速く、1プレイは10分程度と遊びやすい。ときおり今でも遊ぶため、未だにX68000を片づけずにいたりする。

雑食性ゲームライター
城戸芳充
●本誌ライター。硬派アクションからギャルゲーまで守備範囲は広い。マニア寄りのゲームを好み、最近ではMDソフトの購入に2万円つぎこむなどそのキレぶりは加速中。

こだわりの画面

映画のシーンが見事に蘇る

ベイダー機に背後を取られピンチに陥ったその時、ハン・ソロが愛機ミレニアムファルコンに乗って登場！　映画そのままの展開には脱帽。



☗「ヒ〜ヤッホウッ！」映画そのままの掛け声と共に、颯爽と現れる

レンタヒーロー

セガ／メガドライブ／91年9月20日発売／8700円



プレーヤーと等身大のキャラが大活躍

強いヒーローになってワル者を倒し、女の子にモテモテ。男の子だったら一度は思ったコトあるでしょう。そんな男の夢をスイッチ一発でカンタンにかなえちゃうのが、この『レンタヒーロー』。

あまりメジャーな作品でないからちょっとソフトの説明をすると、ひょんなことからコンバットアーマーを手に入れた少年が正義のヒーローとなって町の悪と戦うADV。というホントに男の夢そのまんまなストーリーなんだけど、コレには一般的なRPGにありがちな主人公が超人化してるトコロがない。つまり、主人公の少年は僕らと同じ普通のアンちゃんってワケ。だから、他のゲームに比べてずっと感情移入しやすくなる。ゲームを深くやっている人でないと気づかないかもしれないけど、こうゆうのってかなりウレシイんだよネ。アイテムを入手するのはコンビニやデパート。そして、町から町への移動には電車を使う。このような設定は名作『マザー』シリーズとも共通するけど、『マザー』のサウンド、グラフィクを含めた懐かしさを感じさせるような町ではなくて、アメコミ風の絵に80年代後半のヒップホップ調のサウンド

少年時代の夢をかなえられ、思わず涙ホロリの一本

を併せて現代を感じさせる町になっている。このへんも感情移入をしやすくするポイントになっているんじゃないかな。アメコミ風の絵っていうのがMDマニアにはたまらないんだよネ。

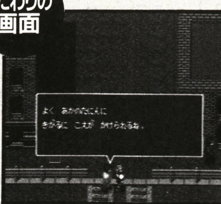
どうですか、ここまで書くと『マザー』ファンのキミも『レンタヒーロー』がやりたくなってきたでしょ？でも、残念なコトにこのソフトも最近は中古市場でも人気があって、入手困難らしいんだよ。ちなみに、ボクは2本持っています（自慢）。

GEM団団員（見習い）
直井裕太
●いままで心笑亭駄雲の名で執筆していたが、GEM団リニューアルを機に本名に変更。最近はパズル特集を手掛けてかなり天狗ぎみ。誰か痛い目に合わせてください。

こだわりの画面

ふと我に返る気まずい一瞬

ゲーム開始直後に道行く男に話しかけると「よく赤の他人に声がかけられるね」と一言。なんか赤面しちゃいます。



☗他にも「地球防衛軍」の勧誘を受けるなど、面白セリフも魅力のひとつ。

読者投稿＆おバカ大爆発！　嵐の６Ｐ…………GEMDAN THE 3rd

GEM団三世

まッたまた新しくなったGEM団。出るトコ出して、引っ込めるトコ引っ込めて…さらに1ページ増えてパワーUP！　もッち新企画に新コーナーも盛りだくさ～ン、レッツラ・GO!!

ソフトみじん斬り

ソフトみじんぎり

あなたの声で1本のソフトを細かく検証

ナムコミュージアム VOL.1＆VOL.2の場合



ナムコ　プレイステーション　5800円
VOL.1　95年11月発売　VOL.2　96年2月発売

●

熱狂的なファンを持つナムコゲーム往年の名作を、6タイトルずつ収録したソフト。懐かしいゲームを、当時のままの形で体験できる。

●

GEM団リニューアルで、トップを飾る新企画！　毎回あるソフトにスポットを当て、その魅力やら人気やらナニやら…モォとにかくいろんなコトについて、みんなからのアンケートをもとにザックリみじん斬ッチまおうというコーナーなのダ！

記念すべき第1回のまな板の上のソフトは…じゅげむ読者の大人世代で、古参ゲームファンにはたまらない「ナムコミュージアム」。あまりの懐かしさに、思わず涙した人もいるでしょう!?　それでは検証開始！

検証1　どのタイトルが支持されてるのか?

ミュージアム内支持率（複数回答）

▼VOL.1		▼VOL.2	
ギャラガ	77%	ゼビウス	83%
パックマン	68%	ドラゴンバスター	70%
ラリーX＆ニューラリーX	67%	マッピー	66%
ポールポジション	45%	ギャプラス	53%
ボスコニアン	42%	グロブダー	38%
トイポップ	26%	キューティQ	15%

VOL1のメジャー上位3タイトルは、やはり安定した人気。VOL2では、ゼビウスがダントツ。そして僅差ではあるが、2位に喰い込む健闘を見せたのがドラゴンバスター。万人から平均的に支持を受けたマッピーよりも、古くからのファンの思い入れの強さで勝った結果となった。もちろん他のゲームにも、それぞれ「コレがイチ押し」という固定のファンが付いていたので、ご安心を。

検証2　プレイ第一印象は?

●プレイステーション買って良かった。（熊本県　DEE-LITE）

●あぁ、当時のままだ！（長野県　伊藤政幸）

●あの頃を思い出して、うっすら涙を浮かべました。（高知県　ぬぱ）

●昔付き合ってたオンナに出会ったよーな気分…懐かしーけどときめかない。（東京都　新留寿基）

最も多かったのはヤッパリ「懐かしかったッ！」という感激の声。でも逆に「ローディング時間が長すぎる・気になる」というイライラの批判が目立ったのも事実。このへんはミュージアムという形式ともカラんでくるトコロでしょう。

●普段食べている御飯とお味噌汁も、京都の料亭で作ったらこのお味。（長野県　史崎稔之）

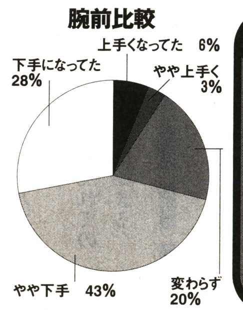
●もっとシンプルな作りにして、たくさんのゲームを収録してほしかった。（福岡県　コチぢゃん）

では最後はこのお言葉。コレはみんな思ったコトじゃないかな?

●昔つぎ込んだお金を返してくれ！

検証3　当時に比べ腕前は?

腕前比較



これだけゲームが進化しているのに、6割以上の人が「やや下手＆下手になってた」と感じたのはナゼ?

●今の「親切な」ゲームシステムに慣れてしまったのでしょう。（群馬県　阿久沢アキラ）

●と、言うよりも「こんなに難しかったっけ?」って感じ。（東京都　新留寿基）

●攻略パターンを忘れたから。（東京都　青木）

大多数が「ずっとヤッテなかったから」という理由。だからしばらくプレイすると、昔のカンが戻るみたいヨ。次のような人達以外は…。

検証4　今後収録してほしいナムコゲームは?

収録希望TOP10

タイトル	発表年
ワルキューレの伝説	89年4月／AC
源平討魔伝	86年10月／AC
ドラゴンスピリット	87年6月／AC
メトロクロス	85年5月／AC
スカイキッド（＆DX）	85年12月／AC
超絶倫人ベラボーマン	88年5月／AC
パックランド	84年8月／AC
タンクバタリアン（バトルシティ）	80年10月／AC
ファミリージョッキー	87年4月／FC
バラデューク	85年7月／AC

この10傑ラインナップ、みんな知ってる?　納得してる?　昔のマイナーゲームでも、ミナサマよく覚えてらして、全部で100本近いタイトル名が挙がった。惜しいトコでは「スプラッターハウス」や「妖怪道中記」「リブルラブル」などなど。「ファミスタ」は年度別で票が割れたほか、アノ迷作(!?)「さんまの名探偵」なんてのもあったゾ。

80年代当時の思い出話し

●お金がないので上手い人の後ろで見ては、遊んでいるつもりになったものです。あと「ゲームセンターあらし」がバイブルでした。（長野県　史崎稔之）

●ゲーセンでケンカをしてたら店のオバちゃんが「ギャラクシアンで決着つけな」と言って、オレとその相手に100円ずつくれた。1000点差で負けた。ババアを恨んだ。（東京都　イイダちん）

●ゲームセンターが不良のたまり場と言われ、学校で禁区に指定されていたので、入店には友達と5人くらいで…。ものすごく勇気がいりました。（青森県　2時の乳）

あの頃のゲーセンはまだ、ダークネ

パックマンモンスター人気投票



1位アオスケ（キマグレ）2位アカベエ（オイカケ）
3位グズタ（オトボケ）4位ピンキー（マチブセ）

アオスケが1位でしたぁ！　最多理由は「いや、何となく」。中には

●昔の女に性格がそっくりだから。（千葉県　ペニー）

とゆーオモシロ意見もあったゾ。他の3つはドッコイどっこい。で、「だから何だっつーの?」なんて言われても…「いや、何となく」。

みんなからの声の中に「どーしてもヤリたいってより、コレは持っておきたかった…」というのがあった。ナムコミュージアムとは、まさしくそーゆーソフトなのだろう。たまに出してきてシミジミ味わう。暇つぶしに最適な、息の長～いソフトなのだ。VOL3も6月21日に出たばかり。コレまた持っておきたいネ。

このコーナーは、みんなからのアンケートが命。巻末のハガキでゼヒとも協力してくださ～い。最後に…今回、急なアンケートにもかかわらずお答えいただいた読者及び関係者のみなさま、ご協力ありがとうございました。

読者様大放言!このソフトはドーなんだ?

Goo Boo わんまんレビュー

プレイした読者のナマ声をお届けする、個人的ソフト評価。イチ押しオススメだけでなく、新たにイマイチ系への意見も載せてイキま～す。ちなみにGooはGood、BooはBooing

■井出洋介の家族麻雀／PS

●ポリゴンの人間臭い動きやつぶやきなどが、実際に打っている気にさせてくれる。しかも八百長なし！　最初は進行が遅く感じられるが、慣れれば自分のものとなるでしょう。麻雀ゲームの中では、史上最高の出来の良さだと私は思います！

（神奈川県　匿名）

■メタルブラック／SS

●ゲームシステムは典型的な横シューながらも、他社ゲームとは一線を画したセンスが至る所で見受けられる。演出がスゴイ、音楽も合っている。STGでありながら演出も楽しめる、今となっては珍しいゲーム。

（埼玉県　ONKEL）

■魔神転生Ⅱ／SFC

●これは隠れた名作です。メガテンマニアはもちろん、戦略SLGオタクの人にも十分楽しめる、いやむしろ難しすぎるくらいの内容です。大人のSLGを探しているあなた、騙されたと思ってプレイしてみて下さい。

（大阪府　お宅はオタク?）

■ワールドサッカー／SFC

●サッカーファンなら、このゲームは押さえたい。珍しいのは、インドアサッカーがあること。壁に当たってスローインなしで、すぐに試合再開。選手名も自由に変えられるし、ハマること間違いなし！

（大阪府　ミャーマジェール）

■四柱推命ピタグラフ／SS

●人生に迷いが出てきた時に、必ず役に立つ1本です。文章が長くて信憑性があるし、結構マニアックなタレントの生年月日まで分かる！　本当に悩みを抱えている人にオススメ。

（兵庫県　チエ）

■野々村病院物語／SS

●アドベンチャーというより、サウンドノベルのようなゲーム。主人公がとてつもなく「濃い」キャラクターで、セリフも凝っていてちっとも飽きない。文章が少々見づらいけど、面白いぞ。

（愛知県　栗茶）

■マイティボンジャック／FC

●これこそ元祖飛びゲーだ！　面倒な操作も要らず、ジャンプだけでこんなに楽しめるゲームは、他にない。ジャンプする時の爽快感、フワフワ落ちてくる時の浮遊感ったら、気持ちいいぞ。酔ったりもしません。

（石川県　ポンチャック）

■ドラゴンフォース／SS

●ひとつの物語を8人の個性豊かなキャラでプレイできるのが面白い。簡単だし美形てんこ盛りなので、女の子にもおススメ。キャラへの愛があれば、何度でもプレイできる。

（東京都　リサエ）

■鉄拳2／PS

●スティックで求道的な「VF2」に対して、良い意味で肩の力が抜けている、明るいマニアックさがこの作品の持ち味。プラクティスモードやチームバトルなども楽しく、コストパフォーマンスの高い1本。

（北海道　きこりん）

■パンツァードラグーン　ツヴァイ／SS

●ストーリーも3D画面もシューティングゲームとしての面白さも、どれをとってもこれを上回るゲームはもうないんじゃないかな、と思うぐらいサイコー。

（静岡県　レッツサーフィン）

■ビクトリーゴール96／SS

●演出がやや弱いが、新世代機のサッカーゲームの中では最高峰。対戦では殺人スライディングの応酬で、なかなかデンジャラスな展開が楽しめる。

（千葉県　内海隼人）

■結婚～Marriage～／SS

●ただノルマをこなすだけの単調なゲーム展開、一方的で枝分かれもしないストーリーではダメ。もっときちんとイベントや分岐点を作って、プレイする側の行動なり選択が反映されるようにしてほしかった。

（奈良県　さまたいぶー）

■ダライアス外伝／SS

●やはり、ダライアスにボムはいらない。本来ならとても役に立つはずのボムが、ゲームを面白くなくしているのは皮肉だ。

（東京都　ラブテスター）

■RPGツクール2／SFC

●RPG制作はとても楽しいが、雪や砂などのパーツがあるともっと良かったし、攻撃時のダメージや魔法の威力が統一されてるのが残念でした。

（京都府　逸見武士）

■ウィザードリィⅥ／SFC

●中途半端なオールドファンだからだろうか、とてもつまらなかった。Wizの世界にはアウトドアもマイキャラグラフィックも不要な気がする。何だか寂しい。（千葉県　PTA改め葵の母）

■ガンハザード／SFC

●フロントミッションの続編として期待していたのだが、内容が今ひとつでのめり込めなかった。やはりあの世界観は、SLGでじっくりと落ち着いた雰囲気でプレイしたい。キャラクターの個性もアクションプレイの中では、希薄で思い込みに欠ける。

（東京都　茂）

■鮫亀／SFC

●子供向けの作りが鼻につき、やって恥ずかしい感じ。やっぱり駒数が多いパソコンで、もくもくとやってるのが一番かな?　もうちょっと何とかならなかったものだろうか?

（山梨県　オトナ）

■バハムートラグーン／SFC

●最初のうちはストーリーもドラゴンの育成も楽しかったんですが、中盤からはストーリーの先の予測ができたり、ドラゴンも10章近くでマスタードラゴンになってしまって、敵キャラが弱くて、無敵でした。期待していた割には、ちょっと残念です。

（長崎県　なるみ）

■七つの秘館／SS

●光栄、志茂田景樹、謎ベンチャーということで期待して購入したが、ポリゴンの人物は美しくはあれど、マネキンのようで生命感がない。内容も、館脱出の普通のアドベンチャー。トラップや謎解きも単純。

（三重県　上田清隆）

■GUNGRIFFON THE EURASIAN CONFLICT／SS

●オープニングやサウンドなども含め、ゲーム内容は納得のいくデキだったので思い切りのめり込んで、ようやくたどり着いたエンディングが…えっ?　もっと何かないの?　寂しすぎるよ～。最後まで気合いが入ったままで、いってほしかった。

（広島県　立川弾死）

■ハイオクタン／PS

●何か肌に合わない感じ。スピード感はあるが迫力はない。問題なのは、音かな?　うまく走れるようになっても、感動はなかった。（東京都　ビック）

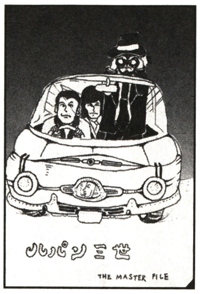
■スーパーボンバーマン4／SFC

●バトルモードの難易度が上がっている。何となく『いやらしさ』を感じる作りになっていて、「え!　何で死んだの～」と理不尽な気持ちになります。トリッキーなのもいいけど、ほどほどにしてほしい。（山口県　ぴしゃもん）

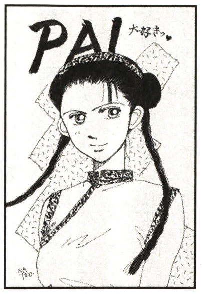
IlluStreet

改築の波にも負けず、当初から唯一残ってるこのコーナー。みんなの力作が載せられるように、ナンとか今まで通りの12枚分のスペースを確保しましたぁ！　今後ともよろしくネ。

東京都　加藤浩一



愛知県　印南夏



福岡県　ひとし孫



京都府　しろしろうさぎ



愛知県　沢野くま子



広島県　ぱんだ



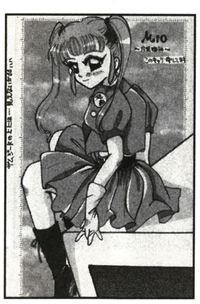
東京都　ASAKO



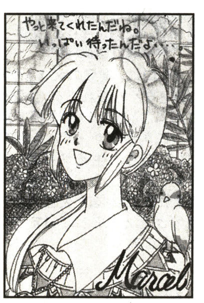
大阪府　ぷようーYO！



神奈川県　碧井清夜



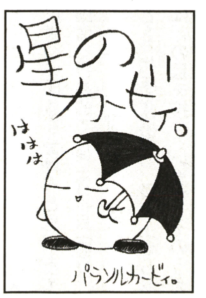
千葉県　マルセーラ



大分県　NくP



東京都　藤田真耶



ゲーム世界のキまくり研究所
海山らぼ

Report 8

鉄拳平八・大顔相占い

「40過ぎたら自分の顔に責任を持て」とは、かのリンカーンのお言葉である。大いなる表現力を得たゲームは、キャラクターに命を吹き込んだ。実写さながらのグラフィックにリアルな動き、さらに細かい性格設定や人物像が織り込まれる…。画面の中の、確実な存在感。これはもう、別の現実を生きている、と言ってもいいだろう。ならば！ 我々の世界と同様、生きざまによって形作られ、年輪を刻まれた顔から、その人生を推し量ることは出来るのだろうか？

今回我々は、ゲームにはズブの素人である占い師の先生に、数あるキャラクターの中でも最もアクの強い、三島平八の顔相を見てもらった。もちろん設定資料など無しで、名前すら教えずにである。いかなる結果が出るのか、まずはパーツごとに見てもらおう。

眉《人間性》

非常に濃く太く密生した、威厳のある眉です。スタミナ旺盛で指導力にも富み、長生きします。一見荒々しい印象を受けますが、人間味に溢れ、人情に厚い部分も見られます。ひとたび誰かに想いを寄せると、とことんまで一途な面も持っています。逆に、嫌悪の情も同様です。

皺

横三本の節条線が、真っ直ぐ深く刻み込まれています。人生順風満帆で、思い通りに歩める相です。眉頭から縦に伸びる二本の線は、思慮深く、物事にひたむきが過ぎるゆえ、人と打ち解け合えない性格を表しています。また、眉間から鼻の根本にある横紋は、長男が家を継がないという相です。晩年に及んでも隠居が許されず、自らの力で生きていかなければならない運勢を示しています。

髪型・髭

顔相学とは直接関係はありませんが、このように髪の毛を立てたり、変わった髪形にするなどの行為は、相手に対して虚勢を張る気持ちの表れだと言えます。髭を生やすのも同様です。自分を内面以上に大きく見せ、威圧したい。意識や注目してもらい、自己主張したい。自分の弱点を隠したい、などの心理が働いていると思われます。



額

おそらく広かったであろう額は、行動力の強さを示しています。これだけ見事に禿げ上がっているのは、かなりものを持つ精力家、精力絶倫の証しと言えるでしょう。

輪郭

長方形で頬骨が張り出している「変形筋骨型」に属する骨格です。とにかく我が強く、自ら掲げた目的に向かって猪突猛進、恐れず前進するタイプ。その闘志と信念から、かなり傲慢で執拗になることもあります。

耳《知性》

やや筋骨質で、大きくしっかりとした耳には、大物の素質が見られます。野望も大きく、自信家で活動的です。遊離型の耳たぶも出世運を暗示しています。また真正面から全体がよく見える耳で、人の意見も聞き入れます。

目《心の窓》

凄みがあり冷酷な「下三白眼」ですが、意外と芸術家肌に多い相です。個性的で頭が切れ、神経が細かく、多彩な能力を秘めています。洞察力や物事の見極めにも長けていますが、悪い面が出ると、人生に勝負を挑み、そのため手段を選ばず人を欺くなどの傾向もあります。

鼻《人格》

形として特徴的な部分はありませんが、存在感がある鼻です。鼻筋がしっかりと真っ直ぐ通っており、高さやくっきりとした小鼻もなかなかのものです。強い意志を持ち、道徳観念を備えた人格者であると言えるでしょう。

顎

このようにくっきり割れているのは見たことがありませんが、やや前に出ているところから、神経質な部分が見え隠れしています。図々しい、口調が強いなどの面があれば、それはナーヴァスさの裏返しかもしれません。

口《生存欲》

大きな口は、度量の大きさや意志の強さなどの表れです。生涯生活に困ることはない出世相であり、かつ口角が下がっているので、独立して自ら人生を切り開いていくタイプでしょう。配偶者運には恵まれません。また発言力があり、自分が思ったことは必ず主張するようです。

【総括】

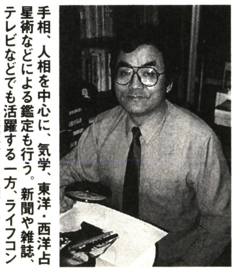
この男性の顔を見たときに、まず第一に厳つい印象を受けると思います。頑固者で行動的で、何より「目（眼光）」のインパクトが強烈です。虚勢を張らずとも、相手を威嚇し、震え上がらせるほどの目を持っています。そのうえさらに、髪形や髭で威圧感を増大させようとしているのは、きっとこの男性の中に『強さこそすべて』という考えがあるからでしょう。逆にこの拘りようは、強くたくましい人間像が崩されるのを、極端に嫌っているとも言えます。ゆえ、それが相手に見破られることに神経質になり、これほどにまで虚勢を張って避けているのかも知れません。

しかし、それだけではありません。他の五官も立派であり、奥に潜む素晴らしいものが表れています。おそらくこの男性は、自分の知性や傲慢さや優しさを、その場に応じて使い分け、発揮できる人間でしょう。ある意味、複雑な要素を多く兼ね備えたオールマイティ型の顔だとも言えます。もちろん、天下を取るだけの素質も十分にあります。物語の主人公としては、理想のキャラクターの顔をしているのではないでしょうか。まあ、現実にはなかなかいないでしょうが…。

……

いかがだったろうか？ この鑑定が、果たして平八の真の姿をなぞらえているのか否かの判断は、諸君ら各々におまかせすることにしよう。ただひとつ言えることは、平八の顔は…やっぱゴツいッス、コワいッス〜！

東京易占センター代表
加藤清朋(セイホウ)先生



手相、人相を中心に、気学、東洋・西洋占星術などによる鑑定も行う。新聞や雑誌、テレビなどでも活躍する一方、ライフコンサルタントとして講演活動に回り、さまざまな悩みの相談にも応じている。☎03-3200-9861／JR新大久保駅より徒歩15分

懐かしゲーム捜索隊

買ってにしやがれ! Ver.2.0



マニアなっとくの品揃えで大充実。キミも憧れのソフトが手に入るかもよ

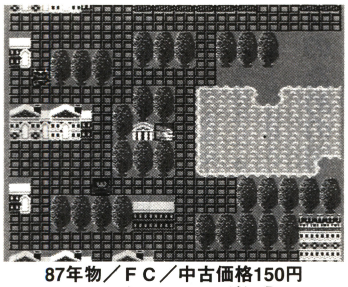
ウッホッホ〜イ!! ボクさてっきりクビだと思ってたんだけど、残っちゃいました。しかも、このコーナーヴァージョンupだぜ。ギャラも上がっちゃうし!! うれしいチャッ。ってカンジかな。ま、それは置いといて、どのへんがupかと言うと『おたずねソフト』要素がプラスされたから、従来のおたずねハガキはここで掲載。そして、ここからが大事だ。よく聞けよ。

なんと、毎月一名様にお尋ねのブツを直接お届け、プレゼント「タダ」っスよ。お客さん。さらに、ここで紹介しているお宝ソフトもプレゼント。ただしコレには条件があるゾ。どーしてそのソフトが欲しいのかをちゃんと書いて送るよーに!! 最も熱いハガキを書い人にあげるからネ。

さて、今回のお届けソフトは厚木市にお住まいの飯塚哲さん。依頼のブツはFCの『ヘラクレスの栄光』。「III」がすばらしかったので、ど一してもIがやりたい!! 是非、探してください」ってワケで、探しましたよ『ヘラクレスの栄光』。価格は超激安の150円。それでは飯塚さんどぉぞぉ〜。

「あっありがとうございます。これでゆっくり眠れます。」ってオイオイ、そんなに感動しなくてもいいっスよ。でも、こんだけ喜んでもらうとこちらも本望ってモン。それでは、また来月。

今月のおとどけソフト



➡ドラクエ、FFシリーズと同じくFCの時代から続く名作RPG。発売当時はドラクエの陰に隠れていたが、熱烈な固定ファンを得て古いシリーズが中古市場で人気上昇中

87年物／FC／中古価格150円

ヘラクレスの栄光

お宝ソフトレビュー

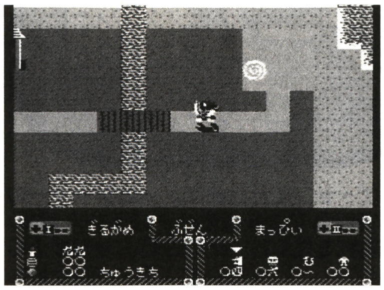
ここで紹介するソフトは、なんと読者様に！条件はソフトに対する思い入れを書いて送ること。その中で最も熱い方にプレゼントするから「くれ!!」だけじゃダメだぞ。ただし1人1本まで。

買い頃マーク説明
♠2000円以下で買い
♥1000円以下で買い
♣500円以下で買い

88年物／FC／中古価格1000円／♠

源平討魔伝

名作ゲームだけど業務用、PCエンジンで発売されていたのとは別モノ。コンピューボードゲームといってボードゲームとファミコンを合体させた超レアな一本。

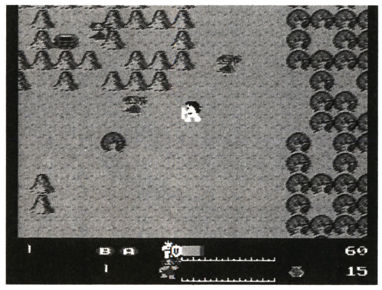


★発売価格4900円／ナムコ

86年物／FC／中古価格980円／♠

ワルキューレの冒険

言わずと知れたナムコの傑作。玉数は豊富だけど、最近の中古市場では300円近くで販売されている所もあるほどの人気商品。コレがもらえるとは…。この、しあわせモン!!

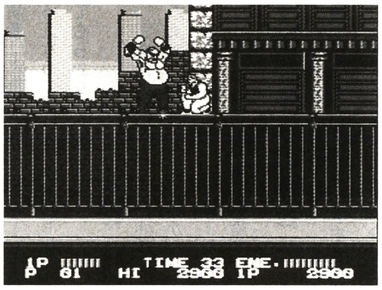


★発売価格3900円／ナムコ

89年物／FC／新品480円／♣

ドラゴンニンジャ

80年代後半に人気のあった横スクロール格闘アクション。あまりナムコっぽくないゲームだけど、ソレがまたグッドというファンも多いはず。新品というのがまたウレシイ。

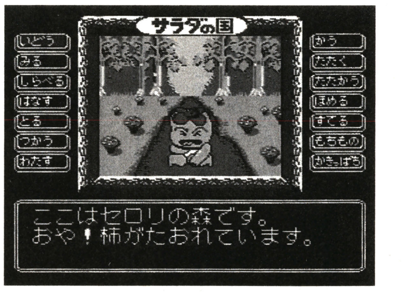


★発売価格4900円／ナムコ

88年物／FC／中古価格880円／♥

サラダ国のトマト姫

MSX等で人気のあったADVのFC版。発売当時、かわいいキャラで多くの女性ファンをゲームの世界へ引き込んだ名品。しかし、中古市場ではめったに見れない貴重品。



★発売価格5900円／ハドソン

行け!! おたずね掲示板

熱烈ハガキを10枚以上も送ってくれた仮面ライダー世代さん。見つかるといいっスね。ボクも探してみます。

仮面ライダー倶楽部他／FC

●FCの『仮面ライダー倶楽部』と『ウルトラマン倶楽部』を探してます。仮面〜の頭をぶつけた時にヘコんだままになる可愛らしさが忘れられません。みなさんお願いします。

（大阪府　仮面ライダー世代）

アレサーとII、SA・GA3／GB

●私はRPGの中でこの3本が大好きなので是非やりたいのですぅ〜。お店で見かけても箱、説明書がないので、出来れば完璧な状態でお願いします。あと攻略本もお・ね・が・い!!

（奈良市　馬場直美）

エキサイトバイク他／FC

●これは、私のソフトだったんですが、弟が友人に貸したまま帰ってきません。あと『F-ZERO』のCD（徳間ジャパン）もお願いします。もう、探すのは疲れました…。

（福岡県　くらさわかずる）

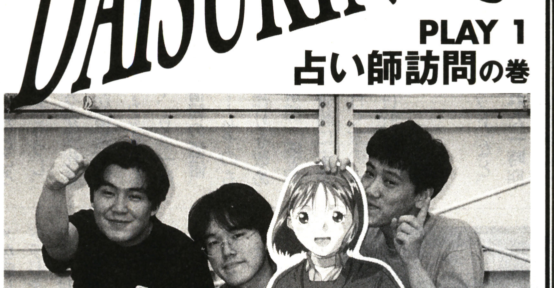
ピンときたら

探して!!あるよ!!欲しい!!というハガキは大至急『買ってにしやがれ』まで

●応募要項／「コレを探して」というハガキを出す方は、なぜ探してほしいのか理由を書いて「お家に直接に届けられるのは困ります」という方はそれも明記して下さい。そして「それならあるよ」「譲ります」というハガキは編集部から本人へ転送します！ので『○月号の○○さんへ』を忘れないように書いて送ってチョ。お宝プレゼントもこちらで受け付けてます。※上記のハガキを出す方は住所、氏名、電話番号を記入して、巻末のGEM団ハガキまたは官製ハガキで買ってにしやがれ係まご応募ください。

DAISUKING

PLAY 1 占い師訪問の巻



今までココのコーナーおまかせでペンパル犬を募集してたFA黒羽クンは、心の中のマチコ先生を捜すあてもない旅に出てしまったので、新しくなりま〜す。その名も…DAISUKING!! ボクらGEM団仲良し悪し3人組（シローさん、英ちゃん、直ちゃん）が毎回ドッカ行ってナンカする、深夜番組みたいなノリでお届けしま〜す。だ・か・ら、クチ開けてダラダラ読んでネ。

さて今回ボクらはラボの取材で、占い師の先生のトコに行ってきちゃったのダ。もぉ先生ったら部屋に入るなりマシンガントーク&ダイナマイトジョークを連発するから、ボクらディフェンスに必死。でも、いざ平八さんの顔相占いが始まると、真剣そのもの。さすがは本業・占い師！ と思いきや、平八さんのがひと通り終わると今度は先生、手相やら顔相やら九星術やらで、ボクらのコトを占い始めちゃったのぉ。あぁ急にそんな、いけませんワッハ〜ン。血がウズいたみたい。

それぞれドンなコトを言われたのかとゆーと…まずはGEM団団長で最近「こどものおもちゃ」と「シャンゼリオン」に注目してる英ちゃんは、マスカケ相（手に「て」ッテ描いてあるような手相）の持ち主で出世運があるンだッテ。でも一匹狼、ロンリーウルフガイなの。次にGEM団見習いでプロ野球カード集めと「ひよこたちの天使」が好きな直ちゃんは、イキナリ優しい目をしているとキタ。営業能力はないけど、お金には困らないト。つまりはコツコツやれってコト？そしてGEM団三世新担当かつ格闘ジャンキーでお気軽に手ブラで出社する大モトジメのシローさんは、2人のイイトコ取りした、バランスの取れた相ダッテ。えぇ〜、ナンカずっこい感じぃ。

まぁンなンなで、嬉しい楽しい大好きなお仕事も済み、先生にメーシーまでゴーチーになって帰ってきた…そんなぁ春の日のぉ午後でしたぁ。めでたし、めでたし。

じゃあまた来月…「DAISUKING!」チュッ!!



新連載の始まった小林センセに激励のお便りを！1000通でカラーページ昇格だ〜！じゅげむ編集部気付でよろしくっ（担当 山本）

おバカベ新聞

発行・発売●GEM団
無責任編集●森思朗(総監督)遠藤英樹(エース)直井裕太(打撃投手)
※苦情はすべて直井が受け付けます

マニア画廊

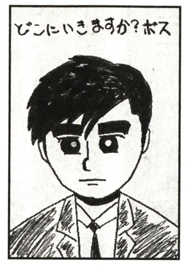
お題のマニアキャラの絵を送ってチョーダイ

今月のお題『ポートピア連続殺人事件のヤス』

➡次回のお題『バベルの塔のインディー』



札幌市　アボット

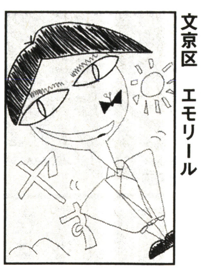


岩手県　ラブリー石立

ヅラっぽい髪形がグッド。なかなか良いセンいってます

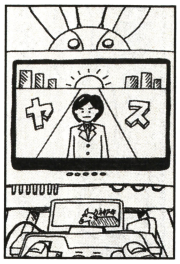
文京区　エモリール

雑君風とか言ってるけど、全然違う人でないかい?



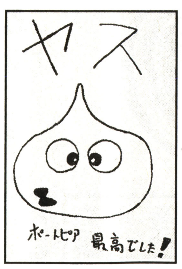
厚木市　カール

「どこにいきますか?」って言われても。コレ猿渡クンですよネ



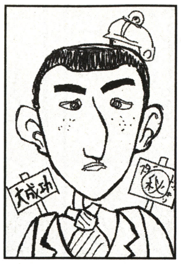
台東区　C3P子

チョウチョのイレズミがポイント。でもチョット可愛いすぎない



川越市　ディーやん

今月一番のソックリ大賞。だけど、神戸牛ってナニ?



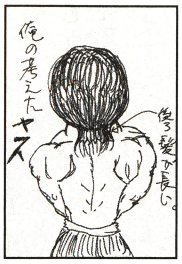
文京区　川相塾

そういえば、ポートピアにもダンジョンあったからコレでもOK



山口県　ビターゼアミラン

ヤスってこれ、小野系じゃん。やっぱいよ、選挙でちゃうよ



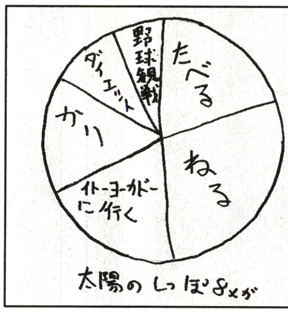
ここまで来ると、このコーナーの行く末が感じられますな

M丼(メガ)

ゲームの中身を円グラフにして送ってネ!!

太陽のしっぽの中身

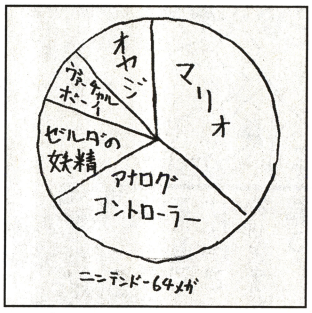
千葉県　落愛博満



◎へ～、太陽のしっぽにヨーカドー入ってんだ。そういやそんな感じ

ニンテンドー64の中身

岡山県　ナム子



◎ヤバイっスよ、ロクヨンって。オヤジと妖精が動かしてんのよ

怪奇ウラ技倶楽部

みんなの考えたウラ技をドシドシ送ってくれ

ハイ!! ここの地区はファ○通なんかじゃ紹介しないウラ技を無許可で紹介しちゃうコーナーです。それでは一発目イッてみよぉ!!

●『パワプロ3』のCOM対戦で巨人を選び、落合の打席でカウント2―3になった時に『ストII』の波動拳コマンドを入れると代打で信子夫人が出てきます。

(秋田県　癌ノ助)

◎昇龍拳コマンドで、私服の落合が出てくるのも知ってた?

●『VF2』で尾崎豊の『15の夜』を聞きながらアキラをパーフェクトKO後、牛乳を3ばい飲んだら、隠し部屋が出現して『炎の剣』が入手できました。

(港区　井手たまご)

◎えっ牛乳じゃなきゃダメなの?オレ牛乳飲めないよ。とりあえず、こんな感じのおハガキ沢山ちょうだいネ!!

月刊シューティング

絶滅寸前のSTGを救う熱いハガキ大募集!!

押忍!私が月刊シューティング編集長のライデン軍曹である。ところで、諸君。最近STGをメインに置いてあるゲーセンを見たことがあるか?私はない。巨大筐体に入ってるのはもっての他。どこのゲーセンでもSTGは隅に追いやられておる。まさに、STG絶滅は必至の状況。そこで、STGファンの諸君たちに頼みがある。この雑誌でSTGに対する熱い思いをぶつけてもらいたい。そして、その思いを民衆に伝え、我々の手でSTGを復興させようではないか。ちなみに私の一押しは、もちろん『雷電』だ。あのレーザーの動きはたまらん。『ザナック』も素晴らしい。是非リメイクしてもらいたい一本だ。それでは、全国のSTGファンの意見を待っておるぞ。

◆GEM団向上委員会

GEM団に対する不満、文句の言葉オールOK

ドモ、ドモ。GEM団向上委員会を担当している直井です。とりあえず、このコーナーはGEM団読者の苦情や文句を受け付けております。あと、「こんな特集やってほしい」とか「ダイエーはなんで弱いの?」なんてカンジの素朴な疑問でも全然OKっスから、ビシバシ投稿してください。で、今回は一発目ってコトなんで苦情とか全然ないんスよ。とりあえず今回はGEM団のメンバー紹介するんで、嫌でも聞いてチョーダイ。まず、ここで一番エライ人。つまり、ボスで番長で王監督な人は編集の森さん。そして、次にエライ人はGEM団の創設者でもある英ちゃんこと遠藤英樹さん。昔はプーライター遠藤って名前でやっていたから、初期のGEM団から読んでいる人なら知ってるかな。あっあと、見習い要員のボクもヨロシク。でもさ、森さんと遠藤さんが「常連から文筆人スカウトしよっか」って話してんの聞いちゃったんだよね…。森さん。ボク、クビっスかぁ?ってなワケで3人仲良くやってますが、次回からここにコーナー人気ランキングも掲載するんで、ソレもヨロシク。

募集!マンガ塾

お題の絵に面白セリフをブチ込んでください



このコーナは非常にカンタン。お題の画面写真にテキトーなセリフを入れるだけで完成。一発目のお題は『鉄拳2』の風間準。この写真の吹き出しに、例の様なヤツとか「代打、吉村!!」ってカンジのおバカなセリフを入れちゃえば完成だ。コレなら仕事や家事の合間にカンタンに出来ちゃうでしょ。ソッコーで投稿するべし!!

大募集!!

ハイッ、そーいったワケでエンディングのコーナーです。装いも新たに6ページになったGEM団三世、楽しんでいただけたでしょうか?合格点?まだ手探り状態のトコもありますが、より良く&面白くしていく所存でゴザイマス。今後も投稿のほう、ドーカよろしく。ペンネームは8文字以内。みんなの声をたくさん紹介するために掲載ハガキの量を増やしたので、採用者全員にグッズ(ホント粗品程度デス)出せなくなっちゃったケド……ナンたって『GEM団専用ハガキ』がデキたしネ!ドンドンおハガキ返してくださ～い、お願いしま～す。今月のソフト当選者は、茨城県のバンデット「マリオ64」送るから、ちゃんとハード64買っとけよ。

GEM団三世・投稿大募集!!

■ソフトみじん斬り
巻末のGEM団宛てハガキ、裏面にある各アンケートに記入して是非ご協力下さい。

■Goo Boo わんまんレビュー
ソフト名とハード機種。賞賛(Goo)か、改善(Boo)かを必ず明記して下さい。

■IlluStreet[イラスト]
基本はハガキサイズ・縦使用に、黒インク系のペンで。トーンのハガレにご注意を。

■海山ラボ
取り上げてほしいテーマ、自分で研究・作成したレポートなどがあれば、ご報告下さい。

■買ってにしやがれ Ver.2.0
おたずねやお宝ソフトへの熱い想いを!

■VOICE and OPINION[テーマ別]
次々回のテーマ
オープニングデモの必要性
軸となるテーマ案も、随時募集しています。

■おバカベ新聞・各コーナー

投稿の決まり

●GEM団三世は、巻末の「GEM団宛て」アンケートハガキで投稿できます。各項目ご記入の上、表の投稿コーナーをご利用下さい。ペンネームは8文字まで。同時に巻末プレゼントへの応募にもなります。イラストなど官製ハガキの場合は、郵便番号・住所・氏名・電話番号・年齢などの明記をお忘れなく。

●掲載採用者の中から毎月10名さまに、じゅげむオリジナルグッズを!そして、全投稿者の中から抽選で1名さまに…ご希望のゲームソフト(当選者には追って連絡を入れます)を差し上げます!!

●宛先は…〒104 東京都港区東新橋1-2-5リクルート東新橋ビル6F じゅげむ編集部 「GEM団三世○○係」まで。ファックスでの投稿は03(3575)6273

VOICE and OPINION

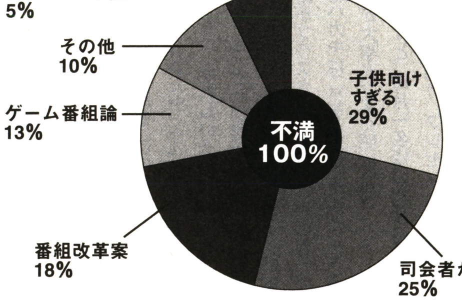
ゲーム生活向上のため、毎月ひとつのテーマについてみんなで論じていく場だよ〜ん

今月のテーマ

ゲーム番組に意見

雑誌やゲーセンなどと共に、一般ゲーマーの大切な情報源であるべきハズのゲーム番組。しかし現状を見ると…その役割、全然果たしてないヤン！　いったいナニが・ドコがおかしいのか？　不満ブチマケ言いたい放題ダ！

大まかな意見構成



現在放送中の主なゲーム番組（TV・首都圏）

番組	放送局	放送時間
ゲームカタログⅡ	テレビ朝日	火25:40〜26:10
ゲーム王国	テレビ東京	木17:00〜17:30
スーパーマリオ・スタジアム	テレビ東京	木18:30〜19:00
ランク王国(コーナー)	TBSテレビ	土25:25〜25:55
ここにシャチあり!(コーナー)	日本テレビ	木24:25〜25:15
NEO HYPER KIDS (デジタル中心)	日本テレビ	火25:45〜26:15

※ゲームをメインとしているのは、上の3番組のみ

ガキじゃねえんだ!

●はっきり言って、つまらないです。何がダメとか言う前に、対象年齢があまりにも子供に寄りすぎている気がする。今はゲームは子供だけでなく大人もするのであるから、対象年齢をもう少し上げた番組を作ってほしい。
（大阪府　チャラカ）

●ガキがクイズしようが対戦しようが、テレビでそんなもん流すな！　俺はゲーム情報や業界の今後について知りたいんだ！　感情のこもってない小学生達の「がんばれ〜」とかいう応援ばっか撮りやがって!!
（東京都　マゴゴリラ）

●何が悪いって…『子供向け』すぎます！　見てると「こんにちわー、よい子のみんなー」って感じが恥ずかしくて…。もうちょっと年齢層の上の方の人も考えて、情報の発表やゲーム画面の公開などが中心の番組を望みます。
（北海道　NoN）

◎とゆーか、ああゆー番組ッてホントに子供も満足して見てるのかな？ナンカそーとは思えンけどな…。

何のための司会者?

●この前ゲーム番組を見たが、何だか腹が立った。司会者は、ゲームを知らん男と女。誰やねんって感じ。司会者男は何度ゲーム名を聞いても覚えきらない失礼な奴だし、対戦もレベル低スギ。面白くないし、うるせぇし。
（長崎県　ムカつくぜ！）

●見ていてイラつくのは、司会者です。あまりにもゲームのことを知りません。ゲームのことを知ってて、きちんとゲームを紹介できる人がいれば良いのですが…ただ騒ぐだけの司会者＆出演者は邪魔なだけです。ゲーム番組やる人なら、もっとゲームのことを知っててもらわないと困ります。
（岐阜県　松浦鯨）

◎司会者の人選も、イー加減な感じだよネ。マイナーでも、心からゲームが好きでカツ詳しい人を…との声多し。マイナーで無知なら最悪。

スポンサーの存在

●どんなクソゲーでもベタボメしないで、きちんと悪いところは×と言ってほしい。確かにスポンサーの問題とかがあるかも知れないけど…。アキバとかどっか行って、今週のクソゲーコーナーみたく、ユーザーの生声を聞くのも面白いと思うな。
（千葉県　かわいけい）

●スポンサーなどによる、隔たりのあるゲーム紹介や特集の仕方に問題があるのでは？　スポンサーがいる以上、仕方がないのかもしれませんが「じゅげむ」のようにいろんなものを紹介・特集してほしいものです。
（東京都　アリとキリギリス）

◎ちなみにGEM団では、イマイチゲーの声を「わんまんレビュー・改善」でお待ちしてますので、ドーゾ。

まだまだ出る不満の声

●既存のゲーム番組に、見るに値するものはない。そもそもここまで価値観が多様化している状況で、興味のないゲームまで見なくてはいけない番組構成はいただけない。好きなものを自分で取捨選択できる雑誌のほうが、今は優れていると思う。今後は業界情報をメインにするなり、体当たり企画を増やすなりして、その特定のソフトを知らなくても楽しめる番組に変えてほしい。
（山形県　北村明児）

●番組を長続きさせるには、やはりゲームを文化として捉え、その核にもスポットを当てるべき。そして音楽や映像の様子をそのまま伝えることができるので、ゲームの紹介をする際には効果的に活用するべき。現在ある、ほとんどの番組はゲームの様子を流しているだけで、その本質的な部分が伝わってこないので残念。
（群馬県　阿久沢アキラ）

●アホな司会者が仕切るジャリものに成り下がってる、今のゲーム番組はまったく見る気がしない。せっかくゲームの生映像をそのまま出せる貴重なメディアなのに、台無しもいいところだ。何も伝わってこない。作り手の頭を疑う。どう考えてもおかしいだろうが！　毎週放送してるあんな番組よりも、たまにやるデジタルテーマものの「NHK特集」とかのほうが、よっぽど楽しみ。100倍ためになる。あれ見て、勉強し直せ！
（埼玉県　けんじ）

◎確かに「NHK特集」はグーッ。ゲーム名を出さないのに、ゲーム番組より面白いのは皮肉なモンです。

ゲーム番組改革案

●みんな雑誌とか見て、人気のあるゲームとか売れてるゲームのことは知ってるから…30分なら30分ずーっと、マイナーでマニアックなゲームの紹介をするってのはどーだ？　クソゲーでも何でも関係ナシ。つまんなかったら、みんなで笑おうや。場がシラケたら、次のゲームへ直行。いいと思うよ。
（奈良県　ニクソン）

●プロ野球ニュース形式というのは、どうですか？　メインの司会の他に、ゲームに精通した解説者と紹介者のペアが何組かいて、各ジャンルによって「格闘は山下さんと鈴木さんです」「はい、今日我々が紹介するのは○○というゲームなんですが…」という具合に振り分け、ゲームを画面とともに紹介・解説していく。今の番組より、かなり良くなると思います。
（山口県　別所の一言）

●もっとオシャレな作りにしてほしい。司会はゲーム大好きミュージシャン系。例えば、BOSEとかピエール瀧とか。「ポンキッキーズ」のフルメンバーなら、なお良し。あんな感じのMC程度で、上からの圧力に負けず好き勝手なことを話す。本筋の進行は番組の構成に任せ、ゲーム映像や紹介はビデオクリップのように扱って、全体的な雰囲気を「ビデオジャム」みたいにする。放送は深夜11時半以降から30分ないし1時間。これなら毎週欠かさず見るが。
（神奈川県　館野和俊）

◎ワタシも見ます。他にもテクニック講座だけでとか、1本だけを徹底的に…という意見もあったゾ。

ゲーム番組の今後…

●ゲーム市場が拡大し、今後もそのニーズがさらに高まろうというのに、現存のゲーム番組はまるでダメだ。なっていない。テレビの制作者は現在あるゲーム番組の多くがすでに、我々のような一般のゲーマーから見放されていることに気付いているのだろうか？　今のままのカタチでは、例え市場の追い風に乗って番組数を増やしたところで、支持されることはないだろうし、それどころか、ネットワークが強化され、よりインタラクティブな情報交換が可能な時代が来れば、誰も見向きしなくなるだろう。とにかく、もう一度ゲーム番組の持つ意義と情報の価値、視聴者のニーズ、そしてゲームそのものについてよく考え、番組作りを改めてほしい。
（東京都　匿名）

◎このままでは、ゲーム番組に未来はない。現状を打開し、行く末の光明となる番組が出てこなければ…。

《後記》

昔「ベストテン」や「夜ヒット」など、全盛だった歌番組が途切れた一時期…『今、歌番組を当てれば名を挙げられる』という話しがあったと業界関係者から聞いた。今のゲーム番組も、こーゆー時期なのでは？確かに今ヤッてるヤツは不満ダラケだけど、ガッチリきてる魅力的な番組ならみんな見るでしょ？　やっぱゲームの情報は欲しいし、ゲームに興味を持ってる人だってイッパイいるンだから。ナンカもったいないよネ、ニーズはたくさんあるのに…。制作者サイドのみなさんはそーゆー現状を踏まえた上で、リキ入れて番組を作ってくださ〜い。ココで出た意見も、必ず参考にするのだゾ！

ボイオピ番外地

●大分にゃゲーム番組がないんじゃー。だから全国ネットのゲーム番組を放送してください！
（大分県　天才馬鹿本）

●ゲーム番組はなぜガキンチョばっかり出演させるのでしょうか。大人の女としては、かっこいい男性がプレイしてるところを見たいのです…。
（愛知県　かっぱちゃん）

●全然関係ないケド…ワタシは「ゲーム業界のドラマができないかな？」と思ってマス。マンガでは見たことあるけど。ちょっと前まで、業界モノのドラマって流行ってたじゃないですかぁ。あんな感じのヤツ。できれば、大作ゲームができるまでの苦難とか、ゲーム業界の動きなんかを中心（モチロン実名！）に、マジメな感じでやってほしいのデスが…。連ドラじゃなくても、2時間モノでもOK。ワタシは見たいデス！　でもサスペンスとか恋愛モノじゃダメよ。
（埼玉県　みみよ）

◎新しく枠がデキました。ココでは…本編の流れに乗れなかったケド面白かった声や惜しかった意見、強烈なひと言なんかを扱ってイキます。掲載チャンス増！　また「テーマ別を読んで、考え方が変わった」なんてコトもあれば。……ないかな？

募る

次々回のテーマ

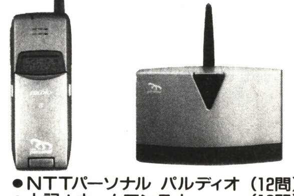
オープニングデモの必要性

美麗デモに魅かれたが本編はサッパリ…、逆にシンプルなデモで内容良の例もある。本当にOPデモは必要なのか？　何のために？　本編とのバランスは？　効果的に使われてるソフトは？　OPデモはドーあるべきか？

電話で挑戦！3択ゲーム33

当たる！

◎遊びに！仕事に！差がつく
PHS＆ホームアンテナ（12〜13問）



●NTTパーソナル パルディオ（12問）
●上記＋ホームアンテナ（13問）

◎これからはやっぱり
パソコン（14〜15問）



●富士通
デスクパワーシリーズ
●IBM
Aptiveシリーズ
※多数の中よりご指定下さい。

◎ドライブもこれで快適
カーナビ＆カーコンポ（14問）



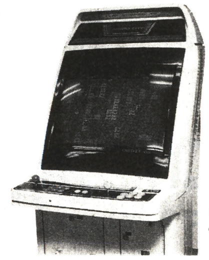
●ADDZEST NAX9100 Ver2 他
●パイオニア FHP-80 他

◎海外にだって行ける 各種商品券（11〜15問）



●JTB商品券
●JTB全国のデパート共通商品券
※各1万円券，5千円券，1千円券

◎お家が
ゲームセンターに
アーケードゲーム
（14〜15問）



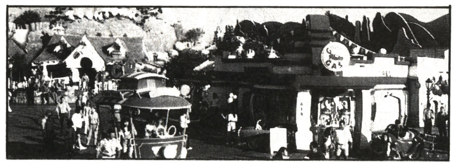
●バーチャファイター2（13問）
●ストリートファイターZERO（14問）

◎遂に登場!!! 家庭用TVゲーム（12〜13問）



●NINTENDO64（12問）
●セガサターン（12問）
●PiPPiN@（13問）

◎ミッキーたちが待っている
1泊2日東京ディズニーランドへの旅（13〜15問）



●ペア（2名様）（13問）
●ファミリー（4名様）（14問）

◎爽快、本格派 マウンテンバイク（13〜14問）



●パナソニック マウンテンキャットシリーズ 他

今すぐ遊べる利用法

登録方法〈初回のみ〉

センターに電話して、あなたの電話番号と4桁の暗証番号を登録してください。

⇩

折り返しコンピュータから確認の電話がいきますので、4桁の暗証番号を入力してください。

⇩

登録完了

チャレンジ

後はお好きな時にセンターに電話して、登録した電話番号と暗証番号を入力後クイズに挑戦。

⇩

1〜5問目にチャレンジ（3ポイント引かれます）

クリア

6〜10問目にチャレンジ（1ポイント引かれます）

クリア

11問目にチャレンジ（1ポイント引かれます）

クリア

賞品獲得の場合
賞品獲得／希望賞品・お名前・住所・電話番号を録音してください。

継続挑戦の場合
12問目にチャレンジ（1ポイント引かれます）以降15問目まで同じ手順です。（各1問ごとに1ポイント引かれます）

★賞品獲得までは、連続して正解していただくことが必要となります。
途中で不正解の場合は、再度1問目からスタートになります。

◎ゲームをクリアしてステキな賞品獲得!!

11問正解	12問正解	13問正解	14問正解	15問正解
10,000円	30,000円	50,000円	100,000円	300,000円

●上記商品券より獲得金額内でお選び下さい（何種類でもＯＫ）、又は写真の商品でもＯＫ。

◎ゲームダイヤル（24時間いつでも自動受付中）

東京	03(5992)2444	大阪	06(302)1411
仙台	022(711)5377	名古屋	052(483)3533
札幌	011(513)7588	福岡	092(474)7414

わからない時のお問い合わせ 03(5992)5775（平日10〜19時）

3択ゲーム33は、新しいシステムの電話による頭の体操です。あなたの実力次第で、いろいろな賞品を獲得することも可能です。また、ダイヤルQ^{2}によるゲームと違い、ポイント制なので知らないうちに電話料がかかってしまうという心配もありません。ヒマな時やポッカリ空いた時、あなたにあった時間に楽しく遊んで賞品を獲得して下さい。

ゲーム内容

★全問三択式でジャンルは、芸能・音楽・スポーツ等、一般知識の範囲です。

例）次の中で体につけた時、下から2番目になるのはどれでしょう？
①はらまき ②はちまき ❸えりまき

★1ポイント100円で、ご利用された分（50ポイント迄利用できます）の料金をお振込み下さい。（利用に必要なポイントは左記“チャレンジ”の通りです）
○利用料金は、ご利用後10日以内にお振込みください。
○会員登録は、最終ご利用日より1カ月間有効です。
○振込口座、ご使用ポイントは、ゲームご利用時に、案内されます。

★11問以上正解すると、もれなく全員に上記表の賞品をプレゼント！
○賞品獲得まで連続正解した場合にかかるポイントは11問で5Ｐ、12問で6Ｐという様になり、最高全問正解では9Ｐかかります。

★ご利用いただいた全員の中から（ご登録のみでもOK・無料）毎月抽選で、ステキな商品をプレゼントいたします。
（発表は、発送をもってかえさせていただきます。）
●18才未満のご利用は、お断りとさせて頂きます。●賞品は利用料金の確認後5日以内に発送します。●送料等は不要です。

フランチャイズ加盟店募集　クイズワールド　東京都豊島区南大塚3－5　TEL03(5992)5575

ショップガイド

ゲーム天国

メディア販売部

TEL 03(3855)7810

受付時間 ／ 平日 AM11:00～PM8:00
日・祝日 AM10:00～PM7:00

FAX 03(3855)7809（FAXは24時間受付中）

〒121 東京都足立区伊興3-16-9 サンライズ西竹の塚ビル1F

★期待の新作！★
予約すれば発売日当日にお宅に届きます（一部地域を除きます）

ご注文の際には以下の事に注意して下さい。

- 販売価格に消費税は含まれていません。
- 代引送料は￥1,000（一部地域・一部商品を除く）
- キャンセル等はご容赦願います。
  （発送後のキャンセルは往復の送料をご負担頂く事になります。）
  （新作予約のキャンセルは発売日の5日前までにお願いします。）
- 返品交換は出来ません。（新品不良はメーカー保証です。）
- 18歳未満の方は保護者の確認が必要になります。
- 商品管理には万全を期しておりますが、万一の品切れの場合はご容赦願います。
- 発売日・販売価格が変わる場合があります。電話で確認をしてください。

注文方法（ちゅうもんほうほう）

商品の価格は通販特別価格です。
店頭の価格とは異なる場合もあります。
また、店頭では扱っていない商品もあります。

ソフトの注文・予約を電話かファックスでお送り下さい。 OR

代金後払いの場合

翌日着 通常送料¥1,000-でお送りします（一部地域・一部商品を除く）

代金引換で商品をお渡しする安心システム

素早くお得にお手元に届きます

機種	タイトル	発売日	天国売価
N64	NINTENDO64	6/23予定	¥ TEL
N64	スーパーマリオ64	6/23予定	¥ TEL
N64	パイロットウィングス64	6/23予定	¥ TEL
N64	最強羽生将棋	6/23予定	¥ TEL
SFC	西陣パチンコ物語2	6/28予定	¥7,980
SFC	すーぱーなぞぷよ通	6/28予定	¥5,780
SFC	スーファミターボ各種	6/28予定	20%OFF
SFC	忍たま乱太郎 忍術学園パズル大会	6/29予定	¥5,580
SFC	実況パワフルプロ野球'96 開幕版	7/19予定	¥6,380
SFC	海のぬし釣り	7/19予定	¥6,630
SFC	スターオーシャン	7/19予定	¥7,280
GB	バスフィッシング 達人手帳	6/21予定	¥6,860
GB	ゲームボーイポケット	7/21予定	¥5,980
SGB	モグラーニャ	7/21予定	¥2,980
SGB	ナムコギャラリー Vol.1	7/21予定	¥3,380
SS	餓狼伝説3 ～遥かなる闘い～	6/28予定	¥5,780
SS	STRIKERS 1945	6/28予定	¥4,930
SS	AQUAZONE for SEGA SATURN	6/28予定	¥4,930
SS	月花夢幻譚 ～TORICO～	6/28予定	¥6,120
SS	誕生S ～Debut～	6/28予定	¥5,780
SS	ピンボールグラフティ	6/28予定	¥5,780
SS	NiGHTS	7/5 予定	¥5,220
SS	昇龍三国演義	7/5 予定	¥5,780
SS	デカスリート	7/12予定	¥5,220
SS	アクアワールド 海美物語	7/12予定	¥4,930
SS	サターンボンバーマン	7/19予定	¥5,780
SS	ラングリッサーIII スペシャルパッケージ	7/19予定	¥5,270
SS	パズルボブル2X	7/19予定	¥4,930
SS	麻雀狂時代 Cebu Island '96	7/19予定	¥7,480
SS	南の島にブタがいた	7/19予定	¥4,930
PCFX	バウンダリーゲート	6/21予定	¥6,630
PCFX	虚空漂流ニルゲンツ	6/28予定	¥6,630
SCD	GO！GO！バーディーチャンス	6/28予定	¥6,240
SCD	バザールでござーる	7/5 予定	¥6,240
3DO	井出洋介名人の新実戦麻雀	6/28予定	¥3,980
PS	ナムコミュージアム Vol.3	6/21予定	¥5,800
PS	栄光のフェアウェイ	6/21予定	¥5,800
PS	ハイパーオリンピック イン アトランタ	6/21予定	¥5,800
PS	KING'S FIELD III	6/28予定	¥6,300
PS	SDガンダム OVER GALAXIAN	6/28予定	¥4,800
PS	ポポロクロイス物語	6/28予定	¥5,800
PS	マクロス デジタルミッション VF-X	7/19予定	¥6,800
PS	ストリートファイター ZERO 2	7/19予定	¥5,800

上記以外の新作も受付中！

只今発売中のソフトも激安価格で販売中！ 今すぐ、お電話ください。

スーパーファミコン

タイトル	価格
スーパーマリオRPG	¥5,480
星のカービイ スーパーデラックス	¥6,480
MOTHER2 ギーグの逆襲	¥4,480
スーパードンキーコング2	¥4,480
スーパーピクロス	¥3,480
シムシティ	¥4,480
ダービースタリオンIII	¥5,980
魔法陣グルグル2	¥5,980
美少女戦士セーラームーンSuperS 全員集合	¥5,980
忍たま乱太郎2	¥4,480
ファイナルファイトタフ	¥3,980
ちびまる子ちゃん南のアイランド	¥3,980
それ行け エビス丸	¥3,980
鮫亀（SAME GAME）	¥4,480
天外魔境ZERO	¥3,480
バハムートラグーン	¥3,980
ガンハザード	¥3,980
'96全国高校サッカー選手権	¥4,980
スーパーボンバーマン4	¥5,980
ドレミファンタジー	¥4,480

ビデオCD

タイトル	価格
VCD MPEG女子高生スペシャルときめき同級生	¥4,050
VCD ネオフェチ	¥3,240
VCD AVメジャーリーグNo.1	¥3,240
VCD さよなら 夕樹舞子	¥4,320
VCD 秘密の花園	¥3,420
VCD ビジョ・美女	¥3,420
VCD 女体解剖 北原梨奈	¥4,320
VCD 艶(エロ)事の達人	¥3,240
VCD 食べちゃいたい！	¥4,320
VCD ボンテージ図鑑No.1～2	各¥4,410
VCD 制服の天使たちNo.4～6	各¥3,510
VCD 淫獣学園1～3(アニメ)	各¥3,420
VCD 妖獣教室1～4(アニメ)	各¥3,420

セガ・サターン

タイトル	価格
きゃんきゃんバニー	¥4,930
野々村病院の人々	¥5,780
ダライアスII	¥4,930
犯行写真 縛られた少女	¥5,780
ザ キング オブ ファイターズ'95	¥5,780
バーチャファイタースタジオ	¥5,780
麻雀同級生 Special	¥5,780
エンジェル・リップス	¥5,780
アイドル雀士スーチーパイII	¥6,630
パンツァードラグーンツヴァイ	¥4,480
The Tower	¥5,480
DX人生ゲーム	¥4,930
必殺パチンココレクション	¥5,780
PDウルトラマンリンク	¥3,980
超兄貴 ～究極 男の逆襲～	¥4,480
ヴァンパイア ハンター	¥3,980
空想科学世界ガリバーボーイ	¥3,980
ドラゴンボールZ 真武闘伝	¥3,980

NEC

タイトル	価格
FX スーパーリアル麻雀FX	¥6,240
FX スーパーパワーリーグFX	¥6,980
FX お嬢様捜査網	¥6,630
FX 銀河お嬢様伝説ユナ	¥4,980
FX キューティーハニーFX	¥3,980
SCD ときめきメモリアル	¥6,600

ハード

機種	商品	価格
SFC	スーパーファミコン	¥14,500
SFC	サテラビューセット	¥16,900
SS	セガ・サターン	¥ TEL
PS	プレイステーション	¥ TEL
PCFX	PC-FX	¥28,800
NCD	NEO GEO CD-Z	¥38,800
GG	キッズギア VFミニ	¥9,980

2,980円均一

SFC/スーパードンキーコング　SFC/RPGツクール
SFC/マグナブラバン　SFC/バトルテック
SFC/ザグレイトバトルIV　SFC/スーパーボンブリス
SFC/ブレインロード　SFC/ノーマーク爆牌党
SFC/激闘バーニングプロレス
SFC/忍者龍剣伝 巴　SFC/スーパー鉄球ファイト
SS/爆笑！オール吉本クイズ王DX
SS/麻雀巌流島　SS/RETURN TO ZORK
SS/戦略将棋　SS/クロックワークナイト 福袋
SS/NINKU－忍空－　SS/ゲボッカーズ
SS/NFL クォーターバッククラブ'96
SS/ゲームの鉄人 THE 上海
SS/ブルーシカゴブルース　SS/レインボータウン
SS/media ROMancer 浅倉大介
SS/ブレイクスルー　FX/紺碧の艦隊
FX/RETURN TO ZORK　FX/卒業II FX

2,480円均一

SFC/スーパーパチンコ大戦
SFC/スーパーパワーリーグ3
SFC/常勝麻雀 天牌　SFC/あっぱれ殿様
SFC/すーぱーぐっすんおよよ
SFC/美食戦隊 薔薇野郎
SFC/ロゴスパニック　SFC/ニチブツアーケード①②
SFC/マイティーモーパワーレンジャー
SS/水滸演武　SS/CREATUER SHOCK
SS/魔法の騎士 ポエミィ　SS/ゾーク・ワン
SS/宝魔ハンターライム　SS/くるりんPA
SS/インターナショナルビクトリーゴール
SS/ゴールデンアックス・ザ・デュアル
SS/シャイニング・ウィズダム
SS/実戦麻雀　SS/将棋まつり
SS/麻雀海岸物語セクシーアイドル編
FX/麻雀悟空 天竺　FX/上海 万里の長城
FX/全日本女子プロレスクィーンズ
SCD/銀河お嬢様伝説ユナ/ユナ2
NCD/天外魔境真伝　NCD/将棋の達人

1,980円均一

SFC/ボールブレッドガン　SFC/ホーリーアンブレラ
SFC/馬券錬金術　SFC/アイ オブ ザビホルダー
GB/スーパーチャイニーズランド3　GB/P－マンGB
GB/ガリバーボーイ　GB/パチンコ物語外伝
GB/ちびまる子ちゃんDX劇場　GB/キャプテン翼J
GB/ギャラガ&ギャラクシアン　GB/蒼き伝説シュート
SS/ハイオクタン　SS/燃えろ！プロ野球'95
SS/天地無用！魎皇鬼ごくらく　SS/学校の怪談
SS/Race Drivin'　SS/クァンタムゲート！

1,480円均一

SFC/Jリーグエキサイトステージ'95　SFC/スパークスター
SFC/Jリーグプライムゴール3　SFC/ファイプロ女子オール
SFC/Jリーグスーパーサッカー'95　SFC/ストリートレーサー
GB/美少女セーラームーンR　GB/スーパーボンブリズ
SS/実況パワフル野球'95開幕版　SS/ブレイジングトルネード
SCD/天外魔境風雲カブキ伝　SCD/百物語
SCD/天地無用！魎皇鬼　SCD/真怨霊戦記
CD/花札美少女ファンクラブ　NG/真サムライスピリッツ
NCD/餓狼伝説2　NCD/餓狼伝説3
NCD/龍虎の拳　NCD/パワースパイクスII
PCD/吉田真由美　PCD/小松みゆき　PCD/BIN BIN 1

処分品

タイトル	価格
SS バーチャファイターリミックス	¥980
SS ゆみみみっくす／学校のコワイうわさ	各¥980
SCD 麻雀ファッション物語／ハイパーウォーズ	各¥500
SCD 麻雀レモンエンジェル／セクシーアイドル麻雀	各¥500
SCD 卒業IIネオジェネレーション／ブラッドギア	各¥500
SCD ぱにっくボンバー/セーラームーンコレクション	各¥500
PC ストリップファイター/MDテクモスーパーボウ	各¥500
MCD スターブレード／餓狼伝説スペシャル	各¥500
MCD プライズファイター／トムキャットアレイ	各¥500
MCD アフターハルマゲドン外伝／AX101	各¥500
MCD リーサルエンフォサーズII 銃付＋2P銃	¥1,000
3DO ポリスノーツパイロットディスク版	¥500
PCD リアルエクスタシー／ザベストエンジェル	各¥500

今月の超お買得品

商品	価格
SFC スーパーファミコン本体＋SFC スーパードンキーコング2（クーポン券使用で）	¥14,800
GB ゲームボーイ(各色)本体＋GB ソフト2本(ソフトは指定出来ません)	¥5,580
MD スーパー32X本体＋32X ソフト3本（〃）	¥5,980
3DO REAL FZ-10＋PCD アダルトソフト（〃）	¥19,800
NCD NEO GEO CD＋NCD ソフト3本（〃）	¥24,800
SCD アーケードカード DUO＋専用ソフト3本（〃）	¥5,980
GG ゲームギア＋1(レイアース)＋GG ソフト3本（〃）	¥9,980
バンダイ プレイディア本体＋専用ソフト2本(お子様向け・ソフトは指定出来ません)	¥8,980

中古の買取りもゲーム天国におまかせ下さい。

他店では、買い取りしないものまで全機種買取強化！
（CD類はケース・取説の無い商品、キズの有る商品は買取りできません。）

- 未成年の方は、保護者の承諾が必要になります。
- 送って頂く前に詳しい事は通販部までTEL・FAXをお願いします。

各店舗でも好評買取中！お近くのゲーム天国まで！

草加店／埼玉県草加市高砂2-21
TEL:0489(27)5960

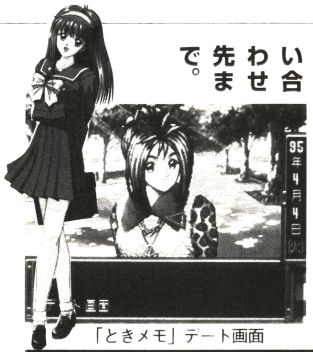
亀有店／東京都葛飾区亀有3-1-13
TEL:03(5680)6961

じゅげむ NEWS Catch up

「ときめきメモリアル」全国イベントキャラバン'96夏

「ときメモ」ファンは見逃せない!!

「ときめきメモリアル」ファンにビッグなお知らせ！「ときメモ」の声優の金月真美や、'96コナミときめきティーンの栗林みえなど豪華ゲストが参加する「全国イベントキャラバン'96夏」の参加整理券がもらえる。詳しくは各問い合わせ先まで。



「ときメモ」デート画面

「全国イベントキャラバン'96夏」スケジュール＆問い合わせ先

日程	会場	問い合わせ先
7/27（土）	東京・豊島公会堂	アニメイト03-3957-1234
7/30（火）	札幌・道新ホール	アニメイト札幌店　011-219-1223
8/11（日）	大阪・森富ピロティホール	アニメイトベルタ店　06-643-5818
8/14（水）	広島・アステールプラザ大ホール	紀伊国屋書店レコード部　082-225-3250
8/17（土）	鹿児島・鹿児島市民文化ホール第2ホール	十字屋本店　099-225-3131 十字屋クロス店　099-239-8585
8/18（日）	福岡・都久志会館	アニマップ本店　092-731-5256
8/19（月）	高知・高知県民文化ホール	細川レコード　0888-24-5888
8/27（火）	郡山・郡山市民文化センター中ホール	三野屋郡山店　0249-22-7797
8/28（水）	名古屋・名古屋港湾会館	アニメイト名古屋店　052-453-1322
8/29（木）	金沢・石川県教育会館	山善109店　0762-20-5010

親子で習う新世代パソコンスクール登場！

コンピュータ社会に必要な、思考認知教育が楽しく学べる

ヒューマンでは、子供と親のための幼児向け知育コンピュータ教室として川崎市溝の口に『ヒューマンコンピュータキッズスクール』（044—814—2222）を開校した。保母や教員免許などを持ったスタッフが、2週間の徹底的なコンピュータ研修を受け、授業を行う。パソコンを通して真の幼児・児童教育も行うというのが目的のため、従来のパソコンをマスターするための教室とは一味違う。また、コンピュータに直接触れることで、子供たちの創造力、思考能力なども発達させることができる。

子供だけでなく親も一緒に、情報社会で生きるためのライフスタイルが可能になる、新世代のパソコンスクールだ。



先生に教えてもらいながら、小さな子供もマウスを使ってお絵描きを楽しめる

ピピンが簡単に手に入る！

「ピピン@アットマーク」店頭販売スタート！

3月下旬から、フリーダイヤルおよび加盟店が申し込みを受け付けるDDS（デジタル・ディストリビューション・システム）の2種の販売方法だった「ピピン@アットマーク」だが、6月15日より店頭販売を開始。これまでは本体&モデム&通信ソフト4種セットといった「特別ネットワークセット」（64800円）のみの販売だったが、本体（49800円）の単一販売も行うようになった。

女性専用ネット7月より開局！

みんなで楽しくおしゃべりしちゃいましょ！

MIZUKIがスタートさせる女性専用ネット「La.net」（ラネット）は、楽しく通信ができるサロン風ネット。「興味あるけど…」といった女性も気軽にアクセスできるようになっている。

アクセス用CD-ROMを欲しい方は無料で配布する。「La.net アクセスファイル希望」と書いて左記まで。（配布は7月以降）

FAX／03—5684—1702

郵送／〒113 文京区本郷2—3—9 株式会社MIZUKI 第3プロデュース「La.net」係

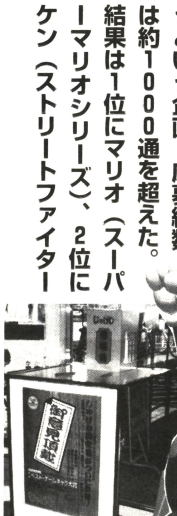
「ベスト・ゲームキャラクター大賞」結果発表!!

「マジカルガーデン」が要チェック！

名古屋を中心に21店舗を展開する「マジカルガーデン」が「じゅげむ」とタイアップして4月22日～5月21日まで「第1回 ベスト・ゲームキャラ大賞」を実施した。これは各店舗に「じゅげむ目安箱」なる投票箱を設置し、お店に来店したお客様に好きなゲームキャラクターを応募してもらおうという企画。応募総数は約1000通を超えた。結果は1位にマリオ（スーパーマリオシリーズ）、2位にケン（ストリートファイターシリーズ）、3位にジャッキー（バーチャファイターシリーズ）が入った。すでに第二弾として5月22日からは「これから買いたいゲームソフト」として投票を開始している。今後とも数々の企画やイベントを実施する予定。

名古屋エリアの人は要チェックだぜ！





各店舗に設置された「じゅげむ目安箱」なかなか粋じゃないですか！

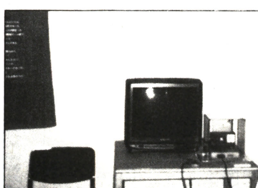
ビット・ジェネレーション96でも「XBANDネットワーク」

「XBANDネットワーク」を体験しないか！

カタパルト・エンタテインメントは、秋葉原「夢ディア」の「XBAND」コーナーに続き、5月より大阪・天保山現代館で開催されているテレビゲーム&インターネットの展示会「ビット・ジェネレーション96」にも常設展示場を出展している。このスペースで展示されている「XBAND」モデムで入場者は自由にゲームやメール体験ができる。この「ビット・ジェネレーション96」は9月1日まで開催される。



'96おもちゃショーでデビューしたXBANDネットワークアイドル「XGALS（エックス　ギャルズ）」



「ビット・ジェネレーション96」の「XBAND」スペース

CLOSE UP!

バーチャルUFOキャッチャー

セガ・インタープライゼスのインターネットのホームページでは6月より「バーチャル　UFOキャッチャー」ゲームを新設した。インターネット上でゲームをプレイし、景品が取れたらアンケートを送信。抽選で毎月20名の方にセガグッズをプレゼント。今後もインターネット対応ゲームをどんどん開設していくそうだから、楽しみだ。また、ホームページ内ではセガ情報の他に、映画・音楽・テーマパーク・パチンコ情報など盛りだくさんの「セガ　エンターテイメント　ユニバース」も発信予定。これからは「娯楽に関する最新情報はセガのホームページから」が定着しそうだ。



アドレスは
http://www.sega.co.jp/

前田美紗子女優開眼する

「卒業R」からもう卒業 ひとり立ち美紗子

ポニーキャニオンから出されるサイコホラーアドベンチャー「MA・RI・A（仮）」に出演する前田美紗子ちゃん。美紗子ちゃんといえば、卒業Rで人気爆発。その卒業Rから卒業してひとり立ちする。ゲームは、3Dダンジョン中心のイベント発生型で、ホラーの要素たっぷりなだけに、ホラーファン必見のアドベンチャーゲーム。美紗子ちゃんにとっては初の演技で、おまけに怖がりときている。不安な中での演技だったにもかかわらず、見事に演じきっていた。「女優開眼の私を見てね！」と力強いお言葉。今後の活躍も期待しちゃおう。



撮影の合間に見せてくれた笑顔がステキな美紗子ちゃん

「バーチャロン」サウンドデータ発売

部屋で楽しむ「バーチャロン」だ！

ハイスピードバトルが超快感のロボットバトル・シミュレーション「バーチャロン」。このオリジナルサウンドがついに発売になった。ゲーム中で流れている28曲とボーナストラック3曲が収録されたこの「電脳戦機バーチャロンオフィシャルサウンドデータ」（東芝EMI／2000円／発売中）。ジャケット制作は、「バーチャファイタI・グラフィックス」を制作したセガの有井伸孝氏と同社AM三研の「VIRTUAL-ON WORKS」だ。

初回のみ、ジャケットがより美しく見えるクリアブルーのケースで発売。コダワリ派に、おススメなのだ！



カッコイイ「バーチャロン」のジャケット

これで全てマスター！

これで勝てる『鉄拳2』PS版攻略ビデオ発売！

5月21日に発売された全3巻の「鉄拳2」攻略ビデオ（アポロン／2900円）は、各巻に8～9人のキャラクタ－を振り分け、それぞれの代表的な技の出し方を、目と耳からマスター出来るように分かりやすく解説している。スーパーバイザーは佐藤博明。プレイヤーは高安清久、館野健太郎、石川剛だ。



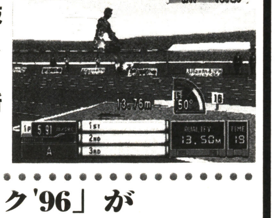
これを見れば君も「鉄拳2」のプロフェッショナル

タイトル	期間	会場	問い合わせ先	TEL
■「ビット・ジェネレーション96」展～TVゲーム・ミュージアム＋インターネット・エキスポ～	1996年5月1日～9月1日	大阪　天保山現代館	天保山現代館設立準備室	06-572-0036
プロによって厳選された「テレビゲームの名作百選」が月替わりでプレーできたり、世界初の商用テレビゲーム「コンピュータ・スペース」から、最新のインターネット体験まで				
■NEC PC-FX アニメフェスティバル	1996年6月22日・23日 10：00～17：00	東京　池袋サンシャインシティ	NEC ホームエレクトロニクス	03-3454-5111
PC-FX最新展示・ソフトデモンストレーション、ロルフィー主演「となりのプリンセス」コーナー、アンジェリーク新作発表、人気声優によるイベントなど。				
■「マジカルドロップ2」全国大会			マジカルドロップ2全国選手権大会事務局	0120-68-1134
●全国決勝大会	1996年6月23日	東京　新宿アルタスタジオ		
各地区予選大会で勝ち抜いた、[対戦モード]の上位3名、[ひたすらモード]1名を集めて全国決勝大会を行う。全国決勝大会参加の人には、参加賞を含めて豪華景品がもらえる。				
■ブレインバトルQパワーサマー大会	1996年7月1日～8月31日（当日消印有効）		クレフ	092-412-0902
賞品付きRPGクイズ「ブレインバトルQ」は期間中、通常の大会とは別に「ブレインバトルQパワーサマー大会」を開催する。クイズ選手権で優勝し、スコアをハガキに書いて送ると最高10万円の賞品がもらえる。				
■ハイパーオリンピック　イン　アトランタ　「世界記録をぬりかえろ！」			「世界記録をぬりかえろ！全国大会」事務局	03-3588-0966
●各地区予選	1996年7月13日　15：00～17：00	札幌　JR札幌駅東連絡通路		
	1996年7月14日　15：00～17：00	仙台　JR仙台駅S－PALスクエア		
	1996年7月20日　15：00～17：00	広島　アルパーク東広場		
	1996年7月21日　15：00～17：00	大阪　あいビジョン大阪		
	1996年7月22日　15：00～17：00	高松　宇多津ビブレ		
	1996年7月23日　15：00～17：00	名古屋　久屋大通り駅前広場		
	1996年7月25日　15：00～17：00	金沢　ラブロ片町		
	1996年7月27日　15：00～17：00	福岡　JR博多駅コンコース内GIGAII		
	1996年8月3日　13：00～15：00	東京　渋谷BEAMホール		
●決勝大会	1996年8月3日　15：00～17：00	東京　渋谷BEAMホール		
「ハイパーオリンピック　イン　アトランタ」全11種目から競技種目を設定して、マルチタップを使用して開催。シドニーペア旅行など豪華賞品が盛り沢山。 応募方法　ゲームソフト販売店で配布されているチラシに付いている専用ハガキもしくは官製ハガキにソフト取扱店の捺印を受け、住所・氏名・生年月日・性別・電話番号・職業又は学年・参加希望地区（一人一地区）・持っているゲーム機・好きなゲームジャンルを記入の上、下記まで。締切は、7月1日当日消印有効。18歳未満の人は保護者の署名・捺印が必要。 〒107-91　東京都港区赤坂郵便局私書箱118号　コナミキャンペーンイベント「世界記録をぬりかえろ！」　全国大会実施運営事務局				
■「みんな集まれ！ライムの夏休み」	1996年7月14日 1996年7月21日	大阪　ジパシンホール 東京　杉並公会堂	アスミック	03-3235-5615
「宝魔ハンターライム」OVA記念イベント。世界で最初にライムのアニメを見ることができる。楽しいゲームやクイズなどを予定。				
■「ジャパニメーションナイト」インターナショナル・バージョン	1996年7月19日 開場22：00／上映22：30～翌5：30	東京　渋谷パンテオン	ニッポン放送ミュージックセンター 前売3000円／当日3500円　チケットぴあ他にて発売中	03-3213-4444
日本のみならず、海外でも大成功を収めた「GHOST IN THE SHELL一攻殻機動隊一」「メモリーズ」と、スペシャル上映「王立宇宙軍　オネアミスの翼」（予定）を加えた3本を一日だけ特別上映する。押井守監督、大友克洋監督、森本晃司監督、岡村天斎監督なども出席する予定。※オールナイト上映の為、18歳未満の人は入場はできません。				
■第12回ハドソンスーパーキャラバン「にこボンピック'96」	1996年7月20日～8月31日	全国31会場（予定）	ハドソン	03-3235-2068
■「ときめきメモリアル」全国イベントキャラバン'96夏	1996年7月27日～8月29日	全国10会場	コナミ	各問い合わせ先

EVENT

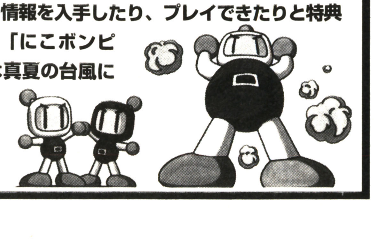
「世界記録をぬりかえろ！」

コナミから発売されるゲームソフト「ハイパーオリンピック　イン　アトランタ」（アトランタオリンピック公式ライセンス商品／プレイステーション対応ソフト／5800円／6月28日発売）を使用した競技形式のゲーム大会が、全国主要9都市にて行われる。世界12カ国の選手達が11種目の競技で競い合うこの大会で、アトランタオリンピックより一足早く世界新記録を目指そう!!



「にこボンピック'96」が日本全国縦断

10人対戦、段位認定で話題大爆発のサターンボンバーマンをメインに、スパボン4やボンバーマンコレクションなど、いろいろなボンバーマンで行われるゲーム大会が、この夏、日本全国31カ所を駆け抜ける。いち早く新作ソフト情報を入手したり、プレイできたりと特典はいろいろ。「にこボンピック'96」は真夏の台風になるだろう。



PRESENT

■今月も太っ腹プレゼントが勢揃い！

リゾート・デ・パソコンツアーを記念して一色紗英ちゃんのテレカをプレゼント



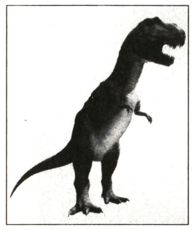
沖縄の万座ビーチホテルに泊まってパソコンを学び、ゲランのメークアップ教室で美の追求。“あそぶ、まなぶ、きれいになる”を一度に体験できる、この夏一番のお得なツアー『ANA'S パラダイス沖縄リゾート・デ・パソコンツアー』を記念して、ANA'S パラダイス沖縄キャンペーンガールの一色紗英ちゃんのテレホンカードを5名にプレゼント。7月15日～30日の毎日出発で、リーズナブルな価格がうれしい沖縄旅行。南国の島でリゾート気分を満喫しながら、オイシイ体験満載のこのツアーで一味違ったリゾート気分を味わおう。

応募方法：官製ハガキに住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記の上送付
宛先：〒106 東京都港区麻布十番2-13-4 DIAビル2F
「リゾート・デ・パソコンツアー」
テレホンカードプレゼントじゅげむ係
締切：96年7月21日（当日消印有効）

サンリオピューロランド「大生命展」入場券プレゼント

サンリオピューロランドでは96年7月20日～9月30日までNHKスペシャル「生命40億年はるかな旅」の完全立体版として、壮大な時間旅行のシミュレーション空間を繰り広げた「大生命展」一生命40億年はるかな旅一を開催する。これを記念して、サンリオピューロランドの入場券と大生命展の入場券セットを5組10名の方にプレゼント。

日本初公開の貴重なカンブリア時代の化石やCG映像、CD-ROMによるコンピュータゲーム「生命」の体験コーナーなど、古生代～中生代を今の時代に合わせた再現方法で体験できる。



応募方法：官製ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号、職業（学校名）を明記の上送付
宛先：〒104 東京都中央区銀座7-2-22同和ビル4F
「大生命展」じゅげむ係
締切：96年7月12日

鉄腕キャンペーン



「す～ぱ～なぞぷよ通」を買って隠れたキャラクターを見つけると、毎月抽選で500名、合計3000名にテレホンカードが当たる。

ゲームを進めていって、北出マンや社長に遭遇して、なぞぷよを解こう。そうすると、パスワードがもらえるよ。このパスワードが大切なのだ。ヒント!!「北出マンを知ってるかい？」

応募方法：官製ハガキに応募券を貼り、パスワードを記入。住所、氏名、電話番号、生年月日、ユーザーID(なくても可）を明記の上送付
宛先：〒732 広島市南区京橋町1-7
アスティ・第一生命ビルディング
（株）コンパイル 鉄腕キャンペーン係

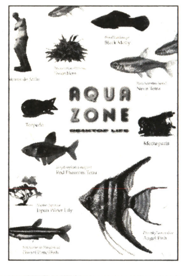
「Animaセンチュリー96」アニメ作品募集！

代々木アニメーション学院では、今年も8月31日に「Animaセンチュリー」を開催。これは、アマチュアアニメ作品のコンテストとプロの招待作品の上映や、プロ作家の講演などを中心に行うイベントだ。そこで、アニメコンテストでは、アマチュア作家のプライベート作品を募集。作品は、30秒～5分の受賞歴のない2年以内に作ったもの。ビデオでもフィルムのどちらでもOK！ グランプリ受賞者には100万円の賞金。1位、2位、3位にはそれぞれ50万円、30万円、10万円が贈呈される。グランプリ目指して、自信作を応募しよう。

応募方法：作品に、住所、代表者氏名、グループ名、年齢、職業（学年）、電話番号を明記し下記まで。また、入場希望の方は官製ハガキに、住所、氏名、年齢、職業（学年）、電話番号、「入場希望」と書いて下記へ送付。（定員になりしだい締切）
宛先（お問い合わせ先）：〒151 東京都渋谷区代々木1-31-11
代々木アニメーション学院・アニマセンチュリー係 TEL 03-3376-9071
応募作品締切：96年8月20日（必着）

AQUAZONE for SEGASATURN 発売記念キャンペーン

パソコンで話題になった熱帯魚飼育ソフト「AQUAZONE」のセガサターン版が発売される。『熱帯魚ってかわいいけど、飼育が面倒くさ～い。』そんなあなたにぴったりの熱帯魚。でもエサをあげないと、この熱帯魚だって死んじゃうからちゃんとかわいがってね。そこでソフトお買い上げの先着5万名にパワーメモリ用の「AQUAZONE特製INDEXシール」をプレゼント。さらに、同梱されているアンケートハガキを送付すると、抽選でオリジナルマグカップ、メモパッド、ノート、マグネットが当たる。今夏は、かわいい熱帯魚で涼んで、オリジナルグッズをもらおう！



応募方法：同梱のアンケートハガキを送付
締切：96年8月31日

TV

火	●テレビ朝日 25:40～26:10 ゲームカタログII ●日本テレビ 25:45～26:15 NEO HYPER KIDS
木	●テレビ東京 17:00～17:30 ゲーム王国 ●テレビ東京 18:30～19:00 スーパーマリオ・スタジアム ●テレビ東京 19:00～19:30 バーチャファイター

RADIO

月～白	●St.GIGA 16:00～19:00 スーパーファミコンアワー
月～木	●ニッポン放送 23:30～23:40 秋葉原ヤング電気館
木	●文化放送 26:00～26:30 本名陽子の YOKO DE PARADISE
金	●文化放送 24:00～27:00 佐竹雅昭の覇王塾F アニメスクランブル 紅と蒼の伝説 ランドロック 僕のマリー・WARS L女子学園放送室 小森まなみのエールを君に
土	●ラジオニッポン 24:30～25:00 ラジオコンバイル ●文化放送 22:00～26:30 ラジオ・ガンガン 古本新之輔のパラシュート遊激隊 SOMETHING DREAMS ～マルチメディアカウントダウン ツインビー PARADISE 3 ポリケロのののわぁんちゃって SAY YOU! 広井王子のマルチ天国 久川綾SHINY NIGHT 電撃大賞 着せ替えラジオ アニメプリンセス
日	●文化放送 23:00～25:00 秘密の天地無用！ DOKI DOKI プリティ・リーグ 少コミNIGHT メルティランサー 緒方恵美の銀河にほえろ ●FM東京 25:00～25:30 電撃パラダイス～ゲーム・ミュージック・カウントダウン

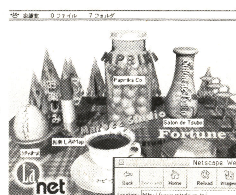
NET

アイマックスアカデミー

http://www2.gol.com/users/imax/imax0000.htm

「爆れつハンター」や「人間価格鑑定機ラズマッタズ」シリーズなどを制作したアイマックスが運営する「アイマックスアカデミー」のホームページ。ゲームクリエーターを目指す人のためのスクールの講座案内やアイマックスについての情報が分かる。





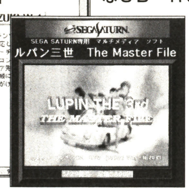
女性のためのネットワーク「La.net」のアクセスファイルをMIZUKIホームページからダウンロードできる予定

MIZUKIホームページ

http://www.mizuki.co.jp

「ルパン三世 THE MASTER FILE」などを発売しているMIZUKIのホームページ。「ルパン三世 THE MASTER FILE」をはじめ、MIZUKIの発売している様々なCD－ROMタイトルの情報を詳しく見ることができる。また、「ホームページの作り方」などネットワークのための情報や、MIZUKIが7月からはじめる女性のためのネットワーク「La.net」のアクセスファイルもダウンロードできる。（7月以降の予定）

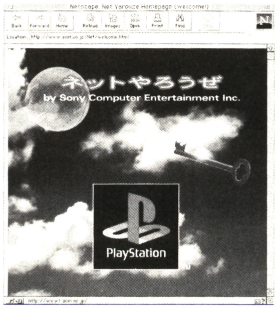




「ネットやろうぜ」

http://www.scei.co.jp/Net/

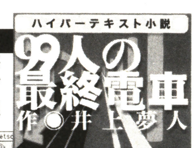
ソニー・コンピュータエンタテインメントのプレイステーション用個人向けソフト開発のための実験プロジェクト「ネットやろうぜ」の最新情報が分かる。会員になるとフォーラムや、作品ライブラリ、会員独自のホームページなどを見ることができる。

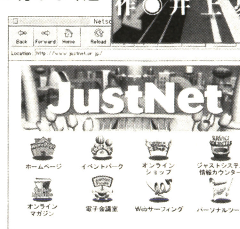


JustNet

http://www.justnet.or.jp

ジャストシステムのホームページ。毎週金曜日に更新される、生活情報やデジタルエンターテインメントが分かる「週間波乗王」や、ハイパーテキストの特性を最大限に活かし、読者が自由に読むことができるマルチ・ストーリー「99人の最終電車」、「あなたの自慢のレシピ大募集」など毎回違う企画のイベントコーナーなど盛りだくさん。一度のぞいてみる価値あり。





CD

CDタイトル	アーティスト	発売元	発売日	価格
電脳戦機バーチャロン　オフィシャルサウンドデータ		東芝ＥＭＩ	5月29日	2000円
誕生Ｓ　オリジナル・サウンドトラック		ＮＥＣアベニュー	6月1日	2800円
すぎやまこういち「ドラゴンクエストVI」幻の大地　イン・ブラス		Ｓ．Ｍ．Ｅ	6月1日	2800円
真・女神転生　デビルサマナー　オリジナル・サウンドトラック		ポリグラム	6月1日	4000円
進め！対戦ぱずるだま　オリジナル・ゲーム・サントラ		キングレコード	6月5日	2200円
バーチャファイター　サウンドトラック Vol.3		東芝ＥＭＩ	6月12日	3000円
闘神伝　Vol.1		ＢＭＧビクター	6月21日	5800円
ポリクローム　オリジナル・サウンドトラック		ＮＥＣアベニュー	6月21日	2800円
ダークハーフ　オリジナル・ゲーム・ミュージック		Ｓ．Ｍ．Ｅ	6月21日	2000円
Miracle Power	鶴田加奈子	キングレコード	6月21日	1000円
ソーサリアン　フォーエバー！		キングレコード	6月21日	2500円
ときめきメモリアル　SOUNDコレクション3		キングレコード	6月21日	3000円
ステレオドラマ　ツインビーPARADISE3 Vol.1		キングレコード	6月21日	3000円
ミュージック　フロム　英雄伝説IV　朱紅い雫		キングレコード	6月21日	3600円
NINJA MASTER'S　～覇王忍法帳～		ポニーキャニオン	6月21日	1500円
マジカルドロップ2		ポニーキャニオン	6月21日	1500円
NEOGEO GALS Vocal Collection		ポニーキャニオン	6月21日	2500円
太陽のしっぽ　GM-PROGRESS-8		ポリグラム	6月26日	2500円
ナムコ・オリジナル・ミュージック「鉄拳2」STRIKE FIGHTING Vol.1		ＮＥＣアベニュー	6月29日	2300円
MIDI Power Pro2 ～沙羅曼陀2・ツインビーヤッポー！		キングレコード	7月5日	3800円
ウィザードリィ外伝　胎魔の鼓動 Vol.1		ユーメックス	7月10日	1000円
バーチャファイター　コンプリートボーカルコレクション		ユーメックス	7月17日	3000円
闘姫伝承 -ANGEL EYES-		ポニーキャニオン	7月19日	1500円
THE KING OF FIGHTER'S		ポニーキャニオン	7月19日	2500円
月刊ときめきメモリアル1		キングレコード	7月24日	2200円
ステレオドラマ　ツインビーPARADISE3 Vol.2		キングレコード	7月24日	3000円
ぽっぷるメイル　ザ・ネクストジェネレーション		キングレコード	7月24日	3000円
バイオハザード		ユーメックス	7月24日	2800円

今月の要チェック！

●すぎやまこういち「ドラゴンクエストVI」幻の大地 イン・ブラス

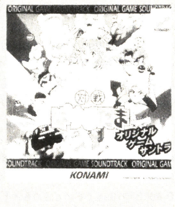
Ｓ．Ｍ．Ｅ
2800円　発売中



同名のＲＰＧのブラス系アレンジアルバム。演奏する人のために作られたアルバムだが、演奏に興味が無くても楽しめるようになっている。ブラスに興味のある人にオススメ。

●進め！対戦ぱずるだま オリジナル・ゲーム・サントラ

キングレコード
2200円　発売中



同名パズルゲームのオリジナルアルバム。明るいノリが聴き応えあり。さらに、横山智佐のテーマ曲も収録されている。インナーのノリなので妙にハイな気分にさせてくれる。

BOOKS

ハードウエア	書名	出版社	発売日	価格
プレイステーション	卒業～クロスワード　オフィシャルガイド	ＮＴＴ出版	6月21日	950円
スーパーファミコン	ダービースタリオン　ボードゲーム	アスペクト	6月28日	2980円
プレイステーション	「ポポロクロイス物語」公式ガイドブック	アスペクト	6月28日	980円
セガサターン	ウィザードリィVI＆VII　必勝攻略法	双葉社	7月4日	予価1400円
プレイステーション	公式　大戦略V　攻略ガイド	アスペクト	7月5日	2000円
スーパーファミコン	ファイアーエムブレム聖戦の系譜　データブック　LOVE＆WAR	アスペクト	7月5日	680円
etc.	東京戦略マップ96	主婦の友社	7月5日	1200円
スーパーファミコン	TRAVERS　必勝攻略法	双葉社	7月5日	予価850円
スーパーファミコン	アラビアンナイト	双葉社	7月5日	予価850円
スーパーファミコン	ベストショットプロゴルフ	双葉社	7月5日	予価1200円
プレイステーション	鉄拳2を極める。ベーシックキャラクター編	アスペクト	7月6日	1100円
プレイステーション	新フォーチュン・クエスト	主婦の友社	7月10日	1200円
プレイステーション	鉄拳2を極める。ボスキャラクター編	アスペクト	7月15日	1100円
スーパーファミコン	ダービースタリオン96種牡馬カタログ	アスペクト	7月16日	1500円
スーパーファミコン	ファイヤーエムブレム　聖戦の系譜　必勝攻略法	双葉社	7月17日	予価900円
etc.	ぷよぷよコミックゲームブック	双葉社	7月中旬	未定
プレイステーション	卒業～クロスワード・メモリアルブック	光栄	7月中旬	1600円
プレイステーション	学校であった怖い話S　完全攻略ガイドブック	ＮＴＴ出版	7月中旬	予価1100円
プレイステーション	アーク　ザ　ラッドII　キャラクター＆ワールド	ＮＴＴ出版	7月中旬	1500円
スーパーファミコン	ファイアーエムブレム　聖戦の系譜　完全攻略ガイド	主婦の友社	7月19日	予価980円
セガサターン	ＮｉＧＨＴＳ　攻略ガイド	双葉社	7月19日	予価780円
セガサターン	ときめきメモリアル～forever with you～完全ガイドブック	双葉社	7月26日	予価1200円
etc.	ボンバーマン4コマまんが王国3	双葉社	7月28日	予価680
プレイステーション	ボトムズ　オブ　ザ　ナインス～メジャーリーグヒーローズ～	ＮＴＴ出版	7月下旬	予価1100円
セガサターン	ときめきメモリアル～forever with you～	ＮＴＴ出版	7月下旬	予価1100円
スーパーファミコン	実況パワフルプロ野球'96開幕版	ＮＴＴ出版	7月下旬	予価1100円
WINDOWS95	三國志V　武将ファイル	光栄	7月下旬	1800円
プレイステーション	刻命館　公式攻略ガイド　究極魔神の書	主婦の友社	8月9日	予価980円
ＮＩＮＴＥＮＤＯ64	スーパーマリオ64　完全攻略ガイド（仮）	主婦の友社	8月9日	予価980円
ＮＩＮＴＥＮＤＯ64	パイロットウイング64　完全攻略ガイド（仮）	主婦の友社	8月9日	予価980円
プレイステーション	アーク　ザ　ラッドII　完全攻略ガイドブック	ＮＴＴ出版	9月中旬	未定

今月の要チェック！

●「シヴィライゼーション ナビブック」

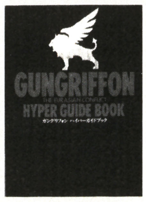
星雲社
1000円　発売中



究極のシミュレーションゲーム「シヴィライゼーション」プレイヤーの悩みを解決する。攻略データを基本にわかりやすくポイントをおさえて解説している。

●ガングリフォン ハイパーガイドブック

光栄
1200円　発売中



「ガングリフォン」を、マニアックに、エキサイティングに解説している。すべてのミッションを完璧にクリアできるように、各ミッションごとの情報が満載。初心者でも簡単にクリアできるようになっている。

COPYRIGHT一覧

■38 アーク ザ ラッドII ©Sony Computer Entertainment Inc.／クーロンズ・ゲート ©1996 Sony Music Entertainment (Japan) Inc. ■39 天外魔境 第四の黙示録 ©1996 HUDSON SOFT/1989,1996 RED ■40 伝説のオウガバトル ©1996 by ARTDINK ©クエスト／女神異聞録 PERSONA ©1996 ATLUS／ワイルド アームズ ©Sony Computer Entertainment Inc. ■41 タワードリーム ©ASCII Corp.／にゃんとワンダフル ©パンドラボックス ©BANPRESTO 1996／MEGATUDO 2096 ©General Support ©BANPRESUTO 1996／厄痛 ～呪いのゲーム～ ©IDEA FACTORY ■42 探偵神宮寺三郎 ～未完のルポ～ ©1996 DATA EAST CORP.／にとうしんでん ©TAKARA CO.,LTD.1996／バトルアスリーテス大運動会～序章～（仮）©AIC／IPC ■43 INTERNATIONAL MOTO－X ©RENAGADE/1995 SOFT VISION INTERANATIONAL CO.,LTD./1995 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.／キングオブパーラー（仮）©1996 株式会社ティー・イー・エヌ研究所／バーチャル・プロレスリング ©ASMIK／The MAN Breeze／マジカルドロップ2 ©1996 DATAEAST CORP. ■122 シムシティJr. ©1994/1996 Maxis,Inc.All rights reserved worldwide. ©1996 Imagineer Co.,Ltd／ベストショットプロゴルフ ©ASCII Corp. ■123 ウィザードリィ外伝IV 胎魔の鼓動 ©1996 Sirtech Software,Inc.All rights reserved.／SDガンダムジェネレーション 一年戦争記 ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1996／スプリガン・パワード ©naxat soft／TRAVERSE Starlight&Prairie ©パンドラボックス ©BANPRESTO 1996 ■124 エナジーブレイカー ©TAITO CORP.1996／Jリーグ' 96 ドリームスタジアム ©1996 HUDSON SOFT/J.LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCTS ■125 アースライト ルナ・ストライク ©1996 HUDSON SOFT／アラビアンナイト ～砂漠の精霊王～ ©パンドラボックス ©TAKARA Co.,LTD 1996.／SDウルトラバトル ウルトラマン伝説 ©円谷プロ ©BANDAI 1996／SDウルトラバトル セブン伝説 ©円谷プロ ©BANDAI 1996／SDガンダムジェネレーション グリプス戦記 ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1996／空想科学世界ガリバーボーイ ©広井・芦田／集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANDAI 1996／西陣パチンコ物語2 ©1996 NISHIJIN ©1996 KSS／レナスII 一封印の使徒一 ©1996 ASMIK／柴尾英令 ■126 井出洋介名人の新実戦麻雀 ©CAPCOM CO.,LTD.／ゲゲゲの鬼太郎 妖怪ドンジャラ ©水木プロ・東映道画 ©BANDAI 1996／スーパートランプコレクション2 ©BOTTOM UP 1996／す～ぱ～なぞぷよ通 ルルーの鉄腕繁盛記 ©COMPILE 1996／テーブルゲーム大集合!! ©1996VARIE／Parlor! Mini 2 ©奥村 ©DAIICHI/TELENET JAPAN 1996／ぽいぽい忍者ワールド ©BANDAI 1996 ■127 課兄弟劇場第一巻 麻雀編 ©1995 CHATNOIR ©1996 YUMEDIA/AROMA CO.,LTD.／クロックワークス ©1995 徳間書店 ©1995 Callisto Corp.,Spectrum Holobyte,Inc.All rights reserved. ©1995 モリ クラフト／誕生S －Debut－ ©1996 NEC Interchannel,Ltd.LICENCED BY HEADROOM／ラングリッサーIII ©NCS ■128 月花霧幻譚～TORICO～ ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1996 原案・協力 竹本健治／バーチャファイターキッズ ©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1993,1996 ■129 グレイテストナイン' 96（社）日本野球機構、プロ野球12球団公認ゲーム ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995.1996／STRIKERS 1945 ©1995,1996 PSYIKYO.SALES BY ATLUS. ■130 GAMEWARE vol.2 ©1995 GE／ときめきメモリアル ～forever with you～ ©1995 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／必殺！ ©朝日放送・松竹 ©1996 バンダイビジュアル・松竹 ■131 サターンボンバーマン ©1996 HUDSON SOFT／ソニックウィングススペシャル ©1996 VIDEO SYSTEM／ダライアスII ©TAITO CORP.1996／ナイトストライカーS ©1995 VING 1996 Licensed from TAITO CORP. ■132 痛快!! スロット・シューティング ©1996 Shoeisha Co.,Ltd.／デス・スロットル ©GameTek 1994 Imagexcel. ©1996 Mitsui & Co.／パズルボブル2X ©TAITO CORP. 1996／ピンボールグラフィティ ©PACK-IN-VIDEO CO.,LTD. ■133 AQUAZONE™ for SEGASATURN DESKTOP LIFE ©1996 9003 inc.All rights reserved.／一発逆転 ギャンブルキングへの道 ©1996.POW／クロックワークス ©1996 徳間書店 ©1996 Callisto Corp.,Spectrum Holobyte,Inc.All rights reserved. ©1996 モリクラフト／Body Special 264 ©1996 YANOMAN ■134 餓狼伝説3 -遙なる闘い- ©SNK 1995／サイバードール [18歳以上推奨] ©1996 I' MAX/BE TOP／時空探偵DD～幻のローレライ～ ©ASCII Corp./System Sacom/園田英樹／Defcon 5（デフコン5）©1995-96 Millennium Interactive Ltd.All rights reserved ©1995-96 Multisoft Co.,Ltd.／犯行写真 [18歳以上推奨] ©1996 Imagineer Co.,Ltd.／ライズ オブ ザ ロボット2 ©1996 MIRAGE TECHNOLOGIES(Multimedia)Ltd. ©1996 Acclaim Entertainment,Inc.／レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム ©1996.TitanSports,Inc.©1996 Acclaim Entertainment,Inc. ■135 井出洋介名人の新実戦麻雀 ©CAPCOM CO.,LTD.／SEGA AGES／スペースハリアー ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1985,1996／ビッグ一撃！パチスロ大攻略 ©1996 ASK KODANSHA・NIHON SYSCOM ©UNIVERSAL SALES CO.,LTD.／BIG HURTベースボール Big Hurt™ is a registered trademark of Frank Thomas and licensed for use to Big Hurt Enterprises,Inc.Unauthorized use is strictly prohibited.Big Hurt Enterprises has granted alimited license to Acclaim Entertainment, Inc.Officially licensed by the Major League Baseboll Players Association MLBPA Logo ©MLBPA MSA.／ロードラッシュ ©1996 Electronic Arts.／WIPEOUT（ワイプアウト）Published under license from PSYGNOSIS LIMITED.Copyright 1995 PSYGNOSIS LIMITED.PSYGNOSIS and "WIPEOUT" are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and are used with permission.All rights reserved. ©SOFTBANK／湾岸デッドヒート+リアルアレンジ ©PACK-IN-VIDEO CO.,LTD. ■136 TOBAL No.1 ©スクウェア／ドリームファクトリー キャラクター：©スクウェア／ドリームファクトリー、バードスタジオ／集英社 ■137 KING' S FIELD III ©1996 From Software,Inc.／刻命館 ©TECMO,LTD.1996 ■138 時空探偵DD～幻のローレライ～ ©ASCII Corp./System Sacom/園田英樹／トワイライトシンドローム 究明編 ©HUMAN 1996 ■139 卒業～クロスワールド～ ©1995、1996 M 2／SOFIX／イースリースタッフ イースリースタッフは株式会社ハーティロビンの商標です。イラスト／四季童子／MORTAL KOMBAT III ©1995 MIDWAY MANUFACTURING COMPANY ■140 Total NBA' 96 ©1995 Sony Computer Entertainment Europe The NBA and team logos are trademarks and copyrighted of NBA properties, Inc. All rights reserved.／ワールドスタジアムEX ©（株）ナムコ ■141 エンジェル グラフィティ（普及版）©アストロビジョン／1996 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.／新フォーチュン・クエスト～食卓の騎士たち～ ©深沢 美潮（Wiz）／迎 夏生／メディアワークス／ネオ プラネット ©MAP JAPAN CO.,LTD ■142 雨月奇譚 ©1996 TONKINHOUSE／WILL／スタジオP ©1996 argent／ぽのぐらし ©いがらしみきお/竹書房・テレビ東京・B プロダクション ©1996アミューズ/B プロダクション ■143 STRIKERS 1945 ©1995,1996 PSYIKYO.SALES BY ATLUS.／対決るみーず！（メルヘンランド）©1995 SANYO Electric Co.,Ltd.／痛快!!スロット・シューティング ©1996 Shoeisha Co.,Ltd.／RACINGROOVY ©1996 MIZUKI ■144 actua Soccer ©1996 naxat soft ©Gremlin Interactive 1995.All rights reserved.／NBA LIVE96 ©1996 Electronic Arts ■145 井出洋介名人の新実戦麻雀 ©CAPCOM CO.,LTD.／キング オブ スタリオン ©1996 Nihon Bussan Co.,Ltd.／CYBER SPEED ©1996 Mindscape,Inc.Mindscape,Cyberspeed and the Mindscape logo are trademarks of Mindscape,Inc.All rights reserved.／CityBravo! ©1996 ALTRON CORPORATION／ぱいるあっぷ・まーち ©プロシードユニ／Race Drivin' a Go!Go! ©ATARI GAMES ©TIME WARNER INTERACTIVE ■146 アクアノートの休日 MEMORIES OF SUMMER 1996 ©1995,1996 by ARTDINK／学校であった怖い話S ©パンドラボックス ©BANPRESTO 1996／GOTHAII・天空の騎士 ©1996 Micronet CO.,LTD. ©1996 KOEI CO.,LTD.／SANKYO FEVER ダウンタウン劇場 ©ティー・イー・エヌ研究所 ©SANKYO ©JAPAN VISTEC ©吉本興業／タイムギャル＆忍者ハヤテ ©TAITO CORP.1996 ©東映ビデオ／ディスクワールド Discworld™,Published under license from Psygnosis Limited by Media Entertainment Inc./Hakuhodo Inc. ©1996 TWG Ltd. Discworld is a trademark of Terry Pratchett. All rights reserved. Illustration ©1995 Josh Kirby／リトル・ビッグ・アドベンチャー ©1994 adeline Software Inernational.All rights reserved.Relentless is a trademark of Adeline Software International. ■147 SDガンダム OVER GALAXIAN ©創通エージェンシー・サンライズ ©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日 ©1979 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED ©BANDAI 1996／カオス コントロール ©1996 VIRGIN INTARACTIVE ENTERTAINMENT (JAPAN),INC. ©1996 INFOGURAMES MULTIMEDIA／THE OPEN GOLF History of Turnberry Licensed by ROYAL AND ANCIENT GOLF CLUB OF ST.ANDREWS ©BANPRESTO 1996／ショックウェーブ ©1995,1996 Electronic Arts.／ソニックウィングススペシャル ©1996 VIDEO SYSTEM／MASTERS～新・遥かなるオーガスタ ©T&E SOFT,INC.Licenced by AUGASTA NATIONAL GOLF CLUB.Distributed by SOFTBANK CORP.／ローンソルジャー ©1995 Telstar Electronic Studios Ltd.All Rights Reserved. ■150 クロックワークス ©1996 徳間書店 ©1996 Callisto Corp.,Spectrum Holobyte,Inc.All rights reserved. ©モリ クラフト／シルエット☆ストーリィズ ©1996 KANEKO CO.,LTD／新型くるりんPA！ ©1996 SKY THINK SYSTEM CO.,LTD.／～VIRTUAL GOLF SIMULATION～ 栄光のフェアウエイ ©1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／プロ麻雀 極PLUS ©Athena 1996／ルプ☆さらだ ©1996 DATAM POLYSTAR/竹本泉/宙（おおぞら）出版/Fupac ■152 虚空漂流ニルゲンツ ©1995 MICRO CABIN CORP. ©NEC Home Electronics,Ltd.1995／チェスマスター ©1996 ALTRON CORPORATION ©1995 Mindscape／バウンダリー・ゲート ©PACK IN VIDEO ©NEC Home Electronics,Ltd.／本格麻雀 徹萬SPECIAL ©naxat soft©CHATNOIR ■153 神凰拳 ©1996 SAURUS/SYSTEM VISION／真説サムライスピリッツ武士道烈伝 ©SNK・フジテレビ・A.I.／ファーランドストーリーFX ©TGL/NEC Home Electronics,Ltd.／女神天国II ©1996 NEC Home Electronics,Ltd ©女神天国建設委員会／メディアワークス ■154 ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝 ©SNK 1996／DE・JA [18歳以上推奨] ©1996 NEC Interchannel,Ltd.LICENCED BY elf／バザールでござーるのゲームでござーる ©NEC Home Eledtronics,Ltd.1995 ©GAME FREAK INK.1995 ©NEC CORPORATION 1991.／FUTSAL ©1996 SAURUS／メタルスラッグ ©1996 NAZCA CORPORATION ■155 Go! Go! バーディチャンス ©NEC Home Electronics,Ltd.／ねこ大すき！ ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1996／バスフィッシング達人手帳 ©1996 STARFISH INC.／不思議のダンジョン 風来のシレンGB -月影村の怪物- ©1996 CHUN SOFT／ボンバーマンコレクション ©1996 HUDSON SOFT ■158 英雄伝説IV 朱紅い雫 ©FALCOM／TFX ©1994 Ocean Software Ltd./Digital Image Design.／忘れえぬ炎 ©1996 YOU・EN・TAI ■159 Victorian park ©1996 BANDAI DIGITAL ENTERTAINMENT,F2 Co,Ltd／システムショック ©1994-1996 LookingGlass Technologies ©1994-1996 ORIGIN Systems,Inc.／提督の決断III ©1996 KOEI CO.,LTD.／レッスルエンジェルス V3 ©1996 KSS ■160 アローン・イン・ザ・ダーク3 for Mac ©"Alone in the Dark 3: Ghosts in Town" published under license from Infogrames Multimedia S.A. ©1996,199 Infogrames Multimedia S.A.and "Alone in the Dark 3: Ghosts in Town" are trademarks of Infogrames Multimedia S.A.and are used with permissions.ALL RIGHT RESERVED." Licensed in conjunction with JPI."／Wing Commander IV (EA-EXPRESS) ©1996 ORIGIN Systems,Inc.ORIGIN,Wing Commader and We create worlds are registered trademarks of ORIGIN Systems,Inc.Hearts of the Tiger and Origin Interactive ©1996 Electronic Arts. ■162 After Life Afterlife™ and © 1996 LucasArts Entertainment Company.／Star Fighter 3000 ©1996,Krisalis Software Ltd.／dogz（ドッグズ）©1995 PF.Magic,Inc.／レベルアサルト2日本語版 Rebel Assault II：The Hidden Empire game ©1995 Lucasfilm Ltd. ■164 七つの秘館 ©1996 KOEI CO.,LTD.／Magic:The Gathering ©MicroProse Software,Inc.is an official licensee of the Coast,Inc.Magic the Gatherting:is a registered trademark of Wizards of the Coast,Inc.／Mortimer Mortimer and the Riddles of the Medallion game ©1996 LucasArts Entertainment Company.／REELECT JFK ケネディは生きていた!? ©1994,1995 All rights reserved.Created and developed by Viking Intertainment,Inc. ■165 紺碧の艦隊2パーフェクト for windows95 ©1993 荒巻義雄、徳間書店、徳間ジャパンコミュニケーションズ ©1995,1996 MICRO CABIN CORP.／政界立志伝（君は日本のリーダーになれるか！）©G&F COMPANY LIMITED1996／チャイナ・クライシス95 ©Proforce System,inc.／提督の決断III ©1996 KOEI CO.,LTD. ■166 タクラマカン～鎮除呪縛～ ©1996 by Artdink INTERSERV INTERNATIONAL INC.® ©1995 All Rights Reserved／必殺パチンココレクション ©1996 DAIICHI ©1996 FUJI ©1996 NIFTY-Serve ©1996 SUNSOFT／マーダー・クラブ ©1986,1996 Riverhillsoft Inc.／LOCUS ©1995 Zombie LLC.All rights reserved.Produced and developed by Zombie LLC.Distributed by Gamebank Corporation,under license from GT Interactive Software Corp. Package design by REM Graphic Design; ©1995 Zombie LLC.All rights reserved.LOCUS is a proprietary trademark of Zombie LLC.Zombie and the Zombie logo are proprietary trademarks of Zombie LLC.GT and the GT logo are trademarks of GT Interactive Software Corp.IBM is a registered trademark of International Business Machines Corp.,registered in the U.S.and other countries. Microsoft,Windows and the Windows logo are trademarks of Microsoft Corporation,registered in the U.S.and other countries.XBAND and the XBAND logo are trademarks of Catapult Entertainment, Inc.Soundblaster is a trademark of Creative Multimedia Corporation.All other trademarks are property of their respective companies.Focal Point 3D Audio Copyright©1993-95,Bo Gehring. ■167 柿木将棋II for Windows95 ©1996 YOSHIKAZU KAKINOKI ©1996 ASCII Corp.／スーパーリアル麻雀PV ©1994-96 SETA Co.,Ltd.／Microsoft Return of Arcade ©1996 Microsft Corporation.All rights reserved.PAC-MAN, ©1980 by Namco Ltd.All rights reserved.Galaxian,©1979 byNamco Ltd.All rights reserved.Dig Dug, ©1979 byNamco Ltd.All rights reserved.POLE POSITION, ©1979 byNamco Ltd. All rights reserved. ■170 サラブレッドブリーダー for windows ©HECT 1996／卒業R ©ヘッドルーム ©バンダイビジュアル ©NECインターチャネル／ミラクルワールド ©1996 WIZARD／メビウスリンク EXTENDER ©I.MAGIC/XING／メビウスリンク for Windows95 ©I.MAGIC/XING／MELTY CUBE ©1996 TENKEY/IMAGINEER イラストレーション：加藤 泰久 ■172 アースティア・サーガ ラーサー・レジェンド ©1996伊東岳彦／集英社・サンライズ／ICE＆FIRE ©1995 Zombie LLC.All rights reserved.Developed by AnimaTek International,Inc.Produced by Zombie LLC.Distributed by Gamebank Corporation,under license from GT Interactive Software Corp.Package design by REM Graphic Design, ©1995 Zombie LLC.All rights reserved.Ice&Fire is a proprietary trademark of Zombie LLC. AnimaTek and the AnimaTek logo are trademarks of AnimaTek International,Inc.,registered in the U.S.and other countries.Zombie and the Zombie logo are proprietary trademarks of Zombie LLC. GT and the GT logo are trademarks of GT Interactive Software Corp.Tetris is a registered trademark of Elorg.IBM is a trademark of the International Business Machines Corp.,registered in the U.S. and other countries.Microsoft and Windows are trademarks of Microsoft Corporation,registered in the U.S.and other countries.Virtual I-O is a trademark of Virtual I-O Incorporated.Soundblaster is a trademark of Creative Multimedia Corporation.All other trademarks are property of their respective companies.／アローン・イン・ザ・ダーク3 for Windows95 ©"Alone in the Dark 3:Ghosts in Town" published under license from Infogrames Multimedia S.A. ©1996,199 Infogrames Multimedia S.A.and "Alone in the Dark 3:Ghosts in Town" are trademarks of Infogrames Multimedia S.A.and are used with permissions.ALL RIGHT RESERVED. "Licensed in conjunction with JPI."／DOOM II for WINDOWS95版 DOOM,DOOM II,the DOOM II logo and the DOOM II likeness are trademarks of id Software.All rights reserved. ©1994 id Software.Licensed from GT Interactive Software.All rights reserved.／バーチャファイターPC ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1993,1994,1995, 1996／MILO ©1996 SANYO Electric Co.,Ltd.／Rema the truth ©1996 KSS／ロックマンX ©CAPCOM CO.,LTD.1993,1996 ALL RIGHTS RESERVED. ■174 AH-64D Longbow (EA-EXPRESS) ©ORIGIN is registered trademark,and AH-64D Longbow is a trademark of ORIGIN Systems,Inc. Reference work from Jane' s Library©1996 Jane' s is registered trademark of Jane' s Information Group Limited.／Conquest of the New World (EA-EXPRESS) ©1996 Interplay Productions.Conquest of the New World and the Interplay logo are trademarks of Interplay Productions.All right reserved.／サイベリア2 復活 [輸入版] ©1995 Xatrix Entertainment.All rights reserved.Cyberia is a trademark of Xatrix Entertainment.／The Real Deal ©1995 MINDSCAPE,INC.,／Picture Perfect Golf ©LYRIQ ■175 ギャルパニII ©株式会社毎日コミュニケーションズ ©株式会社金子製作所／ゲーム日本史 ～天下人 秀吉と家康～ ©1996 KOEI CO.,LTD.／サイバーメイジ ©1994,1995 By David W. Bradley All right reserved.／システムショック ©1994-1996 LookingGlass Technologies ©1994-1996 ORIGIN Systems,Inc.／Star Fighter 3000 ©1996,Krisalis Software Ltd.

■の後ろの数字はページ数を示しています。

Windows95
Machintosh
DOS/V

ここから情報ページSTART!!

ジャンルの見方

じゅげむではゲームのジャンルを大きく12に分けています

シミュレーション / ロールプレイング / アドベンチャー / アクション / 格闘 / シューティング / スポーツ / レース / パズル / ボード&テーブル / ギャンブル / バラエティ

- **シミュレーション**
  プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる！ 歴史・戦争・経営・美少女育成、とテーマはいろいろあるぞ。
- **ロールプレイング**
  仮想の世界に入り込み、キャラクターを成長させながら冒険しよう。隠された謎を解き明かせ！
- **アドベンチャー**
  SF・ハードボイルド・ホラー・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。
- **アクション**
  様々な障害をクリアーせよ！リアルタイムにキャラクターを操作して、敵倒しながら進もう。反射神経を磨け！
- **格闘**
  タイミングのいい攻撃、必殺技を繰り出しながら相手を倒せ！ 腕をあげればあげるほど面白くなるぞ！
- **シューティング**
  敵の攻撃をかいくぐり、狙いをさだめて撃ちまくれ！ 撃破したときの爽快感がたまらない！ 2D縦横スクロール、3D、お好きなモノをどうぞ。
- **スポーツ**
  様々なスポーツがTVゲームで楽しめる！ 野球・サッカー・バスケットなどなど、あらゆるものが揃っているぞ。
- **レース**
  F1からルール無用の公道レースまで。ヘアピンカーブを曲がりきれ！ モータースポーツのスリルとスピード感に酔え！
- **パズル**
  パズルゲームってこんなにあるの!?やさしいものから、難解なものまで。どんどん挑戦してみよう！
- **ボード&テーブル**
  囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ！手強いぞ！
- **ギャンブル**
  パチンコ・競馬予想ゲームなどが大集合！ ゲームでマスターすれば一獲千金も夢じゃない!?
- **バラエティ**
  占い・クイズ・絵本を題材にしたゲームや、突然変異のニュージャンル、懐かしの名作コレクションなどはここ！

タイトル / ジャンル / 発売日 / 定 価 / ポイント

リクルート・サーガIII ～夜明けのジュマップ～

WIN95 MAC NEO-GEO ロールプレイング	毎月22日発売	480円
●CD-ROM●メモリーカード１ブロック使用	リクルート	

POINT パーティーが２つに分かれたことが最大の特徴。セレクトボタンでパーティーを切り替え、穏健派と急進派の特技を生かしながらあらゆる局面に対処していこう。

対応ハード
そのゲームが動くハードを示します。複数のハードで動くゲームソフトもあります

データ
メディアの種類、バックアップの有無、必要なハードのスペック等をまとめてあります

2チーム制で遊び方が多彩になったシリーズ第三弾！
月よ、オレたちの声が聞こえるか

■騎士団が2つになった
リクルートが贈る最新作は人気シリーズの第三部にあたる。ユーキオ将軍が旅立ち、新たに王の命を受けたジェネラル・クラータがこの物語の鍵をにぎる。ジェネラルが直接率いる騎士団は志願兵の増員とともに二分化され、タカヤ・マサをリーダーとする銀河騎士団と、その弟カツキ・マサが率いるホワイトキャロットがそれぞれの持味を生かして、王国の平和と秩序を守ることとなった。
しかし平和は長くは続かない。突如、天空から飛来した巨大なミレニアム・ドラゴンによって、瞬く間に王国は廃墟と化してしまった。
またもや、ジュゲム騎士団の登場である。

■ジュマップがゆく
新たなメンバーは合計四人。GEM団を率いる大怪盗アルセーヌ・モリ三世、走り屋の腕利き商人エモヤン・スタンバイン、ネットバーサーカーこと狂った電脳師ヅ・カール、そして東洋は少林寺からの使い成田和尚である。モリ三世はコミックに精通した「まむが神拳」を、エモヤンはどんなものでも価格をピタリと当てる「相場師アイズ」、ヅ・カールは電脳空間から256体の召喚魔獣を呼び出す「夢見る力」を特技とする。
『II』から登場の忍者コジマルとモリ三世、エモヤン、ヅ・カールの4人は歌って踊れてコントのできる編集団ジュマップを名乗り、この闘いに勝利する意気込みだという。


➡銀河騎士団はのんきな穏健派。ホワイトキャロットはせっかちな急進派。うまく使い分けよう



➡新たにジュゲム騎士団を率いることになったジェネラル・クラータ。編集魂は再び燃えている

Super JUGEMU CALENDAR

スーパーじゅげむカレンダー

96年7月以降に発売予定のゲームソフトを
TVゲーム機、パソコン別に集めました。

●先頭に●印のついているものは、今月初登場のゲームです。
●予定価格の右側の6ケタの数字は、じゅげむのゲームソフトID番号『Jコード』
とじ込みアンケートに答える時は要チェック!

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	金田一少年の事件簿	ADV	ハドソン	価格未定	044385
SS サターン					
96.7.5	GAME－WARE vol.2	VAR	ゼネラル・エンタテイメント	￥1980	043630
● 96.7.5	昇龍三國演義	SLG	イマジニア	￥6800	046728
96.7.5	NiGHTS（ナイツ）	ACT	セガ・エンタープライゼス	￥5800	043249
● 96.7.5	NiGHTS（ナイツ）セガマルチコントローラーパック	ACT	セガ・エンタープライゼス	￥7800	046795
96.7.12	AQUAZONE™ for SEGASATURN DESKTOP LIFE	SLG	9003 inc.	￥5800	031429
● 96.7.12	デカスリート	SPT	セガ・エンタープライゼス	￥5800	045411
● 96.7.12	AQUA WORLD『海美物語』	ADV	MSUDAYA	￥5800	047252
96.7.12	クロックワークス	PZG	徳間書店	￥5800予	041491
96.7.12	ラングリッサーⅢ	SLG	メサイヤ	￥6200	039829
96.7.19	グレイテストナイン'96	SPT	セガ・エンタープライゼス	￥5800	041858
96.7.19	サターンボンバーマン	ACT	ハドソン	￥6800	043222
96.7.19	SEGA AGES／スペースハリアー	STG	セガ・エンタープライゼス	￥3800	041831
● 96.7.19	SEGA AGES／スペースハリアー ミッションスティック付限定版	STG	セガ・エンタープライゼス	￥6800	046809
96.7.19	ときめきメモリアル ～forever with you～	SLG	コナミ	￥6800	007030
96.7.19	パズルボブル2X	PZG	タイトー	￥5800	042668
● 96.7.19	南の島にブタがいた	PZG	ヴァージンインタラクティブ	￥5800	045501
96.7.26	グッドアイランドカフェ・飯島 愛	VAR	インナーブレイン	￥5000	037320
96.7.26	ときめきメモリアル～forever with you～スペシャル版	SLG	コナミ	￥9800	042340
96.7.26	バーチャファイターキッズ	FTG	セガ・エンタープライゼス	￥5800	042331
● 96.7.26	BIG HURTベースボール	SPT	アクレイムジャパン	￥5800	045276
● 96.7.26	プラドルDISC Vol.1 木下優	VAR	SADA SOFT	￥3000	047201
96.7.26	レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム	ACT	アクレイムジャパン	￥5800	044831
96.7.26	ロードラッシュ	RCE	EAV	￥5800	042633
96.7.26	湾岸デッドヒート+リアルアレンジ	RCE	パック・イン・ビデオ	価格未定	043575
96.7.26	サイバードール [18歳以上推奨]	RPG	（株）アイマックス	￥6800予	039721
96.7.26	時空探偵DD～幻のローレライ～	ADV	アスキー	￥6800予	003387
● 96.7.26	熱烈パチンカーズ	GBL	BMGビクター	￥5800予	045551
● 96.7.中旬	麻雀狂時代 Cebu Island '96	B&T	マイクロネット	￥8800	045349
● 96.7	炎の15種目 アトランタ オリンピック	SPT	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	046752
96.7	Turf Wind'96 ～武豊 競走馬育成ゲーム～	SLG	ジャレコ	￥6800	040282
96.8.6	マジック・ジョンソンとカリーム・アブドゥール・ジャバーのスラムジャム'96	SPT	BMGビクター（クリスタル・ダイナミクス）	￥4800	041556
96.8.7	デス クリムゾン	STG	エコール	￥5800予	040975
● 96.8.9	神秘の世界エルハザード	ADV	パイオニアLDC	￥6900	047040
96.8.9	同級生～if～【18歳以上推奨】	ADV	NECインターチャネル	￥7800	038571
96.8.9	ワールドヒーローズパーフェクト	FTG	エス・エヌ・ケイ/エーディーケイ	￥5800	038229
● 96.8.9	RENSA～恋鎖～	PZG	シグナルライト	価格未定	046051
96.8.23	新型くるりんPA！	PZG	スカイ・シンク・システム株式会社	￥4800予	043443
● 96.8.30	プラドルDISC Vol.2 内山美紀	VAR	SADA SOFT	￥3000	047210
96.8.30	ダークセイバー	RPG	クライマックス	￥5800	024261
● 96.8.上旬	GALJAN(ギャルジャン)（仮称）[X指定]	B&T	童	価格未定	047287
96.8.上旬	スーパーパンコレクション	PZG	カプコン	価格未定	044008
96.8.上旬	Body Special 264	PZG	やのまん	￥6800予	044458
96.8.下旬	アーサーとアスタロトの謎魔界村	PZG	カプコン	価格未定	043991
● 96.8	IRON MAN/XO	ACT	アクレイムジャパン	￥5800	046337
96.8	イエローブリックロード	ADV	アクレイムジャパン	￥5800	044148
96.8	エイリアン トリロジー	STG	アクレイムジャパン	￥5800	020834
96.8	開運！なんでも鑑定団	VAR	テレビ東京	￥5000	037311
● 96.8	STRIKER'96	SPT	アクレイムジャパン	￥5800	045667
96.8	NIGHTRUTH	ADV	ソネット・コンピュータエンタテイメント	価格未定	040134
96.8	タイトーチェイスH.Q. プラスS.C.I.	RCE	タイトー	￥5800	038725
96.8	Destruction Derby	SPT	ソフトバンク	￥5800予	043508
96.8	マジカルドロップ2	PZG	セガ・エンタープライゼス	￥5800	043478
96.8	LUNAR SILVER STAR STORY	RPG	角川書店	￥6800予込	024031
● 96.8	アースワームジム2	ACT	タカラ	￥5800	046302
● 96.8	スターファイター3000	STG	イマジニア	価格未定	046868
96.8	ストリートファイターZERO2	FTG	カプコン	￥5800	043796
● 96.8	3D Lemmings	PZG	イマジニア	価格未定	046850
96.8	特捜機動隊ジェイスワット	STG	バンプレスト	￥5800予	040690
96.9.13	ホーンテッドカジノ［X指定］	B&T	ソシエッタ代官山	価格未定	043346

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
SFC スーパーファミコン					
96.7.19	海のぬし釣り	RPG	パック・イン・ビデオ	価格未定	027120
96.7.19	STAR OCEAN	RPG	エニックス	￥8500	042986
96.7.19	ゲゲゲの鬼太郎 妖怪ドンジャラ	B&T	バンダイ	￥3980予	044881
96.7.19	スーパートランプコレクション2	B&T	ボトムアップ	￥5800	044652
96.7.26	アースライト ルナ・ストライク	SLG	ハドソン	￥7980	041050
96.7.26	ウィザードリィ外伝Ⅴ 胎魔の鼓動	RPG	アスキー	価格未定	044989
96.7.26	エナジーブレイカー	RPG	タイトー	￥7980予	008125
96.7.26	シムシティJr.	SLG	イマジニア	￥9800予	036498
96.7.26	レナスII ー封印の使徒ー	RPG	アスミック	￥9980予	005665
96.7.下旬	テーブルゲーム大集合!!	B&T	バリエ	￥6800	040983
96.7.下旬	SDガンダムジェネレーション 一年戦争記	SLG	バンダイ	￥3980予	042927
96.7.下旬	SDガンダムジェネレーション グリプス戦記	SLG	バンダイ	￥3980予	042943
● 96.7.下旬	忍たま乱太郎スペシャル（仮）	ACT	カルチャーブレーン	￥7800	044555
96.7	スプリガン・パワード	STG	ナグザット	￥9800	041793
● 96.7	実況パワフルプロ野球'96 開幕版	SPT	コナミ	￥7500予	045357
96.8.2	大貝獣物語Ⅱ	RPG	ハドソン	￥8200	039314
● 96.8.9	スーパーパワーリーグ4	SPT	ハドソン	￥7980	045985
96.8.24	古田敦也のシミュレーションプロ野球2	SLG	ヘクト	￥8000	041351
● 96.8	SDガンダムジェネレーション アクシス戦記（仮）	SLG	バンダイ	￥3980	045845
● 96.8	SDガンダムジェネレーション バビロニア建国戦記（仮）	SLG	バンダイ	￥3980	045853
● 96.8	激走戦隊カーレンジャー 全開！レーサー戦士	ACT	バンダイ	￥3980予	045837
96.8	ストリートファイターZERO2	FTG	カプコン	価格未定	043818
● 96.8	ナンバーズパラダイス	VAR	アクレイムジャパン	￥8800	046345
96.8	タワードリーム	B&T	アスキー	￥9980	031291
96.8	牧場物語	SLG	パック・イン・ビデオ	価格未定	025283
96.9.13	実況パワープロレスリング'96～マックスボルテージ～	SPT	コナミ	￥7980予	033316
96.9.27	サラブレッドブリーダーIII	SLG	ヘクト	価格未定	036641
● 96.9.中旬	ペブルビーチの波涛New～トーナメントエディション～	SPT	T&E SOFT	価格未定	047163
● 96.9	クレヨンしんちゃん 長ぐつドボン	PZG	バンダイ	￥3980	045861
● 96.9	美少女戦士セーラームーン セーラースターズ ふわふわパニック2（仮）	PZG	バンダイ	￥3980	045870
96.9	モンスタニア	RPG	パック・イン・ビデオ	価格未定	031755
● 96.9	Parlor! Mini 3	SLG	日本テレネット	￥4900	046621
96.9	マジカルドロップ2	PZG	データイースト	価格未定	043532
96.9	ドラゴンナイト4	SLG	バンプレスト	￥7980予	040614
96.夏	ピノキオ	ACT	カプコン	価格未定	029866
96.夏	必殺パチンココレクション4	GBL	サンソフト	￥9980	033782
96.秋	ああっ女神さまっ	B&T	ケイエスエス	￥10800予	042226
96.秋	同級生2	ADV	バンプレスト	￥7980予	040592
96	アルナムの牙 ～獣族十二神徒伝説～	RPG	ライトスタッフ	価格未定	038938
96	爆走兄弟レッツ&ゴー!!	RPG	アスキー	価格未定	029777
96	SUPERTETRIS 2 ＋BOMBLISS	PZG	バンダイ	￥3780予	044202
未定	サウンドファンタジー		任天堂	￥6800	024732
未定	G・O・D ～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～	RPG	イマジニア	価格未定	010511
未定	スーパーファミコン ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ	RPG	エニックス	価格未定	041912
未定	ドナルドダックのマウイマラード	ACT	カプコン	価格未定	029882
未定	バーチャルレイク（仮称）		任天堂	価格未定	024686
未定	ファイティング アイスホッケー	SPT	ココナッツジャパンエンターテイメント	￥9980	020044
未定	ポカホンタス	ACT	カプコン	価格未定	029874
● 未定	ボンバーマンビーダマン（仮称）	STG	ハドソン	価格未定	045993
● 未定	マーヴル・スーパーヒーローズ	ACT	カプコン	価格未定	047244
未定	勾玉伝説	RPG	エニックス	価格未定	035459
未定	MASK マスク	ACT	東宝	￥9800予	024678
未定	リングにかけろ	SLG	メサイヤ	￥11800	009857
N64 NINTENDO64					
● 96.9.中旬	Cu-On-Pa	PZG	T&E SOFT	価格未定	045942
96.秋	超空間ナイタープロ野球キング（仮称）	SPT	イマジニア	価格未定	044407
96.冬	ダイナマイトサッカー（仮称）	SPT	イマジニア	価格未定	044415
● 96	ブレードアンドバレル	ACT	ケムコ	価格未定	046108
● 97.春	ドラえもん（仮）	ACT	エポック社	価格未定	046281
97.春	マルチレーシング（仮称）	RCE	イマジニア	価格未定	044423

	発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
	未定	スワッグマン	ACT	ビクターエンタテインメント	価格未定	041688
	未定	卒業S（仮称）	SLG	NECインターチャネル	￥6800	037010
●	未定	ソニック・ザ・ファイターズ（仮）	FTG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	045586
	未定	ダービースタリオン・サターン（仮称）	SLG	アスキー	価格未定	041734
	未定	だいな♡あいらん	VAR	ゲーム　アーツ	価格未定	040061
	未定	だいな♡あいらん 予告編	ADV	ゲーム　アーツ	価格未定	043583
	未定	タクティクス オウガ	SLG	リバーヒルソフト	価格未定	043397
	未定	ダンジョン・マスター（仮称）	RPG	ビクターエンタテインメント	価格未定	041653
	未定	TFX	SLG	イマジニア	価格未定	043036
●	未定	デイトナUSAリミックス（仮）	RCE	セガ・エンタープライゼス	価格未定	047074
	未定	テラクレスタ　3D（仮）	STG	日本物産	￥5800	030881
	未定	天地を喰らうII	ACT	カプコン	￥5800	038407
	未定	電脳戦機バーチャロン	SLG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	035793
	未定	トゥーム・レイダース	ADV	ビクターエンタテインメント	価格未定	041670
	未定	東京SHADOW	ADV	タイトー	価格未定	044199
	未定	忍者じゃじゃ丸くん　鬼斬忍法帖	ACT	ジャレコ	価格未定	040266
	未定	ノバストーム	STG	ビクターエンタテインメント	価格未定	041602
●	未定	バーチャコップ2	STG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	045578
	未定	パチンコファイター（仮称）	GBL	プレ・ステージ	価格未定	036820
●	未定	BATSUGUN	STG	バンプレスト	価格未定	045519
	未定	ファイティングバイパーズ	FTG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	035807
	未定	ファンタステップ	ADV	ジャレコ	価格未定	028258
	未定	フィスト	FTG	イマジニア	価格未定	043052
	未定	マーブル・スーパーヒーローズ	FTG	カプコン	価格未定	043826
	未定	マジックカーペット	STG	EAV	￥5800	024538
	未定	マスターオブモンスターズ　黄昏の指輪（仮題）	SLG	システムソフト	価格未定	029491
	未定	MARICA	RPG	ビクターエンタテインメント	価格未定	041661
	未定	モンスターメーカー・ホーリーダガー	SLG	NECインターチャネル	￥6800予	036994
	未定	レガシー　オブ　ケイン（仮）	RPG	BMGビクター（クリスタル・ダイナミクス）	価格未定	023728
	未定	ロックマンX4	ACT	カプコン	価格未定	043974
	未定	ロボット混戦RPG（仮称）	RPG	バンプレスト	価格未定	033961
●	未定	ワールドシリーズベースボール（仮）	SPT	セガ・エンタープライゼス	価格未定	047082
	未定	上海　Great　Moments	PZG	サンソフト	￥6500	036455
	未定	Jewles of the Oracle　オラクルの宝石	PZG	サンソフト	￥5980	036447
	未定	リアルバウト餓狼伝説	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	044512
	未定	GRANDREAD	SLG	バンプレスト	価格未定	033944
	未定	ファンタジーアース（仮）	RPG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007684

PS プレイステーション

	発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
	96.7.5	エンジェル　グラフィティ（限定版）	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	￥8800	039977
	96.7.5	エンジェル　グラフィティ（普及版）	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	￥6800予	027031
●	96.7.5	SANKYO FEVER ダウンタウン劇場	SLG	ティー・イー・エヌ研究所	￥5800	045420
	96.7.5	ディスクワールド	ADV	メディアエンターテイメント/HAMLET（博報堂）	￥5800	027910
	96.7.5	Total NBA'96	SPT	SCEI	￥5800予	040754
	96.7.5	ネオ　プラネット	SLG	マップジャパン	￥6800	034355
	96.7.5	タイムギャル＆忍者ハヤテ	ADV	タイトー	￥6800	042188
	96.7.12	GOTHA II・天空の騎士	SLG	光栄	￥6800	045021
	96.7.12	MASTERS～新・遥かなるオーガスタ	SPT	ソフトバンク	￥5800	041432
	96.7.19	アクアノートの休日 MEMORIES OF SUMMER 1996	SLG	アートディンク	￥5800	044822
	96.7.19	学校であった怖い話S	ADV	バンプレスト	￥5800	040622
	96.7.19	THE OPEN GOLF History of Turnberry	SPT	バンプレスト	￥5800	040631
	96.7.19	STRIKERS 1945	STG	アトラス	￥5800	044288
	96.7.19	ストリートファイターZERO2	FTG	カプコン	￥5800	043800
	96.7.19	スタジオP	VAR	アジェンダ	￥5800予	038628
	96.7.26	刻命館	SLG	テクモ	￥5800予	033502
	96.7.26	ショックウェーブ	STG	EAV	￥5800	024481
●	96.7.26	ボトム オブ ザ ナインス～メジャーリーグヒーローズ～	SPT	コナミ	￥5800	045381
	96.7.26	リトル・ビッグ・アドベンチャー	ADV	EAV	￥5800	042625
	96.7.26	RACINGROOVY	RCE	MIZUKI	￥5800	037371
	96.7.26	ワールドスタジアムEX	SPT	ナムコ	￥5800	023086
	96.7.26	時空探偵DD～幻のローレライ～	ADV	アスキー	￥6800	003395
	96.7.26	新型くるりんPA！	PZG	スカイ・シンク・システム株式会社	￥4800予	042498
	96.7.26	ルプ☆さらだ	PZG	データム・ポリスター	￥4800	039896
	96.7.中旬	トワイライトシンドローム　究明編	ADV	ヒューマン	￥5800予	043419
	96.7.下旬	アイドル雀士スーチーパイII Limited	B&T	ジャレコ	￥7800	038709
●	96.7	炎の15種目　アトランタ　オリンピック	SPT	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	046744
	96.7	キング　オブ　スタリオン	SLG	日本物産	￥6800	028347
	96.7	ソニックウィングススペシャル	STG	メディアクエスト	￥6800予	036706
	96.7	フォーミュラ・サーカス	RCE	日本物産	￥5800	045004
●	96.7	actua Soccer	SPT	ナグザット	￥5800	041017
	96.7	プロ麻雀　極PLUS	PZG	アテナ	￥4980	044113
	96.7	本格麻雀　徹萬SPECIAL	B&T	ナグザット	￥4800	042269
	96.7	カオス　コントロール	STG	ヴァージンインタラクティブ	￥3800	030449
	96.7	CYBER SPEED	SPT	ギャガ・コミュニケーションズ	￥5800予	041084
	96.7	CityBravo!	SLG	アルトロン	￥6800予	041131
	96.7	シルエット☆ストーリィズ	PZG	KANEKO	￥5800予	042706
	96.7	チェスマスター	B&T	アルトロン	￥6800予	039772
	96.7	北斗の拳	ADV	バンプレスト	￥5800予	040703
	96.7	ローンソルジャー	STG	ヴァージンインタラクティブ	￥5800	040959
	96.8.2	OverBlood	ADV	リバーヒルソフト	￥5800予	039853

	発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
	96.9.13	ポリスノーツ	ADV	コナミ	￥6800予	042358
●	96.9.下旬	プラドルDISC Vol.3　コスプレイヤーズ	VAR	SADA SOFT	￥3000	047228
	96.9	機動戦士ガンダム外伝（仮）	STG	バンダイ	￥4800予	044873
	96.9	出世麻雀　大接待	B&T	キングレコード	￥5800予	035025
	96.9	SEGA AGES／アフターバーナー	STG	セガ・エンタープライゼス	￥3800予	041866
●	96.9	ブレインデッド13	ADV	ソフトビジョンインターナショナル	価格未定	045926
●	96.9	三國志V	SLG	光栄	￥9800	045624
	96.9	真髄・碁仙人	B&T	J・ウィング	￥8900予	024813
	96.9	actua Soccer	SPT	ナグザット	￥5800	044695
	96.9	サクラ大戦	ADV	セガ・エンタープライゼス	価格未定	032174
●	96.9	続ぐっすんおよよ	PZG	バンプレスト	￥5800	046922
●	96.9	ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	PZG	コナミ	￥5800	045489
	96.9	ぷくんパ	PZG	アテナ	￥4800予	044806
●	96.9	闘神伝URA	FTG	タカラ	￥5800	046299
	96.10.5	GAME－WARE vol.3	VAR	ゼネラル・エンタテイメント	￥1980	043648
	96.10	SEGA AGES／アウトラン	SPT	セガ・エンタープライゼス	￥3800予	041874
●	96.10	探偵神宮寺三郎　～未完のルポ～	ADV	データイースト	価格未定	046027
	96.10	徹萬カスタム（仮）	B&T	ナグザット	￥5800	044733
	96.10	東京立身出世伝（仮）	GBL	ナグザット	￥5800	044725
●	96.10	ぱにっくちゃん	ADV	イマジニア	価格未定	046876
	96.10	風水先生	SLG	HAMLET（博報堂）	￥5800予	024104
	96.10	平和パチンコ総進撃（仮）	GBL	ナグザット	￥5800	044717
	96.10	麻雀四姉妹　若草物語 [18禁]	B&T	ナグザット	￥5800	044741
	96.10	3Dウルトラピンボール	ACT	シエラ・パイオニア	価格未定	044563
	96.11	SEGA AGES／廊下にイチダントアール	VAR	セガ・エンタープライゼス	￥4800予	041882
	96.11	重装機兵レイノス2	STG	メサイヤ	価格未定	025089
	96.11	actua Golf	SPT	ナグザット	￥5800	044709
	96.11	バスフィッシング（仮）	SLG	ナグザット	￥5800	044750
●	96.12	太平洋の嵐2	SLG	イマジニア	価格未定	046884
●	96.夏	ぎゅわんぶらあ自己中心派TOKYO MAHJONG LAND	B&T	ゲーム　アーツ	￥6800	047171
	96.夏	サムライスピリッツ　斬紅郎無双剣	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	041726
	96.夏	スーパーショット・ザ・ゴルフ	SPT	ビクターエンタテインメント	￥6800	041611
	96.夏	アルバートオデッセイ外伝	RPG	サンソフト	￥6500	033791
	96.秋	エアーズアドベンチャー	RPG	ゲームスタジオ	価格未定	019470
●	96.秋	エクスヒュームド	ACT	BMGビクター	価格未定	046361
	96.秋	エネミー・ゼロ	ADV	ワープ	￥6800	043770
	96.秋	怪盗セイント・テール	ADV	トミー	￥6800予	043486
●	96.秋	紫炎龍（仮称）	STG	童	価格未定	047295
	96.秋	伝説のオウガバトル	SLG	リバーヒルソフト	価格未定	042994
●	96.秋	美少女戦士セーラームーンSuperS 真・主役争奪戦　Plus（仮称）	FTG	エンジェル	価格未定	045241
	96.秋	TECMO　SUPER　BOWL（仮）	SPT	テクモ	価格未定	034291
	96.秋	FARADOON	RPG	パイオニアLDC	価格未定	032182
	96.秋	コブラ・ザ・サイコガン	STG	タカラ	￥5800予	024848
	96.冬	ウルトラマンバトル（仮）	FTG	バンダイ	価格未定	044865
●	96.冬	ドラゴンナイト（仮題）	RPG	エルフ	価格未定	047317
	96.冬	ロックマン8（仮称）	ACT	カプコン	価格未定	043982
●	96	グランド　セフト　オート（仮）	ACT	BMGビクター	価格未定	046451
	96	コットン2	STG	サクセス	価格未定	007161
●	96	実況おしゃべりパロディウス～forever with me～	STG	コナミ	価格未定	045365
●	96	3Dベースボール	SPT	BMGビクター／クリスタル・ダイナミクス	価格未定	046388
	96	ゼロヨンチャンプDooZy-J Type-R	RCE	メディアリング	価格未定	009903
	96	TIZ-Tokyo Insect Zoo-	VAR	ビクターエンタテインメント	価格未定	010111
	96	天外魔境　第四の黙示録	RPG	ハドソン	価格未定	019640
●	96	ファイロ＆クロード	ACT	BMGビクター	価格未定	046426
●	96	ぷるるん！シェイプUPガールズ（仮）	PZG	J・ウイング	価格未定	047091
	96	マクロス（仮）		バンダイビジュアル	価格未定	042960
●	96	モトクロス（仮）	RCE	ソフトビジョン インターナショナル	価格未定	045934
●	96	レガシー　オブ　ケイン	RPG	BMGビクター／クリスタル・ダイナミクス	価格未定	046400
	96	囲碁	B&T	アスキー	￥6800	005568
	96	エンジェル　グラフィティ（仮）	SLG	ソフトビジョン インターナショナル	価格未定	036757
	96	CRITICOM™　ーザ・クリティカルコンバットー	FTG	ビック東海	￥5800	040347
	96	Jリーグサッカー '96（仮）	SPT	テクモ	価格未定	028088
	96	心霊呪殺師　太郎丸	ACT	タイムワーナーインタラクティブ	価格未定	023299
	96	SKULL FANG～空牙外伝～	STG	データイースト	価格未定	043541
●	97.春	クォヴァディス2（仮称）	RPG	グラムス	価格未定	045829
●	97.春	スパイダー（仮）	ACT	BMGビクター	価格未定	046515
●	97.春	タンク（仮）	ACT	BMGビクター	価格未定	046485
	97	ガーディアン・フォース	STG	サクセス	価格未定	031062
	未定	ARENA（仮称）	RPG	ソフトバンク	価格未定	026301
	未定	イレブンス アワー	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	044938
	未定	X-JAPAN2（仮）	VAR	セガ・エンタープライゼス	価格未定	039624
	未定	オーバードライビン（仮称）	RCE	EAV	￥5800	038989
	未定	銀河英雄伝説	SLG	徳間書店	価格未定	039373
	未定	現代大戦略　Strikes（仮題）	SLG	システムソフト	価格未定	029483
	未定	サイバーボッツ	FTG	カプコン	価格未定	043851
	未定	シミュレーションズー	SLG	ソフトバンク	価格未定	038474
	未定	神罰　人生の意味	VAR	ガイナックス	価格未定	006602
	未定	スポット（仮）	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	036838
	未定	スラムドラゴン	FTG	ジャレコ	￥5800	031933

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
● 96.9	にとうしんでん	FTG	タカラ	¥5800予	046159
96.9	ワイルド アームズ	RPG	S.C.E.	¥5800予	041301
96.10.11	Nap：Nap	ADV	ゲン・テック	価格未定	039781
● 96.10	オウバードフォース（仮）	SLG	バンダイ	価格未定	046019
96.10	JTCC全日本ツーリングカー選手権	RCE	ビーピーエス	¥5800予	033146
● 96.10	探偵神宮寺三郎 ～未完のルポ～	ADV	データイースト	価格未定	046035
96.10	ピンボール・ファンタジーズ・デラックス	B&T	Vap	¥5800	036986
96.10	BLOODY BRIDE いまどきのバンパイア	SLG	アトラス	価格未定	041998
96.10	るろうに剣心ー明治剣客浪漫譚ー維新激闘編	FTG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	040762
96.11	あかずの間	ADV	ヴィジット	¥5800	042901
● 96.11	新日本プロレスリング 闘魂烈伝2	SPT	トミー	¥5800予	046124
96.11	ビクトリーショット（仮）	SPT	Vap	¥5800	030996
96.11	ワース1092 練兵伝	RPG	ユタカ	¥5800予	043460
96.11	金田一少年の事件簿	ADV	講談社	¥5800予	042196
96.12	ありす	ADV	グラムス	¥5800予	041505
● 96.12	NHL FACE OFF（仮）	SPT	SCEI	価格未定	046833
96.12	STRESSLESS LESSON	PZG	マックスファイブ	価格未定	039837
96.12	ファイナルファンタジーVII	RPG	スクウェア	¥5800予	039845
● 96.12	ダカール'97	RCE	エルコム	価格未定	047023
96.夏	X-MEN	FTG	カプコン	¥5800	021989
96.夏	キング・オブ・ボクシング	SPT	ビクターエンタテインメント	価格未定	041645
● 96.夏	甲子園V（仮称）	SPT	魔法株式会社	価格未定	045292
96.夏	スーパーショット・ザ・ゴルフ	SPT	ビクターエンタテインメント	価格未定	041629
96.夏	フィッシュアイズ	SPT	パック・イン・ビデオ	価格未定	008770
96.夏	ベルデセルバ戦記～翼の勲章～	RPG	S.C.E.	価格未定	031976
96.夏	ぼのぼの（仮称）	B&T	S.C.E.	価格未定	042684
96.夏	厄痛 ～呪いのゲーム～	ADV	アイディア・ファクトリー	¥5800	042145
96.夏	聖痕のジョカ	RPG	タカラ	¥5800	044296
96.夏	必殺パチンコステーション	GBL	サンソフト	¥6800	007234
96.夏	Top Gun: Fire At Will	STG	メディアクエスト	¥5800	035840
96.夏	NOëL	SLG	パイオニアLDC	¥6800	032522
96.秋	ウイング オーバー	SLG	パック・イン・ビデオ	価格未定	043290
● 96.秋	エクスヒュームド	ACT	BMGビクター	価格未定	046370
96.秋	Cat The Ripper 13人目の探偵士	ADV	トンキンハウス	¥5800	041785
96.秋	クーロンズ・ゲート	ADV	ソニー・ミュージックエンタテインメント	¥6800予	025585
96.秋	ザ・タワー	SLG	オープンブック	¥6800	023949
96.秋	ジョッキーゼロ	SPT	ライトスタッフ	価格未定	044954
96.秋	ドリフトキング土屋圭市&板東正明スーパーテクニックチャレンジ	RCE	メディアクエスト	価格未定	044946
96.秋	スピードキング	SPT	コナミ	¥5800予	042382
96.秋	ZXE-D	FTG	バンダイ	価格未定	034070
96.秋	ZERO DIVIDE 2	FTG	ズーム	価格未定	041441
96.秋	東方珍遊記	ACT	ナグザット	価格未定	044687
96.秋	バーチャルシミュレーション パチンコドリーム	GBL	コナミ	¥5800	042404
● 96.秋	Blue Flamingo レイナ（仮）	RPG	スコラ	価格未定	045322
96.秋	ぷるるん！シェイプUPガールズ（仮）	PZG	J・ウィング	¥5800	041807
96.秋	ホタル	ACT	パイオニアLDC	価格未定	033774
96.秋	パズラー監修 おーちゃんのお絵かきロジック2	PZG	サンソフト	¥4980	037982
96.秋	結婚 -Marriage-	SLG	小学館プロダクション	¥6800予	041254
96.秋	TECMO SUPER BOWL（仮）	SPT	テクモ	価格未定	041751
96.秋	Virtual Gallop 騎手道	ACT	サンソフト	¥6800	043141
96.秋	はるかぜ戦隊Vフォース	SLG	ビング	価格未定	036587
96.秋	モンスターファーム	SLG	テクモ	価格未定	030724
96.秋	らんま1/2 バトル・ルネッサンス	FTG	小学館プロダクション	¥6800予	041246
96.秋	GUNSHIP	SLG	メディアクエスト	¥5800	044377
96.秋	クライムクラッカーズ 2	RPG	S.C.E.	価格未定	040142
96.秋	SIM CITY 2000	SLG	アートディンク	価格未定	031348
● 96.秋	タイブレーク	SPT	バディ	価格未定	046990
96.秋	DEEP SEA ADVENTURE	SLG	タカラ	¥6800予	044601
96.秋	伝説のオウガバトル	RPG	アートディンク	価格未定	043664
96.秋	BASTARD!!	RPG	セタ	価格未定	043192
96.秋	ぷよぷよ通（仮）	PZG	コンパイル	価格未定	041483
96.秋	BELTLOGGER 9	STG	元気	価格未定	043435
96.秋	コブラ・ザ・サイコガン	STG	タカラ	¥5800予	026344
96.冬	メルト～フューチャリングエディ by アイアンメイデン	STG	マップジャパン	価格未定	040151
● 96.冬	バーチャパチスロ2（仮）	GBL	マップジャパン	価格未定	045454
96	悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲～	ACT	コナミ	価格未定	031321
96	アパッチ（仮題）	SLG	ガスト	価格未定	028461
96	アルナムの翼 ～焼塵の空の彼方へ～	RPG	ライトスタッフ	価格未定	027332
96	海腹川背・旬	ACT	エクシングエンタテイメント	¥5800	043214
● 96	王国のグランシェフ	RPG	サラインターナショナル	価格未定	045969
96	怪獣戦記	RPG	プロデュース	価格未定	009601
96	火竜娘～柳 判官（リュウハンガン）～（男性版）	ADV	ガスト	価格未定	028487
96	がんばれ森川くん2号（仮称）	VAR	S.C.E.	価格未定	008010
96	機甲兵G-1	SLG	アスク講談社	価格未定	041815
96	競走馬育成シミュレーションBREEDING STUD～牧場で逢いましょう～	SLG	コナミ	価格未定	042412
96	キングオブパーラー（仮）	SLG	ティー・イー・エヌ研究所	価格未定	043877
● 96	グランド セフト オート（仮）	ACT	BMGビクター	価格未定	046477
● 96	実況おしゃべりパロディウス～forever with me～	STG	コナミ	価格未定	045373
96	シュレディンガーの猫	ADV	タカラ	価格未定	044598
96.8.2	TOBAL No.1	FTG	スクウェア	¥5800予	044342
96.8.2	あれ！ これ？ 桃太郎	VAR	システムサコム	¥4800予	044474
● 96.8.2	信長の野望 リターンズ	SLG	光栄	¥5800	045616
96.8.9	七つの秘館	ADV	光栄	¥7800	045039
96.8.9	アイルトン・セナ カート・デュエル	RCE	ギャップス	価格未定	043087
96.8.9	小島武夫・麻雀帝王	B&T	ギャップス	価格未定	043079
96.8.9	マジック・ジョンソンとカリーム・アブドゥール・ジャバーのスラムジャム'96	SPT	BMGビクター（クリスタル・ダイナミクス）	¥4800	041548
96.8.23	提督の決断II	SLG	光栄	¥10800	045047
96.8.23	マクロス DIGITAL MISSION VF-X	STG	バンダイビジュアル	¥6800予	027227
96.8.30	謎王	VAR	バンダイビジュアル	¥5800予	039705
96.8.上旬	スーパーパンコレクション	PZG	カプコン	価格未定	044024
● 96.8.上旬	モータルコンバットII［X指定18歳以上］	FTG	アクレイムジャパン	¥5800	045675
96.8.上旬	戦乱	SLG	エンジェル	¥5800予	041475
96.8.中旬	王宮の秘宝 テンション	RPG	Vap	¥5800予	031011
96.8.中旬	恐怖新聞	ADV	ユタカ	¥5800予	038482
96.8.下旬	アーサーとアスタロトの謎魔界村	PZG	カプコン	価格未定	044016
96.8.下旬	バーチャル飛龍の拳	FTG	カルチャーブレーン	¥5800予	006734
96.8	アーク ザ ラッドII	RPG	S.C.E.	¥5800予	030511
96.8	イエローブリックロード	ADV	アクレイムジャパン	¥5800	044130
96.8	NFLクォーターバッククラブ'96	SPT	アクレイムジャパン	¥5800	034754
96.8	CRW/カウンターレボリューションウォー	SLG	アクレイムジャパン	¥5800	028991
96.8	出世麻雀 大接待	B&T	キングレコード	¥5800予	035017
96.8	LAKE MASTERS（レイク マスターズ）	SPT	ネクサスインターラクト	¥6800	036781
96.8	INTERNATIONAL MOTO-X	RCE	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	006971
96.8	真髄・碁仙人	B&T	J・ウィング	¥8900予	040231
96.8	釣りバカ日誌	SPT	小学館プロダクション	¥6800予	041238
96.8	東京SHADOW	ADV	タイトー	¥8800	008150
96.8	ポエド	ACT	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	044440
96.8	魔法少女ファンシーCoCo	SLG	POW	¥5800予	044661
96.8	actua Golf	SPT	ナグザット	¥5800	041025
96.8	蛭子能収の大穴競艇	SPT	セタ	¥6800	041378
96.8	COOL BOARDERS	SPT	ウエップシステム	¥5800	043168
● 96.8	C1 CIRCUIT	RCE	インベックス	¥5800予	046680
● 96.8	にゃんとワンダフル	SLG	バンプレスト	¥4800予	046060
96.8	Fighting Illusion ～K-1 GRANDPRIX	FTG	エクシングエンタテイメント	¥5800	044164
● 96.8	AirAssault	ADV	SCEI	価格未定	046612
96.8	月下の棋士 ～王竜戦～	B&T	バンプレスト	¥5800予	044792
96.8	東亜プランシューティングバトル1	STG	バンプレスト	¥5800予	040649
96.8	MEGATUDO 2096	FTG	バンプレスト	¥5800予	040665
96.9.6	スマッシュコート	SPT	ナムコ	¥5800	042391
96.9.6	トンズラくん	ACT	ソラン	¥5800	031852
96.9.13	ヴィクトリーゾーン2	GBL	S.C.E.	¥5800	042676
96.9.13	ぽじっと(POSIT)	B&T	プレイアベニュー	¥3980	043451
● 96.9.20	DEATH WING	STG	サイバーテックデザイン	¥5800予	046973
96.9.上旬	究極の倉庫番	PZG	伊藤忠商事	¥5800予	045217
● 96.9.下旬	里見の謎（仮題）	RPG	サンテックジャパン	価格未定	047007
96.9.下旬	3Dウルトラピンボール	ACT	シエラ・パイオニア	¥5800	044571
96.9.下旬	同級生麻雀	GBL	ユーメディア	価格未定	041319
96.9	ヴァンダルハーツ～失われた古代文明～	RPG	コナミ	¥5800予	042374
96.9	ウイングコマンダーIII	STG	EAV	¥7800	024406
96.9	クーリー スカンク	ACT	ヴィジット	¥5800	026247
● 96.9	クルクルトゥインクル～おねがいおほしさま～	PZG	トミー	¥5800予	045403
96.9	SUPER CASINO SPECIAL	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	031470
96.9	ストーンウォーカーズ	ADV	サンソフト	¥5800予	043150
96.9	SPECTRAL TOWER	RPG	アイディア・ファクトリー	¥5800	042170
96.9	トランスポートタイクーン	SLG	伊藤忠商事	¥5800予	029556
96.9	バーチャル・プロレスリング	SPT	アスミック	¥5800予	043001
● 96.9	パワーレンジャー ピンボール（仮）	B&T	バンダイ	¥6800	046949
96.9	BIG HURTベースボール	SPT	アクレイムジャパン	¥5800	044393
96.9	ヒロイン・ドリーム	SLG	マップジャパン	¥6800	009792
96.9	FINALIST	STG	ギャガ・コミュニケーションズ	¥5800予	041122
● 96.9	ブレインデッド13	ADV	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	045918
96.9	マッハGo Go Go	RCE	トミー	¥5800予	034169
96.9	女神異聞録 PERSONA	RPG	アトラス	価格未定	041971
96.9	ライズ オブ ザ ロボット2	FTG	アクレイムジャパン	¥5800	038750
● 96.9	LULU	VAR	東北新社	¥4800	047121
● 96.9	キッドクラウンのクレイジーチェイス2	ACT	ケムコ	¥5800	046094
96.9	ギャロップレーサー	SPT	テクモ	価格未定	030716
96.9	ジグソーアイランド（仮称）	PZG	日本一ソフトウェア	¥5800	044768
96.9	シミュレーションズー	SLG	ソフトバンク	¥5800予	038431
96.9	それいけXココロジー	VAR	ポリグラム	¥5800予	034231
96.9	天地無用！～登校無用～	ADV	エクシングエンタテイメント	¥6800予	030899
● 96.9	続ぐっすんおよよ	PZG	バンプレスト	¥5800	046914
● 96.9	ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	PZG	コナミ	¥5800	045497
96.9	パチンコ大好き	GBL	セタ	価格未定	041386
96.9	ぷくんパ	PZG	アテナ	¥4980予	044105
96.9	ウェディングピーチ ドキドキお色直し	SLG	ケイエスエス	¥5800	042218
● 96.9	MLB Pennent Race（仮）	SPT	SCEI	¥5800予	047325
● 96.9	幻影闘技 SHADOW STRUGGLE	FTG	バンプレスト	¥5800予	046043

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
●未定	メイン・ローター（仮題）	STG	エフコンピューターエンターテインメント	￥5800	046981
未定	ユーリット（仮）	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040924
未定	ライアット　スターズ	RPG	ヘクト	価格未定	041360
未定	ラグナキュール	RPG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	価格未定	043656
未定	リフレイン ラブ	SLG	リバーヒルソフト	価格未定	043401
未定	LIPROS（仮）	ADV	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	009423
未定	レイストーム	STG	タイトー	価格未定	043761
未定	レガシー　オブ　ケイン（仮）	RPG	BMGビクター（クリスタル・ダイナミクス）	価格未定	023710
未定	ロックマン8（仮称）	ACT	カプコン	価格未定	044041
未定	ロックマンX4	ACT	カプコン	価格未定	044032
未定	ワンダラーショック～1950アメリカンドリームズ～	B&T	S.C.E.	価格未定	005711
未定	RPGツクール（仮称）	VAR	アスキー	価格未定	035831
未定	CREATURE SHOCK	STG	データイースト	￥5800	030601
未定	ゲームの達人2	B&T	サンソフト	￥8900	036463
未定	THE HIVE WARS	STG	ケイエスエス	￥6800	038491
未定	上海　Great　Moments	PZG	サンソフト	￥6500	036480
未定	BOUNTY ARMS	STG	データウエスト	￥6800予	000094
未定	リアルバウト餓狼伝説	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	040428
未定	レイ・トレーサー	RCE	タイトー	￥5800予	022225
未定	バーチャルリモコン（ヘリポートI）	SLG	スリーディ	価格未定	020966

3DO

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.7.26	クロックワークス	PZG	徳間書店	￥5800予	039365
96.秋	Dragon Lore／ドラゴン ロア	ADV	マルチソフト	価格未定	009822
96	Dの食卓2	ADV	ワープ	￥8800	027065
96	横丁4丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	￥4800予	009989
未定	キッズTV	VAR	The 3DO Company	価格未定	010189
未定	スターファイター	STG	The 3DO Company	価格未定	035190
未定	テレビのツボ　迷プロデューサー伝説	ADV	アラジン工房	￥6800	027260
未定	バトルスポーツ（仮称）	SPT	The 3DO Company	価格未定	028690
未定	PO’ed	STG	The 3DO Company	価格未定	028681
未定	フェニックス3（仮称）	ACT	The 3DO Company	価格未定	030007

PC-FX

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.7.19	超神兵器ゼロイガー	STG	NECホームエレクトロニクス	￥7800	043745
96.7.26	ファーランドストーリーFX	RPG	テイジイエル/NECホームエレクトロニクス	￥7800	023001
96.7.26	女神天国II	SLG	NECホームエレクトロニクス	￥7800	022837
96.7	天地無用！魎皇鬼FX	ADV	NECインターチャネル	￥9800予	037001
96.8.3	チップちゃんキィーック！	ACT	カスタム/NECホームエレクトロニクス	￥7800	022942
96.8.3	ルルリ・ラ・ルラ	ACT	NECホームエレクトロニクス	￥7800	040339
96.夏	BLUE BREAKER	RPG	ヒューネックス/NECホームエレクトロニクス	価格未定	040321
96.秋	ファイアーウーマン　纏組	SLG	徳間書店/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022811
96.秋	Last Imperial Prince（仮）	RPG	日本アプリケーション/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022993
96	卒業R	SLG	NECインターチャネル	価格未定	023019
96	ペブルビーチの波涛	SPT	T&Eソフト/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023051
96	MASTERS 遥なるオーガスタ3（仮）	SPT	T&Eソフト/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023043
96	同級生2 [18禁]	ADV	NECアベニュー	￥8800	022969
未定	アンジェリーク Special 2（仮）	SLG	光栄/NECホームエレクトロニクス	価格未定	043711
未定	きゃんきゃんバニーエクストラDX [18禁]	ADV	カクテルソフト	価格未定	022845
未定	天外魔境III　NAMIDA	RPG	ハドソン	価格未定	019631
未定	となりのプリンセス（仮）	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	043737
未定	ドラゴンナイト4	SLG	NECアベニュー	価格未定	022951
未定	負けるな！魔剣道Z	RPG	フィルインカフェ/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022896
未定	みにまむなのにっく	RPG	スタジオOX/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022977
未定	リトルキャッツ（仮）	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	043729

PC PCエンジン

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.7.5	バザールでござーるのゲームでござーる	PZG	NECホームエレクトロニクス	￥7800	030368
96.8.9	デッド・オブ・ザ・ブレイン1&2	ADV	NECホームエレクトロニクス	￥7800	030384
96.夏	てきぱきワーキン　ラブ	ADV	NECホームエレクトロニクス	価格未定	036552
96.夏	魔導物語I～炎の卒園児～	RPG	NECアベニュー	￥7800予	005045
96	スペースファンタジーゾーン	STG	NECアベニュー	￥4800	005096
未定	モンスターメーカー～神々の方舟～	RPG	NECインターチャネル	価格未定	005053

NEO・GEO ネオジオ

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.7.26	神凰拳	FTG	ザウルス	価格未定	007137
●96.8	ザ・キング・オブ・ファイターズ’96	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	046663
96.夏	超鉄ブリキンガー	STG	ザウルス	価格未定	033006

NEO・CD ネオジオCD

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.7.5	メタルスラッグ	STG	ナスカ	￥7800	008532
96.7.19	FUTSAL	SPT	ザウルス	￥6800	038032
96.7.26	オーバートップ	RCE	エーディーケイ	￥4800	036315
96.7.26	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	RPG	エス・エヌ・ケイ	￥8800	018945
96.8.23	神凰拳	FTG	ザウルス	￥7800	037745
●96.9	ザ・キング・オブ・ファイターズ’96	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	046655
96.夏	超鉄ブリキンガー	STG	ザウルス	価格未定	021725
96	QP	PZG	サクセス	価格未定	018848
未定	NEOアクションゲーム（仮称）	ACT	ハドソン	価格未定	006033
未定	NEO Mr.Do!	ACT	ビスコ	価格未定	027642

GB ゲームボーイ

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
●96.7.21	ナムコギャラリーVOL.1	VAR	ナムコ	￥3980	045896
●96.7.21	ボンバーマンコレクション	ACT	ハドソン	￥3980	045977
●96.7.21	モグラーニャ	PZG	任天堂	￥3900	047261

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96	蜃気楼回廊	ADV	プレ・ステージ	￥5800	036617
96	すらいムしよう！	SLG	東北新社	￥5800	038369
●96	3Dベースボール	SPT	BMGビクター/クリスタル・ダイナミクス	価格未定	046396
96	ゼロヨンチャンプDooZy-J	RCE	メディアリング	価格未定	009890
96	ソウルエッジ	FTG	ナムコ	価格未定	042919
96	黄昏の国のオード　ODE TO SUNSET ERA	RPG	トンキンハウス	￥5800	023191
96	ツインビーミラクル～不思議なベルの大陸～	RPG	コナミ	価格未定	029335
96	Dear Friends	SLG	ビジュアルアーティストオフィス	￥5800	030341
96	ディレクター（監督）	SLG	トンキンハウス	価格未定	044211
96	Not Treasure Hunter	ADV	アクティアート	価格未定	005304
96	ハイパーツアー	SLG	スリーディ	価格未定	007510
●96	ファイロ&クロード	ACT	BMGビクター	価格未定	046442
96	プリンセスメーカー　ゆめみる妖精	SLG	S.C.E.／ガイナックス	価格未定	008061
96	ホーム・ドクター	STG	サクセス	価格未定	031071
96	モンスターコレクション	SLG	トンキンハウス	価格未定	044229
96	ルパン三世　カリオストロの城-再会-	ADV	アスミック／東北新社	価格未定	031399
●96	レガシー　オブ　ケイン	RPG	BMGビクター/クリスタル・ダイナミクス	価格未定	046418
96	囲碁	B&T	アスキー	￥6800	005541
96	ヴァルナフォース	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	034827
96	火竜娘～高 悠璃（コウユウカン）～（女性版）	ADV	ガスト	価格未定	029653
96	CRITICOM™　ーザ・クリティカルコンバットー	FTG	ビック東海	￥5800	039551
96	攻殻機動隊　GHOST in the SHELL	STG	S.C.E.	価格未定	044857
96	Jewles of the Oracle　オラクルの宝石	PZG	サンソフト	￥5980	036471
96	TEAM　47　GOMAN	FTG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	024163
96	PAL［神犬伝説］	RPG	東映ビデオ／東北新社	￥6800予	029319
96	リターン・トゥ・ゾーク	ADV	バンダイビジュアル	￥6800	028878
96	ワールドマッチゴルフ	SPT	ズーメックス	￥5800	010073
96	がんばれ!! ケイビくん デパートが占領されちゃった～の巻	ACT	タイムワーナーインタラクティブ	価格未定	044890
96	名探偵　スチールウッド（仮題）	ADV	アイディア・ファクトリー	￥5800予	035904
●97.2	NFL GAME DAY（仮）	SPT	SCEI	価格未定	046841
●97.3	イバラード（仮題）	ADV	テレビ朝日／システムサコム	価格未定	046957
●97.春	スパイダー（仮）	ACT	BMGビクター	価格未定	046531
●97.春	タンク（仮）	ACT	BMGビクター	価格未定	046507
●97.春	パンナモニアム	ACT	BMGビクター/クリスタル・ダイナミクス	価格未定	046540
97.春	ツタンカーメンの遺言（仮）	ADV	ウィザード	価格未定	042773
未定	アウトライブZERO（仮）	RPG	サンソフト	価格未定	037991
未定	Assault Rigs（仮称）	STG	SCEI	価格未定	040746
未定	ARENA（仮称）	RPG	ソフトバンク	価格未定	030481
未定	アローン・イン・ザ・ダーク2	ADV	EAV	￥5800	037630
未定	いがらしみきおのスカイゴルケット	SLG	ジョルダン	価格未定	029637
未定	イレブンス アワー	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	005843
未定	ウルトラマンゼアス（仮）	ACT	東北新社	価格未定	044466
未定	ウルトラ万馬券（仮）	GBL	カルチャーブレーン	価格未定	031178
未定	英語の鉄人　センター試験トライアル	VAR	S.C.E.	価格未定	020958
未定	オーガリアン～亜人伝～（仮）	RPG	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	009415
未定	オメガブースト	STG	S.C.E.	価格未定	044849
●未定	ガボールスクリーン		S.C.E	価格未定	046604
●未定	ガメラ2000	STG	大映	価格未定	046787
●未定	クルクルパニック（仮題）		クールキッズ	価格未定	047015
未定	サイキックフォース	FTG	タイトー	価格未定	043753
未定	さるかにハムぞう	PZG	メディアワークス	価格未定	041564
未定	シェラザード伝説 黄金の帝国 vol.1 光と闇の序曲	RPG	カルチャーブレーン	価格未定	006696
未定	Jump KID（仮）	ACT	ニュー	価格未定	044431
未定	Max Racer	RCE	ピーディ	価格未定	034347
未定	スターグラディエイター	FTG	カプコン	価格未定	044067
未定	スポット（仮）	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040916
未定	3D レミングス	PZG	SCE I	￥5800	037567
未定	世界地図の読み方’96（仮称）	VAR	S.C.E.	価格未定	020885
未定	装甲騎兵ボトムズ	STG	タカラ	価格未定	044580
未定	ダービースタリオンPS（仮称）	SLG	アスキー	価格未定	041742
未定	TFX	SLG	イマジニア	価格未定	043044
●未定	ナムコミュージアムVOL.4	VAR	ナムコ	価格未定	047236
未定	忍者じゃじゃ丸くん　鬼斬忍法帖	ACT	ジャレコ	価格未定	040258
未定	ハーミィホッパーヘッドのたまごDEパズル	PZG	S.C.E.	価格未定	042692
未定	ハームフルパーク	STG	スカイ・シンク・システム株式会社	価格未定	042480
未定	バイオ　ハザード2（仮称）	ADV	カプコン	価格未定	044075
未定	VIPER（仮題）	STG	ギャガ・コミュニケーションズ	￥5800予	041114
未定	ハイパー3Dピンボール	B&T	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040941
未定	バトル　オブ　…（仮称）	SLG	バンプレスト	価格未定	033995
未定	NHL　パワープレイ’96	SPT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040908
未定	ファンタステップ	ADV	ジャレコ	価格未定	028240
未定	フィスト	FTG	イマジニア	価格未定	043061
未定	ブラックパス（仮）	SPT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040932
未定	ブルーフォレスト物語（仮）	RPG	ライトスタッフ	価格未定	029530
未定	ブレス　オブ　ファイアIII	RPG	カプコン	価格未定	044059
未定	プロ指南　ウルトラ麻雀　兵（仮題）	GBL	カルチャーブレーン	価格未定	000990
未定	マーブル・スーパーヒーローズ	FTG	カプコン	価格未定	043834
未定	マジックカーペット	STG	EAV	￥5800	022063
未定	ミッドランド～幻の王国～（仮）	RPG	未来ソフト	価格未定	036285

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
● 96.7.18	Destruction Derby	RCE	ゲームバンク	¥8800予	046434
● 96.7.18	Pro Pinball the Web	B&T	ゲームバンク	¥6800予	046353
96.7.19	ばくばくアニマル～世界飼育係選手権～	PZG	セガ・エンタープライゼス	¥5800	043265
96.7.26	三國志孔明伝	RPG	光栄	¥11800	042820
96.7.上旬	MARATHON 2 DURANDAL	STG	アテイン	オープンプライス	044156
● 96.7.下旬	ファーランドストーリー　狂神の都	RPG	TGL	¥9800	046329
96.7	DUNGEON KEEPER(EA-EXPRESS)	ADV	EAV	¥6800	037621
● 96.7	デイトナUSA	RCE	セガ・エンタープライゼス	¥9800予	046183
96.7	catz（キャッズ）	VAR	ヴァージンインタラクティブ	¥3800予	038865
96.8.1	Ascendancy	SLG	ゲームバンク	¥9800	040550
● 96.8.30	ゲーム日本史　～革命児　織田信長～	VAR	光栄	¥7800	045691
96.8	エコー・ザ・ドルフィン	ACT	セガ・エンタープライゼス	¥7800	043281
96.8	ソニック・ザ・ヘッジホッグCD	ACT	セガ・エンタープライゼス	¥7800	043273
● 96.8	Winning Post 2 Plus withパワーアップキット	SLG	光栄	¥13800	045748
96.8	Su-27　フランカー	SLG	マルチソフト	¥14800予	039543
96.9.下旬	サイバーストーム	SLG	シエラ・パイオニア	¥9800	045161
96.9	Incredible Machine Ver.3.0（仮）	PZG	（有）サイベル	価格未定	043966
● 96.9	大航海時代Ⅲ	SLG	光栄	¥9800	046086
● 96.9	ゲーム日本史　～天下人　秀吉と家康～	VAR	光栄	¥7800	045705
● 96.9	三國志Ⅴ　withパワーアップキット	SLG	光栄	¥15800	045772
96.10	The Dig	ADV	マイクロマウス	¥9800	039608
● 96.夏	FINAL DOOM	STG	ゲームバンク	¥9800予	046523
● 96.夏	Wipe Out	RCE	ゲームバンク	¥7800予	046469
96.夏	太平洋の嵐 2	SLG	ジー・エー・エム	¥12800	020389
● 96.秋	餓狼伝説3	FTG	ゲームバンク	¥7800予	046574
● 96.秋	Crazy Ivan	STG	ゲームバンク	¥7800予	046591
96.秋	Star trek:Generations	ADV	メディアクエスト	¥8800	033260
● 96.秋	大逆鱗	RPG	ゲームバンク	¥5800予	046558
● 96.秋	"9"	VAR	ゲームバンク	¥8800予	046582
● 96.秋	Mayhem	VAR	ゲームバンク	¥7800予	046566
● 96.秋	HEXEN	STG	ゲームバンク	¥9800予	045284
● 96	Assault Rigs	STG	ゲームバンク	¥7800予	046493
96	Hyperblade	SPT	アクティビジョン・ジャパン	価格未定	043672
未定	MK3（モータルコンバット）	ACT	ゲームバンク	¥8800	044997
● 未定	リトル・ビッグ・アドベンチャー	ADV	EAV	¥9800	045811

WINDOWS、WINDOWS95

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
● 96.7.6	「バッド　モジョ」日本語版	ADV	メディアネットワーク	¥9800	046213
96.7.12	女傑になろう	SLG	ホノーロックス・システムズ	¥9800	045128
96.7.12	エーベルージュ	SLG	富士通パレックス	¥9800予	042749
96.7.12	HELL 日本語版	ADV	ナムコ	¥8800	020672
● 96.7.26	ウォリアーネイションズ	SLG	ケイエスエス	¥11400予	045951
96.10	レジオゾーン	ADV	ケイエスエス	¥11400	042242
96.冬	宇宙的美少女雀士／銀河アイドール伝説（仮）	B&T	ウィザード	¥8800	042765
97.春	ツタンカーメンの遺言（仮）	ADV	ウィザード	価格未定	042781
未定	海をこえたら	ADV	Witty　Wolf	価格未定	022918

DOS/V

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.7	INTO THE VOID	SLG	日本シスコン	価格未定	044181
96.7	ディグ日本語版	ADV	マイクロマウス	価格未定	039225
● 96.7	ストーンキープ	RPG	EAV	¥9800	045802
96.8	Grand Prix 2（World Circuit II）	RCE	メディアクエスト	¥8800	026964
● 96.8	卍PSY幽記	RPG	ピー・エス・ディー	価格未定	047066
96.8	サイベリア2 復活 [日本語版]	STG	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	044920
● 96.8	無人島物語	SLG	ケイエスエス	¥11400	047058
96	The 11th Hour（日本語吹替版）	ADV	ビクターエンタテインメント	¥13800	038601

FM-TOWNS

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.夏	餓狼伝説SPECIAL	ACT	JHV	価格未定	007391
未定	餓狼伝説 2	FTG	TAKERU	価格未定	034797
未定	太平洋の嵐 2	SLG	ジー・エー・エム	¥12800	020371

PIPPIN

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.7.5	ウルトラマンクイズ王	B&T	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	¥5800	041955
● 96.7.5	ドライビングトレイン	SLG	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	¥5800予	046230
96.7	ぼのぐらし	SLG	アミューズ	¥4800	042871
● 96.8.2	ジャングルパーク	VAR	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	¥5800	046256
● 96.夏	GUNDAM0079	ADV	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	¥5800予	046248
96.夏	ウルトラマン・ザ・デジタルボードゲーム	B&T	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	¥5800	041963
96.夏	King of Collecter　キングオブコレクター		ロックス	¥6800予	042102
96.夏	Distortion	RPG	まんぼう小屋	価格未定	042129
96.秋	瑞兆　for　PiPPiN		シー・ラボ	価格未定	042111
96	大迷路		バンダイ・デジタル・エンタテインメント	価格未定	042099
96	Rebel　Assault	STG	マイクロマウス	価格未定	042048
96	クローン・レンジャー	ADV	サイバーアーツ	価格未定	042013
96	ズッコケ三人組　ドラマ殺人事件	ADV	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	¥5800	041921
96	卒業R～Graduation　Real	SLG	バンダイビジュアル	価格未定	042030
96	人無村（仮）	ADV	from　游	価格未定	042064

PC9821、DOS/V

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96	キランディアⅢ　日本語版	ADV	ビクターエンタテインメント	¥12800	036331

WINDOWS、WINDOWS95、FM-TOWNS

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
● 96.7.26	CONFIG-ROM	PZG	グラムス	¥5800	046736

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.7.下旬	不思議のダンジョン 風来のシレンGB-月影村の怪物	RPG	チュンソフト	¥3900	033511
● 96.8.9	桃太郎コレクション	VAR	ハドソン	¥3980	046647
● 96	未定		ケムコ	価格未定	046116

KG キッズギア

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.7.19	ねこ大すき！	SLG	セガ・エンタープライゼス	¥4800	043591
未定	パズルボブル（仮）	PZG	タイトー	¥4800	043605

VB バーチャルボーイ

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96	バーチャルガンマン	STG	ビクターエンタテインメント	¥5800	034002
96	バーチャルジョッキー	SPT	ライトスタッフ	価格未定	029131
96	バーチャルダブル役満	B&T	Vap	¥5300	023396
未定	スターシード	STG	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥5800予	021890
未定	ドラえもん のび太のドキドキ！おばけランド	ACT	エポック社	¥5500予	034576
未定	バーチャルボンバーマン	ACT	ハドソン	価格未定	028606
未定	プロテウスゾーン	STG	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥5800予	021881
未定	アウト・オブ・ザ・デスマウント（仮）	STG	J・ウイング	¥6800予	028924

LA レーザーアクティブ

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	UFO AND E.T.	VAR	パイオニア	価格未定	010120

PC9801

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.7.上旬	ラストガーディアン 2～黄泉の封印～	SLG	日本アドバンス・テクノロジー	¥9800予	043885
96.7	HARPOON II ULTIMATE	SLG	イマジニア	価格未定	035599
● 96.7	三國志Ⅴ　withパワーアップキット	SLG	光栄	¥15800	045764
● 96.8	提督の決断Ⅲ　withパワーアップキット	SLG	光栄	¥15800	045713
● 96.9.上旬	R·A·M1 ～NEW EVOLUTION ORGANIZE～ [R指定]	ADV	P' PRO	¥9800予	045888
96.9	イノセント・トゥアー	SLG	ケイエスエス	¥11400予	044539
96.9	ブランディッシュVT（仮題）	RPG	日本ファルコム	価格未定	031623
96	太平洋戦記	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007307
96	偽典・女神転生　～東京黙示録～	RPG	アスキー	¥12800予	020982
96	遊演体空想遊戯シリーズ　Vol.3 歪んだ旋律	ADV	サイウェル	¥2000	019950
未定	魔法千一夜	SLG	TAKERU	¥7800込	005932
未定	激闘！日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007315
未定	激闘！八八艦隊海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007323
未定	DER MORD（デア　モード）	ADV	VENEZIA	¥9800	009148

PC9821

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.7.12	INFELNO	SLG	イマジニア	¥9800	035602

PC9801、PC9821

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96	囲碁Ⅳ	B&T	アスキー	¥14800	035360

MAC マッキントッシュ

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
● 96.7.6	Bad Mojo	ADV	HATNET	¥9800	046221
● 96.7.6	「バッド　モジョ」日本語版	ADV	メディアネットワーク	¥9800	047180
96.7.12	エーベルージュ	SLG	富士通パレックス	¥9800予	045063
96.7.19	トレインシミュレーター　小田急線	SLG	音楽館	¥5800	044776
96.7	マラソン　インフィニティ	STG	アテイン	オープンプライス	042161
96.8.25	サイレントメビウス　～アリス・リデル～	ADV	バンダイビジュアル	¥9800	009083
96.8.30	三國志孔明伝	RPG	光栄	¥11800	042811
96.8	catz（キャッズ）	VAR	ヴァージンインタラクティブ	¥3800予	038873
96.9.21	MISS　（仮題）	ADV	テイチク	¥5800	042293
96.9.下旬	シバース完全日本語版	ADV	シエラ・パイオニア	¥9800	045195
● 96.9	ゲーム日本史　～革命児　織田信長～	VAR	光栄	¥7800	045721
● 96.9	三國志Ⅴ　withパワーアップキット	SLG	光栄	¥15800	045799
● 96.秋	ゲーム日本史　～天下人　秀吉と家康～	VAR	光栄	¥7800	045730
● 未定	グライダープロCD日本語版	ACT	ウエップシステム	¥7800	043371
● 未定	ゾーンウォリアー宇宙の戦士ー日本語版	SLG	ウエップシステム	¥7800	043362
未定	ハゲマルドン	ADV	セキサス	¥9800	022705

マッキントッシュ、WINDOWS

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
● 96.7.19	Macro TV	ADV	ヒューマン	¥6800予	046001
96.7	ゴジラ・ムービースタジオ・ツアー	VAR	東宝	¥8800予	038199
● 96.8	MILO	ADV	三洋電機	¥9800	045659
● 96.9.12	100万円クイズハンター	VAR	富士通パソコンシステムズ	¥6660予	046272
● 96.9	INDYCARⅡ	RCE	シエラ・パイオニア	価格未定	047031
● 96.9	ロンメル装甲師団1941	SLG	グラムス	¥9800	047112
● 96.冬	スターリングラード	SLG	グラムス	価格未定	047147
● 96.冬	D-DAY	SLG	グラムス	¥9800	047139
96.冬	マリア	ADV	ポニーキャニオン	価格未定	044784

WINDOWS

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
● 96.7.25	バミューダ　シンドローム	ADV	ズー	¥8800	045462
96.8.下旬	シバース完全日本語版	ADV	シエラ・パイオニア	¥9800	042552
96.8.下旬	CIVIL WAR（仮）	SLG	シエラ・パイオニア	¥7800	045136
● 96.8	Winning Post 2 Plus withパワーアップキット	SLG	光栄	¥13800	045756
96.8	FPS BASEBALL96（仮）	SLG	シエラ・パイオニア	¥7800	045144
96.9	THE LAST DYNASTY	STG	伊藤忠商事	価格未定	035262
● 96.9	三國志Ⅴ　withパワーアップキット	SLG	光栄	¥15800	045781
96.10.21	MISS　～白夜に舞う天使たち～（仮題）	ADV	テイチク	¥5800	042307
96.11.下旬	ライトハウス	ADV	シエラ・パイオニア	価格未定	045179
● 96.12	ダールンの気ままな旅（仮題）		テレビ朝日／システムサコム	価格未定	046965
96	TACTICAL TANK CORPS DX	SLG	ジー・エー・エム	¥12800	020397
● 96	野球道3	SLG	日本クリエイト	価格未定	046639
未定	パズル（仮）	PZG	ジョルダン	価格未定	024911

WINDOWS95

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.7.7	THE LEGEND OF EDEN:2	STG	日本コロムビア	¥6800予	043427

ジャンル別INDEX

タイトル別INDEX

メーカー別INDEX

6月7月発売の TVゲーム情報

96年5月28日の時点で
6月・7月に発売されると
発表されたゲーム情報を
掲載しています

ついにN64、そして大作マリオがお目見え。そっちにばかり目が行くところだけど、これから夏休みに向けては大量の作品がリリースされる時。好作品を見逃さないように。

じゅげむセレクション

話題の大作、注目作はこちら! 巻頭ページをご覧ください

話題作は巻頭で!

今月の注目作

じゅげむチェック

これから始まるページに掲載のナイスな作品。ゲーム選びに役立ててネ

詳しくはこの後のページで!

●ロールプレイング ― PS
KING'S FIELD III
137

テーブルトークロールプレイングゲームの手法を生かした作品。3D視点が特徴的。自分で頭を使い、神経をとがらせながら攻略する喜びは大きい。

●アドベンチャー ― SS
月花霧幻譚～TORICO～
128

ムービーを多用しつつ、ミステリアスな世界を体験させてくれる。セピア調の絵柄、ヴァイオリンのBGMなど、雰囲気にまず引き込まれる。2枚組でボリューム感もたっぷり。

●アドベンチャー ― PS
トワイライトシンドローム～究明編～
138

オムニバス形式のホラー調アドベンチャー。シナリオがまずいい。前編のエンディングを受けて始まるものの、前編を遊んでいなくても問題はない。現実的な恐怖感がポイント。

●シューティング ― SS
SEGA AGES/スペースハリアー
135

セガの名作ソフトシリーズ2作目。数年前までは3Dシューティングの代名詞でもあった85年のアーケード大ヒット作品だ。ミッションスティック付で6800円の限定版は絶対にお得。

●シューティング ― SS・PS
STRIKERS 1945
129 143

アーケードの人気作の移植。撃ち込み、弾避け、どちらもバランスよく楽しめるけど、なによりも画面の派手さに目を奪われる。非現実的なキャラの変身などあまりにも愉快。

●シューティング ― SFC
スプリガン・パワード
125

シューティングファンの心理をうまくとらえた作りがにくい。グラフィックは決して高品質とはいえないものの、攻撃の壮快感は最近あまりお目にかかれなかったものだ。

●スポーツ ― PS
actua Soccer
144

多彩な視点移動やカメラのズームイン・アウトなど、見た目にアクティブなサッカー。細かいプレーがどうこうと言う前に、とにかく得点が入りやすくて気持ちのよい1本。

●スポーツ ― PS
Total NBA'96
140

NBAファンには特に、そしてバスケットボールゲーム初心者にもすすめたい内容。個々の選手のクセまで再現されている。充実したデータベースまで付いている。

●スポーツ ― SS
グレイテストナイン'96
129

サターンで野球を遊びたければこれがいちばんだ。オーソドックスなシステムは手によくなじむ。オリジナルチームをつくるチームエディットの「キーワードシステム」は新しい。

●スポーツ ― SFC
実況パワフルプロ野球'96 開幕版
124

いまや『ファミスタ』を抜いたと定評の、野球ゲームのトップ。ただし、前作からはマイナーチェンジのみ。前作『パワプロ3』を持っていないユーザーにはバッチリだけど…。

●パズル ― SS
パズルボブル2X
132

アーケードで人気のシリーズ最新版のサターン移植版。アクション性が高く、やや目新しい「逆落下型パズル」といった内容だ。前作に比べてステージが大幅に増えた。

●パズル ― PC
バザールでござーるのゲームでござーる
134

発売が延期になっていたけど、ようやくリリースされる。見た目だけでなく、中身も非常によい。遊び手を選ばない適度な難度。たとえ失敗しても演出で笑わせてくれる細やかさもよい。

●レーシング ― PS
RACINGROOVY
143

PSのレーシングは定番作『リッジレーサー』に比較されがちだけど、このゲームは操作感覚、スピード感など遜色ない出来。コース設定やBGM選択のバラエティに富んだ作りが魅力。

Jコード036498

シムシティJr.

SFC シミュレーション	96年7月26日	9800円
●カートリッジ●バッテリーバックアップ	イマジニア	

やってみました ほのぼのとした『シムシティ』といった印象。作った町に住む人々の生活ぶりが見れるのがうれしい。でもキャラが増えるとスピードが遅くなるのは難点。

箱庭ふうの町作りができるシミュレーション

私の町はどんな町にしようかな？

■『シムシティ』の弟分登場

このソフトは、元々パソコン版では『シムタウン』という名前で、『シムシティ』シリーズをアレンジしたもの。誰でも気軽に『シムシティ』最大の面白さ、「町作り」を楽しめるように工夫されていた。

『Jr.』でもその考えは生きている。プレーヤーは町長になって、住宅や店舗を好きなふうに配置し、自分だけの町作りを体験できる。

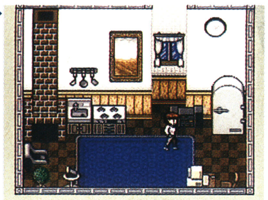
■人の姿が見えるっていいね

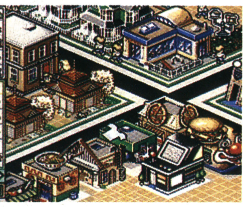
建物の材料となる木や住民の食べ物・水などの要素はあるものの、お金の概念は無い。だから予算を気にせず、気ままにプレーができる。

住宅を建てると、その中で生活している人達の様子がながめられる。また、次々に外に飛び出し遊び回ったり、学校に通ったりする人達の姿が画面上に確認できる。まさに生きた箱庭が画面の中で作られるのだ。歩道や庭で遊ぶ人達の姿を見ていると、自分が作った町に愛情さえ感じてしまうかもしれない。



➡コマンドを説明する文字も大きく表示される。これならすぐに分かる。


➡住宅の中をのぞき見することも。ここの家にはパソコンがあるようだぞ


➡バラエティに富んだ建物を次々と建てて、自分だけの町作りをしよう

Jコード036111

ベストショットプロゴルフ

SFC プロゴルファー育成シミュレーション	96年6月14日(予定)	8200円
●32M●バッテリーバックアップ	アスキー	

やってみました スイングの練習はともかく、試合やラウンドも見ているだけ。選手のあまりのふがいなさに自分でプレーしたくなるが、それができないのがじれったい。

コーチに徹するプロゴルファー育成シミュレーション

ダメな弟子を一人前にして見返す快感

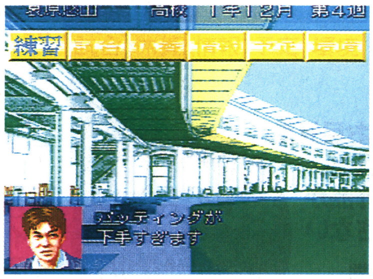
■選手と二人三脚で栄冠を

ゴルフコーチになり、高校生アマをプロに育てあげる本格的なシミュレーションの登場だ。最終目標であるPGAツアー優勝までの道のりは、なかなか長く険しい。特にアマ時代は練習成果がなかなか現れず、コーチとしては頭を悩ますことが多い。根気と選手への愛が必要なゲームだ。

■効率よい練習がポイント

ゲームの基本は選手のスケジュール管理。1週間のうち、練習にあてられるのは月、火、水の3日だけ。これにスイングのトレーニングや体力、精神力、ゴルフ理論などのメニューを組み入れ、選手のレベルアップを図るのだ。

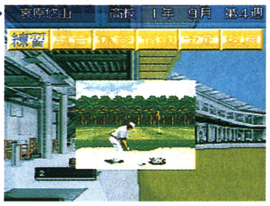
せっかく上達しても、練習を継続しないと逆戻りすることがある。また、選手の達成度はパラメータなどで数値化されるわけではない。サブコーチや選手の声、試合結果などを基に、何が必要かを判断しなければならない。効率よく練習メニューを立てるのがコーチの腕の見せどころだ。



➡「下手すぎ」だの「ひどい」だの、サブコーチのコメントが胸にグサグサ



➡試合はテレビの実況中継風。解説者のコメントはなかなかワサビが効いていて面白い



➡スイングトレーニングは基本だが、毎週となると退屈だ。選手じゃなくてよかった

●おさら通信

『ダンスレボリューションVOL.1 ヴァンパイアハンター』

■MEMレコード ■2800円

ビートにのって「ソウルフィスト、シャドウブレイド、また出直しておいで」



➡ハンターの名曲が名うてのダンスリミックスアレンジャー2人によって強力なダンスミュージックに生まれ変わった

格闘ゲームとして『バーチャファイター2』や『鉄拳2』と人気を分け合う『ヴァンパイアハンター』。そのキャラクターの面白さと技の派手さなどの魅力にとりつかれたファンは多い。細かいところにまで気を配ったその徹底ぶりはゲームミュージックにまでいたる。リミックスにこだわりすぎて前作『ヴァンパイア』とほとんど別の曲になってしまったというからすごい話だ。そんなハンターのゲームミュージックにスポットをあてててダンスリミックスしたのがこのアルバムだ。

実力のある2人のダンスリミックスアレンジャーが手掛けたこのアルバムはこれまでのリミックスアルバムとは一線を画す出来だ。ダンスビートをベースにゲームミュージックが流れ、キャラクターのSEやボイスがスクラッチする。ゲームをやった人なら必ず耳につく「音楽」と「ボイス・SE」の両者を見事に音楽として合体させたそのクオリティは素晴らしい。渋谷系音楽がブレイクしている今だからこそできた上がったアルバムといえるだろう。お薦めはノリのいいモリガンステージのリミックスかな。リミックスとしての出来は全体的にいい。

I N D E X

1.OPENING TITLE
2.DONOVAN STAGE
3.MORIGAN STAGE
4.DEMITORI STAGE
5.CONTINUE BONUS MIX
6.BISHAMON STAGE
7.FELICIA STAGE
8.LEI-LEI STAGE
(BALLADE ARRANGE)

●おさら通信

『紅い花』

■小学館マルチメディア ■4900円

つげ義春がおくるシュールさが詰め込まれたシュールな作品集



➡この絵になかなかなじめない人も多いと思うが、一度読んでみるとその世界へ引き込まれていくのがわかるはず

変なクラゲに腕を刺された変な顔の少年が、医者を求めてさまようという不条理な漫画『ねじ式』。最後には血管にねじ式の弁をつけられてしまうという、シュールな結末が実に印象的だった。

その『ねじ式』で、文学的ともいえる新しい漫画のスタイルを開拓したのがつげ義春だ。その一種独特の叙情的な作風によって、熱狂的なファンを多く生み出しているからご存じの方も多いだろう。このCD－ROMには、そんなつげ氏の漫画が4作品収録されている。タイトルにもなっている『紅い花』のほかに、『大場電気鍍金工業所』『リアリズムの宿』などという作品があり、タイトルからは内容が想像しにくい。

それにしても、漫画の1コマ1コマをアップで見るということは実に斬新な体験だ。なぜかといえば、普段なら読み飛ばしてしまいがちな細部にまでも目が引きつけられるからだ。特につげ氏の作品では、じっくりと雰囲気を味わえるこの形態が実に効果的に思われた。控えめな演出がどこかノスタルジックで気持ちいい。次回作がどう出るか気になるところだ。

I N D E X

「紅い花」
「大場電気鍍金工業所」
「ゲンセンカン主人」
「リアリズムの宿」

五劫（ごこう）のすり切れ 友人に「バイオハザード」をかりてやってみると、最初に出てくるゾンビの振り向くシーンが頭に焼き付き夜になってもはなれず眠れない。(オジャパメン)

Jコード041793

スプリガン・パワード

SFC 横スクロールシューティング	96年7月未定	9800円
●12M●バッテリーバックアップ	ナグザット	

やってみました 敵の攻撃をギリギリでかわすと、ボーナス点が入るところが斬新。シューティングが得意なプレーヤーなら、思わずハマってしまいそう。

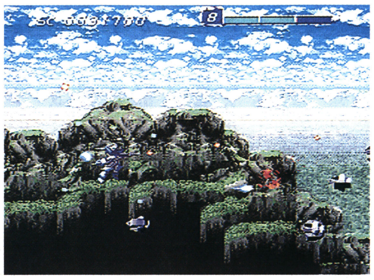
精霊球を使った奥深いゲーム性と、アツい弾避けがポイント
チキンレースばりに敵弾目がけて突進！

■精霊球の使い方がカギ

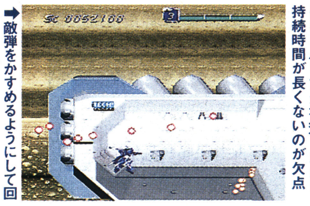
通常はサブウェポンとして機能、そしてパワーを溜めれば強力な一撃が発動する。また、バリアを発生させることも可能。この精霊球を使いこなすことが、醍醐味となっている。作品のスタイルは、横スクロールタイプのシューティング。PCエンジンで発売された『精霊戦士スプリガン』を大幅にリニューアルした作品ということができる。

■背中越しにスリルと快感

精霊球を使いこなすことが攻略する楽しさ。そしてこの作品ではもう1つ、弾を避けることが非常に楽しい。敵の弾をギリギリでかわすと、「リスキーテック」というボーナス得点が得られるため、つい狙いたくなってしまうのだ。余裕で避けられる弾でも引きつけてかわしたくなり、あげくは自分から弾に近づいて行く始末。この死と隣り合わせの駆け引きが、とてもアツい。弾避けをこよなく愛するシューティングフリークなら、トライして欲しい1作だ。



➡精霊球は4種類、同じ種類の精霊球を取り続けると、パワーアップしていく



➡敵弾をかすめるようにして回避するのが楽しい。しかし、一歩間違えると……



➡とっさのピンチを切り抜けるには、バリアが有効。ただし、持続時間が長くないのが欠点

Jコード042927

SDガンダムジェネレーション 一年戦争記

SFC シミュレーション	96年7月下旬	3980円
●4M●バッテリーバックアップ●スーファミターボ専用カートリッジ●初回限定スーファミターボ本体同梱セット(予¥6,800)販売予定	バンダイ	

POINT スーファミターボ対応ということで、2カセットを使用して友人とデータを持ち寄って対戦が楽しめる上、価格が安いのが嬉しい。

スーファミターボ対応で『SDガンダム』新シリーズ発進
自慢のユニットを持ち寄って一年戦争

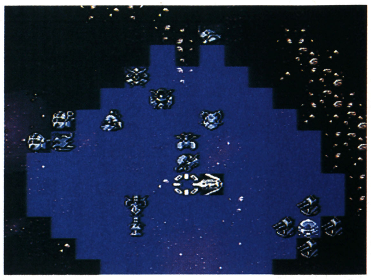
■SDガンダムの新シリーズ

キャラクターものシミュレーションの定番『SDガンダム』シリーズの最新作が、スーファミターボ対応ゲームとして登場する。舞台は初代ガンダムの活躍する一年戦争だ。

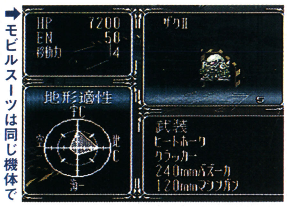
ゲームはいくつかのステージに分かれている。ステージごとに所持金内でユニット（モビルスーツ）を購入し、戦艦と組み合わせて部隊を作る。いくつか部隊を作ったら、地形効果などを考え敵をけちらすのだ。そしてステージごとに決まった条件を満たせばクリア、残ったユニットは次のステージに持ち越される。

■大切なのは経験

このゲームの目玉は、戦闘で経験を積み、違うモビルスーツになるクラスチェンジ。これを繰り返して、より強いモビルスーツを手にいれるのが、ゲームの目的の1つでもある。また、このクラスチェンジで最強ユニットを作ると他のシリーズにユニットを継承できるようになる。ガンダムファンは見逃せない一作だ。



➡見た目はコミカルでもシステムは本格派、地形効果などを上手く利用して戦う



➡モビルスーツは同じ機体でも、買ったものより育てたものの方が機体性能が上だ



➡戦艦とモビルスーツを組み合わせて部隊を作る。この部隊ごとに行動させるのだ

Jコード035998

TRAVERSE Starlight&Prairie

SFC フリーシナリオロールプレイング	96年6月28日	7800円
●32M●バッテリーバックアップ	バンプレスト	

やってみました 「魔王を倒す」とかいった目的がないため、気ままな冒険を楽しめる。あてもなく町から町を渡り歩く、風来坊を気取ることができるのだ。

期限は10年。好きなイベントだけこなしてもOK
プレーヤーの性格を映し出す高い自由度

■完成された世界の中で

この作品は、ゲーム内の時間軸に換算して10年間を過ごす、トップビュー視点のロールプレイング。フリーシナリオ制を採用しており、どのイベントに首を突っ込むかは、プレーヤー任せ。依頼を受けたままほったらかしにもできるなど、自由度はかなり高くなっている。また国によって言語が異なるなど、ゲーム内に1つの世界が構築されている。全体的に、テーブルトークのロールプレイングのような雰囲気がある。

■お気楽にいこう！

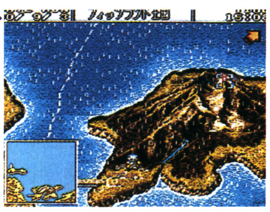
ところで、随所に行動を決める選択肢が現れる。この返答とその後の行動次第で、主人公の善悪度が変動するようになっている。同じイベントでも、善人のときと悪人のときとでは表示される選択肢が異なるという奥深さもあるため、一度クリアしただけではゲームの全容を知ることはできない。根を詰めてプレーするより、気ままに長い時間をかけて遊びたい1本。



➡会話しているときも時間は流れるが、10年もあるから焦ることはない



➡季節や天候、時間帯によってグラフィックも変化。雨の日の冒険は、憂鬱になりそう？



➡オープニングで女神達から受ける質問の返答次第で、初期能力値などが変わる

Jコード044989

ウィザードリィ外伝Ⅳ 胎魔の鼓動

SFC ロールプレイング	96年7月26日	価格未定
●32M●バッテリーバックアップ●ターボファイルツイン	アスキー	

POINT 『ウィザードリイ外伝』シリーズの最新作はなんと東洋の国が舞台。スタイル自体は『ウィザードリイ』なのだが、魔物から武器から東洋的なので新鮮だ。

ゲームボーイ人気作がスーパーファミコンに
東洋の国が舞台のシリーズ最新作

■外伝最新作の登場だ

アメリカ産オリジナル・パソコン版から枝分かれして発展した、日本産『ウィザードリィ外伝』シリーズ。オリジナルのファンに加え、ゲームボーイユーザー層から新たな支持を受けている。

そして今回発表になった4作目はスーパーファミコンでのお目見えだ。このシリーズは今までスーパーファミコン版に先駆けてパソコンで発表された新システムを実験的に取り入れていたが、今回はパソコン版のテイストよりも、全く新しい世界の構築に目を引かれる。

■東洋世界のウィザードリイ

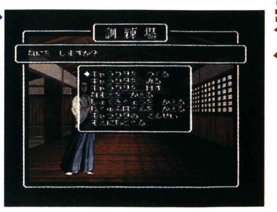
冒険の舞台は東洋の「日出ずる国」。当然、魔物も武器も東洋的なものが多い。システムはスーパーファミコン版『Ⅵ』でもおなじみの「進化したウィザードリィ」スタイルだ。初心者には複雑なシステムだが、ヘルプ機能や経験値を稼げる武練場が加わるなど、以前痛い目に会ったユーザーにも抵抗なく遊べるはずだ。



➡東洋的な香りはあちこちで感じとることができる



➡おなじみの戦闘シーンも東洋風のイメージで描かれている。モンスターが白虎とは



➡3つの塔で3種の神器を集めるのが目的。つまり冒険の舞台となるは3つの迷宮だ

五劫（ごこう）のすり切れ 「第4次スーパーロボット大戦S」にハマってしまい最近口づさむ歌は昔のアニメの歌になってしまいました。もし次が出るのならどんな歌を思い出すかなと思っています。（ペンネーム・ヒロポン）

Jコード024139

Jリーグ'96ドリームスタジアム

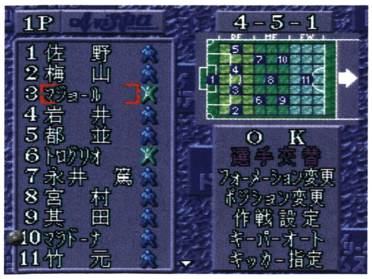
SFC サッカー	96年6月1日	7980円
●20メガ●バッテリーバックアップ	ハドソン	

やってみました 難しい操作は必要なく、練習モードも充実しているので初心者向きのサッカーと言える。ただ、テクニカルなゲームが好きな人にはちょっと物足りないかも。

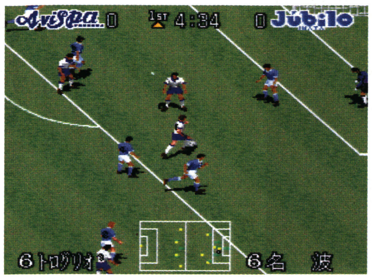
描画処理の向上で処理落ちのないスムーズなゲームがウリです
簡単な操作なので初心者にも安心だね

■簡単操作で手軽にプレー

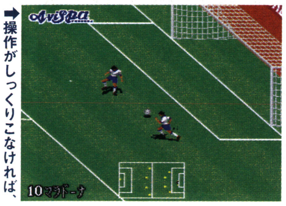
Jリーグの実在する16クラブと、オールスター2チームを加えた18チームで対戦できる。難しいコマンドや操作が必要ないので、誰でも簡単に遊ぶことができるのがいい。技を駆使したテクニカルな試合というよりは、陣形やフォーメーションなどを試合前に設定し、戦略面での考えるプレーをするタイプだ。また試合の他にも、チームプレーや個人技を練習するモードもついている。初心者向けのお手軽サッカーだ。



➡フォーメーションや選手の位置、主体とする攻撃方法を試合前にチェックしよう



➡コンピュータの攻めが厳しい試合では、パスよりもドリブルのほうがよさそうだ



➡操作がしっくりこなければ、トレーニングモードで何度でも練習することができるのだ



➡マルチタップを繋げば、最大で4人のプレーヤーが敵味方に分かれて、同時に対戦ができる

Jコード008125

エナジーブレイカー

SFC シミュレーションRPG	96年7月26日(予定)	7980円(予)
●24M●カートリッジ	タイトー	

やってみました 第一印象は取っ付きやすさ。その上、エナジーやバランスといった戦闘関係の能力の使い方や、感情をこめて会話するシステムなど、奥の深さも感じさせる。

会話を大事にしたストーリー指向のシミュレーションRPG
台詞に溢れるキャラクター性が魅力的

■ザムリア島へようこそ

このゲームの舞台はザムリア島と呼ばれる架空の土地。プレーヤーは主人公と、ストーリーが進むにつれて集まる仲間たちを操作して、ザムリア島創世の秘密を解き明かす。

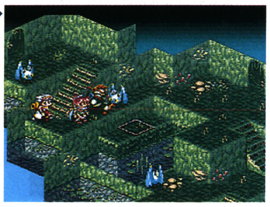
このゲームの魅力の1つは、なんといってもバリエーションの多い会話だ。ライブリートークと名付けられたこのシステムは、会話の仕方を「ふだんのまま」「つよき」「おだやかに」の3つから選ぶことによってストーリー展開を変える働きを持っているのだ。

■戦闘に燃える

戦闘はタクティカルコンバットで、戦術の選択肢が多いのが特徴。ここで「エナジー」という要素が重要になる。これは戦闘で使用する「技」を覚えるのに必要だ。4つのエナジーを適切な配分にして行動すると「技」を覚えるのだ。だからこの配分によっては、同じキャラクターでもまったく違った成長をする場合がある。この多様さがゲームの魅力になっている。



➡キャラクター達がドラマチックにかわす会話によってストーリーが進行する



➡タクティカルコンバットシステムを採用した戦闘画面。キャラクターがどことなく可愛い



➡レベルアップするときにエナジーの上限が上がる。この割り振りによってパワーアップする

Jコード044547

忍たま乱太郎 ～忍術学園パズル大会の段～

SFC アクションパズル	96年6月29日	6980円
●4M●カートリッジ	カルチャーブレーン	

やってみました ブロックの回転だけでなく、分離させることもできるのは、落下型パズルでは目新しい試み。でも、使いこなせるようになるまでに、かなり修業も必要だ。

キャラクターがかわいい人気アニメの落下型アクションパズル
分離の術でブロックの雨を降らせる

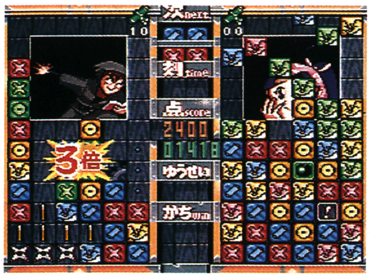
■ファン向き対戦パズル

NHKで放映中の人気アニメ『忍たま乱太郎』が落下型アクションパズルになった。乱太郎、きり丸、しんべヱの3人組を始め、忍術学園の生徒、それに先生達も巻き込んでの大パズル大会。会話やリアクションなどにキャラクターの特徴がよく出ていて、好きなキャラクターを選んでの2人対戦プレーも可能だ。

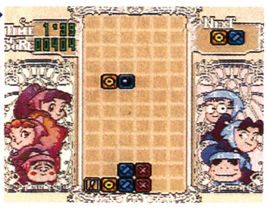
■オーソドックスな中に工夫

ルールは簡単だ。上から2個1組のパネルが降ってくる。それを同じ色か同じ形で3個並べて消していくというものだ。パネルは手裏剣や巻物などで、攻撃や防御の効果があり、これと爆弾や万能などの特殊パネルとをうまく使って戦う。連鎖の技もいくつかあり、大量連鎖の醍醐味も味わえるようになっている。

新機軸としては、パネルの回転に加え、分離もできるようになっていること。この機能が使いこなせれば連鎖が狙いやすくなり、スリリングな試合展開になるだろう。



➡連鎖積み込みや同色同型同時消しなど、連鎖技のバリエーションは5種類ぐらい



➡黙々とパズルに励む1人パズルのモード。制限時間内の得点数で競う



➡2人プレーでは対コンピューター戦では使えない先生キャラクターも選択が可能だ

Jコード045357

実況パワフルプロ野球'96 開幕版

SFC 野球	96年7月19日	7500円(予)
●バッテリーバックアップ	コナミ	

POINT 人気シリーズの最新作。96年度開幕版のデータを使用。つまり、開幕スタートが好調だったチームが、必然的に強くなっている。

強力な新人選手をペナントレースに送り込むこともできる！
開幕時の最新データで今期を戦え！

■移籍選手やルーキーも登場

ストライクゾーンを正方形で表現。カーソルでボールを捕捉して打つという、独特のシステムを採用している『実況パワフルプロ野球』シリーズ。この作品は、今年2月に発売された『実況パワフルプロ野球3』のデータを最新版にしたものだ。もちろん宣やマリオといった新戦力も網羅。また既存の選手達のデータも変更されており、例えば開幕後今イチ調子の出なかったイチローの能力は、前作よりも若干落ちている。

■サクセスへの道は険しい!?

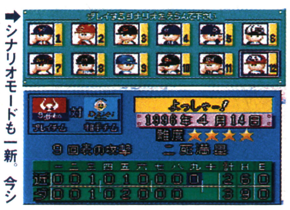
ところで、前作で好評だった育成シミュレーションライクなサクセスモードにも、変更点がある。特に、練習メニューにおける故障発生率が分かるようになったため、ある程度はケガを回避しやすくなった。しかし、内野安打や返球などの技能を修得するための条件が厳しくなるなど、前作よりも能力は上げにくい。優秀な選手を作り上げることは、難しいかもしれない。



➡今期序盤、打撃絶好調だった中日は、どこからでも得点可能な強力打線に変貌



➡いくつかの変更点により今回のサクセスモードは、かなり辛口になっている



➡シナリオモードも一新。今シーズン序盤における名場面を、シミュレート

五劫のすり切れ 今、ときめきメモリアルの対戦ぱずるだまにはまっているが、美樹原さんでやると、愛犬のムクが巨大化して、ほえるので、とても、おもしろい。（モーニング・ナイト）

Jコード037141

アラビアンナイト～砂漠の精霊王～

SFC ロールプレイング	95年6月14日	7800円
●カートリッジ	タカラ	

少女の拾った指輪から始まる砂漠の国の冒険

中近東が舞台で、今までのロールプレイングとは一風変わった雰囲気が魅力。主人公の少女は、指輪の魔神イフリートと共に、精霊たちと出会いながら、世界の平和を取り戻すために旅を続ける。その気になれば、いつでもラストボスに挑むことができ、ラストボスを倒した状況によって、エンディングが4種類に変化する。またサブイベントが豊富に用意されているなど、ゲームを長く楽しむ要素が各所に盛り込まれている。



⬆さまざまな地形効果を生み出す結界のカード。使用することで、敵との戦闘に戦略性が生まれる

Jコード041505

アースライト ルナ・ストライク

SFC シミュレーション	96年7月26日	7980円
●24M●バッテリーバックアップ	ハドソン	

戦局を左右するのは指揮官の技と能力だ

92年にリリースされたSFシミュレーション『アースライト』に続編が登場。前作譲りの特徴に、ユニットを生産するという概念がないことが挙げられる。始めに用意されたユニットでいかに敵を撃破するか。こんな、詰め将棋のような戦略が要求されるのだ。また本作では「指揮官」の概念が登場。部下の機体はこの側にいると支援を受けられるほか、指令官は成長すると独自の技を使えるようになるのだ。



⬆指令官キャラクターによるセリフの掛け合いもある。メカも前作から一新、スマートなものになった

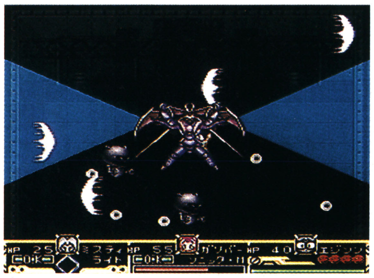
Jコード044911

空想科学世界ガリバーボーイ

SFC アクションアドベンチャー	96年6月28日	9800円
●12M●バッテリーバックアップ	バンダイ	

知恵とチームワークで困難を乗り越えろ!

同名の人気アニメを題材にしたトップビュー視点のアクション。主人公のガリバーと幼なじみのエジソン、そしてヒロインのミスティが活躍する。なお3人はそれぞれ攻撃方法が異なる。そして敵によって、効果的な攻撃も異なる。基本的に3人で行動するが、操作できるのは1人だけなので、敵によってキャラクターを変更するなど、頭脳プレーも要求される。しかし逆に相手が強敵でも、知恵とチームワークで勝利をつかめるのだ。



⬆攻撃のメインとなるのは、やはり主人公のガリバー。6種類の魔拳マインダーを効果的に使い分けよう

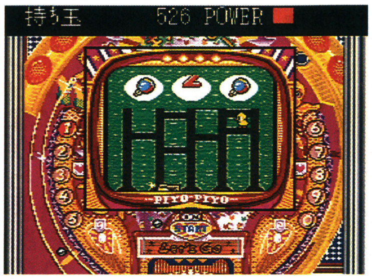
Jコード042200

西陣パチンコ物語 2

SFC シミュレーション	96年6月28日予	10800円
●16M●カートリッジ	ケイエスエス	

西陣の大人気機種が全台無制限で遊べます

西陣の人気機種がリアルに再現されて好評だった『西陣パチンコ物語』の2作目。前作のユーザーアンケートはがきでリクエストの多かった人気機種を中心に、「CR撃墜王」「CRエーストレイン」など4機種を搭載。ストーリーモードでは、設定の異なる3つのパチンコ店を攻略できる。もちろん、臨場感タップリの店内アナウンスも健在だ。その他に、釘や確率の設定が変更でき、台の研究に役立つ攻略・研究モードがある。



⬆カワイイひよこちゃんと、独特のリーチアクションが受けている「CRチキチキドリーム」も収録

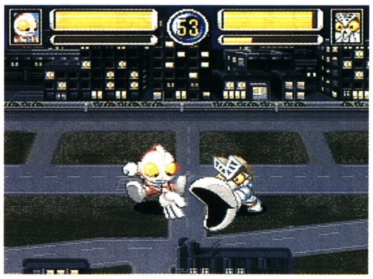
Jコード042935

SDウルトラバトル　ウルトラ伝説

SFC アクション	96年6月28日	3980円
●4M●バッテリーバックアップ●スーファミターボ専用カートリッジ●初回限定スーファミターボ本体同梱セット(予¥6,800)販売予定	バンダイ	

僕と君のウルトラマン、どっちが強い!?

デフォルメされたウルトラマンや、人気怪獣達が登場する格闘アクション。視点はサイドビュー。パンチやキック、そしておなじみの必殺技で戦う。またキャラクターにはそれぞれパンチ、キック、ジャンプ、防御という能力値が設定されており、プレーヤーの戦い方によってパラメーターが変化するという要素もある。育てたキャラクターを使用して、友達と対戦することも可能だ。スーファミターボ対応ソフト第1弾。



⬆キャラクターがかわいらしいため、どこかユーモラスだが、負けると悔しいことに変わりはない

Jコード042943

SDガンダムジェネレーション　グリプス戦記

SFC シミュレーション	96年7月下旬	3980円
●4M●バッテリーバックアップ●スーファミターボ専用カートリッジ	バンダイ	

ファン待望のシリーズ第2弾が早くも登場!

『SDガンダムジェネレーション』シリーズの第2弾。登場するユニットは前作とガラリと変わり、Zガンダムの時代のものになる。ゲームはユニットの購入、戦闘、経験を積む、軍資金の獲得、というプロセスを繰り返して進む、かなり本格的なシミュレーション。前作の目玉であった、経験を積んで違うモビルスーツにクラスチェンジするシステムはそのまま引き継がれる。また前作で成長させた最強ユニットを使用できる予定だ。



⬆システムのほとんどは継承されるので『一年戦争記』を持っていればすぐにでも遊べる。また価格も魅力的だ

Jコード042951

SDウルトラバトル　セブン伝説

SFC アクション	96年6月28日	3980円
●4M●バッテリーバックアップ●スーファミターボ専用カートリッジ	バンダイ	

敵の強力な必殺技を奪ってしまえ!

スーファミターボ対応ソフト第2弾。ウルトラセブンと、作品中で戦った怪獣達が登場する横視点タイプの格闘アクションだ。通常はパンチやキックで戦うが、ゲージが溜まるとアイスラッガーなどの必殺技が使用可能になる。また、戦い方によってパンチ力などの能力がアップ。友達との対戦で使用することもできる。さらに、友達に勝つと対戦相手が使用していた必殺技を覚えるなど、キャラクターを育てるという楽しみがある。



⬆友達とライバル意識を燃やしあえば、互いに強くなっていくだろう。戦いに終わりはない!?

Jコード005665

レナスII－封印の使徒－

SFC ロールプレイング	96年7月26日予	9980円(予)
●32M●バッテリーバックアップ	アスミック	

8種類の精霊を従え世界を平和に導け

魔法がちょっと特殊、というのが第一印象。まず光や風、火といった8種類の精霊から3つを選んで装備。そして戦いの中で敵の落とした精霊を集め、強化していくという方式だ。ただし、魔法の名前が独自なので、法則性があるとはいえ覚えにくいのが残念。また、各コマンドを方向ボタンを押すだけで選べるのも、便利だけど最初は戸惑いを感じる。ゲームとしては基本的なロールプレイングなので、慣れれば十分に楽しめるだろう。



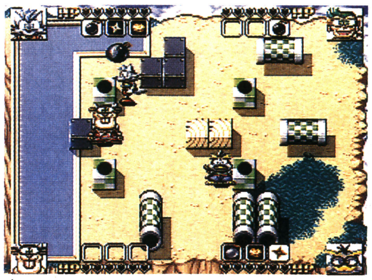
⬆最初は弱い魔法でも、強くなれば2つの魔法を組み合わせて使えるようになり、攻撃力が格段にアップする

五劫のすり切れ 最近、メガドラの「シャイニング・フォース2」をまたやり始めた。これで6度目……もうストーリーもおぼえてるし、あれだけど、とてもおもしろいGAMEだと思う。やってない人は、すかさずゲットすれば、喜…（セガールでゴザ～る）

Jコード043010

ぽいぽい忍者ワールド

SFC パズルアクション	96年6月28日	3980円
●4M●バッテリーバックアップ●スーファミターボ専用カートリッジ●初回限定スーファミターボ本体同梱セット(予¥6,800)販売予定	バンダイ	



⬆にぎやかな戦いながら、きちんと戦略を練らないと手強いかもね。意外と頭を使うぞ

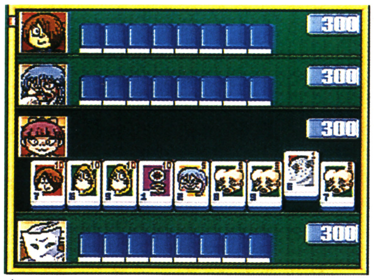
石に爆弾、手裏剣…何でも投げちゃいます

オリジナルキャラクター達が繰り広げる、にぎやかなアクションパズルだ。ステージ内にある木箱などの障害物を使って身を守りながら、石などのアイテムを敵にぶつけて体力を減らせば勝ち。また、本拠地を攻撃して破壊することができても勝ちになる。キャラクターによりステータスが異なるため、使い分けるとゲーム性も増す。3人ずつのチーム制で遊ぶモードと1対1で戦うモードがある他、4人同時対戦プレーも可能だ。

Jコード044881

ゲゲゲの鬼太郎　妖怪ドンジャラ

SFC テーブルゲーム	96年7月19日	3980円
●4M●スーファミターボ専用カートリッジ●初回限定スーファミターボ本体同梱セット(予¥6,800)販売予定	バンダイ	



⬆「ねずみ男」「一反もめん」「ぬりかべ」など、おなじみの妖怪は全部で8人(?)

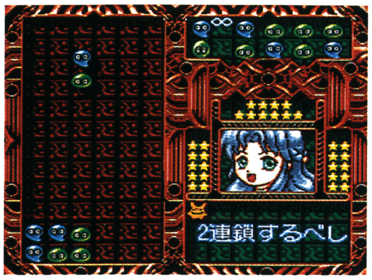
♪ゲゲゲのゲ〜、夜は墓場でドンジャラホイ

子供向けの麻雀風絵合わせゲーム、ドンジャラ。漫画のキャラクターが使われていたりして、家族や友達と遊んだ経験を持つ人も多いだろう。このソフトは、今もなお人気を誇る『ゲゲゲの鬼太郎』のドンジャラゲームだ。同じパイを揃えると、そのキャラクターが飛び出してきたり、「リーチ」や「ドンジャラ」のかけ声に音声が使われていたりと、楽しい演出がなされている。パイを使った2つのミニゲームのおまけつき。

Jコード042153

す〜ぱ〜なぞぷよ通　ルルーの鉄腕繁盛記

SFC パズル	96年6月28日	6800円
●12M●バッテリーバックアップ	コンパイル	



⬆問題を解いていくうちに、実戦でも自然と連鎖を組めるだけの実力が養われるだろう

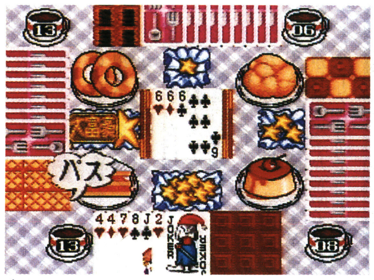
楽しみながら連鎖のテクニックを培おう

対戦パズルの定番『ぷよぷよ』シリーズの醍醐味は、連鎖を組んで「ぷよ」を一気に消していくこと。この作品には、決められたぷよを使って画面内のぷよをすべて消す問題集や、連鎖の組み方をレクチャーするモードがあり、対戦必須とも言える連鎖のテクニックを学習することができる。対戦モードはなく、純粋に実力を上げるための教材的な作品だ。なお問題も作成できるので、難問を作って友達の頭を悩ませてみるのも面白い。

Jコード044652

スーパートランプコレクション2

SFC テーブル	96年7月19日(予定)	5800円
●カートリッジ	ボトムアップ	



⬆「おかしの星」や「うみの生物の星」など、不思議な世界で対戦していく

童心に返って、トランプなどいかが?

「ババ抜き」や「セブンブリッジ」など、なじみ深い10種類のトランプゲームを収録。各ゲームごとに用意された、ファンタジックな星の世界でプレーする。対戦相手は12種類の干支を基に作られた、かわいらしいキャラクター達だ。従来のルールに加え、オリジナルルールも追加。「ババ抜き」で特定のカードに役を持たせたり、「神経衰弱」では、10秒間の記憶を試すモードがついているなど、別の角度からゲーム性を上げる工夫がしてある。

Jコード043702

Parlor! Mini 2　パチンコ実機シミュレーション

SFC パチンコ実機シミュレーション	96年6月28日	4900円
●8M●カートリッジ●パスワード	日本テレネット	



⬆つい最近登場したばかりの最新機種が攻略できるのも、『パーラーミニ』シリーズならでは

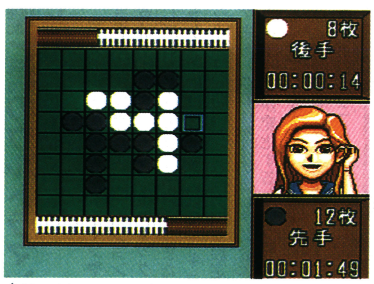
旬の台を攻略できればホールに敵はいない!?

新台をいち早く収録することで好評を得ている『パーラーミニ』に、第2弾が登場。本作では「CRヤジキタ」(奥村)と「CRフルーツパッション」(大一)の2機種が搭載されている。攻略モードでは、ボーダーラインや確変突入率はもちろん、リールの配列やリーチパターンの信頼度まで参照できる。実戦モードでは、ホールの換金率や釘の状態に合わせた研究が可能。保留満タンSTOPやオートズームなど、機能面も充実している。

Jコード040983

テーブルゲーム大集合!!　将棋・麻雀・花札・トゥーサイド

SFC テーブルゲーム	96年7月下旬	6800円
●8M●カートリッジ	バリエ	



⬆誰でも知っていて手軽に楽しめそうなトゥーサイドだが、やってみるとなかなか手ごわい

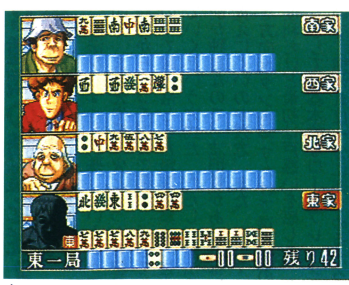
4つのゲームを1つにまとめてお届けします

将棋、麻雀、花札、トゥーサイド(オセロ)が遊べるお得なソフト。対戦キャラクターは、個性豊かな5人の中から選択できる。各々レベルや思考が違うので、自分の能力に応じて使い分けが可能。選択する対戦キャラクターによって、同じゲームでも違った展開が楽しめる。また、将棋とトゥーサイドは、プレーヤー同士の対戦もできる。ただし、ルール説明の機能はないので、一から始めたい人には向いていないかも。

Jコード039357

井出洋介名人の新実戦麻雀

3DO 麻雀	96年6月28日	4800円
●CD-ROM	カプコン	



⬆ユニークな見た目とは裏腹に、高い実力を持ったツワモノもいる。気は抜いちゃダメ

血眼にならないで、ゆったりと麻雀しよう

健康的な麻雀をモットーとしている、井出洋介名人が監修を手がけた4人打ち麻雀ソフト。イカサマと思ってしまいそうな要素はなし。登場する雀士達の打ち筋は人間っぽく、そして表情も豊かなため、友達と卓を囲むかのようなプレー感がある。また進行もややゆったりとしているので、勝負としてではなく遊びとして麻雀を楽しみたい人にフィットするはず。なお成績がデータ化されるため、自分の打ち筋を研究することも可能だ。

●グッズ良品みっけ隊

『スーパービーダマン』

■タカラ　■500円

ビー玉の威力におどろく一瞬あり



➡ビー玉を押し出す力は思ったよりも強く、初めてやるときにはおどろいてしまうほど

今、小学生に絶大な人気を集めているのが『ボンバーマン』のキャラクターを使ったビーダマンだ。93年12月に登場以来、57種類が発売されている。これは単純にビー玉を飛ばすだけのマシンではなく、ミニ四駆のようにパーツ交換ができるのがポイント。タカラの中にあるJBA(ビーダマン協会)の話によると、全国で公式イベントがあり、サッカー、バスケなどの競技で腕前を競っているとのことだ。

五劫(ごこう)のすり切れ

私のバイト先の歯医者の院長は、患者の小学生が着ていたロックマンXのトレーナーのロゴを見て「ロックマン…岩男か?」と言った。(ぷちょう)

Jコード033561

誕生S -DEBUT-

SS 育成シミュレーション	96年6月28日	6800円
●CD-ROM	NECインターチャネル	

POINT 育成シミュレーション初のアイドル養成モノ。これはPCエンジン版の移植ながら、イベント数の増加などのオリジナリティが加えられている。

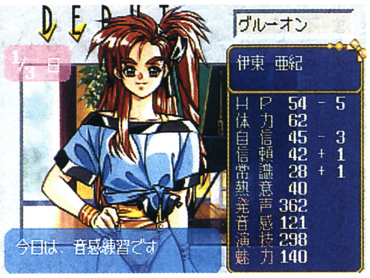
新たなる育成シミュレーションの形がここに登場
アイドル育成は知ったらもう虜？

■心踊るアイドル育成

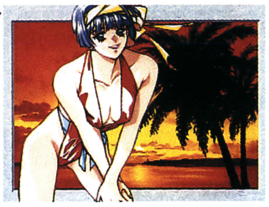
女子高生、愛娘、愛馬と、いろいろな形のある育成ゲーム。そのシリーズに、新しいターゲットが登場した。それはアイドル歌手。そんな心踊る設定に加え、プレーヤーの事務所はお決まりの弱小プロダクション。こりゃ、いっちょやったるでー、という気分になってくる。

■立派なアイドルになれよ

アイドルの卵は、3人の女の子達。タイプの異なる個性的な女の子達で、リアクションの違いを楽しみながら育てていくことができる。ただし、彼女達を一人前にする期間は2年間しかない。プレーヤーはこの2年の間、彼女達のスケジュールを週単位で管理。テレビCMや写真集の撮影、コンサートや地方巡業などをこなし、アイドルとしての実力を磨きつつ人気を上げていくのだ。また、ゲーム中にはライバルとの対決イベントもあり、メリハリの利いた、飽きさせないプレーが期待できそうだ。



➡営業だけでなく毎日の地道な訓練も、能力を伸ばすための重要なファクターだ


➡前屈みになって横から胸を挟みこむ、グラビア特独のこのポーズでファンを悩殺だ



➡テレビCMに採用されれば、その商品の顔として忘れられない存在になるもんだよね

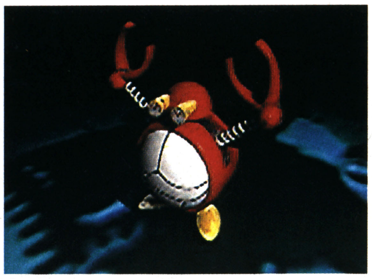
Jコード039365

クロックワークス

3DO パズル	96年7月26日予	5800円(予)
●バッテリーバックアップ	徳間書店	

新しいタイプのアクションパズルが登場だ！

画面上にあるドットと呼ばれる点の上を上下左右に移動して、ゴールを目指すアクションパズルゲームだ。主人公はドット上をくるくる回っているので、移動したいドットの隣りに主人公の頭が来たところで、タイミング良くボタンを押すのがコツ。舞台は時計の中の世界ということで、所々にドット上を回転する時計の針が配置されている。この針に触れるとやられてしまうので、避けてゴールにたどりつくルートの発見に頭を悩ます。


⬆ステージの途中には、目覚まし時計の怪物の手下であう中ボスも登場する

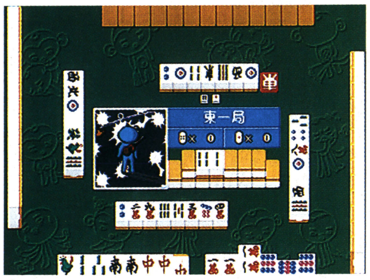
Jコード039446

課兄弟劇場第一巻　麻雀編

SS 麻雀	96年6月28日	5800円
●CD-ROM	ユーメディア	

キャラクターはシュールでも麻雀は正統派!?

ユーメディアのキャラクター、課兄弟達が登場する麻雀ソフト。シュールなタッチで描かれていながら、かわいらしくもあるキャラクター達がほほえましい。麻雀のスタイルは、一般的な4人打ち。テンポが良く、半荘の回りも早い。基本的にインチキはないが、カンチャンやペンチャン牌を立て続けにズバッとツモるなど、ほっぺたをつねりたくなるほどラッキー、というケースが多い。麻雀の他に、課兄弟が実写で迫るモードもあり。



⬆絶妙の引きを見せることが多く、すぐにテンパイまで進む。高い手役も狙いやすいだろう

Jコード039829

ラングリッサーⅢ

SS シミュレーションRPG	96年7月12日予定	6200円
●CD-ROM	メサイヤ	

POINT 人気シミュレーションシリーズ最新作。今回は指示を与えた後、敵味方のユニットが同時に行動を開始するシステムとなっており、先読みの戦術が要求される。

場当たり的ではなく、臨機応変な戦法が勝利の秘訣
常に敵の戦術の先を行け！指揮官の苦悩が理解できる!?

■戦略性が大幅アップ

ウォーシミュレーションに、ユニットを成長させていくというロールプレイング的な要素を加味したスタイル。傭兵を雇って師団を作り、敵師団とぶつかりあうというシステム。そして、うるし原智志氏が描く、ファンタジーの世界。『ラングリッサー』シリーズはこのような要素がうけ、さまざまなハードでヒットしている。

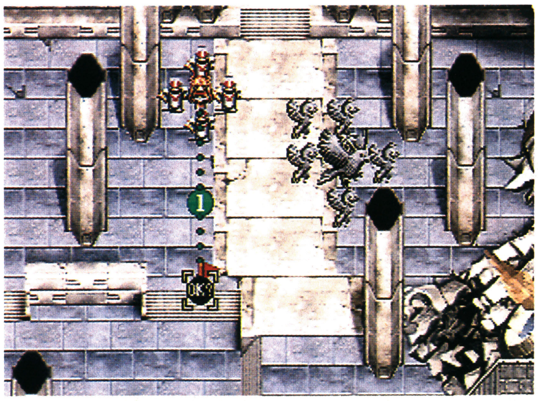
この作品は、その最新作となる。基本的なスタイルは踏襲されているものの、ゲーム進行に関わる部分が大きく変更されている。前作までは、敵味方には自軍のユニットを動かすフェイズがあり、それを交互に繰り返していく、いわゆるターン制を採用していた。しかし今回は、それを廃止。自軍のユニットをどこに動かすのか、戦闘時にはどんな陣形を組むのかをあらかじめ設定しておくと、フェイズ終了後にユニットが自動的に動き出すようになっている。そして、敵も同時に動き出す。

つまり、敵の動きに合わせて策を練るのではなく、相手の行動を先読みする必要があるわけだ。読み間違えると、敵の大部隊に囲まれるなど大ピンチになることもある。戦略性は高くなったと言えるだろう。

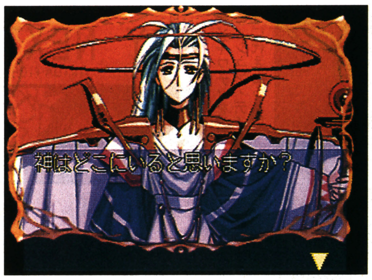
■戦闘もより奥深く

また戦闘では、師団内の傭兵を1部隊単位で指示を与え、動かすことができる。相性の悪い敵ユニットと遭遇したら、指揮官を護衛するように命令するなど、臨機応変な対応が可能となったのだ。力押しだけでは、苦しい戦いを強いられるだろう。

このように、全体的に頭を使う局面が多くなった。じっくり腰を据えてプレーするタイプのシミュレーションとして、生まれ変わった一作だ。



➡待ち伏せするか、一気に攻め上がるか。相手がどう動くのかを予測して、戦術を変えていく

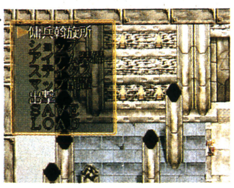


➡まず最初に、女神からいくつかの質問を受ける。その答え方によって、主人公の能力値や特殊能力などが決定される

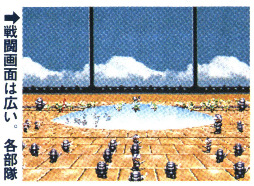


➡主人公は前作までと違って王子ではなく、一騎士。彼の成長物語となっている


➡今回もうるし原氏がキャラクターデザインを担当。でも露出度は低い!?



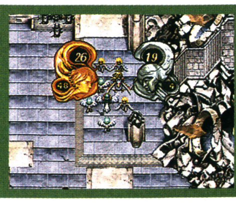
➡出撃前には、街で傭兵を雇うことができる。これを忘れると、大変なことに


➡戦闘画面は広い。各部隊がどんな動きをしているのか確認することができる

P L A Y　I M A G E

クリアするには、かなりの時間がかかりそう

今回は、常に相手の先を行く戦略を練る必要がある。敵の行動範囲やステータス、他の部隊の配置などを確認する機会が多くなった。もちろん戦闘シーンでも、戦いが始まる前に布陣を考えなくてはならない。なお前作と違い、戦闘の時間はかなり長い。力押しが許される序盤は、戦闘アニメをオフにしておいた方がいいかも。


⬅戦闘アニメをオフにすると指示は与えられなくなるが、時間は短縮される

五劫（ごこう）のすり切れ

数日前、まだ幼稚園に通っている年の離れたいとこが2人遊びに来た。まだゲームをやった事がないのでやりたいとせがむので、SSのぷよぷよ通をやらせてあげた。2人で対戦、気がついたら2時間ずーっと、目もくれず50戦近くやりっぱなしだった。私が止めなかったら…。小さな子供同士でゲームをやらせるのはやめましょう。（霜月栗茶）

Jコード041840

月花霧幻譚～TORICO～

SS アドベンチャー	96年6月28日	6800円(予)
●CD-ROM2枚組	セガ・エンタープライゼス	

POINT ＣＤ-ＲＯＭ２枚に渡って収録されたムービーが圧巻だ。キャラクターを含め、全編ＣＧによる映像なのだが、それを感じさせない美しさもスゴイ。

高密度のムービーを用いた新鋭インタラクティブシネマ
奇妙に入り組んだ街に、独り。幻想世界の迷い子となる

■失われた記憶を求めて

記憶をなくし、「霧の街」に迷い込んだ主人公フレッド。街を治める男、ゴードンに捕らえられた彼は、どこかにあるという「月の街」を捜すことを条件に解放される……。プレーヤーは主人公フレッドとなって町を歩き回ることになる。

奇妙に曲がりくねった小道、暗い街路など、いたる所から退廃的な雰囲気を感じさせる街並み。言い知れぬ不安に駆られながら、異邦人となって独りさまよう孤独感が味わえてしまう。これがこのゲームの醍醐味だ。

また、煩雑なコマンド選択などがいっさいなく、操作が簡単なのもこのゲームの特徴。持っているアイテムを使う他は、おおむね方向キーで移動するだけよい。イベントも条件を満たしていれば自動的に起こるので、ストーリーを追うことに専念できるのだ。



➡アイテムを使うときはウィンドウを開く必要があるが、その他では方向キーしか使わない。インターフェイスは簡単だ

■映像センスにも酔いしれる

プレーヤーの視点は、基本的には主人公フレッドと同じ視点でゲームが進む。つねに感じる不安感はこのせいだろうか？ また人と逢ったりイベントが起きるときなどは、映画のような第三者の視点にアングルが切り替わる。視点の切り替わりは突然行われるが、スムーズなので特に違和感は感じさせない。カメラアングルの変化による演出も凝っており、駆け出す主人公をなめるように見上げたり主人公を影から見つめる人物を映し出したりと、効果的にストーリーを引き立てている。

また本作はＣＤ-ＲＯＭ２枚組ということもあり、ストーリー的なボリュームもなかなかのもの。ゲーム全体に漂う不思議な雰囲気に浸りながら、つい長々と遊び込んでしまう。そんな魅力を持ったゲームだ。



➡月の街を歩きさまざまな人物に出会って、少しずつ情報を得てゆく。フレッドの記憶は戻るのだろうか……



➡人物はすべてＣＧで描かれているが、身振りも表情もとても豊かだ



➡凝ったカメラアングルがシーンを盛り上げる。これも見どころの1つだ



➡フレッドの行く先では、次々に不思議な出来事が発生してゆく



➡ゴードンの手下ジェイドは、フレッドの影のように常に付きまとう

PLAY IMAGE

ほんのりと漂う、格調高き「幻想文学」の香り

重いセピア調の街並み、静かに響くＢＧＭのバイオリンの音。普通言われるところの、軽い「ファンタジー」とは一線を画した作りだ。閉ざされた街の、入り組んだ路地を歩いていると、まるで江戸川乱歩の小説の主人公にでもなったような気分にさせられ、はっとする。ゲーム全般に流れる、この「空気」が、すこぶる心地よい。



⬅閉ざされた街、記憶喪失の主人公。幻想小説のツボとも言える題材だ

Jコード042331

バーチャファイターキッズ

SS 格闘アクション	96年7月26日	5800円
●CD-ROM	セガ・エンタープライゼス	

POINT 見た目はお子様向きでも中身は『バーチャファイター２』を越える出来。それに加えてサターン版ならではの初心者向けモードが２つもついててお得。

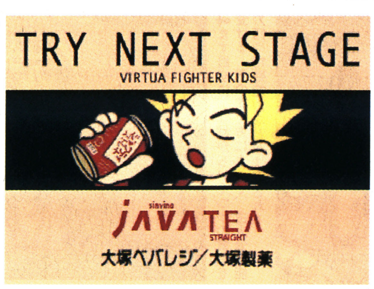
ローティーン向けとあなどれない魅力と実力の最新作
頭デカけりゃ判定もデカい！ だけど喜怒哀楽はクッキリよ

■取っつきやすさがウリ？

見た目、動き、感触、全てにおいてリアルさを追求した『バーチャファイター』シリーズ。だが、今回サターンで登場する『バーチャファイターキッズ』は、すべてにおいてカワイらしさを追求した作品だ。

最大の特徴。それは一目で分かる、どうみてもアンバランスな幼くてデカい顔だ。大きな目と長いまゆげは、キャラクターによって十人十色の形をしている。技を繰り出したり、受けたりする度にまゆをつり上げたり、目をつぶったり。喜怒哀楽の表情がはっきり分かるようになったのだ。そして、腕や足が短くなっているので、技が全体的に軽そうに見えるのも特徴。

また、表情が変化する勝ちポーズも見もの。顔の表情が変わることの重要さが痛いほど分かる。また、酒の代わりにジャワティをもったシュン・デイもおかしい。どちらかというと人形っぽさの強かった今までのキャラクターに比べて、ある意味で人間らしい表情に惹かれる。

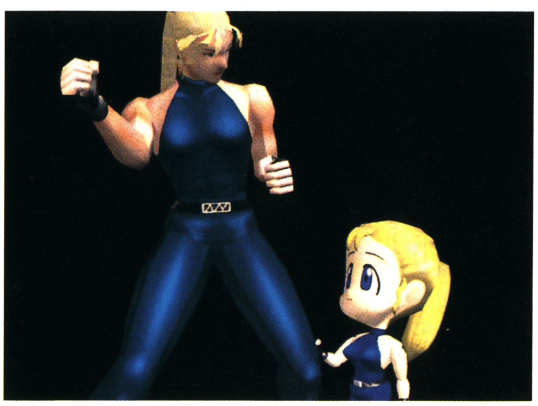


➡ジャワティを飲むジャッキー。この他に、シュン・デイも酒を断ち、ジャワティに代えたらしい

■なめてかかるとひどい目に

変更点はこれだけではない。『バーチャファイター2.3』と言われるそのシステムは、くらい判定が大きくなり、今までに入らなかったような技が連続でつながったりするのだ。そのため、前作、前々作をプレーしてきた人でも、キャラクターによっては戦法をもう一度考え直すことも必要。今までは繋がらなかったような技と技が繋がってしまうこともままある。

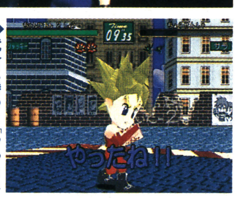
一見、今までのリアル指向な路線を180度変換したように思えるが、中身はそのまま、あるいはそれ以上の味つけが施された、侮れない作品だ。（※対戦画面はアーケード版のものです）



➡サターン版用に新たに制作されたオープニングＣＧムービー。『２』のキャラクターを見上げるキッズがカワイイ



➡アキラ対デュラルの戦い。しかし、殺伐とした雰囲気など微塵も感じない



➡試合に勝つと「やったね!!」という文字が平仮名で表示される。子供向けか？



➡無機質なデュラルが、こんなにカワイイ目をして。でも技はホンモノそのまま



➡パイが子供になるとこんな感じ？ まだラウとの仲はうまくいってるのか？

PLAY IMAGE

格闘下手でも遊べるサターン独自の新モード！

アーケード版が難しくてプレーできなかった人のために、２つの新モードを搭載。「コンボつく～る」はお好み通りに連携技を編集してボタン一つで繰り出せるモード。「キッズモード」は、パッドを連打しているだけでいろんな固有技が使えるという、ずばりゲーム音痴向けのモード。老若男女問わずに楽しめるのだ。



⬅このモードさえあれば、と思っている人も多いはず。ガンガン使っていこう！

五劫(ごこう)のすり切れ 「藤丸地獄変」のオープニングで裁縫屋甚也が出る場面のバックにはなぜか〝ウックロビン音頭″を踊っている人がいるので持っている人は見てみて下さい。（のが）

Jコード044270

STRIKERS 1945

SS シューティング	96年6月28日	5800円
●CD-ROM	アトラス／彩京	

POINT 一見硬派なイメージにして実は個性爆発の画面。簡単な操作感覚と、初心者にも楽しめる適度な難易度でやりこめるシューティングだ。

あの人気アーケードシューティングの移植版だ
謎の変形ロボット軍団にガンガン撃ち込め、硬派な戦闘機たちよ！

■あの『ストライカーズ』参上

『ガンバード』や『戦国エース』など、シューティングで定評のある彩京。歯ごたえのある難易度と、個性爆発のキャラクターが楽しい作品を毎年リリースしている。この彩京からアーケードで95年に発売された縦スクロールシューティングが『ストライカーズ1945』だ。発売以来人気のこの作品がサターンに移植されることになった。

■本当に第2次大戦後!?

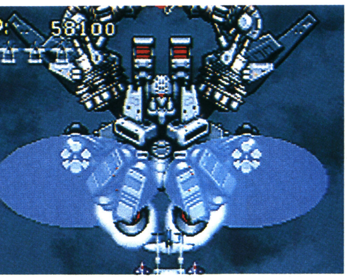
この作品は第2次大戦直後、突然出現した謎の敵に対して各国戦闘機を操り「ストライカーズ」が立ち向かっていくというストーリー。設定を聞く限りでは硬派な雰囲気のシューティングといった感じかもしれない。しかし各面の敵ボスは戦艦や爆撃機から突然変形しロボットになる。ストライカーズの戦闘機もレーザーを撃っている。一体どこが大戦直後なんだと、ツッコミたくなる画面なのだ。

■初心者にも楽しめる難易度

選べる機体は全6機種、ステージ構成は全8ステージ。そしてこの移植版にはゲームモードを3種類設けている。画面を90度傾けたアーケードモードと、通常画面モードが2種類。通常画面モードの方には自機の移動による上下スクロールがある。スクロールスピードの変化が妙に見えるが、ほぼアーケード版と同じ感覚でプレーできる。

また、アーケードで手こずっていたファンにうれしいオプションとして幅広い難易度設定がある。他にもおまけとして各機体の歴史紹介や操作説明がある。

個性爆発のセンスながら撃ち込み、弾避け、といったシューティングとしての出来もしっかりしている。適度な難易度なので、初心者にも楽しめるシューティングだ。



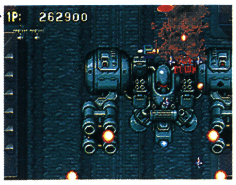
➡アメリカステージの面ボス。大型爆撃機の一部から変形してこの姿になる。けっこうカッコいいロボットだ

押して離すだけの「フォーメーション攻撃」

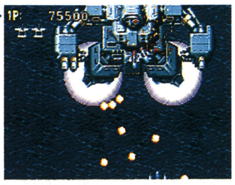
このゲームには通常攻撃、ボム攻撃の他、フォーメーション攻撃というのがある。パワーアップアイテムを取るごとに一機づつ増える護衛機が、一定時間強力な攻撃を続けるのである。出し方はショットボタンをしばらく押して離すだけのいわゆる「ため撃ち」。このフォーメーション攻撃は全6機体ごとに異なる。その場で固定されるものや、高速回転で突き進み敵弾を消すものなどがある。また機種ごとにボタンを押している「ため時間」も異なるので、自機のため時間を把握しておく必要がある。なお、当然のことだが護衛機を付けていない状態ではフォーメーション攻撃ができないので注意。



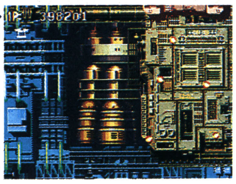
⬅ライトニング機のフォーメーションは固定型だ



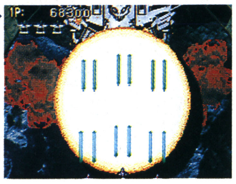
➡空中の敵と接触すると攻撃力が1段階減り、護衛機が1機減少する



➡前半4ステージは毎回ランダムで順番が決まる。ここは日本ステージ



➡第5ステージ。なんと普通の戦闘機が宇宙へと旅立とうとしてしまうのだ

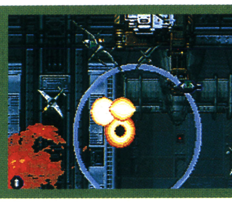


➡フォーメーション攻撃＋ボム攻撃。撃たれる前にこっちから撃ち込もう

P L A Y　I M A G E

ゲームオーバーでも腕前の評価と、助言があるさ

ロード時間を気にせずサクサク進むゲーム展開は、やっていて気持ちがいい。フォーメーション攻撃の「ため時間」を把握するようになると、プレーが一段と楽しくなるので先に進むほど面白い。また、ゲームオーバーになっても腕前の評価と次回プレーへの助言が表示されるので、ついついのめりこんでしまう。



⬅ボムが間に合わずやられたが、腕前評価次第で士気も上がるというものだ

Jコード041858

グレイテストナイン'96

SS 野球	96年7月19日	5800円
●CD-ROM	セガ・エンタープライゼス	

POINT 昨年発売され、好評を得た『完全中継プロ野球グレイテストナイン』の第2弾。娯楽性などが大幅にパワーアップし、前作よりも完成度は高くなった

今回は選手をエディットして球団も作れる！
打って打ってストレス解消！バッティングの爽快感を追求

■前作よりも高い完成度

昨年、サターン初の野球ゲームとして発売され、高い支持を得た『完全中継プロ野球グレイテストナイン』。投げる、打つといった野球の持つアクションを、手軽に楽しめる作品だった。さらに、ボールを打っても画面が切り替わることなく、ボール中心に画面がスクロール。一連の動きがスムーズに流れるため、テンポのいい試合を楽しむことができたのも特徴だった。他にも、実写取り込みによって独特のフォームを持つ選手の動きを再現したり、実況を流して臨場感を高めるなど、娯楽性も追求していた。

この作品は、その第2弾となる。基本的なスタイルは前作と同じ。しかし球場が実名で登場したり、試合中に選手がケガするなど、より現実感を増すための仕掛けが多く施されている。また、オリジナルの選手をエディットしてチームを作成、既存の12球団と対戦させることも前作同様可能だ。このようにゲーム性や新機能などを含め大幅にパワーアップしているため、完成度は高くなったと言える。

■バランスは良好

ところでこの作品では、ストライクゾーンに高低がない。左右のみになっているため、タイミングさえつかめば、ヒットを打ちやすい。しかし、守備側は打球の落下位置が表示されるため、アンラッキーなヒットを防げるし、守備位置を変更して「打たせて取る」というピッチングを行うこともできる。

つまり、どちらかと言うとバッターの方が有利だが、守備側に対する配慮も施されているため、よほど腕の差がない限り大差で勝負がつくことはない。そういう意味で、バランスが良く調節されている作品だ。



➡ゲームスピードが前作の2倍ということで、よりテンポのいい試合を楽しむことができるだろう



➡ホームランを打つと、その興奮が冷めやらぬ間にリプレー画面で再現される。テレビ中継を見るかのようだ



➡球場はすべて実名。甲子園の浜風など、球場ごとの特徴も再現されている



➡作品内に登場する選手の昨年度の成績の他、球団成績もデータベースに収録



➡激しい雨のためコールドゲーム、といった実際に起きるハプニングも再現

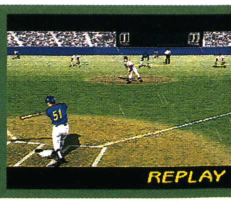


➡モードは多彩で、ホームラン競争もある。バッティング練習にもってこい!?

P L A Y　I M A G E

3つのキーワードが紡ぎ出す、個性派選手

チームエディットでは、オリジナルの選手を作成できる。作り方は簡単。ピッチャーなら「球が重い」とか野手なら「強肩」など、選手の特性を表すキーワードを3つ選ぶだけ。キーワードは数多く用意されており、組み合わせ次第では代打の切り札など、個性的な選手も誕生する。理想の選手を作るため、何時間もハマっちゃいそう。



⬅欠点はあるが、それを埋めて余りあるだけの長所を持った選手だって生まれる

五劫(ごこう)のすり切れ お母さんがパチンコが好きでつれられて、そのパチンコ屋の横にゲーセンがあり、小さい頃からゲームをしてました。インベーダーゲームのファミコンも、はやる前から家にあって、ゲームおたくっぽかったのに、今や、ほとんどの家にあり、ＰＣ、ＳＳと、もっている人も多い。でも私はＰＣもＳＳもない。ひたすらスーパーファミコンであそんでます。これでも２児の母です。（紗季＆隼弥の母）

Jコード043630

GAME-WARE vol.2

SS ゲームロムマガジン	96年7月5日	1980円
●CD-ROM	ゼネラル・エンタテイメント	

POINT オリジナルゲーム6本に加えて、音楽、映画、新作ゲームの情報やデジタル投稿、ショッピング情報などを収めたマガジンライクなCD-ROMだ。

ゲーム、情報、インタビュー…なんでもあります
さまざままな遊びが詰まって、しかも非常に低価格

■遊べるCD-ROMマガジン

定期刊行予定の、CD-ROMマガジンとでも言うべき『GAME WARE』シリーズに、2本目がリリースされる。パソコンでおなじみのデモ集に比べて、このシリーズのよいところと言えば、しっかりと遊べるゲームが多数収録されていることだ。

■6本立ての濃いラインナップ

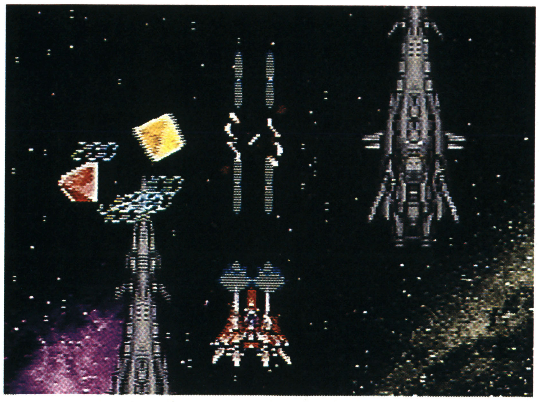
この2作目では6本もの興味深いタイトルを遊ぶことができる。中でも最大の目玉は、『バーチャファイター』のサラを大きく扱ったデジタルコミックだ。ファンにとって決して見逃すことのできないこのアイテム以外にも、コミカルなパズルゲーム『ビビットボーイの大冒険』。シューティングの『テレコムタウン』。ムービーをふんだんに使った『蒼い水の中』。サターン名作ソフトシリーズの1つとして『レイヤーセクション』などが収められている。

■ゲーム以外の情報も充実

さらに、このCD-ROMスタイルならではなのが、ゲーム、音楽、映画などさまざまなメディアの情報が詰まっていることだ。サターンファン期待の新作アクションゲーム『ナイツ』の情報を始めとして、この夏公開予定の映画「ガメラ2」の分析、さらにYMOの細野晴臣氏へのインタビューまで収められている。

また、ユーザーのデジタル投稿も多数掲載されているうえに、ショッピングコーナーまである。あの『エヴァンゲリオン』のグッズや、このコーナーでしか入手できない「ガメラ」グッズまで扱っている。

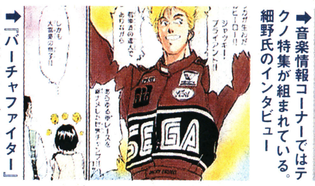
これだけの情報、アイテムが揃っていながら1980円と低価格なのも嬉しい。これからも期待できるシリーズだ。



➡収録されたどのゲームも、きちんと遊べるレベルに仕上げられている。ただのデモCD-ROMじゃない



➡これだけのタイトル数のゲームや情報が入っていて低価格なのがユーザーにとっては嬉しいかぎりだ



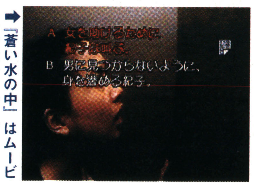
➡「バーチャファイター」の人気者、サラが主人公のデジタルコミックも



➡音楽情報コーナーではテクノ特集が組まれている。細野氏のインタビュー



➡ショッピングコーナーも見逃せない。ここでしか手に入らないものもあるほど



➡『蒼い水の中』はムービーアドベンチャー。主人公は中山博子

ハイレベルなデモCD
デモといっても完全版が収録されているんです

パソコン雑誌にしばしば付録としてデモ版のCD-ROMがついている。また単品で販売しているものも少なくない。多くのソフトのオートデモや体験版が収められているものの、最後まで遊ぶことができるゲームは少ない。それに比べて『GAME WARE』では完全版のゲームが収録されている。発展してほしいスタイルだ。



⬅これだけのクオリティにして低価格。いい世の中になったものです

Jコード007030

ときめきメモリアル ~forever with you~

SS 恋愛シミュレーション	96年7月19日	6800円
●CD-ROM●スペシャル版は9800円	コナミ	

POINT 自分の能力を高めていき、1度女の子が振り向くようになった時の感動を味わったらもう病みつき。今回、新たに自分から告白できるようになった

純粋な恋愛の甘さ、切なさを味わうための駆け引きがたまらない
告白するのもされるのも、両方OK!

■積極的な男子に朗報!

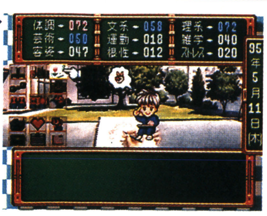
プレイステーションでも発売され反響を呼んだ、人気の恋愛シミュレーション。このゲームの魅力は、なんと言っても女の子とのあまずっぱい駆け引きだ。サターン版での最大の変更点は、「卒業式に告白できる」ということ。今までは自分の能力を高めて女の子に告白してもらうのを待つしかなかった。それが今作は、自分からお目当ての女の子にアプローチできるようになった。ある意味、現実的な行動が取れるようになったわけだ。

■随所に細かな変化が

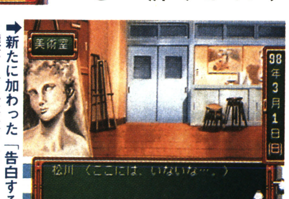
基本的にはシリーズを踏襲している。自分の能力を上げつつ、登場した女の子とうまく付き合い、高校3年間を過ごしていくのだ。とは言え、デートスポットでの催し物やミニゲーム、そしてプレイステーションでは表現できなかった色っぽい映像なども盛り込まれている。既にプレイ済みの人でも十分遊べる内容だ。シリーズの集大成的な作品と言えるだろう。



➡女の子の頬が赤らむのは自分のことを好きな証拠。積極的にデートに誘ってみよう



➡気に入られるためには自己鍛練も欠かせない。能力によって登場する女の子も変わるのだ



➡新たに加わった「告白する」を選ぶと、卒業式の後、目当ての女の子を捜す画面に

Jコード042897

必殺!

SS アクション	96年6月28日	5800円
●CD-ROM	バンダイビジュアル	

やってみました いつもは1人しか殺さない仕事人達が、これでもかと言うくらい悪人どもを片づけていく。TV版とはまた違った盛り上がり方を見せるのだ。

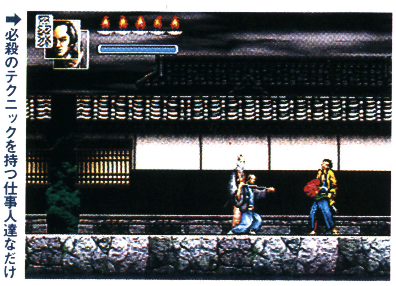
花のお江戸の闇に生きる仕事人達が、ゲームで復活
この世の悪人、まとめて地獄へ送ります

■アナタの恨み、晴らします

権力によって虐げられた、弱き人達の恨みを晴らす。テレビ朝日系列で放送され、幾度も映画化された『必殺』シリーズが、横視点型のアクションになって登場。各ステージの冒頭で仕事の依頼を受け、それを成し遂げるため館などへ乗り込む、というゲーム展開となっている。登場する仕事人は主水、鉄、秀、勇次の4人。それぞれ武器のリーチや移動スピードなどが異なる。プレーヤーは、各ステージの冒頭でこの中から2人を選び、状況に応じて使い分けつつ、親玉が潜む場所を目指す。

■あのBGM、効果音が蘇る

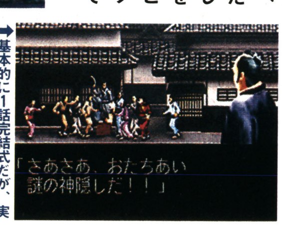
オープニングで流れるナレーションやBGM、そして斬ったり刺したりする効果音は、テレビと同じということで、思わず気分が盛り上がる。ただ、1人1殺をモットーとしている仕事人達が次々と敵を倒していくあたりが、テレビ版とは異なるため、ディープなファンほど違和感を覚えてしまうかもしれない。



➡必殺のテクニックを持つ仕事人達なだけに、敵のほとんどは一撃であの世行き



➡ガードで攻撃を誘って敵の隙を作り、その間に一撃を叩き込むことも可能だ



➡基本的に1話完結式だが、実は裏でつながっている。このへんは映画版のようだ

五劫のすり切れ 絶対売れる脱衣麻雀、その名も「超兄貴」。アドンやサムソンが熱苦しく服を脱いでくれる姿は爆笑…じゃなくてスバラシイの一言だろう。メサイヤさん、やる気ありませんか?(プロテイン12本)

Jコード009555

ナイトストライカーS

SS シューティング | 96年6月14日 | 5800円
●CD-ROM | ビング

やってみました ロード時間があることを除けば、アーケード版とほぼ同じ。難易度が高いオリジナルステージは、上級者への挑戦状だ！

幻とも言われた作品がサターンで復活！ 夜の闇を引き裂き交錯する銀色の閃光

■センスあるシューティング

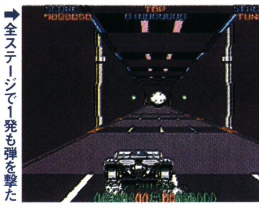
この作品は、リアビュー型の3Dシューティング。空陸両用の特殊兵器「インターグレイ」を駆り、全6ステージを戦う。真夜中の市街地が戦場になっていたり、最終ステージで自機の形態が変わるなど、随所に独特のセンスがあるのが特徴だ。なお、ステージをクリアすると左右に分かれる分岐点が出現。次のステージを選ぶことができる。

■ファンも納得の移植度

オリジナルがアーケード作品ということで、ファンにとっては移植度が気になるところ。このサターン版は、ステージが始まる前に若干ロード時間があるものの、グラフィックやBGMのクオリティなどは、ほぼ完璧に再現されている。また、難易度の高いオリジナルステージも追加、アーケードでハマッていたファンも新鮮な気分で楽しめるだろう。ただ、方向キーとショットボタンの同時入力で発射されるホーミング弾は、やや出しにくくなっている。



➡とにかくスクロールのスピードが速い。弾をかわすスリルは満点だ



➡全ステージで1発も弾を撃たず、くらわずにクリアすることも理論上可能だ



➡自機の形態の変化と敵の猛攻が待つラストステージは、否が応にも盛り上がる

Jコード043222

サターンボンバーマン

SS アクション | 96年7月19日 | 6800円
●CD-ROM●マルチタップ対応 | ハドソン

やってみました 対戦がアツいという『ボンバーマン』の特徴は、もちろん引き継がれている。最大10人でプレーできるので、友達を呼んで大会も開催できそうだ。

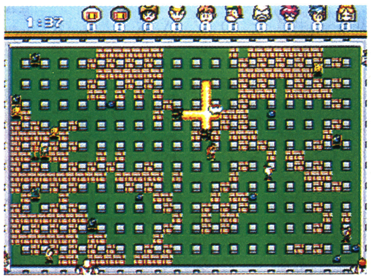
友情さえも吹っ飛ばす『ボンバーマン』が、サターンに上陸 9人のあからさまな殺意が背中を貫く！

■今回は実力チェックも可能

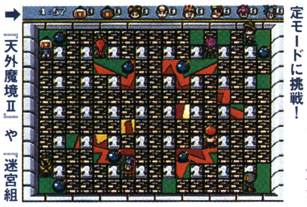
爆弾を置き、爆風で敵を吹っ飛ばす。これが実に爽快で、多くの人から支持を得ている『ボンバーマン』シリーズ。このサターン版は、シリーズ最新作となるが、基本的なゲーム性は変わっていない。今回から新たに加わったのは、段位認定モード。これは、クリアに要した時間や敵の倒し方によってプレーヤーの腕を評価するもの。自分の実力を試すことができるのだ。

■やっぱり対戦がアツい！

『ボンバーマン』シリーズの醍醐味と言えば、やはり人間との対戦プレー。今回も、サッカーゴールに爆弾を蹴り込むと爆風が上がるなど、仕掛け満載のステージが用意されている。そして本作の目玉は、最大10人で対戦できること。キャラクターやアイテムは小さくなってしまうが、どこから、そして誰に狙われるか分からないという緊張感は、大幅にアップ。怒号と歓声が飛び交う、白熱のバトルロイヤルが楽しめるのだ。



➡10人プレーで「みそボン」ルールを採用した日にゃ、もうパニック！



➡『天外魔境II』や『迷宮組曲』といった、ハドソンの人気ゲームのキャラクターも登場



➡我こそは『ボンバーマン』マスターと自負する人は、段位認定モードに挑戦！

Jコード038717

ダライアスII

SS シューティング | 96年6月7日 | 5800円
●CD-ROM●バーチャスティック対応 | タイトー

やってみました ロード時間はほとんどなく、再現度も極めて高い。画面サイズをアーケード版と同比率に変更できることが、昔ハマっていたファンには嬉しいところ。

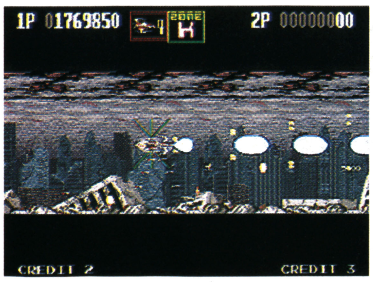
プレー感は完全再現、横長画面の問題はアイデアでクリア ズームを調節すると難易度も変わる!?

■アーケードでの興奮が蘇る

ハデなパワーアップ、ステージクリア後のルート選択。そして魚介類をモチーフにしたボス戦艦。独特のシステムや世界観がうけ、大ヒットしたサイドビュー視点のシューティング、『ダライアス』。その続編として登場したのが、この作品だ。オリジナルはアーケードで発表されたが、その魅力はこのサターン版で、あますところなく再現されている。シリーズのファンは、押さえておきたい1本だ。

■横長画面はどうなった？

アーケード版の画面は大型筐体を使用しており、横に長かった。サターン版ではズームを5段階に調節することにより、画面サイズを変えられる。キャラクターのサイズは小さいが、アーケードと同比率の画面サイズにできるし、逆に画面はすべて入りきらないが、キャラクターサイズを大きくすることも可能だ。ただしズームによって距離感も変わるため、頻繁に調節するのは危険かもしれない。



➡今回は、太陽系の惑星が主な戦場。地球は既に荒廃している



➡前作同様、ルートによって最終ボスが異なる。中には自機と同じ形をしたヤツもいる



➡ガンバれば回避できるレベルで敵の弾がバラまかれるため、弾避けは非常にアツい

Jコード036692

ソニックウィングススペシャル

SS シューティング | 96年7月（予定） | 7800円
●CD-ROM | メディアクエスト

やってみました 弾をばらまき撃墜する楽しさと、弾雨をかいくぐる避けの楽しさのバランスが絶妙。理不尽な難しさはないので、気分よくプレーできる。

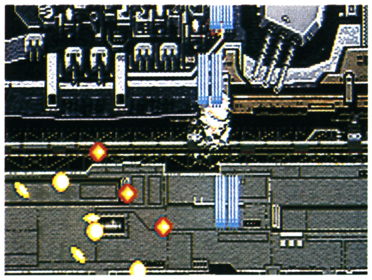
12人の音速野郎が、国境を越えて今、ここに集結 強力な特殊兵器が気持ちいい！

■世界中の戦闘エキスパート

『ソニックウィングス』シリーズの第4弾。今回の登場キャラクターは全10人で、ステージ数は18。シリーズの特徴である多種多様な機体は健在で、ステルスから戦闘用ヘリまでさまざまな機体が登場する。特定の敵が出すパワーアップカプセルなど、システムは従来と変わらない。ただ、前作までと比べると難易度はやや高め。敵の弾のスピードが速いので、なめてかかっていると瞬時に死ぬこともしばしば。逆に言えば、弾のスピードに慣れてさえしまえばOK。大概の敵は数発で撃墜できるので、連射に疲れることもない。撃つと避けるが、実に絶妙なバランスを保っているのだ。ただし、ボスは別格。

■意外なドラマ性

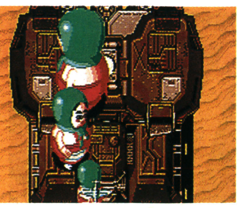
70種類以上ものマルチエンディングが用意され、選んだキャラクターやルートによってエンディングが変わる。悲しい結末だったり、ユニークな結末だったり、その種類は豊富だ。



➡先に進むにつれ激しくなる敵の攻撃には、パワーアップで対抗しよう



➡2人プレーでは協力していくが、キャラクターによってはこんな会話も



➡戦闘機によって変わる特殊兵器の中には、こんな変わったものまである

ごこう
五劫のすり切れ ポケットの中に100玉を見つけたのでヒマつぶしに脱衣麻雀の台に向かった。14秒後イキナリ天和で100円とられて怒りながら店をあとにするオレの姿がそこにはあった。（元・脱麻の鬼）

Jコード042668

パズルボブル2X

SS パズル	96年7月19日（予定）	5800円
●CD-ROM ●バーチャスティック対応	タイトー	

やってみました 見た目のコミカルさとは逆に操作がかなり忙しい。しかし、狙った場所に泡を飛ばせたときや、泡を大量に落としたときの爽快感は病みつきものだ。

さらに難しいパズルと作成モードを完全移植のオリジナル版に追加
泡の撃ち出す角度が勝負の分かれ目だ

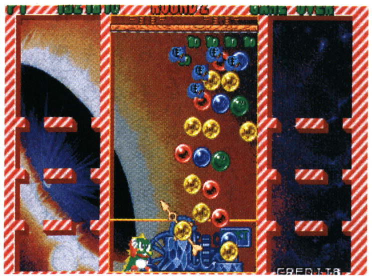
■逆落ちモノパズル？

このゲームでは、下から泡を撃ち出して、3つ以上同じ色の泡を揃えることで消していく。つまり、一般に落ちモノと呼ばれるのと逆のタイプ。また、上の方にある泡が消えると、他とつながりのなくなった泡が大量に落ちていく。これがまた実に気分爽快だ。

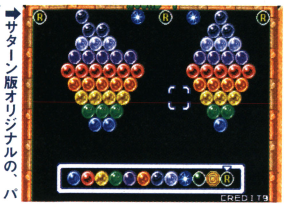
■アクション性高し

まず覚えるのが、泡を撃ち出す角度。泡の撃ち出し場所は固定されているので、角度をつけて発射。壁との反射で狙った場所に飛ばすというシステムになっている。これが結構難しく、ちょっとした角度の違いでかなり変化してしまう。ところが慣れてくれれば、狭い隙間を通して上方の泡だけを消去し、残った大量の泡を落とすという、テクニカルなこともできるようになる。

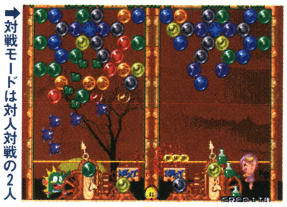
さらに『2X』には、泡の構成をより難しくしたパズルと、パズルエディタが追加された。プレー感覚はまったく同じなので、戸惑うことなく遊ぶことができるだろう。



➡泡は上からぶら下がっているので、つながりがなくなるとバラバラと落ちていく



➡サターン版オリジナルの、パズルを作れるエディットモードも追加。楽しさ倍増だ



➡対戦モードは対人対戦の2人用と、コンピュータ対戦の1人用が用意されている

Jコード038679

デス・スロットル 隔絶都市からの脱出

SS 3Dドライブシューティング	96年6月（予定）	5800円
●CD-ROM	メディアクエスト	

やってみました 同業タクシーの妨害、路面の地雷……若葉マークのドライバーは交通渋滞よりもストレスが溜まります。客が拾えないときのタクシーの気持ちも分かる。

武装タクシーのドライバーが主人公の異色シューティング
この退廃ぶり、マジでやばいっすよ！

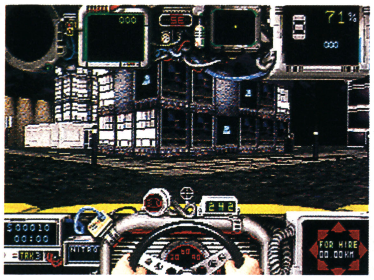
■近未来のソドムにようこそ

荒廃した近未来を描くゲームは少なくないが、この『デス・スロットル』は強烈。舞台の都市がすごい。犯罪防止のため、外壁で隔離された巨大な刑務所なのだ。そして市民は謎のウィルスにやられて頭がヘロヘロ、暴走族やギャングが我もの顔でのさばる。こんな絶望的な都市から脱出しようともがくタクシードライバーが、不幸にもプレーヤーの役回りなのだ。

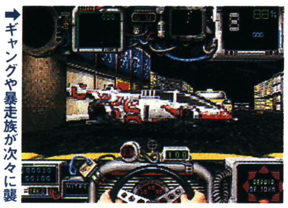
■めげてはいられない稼業

都市から脱出する前に、まずタクシーの武装強化が肝心。凶悪な敵から身を守るためだ。それには街を流し、客を拾って金を稼ぐしかない。時には客から情報を得ることもある。だが、客も尋常ではない。常に危険と隣り合わせだ。

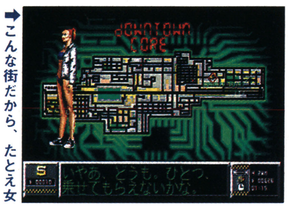
都市には5つの地区があり、それぞれの出口を開けて次の地区へと移動する。出口のパスワードを知っている人間を捜し、あてどなく街を走り回る。撃つ、走るという快感とは程遠いシューティングだ。



➡見るからに殺伐としていて、荒廃しきった街。走っているだけで気分が暗くなる



➡ギャングや暴走族が次々に襲いかかってくる。善意のはずはないので、武器で追い払うべし



➡こんな街だから、たとえ女性客でも油断は禁物。いざとなったらいつでも放り出せ

Jコード039560

ピンボールグラフィティ

SS ピンボール	96年6月28日予	6800円(予)
●CD-ROM	パック・イン・ビデオ	

やってみました ピンボールのゲームでアドベンチャー仕立てのシナリオがあるのはかなり珍しいといえる。ピンボールゲーム自体は玉の反応がやや遅いのが気になるくらい。

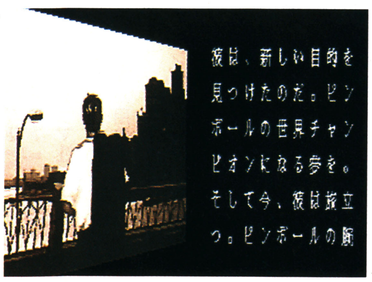
物語仕立てのピンボールアドベンチャー
事故で転落した男の新たなる人生とは

■第2の人生はピンボール

シナリオ仕立てで展開するモードが中心のピンボールゲームだ。アメリカのいくつかの町でお金を稼ぎながら旅を続けていくプロのピンボーラーが主人公。スタート地点は西海岸だ。この男、以前はプロバスケットボールプレーヤーを目指していたものの交通事故でその夢を絶たれた。そんな過去を持っているせいか、バスケットボールでお金を稼ぐイベントなんかもあったりする。貯まったお金は移動に使用する。自動車を買ったり、飛行機のチケットを購入したりといった具合。

■ズームアップする視点

比較的オーソドックスな台が3種類。プレー時に好きなモノを選ぶことができる。照明や役物などのアクションはおとなしめだが、ボールが画面奥に転がると、ときおり視点がズームアップされる。最近のピンボールゲームに比べるとハデさはないが、シナリオモードや台の雰囲気などのせいか新鮮な印象を受ける。



➡ピンボールゲームなのに、こんなバックストーリーが



➡ズームアップ機能あり。もちろん、ピンボールのみを遊ぶモードももちろんある



➡好きな台を選んでプレー。バスケットボールがモチーフのものもある

Jコード043559

痛快!!スロット・シューティング

SS シューティング	96年6月14日	5500円
●CD-ROM	BMGビクター	

やってみました 慣れないと、敵に挟まれてゲームオーバーになってしまうこともしばしば。奥の深いゲームだけに、コツを覚えるのにかなり苦労をしそうだ。

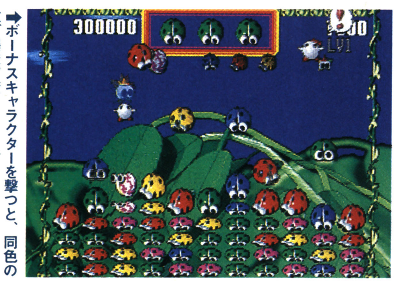
シューティングとスロットが合体した目新しいゲーム
考えて撃つことが、勝利への近道です

■かわいくも手ごわいゲーム

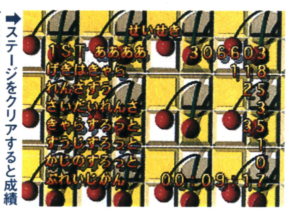
シューティングとスロットを組み合わせた、シューティングゲームが登場した。戦略性が要求されるゲーム性と、CGレンダリングで作成されたかわいい雰囲気のステージとのアンバランスが特徴的だ。また、プレー中には声優の草地章江さんの肉声が挿入され、ゲームを一層盛り上げてくれる。

■まずはスロットを揃えよう

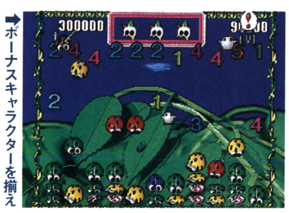
スロットを揃えるには、上から降ってくる敵を、同色、同種類3匹撃てばよい。スロットの揃い方によって、さまざまなボーナスが用意されている。例えば、同色のキャラクターを爆破して連鎖を引き起こすボーナスキャラクターや、2Dや3Dのボーナスステージなどだ。また、隠しフィーチャーもたくさん用意されていて、プレーヤーが発見していく楽しみを追求できる戦略性の高いゲームシステムとなっている。かわいい雰囲気からは想像もつかない、奥の深いゲームだ。



➡ボーナスキャラクターを撃つと、同色の敵が爆発。積まれた敵が連鎖して消える



➡ステージをクリアすると成績が発表され、次のステージへ行けるようになる



➡ボーナスキャラクターを揃えると、数字スロットが出現。数字を揃えると何か起こるかも

五劫（ごこう）のすり切れ サターンで〝パンツァードラグーンの背にのって空のおさんぽ〟（長い！）みたいなゲームが出るといいな。特に目的はなくて（魔法の石集めるくらい？）天空の城とかをぶらぶらおとずれたりするの一♡楽しそうじゃないですか?!（「ア○アノートの○日」みたいなの）

Jコード043567

一発逆転　ギャンブルキングへの道

SS ギャンブル	96年6月28日	5800円
●CD-ROM	BMGビクター	



↑憧れの美女は、かなり高飛車な女性なのだ。だからこそモノにしたいと思うのが男性の心理？

憧れの美女のハートをギャンブルで射止める

主人公は、超一流ギャンブラーを父に持つ青年。美女ギャンブラーに一目惚れしてしまった主人公が、彼女好みの豪快かつ最強のギャンブラーを目指すというストーリーだ。全国各地をギャンブル巡業して、競馬、競輪、競艇、パチンコ、パチスロの腕を上げていく。1日にできるギャンブルは1種類のみだ。地方のレースに行くには移動に1日かかるので、やりたいレースがある場合はあらかじめチェックしておくのが無難だ。

Jコード041491

クロックワークス

SS パズル	96年7月12日	5800円
●CD-ROM	徳間書店	



↑デモシーンは『ガジャイモ』の森まさあき氏によるクレイ（粘土）アニメーション

くるくるまわりながらゴールを目指そう

画面上に配されたドットの上を移動しながら、ゴールを目指すアクションパズルゲーム。プレーヤーは、ドット上を回転している主人公をうまく移動させて、ゴールに導いていく。プレーヤーの邪魔をするのは時計の針だ。ドット上を回転している時計の針にぶつかってしまうと、始めからやり直しになってしまう。急に逆回転したり移動したりするから、時計の針にはくれぐれも注意しよう。タイミングがクリアのカギを握る。

Jコード045551

熱烈パチンカーズ

SS 3Dパチンコシミュレーション	96年7月26日(予定)	5800円(予)
●CD-ROM	BMGビクター	



↑正面から見ると開いている釘も、下向きだったらダメ。視点移動や拡大を使えば上下の方向も確認できる

微妙に違う台だけど、スペックは本物です

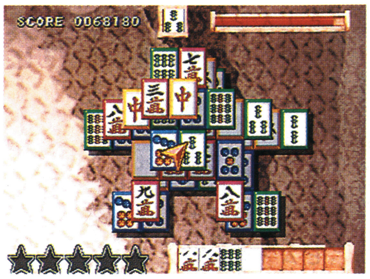
実機のスペックや大当り確率アルゴリズムをシミュレートした、パチンコ台、パチスロ台を計8機種収録。釘がポリゴンで表現されているため、あらゆる視点から釘の方向を確認できるのが特徴。

ボーダーラインを算出できる回転率計算モードでは、実際にホールに置いてある台のデータを入力して算出することもできる。攻略・研究モードでは、文字通り実戦に役立つ研究が可能。腕試しができるストーリーモードもある。

Jコード045331

大牌砦（ダイトリデ）

SS パズル	96年6月28日(予定)	5800円
●CD-ROM	ソフトワールド	



↑常に画面全体を見渡して先々のことを考えていないと、あっという間に手が詰まってしまう

「揃えて消すだけ」が妙に意欲を駆り立てる

上海のように積み重ねられた麻雀牌をすべて消し、面をクリアしていく。ルールはいたって簡単で、角が露出している牌を1枚ずつ取っていき、最大8枚まで下のバーに並べていく。そしてバーの中で、同種同数の牌が3つそろう「刻子」か、同じ種類の牌で、数字が3つ続いている「順子」が完成すれば、牌は消えていく。積まれている牌の山は視点を変えることができるので、牌を取っていく順番を良く考えることが最も重要となる。

Jコード031429

AQUAZONE™ for SEGASATURN DESKTOP LIFE

SS 熱帯魚飼育シミュレーション	96年6月28日(予定)	5800円
●CD-ROM	9003inc.	



↑水槽、アクセサリー、背景画、底砂を自由にレイアウトし、思い通りの水槽をデザインしよう

テレビのモニターでのんびりとお魚鑑賞

パソコン版でおなじみの『アクアゾーン』のサターン版。熱帯魚飼育を忠実にシミュレートしているので、育てる過程をリアルに体験できる。水槽のシミュレーション速度を設定でき、電源を切っても熱帯魚は成長する。収録されている熱帯魚は、ネオンテトラ、コリドラスジュリー、レッドファントムテトラの3種類。別売りのオプションディスクで、魚の種類やアイテムを増やすことが可能だ。サターン版用のオリジナルBGMもある。

Jコード040282

Turf Wind'96 ～武豊　競走馬育成ゲーム～

SS 育成シミュレーション	96年7月	6800円
●CD-ROM	ジャレコ	



↑実在の名馬2000頭がポリゴンで登場。週刊競馬ブックの協力を得て、データも忠実に再現されている

競馬界のプリンスがやさしくアドバイス

競走馬を生産、調教してレースに出走させていく競馬シミュレーション。血統や調教を研究して競走馬を育てていき、GⅠ、GⅡ、GⅢレースの完全制覇を目指す。競走馬は厩務員に預けて育てることも可能。出走のときに武豊騎手を指名すると、実写ムービーで登場し、馬の調子や出走に関することなどアドバイスをしてくれる。データモードには、50名の騎手データや、95年度のGⅠレースの実況VTR、レース結果と解説を収録。

Jコード044458

Body Special 264

SS パズル	96年7月	6800円(予定)
●CD-ROM	やのまん	

POINT 今雑誌のグラビアを騒がせているセクシーアイドルの3人を起用したジグソーパズル。制限時間ルールなのでたかがパズルとあなどれない。

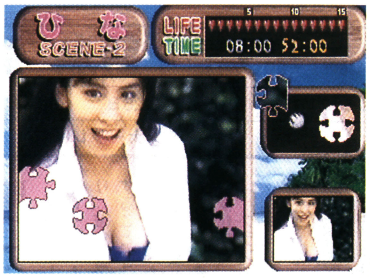
はちきれそうな3人を自分の手で　動くパズルで女の子を完成させよう

■セクシーアイドル集結！

雛形あきこ、木内あきら、松田千奈の人気3アイドルを起用したパズルゲームだ。夏のイメージにあわせて、サイパンやシンガポールで撮影された画像が豊富に使われている。もちろん夏だから水着もあり。パズル自体は48ピースで構成される。間違った場所にピースをはめるとライフが1つづつ減っていくけど、連続で3回正しい場所に置き続ければ1つ回復する。さらにこれに加えて制限時間が設けられている。

■特典映像目指していそしめ

ピースの内部がアニメーションするムービーモードが基本だが、制限時間なしの静止画モードや対戦モードもある。最もおいしいところは、各モードをクリアすると特別ムービーやメッセージを楽しめること。対戦モードでは相手の邪魔をしたり、自分を有利にするアイテムがいくつもある。さらに3人の女の子がエールを送ってくれたりと、にぎやかなパズルが楽しめる。



➡ピース部分がそれぞれアニメーションする。早く完成させたい



➡3人のファンならどうしても見たくなるようなシーンがあちこちに



➡水着を始めとして、ムービー・静止画ともにグラフィックは見ものだ

五劫（ごこう）のすり切れ セガよ！32Xをどうする気だ。（みず～み）

18歳以上推奨 Jコード043893

犯行写真 縛られた少女たちの見たものは？

SS テキストアドベンチャー	96年6月14日	6800円
●CD-ROM	イマジニア	



⬆犠牲者が出てしまった。女の子の写真撮影に集中したいけど、事件を解決しないと新たな死者が……

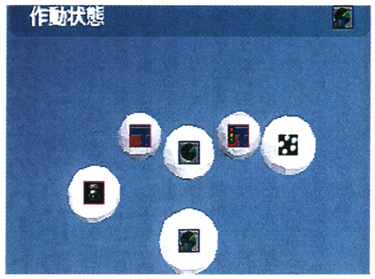
本職はカメラマンでも実は名探偵だったのね

このゲームはテキストタイプのアドベンチャー。ゲームの途中の選択肢によってストーリーが分岐し、エンディングは数種類用意されている。プレーヤーの役どころは、女の子3人組のモデル「乙女組」の写真集を作るカメラマンだ。その撮影現場で起きた殺人事件に巻き込まれ、解決のために奔走するはめになる。ストーリーは本格サスペンスだ。なお、撮影した女の子の写真は、アルバムとしていつでも見られるのが楽しい。

Jコード009814

Defcon5 (デフコン5)

SS リアルタイムアドベンチャー	96年6月7日	5800円
●CD-ROM	マルチソフト	



⬆ゲームの中で重要なポイントを占めるVOSシステム。これを見つけるのが最初の仕事だ

頭脳に挑戦。手際の良さが生死を分ける

シミュレーション的要素の強いロールプレイング。単身で基地に乗り込み、陰謀を暴いて証拠を手に脱出することが目的だ。リアルタイムなので、ぼやぼやしていると時間はどんどん進み、基地の中で迷っているうちにゲームオーバーにならないとも限らない。シビアなタイミングと、知的戦略が要求されるゲームだ。基本画面は3Dダンジョンで、基地外の敵へ攻撃を仕掛けるときは3Dシューティング画面へと切り替わる。

Jコード037168

餓狼伝説3 ―遥なる闘い―

SS 格闘アクション	96年6月28日	6800円
●CD-ROM	エス・エヌ・ケイ	



⬆長い間待たされたけど、ついにサターンでも遊べる日がやってきた

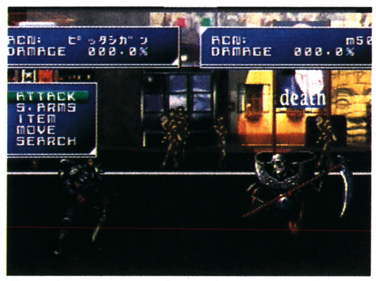
スピードアップでフリークも満足！

エス・エヌ・ケイの看板ゲーム『餓狼伝説』シリーズの4作目がサターンで登場する。前3作に比べ、スウェーライン、コンビネーションアーツなど、あらゆる点で変更点が目立った作品だ。また、キャラクターも半数以上が新しくなっている。サターン版では、それらに加え、スピードアップモードとキャラクターが縮小されるちびっこシステムが追加された。腕のたつ上級者は、スピードアップした試合に挑んでみるのもいい。

18歳以上推奨 Jコード039721

サイバードール

SS サイバーパンクRPG	96年7月26日	6800円
●CD-ROM	アイマックス	



⬆不気味な敵キャラクターは機械生命体。使えるパーツを持っていたら自分のと取り替えていこう

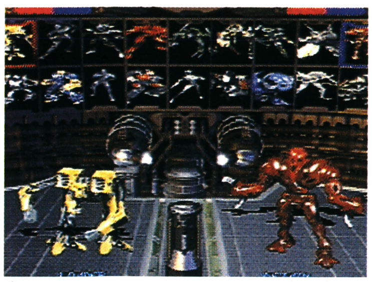
生き抜くためには敵のパーツを奪い取れ

このソフトはサイバーパンクな世界を舞台としたロールプレイングだ。サイボーグ化された人々が住む未来都市に住む主人公は、かつて憧れていた女性の仇を討つために特殊部隊に入隊、ここからストーリーが展開していく。このソフトは戦闘システムが特徴的で、倒した相手から脳以外の身体のパーツを取って、付け替えることができる。相手の強い武器を持つ身体パーツを取り入れてレベルを上げていくのだ。

Jコード038768

ライズ オブ ザ ロボット2

SS 格闘アクション	96年6月28日	5800円
●CD-ROM	アクレイムジャパン	



⬆28種類もあると多すぎて迷ってしまう。このイエローのロボットは前作にも登場したものか？

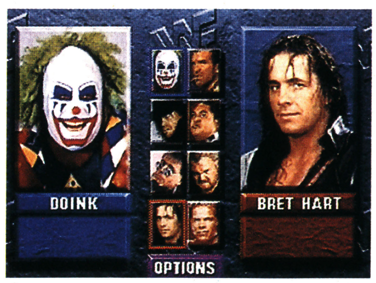
無機質バトル再び！ロボ達もより凶悪に

不気味に光る金属質の体を持つロボット達が繰り広げる、無機質な雰囲気の対戦格闘。地味な攻撃が多かった前作に比べ、大幅にアクションの数が増え、登場ロボット数も28体と、大きくスケールアップした。また、火や水、プラズマ、弾丸など、人間では考えられない攻撃方法も当たり前のように繰り出せるのだ。そして、サウンドは前作同様、「クイーン」のギタリスト、ブライアン・メイが担当。戦いを激しく盛り上げてくれる。

Jコード044831

レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム

SS プロレス	96年7月26日	5800円
●CD-ROM	アクレイムジャパン	



⬆レスラーはすべて実写取り込みで作成。リング狭しと動き回るぞ

レッスルマニアのスターがそろい踏み

ショーアップされた試合で人気を博すアメリカのプロレス団体・WWFが日本に上陸。登場レスラーは全8人で、アンダーテイカー、レックス・ルーガーなど、日本でもおなじみの顔ぶれがそろっている。目を引くのはコンビネーションムーブという、各レスラーごとの連続攻撃。これはボタンの組み合わせにより、いくつかの技を連続的に繰り出すというもの。このボタンの組み合わせを探すのも楽しそうだ。

Jコード037320

グッドアイランドカフェ・飯島 愛

SS インタラクティブビデオクリップ	96年7月26日	5000円
●CD-ROM	インナーブレイン	



⬆素晴らしい作品ができあがれば、ゲーム中で飯島愛嬢とデートができるというイベントもあるらしい？

敏腕ディレクター気取ってビデオを作れ

プレーヤーの目的は、飯島愛嬢扮するA・I・I・J・I・M・Aのディレクターとなり、彼女のプロモーションビデオを制作すること。これは取り込み映像を継ぎ合わせ、自分だけのビデオクリップを作る楽しみが味わえるということだ。そして、その出来栄えによってエンディングが変化する、マルチシナリオなのも嬉しい。フランスの雰囲気漂うファッションや、ショートヘアの映像など、ファンにはたまらない飯島愛嬢の魅力も満載だ。

Jコード003387

時空探偵DD～幻のローレライ～

SS CGシネマティックアドベンチャー	96年7月26日(予定)	6800円(予)
●CD-ROM	アスキー	



⬆約10分に及ぶオープニングでは、キャラクターが動き、しゃべる。本編にも、こんなムービーが満載だ

時を超えたインタラクティブムービー登場

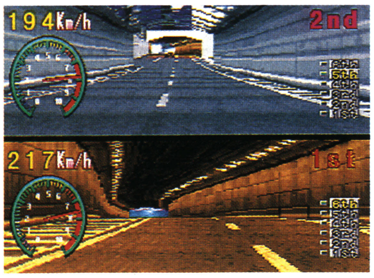
このゲームは時間航行をテーマにしたアドベンチャー。メインのゲームシステムは一般的な3D表示だが、3DレンダリングによるCGムービーをほぼ全編に渡って使用し、まるで映画のような臨場感を味わうことができる。肝心のストーリーは、時空探偵の鳴神雷蔵の元に一人の少女が訪ねてきたところから始まる。高名な物理学者である彼女の父親の行方を追って、彼らは第二次世界大戦前夜のドイツに飛ぶことになるのだ。

五劫(ごこう)のすり切れ 友人にSFC「アンジェリーク」を借りて、すごく気にいったので、PS版を本体といっしょに買っちゃいました。しゃべるからちょっとハズかしいけど、すごおーくハマってます。ときメモにハマるお兄様方の気持ちがわかった気がします。（キングP）

Jコード043575

湾岸デッドヒート+リアルアレンジ

SS レース	96年7月26日	価格未定
●CD-ROM	パック・イン・ビデオ	



⬆レースに勝つと祝福してくれる幸運の女神達はビデオCD対応で、いつでも会うことができるようになった

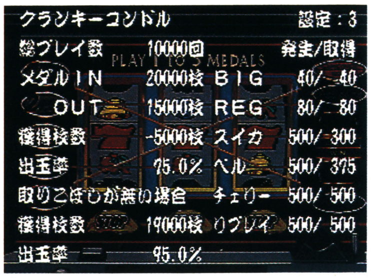
そこ行くおね～さんドライブしな～い？

高速道湾岸線は、見晴らしのいいのが特徴だ。この『湾岸デッドヒート』は、その高速道をコースにしたレースゲームだ。しかも、助手席にはグラビア級の美女を乗せているという設定が、コントローラーを握る手に力を入れさせる。また、前作のような簡単にドリフトするモードの他に、今回は実車の運転感覚に近いモードが追加された。車体を振り回して曲がるか、実車に近い感覚で攻めるか、好きな方を選ぼう。

Jコード040771

ビッグ一撃!パチスロ大攻略～ユニバーサル・ミュージアム～

SS ギャンブル	96年6月14日	5800円
●CD-ROM	アスク講談社	



⬆大幅にパワーアップしたデータ機能をフル活用して徹底攻略し、実戦では無駄なコインを最小限に抑えよう

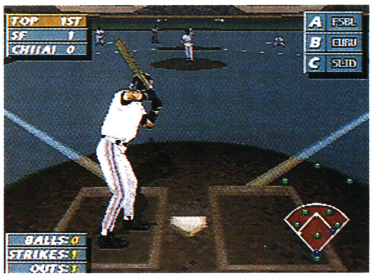
きめ細かいデータで最新台を存分に攻略

パチスロメーカー最大手のユニバーサル公認の、パチスロ攻略シミュレーション。最新台「クランキーコンドル」「ゴールデンフリッパー」や、人気の「コンチネンタル」を含む12機種を搭載。役の発生回数や取りこぼしの数など、実戦では採取不可能なデータを細かく集計してくれる。そして新兵器となるのがリーチ目ノート。出目を記録すれば自動的に集計し、リーチ目の信頼度が一目で分かるので、あらゆるリーチ目が検証できる。

Jコード045276

BIG HURTベースボール

SS スポーツ	96年7月26日	5800円
●CD-ROM	アクレイムジャパン	



⬆メジャーリーグの全チームを使用できる。もちろんドジャースのマイク・ピアザも登場する

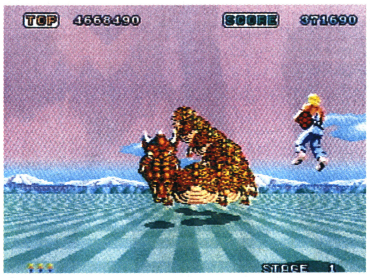
現役選手が監修する本格的大リーグゲーム

大リーグのホワイトソックスの現役4番バッター、フランク・トーマス選手が監修を手掛けた本格的野球ゲーム。95年のリーグ終了時のデータを搭載した、全28チームの大リーグプレーヤーを操作できる。モーションキャプチャーを駆使したリアルな描写も魅力。プレーするモードはエキシビジョン、シーズン、プレイオフ、オールスターの4つから選択する。また、この他に、ホームランダービーや練習モードも楽しめる。

Jコード041831

SEGA AGES／スペースハリアー

SS 3Dシューティング	96年7月19日	3800円
●CD-ROM●ミッションスティック、セガマルチコントローラー対応 ●ミッションスティック付限定版は6800円	セガ・エンタープライゼス	



⬆「Welcome to the Fantasy Zone,Get Ready?」。このセリフが、心地よい冒険の始まりの合図

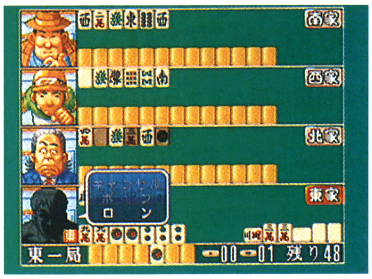
抜群の爽快感を持つ名作がサターンで復活

セガの名作を低価格で楽しめる、『SEGA AGES』シリーズ第2弾は、85年にヒットした『スペースハリアー』。画面奥から超高速で飛来する敵を撃破していく3Dタイプのシューティングで、色鮮やかなファンタジックな世界を、超高速で駆け抜けていく気持ちよさがあった。またBGMの完成度が非常に高く、爽快感に溢れていたのも特徴。いまだに根強い支持を得ている、名作の名に恥じない作品と言うことができる。

Jコード039349

井出洋介名人の新実戦麻雀

SS 麻雀	96年6月28日	4800円
●CD-ROM	カプコン	



⬆「コイツ、誰かの打ち筋に似てないか？」と思うほど雀士達は人間っぽい（写真は3DO版）

楽しく健全に遊んで麻雀に強くなろう

東大卒のプロ雀士として名高い、井出洋介名人が監修している麻雀ソフト。画面に卓はなく、4人の捨て牌をメインに表示しているため、相手の状態を確認しやすい。登場する雀士達が個性的で、人間臭さがあるのが特徴。表情も豊かで、見ていて楽しい。また個人データが作成されるため、自分の打ち筋を研究することも可能だ。5種類のタイトル戦は、それぞれルールやシチュエーションが異なるため、実力アップのいい機会となる。

Jコード042633

ロードラッシュ

SS スポーツ&レース	96年7月26日	5800円
●CD-ROM	EAV	



⬆おとなしく抜き去るか、それとも叩いて二度と走れないようにするか。答えは1つ、「叩きつぶせ！」だ

対抗車と通行人にはマジで心臓飛び出ます

殴る、蹴るの妨害は当たり前。横断歩道も車線も無視。交通ルールやモラルなど存在しない。こんな無法者感覚の公道バイクレース『ロードラッシュ』に、サターン版が登場だ。8人のレーサーからキャラクターを選び、5種類のコースで速さを競う。全コースを3位以内で通過すれば、次のレベルに進み、最終目標は5レベルの制覇。レースの賞金で高性能なバイクを買い、ライバルに差をつけて1人優越感にひたるのが楽しい。

18歳以上推奨 Jコード045349

麻雀狂時代　Cebu Island'96

SS 脱衣麻雀	96年7月中旬	8800円
●CD-ROM	マイクロネット	



⬆アガった点数に応じて、見られるムービーの種類も異なる。「？」には果たして何がある……!?

ぼやぼやしてると、何も見せないわよ

3人の女性と卓を囲む、脱衣麻雀ソフト。麻雀を打っているときの彼女達はポリゴンで描かれており、人形のよう。しかしアガるとびっくり。実写のムービーが流れ、AVギャルのように脱いでくれる。しかも高い役をアガるほど、露出度の高いムービーを拝むことができる。このためついつい高めに走りたくなるが、それはワナ。彼女達は感動するほど早い巡でアガることが多い。エサを前におあずけをくらう犬の気持ちがよく分かる!?

Jコード043494

WIPEOUT

SS アンチグラヴィティレーシング	96年6月28日	5800円
●CD-ROM	ソフトバンク	



⬆近未来的なコースは全部で5種類。それぞれのコースの癖を掴み、最速ラップを目指して走り抜こう

操作テクニックをかなり磨いて挑戦だ！

ホバーカーの浮遊感で、ジェットコースターのようなコースを走るのがとても印象的だ。ゲームモードは2つ用意されていて、1つはミサイルやバリアといったアイテムを駆使して走るレース。もう1つはマニア御用達のタイムアタックだ。なかなかツボを突いたこの構成には好感が持てる。ただし、先に発売されているプレイステーション版よりもレスポンスが若干悪く、爽快感が低いのが少し残念なところ。

五劫（ごこう）のすり切れ

エヴァンゲリオン欲しさに「セガ・サターン」に手をつけてしまいました。今月は預金残高マイナスです。あぁ、こんな私は30歳。（つっちー）

Jコード044342

TOBAL No.1

PS 格闘 | 96年8月2日予定 | 5800円

●CD-ROM | スクウェア

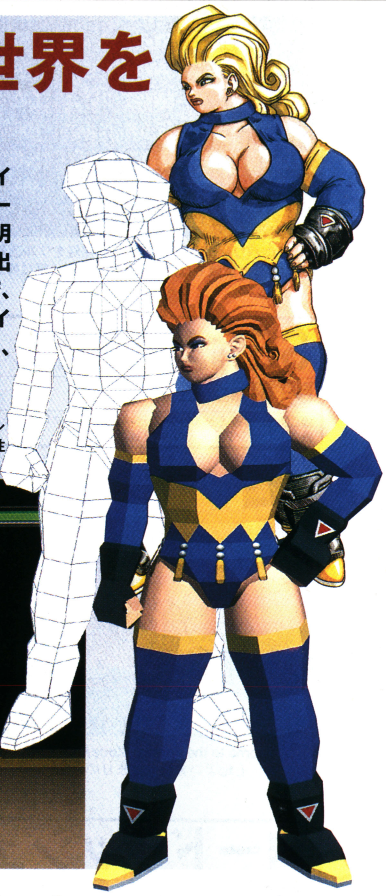
ここが期待 自由自在に動けるリング、バリエーション豊富な組み合いからの攻撃と、これまでの対戦格闘アクションにない新機軸をふんだんに取り入れた意欲作。

新感覚の立体バトルと、FFⅦの体験版が楽しめる！

モニター内のリングが生み出した指先から伝わってくる立体感

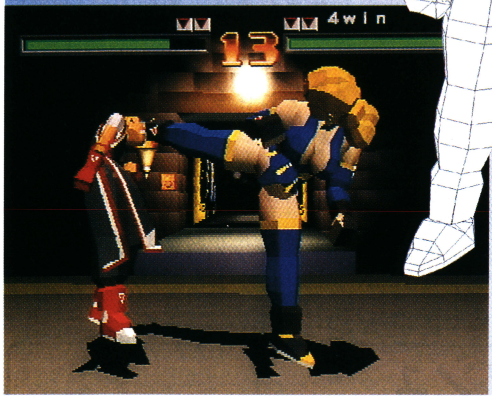
鳥山明氏の世界を忠実に再現！

『TOBAL NO.1』のキャラクターデザイン、および世界観の設定は、『ドラゴンボール』などでおなじみの人気漫画家、鳥山明氏。氏みずから、デザイン担当を買って出たとのこと。なお、鳥山氏の絵柄は独特で、似せるのは難しいと定評があるが、右のイラストとゲーム中のキャラクターとでは、ほとんど違いがないことに注目したい。



マリー

⬇3児の母にしてプロレスチャンピオンという肩書きを持つ、女性のパワーファイター



■新たな立体感を目指して

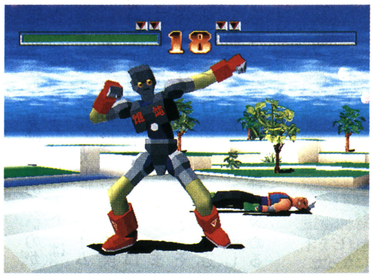
今年2月、突然のプレイステーション参入で世間をアッと驚かせたスクウェア。その記念すべき参入第1作目となるのが、『TOBAL No.1』だ。アメリカでの発売も予定されており、5月にロサンジェルスで開催されたE3では、実際に動いているデモ版が展示され、関係者の注目を集めていた。

作品のスタイルはリングやキャラクターをポリゴンで描き、立体的に表現した3Dタイプの対戦格闘アクション。リングは立体で描かれているだけでなく実際に奥行きがあり、自由に動き回ることができる。これが最大の特徴となっている。また、キャラクターを動かしたい方向と、コントローラーの方向キーが常にリンクしているため、キャラクターの位置によって操作に戸惑うことはない。立体的に動き回るということを、肌で実感できるのだ。

なお制作は、数多くのヒット作を手がけてきたプログラマー達が集まった、ドリームファクトリー。そして、キャラクターデザインと世界観の設定には人気漫画家の鳥山明氏と、スタッフ陣の豪華さも話題の1つだ。

■超豪華なオマケも

ところでこの作品には、ビッグなおまけがある。今年の年末に発売が予定されている話題のロールプレイング、『ファイナルファンタジーⅦ』の体験版CD-ROMが、もれなく同梱されるのだ。この体験版は、オープニングシーンから約15分間のプレーが可能だ。発売を待ち焦がれているファンにとって、嬉しいプレゼントとなるだろう。



➡人間から異星人、ロボットまでもが参戦する武闘会。宇宙一強いヤツは誰だ!?



⬅経験豊富なプログラマー達が手がけた作品ということで、期待が高まる

打点の高低をボタンで使い分ける

△ボタンは上段、その下の□ボタンは中段、いちばん下の×ボタンが下段攻撃。コントローラーに配置されているボタンの位置と攻撃する打点の高さが対応しているので、理解しやすい。



⬅高さが3段階ある打点をうまく使い分ければ、相手を混乱させることができる



➡相手の上段攻撃に対し、下段攻撃で応戦するなど、瞬時の判断力も必要だ

奥深いバトルを楽しめる斬新な操作系統

この作品の最大の特徴は、操作系統。どうやったらプレーヤーが、自由に動けるリングで違和感なく操作できるか、打点の高さを使い分けやすくなるかなどを突き詰めた結果、従来の対戦格闘アクションとは一線を画す操作系統が完成した。

リング内を縦横無尽に動ける

これまでの対戦格闘アクションは、基本的に左右にしか動けず、画面の手前や奥を自由に移動することはできなかった。リングを立体で表現している作品も、そうだった。しかしこの作品では方向キーの上を押せば画面の奥に、下を押せば手前にと、リングの中を自由に動くことができる。つまり相手の横に回り込んで攻撃するなど、行動の選択肢が増えたわけ。立体空間ならではの戦いを楽しもう。



⬆どこから、どうやって攻撃しようか？戦法の幅は、大きく広がった

⬇動かせたい向きと、それに対応する方向キーは常にリンクしている

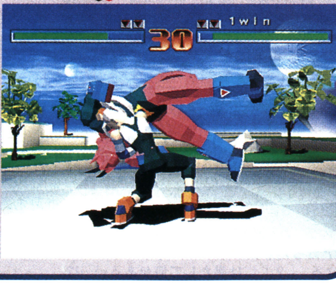


組んでからの攻防がアツい！

本作の特徴は組んでからの攻防にある。組んだ側は、ボタンを組み合わせて押すことによって、多彩な技を出すことができる。逆に組まれた方も、組み合いをほどいたり反撃することができる。この攻防を制するのは、どっちだ!?



⬅相手との間合いが一定内にあるとき、R1ボタンと□ボタンを押すと、互いに組み合う。ここで決まったボタン入力をすると……



➡ボタン入力に応じた技が発動する。入力のタイミングがカギになるかも

五劫（ごこう）のすり切れ ＰＣ6001ｍｋⅡ（しゃべるパソコン、男か女の声を選択可）でやったゲーム。タイニーゼビウス、黄金の墓、ミステリーハウスⅡｅｔｃ今、改めてプレイする勇気は私にはない。以上（浜松軍団ちゃぼ）

Jコード033502

刻命館

PS トラップシミュレーション	96年7月26日	5800円(予)
●CD-ROM	テクモ	

POINT 館の謎を解いていくゲームは数あれど、その謎の館の主人となって人間を捕らえていくというゲームは稀少。闇の力を使いこなして、復讐を遂げるのだ。

トラップを使いこなすシミュレーションが登場
ダークサイドの気分を満喫。あなたはどこまで非情になれる？

■人間を捕らえる快感?を満喫

主人公は、兄によって無実の罪で十字架にかけられた王子。力を求めて闇に魂を売り渡した王子は、呪われた館・刻命館の主として、復讐の人生を歩む。この館で人間の魂を生け贄として捧げ、魔神を復活させるのが目的だ。プレーヤーは館の主となって、館に侵入してきた人間をトラップで捕らえていく。その人間達を素材として新しいトラップを作るのも、魂を抜いて魔人の生け贄にするのも、プレーヤーの自由。彼らの運命はプレーヤーが握っているのだ。

なお、ゲームのシステムは、トラップを仕掛けたりする作戦画面と、館の中を歩く3D画面に分かれている。館の中は暗めの抑えた色調でまとめられていて、とっても不気味だ。

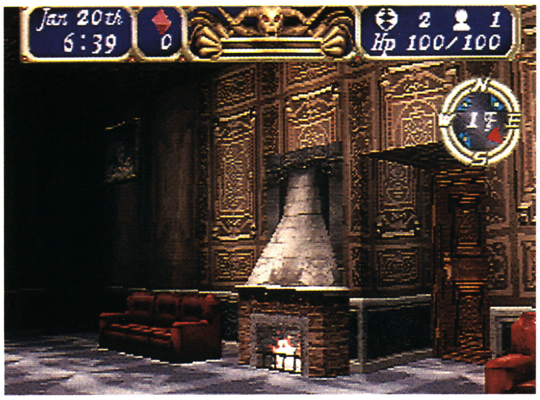
■トラップの作動がカギ

このゲームの主人公は、先にも書いた通り刻命館の主人。だがゲーム開始時は、館の主人ではない。まずは先の主人を倒して、主人の座を奪い取らないといけないのだ。おまけに、先の主人アルデバランは、殺人が趣味というやっかい者。館を徘徊する彼に捕まらないように2階に上がり、すでに設置されているトラップに掛けて、契約の印を奪い取ろう。

無事に館の主人になれれば、館の好きなところに自由にトラップを仕掛けられるようになる。ただし、仕掛けたトラップを作動させるためには、主人公自らがその場に行って発動させてやらないといけないのだ。なにしろ主人公は武器など持っていないので、すべてはトラップまかせになる。このあたりはもう立派なアクションゲームだ。敵の攻撃をかわしつつ、トラップを発動させていこう。上手になるには慣れるしかない。



➡まずは館を歩き回ってみよう。2階にあるレッドクリスタルを調べると、作戦画面に切り替わる


➡ポリゴンで描かれた背景は、360度見渡すことが可能だ。左右だけでなく、床や天井もチェックしておこう



➡館に出没する謎の女性、アスタルテ。一応、主人公の協力者らしい……



➡館の侵入者のデータをよく見て、効率のいいトラップを仕掛けよう

捕らえた人間はどうするの？

捕らえた人間は魂を抜くか、殺すか、素材にできる。魂を抜くというのは魔神への生け贄にするということで、主人公のMPが少々回復する。殺すと彼らの持っていた金が主人公のものになるし、素材にすれば新しいトラップが作れるようになるのだ。どれも必要なものだから、どれを取るかは悩むところ。

PLAY IMAGE
タイミングを覚えるまでがとっても大変

お金さえあれば、トラップを仕掛けるのは簡単だが、問題はそのトラップを発動させるタイミングだ。トラップを仕掛けた場所にはちゃんと目印がついてるのだが、慣れるまでは誤動作ばかりさせてしまう。敵を捕獲するつもりで、自分がそのトラップにひっかかってしまった日には、もう笑うしかないという感じ。



⬅赤い三角がトラップの目印とはいえ、なかなかうまくいかないものなのだ

Jコード037397

KING'S FIELD Ⅲ

PS アクションRPG	96年6月21日	6300円
●CD-ROM●メモリーカード3ブロック使用	フロム・ソフトウェア	

POINT 無骨ながら、正統派と呼ぶにふさわしいロールプレイング。謎を1つずつ解き明かしていく快感が臨場感を高める。スクロールは驚くほど滑らか。

玄人好みのロールプレイング第3弾
滑らかな3D視点は、自分で冒険しているように感じさせられる

■ゲームの雰囲気はバツグン

正統派ファンタジーロールプレイングの代表作。J.R.R.トールキン著の『指輪物語』を始めとする、剣と魔法と混沌の世界が見事に表現された作品だ。何者かに憑依されて狂喜に支配された国王、モンスターの徘徊する国、国と家族を失った主人公である王子。ファンタジー小説の王道とも言えるこのストーリーが、そのままゲームに詰め込まれている。

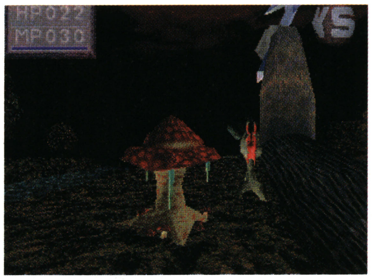
■酔うほどのスクロール

主人公の視点で移動する3Dポリゴンの世界。画面はつねに薄暗く、荒涼とした雰囲気を漂わしている。そして実際に歩くように、上下に視界が揺れながら進んでいく。このときの画面の動きは滑らかで、振り向く動作もかなりスムーズ。これには乗物酔いならぬ、ゲーム酔いをしてしまうほどだ。

■情報の整理が攻略のカギだ

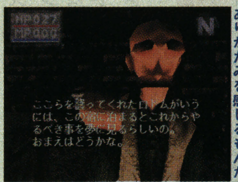
プレーヤーは主人公ライル王子となり、盗まれた聖剣を捜し出すべく冒険へと旅立つ。その使命は、モンスターの徘徊する国に再び平和をもたらすことだ。ただしこのゲーム、他に見られるような強制イベントは発生しない。プレー中に得られる情報が少なく、その情報を自分で整理・推測をしなければならないこともしばしば。これには、攻略本に頼るだけのプレーヤーを突き放すような厳しささえ受ける。ただ逆の見方をすれば、これは往年のパソコンゲームやテーブルトークに通じるものでもある。クリアへの道のりが用意された親切なゲームが多い中、かえって楽しさを感じさせるかもしれない。

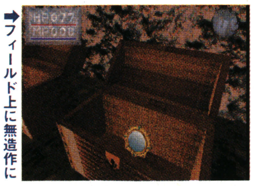
派手な演出もなく、プレーヤーを選ぶゲーム内容。しかし、シナリオを押し付けない、自然体な作りに好感がもてる。


➡滑らかにスクロールする画面は、地味だが味があっていい。ただし、長時間に渡るプレーは、気持ち悪くなること請け合いだ

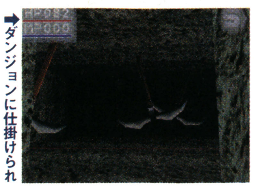
体力と魔力の回復ができる、宿屋が追加された

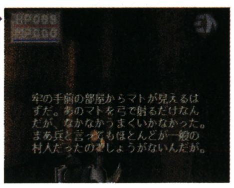
今回追加された要素に、宿屋がある。これはロールプレイングでおなじみだけど、このシリーズにはなぜか今までなかった。そしてこの宿屋に泊まると、当然体力と魔力が回復する。回復アイテムが底をついたときに、これほどありがたいものはない。また、宿屋に泊まると夢を見ることがある。この夢には今までのことや、これからの啓示、ヒントになるようなことなどが現れるらしい。アイテムだけで冒険せず、たまには宿屋で回復するのもいいかも。また、宿屋は普通の家と判別しやすいように、看板が出ている。これを見つけたら家の場所を覚えておいて、いつでも利用できるようにチェックしておこう。


⬅ピンチのときほど宿屋のありがたみを感じるもんだ


➡フィールド上に無造作に置かれた宝箱には、貴重なアイテムがいっぱいだ


➡レベルが上がれば魔法を使えるようになる。これなら距離感は必要ないぞ

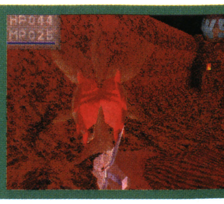

➡ダンジョンに仕掛けられたワナは、スイッチを捜して止めることで突破できる



➡荒涼とした土地に残る人達からは、情報やアイテムなどを手に入れられるのだ

PLAY IMAGE
3D視点での距離感を掴むことが最重要ポイント

つねに主人公の視点で現される画面。そして、剣を振る攻撃などもリアルタイムで行われる。つまり距離感を掴むことが戦闘で生き残れる秘訣になる。また、この距離感は、足場の悪い場所のギリギリまで近寄るときにも必要になる。下手に足を踏み外したりすると川に落ちて溺れたり、奈落の底に真っ逆さま、なんてことに。


⬅遠すぎると攻撃が当たらないし、近いと反撃を喰らいやすいし、困ったもんだ

五劫(ごこう)のすり切れ 闘神伝のエイジの必殺技が「肉うどんっ！」と聞こえる。それで「一丁あがり人」というのか…（KIA）

Jコード003395

時空探偵DD ～幻のローレライ～

PS	CGシネマティックアドベンチャー	96年7月26日予	6800円
●CD-ROM		アスキー	

POINT CD２枚組の迫力あるCGムービーと豪華声優陣によって、映画並の臨場感を味わえる大作アドベンチャー。過去のドイツで未来の最先端の技術が炸裂する。

見て楽しめるインタラクティブムービーが登場

時空を超えて、星ひとつの命運をかけた陰謀を阻止できるか？

■映画並みの臨場感を味わえる

現在ではまさに夢でしかない時間航行、つまりタイムトラベルをテーマとしたアドベンチャーゲームが、この『時空探偵DD～幻のローレライ～』だ。アドベンチャーとしてのメインとなるのは主人公の視点から見た3D表示の画面。しかしこのゲームで多くを占めるのは、3Dレンタリングを駆使したCGムービーだ。オープニング、エンディングはもちろん、ほぼ全編に渡って披露されるムービーと、臨場感あふれるBGMや効果音は、まるで1本の映画を見ているような感じ。インタラクティブムービー的な色合いの濃いソフトになっている。

CGムービーのボリュームは、CD-ROM2枚組というところからも伺える。もちろん登場キャラクターは全員しゃべる。キャラクターの声には、森川智之、横山智佐、丹下桜など、豪華な声優陣を起用している。



➡DDと彼の相棒、現役女子高生の霧姫。霧姫は時間航行のための乗り物、タイムライド操縦の達人である

■時を越えて事件に挑む

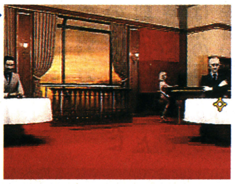
ストーリーはテレビアニメ『Vガンダム』のシナリオなども手掛けた園田英樹が担当。サスペンスの中にコミカルな要素が盛り込まれた内容だ。西暦2238年、時空犯罪を専門に扱う時空探偵、DDこと鳴神雷蔵のもとに、1人の少女レニ・ラヴアルが仕事の依頼に訪れるところから始まる。レニの父、失踪した高名な電磁物理学者クルト博士の捜索がレニの依頼だった。クルト博士の残した手掛りを基に1939年のドイツに到着した彼らは、そこでクルト博士が設計した巨大飛行客船ローレライに乗り込むことになる。しかし、博士を追ってきたのは彼らだけではなかった。否応なく事件に巻き込まれていくDDは、すべての陰謀を暴くことができるのだろうか？

時空探偵DD～DDの由来は？

なんで主人公の鳴神雷蔵がDDと呼ばれているのかというと、彼は吸血鬼の遺伝子を持っているからなのだ。DDというのはドラキュラ・ディテクティブ、つまり吸血鬼探偵という意味。この時代には特殊遺伝子という遺伝子を持つ人々、すなわち吸血鬼や魔女、超能力者といった特殊な能力を持つ人間が少なからず出現している。彼らは法によって人権を保護され、当たり前のように一般の人間といっしょに生活しているのだ。DDもその１人だが、ヒロイン役のレニもその特殊遺伝子保有者の１人である。DDの特殊能力はもちろん、レニの特殊能力もストーリーの展開に大きくかかわってくるので、お見のがしなく。



⬅DDの場合、能力を使おうと思ったら吸血が必要



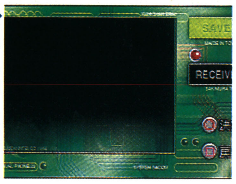
➡船内は3D表示。客室や乗員室などの部屋に入ることもできる



➡空を飛ぶローレライ。3日間のドイツ上空遊覧のはずだったが……



➡怪しげな人物の影が忍び寄る。いったい、何が目的なのか……？



➡相棒・霧姫との連絡に使うヴィジフォン。アイテム使用にもこれを使う

P L A Y　I M A G E

インタラクティブムービーの基本は「見る」

背景はもちろん、登場キャラクターやアイテムもすべてが3DCGで描かれている。それがウリなのだから当たり前なのだが、タイムライドがビルの合間から現れて消えていくところや、ローレライが青空を背景に浮かびあがるところなど、さすがに美しい。ただキャラクターの動きがぎこちなく、少々物足りない感じがする。



⬅オープニングシーン。まるで現代の日本の町並みを見ているようだ

Jコード043419

トワイライトシンドローム ～究明編～

PS	ホラーアドベンチャー	96年7月予	5800円
●CD-ROM●メモリーカード１ブロック使用		ヒューマン	

やってみました イマドキの女子高生の軽快な会話でテンポ良く進む外見とは裏腹に、けっこう重くのしかかるようなテーマを扱っていてやりごたえあり。音響効果もバッチリだ。

好奇心旺盛な女子高生達のアブない冒険に続編が登場

興味本意で怪奇の世界に深入りして、痛手を負っても知りませんよ

■女子高生になりきって冒険

今年3月に発売された『トワイライトシンドローム～探索編～』に、早くも続編が登場する。ホラー感覚あふれるこのゲームは、前作のラストシーンを受けているので、前作をやってからのほうがより楽しめる。

主人公は前作と同じ。東京郊外、武蔵野の高校に通う、ユカリ、チサト、ミカの3人だ。この3人を操作して、怪しい噂のポイントに出かけて行き、さまざまな冒険をしていく。

ゲームのシステムもほぼ同じだ。ストーリーはオムニバス形式で、全部で6話＋α。それぞれに謎や隠された真実があり、ストーリーの随所に現れる選択肢で行動を選び、その核心に近づく。クリア後、行動の結果が3段階に判定され、条件を満たせば次の噂に進める仕組みだ。

特に難しい謎解きはなく、アイテム探しなどもない。どれだけ恐怖を体験できるかは、行動の選択いかん。それと、3人のキャラクターへの感情移入の度合いにかかっている。



➡ゲームの基本になる横スクロールの探索シーン。黄昏の風景の中、ユカリを先頭にチサト、ミカの3人組が噂の究明に挑む

■会話や音響効果に光る演出

3人の主人公達は親しみやすい。会話には女子高生らしさがよく出ていて、ウエットなシーンにもドライな感覚があり、俗っぽさを免れている。また、親分肌のユカリ、思慮深いチサト、行動派のミカと、3人のキャラクターのバランスもうまくとれている。等身大の女子高生というのがかえって新鮮だ。

もう1つの特徴は、3D音響のサウンド効果。不意に耳もとであどけない声で囁かれたり、地の底から湧き起こるような呼び声がしたり。ことさら絶叫するわけではないのに、耳から脳髄を直撃するような不意打ち感覚は、ヘッドホーンの使用でよりいっそう強烈に体験できる。

こんな噂の真相を確かめたいんです



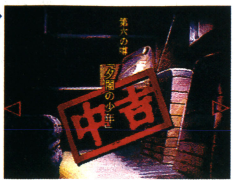
第五の噂「雛城の杜」。前編からの続きで、異界に連れ去られたミカを捜し出すのが目的だ。東京は武蔵野に古くから伝わる、雛代と呼ばれる人身供養の風習。ミカを連れ去ったのは、その雛代で命を失った少女の霊か……。



第六の噂「夕闇の少年」。一年生の男子生徒がいじめを苦に自殺してしまう。事件が一段落した頃、体育館の器具置き場で幽霊を見たという噂が流れ始める。それはバスケット部の部員だった、自殺した少年の霊なのか？



第七の噂「テレホンコール」。深夜0時、ユカリの部屋にかかってきた無言電話。怒って切ってしまったユカリに、それは死者の呼びかけかもしれないと、ミカが不吉な口承伝説を語る。その夜、ユカリに異変が……。



➡各シナリオをクリアすると、行動の結果が大吉・中吉・凶で判定される

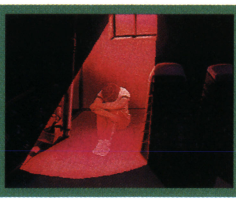


➡時々行動の選択を迫られる。できるだけ怖いことになりそうな行動を選べ!?

P L A Y　I M A G E

恐怖は束の間、後には人間の哀しみが尾を引く

女子高生３人組が主人公ということで、キャピキャピしたイメージがあるが、たわいない噂や怪談で終わっていない。日常の中で不意に現れてくる人間性の恐ろしい歪みを、彼女達なりに一生懸命に受け止め、痛みを負っていく。彼女達に深く感情移入すれば、プレーヤー自身もその影響を受けてしまいかねない真摯さがあるのだ。



⬅いじめによる自殺。この重いテーマを、プレーヤー自身はどう受け止めるか

五劫（ごこう）のすり切れ バーチャ２のアキラ使いの人は、少年サンデーコミックスの「拳児」を読もう。鉄山靠が君を待っている（ＲＢ33ゴリ）

Jコード044261

卒業 ～クロスワールド～

PS アドベンチャー | 96年6月28日 | 6800円

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用 | イースリースタッフ

POINT 夢を実現しようと頑張る主人公がヒロインと親しくなる、という小説のようなストーリー。また、時間の概念を取り入れた二股対策が特徴。

育成シミュレーションの草分けがアドベンチャーで登場
ヒロインに支えられて夢を叶えるなんて、男冥利につきるねぇ

■夢に向かって進んでいけ

清華女学院に通う女の子達を教育する、育成シミュレーション『卒業』シリーズ。そのアナザーワールドにあたるアドベンチャーが、この『クロスワールド』だ。ここでプレーヤーが体験するのは高校教師じゃなく、1人の夢ある青年・新條隼人。彼は高所恐怖症だが空を飛ぶことに憧れ、夢に見続けていた。そしてその夢を叶えることがプレーヤーの目的なのだ。こうして進んでいく物語に、ヒロインの女の子達が主人公の支えとして登場する。高所恐怖症を克服して空を飛ぶためには、ヒロインの協力が不可欠。

ゲーム中には『卒業』と『卒業Ⅱ』からフルメンバーが出演。それにオリジナルの女の子2人を合わせた、合計12人が登場する。シリーズを通してプレーした人には、懐かしく感じることだろう。もちろん、PCエンジン版から声をあてている声優が、今回もキャラクター達を生き生きと演じている。

■現実を意識した時間概念

ストーリーはコマンド選択で進み、難しく考えることなく楽しめる。ただし、キャラクター達はそれぞれのスケジュールで行動している。それだけはよく考えなければならない。例えば同じ時間の違う場所に、それぞれ違う女の子がいたとする。その場合、片方の子に会ったときは、残りの子に会うことができない。そのために好感度や物語の進行が変わってしまうのだ。この現実に近いシステムがアドベンチャーを面白く、また、難しくするアクセントになっていて、かなり好感が持てる。

イベントシーンでの会話やシナリオ重視の展開は、シリーズのファンのみならず、始めての人でも楽しめるだろう。



➡開始時に登場する3人の女の子。質問に上手く答えれば、他のヒロイン達よりも好感度が高い状態で始められる

気になる女の子カーソルの意味するものは？



⬅大きさを自由に変えられるのが、ちょっと面白い

メッセージウインドウの右隅に、ちょこんと居座る女の子の顔。これはメッセージ出力の終わりと、ボタンの入力をうながすものだ。一般にカーソルと呼ばれるもので、ゲームの雰囲気に合わせたものが使われるのが普通だ。ちなみに『クロスワールド』では、登場する女の子のデフォルメされた顔を使用。最初の3つの質問で好感度が一番高かった女の子のものになる。これは1度決定されると変更ができないので、違う女の子と親密になっても、そのままということに。なんだか見張られているような気になって、ちょっとドキドキかも。ゲームの進行には関係ないけど、華やかさが出て嬉しいところ。



➡ヒロイン達の性格や行動パターンを見切らないと、出会うことは難しい



➡時間によって風景が変化するので、これを大体の目安にすることができる



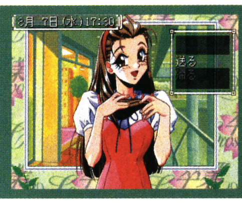
➡イベントシーンで会話を上手く運べば、女の子との相性がグンとアップする



➡ここではこの子に会えたけど、もしかしたら別の場所に他の子がいたのかも？

PLAY IMAGE
キャラクター達の性格を考えた行動が必要だ

イベントシーンでの重要な要素になっている会話。これもコマンド選択方式だけど、これといった正確な答えは分かりにくいもの。そんなときは、話している女の子の性格をよく考えて選ぶようにすればOK。逆に考えなしに行動すると痛い目を見ることになる。いくらゲームとはいえ、女の子を傷つけるようなことはご法度なのだ。



⬅会話を楽しんでプレーしていれば、おのずと答えは見えてくるもの

Jコード045314

MORTAL KOMBAT Ⅲ

PS 格闘 | 96年6月14日 | 5800円

●CD-ROM | S.C.E.I

POINT 何と言ってもこのシリーズのウリは、トドメの究極神拳！ 各キャラクターが残虐非道な技を繰り出す。流血量はハンパじゃないので血嫌いは要注意！

純アメリカ産流血バイオレンス格闘第3弾、来日！
滝のごとく流れる血を見ると牛のように興奮したりして

■今度は日本を血まみれだ

アメリカで一番人気のある格闘ゲームシリーズ、それがこの『MORTAL KOMBAT』だ。本国ではすでに第4作目がリリースされているこのシリーズ。今回は、昨年アメリカに一大旋風を巻き起こした第3作目の『MORTAL KOMBAT Ⅲ』がリリースされることになったのだ。

■どこにそんなに血があるの

殴っては血が出て、蹴っては血が出て、必殺技で血が出る。まずはこの過激な描写に目が行く。また、キャラクターもなんだか変わり者揃い。登場するキャラクターは総勢14人だが、手が4本の女戦士やアメフト風戦士など、かっこよさよりもアクの強さを追求したかのような猛者たちばかりだ。

そしてこのゲーム最大の見せ場の「究極神拳」。2セット取って勝負が決まると相手がしばしフラフラ状態になるのだが、ここで特定のコマンドを入力することでド派手な技でトドメを差せるというものだ。残酷ささえショーにしてしまう、この強烈な個性がウリなのだ。

■操作感覚も個性的です

操作系はやや独特で、2D型の格闘には珍しいボタンでガードをする方式。これには少々の慣れが必要かもしれない。また必殺技が強いのも特徴。火の玉を3連発したり、突如頭上から強襲したりと連発するだけで有利になる、文字通りの「必殺技」も多い。どちらかと言えば通常技より、こうした必殺技に重きが置かれているのだ。駆け引きの楽しさよりも、見た目のハデさやケバさなどの演出の部分に力が注がれている。格闘ゲームとしての駆け引きよりも、この雰囲気が好きで仕方がないという人向きの1本だ。



➡ボタンでガードする操作と、やや特殊な必殺技コマンド。他の2D格闘に慣れているとやや面食らうかも



➡何は無くとも血はでる。アッパーなんかをヒットさせるだけで、こ～んなに盛大に血が流れます



➡ゲームは激しい必殺技合戦になる。なんかインチキくさい技ですね



➡登場キャラクターは全部で14人＋α。ちなみに、普通の人間は1人だけです



➡地面の刀めがけ、相手をひっつかんでグサリ。戦士の悲惨な最後だ



➡2ラウンド取るとチャーンスターイム。好きにしてやってください

PLAY IMAGE
たまにはこんな大味さも新鮮かもね

登場するキャラクターは、取り込み画像が使われている。その動きは滑らかだが、デフォルメがなくぬるぬる動く。このため、攻撃を当てても手ごたえが今一つ希薄。見た目には奇抜で派手な必殺技も、細やかな対戦をしたいと思う分には不向き。究極神拳に代表される、ハデな演出を笑いながら楽しむ……というゲームだ。



⬅上からゲーム機が落ちてきて圧死。ギャグなのやら、マジなのやら……

五劫のすり切れ

最近なぜか、ゲームボーイの「ヨッシーのクッキー」にはまっているオレ。やっと12－10をクリアーできた時には、一気にやったためか頭が痛くなっていた。ちなみに最終面は10回以上コンテニューした。（ごとう★ようすけ）

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

Jコード023086

ワールドスタジアムEX

PS 3D野球ゲーム | 96年7月26日予 | 5800円

●CD-ROM●ネジコン対応●メモリーカード1～4ブロック | ナムコ

ここが期待 人気の『ファミスタ』シリーズに、さまざまな要素を加えた作品。新世代の野球ゲームとなるか？　なおデータは、96年度開幕版のものが使用されている。

阪神の救世主、舩木選手も登場。データは最新版
力の入れすぎはダメだけど、思わず力が入るほど白熱できる

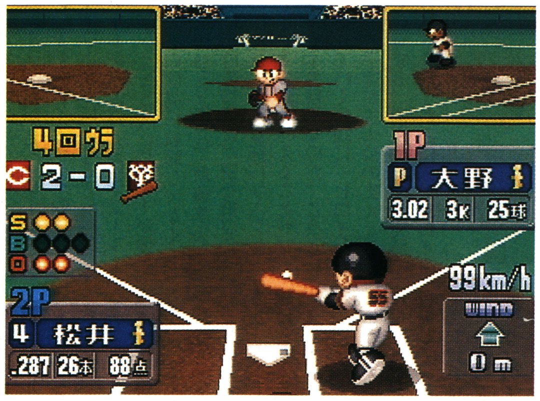
■新たなゲーム性を追求

難しいことは抜きにして、投球やバッティングの面白さを追求し、高い人気を得ている『ファミスタ』シリーズ。近年では新人の野球選手が「ファミスタに登場するほど有名になりたい」と公言することから、もはや国民的な定番ソフトとなっていると言えるだろう。この『ワールドスタジアムEX』は、そんな『ファミスタ』シリーズの特徴を継承しているが、これまでにはなかった要素も多く盛り込まれている。

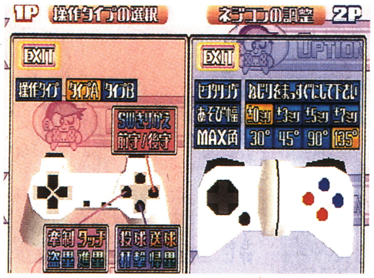
1つは、ずんぐり体型だった選手のグラフィックがスリムになり、そして表情が豊かになったこと。場面によってクルクル表情を変える選手達を見るだけでも、楽しくなれるだろう。また球場はポリゴンで描かれていて、立体感を表現している。これにより、満員の球場めがけてかっ飛ばす気持ちよさが生まれた。つまり、『ファミスタ』シリーズよりも娯楽性が高くなっているわけだ。

■本格的に楽しむなら

そして最大の変更点は、ネジコンを使用することにより、アナログ的な操作が可能になったこと。平たく言えば、力の加減が可能になったわけで、具体的には緩急をつけたピッチングやスイングスピード、送球の速度を調節することができる。しかし、力の入れすぎによりフライを打ったり悪送球になったりするケースもある。力いっぱいのプレーが、必ずしもいい結果を生むとは限らないのだ。単打で1点入るなら、ゴロで内野を抜けるバッティングを心がける。『ファミスタ』シリーズでは薄かった、野球のセオリーが再現されているのだ。より本格的な野球を楽しみたい人は、ネジコンを用意しておくべし！



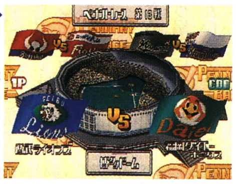
➡データは最新ということで、売り出し中のルーキーが登場する他、オーダーも96年型になっている



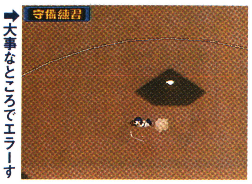
➡ネジコンを使用すれば、スイングのスピードを調節できるなど、細かい野球を楽しむことができるようになる



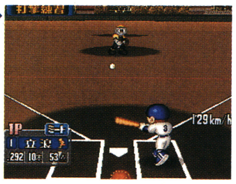
➡各種設定の変更が可能。中にはサウンドや擬音をコミカルにすることも……



➡実在の12球団の他、「ナムコスターズ」などオリジナルのチームも登場する



➡大事なところでエラーする人は、守備練習で土にまみれて汗を流せ！



➡どうもバッティングが苦手という人は、打撃練習でコツをつかもう

ここにハマりそう
一軍ベンチに、プレーヤーの分身を送り込め！

「分身くん」モードは、走塁や守備などのテストを受けて選手の能力を決定、オリジナル選手を作り、一軍に送り込むことができるものだ。テストのレベルは簡単だがあまり優秀な選手ができない「そこそこコース」と、難しいがうまくいけば高性能の選手ができ上がる「スパルタコース」の2種類。さあ、野球選手をこの手で作ろう！



⬅入団テストのようだ。秋山や松永のように、入団テストからのし上がれるか!?

Jコード040754

Total NBA'96

PS リアルスポーツゲーム | 96年7月5日 | 5800円

●CD-ROM●マルチタップ対応●メモリーカード1ブロック | ソニー・コンピュータエンタテイメント

POINT バスケの醍醐味をリアルに体験できるスポーツゲーム。NBAの選手の動きをモーションキャプチャーを用いて再現しており、気持ちいいくらいよく動く。

本物のNBAを、バスケの醍醐味を、リアルに体感
きしむバッシュ、躍動する選手！熱き空間にNBAの魂が見える

■リアルにNBAの世界を再現

大リーグやNFLと並んで人気の高いアメリカのスポーツリーグNBA。日本でもトレーディングカードが発売されるほどのブームになっている。このソフトはそのNBA29チームを使って、「よりリアルな」をとことん追求したバスケゲームだ。その「よりリアル」を再現するために約2年の歳月を費やし、米英合作で作られたというからスケールのでかい話だ。

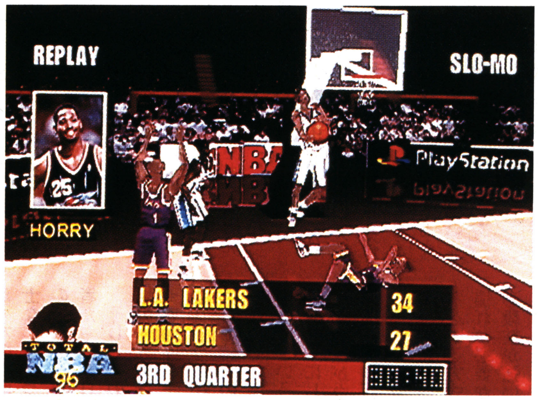
■躍動感あふれる選手の動き

このゲームの一番のポイントはなんといっても画面上の選手がとにかくよく動く、ということ。全選手の動きはNBA選手の動きをモーションキャプチャーで再現、ポリゴン構成でスムーズに表現している。スピーディーに試合が展開するので、気持ちよくプレーできる。

■NBAの「空間」を表現

もう1つのポイントは、NBAの実況中継の雰囲気をよく再現していることだ。選手が動く度にバッシュのグリップ音がキュッキュッと鳴る。点が入る度に歓声が沸く。アナウンサーの実況中継が随時聞こえる。ダンクシーンにスローモーションでリプレイがかかる。クォーターごとに得点状況が表示される。などなど、NBAの試合になくてはならない要素を、きっちり演出しているのだ。これで臨場感あふれる本場NBAのプレーが楽しめる。

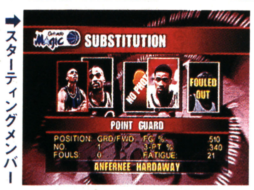
ゲームモードはレギュラーのシーズンプレー、プレーオフ、エキシビジョンの3種類。チーム間の選手のトレードも出来るので自分のお気に入りのチーム編成が組める。また、オプションとして試合前に選手のデータが入っているので、データベース的な楽しみ方もできる。NBAファンにはお薦めの1本だ。



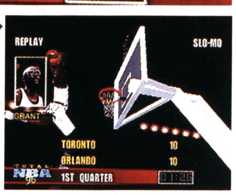
➡NBAの醍醐味、ダンクシュートを決めるとリプレイがかかる。TVの実況中継さながらの迫力だ



➡全29チームから自分のチームを選ぶセレクト画面。試合結果は随時シーズンの記録として残されていく



➡スターティングメンバーの確認画面。ここでメンバー変更ができる



➡カメラの視点切り替えが可能。ベストアングルから楽しむことができる



➡クォーターごとの得点状況画面。実写取り込みのバックはちゃんと動く



➡フリースロー画面。画面中央に出る十字型マークのコマをタイミング良く押す

PLAY IMAGE
親しみやすい操作感覚と気持ちいい試合展開

ドリブル、加速、パス、シュート。この基本的な一連の動作にボタンが1つずつ対応していて、感覚的には難しくない。また、各選手ごと、位置ごとに微妙にシュートのタイミング、ドリブルの早さが異なる。これが分かってくると戦略的なプレーも楽しめるようになる。すっきりとしてる試合展開はとにかく気持ちがいい。



⬅画面上のカラーバーは選手の疲労度やシュート能力を表す

五劫(ごこう)のすり切れ 誰も言わんので私が言う！　任天堂さん、「スーパー・ファミコン・ウォーズ」を出してくれ～「ゲームボーイ・ウォーズⅡ」でもいい、ついでにピクロスの第3弾もよろしく。（「大戦略」にはついていけないの）

Jコード040991

新フォーチュン・クエスト ～食卓の騎士たち～

PS ボード	96年6月21日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1～4ブロック使用●マルチタップ対応●スペシャル版は6800円	メディアワークス	

POINT 畑を耕し野菜を売り、そのお金で順位を競うのが斬新。また、キャラクターの仕草に対する細かい配慮もいい。その反面、テンポが悪くなっているのが残念だ。

人気ファンタジー小説のボードゲーム化
のんびりと畑を耕して過ごすのもけっこう面白いかもしれない

■野菜を育ててお金を稼げ

ほのぼのとした世界の、のんびりとした冒険。原作は、そんな心暖まるお話のファンタジー小説だ。当然、ゲームでの目的もかなりお気軽。舞台となる世界全域で食料が不足、どうしようかと相談をしていたときのこと。とある国のおふれが出て、一番畑を耕したものに賞金が出るというからさあ大変だ。こんな危険とは程遠い設定が、いかにも『新フォーチュン・クエスト』らしく、思わず顔がほころびそう。



➡劇のようなシーンで、ことのあらましを説明してくれる。もちろんセリフを喋ってくれるので、ここから楽しむことができる

■せっせと耕しましょう

ゲームはダイスを振り、決められたコースを進むすごろくタイプ。そして、マス目ごとに決められた行動を実行していく。例えば、キャラクターの止まった場所が空き地だとする。その場合は、自分の持っている野菜の種をまき、自分の土地にできるのだ。こうして土地を増やし、10月の収穫祭で野菜の儲けを貰う。また、他のキャラクターが自分の土地に止まれば、食事代として収入を得ることができる。この繰り返しでお金を貯め、マップごとに設定された目標金額を早く越えれば勝ちだ。ただし、土地の権利は野菜が枯れるまで。自分の土地を守りつつ、空き地ができたらいち早く種まきに向かうのだ。

■心配りが嬉しいゲーム作り

ゲームの相談役には、原作者の深沢美潮氏と、イラストの迎夏生氏が当たっている。このペアの協力により、細部の心配りも納得いくものに仕上がっている。また、嬉しい機能として、オプション画面にキャラクターの自己紹介が入っている。これで原作を知らない人でも、キャラクターの背景や性格などが分かり、より一層楽しむことができるのだ。



➡マップ上は畑になる土地と神殿、メダルの配布場がある。どのルートで進むかなど、けっこう考えさせられる



➡季節やカードによってイベントが発生。ゲームの進行に大きく関わってくる



➡手に入れた土地によって自分の店がランクアップ。貰える金額を増やせるぞ



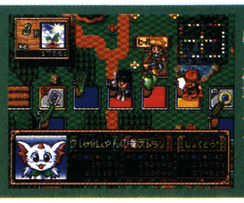
➡目標金額に達すればマップクリア。1番を目指して畑を耕していこう!



➡毎年の秋には収穫祭があり、畑に実った作物によってまとまった収入がある

PLAY IMAGE
キャラクターの細かいアクションが可愛い

ボード上を移動する、デフォルメキャラクター達。彼らが移動するときや順番待ちのときなどに、アクビをしたり顔を洗ったりと、個性的な仕草や動作をしている。特に女の子キャラクター達や、コボルド、シロちゃんのアクションが可愛らしく描かれている。土地の取り合いで雰囲気が殺伐としたら、一気に和ませてくれそうだ。



⬅こまめに剣の手入れをするクレイとか、個性がうまく出した仕草をする

Jコード034355

ネオ・プラネット

PS 惑星開発シミュレーション	96年7月5日	6800円
●CD-ROM●メモリーカード12ブロック	マップジャパン	

やってみました 未開の惑星を開発するシミュレーション。しかし、環境保護とのバランスを考慮しなければならない人間性を問われるシステムで、慣れないとつらいかな?

自分の寿命も顧みず、未開の惑星開発しましょう50年!
惑星開発のジレンマに悩め、若人よ

■惑星まるごと開発計画

この『ネオ・プラネット』は、いわゆる開発型シミュレーション。未開の惑星をまるごと開発していくゲームだ。

時代設定は近未来。地球は環境破壊により重大な危機に陥っており、移住計画が連邦政府により実行されていた。プレーヤーは開発資金を出資する財団の総裁として連邦政府と協力し未開の惑星を開発していくのである。

■ジレンマに悩むシステム

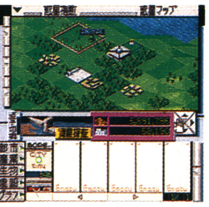
ゲームは、まず惑星内に潜んでいるエネルギー資源を採掘するところからスタートする。このエネルギーとのつき合い方が開発の要。発掘しすぎると環境破壊につながるし、発掘しないと思うように惑星開発が進まない。「地球」という環境破壊の前例を背負っているだけに、ジレンマに悩まされるシステムだ。都市開発と自然保護とのうまいバランス、それが問題だ。プレーヤーの判断次第でエンディングは変化するので、しっかり考えて行動しよう。



➡開発対象となる惑星は全部で5つ。各惑星ごとに50年の開発期間が与えられる



➡未開の惑星なので新発見の生物なども棲息する。彼らとどうつきあっていくべきなのか



➡惑星に潜むエネルギーを採掘するのは開発の要。これにより計画進行が左右する

Jコード027031

エンジェル グラフィティ ～あなたへのプロフィール～

PS リアル恋愛シミュレーション	96年7月5日(予定)	6800円
●CD-ROM●専用マウス対応●メモリーカード対応●オリジナルイラスト集やスペシャルCD等が同梱された限定版(8,800)も同時発売	ココナッツジャパンエンターテインメント	

POINT 数ある恋愛シミュレーションの中でこの作品の魅力といえば、なんと言ってもまつもと泉氏のデザインによる美少女キャラクター達のかわいさだ!

こちらからアタックするタイプのリアル恋愛シミュレーション
恋で人は本当の切なさや優しさを知る

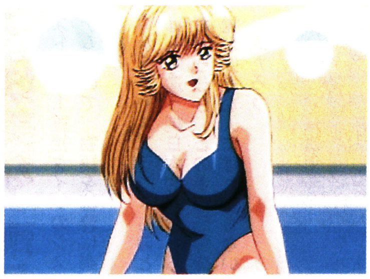
■目移りしそうな美少女の園

人気の恋愛シミュレーションに、新たな作品が登場する。この『エンジェル グラフィティ』の目的はただ1つ。心惹かれる女の子にアプローチをし、そのハートを射止めることだ。シナリオには高校2年の始業式に転校してきた美少女との出会いから始まって、次から次へとに恋愛の対象となる個性的で魅力的な女の子達が登場する。プレーヤーは会話や行動を通して、あの手この手で恋のモーションを掛けていくのだ。

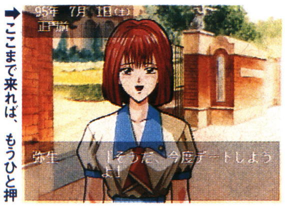
■女の子のカワイさと微妙さ

この魅力的な美少女キャラクターをデザインしているのは、まつもと泉氏。ただ立っているだけでもかわいい女の子達が、ゲーム中では声を出し、いろんな表情を見せてくれる。まつもと泉ファンだけでなく、すべての美少女ファンに受け入れられそう。

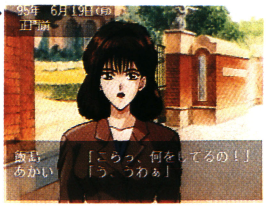
シナリオは現役の女子大生のアドバイスも取り入れたという。ハッとするような女性心理のリアルさにも期待だ。



➡こんな女の子達がいっぱい登場するから、目移りするなというのも無理かも……



➡ここまで来れば、もうひと押しっ! でもパラメータだけで落とせるほど甘くはない



➡遅刻をして怒られても、こんなにかわいい先生だとこっちの態度も変わるというものだ

五劫(ごこう)のすり切れ この前、セガワールドでバーチャファイターをやっていたら、ちびっ子がやってきて「ねえねえお兄ちゃんなんでおばあちゃんがやってないか知ってる?」と言うから、『知らん』と言ってやると、「バーチャン吐いたから」と言ってどっか行ってしまった。こんなバカげたダジャレをつい笑ってしまったのはおろかな私でした。(ムック)

Jコード040274

Turf Wind '96 ～武豊 サラブレッド育成シミュレーション～

PS 育成シミュレーション	96年6月28日	6800円
●CD-ROM●メモリーカード5ブロック	ジャレコ	

POINT 「育成モード」と「データモード」で構成されていて、「育成モード」では、武豊騎手のアドバイスをヒントに競走馬を育てていくことができる。

競馬ブックの協力を得て、データを忠実に再現 武豊と共に、名馬達をうち負かせ

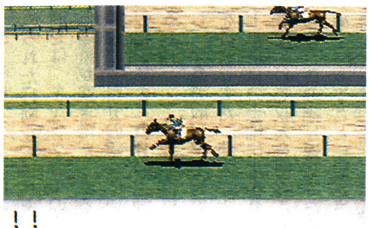
■最強の馬を育て上げる

競走馬の生産、厩舎における調教や管理を行う競走馬育成シミュレーション。GⅠ16レース及び、GⅡ・GⅢの89レース、計105重賞レースの完全制覇を目指していく。武豊に騎乗を依頼すると、実写ムービーで登場し、馬の調子や出走に関することなどのアドバイスをしてくれる。このアドバイスを参考に、今後の馬の育て方も研究できる。

また、自分の愛馬や実名で登場するライバル馬2000頭はポリゴンで描かれている。厩舎やパドックでの状態などが良く分かり、サラブレッドへの愛情をより深めることができるだろう。

■現実の名勝負がよみがえる

「データモード」では、競馬ブックの協力により、95年度のGⅠ16レースの実況VTRの再生、及びレース結果と解説を収録。また、重賞出走馬の競走成績や、JRA所属の50名の騎手データまで完全網羅している。競馬ファンには嬉しい内容だ。



➡自分の愛馬が「ナリタブライアン」などの名馬に勝ったときは感激



➡強い馬を作るにはまず生産。血統をよく研究して、いい配合を考えよう



➡今や名実ともにNO.1ジョッキー。日本競馬界のプリンス武豊騎手

Jコード039861

ぼのぐらし

PS おつきあいシミュレーション	96年6月7日予	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック	アミューズ	

やってみました 最初は何にも反応を示してくれない動物達が、ジェスチャーやアイテムを使ってコミュニケーションを図るうちに、だんだん心を開いてくれるのがうれしい。

「個性学」を応用して自分の性格判断ができる おつきあいって、人の性格が出るよね

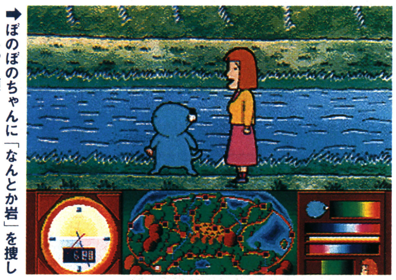
■『ぼのぼの』ファン必見

ぼのぼの達といっしょに暮らすから『ぼのぐらし』。なんともとぼけたタイトルのこのソフトは、暖かい雰囲気の中で、漫画『ぼのぼの』に登場する動物達と交流を深めていく、「おつきあいシミュレーション」なのだ。

■上手におつき合いしよう

ゲームの内容は、動物達と遊んだり、物をあげたり、時には殴ったりしてコミュニケーションを図っていくだけ。動物達も最初は、赤の他人という感じで関心すら示してこないが、こちらからいろいろと働きかければ、そのうちに仲良くなれたりする。いったん友達になれば、イベントが起きることもある。

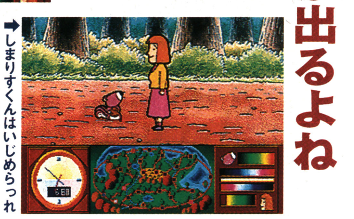
そうして動物達とおつき合いしているうちに、プレーヤーは自分の性格がどういうものであるのかを明かにされる。例えば「ヒグマの大将」タイプなら頼りになるリーダー格、「ぼのぼのちゃん」タイプは自然体で裏表のないタイプ、という感じだ。



➡ぼのぼのちゃんに「なんとか岩」を捜してくれって頼まれた



➡大人に比べて、子供の方が好奇心旺盛で人なつっこい。友達にもなりやすい



➡しまりすくんはいじめられっ子だけど、結構したたかだったりする。いぢめる?

Jコード041777

雨月奇譚

PS ミラージュ・サイバーノベル	96年6月28日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード対応	トンキンハウス	

やってみました 純粋なテキストアドベンチャーで、とにかくストーリーを楽しめる。『雨月物語』の純日本的などろどろした恐怖観念が好きな人にはお薦めできる作品。

江戸文学の妖異な世界をデジタルに伝えるアドベンチャー登場 人の怨念が奏でる妖美な『雨月物語』

■闇に蠢く

江戸時代の文学の中でも異彩を放つ、妖異な物語集『雨月物語』。「人の心に潜む執念、怨念」をテーマにしたこの古典を題材にしたテキストアドベンチャーがこのソフトだ。

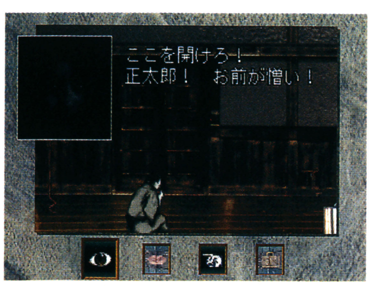
物語は主人公が1人の少女を追って『雨月座』というおばけ屋敷に迷い込むところから始まる。出口が見つからずにさまよう内に、主人公は『雨月物語』の世界へと入り込んでしまうのだ。

■夜の夢こそ真

原作『雨月物語』を元にしたシナリオは『吉備津の釜』『浅芽が宿』『菊花の約』の3点。雨月座でのイベントをはさんで現実と幻、過去と未来を結ぶ形で交互にシナリオが展開する。アイコンは簡単な4種類のみ。

ストーリー重視タイプのシステムなので、物語を純粋に楽しめる。

ホラーやスプラッタものとは一味違う純日本的なおどろおどろしさ。この手の恐怖感覚が好きな人にはたまらない一本だろう。



➡アイコンは簡単な4つのもののみなので、シナリオをサクサク読み進められる



➡最初のシナリオ『吉備津の釜』のワンシーン。ああ、人の怨念とはかくも恐ろしきかな



➡主人公がさまよいおばけ屋敷「雨月座」の中での風景。生首は残念ながらからくり

Jコード038628

スタジオP

PS ツール&パズル	96年7月19日予	5800円(予)
●CD-ROM●マルチタップ対応●マウス・ネジコン対応(一部機能)	アジェンダ	

やってみました アニメーションの製作は、とにかく時間がかかるので根気と努力が必要だ。始めは地味な作業の繰り返しだが、完成したときの喜びは大きいだろう

3Dアニメーション製作ソフトがプレイステーションに登場する 気分はもう、3Dアーティストだ!

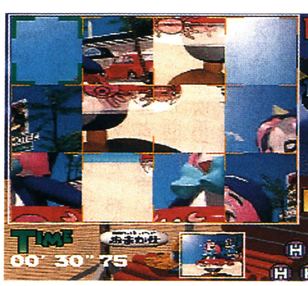
■ポリゴンも簡単に作れる

『スタジオP』は、2Dアニメーションやポリゴンアニメーションの製作を楽しむコンストラクションソフトだ。

ペイント&アニメーション機能では、回転・拡大・縮小などの技法を駆使すれば、立派なアニメーションが完成。努力と根気で家庭用ビデオに収め続ければ、長編アニメの製作も可能かも。また、昨年発売された『動画でパズルだ!ポップクプー』のムービーを利用することもできる。CD-ROMを入れ替えて、気軽にムービーや絵を取り込む、というわけ。しかも動画パズル機能では、自分で作成した絵や取り込んだ絵を素材に、ルールの異なる6種類のパズルゲームで遊ぶことができる。■

アニメ製作だけじゃない

その他にも面白い機能がある。作曲機能はなんと最大9トラックを使用できる本格派だ。ちょっと変な壷作成機能では、土練りから焼成、鑑賞までできる。ネジコンを使用する雑巾絞りゲームもあり。



➡パズルゲームでは、見本を頼りにパネルを正しい位置に戻そう



➡ネジコンを使えば、演奏時にピッチの上げ下げも表現できてしまうのだ



➡壷作りは後戻りができない。途中で気に入らなくなったら、破棄の道しかない

五劫のすり切れ ゲロマブだぜ!!守護聖さま。なんてコトだ。この私が「アンジェリーク」をはじめるとお嬢様コトバをしゃべってしまうとわっ!コトバ使いをなおすなら「アンジェ」をやってみよう!女子のみなさんっ!――でもゲームおえるとまた元にもどってんだよなあ～。(広石まりぃ)

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

Jコード042439

痛快!!スロット・シューティング

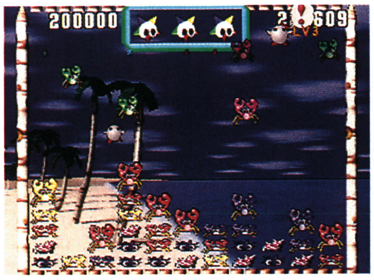
PS シューティング　96年6月14日　5000円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック　翔泳社

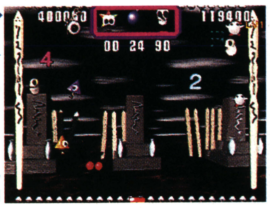
やってみました スロットを揃えることを考えないと、いくら敵を撃ってもダメ。見た目のカワイイ印象とは裏腹に、ちょっと難しさを感じるかも。

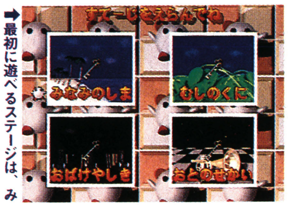
シューティングとスロットをミックスさせたゲームが登場
スロット合わせが勝利のカギを握る

■スロットの要素が新しい
シューティングにスロットの要素が加わった、目新しいゲーム。CGレンタリングで作成されたかわいいステージや、プレー中に挿入されるお姉さんの応援など、子供も親しみやすい雰囲気だ。ちなみにお姉さんの声は、草地章江さんが担当している。

■ボーナスで高得点を狙う
見た目はかわいいが、ゲーム性は奥が深い。このゲームの基本は、スロットを揃えること。同色、同種類の敵を3匹続けて撃つと揃う。スロットの揃い方によって、同色の敵を爆発させ連鎖を呼び起こすボーナスキャラクターや、2D、3Dのボーナスステージなど多種多様のボーナスが用意されている。他に、隠しフィーチャーもあり、自分で高得点の上げ方を発見していく楽しみもある。ステージごとの目標スコアをクリアすれば、次のステージがプレーできるようになる。最上段まで敵が積まれるか、敵に挟まれるかしたらゲームオーバーだ。


➡スロットにボーナスキャラクターを揃えると、数字スロットが出現する


➡2Dボーナスステージ。制限時間内にスロットを揃えると何が起こる？



➡最初に遊べるステージは、みなみのしま。クリアすると次のステージに行けるようになる

Jコード033766

対決るみーず！(メルヘンランド)

PS アクション　96年6月21日　4800円
●CD-ROM　オクタゴン・エンタテインメント

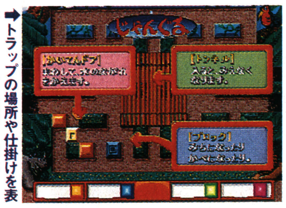
やってみました 水の流れがつかみにくいので、慣れないと自分の流した水に流されるなんてこともある。お助けアイテムをうまく使いこなすことが、勝利への近道だ。

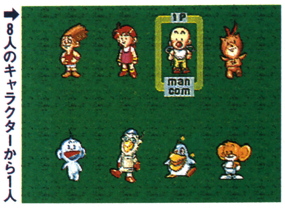
3DO版の隠れたヒット作品がプレイステーションに登場
水攻撃で敵を全部流しちゃえ！

■斬新な攻撃方法が面白い
蛇口をひねって水を流すことで敵を攻撃するという、目新しい対戦アクションゲーム。もともとこの『対決るみーず！』は、3DOのソフトとして発売されたもので、プレイステーション版はフィールドを2倍にしての登場となる。3DO版にはなかった操作説明機能が追加されているのも、うれしい改良点だ。

■単純ルールで対戦に燃える
対戦は、コンピューターを相手にする1Pプレーと、人と対戦できるマルチプレーがある。マルチプレーでは、マルチタップを使えば4人まで同時対戦できる。
肝心の攻撃方法はというと、蛇口をひねって敵を攻撃するという単純なもの。対戦相手を全部マンホールに落とせば勝ちだ。風船の中にあるアイテムを使いこなすことがカギ。ただし、フィールドにはトラップも仕掛けられている。ステージの最初でトラップを教えてくれるので、ひっかからないよう注意しよう。


➡敵を流すことしか考えていないと、自分の流した水に流されるなんてことになる


➡トラップの場所や仕掛けを表示してくれる親切な機能もある。必ずチェックしよう


➡8人のキャラクターから1人を選択できる。みんなかわいくて、どれにするか迷いそう

Jコード037371

RACINGROOVY

PS 対戦格闘レーシング　96年7月26日　5800円
●CD-ROM●ネジコン対応●メモリーカード　MIZUKI

ここが期待 スピード感があり、コースレイアウトが面白い。対戦だけでなく、1人用でも白熱できそうで期待が持てる。（完成度50%のROMでプレー）

スピード感あふれる走りが心地いい3Dカーレースの登場
走るだけでも面白いなんて久しぶりだ

■レースはスピード感が命
高速で流れていく背景はかなりスピード感があり、コーナーで体が動いてしまうほど。そしてこのレースに用意されたコースはジャングル、ハイウェイ、山岳地帯の3つ。急カーブありジャンプありと面白いものばかりだ。特にハイウェイはカーブの後に、いきなりジャンプになったりと、ジェットコースター気分。実車がモデルの11台のマシンで走り抜け。通信対戦やセーブした走行データでの対戦も可能で、機能的にも問題なし。



➡8台の登場マシンは当然、実車がモデル。この他にもスペシャルカーがいるとか


➡坂を上りきると目の前に壁が……といった、面白いコースばかりが用意されている

気分良く走るためにはかかせないBGMは8種類

スピード感溢れる、テンポのよいBGM。最近ではテクノ調のものが流行ったけど、この『RACINGROOVY』には、テクノ系を始めとして、エスニック系、JAZZ系、ジャングル系、ユーロ系、ハウス系、ノイズ系、フュージョン系の8種類。どの曲も実際のドライブでも使えそうな、ノリのいいものばかり。好みに合ったゴキゲンなやつを選んで、ノリノリに飛ばしていこう！

Jコード044288

STRIKERS 1945

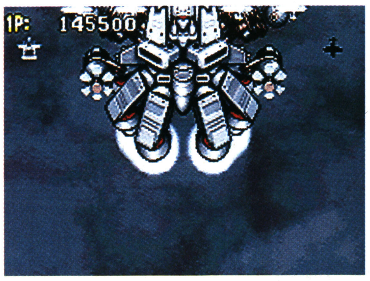
PS シューティング　96年7月19日　5800円
●CD-ROMメモリーカード1ブロック　アトラス

やってみました アーケードで発売されたシューティングの移植版。簡単な操作性、爽快な撃ち込み感、適度な難易度、そして個性爆発の画面。やりこめる1本だ。

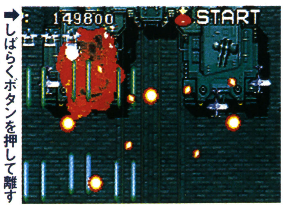
あの個性派シューティングがプレイステーションに登場だ
なぜだ!?軍用機が変形してロボットに

■各国戦闘機VS変形ロボット
95年にアーケードで発売されて以来人気のシューティングが、サターンに続きプレイステーションにも移植されることになった。
ストーリーは第2次大戦直後、突如現れた謎の敵を撃退すべく各国戦闘機を操って「ストライカーズ」が出撃していくというもの。設定だけ聞くと硬派なゲームのようだが、ちょいと違う。各面の敵ボスは戦車や爆撃機から変形しロボットになる。「ストライカーズ」の戦闘機はレーザーを撃つ。どこが第2次大戦直後なんだかとツッコミたくなる個性派の作品なのだ。

■実は手ごたえあります
気になるシューティングとしての出来だが、実はかなりの手ごたえがある。操作は簡単だが難易度は適度に高い。2種類の攻撃パターンを使い分けないとなかなか先に進めないが、そこが面白い。長くつきあえるシューティングの秀作として、初心者にもお薦めしたい1本だ。


➡なぜか爆撃機の一部がロボットに変形してしまう。こいつらいったい何者だ？


➡危なくなったらとにかくボム攻撃。一瞬の判断が命取りになるから、迷わずガンガン使え


➡しばらくボタンを押して離すだけの「フォーメーション攻撃」は頼れる味方だ

五劫のすり切れ お金がなく仕方がなくハード＆ソフトを売ろうとしたが、ソフトがたりない！　気がつくと弟の机には見知らぬ新品が数点…。弟はまだ10歳だ。ああ末おそろしい…。キャーッ（座・鼻夫）

Jコード041017

actua Soccer

PS 3Dサッカー	96年7月	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック	ナグザット	

やってみました とにかく選手の動きが細かい！ 思いっきり視点を近づけてプレーすれば、まるで自分がスタジアムの中にいるような錯覚さえ覚えてしまうほどなのだ。

多彩な視点で選手の華麗な動きを楽しむ本格サッカーゲーム スタジアムの興奮をダイレクトに

■本場のサッカーゲーム上陸

日本チームのオリンピック出場、ワールドカップの日本招致計画など、さらなる盛り上がりを見せているサッカー界。そんな中、イギリス「グレムリン社」開発の3Dサッカーゲームが移植発売される。世界44カ国からチームを選択し、プレーできる。各国のプレースタイルは豊富なデータで忠実に再現。リアリティ溢れる作りになっている。ちなみに日本チームは登場しない。

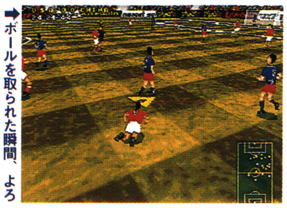
■見て楽しむプレー

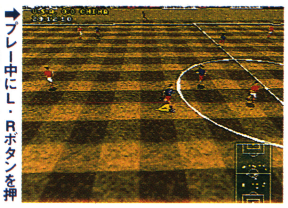
プレー中の視点は縦、横、斜めなど多彩なアングルから選択可能。またズームイン、ズームアウト機能も搭載している。さらにモーションキャプチャーで描かれた滑らかな選手の動きも魅力。ボールをスムーズにキックする感じがコントローラーを通して伝わってくる。また実況中継もあり、スタジアムの臨場感溢れる雰囲気を存分に楽しめる。

パス回しなど、プレーも全体的にスピーディー。とにかく見栄えのするサッカーだ。



➡オーロラビジョンいっぱいにゴールの文字が表示される！ 大迫力!!


➡ボールを取られた瞬間、よろける動作も再現されている。細かいところもリアルだ


➡プレー中にL・Rボタンを押すと、縦、横、斜めに視点をグリグリ変更することができる

Jコード039021

NBA LIVE96

PS バスケットボール	96年6月14日	5800円
●CD-ROM	EAV	

POINT 選手のパラメータは非常に細かい。取り込みポートレートも数多く取り入れられているので、NBAデータベースといった趣も感じることができる。

派手なプレーもベーシックなプレーも本物っぽく 最新版NBAデータが詰まっている

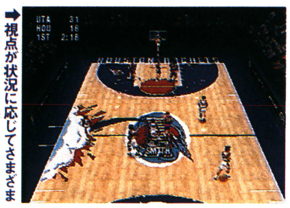
■NBA人気いまだ衰えず

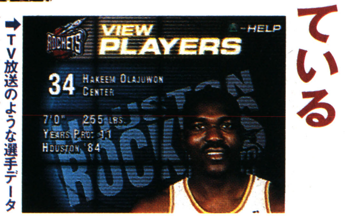
せっかく復帰したM・ジョンソンは再度引退してしまったが、M・ジョーダンらの大活躍で、アメリカ4大スポーツの1つとして人気を集めているNBA。本場の雰囲気を再現することにこだわっているEAVのアメリカンスポーツのラインナップに加わる新作は、96年度版全選手データ入りNBAバスケットボールゲームだ。

■本場の「空間」を再現

キャラクターには3Dレンダリングが施されている。つまり、激しい動きの選手達を本物に近い形で再現することに成功している。また視点もさまざまな位置に動き、フィールドのあちこちからゲームを楽しむことができる。「空間」を感じることができるのは選手とフィールドの比率にこだわる、このシリーズの特徴でもある。選手のパラメータは非常に細かい。取り込みポートレートも数多く取り入れているので、NBAデータベースとしても楽しめる。


➡本物の試合を見ているようなスムーズなゲーム画面


➡視点が状況に応じてさまざまに変化するのも「空間」へのこだわり



➡TV放送のようなビュー画面。パラメータも見ることができる

Jコード041637

シーバスフィッシング

PS 海釣りシミュレーション	96年6月21日	6800円
●CD-ROM●メモリーカード2ブロック	ビクターエンタテインメント	

やってみました ポリゴン処理された大きな魚がダイナミックに動き回るので迫力のあるの釣り映像が味わえる。初心者向けのデータベースは内容が充実していて役立つ。

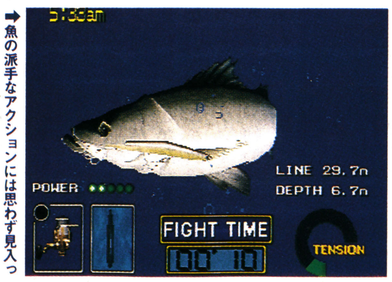
魚の激しい動きをポリゴンで追求した スケールの大きなスズキ狙いの海釣り

■釣り人憧れの魚シーバス

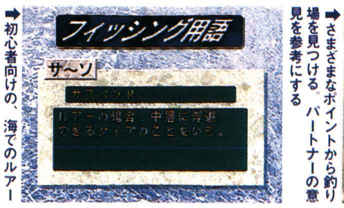
スズキは「シーバス＝海のバス」と呼ばれるだけあって、大きさ、引き込み、アクションと、どれをとっても釣り人に大きな快感を与えてくれる大物だ。ところが、フィッシングゲームで人気が高いテーマと言うと、淡水魚のブラックバス釣りが中心だった。ようやく最近、海釣りがテーマのものも増えてきて、この作品では待望のスズキ釣りが楽しめる。トローリングのカジキに並んで人気が高いスズキ。トローリングは元手がかかるが、それに比べてスズキ釣りはより庶民的な釣りなのだ。

■ポリゴンの魚に圧巻

さてそんなカジキがテーマの『シーバスフィッシング』の最大の特徴と言えば、釣りの醍醐味とも言えるスズキの大きなアクションを演出したことだ。ポリゴンのスズキがグルグル回りながら大暴れする。スズキだけでなく何種類もの大物が釣れる。あくまで大物にこだわった構成で、単純に気持ち良く釣りを楽しめる。



➡魚の派手なアクションには思わず見入ってしまうものがあるく



➡初心者向けの、海でのルアー釣りについてのデータベースもある


➡さまざまなポイントから釣り場を見つける。パートナーの意見を参考にする

Jコード041459

V・SPIKE

PS スポーツ	96年6月7日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード8ブロック	イマジニア	

やってみました コマンド入力は慣れるまでは難しく感じるが、タイミングのコツを覚えたら華麗なスパイクが決められる。ポリゴンで描かれたの選手の動きも滑らかだ。

本格派バレーボールゲームがプレイステーションに登場！ コツをつかめば、名アタッカーの誕生

■本格派バレーボールゲーム

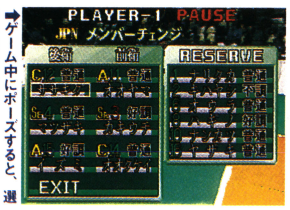
戦略性の高い、本格的なバレーボールを楽しめるソフト。コマンド入力方式で、クイックやバックアタックなどのさまざまなコンビネーションプレーができる。従来のバレーボールゲームに比べてローテーションやフォーメーションにもプロレベルの戦術が取り入れられているため、よりリアルなコンビネーションアタックを楽しむことが可能。またポリゴンを使用することによって、選手の動きやカメラワークも滑らかになっている。

■3つのモードで楽しめる

プレーモードは3つ用意されている。ワールドカップ形式で世界の全8チームが総当たり戦を行うリーグ戦モード、対戦形式で2チームが戦うフリープレー、最高8チームで勝ち上がり戦を行うトーナメントモードだ。この他にも、かわいいマスコットキャラクターがルール説明や操作説明をしてくれるインフォメーションもあり、バレーボール初心者にも安心のソフトだ。



➡カメラワークも3種類あって、自分が一番プレーしやすいものを選べる



➡ゲーム中にポーズすると、選手の能力を見たりタイムアウトができる。選手交代も可能


➡サーブも選手によって3種類が使い分けでき、打ち方も指示できる。タイミングを覚えよう

五劫のすり切れ 「アクセルを付けて欲しいとせがむ妻」レーシングコントローラー（我が家の通称セガハンドル）では何か物足りない。それはアクセルペダル。これはもう筐体を買うしかないか。リッジレーサーの。（史崎稔之）

Jコード039331

井出洋介名人の新実戦麻雀

PS 麻雀	96年6月28日	4800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック	カプコン	

POINT 井出洋介名人が監修を務めている他、ゲーム中にも登場。卓を囲むことができる。登場キャラクター達の打ち筋は、人間味に溢れている。

愛あるユニークで豊かな個性派雀士達がお相手 じっくりいこう、煙草とつまみ用意して

■インチキはありません

ファミコンで好評を得ていた、『井出洋介名人の実戦麻雀』シリーズの最新作が登場。もちろん今回も、井出名人が監修にあたっている。スタイルは、イカサマアイテムやウソくさいツモがない、正統派の4人打ち麻雀。画面内には卓がなく、4人の手牌と捨て牌を主に表示している。過剰な演出もないため、じっくりと勝負に取り組めるだろう。

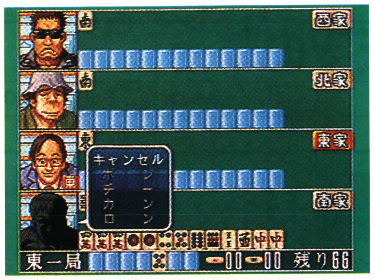
■個性派雀士が勢ぞろい

卓を囲むメンツは、みな個性的。無理やりチンイツを目指す人もいれば、誰かがテンパるとベタおりする弱気な人もいる。「いるいる、こんなヤツ」とうなずきつつプレーしてしまうだろう。人間と麻雀を打つ気分を満喫できるわけ。

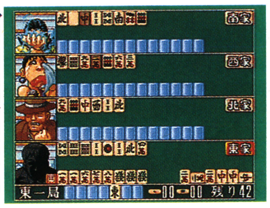
また井出名人とも対戦可能なので、その強さを身を持って知ることもできる。

ただし、対戦相手は長考することがあるため、時間はかかりがち。タバコとおつまみが欲しくなるかも!?

(写真はすべて3DO版です)



➡哭きたい牌が出たらすかさずコールする実戦タイプのルールに変更することも可能



➡雀士達は表情が豊かで、見ていて楽しい。もちろん、その表情から手の内を察知できる


➡役満をアガると、ハッピー気分に拍車をかけるような笑えるグラフィックが、画面を覆う

Jコード041084

CYBER SPEED

PS シューティングレース	96年7月	5800円
●CD-ROM	ギャガ・コミュニケーションズ	

やってみました シップは360度回転するので、揺れに弱い人はご注意を。敵機にやられたときはがっかりくるが、見事蹴落としたときの爽快感はたまらない。

空中にぶら下がって走る、新感覚のレーシングゲーム 本当に、コース上が戦場となった!

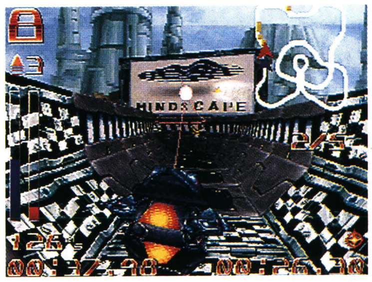
■ぶら下がってレース

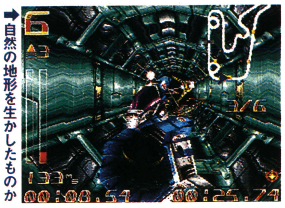
ワイヤーにつり下げられたシップを操り、武器でライバル達を攻撃する未来世界の過酷なレース、それが『サイバースピード』だ。さまざまな武器を駆使しての敵機との凌ぎ合いが楽しい作品である。

■未来のレースの新機軸だ

『サイバースピード』で特徴的なのが、プレーヤーの操作するシップの動きだ。シップはフォースビームと呼ばれるワイヤーに接続されているため、弧を描いてコース上をぐるぐると回る。視点をコックピット内からのものにしてプレーしていると、世界は360度回転し、スピード感と相まって目が回りそうな感覚に襲われる。快感とも、苦痛ともとれる独特の感覚だ。

もう1つの特徴は、エネルギー銃やミサイルを使い、他のシップと文字通り戦闘を繰り広げるというところ。攻撃が命中すれば、敵のシップはきりきり舞いをしてスピードダウンする。そのスキを見て一気に追い抜くのがコツだ。


➡誘導ミサイルの効果は絶大だ。弾数制限に気をつけよう


➡自然の地形を生かしたものから、宇宙ステーションのようなものまでさまざまなコース



➡レースの合間には、ユーモアたっぷり、未来のコマーシャルが入る。笑えること請け合い

Jコード028347

キング オブ スタリオン

PS 競走馬育成シミュレーション	96年7月未定予	6800円
●CD-ROM●メモリーカード9ブロック	日本物産	

まずはGⅢ獲得から行ってみよう!

競走馬育成シミュレーション。GⅢ獲得から始まる目標レースをクリアしつつ、最終的にはGⅠ制覇と海外遠征を目指す。調教は1週間ごとのスケジュール制で、現馬体重と設定した馬体重の差によって調教内容が組まれる仕組み。また意外と嬉しいのが、生産・育成した馬は自由に繁殖へ回せるという点。たとえ現役で活躍できなかった馬でも、その血を仔馬に託し、自分だけのオリジナル血統を生み出すことができるのだ。



➡ゲームは一頭の抽選馬から始まる。デフォルメされた馬がとてもかわいい

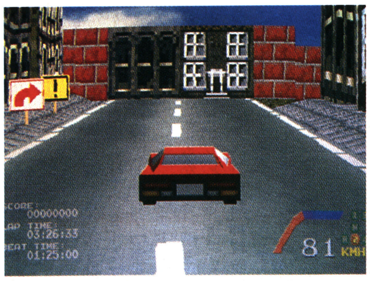
Jコード008206

Race Drivin' a Go!Go!

PS ドライブシミュレータ	96年6月28日	5800円
●CD-ROM●ネジコン対応●メモリーカード1ブロック使用	タイムワーナー インタラクティブ	

ちょっと変わったドライブはいかが?

前作『Hard Drivin』に続く、フルポリゴンの本格ドライブシミュレータ。個性的な6台の中から愛車を選び、街中や熱帯雨林などのコースを走り抜けていく。コース上には跳ね橋や地雷地帯、はては2回宙返りのコークスクリューまで、多彩なゴーゴーアトラクションがあり、走りを飽きさせることがない。現実ではあり得ないコースの走行と、限りなく実車に近いリアルな操作感覚の、奇妙な取り合わせが実に楽しい。


➡フランスでこのゲームの技術が認められ、パノラマ化して自動車教習所で採用されている(画面は開発中)

Jコード041131

CityBravo!

PS 経営型シミュレーション	96年7月(予定)	6800円
●CD-ROM●メモリーカード15ブロック	アルトロン	

都市が発展することで目に見える自分の評価

総合開発企業の都市開発の責任者となって、町を発展させていく経営型シミュレーション。企業が用意したSPエリアという土地に、遊園地や巨大工場などの目的建築物を完成させることが目的だ。だが、プレーヤーの手で目的建築物を建てることはできない。まず、SPエリアの周りの土地を開拓し、交通網を整備する。そして、人が集まるように住宅や店舗などを建築していくと、クリア条件である目的建築物が出現するのだ。


➡平地で建設する特殊建築物は遊園地。SPプロジェクトで決められている規模まで拡大することが最終目標

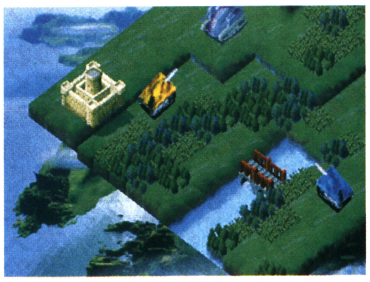
Jコード023230

ぱいるあっぷ・まーち

PS ウォーシミュレーション+ボードゲーム	96年6月未定	5800円
●CD-ROM●メモリーカード使用ブロック数未定	プロシードユニ	

強いユニットを生かすも殺すも司令官次第!?

男性軍と女性軍のうち、どちらかを選択。8人の司令官をユニットに乗せて、敵軍と戦うウォーシミュレーション。指揮官は全部で81人いるが、その能力はまちまち。どの司令官が選ばれるかはランダムで、選ばれたメンバーによって自軍の強さが変わってくる。しかし、お金を貯めれば能力の高い司令官とトレードすることもできる。また、パーツを組み合わせてユニットを作成できるのが特徴。ものを作る楽しさがある。

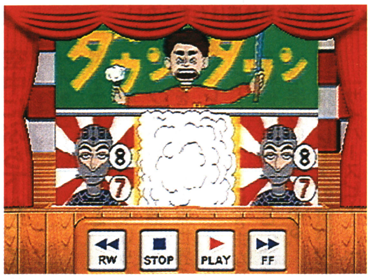

➡手製のユニットを戦場に送り出すだけに、傷つけられたりするとムカッとしてしまうかも

五劫(ごこう)のすり切れ 私は、先日、ちまたでウワサの"キムタク電車"の様な物と出会った。それは"キムタク電車"ならぬ"ネオジオ電車"。車内は文字通りネオジオ関連のポスターがズラー!! ちなみに、JR常盤線だったヨ!(ディスコ・ゾンビ)

Jコード045420

SANKYO FEVER ダウンタウン劇場

PS パチンコシミュレーター	96年7月5日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1～5ブロック使用●SANKYO N・ASUKA対応	ティー・イー・エヌ研究所	



⬆多彩なリーチアクションも魅力の1つ。まだお目にかかったことのない人も、すべてのリーチを見れるのだ

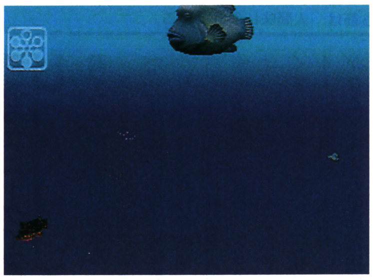
開店前に並ばなくてもあの人気台が打てる！

「CRフィーバーダウンダウン劇場」に加えて、SANKYO提案の3機種が盛り込まれたうれしいソフト。「CRFダウンタウン劇場」と言えば、去年の12月に発売され、すでに設置台数が10万台を越える人気絶頂の台。その台を忠実に再現しているので、実機の攻略法を研究するのに役立つこと間違いなしだ。その他に、自分で作成したホールをシミュレートできるモードもある。今日からは安心してダウンタウンと遊べそう!?

Jコード044822

アクアノートの休日 MEMORIES OF SUMMER 1996

PS 海底探索ゲーム	96年7月19日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード4ブロック	アートディンク	



⬆P-LIFEとコミュニケーションをとったり、発見する楽しみがある

追加機能が、涼しさと快適さを与えてくれる

昨年夏に発売された『アクアノートの休日』のアップグレードバージョンだ。プレーヤーは潜水艦ホリデイ号を操縦しながら、未知の海底を自由に探検する。海の未知なる生き物P-L-I-F-Eと、ゆっくりとしたくつろぎの時間を過ごすことができる。新しくオープニングとエンディングのムービーが変更され、自動航行モードがついた。障害物にぶつかると自動的に進路を変えて進んでくれる優れものだ。P-L-I-F-Eの種類も増加。

Jコード027910

ディスクワールド

PS アドベンチャー	96年7月5日	5800円
●CD-ROM●専用マウス対応●メモリーカード8ブロック使用	メディアエンターテイメント/HAMLET（博報堂）	



⬆コミカルなグラフィックとストーリー。でも、へりくつをこねるのが好きな人も妙に多い

ジョークだらけの世界へようこそ！

イギリスの作家テリー・プラチェットの小説『ディスクワールド』シリーズに基づいて作られた、ファンタジーアドベンチャー。プレーヤーは、街に出没するドラゴン退治を命じられた落ちこぼれ魔法使いとなって、アイテムを集めつつ街に平和を取り戻さなければいけない。基本的な操作は画面上にあらわれるカーソルを動かしてボタンを押していくだけという簡単なものだが、常識の通用しない世界だけに謎解きは難しい。

Jコード045021

GOTHA II・天空の騎士

PS シミュレーション	96年7月12日予定	6800円
●CD-ROM●メモリーカード対応3ブロック	光栄	



⬆敵も味方もすべて飛行した状態で戦闘を行う。武器の選択や陣形も、大きな攻略ポイントとなるだろう

今再び、SF世界の騎士達が空を舞う！

サターンのハードとほぼ同時期に発売されたSFシミュレーションの続編。多くのファンを引きつけたこの作品がついにプレイステーションにも登場する。プレーヤーはSFタッチで描かれた戦艦や空母、戦闘機を指揮して敵を撃破。いくつものステージをクリアして物語を進め、この世界に平和をもたらさねばならない。ステージ間のデモシーンでは有名な声優たちが話を盛り上げる。オープニングには移植版独自のムービーもあり。

Jコード042188

タイムギャル&忍者ハヤテ

PS フルアニメアドベンチャー	96年7月5日（予定）	6800円
●CD-ROM（2枚組）	タイトー	



⬆やられアニメーションもシーンごとに膨大な数が作られている。当然、ファンを泣かせたあのシーンもあるぞ

こんな難しいゲームをやってたなんて…

悪の忍者軍団から捕われの姫を助け出す『忍者ハヤテ』。片や、タイムマシンを奪って逃走した悪人ルーダに立ち向かう『タイムギャル』。このゲームはアニメーションを楽しみながら、画面に表示される方向やボタンどおりにコントローラーを操作するだけ。反射神経命だが、この単純さについつい燃えてしまう。しかも業務用の完全移植、『忍者ハヤテ』などは初の移植となる。これは往年のファン感動もののゲームだ。

Jコード040622

学校であった怖い話S

PS ホラーアドベンチャー	96年7月19日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	バンプレスト	



⬆プレイステーション版ということで、画質が向上している。より雰囲気のある画面で、恐怖心も絶頂だ

生徒達が語る怪談も恐ろしさを増しました

昨夏、スーパーファミコンで発売されたテキスト・アドベンチャーが、バージョンアップしてプレイステーションで登場。新聞部の新入部員となって、生徒達から学校の七不思議の話を聞いていくというスタイルだ。本作では、主人公の性別が選択可能になり、男女の別によってゲームの進行が変化する。その他にも、分岐シナリオの追加、実写ムービーの採用など、さまざまな点が改良されている。さらなる恐怖を体験できそうだ。

Jコード042625

リトル・ビッグ・アドベンチャー

PS アクションアドベンチャー	96年7月26日	5800円
●CD-ROM	EAV	



⬆いつもウネウネと落ち着きなく動いている主人公。ユーモラスだが、妙にリアルでもありとっても不思議

くねくね動く主人公が走って跳んでの大活躍

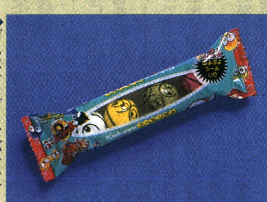
世界的ヒットとなったDOS/V版の名作を移植。走る、戦うのアクション性が高いアドベンチャーで、操作がしやすくなった他、謎解きのヒントが増えるなどの改良が加えられている。舞台は惑星トゥインサン。この星は突如現れ、超技術を悪用して独裁者となったファンフロック博士に支配されている。プレーヤーは、この星の女神様の夢を見たばかりに投獄された若者トゥインセンになり、この星を独裁者の手から解放するのだ。

44 ●ゲーム食堂

『ぷよぷよガム』

■カバヤ食品 ■50円

ぷよっていうより ころころしてるよ



➡ガムはサイダー、バナナ、メロン、ピーチと4つの味が楽しめるオーソドックスなもの

定番パズルの『ぷよぷよ』関連のお菓子にはある傾向が見られる。キャラクター人形などの一般的なアイテムものと、「ぷよ」ものだ。「ぷよ」ものとはすなわちぷよの形を模した商品のこと。これがけっこう数があるのだ。クッションや、ゼリー、グミまである。この商品ではフーセンガムにされてしまってる。ここまで数があるとつくづく「ぷよ」ってかわいいなあと思ってしまう。ちなみにおまけシール付きだ。

五劫（ごこう）のすり切れ

ウチの学校は、そうじ中にCDを流すんですが、その時の話。FFⅥのオープニングのパイプオルガンのが流れたんですよ。そしたら友人が、なにをカンちがいしたのか、「B'zだあっ！」とさけんだのです。私はつい笑ってしまいました。笑ってごめんよ、M。でも、なんでB'zがでてきたの？（ぽこぽこ）

Jコード040959

ローンソルジャー

PS 3Dアクションシューティング	96年7月	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	ヴァージンインタラクティブエンターテイメント	



⬆戦車やトーチカだろうと手榴弾1つで吹き飛ばすナンセンスさがバカらしく、しかも面白いのだ

このオレが戦えば国の1つや2つ壊滅だ

弾の飛び交う戦場に、鬼神のごとく降り立った戦士。そんな肩書きが似合いそうなタフガイが主人公。この主人公、ライフルや手榴弾、ハンドミサイル、火炎放射器などの武器を片手に、敵の兵士や原住民などをズンズン倒していく。しかもダメージ制なのに、相手の攻撃を少々くらってもびくともしないときている。ここまで派手だと、残虐というよりも滑稽さを感じ、『ターミネーター』気分で遊べること間違いなしだ。

Jコード024481

ショックウェーブ

PS シューティング	96年7月26日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック	EAV	



⬆コクピットのモニターには、僚機から随時連絡が。プレーヤーの危機感をあおってくれる

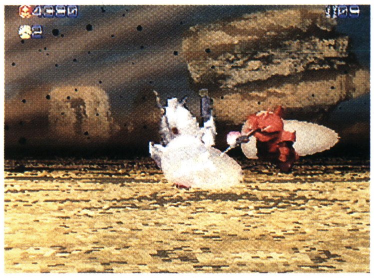
地球の運命を背負って飛ぶのは緊張します

謎の異星人から地球を守るため、戦闘機に乗って戦う3D視点のシューティングゲーム。敵機や背景は、ポリゴンにテクスチャーマッピングを施しており、非常にリアルなフライト感を味わうことができる。またオープニングや各ミッション達成時に展開するストーリーデモは圧巻だ。実写とCGの合成をふんだんに使い、プロの俳優を起用。映画並みの迫力がある。SFストーリーにどっぷりと浸りたい人にお薦めの1本だ。

Jコード041581

SDガンダム OVER GALAXIAN

PS シューティング	96年6月28日	4800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	バンダイ	



⬆ストーリーモードでは、ボスとの一騎討ちもある。やはり「狙い定めるシャアがターゲット」!?

地球を脅かすジオン軍はギャラクシアン!?

基本スタイルは『ギャラクシアン』。編隊を組んで襲ってくるモビルスーツをガンダムで迎え撃ち、全滅させる。登場するモビルスーツは、すべてSDキャラクター。ストーリーモードでは、第1作目の一年戦争編の展開に沿う形で進行するものと、SD新シリーズ「Gチェンジャー」のキャラクターが登場するオリジナルシナリオを楽しめる。この他、必殺技やロックオン攻撃などの新要素が追加されている。2人対戦モードもあり。

●グッズ良品みっけ隊

『ドラゴンクエスト トレーディングバトルカード』

■エニックス ■200円

DQファン御用達のトレカ最新作！

昨年末に『ドラゴンクエストVI』が出てからはや半年。関連グッズも多く発売され、バトルえんぴつもナンバー26を数えるほど出ている。このトレーディングバトルカードもVの頃から続いている人気シリーズ。この春にVIのカードがリリースされたばかりで、DQファン必携のコレクションアイテムだ。全部で96種類。うち12枚はダブルタッフカードで、プリズムのシールをめくると特殊カードが現れるもの。

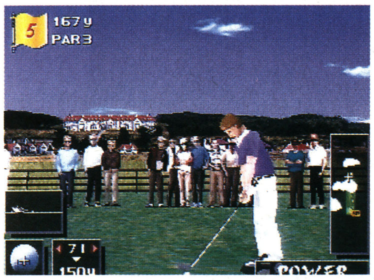


➡袋の中はノーマルカード8枚と、ダブルタッフカード1枚。一枚単価20円とは安い

Jコード040631

THE OPEN GOLF History of Turnberry

PS スポーツ(ゴルフ)	96年7月19日	5800円(予)
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	バンプレスト	



⬆モーションキャプチャーを使用し、ゴルファーのスイングがリアルに再現されている

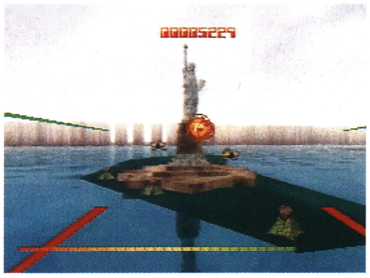
由緒あるトーナメントの歴史の一頁を飾る

スコットランドのターンベリーで開催された過去3回の全英オープンのスコアデータを採用した、本格的なゴルフゲーム。予選2ラウンド、決勝2ラウンドを一流プレーヤー達と戦うことができる。テレビ朝日で全英オープンの実況中継を行っている戸張氏、森下氏、中野氏が実況を担当。テレビ中継に近い画像表現と共に、臨場感を高めてくれる。往年のトップゴルファー、ゲイリー・プレイヤー氏が監修を務める。

Jコード030449

カオス コントロール

PS 3Dシューティング	96年7月(予定)	3800円
●CD-ROM●専用マウス対応	ヴァージンインタラクティブエンターテイメント	



⬆敵は、後ろから突然やってきたり、さまざまな動きをしてくるが、あせらずに迎撃しよう

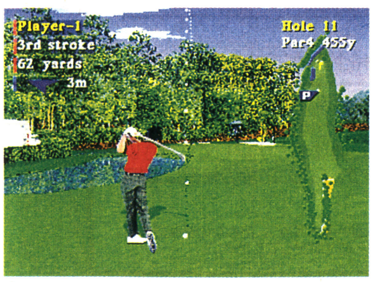
ひたすら撃ちまくる快感に浸れる

異星人から宇宙都市を救うために、与えられた任務を遂行していく、面クリアタイプの3Dシューティング。自機はコクピット視点の固定型。飛行コースもあらかじめ設定されているので、面倒な自機の操縦はない。ただ逆に敵の攻撃を避ける術がないので、確実に敵を撃ち落とす技術が必要となってくる。クリアすると、各面ごとにアニメーションによるストーリーが展開し、次の面のクリア条件が分かる仕組みになっている。

Jコード041432

MASTERS～新・遥かなるオーガスタ

PS スポーツ(ゴルフ)	96年7月12日	5800円
●CD-ROM	ソフトバンク	



⬆オーガスタ・ナショナル・ゴルフ・クラブと正式契約のもと、コースを徹底的に研究している

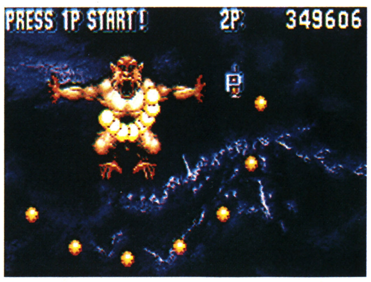
鮮やかなグリーンの上で、のびのびゴルフ

プロゴルファーのボビー・ジョーンズと、英国人設計家のアリスター・マッケンジーによって生み出されたオーガスタ・ナショナル・ゴルフ・クラブ。そのコースを忠実にシミュレートしていることで好評を得ている『MASTERS』が、プレイステーションで遊べることになった。操作に困ったときに役立つヘルプ機能付だ。また、計算や描画をリアルタイムで行うので、待ち時間のイライラが解消されそうだ。

Jコード036706

ソニックウィングススペシャル

PS シューティング	96年7月19日(予定)	6800円
●CD-ROM	メディアクエスト	



⬆最終ステージでは、なんと空飛ぶ大ザルが出現。(画面はSS版のものです)

残りの10機はクリアしてからのお楽しみ！

個性あふれる戦闘機を操り、世界各国に配置されたステージを突き進んでいく縦スクロールシューティング。4作目となる今作は、1作目の世界観と、3作目のキャラクターをドッキング。さらに、前作にもあったレシプロ機が、各キャラクターごとに全面クリアーしたとき初めて、隠し機体として登場するようになった。このシリーズは、敵弾のスピードがかなり速いぶん、自機の判定が甘くなっている。弾避けの快感が味わえるのだ。

五劫のすり切れ

この間、僕の家に友達を2人呼んだ。その時、みんなでサターン版の「スーパーリアル麻雀PV」をやった。なぜか、すごくむなしかった。(ミカエル様)

遊牧の民たちは、血族集団とそれを養う家畜の群で、外敵から身を守るために戦闘集団=「グラーマ」を形成している。そして、グラーマのリーダー「グラーマニー」が君。





◀まずはキャラクターの説明とマークで示されるパラメータを見て、君のグラーマを選べ！
季節の変化で周りの環境も変わっていく。厳しい環境から生き残るためにグラーマを盛り立てていくのが 君の指名だ！

遊牧の民は 季節ごとに絶えずよりよい所を求めて移動する。彼らには "地図" という概念はない。



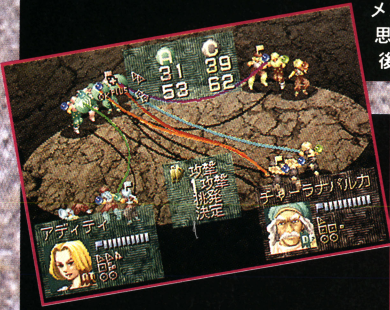


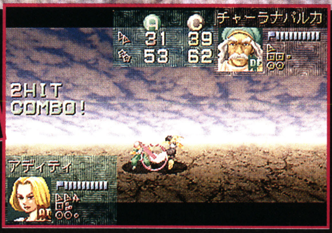
▶すべては このサミティ（戦略）画面から始まる。メンバーのパラメータ・コマンド・メンバーの意志表示などほとんどは文字に頼らず、直感で判断・スピーディーなゲームができるようにアイコンや記号でビジュアルに表示される。

▶他のグラーマのようすも「サーチモード」でバッチリ。 ゲーム中にでている全グラーマのキャラクター要求（コマンド内容）を見ることができる。

▶アイコン化している希望のコマンドにカーソルを合わせるとその内容を見ることができる。その内容とはメンバーからの要求であるので、自分のやりたいことをいろいろいってくるゾ！メッセージウィンドウで要求を確認しよう。同じアイコンマークでも彼らのやりたいことはビミョーに違う。

▶コマンドは「やること」も「ねらい」も決まっている。 そこでグラーマニーである君のやるべきコトは？ 記号やＨＰバーやリボンの色、また画面中央のキャタクターのかわいい吹き出しでメンバーの調子・意欲を見て、状況に一番ふさわしいと思われるメンバーの意見（コマンド）を選んであげることだ。そして「誰に実行させるか」を選ぶ。後は結果を待つばかり。操作は簡単だが、頭を使わないとコトはそれほどカンタンにはいかない。

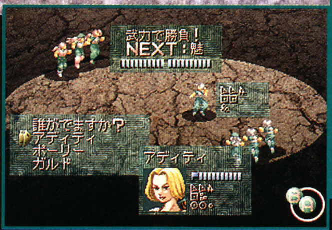




◀「戦闘」ではメンバー各自が攻撃のやりかたをコマンドとしてもつ。それぞれ選んであげなくてはならない。ここでもビジュアルでキャラクターにはコマンドアイコンが、カラーラインで狙っている相手もわかる。その後はキャラクターの戦いっぷりを見て、ドキドキしながら結果を待つ。つまり実際の戦いより「いかに戦うか」を考えるのが重要になる。



◀付近を探索していると盗賊におそわれたり、他のグラーマから「アイテムを売って！」と依頼が来たり、さまよっている戦士から試合を申し込まれたり、突然の出来事は偶然のラッキーと前向きに考えて対応せよ。▶







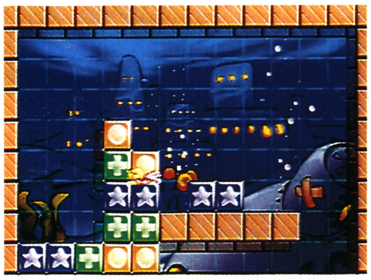


株式会社ガスト
〒380　長野市南石堂町1293　TEL.026-224-7300

Jコード039896

るぷぷキューブ　ルプ☆さらだ

PS　ブロックパズル　96年7月26日予定　4800円
●CD-ROM　データム・ポリスター



⬆どのブロックにも変化が可能なオールマイティーブロックが勝負の鍵となる

竹本泉の原作漫画がそのままパズルに！

人気漫画家・竹本泉のオリジナルコミック『ルプ☆さらだ』の世界観を生かしたパズルゲームだ。キャラクターを操作して、同じブロックを3つ以上くっつけて消すというパズルモードの他、落ちものパズルが楽しめるアクションモード、対戦モードの2種類のパズルが楽しめる。パズルモードではステージをクリアすると、竹本泉の書き下ろしイラストを見ることが可能だ。初回特典はオリジナルキャラクターシール付き！

Jコード042366

～VIRTUAL GOLF SIMULATION～ 栄光のフェアウエイ

PS　ゴルフ　96年6月21日　5800円
●CD-ROM　コナミ



⬆ホール修了時には、、高スコアを出したキャラクターがガッツポーズを見せてくれる

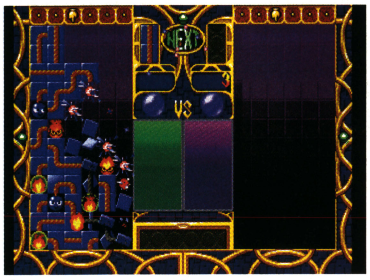
鳥がさえずるコースで優雅にゴルフをプレー

立体感のあるコースでプレーが楽しめる3Dゴルフゲーム。6人のキャラクターもポリゴンで描かれていて、動きが滑らかだ。また、プレーヤーの操作で視野がリアルタイムに変化するため、ぎこちなさがないのが特徴。対戦できるモードは3種類あり、コンピューター対戦だけでなく、人との対戦も可能だ。コース別に練習できるモードもある。風や天候の影響の有無、難易度の設定、視点切り替えなど、機能も充実。

Jコード042498

新型くるりんPA!

PS　アクションパズル(落ち物系)　96年7月26日　4800円
●CD-ROM●2人対戦プレー可能●メモリーカード対応　スカイ・シンク・システム



⬆ゲームモードに新しくプラクティスモードが追加され、初めての人でも練習に専念できるようになった

新要素の火種ブロックで連鎖を狙っていけ！

上から降ってくるブロックを特定のルールで消していく、いわゆる落ちモノパズル。ゲーム中に使用される基本ブロックは、炎と導火線、爆弾の3種類。爆弾は炎の横にくると爆発し、導火線は炎を運ぶ役目をする。そして今回は、何にも燃え移れなかった炎が火種ブロックへと変化する。これは、隣に炎がきたりすると再び炎ブロックとなる。隣に爆弾があれば、連鎖で爆発するというわけだ。連鎖の幅が広がり、面白さ倍増だね。

Jコード032654

クロックワークス

PS　パズル　96年6月28日　5800円(予)
●CD-ROM　徳間書店



⬆最短コースを通れば簡単だが、遠回りすればボーナスやアイテムが手に入ることもある

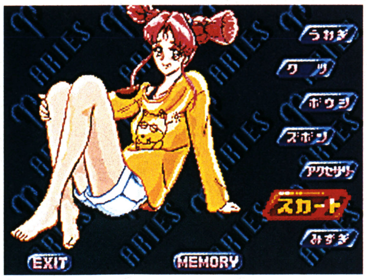
グルグル回転しながら時計の世界を大冒険！

あの有名な落ちモノパズル『テトリス』のクリエイター、アレクセイ・パジトノフ氏が監修した、新しいアクションパズル。画面上に配されたドットの上をぐるぐる回りながら移動して、ゴールを目指す。時計の針は、ドット上を回転しながら移動して邪魔をする。これにぶつかるとやられてしまうのだ。思うところに移動したり、うまく時計を避けられるようになれば簡単だ。要は、操作や移動のタイミングを覚えるのがコツ。

Jコード042706

シルエット☆ストーリィズ

PS　アクションパズル　96年7月(予定)　5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用　KANEKO



⬆これが新機能の着せ替えモード。入手したアイテムで女の子達を好きなように着せ替えられる

クリアすれば女の子の服を着せ替えられる！

業務用で好評の陣取りゲーム『ギャルズパニック』が、着せ替えモードを追加してプレイステーションに登場する。敵の攻撃をかわしつつ、自機の出すラインでエリアを拡大していくというシンプルなゲームだ。注目の着せ替えモードは、ラウンドクリアのルートによって手に入るアイテムで、女の子達を自由に着せ替えることができる。ストーリー性も加わって、シンプルながら何度でも飽きずに楽しめる作品となっている。

Jコード044113

プロ麻雀　極PLUS

PS　麻雀　96年7月　4980円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック　アテナ



⬆運だけで勝つことはできない。腕に自信のある人は、プレーしてみる価値がありそうだ

プロ雀士が相手だから負けてもためになる

麻雀の3大団体、日本プロ麻雀連盟、日本麻雀最高位戦、101競技連盟からの推奨を受けている『極』シリーズの最新作。もちろん、インチキなしの本格派だ。対戦相手は3大団体に所属する(フリーも含む)、16人のプロ雀士達。彼らの打ち筋が再現されているため、共に卓を囲むかのようなプレー感を味わえるだろう。また雀士達の表情は実写取り込みとなっており、状況によって変化する。へこましてガッカリさせたいものだ。

●おさら通信

『アンジェリーク外伝～無限音階～Vol.4』

■ポリグラム　■3000円

ゲーム、ドラマCDにおいても人気の『アンジェリーク外伝』感動の最終巻



➡豪華声優陣がおくるドラマCD版『アンジェリーク外伝』は、完全にオリジナルストーリーになっている

女の子にも人気のある光栄の『アンジェリーク』。そのビジュアルシーンの美しさには定評があり、ゲームを越えて愛され続けているのはそのコンセプトのよさにあるのだろう。93年に登場以来、いろいろな機種で発売され様々な形を見せてきた。最近のスーパーファミコン版ではCDを操作するコントローラーまでついてきて度肝を抜いた。

そのシリーズ初の外伝『アンジェリーク外伝～無限音階～』もいよいよ結末を迎える。今までは宇宙を襲った滅びの波動を調査すべく、辺境の惑星に赴いた守護神たちと、歌う民たちの出会いや、少年ル＝カウの間に芽生えた友情などを軸に話が展開した。そして今回は、ヤヌスに一族を殺されたル＝カウがリュミエールらの制止にもかかわらず、都市の聖堂へ向かい眠る神を目覚めさせてしまう。果たして宇宙の崩壊から救えるのか、非常にハラハラさせられる。ゲームの世界とはまたひと味違った活躍を見せる守護神たちの魅力がいっぱいのこのシリーズ。ファンでなくてもこの感動的な結末をCDで味わってみてはいかが。

C A S T

ジュリアス…速水奨
クラヴィス…塩沢兼人
オスカー…堀内賢雄
リュミエール…飛田展男
ランディ…林　延年
ゼフェル…岩田光央
マルセル…結城比呂
オリヴィエ…子安武人
ルヴァ…関　俊彦
ディア…田中敦子
パスハ…矢尾一樹他

五劫のすり切れ

えっ、「セガラリーチャンピオンシップ」って壁に車をこすりつけるゲームじゃないの？　どうせ私はペーパードライバー歴8年ですよ…。(Tom)

この怖さは彼氏と一緒じゃなきゃ耐えられない！



不気味な噂の真相を確かめるために校内をうろつく、今どきの女子高生、ユカリ・チサト・ミカ。「怖いのも見たさ」もあるけど、この「恐怖」一度体験してみて損はなし！



好評発売中
●プレイステーション
●ホラーアドベンチャー
●標準価格￥5,800(税抜)



女の子が3人そろえばこのゲーム。「どうせやるなら部屋を暗くして、目一杯怖い雰囲気にしようよ」そんなことを言っていられるのも今のうちだぞ。準備が整ったらGAME START！



「ABC・・・うーんどれにしよう」選択によって話は変わるから慎重に・・・と言っても、やっぱり怖いモノ見たさかな。いかにもといったのをプッシュ。ドキドキと胸が高鳴っていく。



「キャーッ！」案の定、怖いモノ見たさが裏目に出てしまった！　突然ふっ・・・と入る効果音がさらに恐怖心を増幅させていく。誰よ、ゲームだから怖くないなんて言ったのは！

しーん

たかがゲームとなめていたことをちょっと後悔。「怖くてもうこれ以上できないよ～」でも、続きを見たいっていうのも確か。よし、こうなったら、この先は彼氏を呼んで続行ダ！



逃げても逃げても、どこまでも追いかけてくるおかっぱ頭の女の子。一体この子は……？

噂の真相に迫る3人の女子高生

夜の学校は奇妙な空間をかもし出している。闇は目を覚まし、忘れ去られた人々がよみがえる。この雛城高校もご多分に漏れず奇怪な噂が存在し、生徒たちの関心を集めていた。そんな中、好奇心旺盛な女子高校生ミカは、憧れの先輩ユカリと霊感が強いチサトを誘ってこの噂の検証に乗り出したのだが・・・。

依然高い人気を得ている「トワイライトシンドローム～探索編～」は、プレイステーション待望のホラーアドベンチャーである。このゲームの最大の特徴は実写の取り込みとポリゴンを組み合わせたリアルなビジュアル画面。ユカリたちの女子高生らしい可愛いコミカルな雰囲気と、不気味な学校の雰囲気がバランス良く伝わってくる。

3Dサウンド採用効果音で恐怖倍増

キミはゲーム中、噂がある様々なスポットへと向かっていく。途中思わぬ恐怖を体験したり、生命の危機まで脅かされたりと波乱含み。しかし、もっとも印象深いのは効果音による雰囲気の盛り上げ方だろう。3Dサウンド採用の臨場感あふれる演出で、鼓膜をシゲキするようなセリフや効果音が突然耳に入ってくるのだ。一人でプレイするときは、ヘッドフォンを使えばより恐怖が倍増する。普通の人の声までが、頭の中に不気味に響いてくるのである。突然、ふっ・・・と入る声や音は誰でもビクリとさせられるだろうし、一層恐怖心をかきたててくれるはずだ。もし多人数でプレイする場合は、ステレオでボリュームを大きくすれば、この迫力をみんなで味わえる。共に恐怖を分かち合ってみて欲しい。



もちろんヘッドフォンなしでも十分楽しめますが、一人だけ付けると意外な効果が……。



カップルが撮った写真に赤い線が写っていた。現場の公園へと向かう3人。そして……。

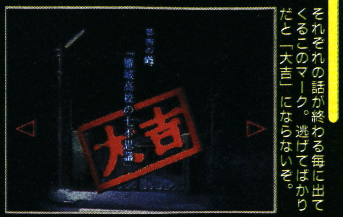
「大吉」と「凶」そして究明編へ・・・

プロローグの他に入っている4話＋αのオムニバスストーリー。要所に現れる選択肢を選んで噂の核心に向かって物語を進めなければならないが、円満解決に達成しないと最後に「凶」のマークが現れてしまう。「大吉」や「中吉」のマークが現れれば次の話へと進めるが、惜しくも「凶」が出てしまったら再度プレイをしなければならない。選択は慎重に行おう。

ラストは、ミカが好奇心から始めた図書室での机上文通の話。ユカリたちの心配をよそにミカは熱中してしまうが、どうやら相手は普通の人間ではないらしい・・・。一体ミカはどうなってしまうのか？　文通相手の正体は何なのか？　この続きは続編でもある「究明編」で明らかにされる。ハマったキミはぜひ続けて挑戦しよう！　まだという人はこれから「探索編」を挑戦してみよう。体験して損はないぞ！



えっ、この駅4番線ホームなんてあったかな。ここから発車する幽霊電車の行き先は？



それぞれの話が終わる毎に出てくるこのマーク。逃げてばかりだと「大吉」にならないぞ。



キャンペーン実施中!

現在大ヒット中の「トワイライトシンドローム～探索編～」から嬉しいお知らせ。7月31日までにこのソフトを買うとスペシャルパッケージ＆大吉エンディングキーワードブックがもれなくついてくる。また、応募者全員にはなんとハイライトCDが！中身も新作ムービーなどが入って期待を裏切らない仕上がり。店頭へ急げ！

HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
ヒューマン株式会社
〒180　東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13
ヒューマンテレホン通信 0422-70-7796

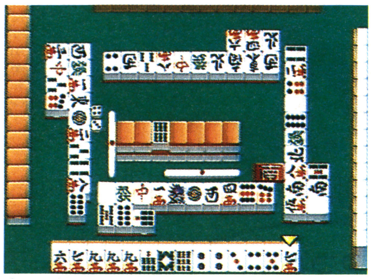
Jコード042269

本格麻雀 徹萬SPECIAL

PS 本格4人打ち麻雀	96年7月	4800円
●CD-ROM	ナグザット	

プロのテクニックを見て、腕を上げよう

日本プロ麻雀連盟公認のソフト。連盟に所属する、15人のプロ雀士が登場。対戦することができる。雀士達の打ち筋やクセ、そして戦法までもが再現されているので、プロと対局している気分を楽しむことができる。そのぶん、初心者には厳しいかも。また対局中に全員の手をオープンにして、その局をリプレイすることも可能だ。打ち筋の研究に役立つだろう。フリー対戦の他に、48ものタイトルに挑むタイトル制覇モードもある。


⬆麻雀に慣れてくると、プロがどれくらい強いか、知りたくなるもの。その欲求を満たしてくれそうだ

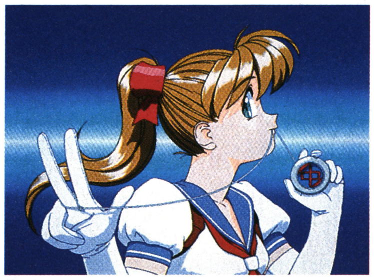
Jコード038709

アイドル雀士スーチーパイⅡ Limited

PS 美少女対戦麻雀	96年7月下旬	7800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック	ジャレコ	

やっぱり、かわいい女の子と打ちたいね

アーケードで大人気を誇る『スーチーパイⅡ』を完全移植。今作ではメインキャラクターが一新され、スーチーパイの他、4人の変身ヒロインが登場する。もちろん、キャラクターデザインはおなじみ、園田健一氏によるものだ。また、大量に追加されたプレイステーション版オリジナルカット、画面フルサイズで迫る水着姿のご褒美シーンなど、アニメーションはさらにグレードアップ。ファンにはたまらない演出だ。


⬆プレイステーションのみのオリジナルカット。これを見るために買っても損はない!?

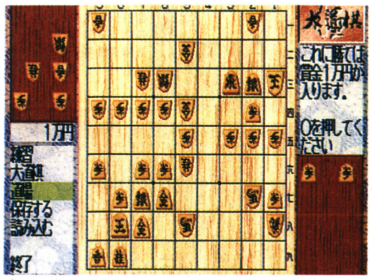
Jコード043176

極大道棋

PS 将棋	96年6月21日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック	毎日コミュニケーションズ	

お金を賭けて勝負する異色の詰め将棋ソフト

詰将棋としては異色の将棋ソフト。大道将棋とは、街頭で詰将棋を出題し、客が解ければ景品を出し、間違えれば指した手ごとにお金を取るというもの。このソフトでは大道将棋ならではの詰みそうで詰まない、難しくて面白い問題を100題も用意している。ゲームシステムも大道将棋にならっているので、解けなければ一手ごとに所持金を取られ、正解すれば賞金が手に入る。ステージは全部で4つ、全問正解で先に進める。


⬆道場で次の一手問題に勝利すると所持金が増える。普通に対局するのとは違った面白さが味わえる

Jコード039772

チェスマスター

PS チェス	96年7月(予定)	6800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック	アルトロン	

初心者から強い相手を求める人まで対応

世界的人気を誇るボードゲーム、チェスに親しむことができるソフト。コンピューターと対戦するときは、強さや思考時間などを調節できるため、実戦のような雰囲気を楽しみながらの実力アップが見込める。また、駒の進み方や取れる駒を表示させることもできるので、チェスの知識がなくても大丈夫。ちなみに駒の種類をアルファベットにできるなど、ユニークな機能もある。もちろん、対戦プレーも可能だ。



⬆知り合いにチェスを知っている人がいなくて、対戦できないとお嘆きの人にはピッタリ

Jコード037192

虚空漂流ニルゲンツ

PC-FX エアバトルRPG	96年6月28日	7800円
●CD-ROM	マイクロキャビン/NECホームエレクトロニクス	

ここが期待 アニメーション部分もさることながら、コマンド選択で進行する空戦ゲーム部分のリアルな魅力が光っている。そのゲーム性の高さに期待大！

コマンド選択で進める新タイプの3D空戦ゲーム登場

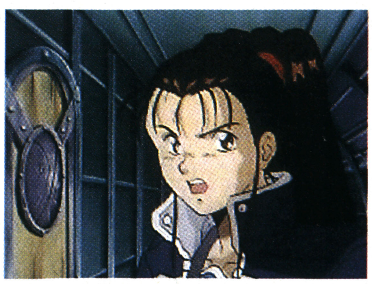
アニメと硬派な戦闘ゲームの完全融合

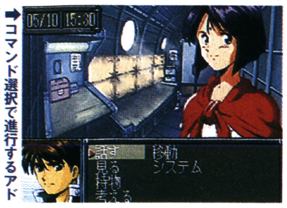
■空中戦+アドベンチャー

このゲームは異世界ニルゲンツを舞台に、アドベンチャーと戦闘機シューティングが融合して進行する。プレーヤーは、空を航行する隊商を護衛する雇われ戦闘機パイロットだ。物語は彼がある隊商の護衛を受けたことから始まり、やがて世界規模の騒乱に巻き込まれていく。オープニングやエンディング、重要イベントにはTV顔負けのアニメーションがタップリあり、ストーリーを盛り上げてくれる。

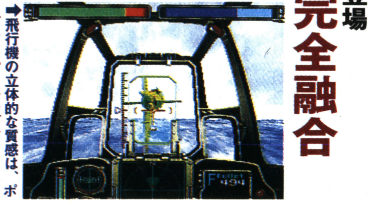
■空戦モードがスゴイ!

もう1つのゲームの魅力は、盗賊から各国の軍隊までを相手に戦う空戦だ。これは3D構成された空で、コマンド選択によって戦闘機を動かし、敵機より有利なポジションを取り合ってドックファイトをするというもの。もちろん戦闘機も3Dだ。空戦の3D映像は、ポリゴン機能をもたないハードの性能を技術で克服したもの。リアルな空戦に凝った内容は、PC-FXでは異色の魅力をはなっている。


➡イベントシーンなどPC-FXお得意の美しいアニメーションもバッチリある



➡コマンド選択で進行するアドベンチャー画面。オーソドックスでゲームを進めやすい


➡飛行機の立体的な質感は、ポリゴンじゃないのが信じられないくらいに美しい

Jコード029424

バウンダリー・ゲート ドーターオブキングダム

PC-FX ロールプレイング	96年6月21日	7800円
●CD-ROM	パックインビデオ/NECホームエレクトロニクス	

ここが期待 海外のコミックや小説に造詣が深く、現在ファンタジー雑誌などで活躍中のマルチクリエイター藤川純一氏の描くダークな世界を満喫できる。

ダークな世界観とリアルなシステムがウリの3Dロールプレイング

緊張感漂う、等身大のリアリズム

■ダークなファンタジー

このゲームは、魔王を倒し宝物を探すありきたりな物語とは一味違う。陰謀や流血など、人間のダークな部分に踏み込んだストーリーなのだ。

物語は主人公が1人の少女を助けたことから始まる。魔導士聖堂から来たという彼女は、王国の最高の象徴「王国の娘」と何か関係があるらしい。騒動に巻き込まれる彼女を放っておけない主人公は、彼女と一緒に「王国の娘」を巡る事件に身を投じていくことになるのだ。

■リアリズムへのこだわり

このゲームの特徴はトコトン追及されたリアル指向だ。ゲーム画面は主人公の視点のみで、移動画面や戦闘画面の切り替えは存在しない。主人公の視界そのままがプレーヤーの眼前に展開されるのだ。等身大のモンスターの恐怖や時間や季節で移り変わっていく自然の風景など、従来のロールプレイングでは記号化されてきた世界が、美しい映像で楽しめるゲームなのだ。



➡彼女がヒロインのリスプ。彼女は物語の真の主人公と言える重要な存在



➡時には荘厳、時にはまがまがしい背景は、このゲームのもう1つの魅力だ



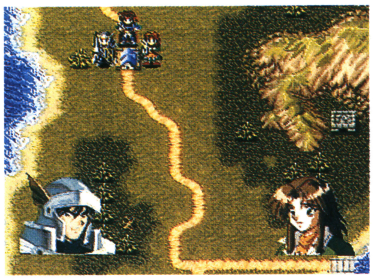
➡主人公の視点である画面は、画面転換などでゲーム中に途切れることがないのが特徴

五劫(ごこう)のすり切れ みんな「ブラックオニキス」って知ってる？昔BPSが出したRPGなんだ（パソコンだけど）。リメイクしてPSで出ないかな。最近のゲームもいいけど、あの頃のゲームもよかったよなぁ。はぁ〜。（懐古ゲーム人）

Jコード023001

ファーランドストーリーFX

PC-FX ファンタジーRPG	96年7月26日	7800円
●CD-ROM	テイジイエル／NECホームエレクトロニクス	



⬆オープニングやエンディングの他、イベントなどに約20分のアニメーションが用意されている

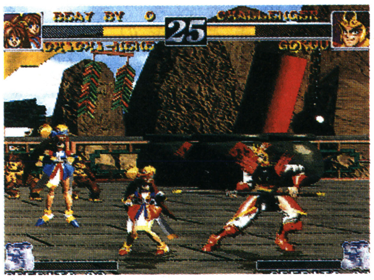
可愛いキャラクターのアニメーションに期待

『ファーランドストーリー』は明るくコミカルなファンタジーロールプレイングとして、パソコンでは人気のタイトル。すでに6作発売されているシリーズ作品が、PC-FXに移植される。移植にあたり変更されるのは、オープニングやエンディング、イベントなどがアニメーションになること。人気声優の大量起用や、明るくコミカルなストーリー展開と合わせて、アニメ好きのゲームファンには嬉しい内容だ。

Jコード007137

神凰拳

NEO-GEO 格闘	96年7月26日	価格未定
●338M●カートリッジ	ザウルス	



⬆ちょっとポリゴンっぽい画面。神様同士の戦いは、人間には真似できない激しいものだ

神のみぞ知る力とは天変地異の力なり

世界中の伝説の神々をモチーフにした対戦格闘ゲーム。死神から孫悟空まで登場キャラクターはすべて伝説上の存在。神様というだけあって、攻撃方法には「天変地異技」なる強力な技が存在する。雷や、竜巻など自然の力の影響で、パワーアップした技を叩き込めるようになるのだ。また、空中での連続攻撃ができる点も見逃せない。肉体はもちろん、精神力、さらには周囲の自然をも巻き込んだ激しい戦いが満喫できそうだ。

Jコード022837

女神天国II

PC-FX シミュレーション	96年7月26日	7800円
●CD-ROM	NECホームエレクトロニクス	

POINT オリジナルアニメを制作したスタッフと声優達が集結。善の女神と闇の女神の両方で遊べる他、アニメーションシーンも満載。

読者参加の企画がアニメになり、今度はゲームになった こんな女神様なら信者になっちゃう？

どっちの女神が好みかな？

世界をポリゴン化してしまおうという、闇の女神達の恐るべき計画。それを阻止しようとする善の女神達の活躍。このゲームでは両方の立場でゲームを楽しめるので、1本で2度美味しいってわけ。

また、どちらの側でも、基本的にすることは同じ。この世界では信者の数が女神の力になるので、服を着替えて街に繰り出し、勧誘や誘惑で信者を増やさなければならない。その方法は何種類もあり、全部見るのも楽しい。



➡時間、場所、状況などを考慮して衣装を決めるのが、信者を増やす重要ポイントだ



➡ライバルの女神との対戦は、スロットマシンで技を選んで攻撃をするというものだ

オリジナルアニメ版のスタッフが総結集した

ゲーム中に使われているアニメーションは、オリジナルアニメ版のスタッフによるもの。また、声優もそのまま起用されているので、アニメの雰囲気そのままのメガパラを堪能できるのだ。また、桜井智、冬馬由美、國府田マリ子、井上喜久子といった魅力的な声優達が熱唱するオープニングでも用意されている。これでこそPC−FXだと、ファンから感嘆の声が聞こえそうな要素が満載だ。

Jコード018945

真説サムライスピリッツ武士道烈伝

NEO-GEO CD ロールプレイング	96年7月26日	8800円
●CD-ROM	エス・エヌ・ケイ	

ここに期待 熱狂的なファンも多い『サムライスピリッツ』シリーズの剣士達。果たして彼らの個性が画面でどう表現されるのか、期待が高まる。

シリーズ最新作は剣士達が共闘するロールプレイング 道は違えど、その行く先は同じ。ひとまず1対1の勝負はおあずけ

ネオジオCDオリジナル！

刀などを手にしたキャラクター達が、その武器を使って斬り合う対戦格闘アクション、『サムライスピリッツ』シリーズ。時代背景が江戸時代ということで、気分はまさに時代劇のチャンバラ格闘。現在までシリーズ3作が発表されており、いずれも高い人気を得ている。

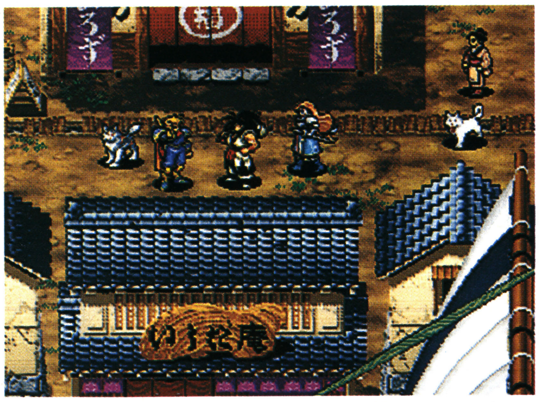
この作品も、『サムライスピリッツ』シリーズに入る。最新作と言ってもいいだろう。しかし、対戦格闘ではない。スタイルは、覇王丸などシリーズに登場する剣士達が活躍する、ロールプレイング。しかも、ネオジオCDの作品となっている。

魔を討つため、剣士達が集う

ところでシナリオは、2本用意されている。1つは復活した天草四郎時貞との戦いを描く、「邪天降臨之章」。もう1本は、魔王アンブロジアの復活をもくろむ羅将神ミヅキと戦う「妖花慟哭之章」。それぞれ『サムライスピリッツ』、『真サムライスピリッツ』のストーリーがベースとなっているが、作品中では語られなかった裏設定なども明らかになる。シリーズを通してプレーしているファンが、思わず「なるほど！」と納得する仕掛けが盛り込まれているのだ。

主人公は覇王丸、ナコルル、チャムチャム、右京、ガルフォード、幻十郎の6人。この中から1人を選んで、物語を進めていく。また道中で他の剣士達と出会ったら、仲間として旅に同行させることもできる。志を同じくする剣士達が魔を討つため共に戦うという、ドラマチックな展開が待っているわけだ。

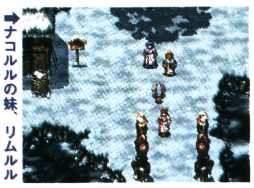
なお主人公によって展開は異なり、そして出会う剣士達も変わってくる。一度クリアしても再びプレーしたくなるだろう。



➡「邪天降臨之章」では日本が舞台だが、「妖花慟哭之章」では地球規模で戦いが繰り広げられていく



➡CDの大容量を生かし、各キャラクターはしゃべる。キャストは一部を除いて、アーケード版と同じだ



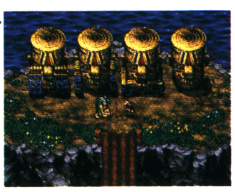
➡ナコルルの妹、リムルルも登場。姉を手助けすることはできるだろうか？



➡命を懸けたライバル、覇王丸と幻十郎が修業中の頃のエピソードもある。



➡半蔵の息子、真蔵が天草に体を乗っ取られるというシーンも再現される



➡パレンケストーンを取り戻すため、遠く南米の地からチャムチャムも来日する

ここに注目
コマンドを選択する？ それとも入力する？

戦闘シーンでは「攻撃」や「防御」などの行動コマンドを選択していくことも、対戦格闘アクションと同じく、コマンドを入力して技を出すこともできる。つまり、シリーズのファンはコマンド入力、アクションが苦手な人はコマンド選択と、プレーヤーによってモードを切り替えることができるわけ。さぁあなたはどっちを選ぶ



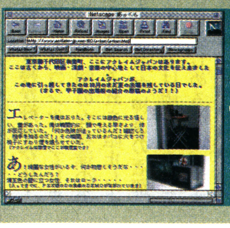
⬅もし「天覇封神斬」があったら、コマンド入力もあの超複雑なものになる!?

五劫（ごこう）のすり切れ ほしいソフト（5,800円）があったので買いに行ったけれど、品切れだったので、店をブラブラみていると、メガドライブ２の中古が、2,980円、ソフトが480円均一で売られていたので、思わずかってしまいました。でも、まだ5,800円より安い……。（メガＣＤもほしくなった）

●おもしろホームページ
『アクレイムジャパン』

http://www.acclaim-jp.com

『Dの食卓』をからめた奇妙なページ


➡アメリカのホームページへのリンクもある。内容は実にシンプルだが画面は凝っている

パッと見はグロテスクだが、それでいてきれいな画面に目を見張る。ちょっと引くかもしれないが、メニューの方は充実している。「ゲームソフト」の項目はもちろん『Dの食卓』のことで、渋めにきめている。そうかと思えば「あっくん」という意味不明な項目があり、見てみると内輪話が楽しめたりする。「瓦ばん」のコーナーが気になるのだが今のところ未完成のようだ。

Jコード040029

ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝

NEO-GEOCD NEO-GEOCDZ 格闘アクション	96年6月14日	7800円
●298M●CD-ROM	エス・エヌ・ケイ	

POINT 他の対戦格闘ゲームよりも大きなキャラクターが魅力。相手を1本目のみでKOできる「アルティメットKO」が大胆かつ爽快だ。

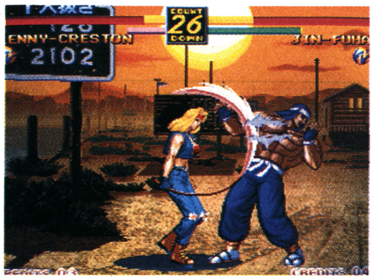
独自の路線を貫きつつも、デカさに加え、さらに過激になった3作目！一撃必殺性アップ！

■超必殺技で時間も短縮？

大きなキャラクターサイズと気力ゲージを使用する必殺技。この2つが『龍虎の拳』シリーズの最大の特徴だった。この第3弾でもそれは見事に継承されているが、今回、何と言っても最大の特徴はアルティメットKO。通常2本勝負の試合を、1本目で終わらせることができるというかなり大胆なシステムだ。これは1本目に、相手の体力が残り少ないとき超必殺技で倒すと起こるもの。細かい駆け引きより、一瞬の爽快感を重視する、エス・エヌ・ケイお得意の演出だ。また、コンピューターとの戦いで時間が短縮できるというメリットもある。

■見知らぬ輩にとまどい必至

今回は、前作までの主人公リョウと、今作の主人公ロバートを除いてすべてのキャラクターが一新。ムチやトンファーを使う輩や、ペリカンを背負った妙なヤツなど、今まで以上にクセのあるキャラクターが揃っているのだ。ファンなら藤堂の娘で決まり！


➡忍者も登場するが、身軽な動きよりも力に任せた攻撃を得意とする



➡今回の黒幕ははたして誰か。戦いの中、それぞれの思いが交錯する


➡今回の主人公はロバート・ガルシア。切れのある足技は今作も健在だ！

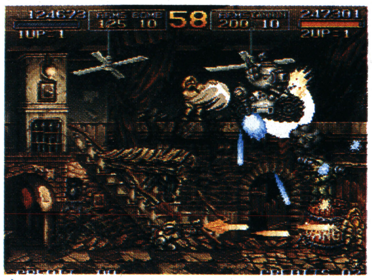
Jコード008532

メタルスラッグ

NEO-GEOCD シューティング	96年7月5日	7800円
●CD-ROM	ナスカ	

ジャンプ、しゃがむ。戦車が生きてるぅ？

特殊工作部隊員を操作して、バリバリ弾を撃ちながら敵を蹴散らす。いわゆる横スクロールシューティング。このゲームの真の面白さは、ステージ途中に置かれている戦車に乗ることで分かる。この戦車、機械のクセにジャンプはするわ、しゃがんで弾を避けるわ、まるで生きているかのような豊富なアクションが可能だ。また、困ったときは自爆もOK。殺伐とした設定なのに、戦車を見ていると変な暖かみを感じるから不思議だ。


⬆まるで生き物のように動く、妙な戦車。だんだん愛着が沸いてくるね

Jコード030368

バザールでござーるのゲームでござーる

PC-ENGINE パズルアクション	96年7月5日	7800円
●スーパーCD-ROM²	NECホームエレクトロニクス	

やってみました ルールは、バザールに実行させたい行動パネルを選ぶだけ。そして、ゲームの雰囲気はのほほんとしている。このため、肩の凝らないプレーが楽しめる。

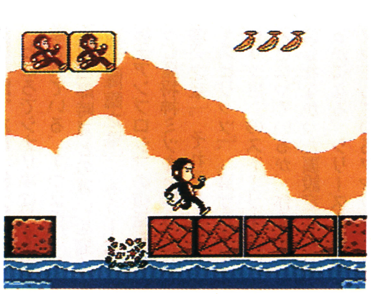
バザール君に指示を与えてゴールに導け！成功しても失敗しても笑っちゃいそう

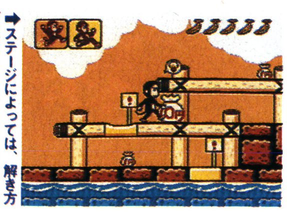
■ドジ踏んでこそバザール!?

NECのコマーシャルで、お茶の間に愛嬌と笑いを振りまくバザールが、ゲームの主人公になって登場。作品のスタイルはパズル。「歩く」、「ジャンプ」などバザールに実行させたいパネルを選び、障害物を回避させつつゴールへ無事に到着させるだけと、ルールは簡単だ。また、グラフィックの雰囲気やバザールの仕草はCMそのまま。ミスしたときに至っては、バザールがオチをつけた後、「バザールでござーる♪」というおなじみのナレーションが入る。バザールのちょっとマヌケな仕草を見るために、わざとミスしたくなりそうだ。

■肩肘張らず、気軽にプレー

ルールは単純、そしてCMのほのぼのとした雰囲気が生かされているということで、肩が凝ることなく楽しむことができる。難易度も少しずつ上がっていくので、ストレスが溜まることもない。ちょっとした息抜きでプレーするのに、最適だろう。


➡「走る」パネルを連続で使うと加速するなど、奥深さを思わせる一面も


➡ステージによっては、解き方が複数ある場合も。すべて見つけられるか？



➡1ステージに1回は、バザールにドジを踏ませてみたくなるかも!?

Jコード038032

FUTSAL

NEO-GEO CD NEO-GEO CDZ リアルサッカー	96年7月19日	6800円
●CD-ROM	ザウルス	

スピーディーな展開が魅力のニューサッカー

サッカーの本場、欧州や南米で普及している小人数制サッカーのフットサルを題材とした初めてのゲーム。コートの大きさが通常のサッカーの4分の1、またプレーヤー数も5対5と少なく、ゲーム全体を把握しやすい。そのためゲームテンポがおのずと速くなり、白熱した試合展開が楽しめる。またCGを駆使したリアルで滑らかなキャラクターの動きも魅力。普通のサッカーゲームに飽きた人は一度遊んでみてもいいかも。



⬆スライディング禁止、Vゴール制など、フットサル独自のルールも忠実に再現されている

18歳以上推奨 Jコード021148

DE・JA

PC-ENGINE アドベンチャー	96年6月予定	7800円
●スーパーCD-ROM²	NECインターチャネル	

視覚よりも言語感覚に訴えるエロティックさ

90年にパソコンで発売されたアドベンチャーの移植作だ。プレーヤーが演じるのは、大胆な発想で世間を騒がしている軟派な考古学者。ある男から依頼された「不思議な杖と夢の中の金髪の美女との関係」という謎を解くのが目的だ。なんだか支離滅裂な謎だが、オリジナルのエッチな要素を抑え、謎解きゲームとして十分に楽しめる作品になっているのだ。でも、登場する女の子達は、基本的にかわいい子ばかりだからご安心を。



⬆主人公の考古学者・初柴龍介は、エッチで単細胞だが、実は頭のきれる人物だったりする

五劫(ごこう)のすり切れ 久しぶりにFFⅣをやり、ラスボス戦の時TVの上で寝ていた猫がねぼけて落ちてきた。ソフトの上に直撃して何くわぬ顔で去っていったけど、データはみんな飛んでいた。でもかわいくて怒れない…ちょっと泣いたけど。（もうすぐ出産♡）

Jコード043591

ねこ大すき！

KG 育成シミュレーション	96年7月19日	4800円
●4M●バッテリーバックアップ	セガ・エンタープライゼス	

やってみました 猫のグラフィックはとてもちっちゃいが、後足で頭を掻いたり、顔を洗ったりするしぐさがちゃんと再現されていて、猫好きでなくても情が湧いてきそう。

自分だけの猫を好きなだけ飼える心安らぐシミュレーション かわいくって愛猫自慢したくなります

■飼いたくても飼えない子に

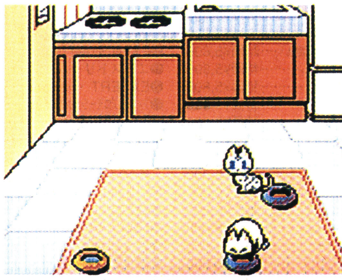
子供がペットを飼いたいと言い出した。ちゃんと世話ができるかどうか、親なら心配だろう。そんな子供達は、まずこの『ねこ大すき！』で試してみては？ 手軽に猫を飼う疑似体験ができ、猫との心の交流まで感じさせてくれるのだ。飼えるのは8品種の猫、最大で12匹まで。ゲーム内に時間が流れていて、子猫も成長して大人になっていく。

■世話は楽々、要は愛情です

システムはとても簡単。餌をあげたり、しつけをしたり、清潔に保ってあげたりという、猫を飼うのに必要なことがすべてアイコン化されている。不精な子供でも大丈夫だ。

また、猫が何を求めているのかを、アイコンで知ることができる。気持ちを理解することで、子供の猫に対する愛着も深まるだろう。

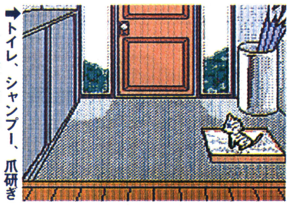
面白いのが、対戦ケーブルを使って友達同士で猫のお見合いをしたり、あげたり、預かったりができること。愛猫の自慢話に花が咲きそうだ。



➡猫は品種によって餌の好みが違う。覚えておかないと、猫にプイと横を向かれるぞ



➡猫は自分のことをどう思っているのかな？ 好かれているのが分かったら抱きしめたくなる



➡トイレ、シャンプー、爪研ぎなど、実際に猫を飼うのと同じように世話をして愛情を注ごう

Jコード020222

GO! GO! バーディチャンス

PC-ENGINE スポーツシミュレーション	96年6月28日	7800円
●スーパーCD-ROM²	NECホームエレクトロニクス	

熱血コーチになりきり3人の女生徒を指導！

プレーヤーはゴルフの名門校「聖マスターズ学園」に赴任したコーチ。魅力あふれる3人の女生徒から、1人を主人公として選択する。練習メニューを与え、パラメータアップを管理し、来たるべき試合に備えるのだ。試合ではキャディとなり、指示を与えられるため、ゴルフ自体も存分に楽しむことができる。試合で一定の条件を満たすと、ストーリーが進み、最終的には世界に通じる女子プロゴルファーに育て上げるのが目的だ。



⬆女生徒のタイプは上級者、中級者、初心者に分かれる。好みのタイプを選んでプレーだ

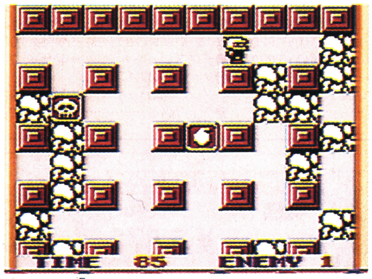
Jコード045977

ボンバーマンコレクション

GB アクション	96年7月21日	3980円
●8M●カートリッジ●1P専用／スーパーゲームボーイ対応／13色対応	ハドソン	

ゲームボーイ版ボンバーマン3作を1本に！

ロールプレイング的なシステムの初代ボンバーマンが楽しめる『ボンバーボーイ』。3本勝負で敵を倒すアクションゲーム『ボンバーマンGB』。エリアごとにクリア条件の異なる、パズル的な要素の強い『ボンバーマンGB2』。このゲームボーイ版ボンバーマン3作が1つにまとまった、よくばりなソフトがこれ。GBでは通信ケーブルで2人対戦、GB2ではスーパーゲームボーイを使えば4人対戦も楽しめる。



⬆画面は『ボンバーマンGB』のモード。単純にして奥が深いゲーム性がこのシリーズの人気の秘密

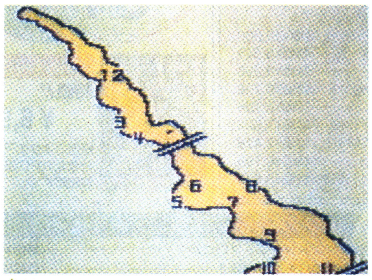
Jコード029360

バスフィッシング達人手帳

GB フィッシングデータベース	96年6月未定	9800円
●4M●カートリッジ●オリジナルステッカー、レインカバー付き	スターフィッシュ	

データベースに徹したブラックバス大辞典

釣りをゲームで表現することにこだわってきたスターフィッシュ。今回新しくリリースされるのは、バスフィッシング用のデータベースソフトだ。ゲーム的要素はまったくないものの、4人のバスフィッシングのプロによる情報を中心にしたデータが、項目別にぎっしりと詰め込まれている。河口湖、北浦、芦ノ湖、琵琶湖のそれぞれについて、天候や時間などを入力し、釣りの戦略とその理由、ポイント紹介などを行ってくれる。



⬆ゲームボーイ用の防水カバーもついているなど、実際の釣りのお供にも。頼れる奴

Jコード033511

不思議のダンジョン　風来のシレンGB ー月影村の怪物ー

GB ロールプレイング	96年7月下旬(予定)	3900円
●4M●バッテリーバックアップ●スーパーGB対応●初回限定プレミアム付	チュンソフト	

ここに期待 中毒患者を大量発生させたスーパーファミコン版のシステムがどこまで忠実に再現されているか。新しい仲間の動物達がどんなキャラクターなのかも期待。

千回遊べる『不思議のダンジョン』シリーズがゲームボーイに登場 月影村でシレンを待っていたのは…

■まだ旅は終わらない

昨年発売されたばかりの『不思議のダンジョン』シリーズ第2弾『風来のシレン』がゲームボーイで遊べるようになる。スーパーファミコン版の舞台、こばみ谷を離れたシレンは、旅の途中ではぐれてしまった相棒コッパを捜すうちに、何やら秘密を抱えていそうな月影村という所にたどり着く。実はこの村には、クヨウ峠に住み着いた怪物に子供の生け贄を捧げる風習があるという。人情に厚い風来人のシレンは、子供と村人のために立ち上がるというのが今回のお話だ。

■こんなところが違う

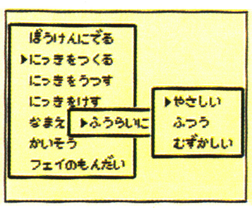
今回は、マップの表示が画面切り替えになったり、ボタン操作が変更になったりしている。大きな変更点は、前作の特徴でもある仲間が、ゲームボーイでは可愛い動物になったことだ。仲間となるのはニワトリ、犬、そして猫。やっぱりそれぞれにとても役に立つ特技を持っていて、シレンの冒険を助けてくれるのだ。



➡三度笠の風来人、シレンの冒険はまだ終わってはいなかった



➡新たな仲間はニワトリや犬、猫といった動物達。彼らと月影村に潜む謎に挑戦する



➡アイテムの使用法が学習できる「フェイの問題」は独立したステージになった

その他のTVゲーム情報

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
96. 6. 7	オーバートップ	RCE	NEO	エーディーケイ	29800円	036323
96. 6.28予	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	FTG	PS	エス・エヌ・ケイ	5800円	040401
96. 6.28	サムライスピリッツ　斬紅郎無双剣	FTG	PS	エス・エヌ・ケイ	5800円	040410
96. 7. 5	昇龍三國演義	SLG	SS	イマジニア	6800円	046728
96. 7.19	海のぬし釣り	RPG	SFC	パック・イン・ビデオ	価格未定	027120
96. 7.26	オーバートップ	RCE	NEOCD	エーディーケイ	4800円	036315
96. 7下旬	忍たま乱太郎スペシャル（仮）	ACT	SFC	カルチャーブレーン	7800円	044555
96. 7予定	フォーミュラ・サーカス	RCE	PS	日本物産	5800円	045004
96. 7予定	アトランタ　オリンピック	SPT	SS	ソフトビジョン　インターナショナル	価格未定	046752

五劫のすり切れ　最近のゲーム業界の動きに翻弄されてる自分が悲しい（BNR32）

アイ信 マルチメディア館通信販売

電話一本、予約OK、即発送!! マルチメディア館

アイ信マルチメディア館はSファミコン、次世代機パソコン、CD-ROM、輸入物とあらゆるジャンルのソフトハウスです。"どこを探してもない"なんていうソフトもひょっとしたらあるかも。

サターン



ダークセイバー
特価!! ¥5,220
グリグリ視点が変わる新感覚のRPG。



ドラゴンボールZ 偉大なるDB伝説
特価 ¥5,220
今度は、50人ものキャラが登場して大バトルを繰り広げる。

新作ソフト

- ●ダライアスII ……特価¥5,220
- ●疾風魔法大作戦 ……特価¥5,220
- ●DEFCON5（デフコン5）……特価¥5,220
- ●ナイトストライカーS ……特価¥5,220
- ●痛快！スロットシューティング……特価¥4,950
- ●犯行写真 ……特価¥6,120
- ●ビッグ一撃！パチスロ大攻略 ……特価¥5,220
- ●大牌砦 ……特価¥5,220
- ●必殺！ ……特価¥5,220
- ●ワールドヒーローズパーフェクト……特価¥5,220
- ●ピンボールグラフティ……特価¥6,120
- ●一発逆転ギャンブルキングへの道……特価¥5,220
- ●ライズオブザロボット2 ……特価¥5,220
- ●STRIKERS 1945 ……特価¥5,220
- ●井出洋介名人の新実戦麻雀……特価¥4,320
- ●闘兄弟劇場第一巻麻雀編 ……特価¥5,220
- ●月下霧幻タン ……特価¥5,220
- ●餓狼伝説3 新たなる戦い ……特価¥6,120
- ●オラクルの宝石……特価¥5,220
- ●THE Marking of ナイトゥルース……特価¥2,250
- ●ワイプアウト ……特価¥5,220
- ●上海グレートモーメンツ ……特価¥5,850

ハード・周辺機器

- ●SEGA SATURN本体……特価¥20,600
- ●RGBケーブル ……特価¥2,317
- ●S端子ケーブル ……特価¥1,854
- ●コントロールパッド……特価¥2,317
- ●シャトルマウス ……特価¥2,781
- ●バーチャスティック……特価¥4,449
- ●ミッションスティック……特価¥7,230
- ●パワーメモリ ……特価¥4,449
- ●マルチターミナル6 ……特価¥3,522
- ●ムービーカード ……特価¥18,354
- ●ツインオペレーター……特価¥19,467

人気ソフト

- ●クイズ365 ……特価¥6,120
- ●アイドル麻雀ファイナルロマンスR ……特価¥7,920
- ●リンクルリバーストーリー……特価¥5,220
- ●GUNGRIFFON THE EURASIAN COFL・特価¥5,220
- ●ワールドアドバンスド大戦略作戦ファイル……特価¥4,320
- ●空想科学世界ガリバーボーイ……特価¥6,120
- ●ウイニングポスト2 ……特価¥5,220
- ●マイ・ベスト・フレンズ……特価¥5,220
- ●水こ演武～風雲再起～ ……特価¥7,020
- ●パンツァードラグーンツヴァイ ……特価¥5,220
- ●ザ・キング・オブ・ファイターズ'95 ……特価¥7,020
- ●ドラゴンフォース……特価¥5,220
- ●アンジェリークスペシャル ……特価¥7,020
- ●グラディウスDXパック ……特価¥5,220
- ●スナッチャー ……特価¥5,220
- ●ビクトリーゴール'96 ……特価¥5,220
- ●ルパン三世ザ・マスターファイル……特価¥5,220
- ●三国志英傑伝 ……特価¥7,920
- ●麻雀同級生SPECIAL……特価¥6,120
- ●バーチャフォトスタジオ ……特価¥6,120
- ●真 女神転生デビルサマナー悪魔全書……特価¥2,610
- ●爆れつハンター ……特価¥7,920
- ●きゃんきゃんバニープルミエール……特価¥5,220
- ●七つの秘館 ……特価¥7,020
- ●THOR 精霊王紀伝 ……特価¥5,220
- ●野々村病院の人々 ……特価¥6,120
- ●アイドル雀士スーチーパイII ……特価¥7,020
- ●ときめき麻雀グラフティ……特価¥5,220
- ●Cubic Gallery ……特価¥5,220
- ●ライフエスケイプ ……特価¥6,120
- ●慶応遊撃隊 活劇編 ……特価¥5,220
- ●スーパーリアル麻雀PVI ……特価¥7,920
- ●ハイパーリヴァーシオン ……特価¥5,220
- ●フェーダ リメイク！……特価¥5,670
- ●メタルブラック ……特価¥5,220
- ●宿題がタントアール ……特価¥4,320
- ●実戦パチスロ必勝法3 ……特価¥6,120
- ●Sword & Sorcery ……特価¥6,120
- ●誕生S ……特価¥6,120
- ●ウィザードリィVI&VII ……特価¥6,120
- ●ソニックウイングススペシャル……特価¥7,020
- ●デススロットル ……特価¥5,220
- ●ファイナルロマンスR プレミアムパッケージ ……特価¥7,920
- ●テトリスS ……特価¥5,220

PS



ガンダムギャラクシアン
特価!! ¥4,800
SDガンダムがギャラクシアンになって、新しくなった!!



卒業 クロスワールド
特価!! ¥6,800
「卒業」「卒業II」「卒業M」「お嬢様捜査網」の世界が1つに。

新作ソフト

- ●栄光のフェアウェイ……特価¥5,800
- ●ハイパーオリンピックinアトランタ……特価¥5,800
- ●キングスフィールド3……特価¥6,300
- ●シーバスフィッシング……特価¥6,800
- ●極大道棋 ……特価¥5,800
- ●新フォーチュン・クエストスペシャル……特価¥6,800
- ●ナムコミュージアムVOL.3 ……特価¥5,800
- ●TOTAL NBA ……特価¥5,800
- ●フォーミュラ サーカス……特価¥5,800
- ●虫の居所 ……特価¥5,800
- ●タイムギャル&忍者ハヤテ ……特価¥6,800
- ●井出洋介の新実戦麻雀……特価¥4,800
- ●小島武夫マージャン帝王……特価¥5,800
- ●クロックワークス……特価¥5,800
- ●ターフウインド……特価¥6,800
- ●雨月奇たん ……特価¥5,800
- ●サイバースピード……特価¥5,800
- ●ポポロクロイス物語……特価¥5,800

ハード・周辺機器

- ●PLAY STATION本体……特価¥24,800
- ●RGBケーブル……特価¥2,500
- ●S端子ケーブル ……特価¥3,000
- ●コントロールパッド……特価¥2,500
- ●マウスセット……特価¥3,000
- ●メモリーカード ……特価¥2,000
- ●ネジコン ……特価¥4,980
- ●スーパープロコマンダー ……特価¥3,480
- ●マルチタップ ……特価¥3,600
- ●RFUケーブル ……特価¥2,500
- ●イマジニアサンダーパッド……特価¥2,980
- ●ファイティングコマンダー10B ……特価¥2,480
- ●サンスティーションパッド……特価¥3,480

人気ソフト

- ●トワイライトシンドローム……特価¥5,800
- ●進め！対戦ぱずるだま……特価¥4,800
- ●美少女戦士セーラームーンSS……特価¥5,800
- ●SANKYO FEVER実戦シュミレーション ・特価¥6,800
- ●ファイヤープロレスリング アイアンスラム……特価¥5,800
- ●天地を喰らうII赤壁の戦い……特価¥5,800
- ●がんばれゴエモン ……特価¥5,800
- ●バイオハザード ……特価¥5,800
- ●チョロQ ……特価¥5,800
- ●メルティランサー ……特価¥5,800
- ●ワイプアウト ……特価¥5,800
- ●ヴァンパイア ……特価¥5,800
- ●あすか120%スペシャル……特価¥5,800
- ●機動戦士ガンダムVer.2.0限定版……特価¥9,800
- ●機動戦士ガンダムVer.2.0……特価¥6,800
- ●パズルボブル2 ……特価¥5,800
- ●大戦略プレーヤーズスピリット……特価¥7,800
- ●鉄拳2 ……特価¥5,800
- ●グラディウスDXパック……特価¥5,800
- ●アンジェリークSpecial……特価¥7,800
- ●アドヴァンスドヴァリアブルジオ ……特価¥4,800
- ●DOOM ……特価¥5,800
- ●ときめきメモリアルプライベートコレクション ……特価¥3,800
- ●ギャラクシアン3 ……特価¥5,800
- ●ジャンピングフラッシュ2 ……特価¥5,800
- ●ギャラクシーファイト……特価¥5,800
- ●首都高バトル ……特価¥5,800
- ●ウルフファング ……特価¥5,800
- ●花札グラフティ恋々物語……特価¥5,800
- ●デザエモン+ ……特価¥5,800
- ●サンダーホークII……特価¥6,800
- ●モータートゥーングランプリ2……特価¥5,800
- ●ESPN Street Games……特価¥5,800
- ●エクストリームパワー……特価¥5,800
- ●EXPERT ……特価¥5,800
- ●アイドルプロモーションすずきゆみえ……特価¥5,800
- ●ダンジョンクリエイター……特価¥6,800
- ●ALIEN TRILOGY ……特価¥5,800
- ●ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説……特価¥5,800
- ●V-Spike ……特価¥5,800
- ●痛快スロットシューティング……特価¥5,000
- ●NBA LIVE96 ……特価¥5,800
- ●City Bravo！ ……特価¥6,800
- ●徹萬SPECIAL ……特価¥4,800
- ●北斗の拳 ……特価¥5,800

3DO

人気ソフト

- ●Dの食卓 DIRECTOR's Cut ……特価¥5,310
- ●ブルーフォレスト物語……特価¥7,020
- ●王国のグランシェフ……特価¥5,220
- ●THE TOWER ……特価¥6,120
- ●誕生 Dbut Pure ……特価¥7,020

CD-ROM 他



モビルスーツガンダム イラストレーションワールド
特価!! HYBRID ¥5,871
イラスト満載でデータベースも充実、用語、年表もあり。絶対買い!



世界の車窓から3 イタリア編
特価!! W/M ¥5,871
人気シリーズの第三弾。今度はイタリアの旅を満喫出来る。

新作ソフト

- ●OL進化論 スクリーンセイバー(W/M)……特価¥5,047
- ●柿木将棋2 for Win95(W)……特価¥11,124
- ●レオナルド ダ ヴィンチ1発明(H)……特価¥3,399
- ●卒業R(W)……特価¥8,549
- ●スーパーリアル麻雀PV(W)……特価¥11,124
- ●MS Return of Arcade(W)……特価¥5,047
- ●わいわいキャッスル My Make Belive Castle(H)……特価¥6,798
- ●AZオプションエンゼルフィッシュ(W)・特価¥4,120
- ●制服向上委員会2 正義の味方参上！編(95W)……特価¥5,871
- ●マラソン2を徹底的に楽しもう(M)・特価¥1,957
- ●CATZ(W)……特価¥3,296
- ●銀河鉄道の夜(H)……特価¥4,841
- ●窓を開ければポン(M)……特価¥10,300
- ●銀河英雄伝説SS 2(W)……特価¥5,047
- ●ぷよぷよ for Mac(M)……特価¥6,798
- ●JUNGLE PARK (H)……特価¥5,047
- ●サラブレット(H)……特価¥2,500
- ●MAC 50 GAME+6(M)……特価¥2,575
- ●よーいドン！たからものをおいかけろ(W)……特価¥4,223
- ●春の星座 夏の星座 夜空の美術館 VOL.1(H)……特価¥3,000
- ●空から見た日本！1岬と海岸線(H)特価¥3,000
- ●パソコンで楽しむ3D地図 MAP BROTHERS(W)……特価¥3,296
- ●究極の選択 ～ハルマゲドンからの脱出～(H)……特価¥2,369
- ●MEMORIES「最臭兵器」(W/M)……特価¥6,798
- ●MEMORIES「彼女の想いで」(W/M)……特価¥6,798
- ●MEMORIES「大砲の街」(W/M)……特価¥6,798
- ●ミッションスクール制服図鑑R(H)……特価¥5,047
- ●感動の森3(H)……特価¥1,000
- ●AZオプションブラックエンゼル(M)……特価¥4,120
- ●ルル(H)……特価¥4,120
- ●スタンバイ SAY YOU(W)……特価¥8,549
- ●PHANTASM(ファンタズム)日本語版(M)・特価¥8,549
- ●三国演義 青龍の誓い(W95)……特価¥12,875

人気ソフト

- ●DOOM 2 for Win95(NS)(W95)……特価¥8,549
- ●STRAY SHEEPS THE SCREENMATE(W)・特価¥2,781
- ●パドックノート'96(M)……特価¥8,549
- ●笑え！まっきんとっしゅVol.1(M)……特価¥2,575
- ●矢部美穂(P)……特価¥4,120
- ●ギアナ高地(H)……特価¥3,399
- ●制服向上委員会1狙われた学園編(W95)……特価¥5,871
- ●卒業生(W/M)……特価¥6,798
- ●シネマガイド'96全洋画(W)……特価¥12,875
- ●濃縮CD-ROM大図鑑トップをねらえ(H)……特価¥8,549
- ●すぱすぱとれいん 96年度版(H)・特価¥7,004
- ●みやむーをさがせ！(H)……特価¥4,326
- ●オードリーヘップバーン(H)・特価¥3,399
- ●雨滝沼（うりゅうぬま）(H)……特価¥3,000
- ●新世紀エヴァンゲリオン コレクターズD3(H)……特価¥5,871
- ●リマ ザ トゥルース(W)……特価¥9,991
- ●女性ジャーナリスト殺人事件(M)……特価¥5,047
- ●紺碧の艦隊2パーフェクトfor Win95(W95)……特価¥10,300
- ●TECH TECH KIDS TYPING ADVENTURE(W)……特価¥4,120
- ●トレインシュミレーター中央線(W)……特価¥5,047
- ●トレインシュミレーター東海道線(W)・特価¥5,047
- ●トレインシュミレーター東北本線(W)・特価¥5,047
- ●中央競馬CD-ROM図鑑 平成7年度重賞競争(W)……特価¥7,622
- ●よーいドン！たからものをおいかけろ(M)……特価¥4,223
- ●ウミガメの涙(H)……特価¥3,000
- ●A-10 2サイレントサンダー(W)……特価¥8,549
- ●PHANTASM（ファンタズム）日本語版(W)……特価¥10,300
- ●サラブレットブリーダー(W)……特価¥8,549
- ●酒楽(H)……特価¥3,296
- ●ロックマンX(W95)……特価¥6,798
- ●LOCUS(W95)……特価¥6,798
- ●フルティルト3Dピンボール(M)……特価¥7,622
- ●キネマの天地 松竹映画のあゆみ(H)……特価¥7,416
- ●必殺(H)……特価¥6,798
- ●アースティアサーガ ラーサーレジェント(W)・特価¥8,549

PC-FX

人気ソフト

- ●天地無用！魎皇鬼FX ……特価¥9,000
- ●VOICE PARADIS ……特価¥7,000
- ●お嬢様捜査網 ……特価¥7,000
- ●卒業R ……特価¥ ????
- ●同級生2 ……特価¥ ????

NINTENDO 64



NINTENDO 64
特価!! ¥25,750
遂に、発売された話題のNEWハード!! 急いで!! 急いで!!

人気ソフト

- ●スーパーマリオ64 ……特価¥10,094
- ●パイロットウイングス64 ……特価¥10,094
- ●羽生最強将棋 ……特価¥10,094
- ●マリオカート64 ……特価¥10,094
- ●コントローラー ……特価¥2,575

SFC



トレンジャーハンターG
特価!! ¥6,916
話題のスクエアからまたまたRPG超大作絶賛発売!!

人気ソフト

- ●ベストショットプロゴルフ ……特価¥1,279
- ●西陣パチンコ物語2 ……特価¥8,899
- ●ダークハーフ ……特価¥7,004
- ●サウンドノベルツクール ……特価¥7,179
- ●ファイアーエムブレム ……特価¥6,566

予約、間に合うのか!?

SS

- ●ラングリッサーIII ……特価¥5,220
- ●ラングリッサーIIIスペシャルパッケージ……特価¥5,580
- ●ときめきメモリアル……特価¥5,220
- ●湾岸デッドヒート+リアルアレンジ……特価¥6,120
- ●アルバートオデッセイ外伝……特価¥5,850

PC-FX

- ●女神天国II ……特価¥？？？

CD-ROM

- ●ぷよぷよfor Win95 ……特価¥5,047
- ●マラソン2 ……特価¥11,124

PS

- ●マクロスデジタルミッションVF-X……特価¥6,800
- ●アイドル雀士スーチーパイ2 limited……特価¥6,800
- ●時空探偵DD ……特価¥6,800
- ●ソニックウイングスペシャル……特価¥6,800

特価情報!!

先着5名様限定特価販売!!

SFスーパーマリオRPG
FXアニメフリークVol.3
各¥3,980

案内 表示価格は、全て税込価格です。また、価格は変更される場合がありますので、予めご了承下さい。

サマーマルチ 第一回 ジャンボ宝くじ!!

7月1日～31日まで ロングラン実施

1等 Windowsパソコン
2等 サターンorプレステハード
3等 カシオ液晶TV
オリジナル特製
4等 マルチメディアバック
5等 割引チケット

総当選本数が10,000本以上!!

期間中、下記の店舗、若しくは通販にて、お買上げ金額1,000円毎に1枚宝くじを差しあげます。

マルチメディア館 ・池袋店・巣鴨店・滝野川店・松戸馬橋店・横浜店・鴻巣店

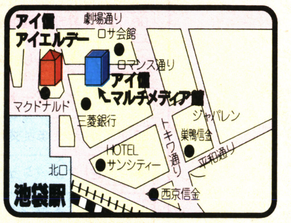
景品は、予告なく変更する場合もあります。予めご了承下さい。

通販部 これらの他にも、もちろん、全フロア在庫がいっぱい！ご来店大歓迎、とにかくお電話下さい!!

※掲載以外のソフトも常時入荷しています。「CD-ROM総合カタログ」(1000タイトル以上)を無料にてお配り致しておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。

お申込み方法	タイトル名・メーカー名・金額・形式（Mac、Windows等）住所・電話番号・氏名・年令・生年月日とお読みになった雑誌名を明記の上、下記のいずれかの方法でお申し込みください。
送料	※東京都・埼玉県・神奈川県・千葉県…¥500 ※群馬県・栃木県・茨城県・東北地方・中部地方・近畿地方…¥1000 ※北海道・九州地方・中国地方・四国地方…¥1500 ※沖縄・離島…別途料金（直接電話にて確認して下さい）
現金書留	上記の必要事項を別紙に明記し、商品代金と送料を同封の上、お申し込みください。折り返し商品をお送りいたします。
銀行振込	〈振込先〉富士銀行 池袋西口支店普通2544164「株式会社 アイ信」 振り込む前に必ず上記の必要事項を電話かハガキでご連絡ください。ご入金が確認され次第、お送りいたします。
代金引換	ハガキ又は電話で、必要事項をご連絡ください。折り返し商品をお送りいたします。商品代金+手数料（700円）+送料と引換に商品をお受け取りください。

- ●商品到着後の返品は不良品以外ご遠慮下さい。
- ●表示価格は全て税込みです。
- ●価格は予告なく変更されることがおりますのでご了承下さい。



お申し込み・お問い合わせは マルチメディア館のフリーダイヤル
全国どこからでも通話料無料です。
受付時間10:30AM～8:00PM 年中無休

フリーダイヤル 0120-553-701（ゴーゴーミ ナマルチ）

資料請求券 寿現夢 ⑦

〒171 東京都豊島区西池袋1-22-4

5月6月発売のパソコンゲーム情報 PC

96年5月28日の時点で
5月・6月に発売されると
発表されたゲーム情報を
掲載しています

いつも良作を選んでいくとシミュレーションゲームに偏りがちだけど、
今月はさまざまなジャンルから質の高い作品をピックアップすることができた。

じゅげむチェック
これから始まるページに
掲載のナイスな作品
ゲーム選びに
役立ててネ

詳しくはこの後のページで！

●シミュレーション ―― Windows

チャイナ・クライシス95

165



戦争映画の中にでも入り込んだかのようないくつもの局面で的確な判断を下す。臨場感は抜群。ただし、物語は軍事色が濃い。ある程度の知識はどうしても必要になってくる。

●アドベンチャー ―― MAC Windows95

アローン・イン・ザ・ダーク3

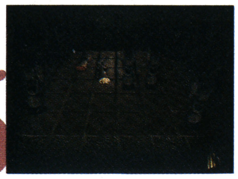
172



完結編となるシリーズ3作目は内容的に1作目に近い。解かねば進めない謎が非常に多く、手応えは充分。カメラワークもよく、ホラー映画のような感覚さえかもし出す。

●アドベンチャー ―― Windows

タクラマカン～鎮除呪縛～



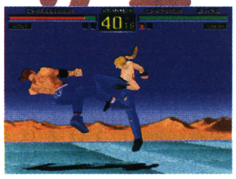
神経衰弱、視覚や聴覚を試すものなど、いろんなパズルで構成されている。演出が非常によい。物語仕立ての進行もよい。ただ繰り返しプレーには不向きなパズルが多いかも。

166

●格闘 ―― Windows95

バーチャファイターPC

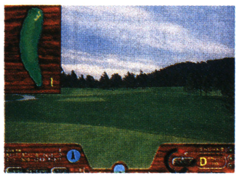
172



言わずと知れた大ヒット作の移植。移植完成度は非常に高い。段位認定、チームバトルなどのモードもある、お買い得なタイトルだ。専用ボードがいらないのもうれしい。

●スポーツ ―― Windows95

Picture Perfect Golf

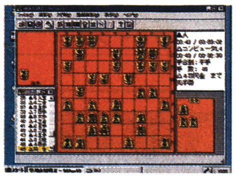


実写シーンを中心としたゴルフゲーム。操作が単純で気持ちよくプレーすることができる。ただ、景色のグラフィックが取り込みのために数に限りがあるのが難点。

174

●ボード&テーブル ―― Windows95

柿木将棋II



現時点では全将棋ゲーム中、『金沢将棋』に次いで強い。しかも思考スピードが非常に速いので快適。コンピュータに学習機能があるため、初心者にも熟練者にも向いている。

167

●ボード&テーブル ―― Windows

政界立志伝
君は日本のリーダーになれるか!



ルーレット式の人生ゲーム風の展開。各マスで起きるイベントが愛人問題や息子の不祥事発覚などが愉快。突然襲ってくる不幸や幸運を、もちろん多人数で楽しみたい。

165

Jコード004898

英雄伝説Ⅳ　朱紅い雫

PC9801 ロールプレイング	96年5月24日	12800円
●CD-ROM版・3.5inch版・5inch版あり ●メモリ640K以上 ●CD-ROM版は要HD1M以上	日本ファルコム	

POINT 前作を遥かに上回った、ボリュームあるストーリーが見どころ。その上、100以上のオープンシナリオが用意されており、壮大な物語を楽しめる。

あの『英雄伝説』シリーズの最新作がついに登場
運命によって引き裂かれた兄妹が再び会える日はくるのか

■新たな要素も盛りだくさん

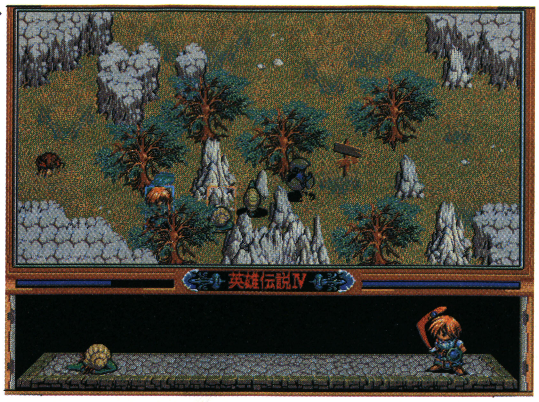
独特の世界観や凝った演出が好評の『英雄伝説』シリーズ。第4弾にあたる『朱紅い雫』では、それらの特徴に加えて新しい試みもふんだんに盛り込まれており、ファンの期待を裏切らない作品に仕上がっている。

新しい試みの1つは、タクティクス・コンバット・システム。敵と遭遇すると通常画面のままパーティーが分離して戦闘を開始する。戦闘の模様は、画面の下部にアニメーションで表示される。2つめは、オープンシナリオシステム。プレーヤーが自由に選べるオープンシナリオが100以上も用意されている。1回のプレーでは見られないほどのボリュームだ。3つめは、パーティーのメンバーを自由に選択できること。世界各地にいる優秀な冒険者をスカウトして、パーティーのメンバーに加えることが可能になった。

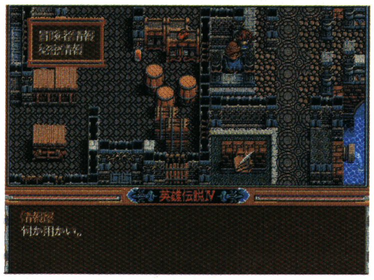
■独特の世界観は健在

今回の舞台は、前作『白き魔女』の舞台ティラスールの西側にあるエル・フィルデンという国。神の体からできた6つの神宝が存在すると伝えられ、その神宝を巡って2つの宗教が対立している物騒な国だ。主人公アヴィンと妹のアイメルは、それぞれ神宝を1つずつ託されている。神宝を狙う邪宗教徒の追跡から逃れるため、兄妹は互いの居場所も知らぬまま8年を過ごしてきたのだ。

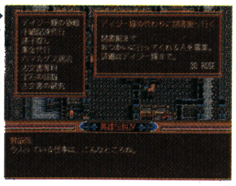
ゲームは、アヴィンがアイメルを捜す旅に出るところから始まる。その後の物語は、イベントをこなすことで進行していく。敵と戦って経験値を上げたり、武器を買ってキャラクターを強化したりと、従来のロールプレイングと基本は同じ。シリーズファンでなくても、ロールプレイング好きなら楽しめそう。



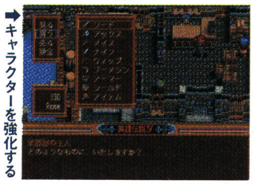
➡新しく採用された戦闘システムでは、通常画面の地形を活かした戦闘が楽しめる。画面下のアニメーションにも注目



➡冒険者の情報と裏情報を教えてくれる情報屋。特に冒険者の情報は、冒険者をスカウトするときに役立つから要チェックだ



➡仕事は斡旋所で受けられる。達成すれば、内容に応じて報酬がもらえるのだ



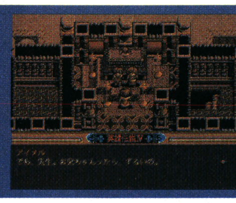
➡キャラクターを強化するため、武器屋で武器を購入

こんなところも進化しています

グラフィック面は、前作の『白き魔女』で好評だったアンジュレーションの表現に磨きがかかっている。このため、前作以上にリアリティのある世界が実現した。また、ファンの要望に応えて、サウンドがMIDI音源対応になった。迫力のあるサウンドが、ゲームを一層盛り上げてくれるのだ。

PLAY IMAGE
はやる気持ちを押さえることも必要

主人公は、生き別れた妹アイメルを捜す少年アヴィン。アイメルを捜し出そうと、敵と必死に闘うアヴィンはとても凛々しく、感情移入してしまう。早く妹に会いたくて、つい先へと急ぎたくなるが、ストーリーが進むと当然敵も強くなる。地道に敵と戦って経験値を上げておかないと、すぐに負けてしまうから、焦りは禁物だ。



⬅幼い頃はとても仲の良かったアヴィンとアイメルは今どこに？

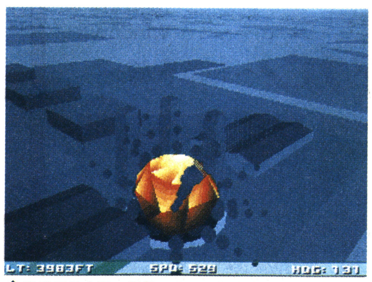
Jコード021822

TFX

PC9821 フライトシミュレーター	96年6月21日	9800円
●CD-ROM●メモリ5M以上●要HD12M以上	イマジニア	

命がけで平和を守る国連軍のパイロット

冷戦終結後に世界各地で勃発する地域紛争に対処するため結成された、国連軍飛行部隊のパイロットとして世界各地を転戦していくフライトシミュレーター。最新鋭の3種の戦闘機（ユーロファイター2000、F117A、F22）を操縦することが可能。訓練センターでの研修を模したトレーニングモードや紛争解決のために任務を遂行するキャンペーンモード。この他に、無制限に撃ちまくれるアーケードモードが楽しめる。



⬆国連軍航空隊の爆撃によって爆発する地上施設。地域全体の平和を守るため、敏捷かつ正確に攻撃せよ

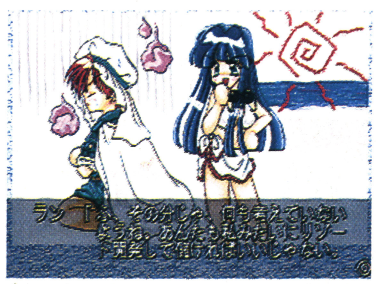
Jコード045560

さまーりぞーと中近東2

PC9801 シミュレーション	96年6月8日(予定)	4800円
●3.5inch●メモリ1.6M以上●要HD4M以上 ●TAKERUのみ販売	超越理数学研究所	

独特の世界観でアレンジした中近東戦記絵巻

あまりゲームの題材として扱われないイラン・イラク戦争、イラン軍のクェート侵攻。この代表的現代戦を基にしたシミュレーションがこのソフト。システムは部隊編成ユニットを操作して戦っていくボードゲーム方式。なんだかお堅いイメージがするが、実は独特の世界観でアレンジされている。国家元首をイメージキャラクター化し、ストーリーは史実を童話風にアレンジ。キャラクターデザインには漫画家・猫賀じゅん氏を起用。



⬆オープニングの1シーン。このキャラクターで中近東戦争ものとは……。（画面は開発中バージョンです）

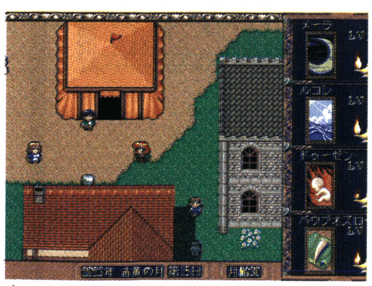
Jコード004456

忘れえぬ炎

PC9801 ロールプレイング	96年5月24日	12800円
●3.5inch	遊演体	

プレーヤーの行動が人間関係に影響する

魔族から人間の都を守るために冒険をするファンタジー・ロールプレイング。主人公は5人から選べ、メインのストーリーは同じだが、シナリオやイベントにそれぞれ違いがある。誰で始めるかはプレーヤーの自由。ゲーム中のメッセージの選択によっても分岐があるのでストーリー展開は多様だ。心理シミュレーション的な要素が盛り込まれており、パーティー内の人間関係がストーリー展開に及ぶこともある。



⬆イベント重視型のプレーや自由度の高いシナリオなど、選んだ主人公によって展開が変わる

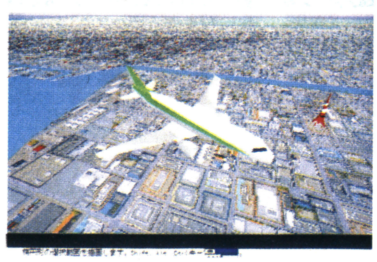
Jコード004529

JET STREAM

PC9821 旅客機シミュレータ	96年5月31日	12800円
●3.5inchFD4枚●メモリ4M以上●HD6M	ダットジャパン販売	

大空を舞うジェットを自由自在に操縦しよう

日本人にとって身近な飛行機、エアバスA320やボーイング747。これら大型ジェット旅客機を操縦して、国内線の飛行を体験するフライトシミュレーターがこのソフト。日本各地のマップや建物がほとんどデータ化されており、実際には国内線が通っていない上空も通過できる。ゲーム内だけの情景を満喫できるわけだ。また、機長としてさまざまなトラブルを解決し、腕を磨いていくゲームモードも搭載。



⬆東京タワーを横に眺めながら東京上空を行くジェット旅客機。本物の航空写真を見ているようで気分がいい

五劫のすり切れ 今、「RPGツクール2」をがんばっている。いいアイデアがうかぶとつくり、そのと中でまた他のアイデアがうかび…と、けっきょく本命はまだ作れていない。"ときめきメモリアルRPG"とか"ロックマンRPG"とかも挑戦するぞ！（伊集院ピロ2）

●グッズ良品みっけ隊

『とるとる同級生・同級生２』

■バンプレスト　■君の腕次第！

秘密のＢＯＸの中は唯か芳樹か



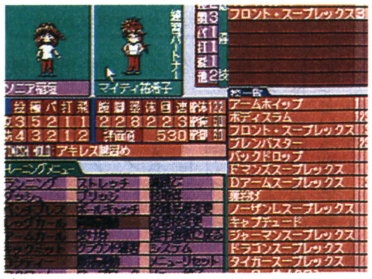
➡かわいさあまって、どうしてもスカートの下が気になってしまうところが悲しい

抱きしめたくなるほどかわいい同級生・同級生２の女の子たちがクレーンゲームのぬいぐるみになった。ぬいぐるみ自体の出来はよく、それでいて割と取りやすい大きさ。全７種類だが、うち２種類は秘密の箱に入っている。このなかには芳樹か唯が入っているのだが、確立は五分五分。芳樹コレクターにならないように勘を頼りにがんばろう。唯の方はお座りスタイルなので一つは欲しいアイテムだ。

Jコード042234

レッスルエンジェルス V3

PC9801 PC9821 アドベンチャー | 96年5月24日 | 9800円
●3.5inch | ケイエスエス



⬆試合だけを楽しむエキジビジョンモードもあるけど、やはり育成のアドベンチャーモードが一番燃える！

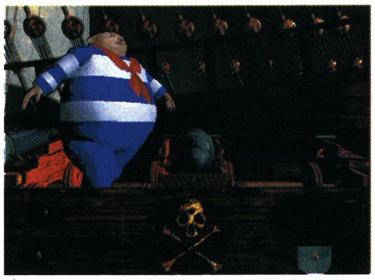
今日から私のことはコーチと呼びなさい

華麗な技とドラマチックな試合展開で魅せる女子プロレス。これは、そんな女子プロの魅力をたっぷり詰め込んだゲームだ。プレーヤーの分身となるレスラーを育て、プロレス界の頂点を目指すことになる。ちなみに試合は普通のプロレスゲームと違い、配られたカードを出し合って戦うカードバトルが採用されている。また、この最新作では『～V1』で主役だったマイティ祐希子の立場で後継者を育てるという設定だ。

Jコード041939

Victorian park

PIPPIN アドベンチャー | 96年6月7日 | 5800円
●CD-ROM | バンダイ・デジタル・エンタテインメント



⬆やっと宝を見つけたと思ったら、太っちょの海賊一派が反乱を起こす、なんてハプニングがいっぱい

元ネタ探しの楽しみも潜んだ夢の中の遊園地

『ドラキュラ』『宝島』『不思議の国のアリス』。これらの有名なビクトリア朝時代の小説を題材にした遊園地を舞台に、さまざまな冒険をするのがこのゲームだ。プレーヤーの目的は、夢を吸って生き続けるドラキュラを倒すこと。そのためには、数々の難解な謎を解かなければならない。ストーリーはもちろん、ジャック船長、ハートの女王、三月兎、チェシャ猫など、原作を知っている人ならおなじみのキャラクター達が魅力的だ。

Jコード026484

システムショック

PC9821 3DアクションRPG | 96年5月24日 | 9800円
●CD-ROM1枚●メモリ8.6M以上●要HD20M以上 | EAV



⬆操作するキャラクターには、マウスだけであらゆる体勢をとらせることができる。視点の変更も滑らか

電脳空間の不思議な冒険を味わおう！

宇宙ステーション「シティダル」のマザーコンピュータ「ショーダン」が暴走した。それを阻止するため、主人公は現実世界と電脳空間（サイバースペース）とを行き来して戦う。未来世界が舞台の３Ｄアクション・ロールプレイング。ソフトウェアやハードウェア、武器、ドラッグといった種類の数多くのアイテムを駆使し、高度な３Ｄ表現技術による、モニター内の「もうひとつの世界」を大冒険するのだ。

●ゲーム食堂

『ヴァンパイアハンターチョコ』

■フルタ製菓　■150円

ヴァンパイアものが集められる一品



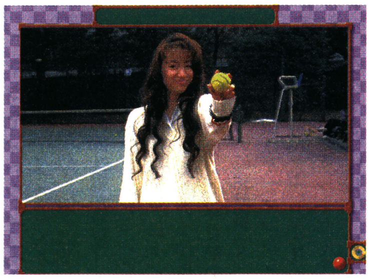
➡ちなみにピンズバッチとキャラカードは必ずしも一致しないのでご了承のほどを

サターン版『ヴァンパイアハンター』が発売以来好評のようだ。当然のようにおまけつきのお菓子もたくさん出ているかと思われたが、意外と少なかった。この「ヴァンパイアハンターチョコ」はその数少ないハンターの商品。おまけについてくるのはキャラクターピンズバッチと、キャラクターカード。ハンターのキャラが全員ちゃんといるので、ファンにはたまらないコレクターアイテムだ。

Jコード043206

卒業生

MAC 恋愛シミュレーション | 96年5月10日 | 7800円
●CD-ROM●メモリ5M以上●パワーマック推奨 | ジャパンコーポレーション



⬆会話を楽しんでみるもよし、デートに誘うプロセスを楽しんでもよし。遊び方の選択が多くて困りそうだ

会話を楽しみながら高校生活を味わおう

クラブ活動とデートで、女の子とラブラブな高校生活をエンジョイしたい。そんな甘いシチュエーションを体験させてくれるのが、この『卒業生』のいいところ。ゲーム中でプレーヤーは、コマンド選択方式で５人の女の子と会話を楽しみ、さらに目標の女の子と交際するまでのプロセスも楽しむことができる。また、動画を使用したイベントシーンもあるなど、設定やシステム的に、なかなか趣向が凝らしてあって楽しめる。

●街でひろったゲーマーご意見箱

『幽霊列車』

■新宿区早稲田にて　■久保田智洋さん（19歳）

アドベンチャーよ帰ってきてくれ



➡最近『ハイドライドスペシャル』をやったら思わずはまってしまいました

探偵ゲームが好きなのですが、スーパーファミコンではサウンドノベルばかりになっていて、本格的なアドベンチャーゲームがないのが残念です。

ファミコンの頃では赤川次郎氏の『幽霊列車』をやったのが最後かな。いつもだったら１日や２日でクリアできるのに、やたらてこずって解くまでに１週間くらいかかりました。ゲームシステムが今までと違う感じで熱中しましたね。

Jコード042803

提督の決断Ⅲ

MAC 戦略級シミュレーション | 96年6月28日 | 12800円
●CD-ROM1枚●メモリ5M以上●要HD25M以上 | 光栄



⬆既存の艦船に不満になったら、自分で新タイプの艦船を設計することも可能。ただし無茶な性能は禁物だ

大海を挟んで、日米の大攻防戦が今始まる

太平洋戦争をテーマとした、戦略シミュレーション『提督の決断』シリーズ。その最新作のマッキントッシュ版が登場。プレーヤーはアメリカか日本の海軍の最高司令官になり、味方陣営の海軍を指揮していく。前作よりも特に戦術面に重点をおいた作りをしており、戦闘シーンでは海上・海中・空の３高度に分けてユニットを配置し、戦闘を繰り広げる。また、自分でパラメータを割り振り、新しい艦船を造ることもできる。

五劫のすり切れ

「鉄拳２」のやりすぎで手のスジがおかしくなりました。うえーん。先生に「何したらこんなにズレるんだ?!」といわれて無言になる私でした。（あや）

Jコード000906

インディ・ジョーンズ アトランティスの秘宝 日本語版

MAC アドベンチャー	96年5月24日	9800円
●CD-ROM	マイクロマウス	

やってみました インディは言わずと知れた大ヒット映画の主人公だが、ゲームの方もイメージを損なわずに楽しめた。途中に見せるセリフやしぐさなんかは本家以上かも

映画に続くオリジナルストーリーのアドベンチャーに日本語版登場
美女をお供にごきげんインディ博士

■幻のアトランティスが舞台

映画『インディ・ジョーンズ』シリーズの第4作に相当する、ファン待望のゲームの登場だ。今回のインディは、海底に沈む幻のアトランティスで大冒険を繰り広げる。そこには、原爆の千倍の破壊力を持つという秘宝が隠されているというのだ。これを聞いて黙っているはずがないのがナチスの諜報員達。インディは女性考古学者ソフィアと共に、ナチスの陰謀と対決する。

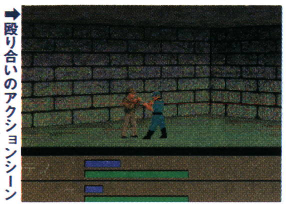
■英語の文型を思い出そう

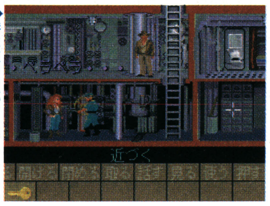
謎解きの方法は、言葉や物を組み合わせて文章にしていくというもの。例えば本棚を見たければ、まず「見る」をクリックした後に画面上の本棚をクリックするのだ。英語の文型そのままに、アイテムと言葉を巧みに組み合わせながら、多くの謎を解いていく。

会話はすべて英語音声で、日本語字幕で表示。舞台世界の雰囲気もオリジナルに忠実だ。また、インディの役者ばりの多彩なアクションは、演技賞ものと言えるだろう。



➡中盤以降の謎解きはかなり歯ごたえがあるが、解けたときの達成感も大きいのだ


➡殴り合いのアクションシーンも登場する。パンチばかりでなく、ガードすることも重要だ



➡潜水艦の内部では、ナチスに見つからないように、囚われたソフィアを救出するのだ！

Jコード044334

Wing Commander IV(EA-EXPRESS)

MAC SFフライトシミュレーション	96年6月21日	7800円
●CD-ROM●メモリ8M以上	EAV	

POINT セットを使った実写背景の迫力に、宇宙空間での激しい戦闘。魅力的なストーリーに新たな敵の謎。楽しみが盛だくさんのインタラクティブ・ムービー。

新展開の超人気インタラクティブ・ムービー・シリーズ最新作！
ハイクオリティーのムービーを堪能！

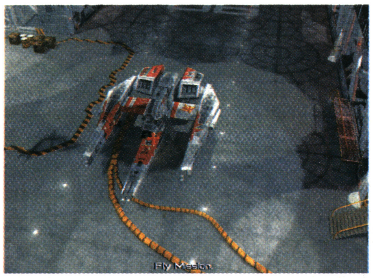
■ウィングコマンダー最新作

地球連邦軍のエースパイロット、ブレア大佐の活躍を描いた、人気インタラクティブ・ムービーシリーズの最新作。前作で、宿敵である異星人キルラッシの本星が壊滅し、長い戦いに終止符が打たれた。誰もが平和が訪れたと思っていたある日、何者かが反乱を起こす。物語は宇宙の平和を再び取り戻すため、地球から呼び戻されたブレア大佐が、新たな戦いへと向かうところからはじまるのだ。

■ハリウッド映画並みの撮影

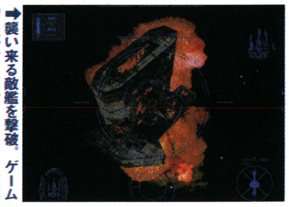
前作ではCGによって表現されていた背景が、今回はセットを使った豪華な撮影となった。出演者もハリウッドの第一線で活躍する大スターばかり。前作の1．5倍の長さになる実写ムービーは、映画に劣らぬクオリティ。しかも、プレーヤーの行動によってストーリー展開が変わっていく。

完成された世界観や、宇宙空間での激しい戦闘など、スペースシーティングの魅力が凝縮されたゲームだ。



➡戦闘機にカーソルを合わせてみたら、フライ・ミッションの表示が現われた


➡前作同様に、世界的な演技陣によって繰り広げられる実写シークエンスの一部


➡襲い来る敵艦を撃破。ゲーム的な部分も充分あるので、戦闘の腕をみがくのも楽しい

Jコード041190

アローン・イン・ザ・ダーク3 for Mac

MAC 3Dアドベンチャー	96年6月21日	9800円
●CD-ROM●メモリ8M以上	EAV	

やってみました このシリーズの特徴であるアクション性の高さは健在。キーボードでの操作は、慣れないと難しさを感じるかも。全体的に難易度が高い作品という印象だ。

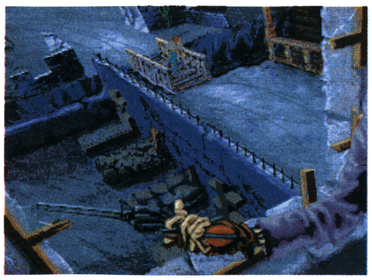
マッキントッシュで『アローン・イン・ザ・ダーク3』が楽しめる
今度の舞台はガンマン達の砂漠の街

■待望の完結編が登場

ポリゴンアクションアドベンチャーゲーム『アローン・イン・ザ・ダーク』の1作目が世に出たのは、4年目前の話。そしてついに完結編『3』の完全日本語版が、マッキントッシュで遊べることになった。ポリゴンのプレーヤーキャラクターを操作して、不可解な謎を解明していこう。さまざまな場所に設置されたカメラからの映像という形で画面は表示されるが、操作はすべて主人公の視点から行われる。操作はキーボードでしかできないので、意外とやりにくく、慣れが必要だ。

■とある砂漠の街が舞台

さて主人公・カーンビィが今回の事件に関わることになったのは、映画撮影中のロケ隊が全員行方不明になってしまったからだ。しかし調査にやってきたカーンビィがそこで遭遇したのは、西部劇に登場するようなガンマン達だった……。1作目ではカーンビィとともにプレーヤーとして選べた、エミリーも登場する。


➡リアルタイムですべてのキャラクターは動く。どこから狙撃されるか分からない



➡ちょっとしたミスが命取り。でも、死んでしまったあとの演出も凝っていたりする


➡カーンビィの行動を決める行動メニュー。リボルバーは始めから持っている唯一の武器だ

Jコード040681

クエスト・フォー・フェイム

MAC アドベンチャー	96年6月未定	6800円
●CD-ROM	BMGビクター	

ここに期待 とにかくバーチャルピックという発想そのものに驚かされる。ギターを弾ける弾けないにかかわらずそのゲーム性に注目したい。

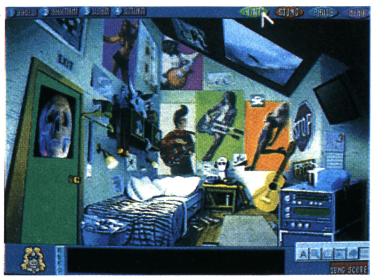
必要なのは自分のギターテクニック
エアロスミスとステージでジャムを

■エアロスミスと競演したい

70年代から活動を続け、バンドとしてのアップダウンも経験しつつ、それでも各世代のロックファンに長く支持を受けてきているエアロスミス。彼らを題材にしたシューティングゲーム、『レボリューションX』は数カ月前にいくつもの家庭用マシンでリリースされて話題になった。しかし、この作品はなんとパッケージ同梱のバーチャルピックを使って、自分のギターのテクニックを磨くアドベンチャーゲームなのである。

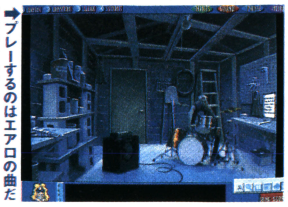
■憧れのセッション目指して

プレーヤーがたどる道筋は長く険しい。スタート地点は自分の部屋。ここである程度自信をつけたらガレージバンドとセッションする。やがてロックバー、ブルースバーなどで満足な演奏ができるようになってくるとエアロスミスのメンバーにレコーディングに誘われる。そしてここで最終的に気に入ってもらえれば、いよいよステージでエアロスミスとの共演が実現する。


➡ベースとなるのは自分の部屋。ここでひたすら練習を重ねる



➡大きなステージでエアロスミスと共演。ファンには最高の贈り物


➡プレーするのはエアロの曲だけじゃない。レイナード・スキナードなども

五劫（ごこう）のすり切れ 「第4次スーパーロボット大戦」にハマった。使い勝手の良さからショウ＝ザマにコケた。そして、今、レンタルビデオ屋からダンバインを貸りて見ている私（21歳・♀）がいる。もうダメらしい。でも、幸せだからいい♡（水沢まもる）


Windows®95&3.1 Macintosh™
Windows95,3.1版 好評発売中
動作環境●486DX(66MHz)以上のCPU
￥8,800(税別) NET-102W
Macintosh版 好評発売中
動作環境●本体:Power Macintosh(推奨)
又はFPU(コプロセッサー)、33MHz以上の
CPUを搭載するMacintosh(66MHz以上推奨)
★SOFTWAER FPUには対応しておりません
●RAM:8MB以上の空きが必要
●HD:26MBの空きが必要
●環境:漢字Talk7.5以上
●Macintosh™は米国Apple社の登録商標です。
掲載されている会社名及び商品名は各社の登録商標です。
￥8,800(税別) NET-102M
あの
Windows95
でおなじみのピンボ
ールゲームが、早くも
Macintosh版で登場。
1本で3テーブルのプレイ
が楽しめる、迫力満点の
超リアル3D
ピンボール！
DRAGON'S KEEP
SKULDUGGERY
SPACE CADET
3Dピンボールゲーム
FULL TILT!™
FX FIGHTER
【FX FIGHTER】
あなたのパソコンが戦場に変わる!
モーションキャプチャーによる滑らかなアニメーションは、
DOS/V定番ソフトの名を欲しいままにする。
完全日本語版
DOS/V版
￥9,800(税別) NET-101D
meet MEDIABAND™
【MEDIA BAND】
あのマルチメディア制作ツールのベストセラー
「DERECTOR」の制作者マークキャンターが魅せる!
素敵な素敵なインタラクティブミュージックCD-ROM。
完全日本語版
WINDOWS版 MACINTOSH版
各￥9,800(税別) NMU-101M
NAYUTA music
UN DO
nayuta corporation
株式会社ナユタ 〒108東京都港区芝5-31-19
〈お問い合わせ〉TEL.5484-3931 FAX.5444-7923
●掲載されている会社名及び商品名は各社の商標または登録商標です。

●おさら通信

『バザール［須藤真澄の世界］』

■パイオニアLDC　■4944円

ほわほわとした、独特のタッチの須藤真澄の世界に触れてみてはいかが？



➡繊細にして、ほわほわとした温かみのある描写。この独特のタッチが須藤真澄の世界観をものがたっている

須藤真澄という漫画家をご存じだろうか？氏の代表作は自分の愛猫との日常を描いた『ゆず』や、ちょっと不思議な世界観で少女をとりまく家庭の日々を繊細に描いた『アクアリウム』など。氏の描く繊細にして温かみのある「ほわほわ」とした独特なタッチの作品には多くのファンがいる。最近では漫画家活動以外にもスーパーファミコンソフト「ご近所冒険隊」のキャラクターやイラストを描くなど、活動の幅も広がってきている。今後も活躍が期待される一人だ。

そんな氏の世界を1枚のCD-ROMにまとめたのがこのソフト。グラフィックライブラリーには未発表作品や描き下ろし作品を含め180枚以上もの絵を収録。人気のねこ「ゆず」の活躍するスクリーンセーバー、氏が自らマウスで描いたアイコン集。更には氏が自らデザインしたゲーム映像や直筆の作品データベースまである。

なんでもかんでもありありと、よくばってつめこんだだけに内容は充実している。ファンの人も、これまで須藤真澄を知らなかった人もぜひひとものこの独特の「ほわほわ」した世界観に触れて欲しい。

INDEX

- 『Read me（はじめにお読みください）』
- 『画集』
- 『アイコン』
- 『ムービー』
- 『おもひで』
- 『スクリーンセイバー』
- 『おまけ』
- 『Made with MACROMEDIA』

Jコード046175

FULL TILT! 3Dピンボール

MAC 3Dピンボール	96年5月24日	8800円
●CD-ROM●パワーマック推奨●メモリ8M以上●HD26M以上	ナユタ	

やってみました 3種類の台はどれもこじんまりとしていて、派手さに欠ける。奇をてらったところがなく、飽きの来ないスタンダードという感じ。操作性も良い。

『マイクロソフトプラス！』でおなじみのピンボールをパワーアップ　ミニマムな作りながら台揺らしもOK

■3種類の台を1枚のCDに

『FULL TILT!3Dピンボール』は、3種類のピンボール台でお手軽に遊べるソフト。この中の1台「SPACE CADIT」は、ウィンドウズ95のパワーアップキット『マイクロソフトプラス！』にバンドリングされていたから、知っている人も多いだろう。デスクトップにちょうど収まるミニマムサイズだが、どの台もそれなりに楽しい趣向を凝らしてある。

■理屈無しに楽しめる明解さ

3種類の台は、いずれも3Dレンダリング処理されており、手堅くきれいにまとまったグラフィック。派手さはないが、飽きがこないだろう。賑やかなフィーチャーもいろいろ盛り込まれている。

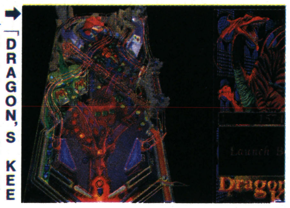
また、実際のマシンの完全シミュレートを目指したというだけあって、ボールの動きやフリッパーのボールコントロールなども、かなりリアルに作られている。初心者でもすぐに慣れて、高得点狙いに熱中できるだろう。



➡パワーアップして帰ってきた「SPACE CADIT」は初心者にぴったり



➡海賊の宝を発見する冒険ストーリー仕立ての「SKULDUGGERY」



➡「DRAGON,S KEEP」はファンタジー風の冒険がモチーフ。ちょっと上級者向き

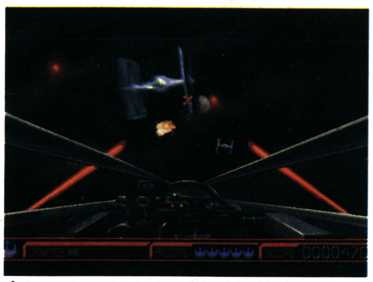
Jコード039233

レベルアサルト2日本語版

MAC シューティング	96年6月未定	9800円
●CD-ROM●WIN95版も同時発売（10,800円）	マイクロマウス	

映画の迫力そのままのスターウォーズの世界

『スターウォーズ』の世界を舞台に繰り広げられる3Dシューティング『レベルアサルト』の第2弾。プレーヤーは帝国に対抗する反乱同盟軍のパイロット、ルーキー・ワンとなり、与えられたミッションをこなしていく。接近戦、フライト操縦、コックピットコンバットの3つのモデルがベース。クリアすればムービーが流れ、ストーリーが進んでいく。英語力の壁の前にプレーを諦めていた人も、日本語版ならば安心だ。



⬆キャラクターは、実際の俳優達によって演じられている。3Dのリアルな背景との融合で、ファンも納得

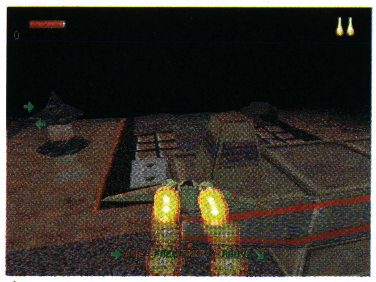
Jコード045527

Star Fighter 3000

MAC 3Dフライトシューティング	96年6月(予定)	9800円
●CD-ROM●パワーマック対応●メモリ8M以上	イマジニア	

最新戦闘機に乗り60の作戦をクリアだ

ゲームの舞台はとある惑星系。プレーヤーはフェドネット宇宙軍の最新戦闘機スターファイター部隊の隊長になって、4つの惑星を支配する敵と死闘を繰り返すのだ。各惑星に設けられたミッションは全部で60。プレーヤーは自機を操って敵を撃破するだけではなく、隊長として7機の僚機に、攻撃や編隊についての指示を与えなければならない。臨機応変なフォーメーションが成功のカギになる、戦略性のあるシューティングだ。



⬆壮大な3D空間を縦横無尽に駆け回り、敵機の破壊や防衛任務、そして試作戦闘機の操縦などをこなす

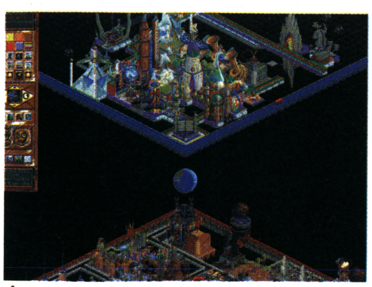
Jコード039586

After Life

WIN95 MAC シミュレーション	96年6月下旬(予定)	9800円
●CD-ROM	マイクロマウス	

あの丹波さんの十八番を奪う海の向うの怪作

アフターライフとは、老後ではなく死後のこと。この未体験ゾーンを、自分の思いのままに作れたら？それがこの異色シミュレーションだ。プレーヤーの役目は、天国と地獄の管理人。死者の魂を迎え入れ、彼らの善行悪行に従って報いを与える。そして、理想的な天国と地獄を建設して、統治するのだ。登場キャラクターは数十億人という壮大さ。既成の観念や宗教からも自由。しかも制作はあのルーカスアーツと、興味は尽きない。



⬆ご覧のとおり、天国と地獄は上と下の二重構造を持っているのだ。両方いっぺんに管理するのは大変かも

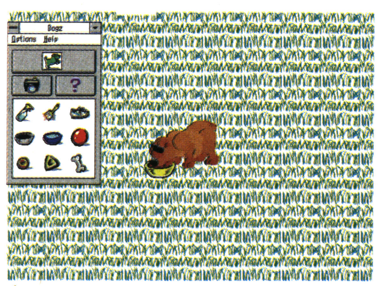
Jコード038831

dogz（ドッグズ）

MAC スクリーンセーバー&飼育ゲーム	96年6月下旬	3800円
●CD-ROM●要HD7M以上	ヴァージンインタラクティブエンターテインメント	

ウィンドウを庭にして犬を放し飼いにできる

タイトルそのままに、パソコンで犬を飼えるソフト。プレーヤーは、チャウチャウやブルドッグなど5種類の犬から一匹を選択する。飼い始めのときは子犬だが、餌を与えれば成長するし、調教して芸を仕込むことだってできる。どんな犬に成長するかは、まさに飼い主次第。ボールや靴を使ってスキンシップを図ってやれば、お茶目な仕草で応えてくれるので、ますますかわいがってしまうかも。スクリーンセーバー機能も付いている。

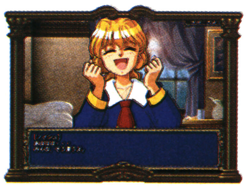


⬆宙返りからボールのダイビングキャッチと、なかなか多芸多才なところを見せてくれる犬だ

五劫のすり切れ　「ティルズオブファンタジア」1日ゲームしてLV40になった。多分わたしの腕がいいんじゃなくて、敵が多すぎるんだ。（ちくしょう…でもたのしい）（ちひろ）

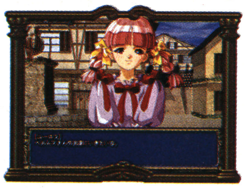


7月12日発売 ¥9,800（税別）



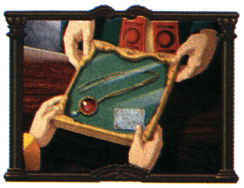
◆ルームメイト・ノイシュと深める友情

トリフェルズ校は全寮制。寮のルームメイトとなるのは、アンヘル種族の元気で明るいノイシュ。このノイシュとどうつきあっていくかが、キミの将来はもちろんワーランドの未来にも大きくかかわってくる。



◆魅力的な女の子たちとデートのチャンスも

学園では勉強ばかりじゃなく、さまざまな出会いも待っている。勉強、スポーツ、魔力などを学び能力を高めていけば、女の子たちとの出会いも多くなる。クラブに入部すればさらにチャンスは増えるかも。



◆別れ、再会、「創造魔法」の習得なるか

学園生活が2年間を経たところで、キミは進路の選択を迫られる。3年後、離ればなれになった旧友たちとの再会を経て物語はクライマックスへ向かう。キミは卒業までに「創造魔法」を習得できるのか。

動作環境 ■Windows版●Windows3.1日本語版、またはWindows95日本語版が動作する機種●CPU:i486DX2（66MHz）以上●メモリ：8MB以上●ディスプレイ：640×480ドット（256色）●CD-ROMドライブ：倍速以上 ■Macintosh版●漢字Talk7.1以上●CPU:68040（33MHz）以上●空きメモリ：8MB以上●ディスプレイ：13インチカラーモニター（256色）以上●CD-ROMドライブ：倍速以上●日本語版および英語版Hyper card2.1／2.2／2.3が必要。Hyper cardはMacintosh本体に標準で添付されているものが使用可能

Windows版
Macintosh版
同時発売

発売元：富士通株式会社 販売元：富士通パレックス株式会社 お問い合わせ：〒144東京都大田区新蒲田1-17-25 Tel.03（5703）2752

Jコード033251

Magic:The Gathering

WIN95 ボード&テーブル	96年6月下旬	8800円
●CD-ROM	メディアクエスト	

ここが期待 なんといってもインターネットなどを利用した通信対戦機能に注目。自宅に居ながらさまざまな人と対戦したりカードのトレードをすることができるのだ。

世界的人気のカードゲームがコンピューターで遊べる
より強いカードを持った対戦相手を求めてさすらう日々の始まり？

■プレーヤーは魔法使い

このゲームは世界的に人気のあるカードゲーム『マジック・ザ・ギャザリング』が元になっている。プレーヤーはドミニアという世界の魔法使いになり、魔法や魔法の物品、魔法の素など、1000種類以上あるカードを有効に組み合わせて、他の魔法使いを倒すのだ。概略を紹介すると、まずお互いに自分の所持しているカードから70～80枚を選びグループを作る。これで対戦を始め、相手のカードに対する有効性や攻撃パターンなどを考慮して順に手番を繰り返して戦っていくというもの。

このソフトは、こうしたカードゲームのシステムを忠実に再現して作られている。より多くの人に遊んでもらえるようにコンピューターのアドバイスが付いていて、1人で戦う初心者用のモードと、通信対戦用モードの2つが用意されている。

また、ゲームに使用するカードも実際のものを忠実に再現していて、本物のカードでは現在手に入れにくい貴重なカードも収録している。マニアックなファンも注目だ。

■基本はやっぱり対戦

このゲームの魅力は、やはり他のプレーヤーとの力比べにある。1人プレー用のモードで練習を積んだら、ぜひとも他のプレーヤーと対戦してみたい。それが可能なのがマルチプレーヤーモードと呼ばれる通信対戦モードだ。ここでは対戦はもちろんのこと、カードの交換会やちょっとしたチャットもできる。実際のカードゲームのように、カードの交換を利用して、自分にあったカードを集めてみる楽しさもあるだろう。マルチプレーヤーモードを体験してみると、このゲームの本当の面白さが分かるはずだ。



➡ゲームの基本になる画面。実際にカードゲームをしているテーブルを真上から見た形だ



➡美しい絵柄のカードが並ぶゲーム画面。魔法やモンスターのカードを使って相手を攻撃し、ヒットポイントを奪い合う



➡ファンタジーロールプレイング的な世界を冒険するアドベンチャー要素もある



➡カードの中には、実際にはなかなか手に入りにくいものもある



➡自分の好みのカードをチョイスしてデックを作り、データをセーブしておける



➡サイドボードを作ってカードの交換をしたり、他のユーザーとトレードしたり

B A C K G R O U N D

『Magic The Gathering』人気の秘密は？

米国生まれのカードゲーム『Magic The Gathering』の魅力は、高いゲーム性はもちろんだが、それだけではない。カードの種類別に生産枚数や強さ、希少性を持たすことによって、プレーヤーのコレクション欲を刺激したのがヒットの秘密。これでカードに付加価値がつき、本来なら70枚で千数百円のカードが、1枚数万円にハネ上がったりするのだ。



⬅これは輸入版のパッケージとカード。日本語版は今春、(株)ホビージャパンから発売されたばかりだ

Jコード044369

七つの秘館

WIN95 謎ベンチャー	96年6月28日	9800円
●CD-ROM1枚●ペンティアム75MHz推奨	光栄	

ここが期待 シナリオの志茂田景樹を始め、音楽の宮川泰、光栄のシミュレーションシリーズでおなじみのシブサワ・コウなど豪華スタッフが結集した。声優陣も期待。

サターンだけじゃなく、ウィンドウズ95でも楽しめる
代々伝わる館の謎を、今解き明かせ

■豪華スタッフが結集

直木賞作家・志茂田景樹氏がシナリオを書き下ろした大作アドベンチャーゲーム。3Dレンダリング CGを駆使したゲーム画面をベースに、4月に発売されたサターン版にはなかったアニメーション、実写ムービーなどを随所に盛り込んだ内容に仕上がっている。登場キャラクターも3Dアニメーションとして描かれている。キャラクターの声は緑川光、國府田マリ子ら人気声優が担当、ナレーションはベテラン永井一郎氏が務める。

■館に秘められた謎を解く

さて気になる物語は、主人公、一平の先祖が建てた館「岬の七館」が舞台。取り壊しが決まって以来、正体不明の3人組が住みついたという。

どうやらその館には謎が秘められていて、それを解くと膨大な財宝が手に入るらしいのだ。財閥の当主である伯父にその謎解きを依頼された一平は、恋人の少女とともに館の第一館に乗り込み、岬の七館の秘密を解き明かしていく。



➡岬に立ち並ぶ、謎の7つの館。それも、北斗七星の形に配置されているという



➡怪しげな3人組が本館に住みついているという。彼らはいつ主人公達に絡んでくるのか？



➡2人の行く手に待ち受けるのは、数々のトリック。全てを解かねば、先には進めない

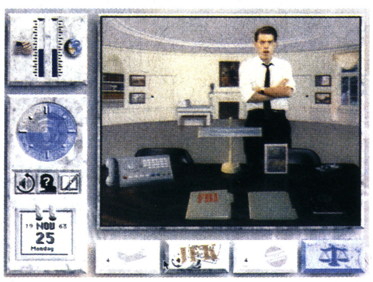
Jコード032492

REELECT JFK ケネディは生きていた!?

MAC WIN95 ロールプレイング	96年5月25日	7800円
●CD-ROM	バンダイビジュアル	

偉大な大統領の生存が世界の歴史を変える

アメリカのケネディ大統領が暗殺されなかったらという設定の下、プレーヤーが大統領となって問題に取り組み、再選を目指す政治ロールプレイング。自分の支持率を気にしながら、公民権運動に賛成・反対するかを議員や民衆の反応を見ながら決定。ベトナム戦争について国際情勢をチェックしながら最適な判断を下さねばならない。さらに自分を暗殺しようとした犯人を捕まえるための調査も、公務の間をぬって行っていく。



⬆登場人物はすべて実写取り込みで、プレーヤーの行動に反応してしゃべる。本物の大統領になった気分だ

Jコード039594

Mortimer

WIN95 MAC アドベンチャー	96年6月27日	7800円
●CD-ROM	スペクトラムホロバイトジャパン	

空飛ぶかたつむりに乗って冒険しよう

空飛ぶかたつむり「モーティマー」に乗って、メダル探しの謎解きと、動物の生態の学習ができるアドベンチャー。謎解きは、難易度の調節も可能になっている。主人公のシッドとサリーは、彫刻にされてしまった動物達を元に戻すため、モーティマーに乗って魔法のメダルのかけらを探す冒険に出発。世界中で出会う動物達は本物そのままの動きを再現していて、それぞれが自分の特長を音声で解説してくれるのも魅力。



⬆動物の絵柄はアニメ風でありながら、本物の特徴をしっかり押さえているところがすごい

五劫(ごこう)のすり切れ ナムコミュージアムでラリーXをやっていて、カツカレーを思い出した。大学時代のパチンコ→カツカレーwithラリーX→パチンコのくり返しの日々。鳴呼、青春（パプワ）

Jコード045594

チャイナ・クライシス95

WIN95 シミュレーション	96年6月8日	5800円
●CD-ROM●ペンティアム75MHz以上推奨●メモリ16M以上M以上●要HD10M以上	プロフォースシステム	

やってみました リアルタイムで選択肢を入力するアドベンチャーゲームはあったけど、戦争シミュレーションでというのは初めて。本物の司令官になった気分だぞ。

戦いのドラマに参加するタイプのゲーム
変化する状況下で自軍を勝利に導け

■東シナ海での熱き戦い

21世紀紀初頭、中国と日本との間で続いていた緊張の糸を断ち切るかのような、軍事的衝突が東シナ海で発生。この地域紛争をテーマにしたドラマの中で、プレーヤーに決断を迫り、その決断次第で複数の結果が起こりうるマルチストーリーゲームがこのソフト。

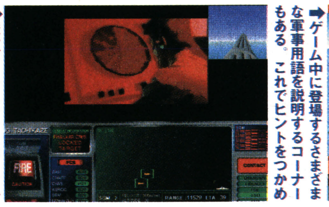
プレーヤーはある時は駆逐艦の艦長として、またある時は空母の船員として何らかの決断する立場につき、軍事的な選択をしていく。その選択次第で戦闘結果が変わり、その後の展開も異なってくる。

■映画の中に入った気分

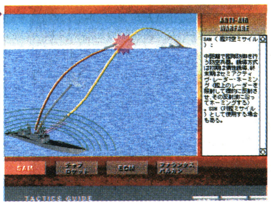
緊張感を高めるBGM。つぎつぎに報告される戦況。カウントダウンされる着弾予定時刻。マウスを握り、画面に見入り、報告に耳を傾ける。すると、本当にその状況下に置かれて決断を迫られる気分になってくる。純粋にゲームとして考えたら、選択肢の数は他の戦略ゲームと比べようもないが、臨場感と「なりきり度」は間違いなくAランクだ。



➡迫り来るミサイル、点灯する警告灯。プレーヤーの判断が戦況を一転するのだ



➡発射ボタンにマウスカーソルを合わせる。いつこのボタンを押すか、緊張の一瞬だ



➡ゲーム中に登場するさまざまな軍事用語を説明するコーナーもある。これでヒントをつかめ

Jコード044644

政界立志伝（君は日本のリーダーになれるか！）

WIN95 ボードシミュレーション	96年5月17日	7800円
●CD-ROM●ペンティアム推奨●メモリ4M以上●HD6M以上	ジーアンドエフ	

やってみました 現実の日本政治を題材にしていて、ブラックなセンスで笑わせてくれる。サイコロの出目で日本の政治が決まっていくノリの軽さが面白い。

業界初！現実の日本政治を題材にしたボードシミュレーション
偶然性を頼りに総理のイスを掴み取れ

■日本政界を変えるのは君だ

政治献金、天下り、裏資金に、官官接待などなど。今の日本政界に不満を持っている人にピッタリのゲームがこの『政界立志伝』。今現実にある日本の政治を題材にしたボードシミュレーションだ。

プレーヤーは発生する数々のイベントをこなし、議員となり、総理の座を狙っていく。そして総理就任3年後、細川隆一郎氏から政治家としての評価が下されるのだ。

■永田町に気軽に飛び込め

ゲームの進行は人生ゲーム方式。ルーレットを回し、出た目の分だけ進み、イベントをこなす、いたって簡単なシステムだ。イベントの種類はさまざまで、政界再編による所属政党換えや、選挙区の橋渡し。はたまた秘書の政治資金持ち逃げ、息子の傷害事件の処理、愛人問題の発覚などまであるのだ。

偶然性が頼りのゲームだが、発生するイベント次第で俄然面白くなる。みんなでワイワイ楽しむタイプの作品だ。



➡ゲームは人生ゲーム方式。止まったマスのイベントをこなして進んでいく



➡発生するイベントには選択肢を選ぶものもある。判断次第で人生に大きく影響する



➡プレーヤーのパラメーター。この他にも4つの秘密のパラメーターが設定されている

Jコード043940

紺碧の艦隊2パーフェクト for Windows95

WIN95 戦略シミュレーション	96年6月21日	11800円
●CD-ROM	マイクロキャビン	

POINT 仮想戦記小説「紺碧の艦隊」に登場した数々の秘密兵器がゲームのユニットとして登場し、自由自在に操作できる。オマケに自作の兵器も参加させられるぞ。

「紺碧の艦隊」の仮想ワールドが95上でも再現される
世界を平和に導く戦略を編み出せ！

■『紺碧の艦隊』がゲーム化

山本五十六などの著名人が記憶を持ったまま後世に生まれ変わり、世界を平和に導く仮想戦記『紺碧の艦隊』。この小説を本格的戦略ゲームにしたのがこのソフト。プレーヤーは日本の代表となり、我々の歴史と似ているがあくまでもフィクションである『紺碧の艦隊』内の歴史を把握。そして世界に恒久の平和をもたらすため、リーダーシップを発揮していかねばならない。

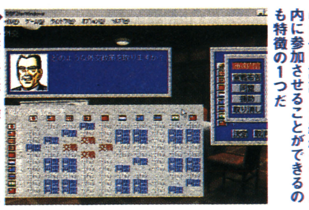
■戦闘と外交どちらが大事？

史実で登場した兵器はもちろん、小説内に登場するさまざまな超兵器を操って戦闘できるのが、このソフトの大きなポイント。さらに自分で艦船を設計し、それらをも生産して使えるのだ。

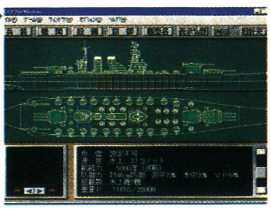
だが、これらの兵器を使って世界全土を武力制圧しても、最良のエンディングになるとは限らない。原作同様、各国が協調しての世界平和を実現するよう、戦闘だけでなく外交にも重点を置いてプレーしなければならないだろう。



➡随所に挿入されるイラストには、原作の漫画のものが使用されている



➡外交は原作に縛られることはない。プレーヤーの判断で実行できるのだ



➡自分で設計した艦船をゲーム内に参加させることができるのも特徴の1つだ

Jコード042790

提督の決断III

WIN95 戦略シミュレーション	96年6月28日	12800円
●CD-ROM1枚	光栄	

やってみました 『提督』シリーズの中で一番やりごたえのある作品に仕上がっている。手を抜こうと思えばとことん抜けるのも嬉しい。ちょっとスピードに難があるが……。

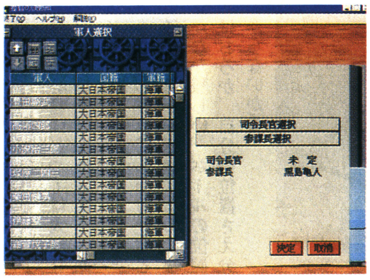
太平洋戦争モノの戦略ゲーム最新作がウィンドウズ95にも登場
君は名作戦・名戦略を編み出せるか？

■日米開戦、戦闘開始！

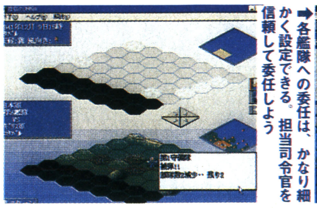
太平洋戦争を題材にした『提督の決断』シリーズの最新作がこのソフト。プレーヤーは日本の連合艦隊司令長官かアメリカの太平洋艦隊司令長官として、艦隊や航空隊の指揮。さらには艦艇や航空機の建造や外交政策などを行い、敵国の降伏を目指すのだ。「日米の戦いを海戦中心で楽しむ」というゲームの根幹を成す部分は前作までと変わらない。シリーズファンは安心してプレーできる。

■名提督は部下を信頼する

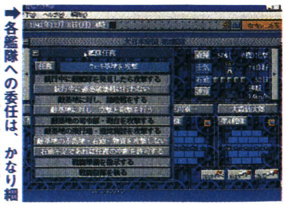
当作ではプレーヤー自身も一提督としてゲームに参加できる。そうなると自分の戦死＝ゲームオーバーを避けるため、どうしても後方に下がらせて、戦闘そのものは部下の提督達に任せっぱなしとなる。そこで戦闘の指揮そのものを彼らに一任すれば、本物の最高司令官の気分でプレーができる。リーダーたるもの、戦闘の細部は現地指揮官を信用するものだ。戦略的な視点でゲームが楽しめる。



➡プレーヤーは担当した国の一提督。無論その提督が戦死すればゲームオーバー



➡委任した司令官達がどんな作戦を採るかを眺めることも可能。彼らは奮闘するだろうか？



➡各艦隊への委任は、かなり細かく設定できる。担当司令官を信頼して委任しよう

五劫（ごこう）のすり切れ ゲームがなきゃ生きていけないと思うほどになってしまった。食費や光熱費と同じようにゲーム費も考えています。衣・食・住・ゲー。（テクノドライブ）

Jコード043613

マーダー・クラブ

WIN95 ミステリーアドベンチャー	96年6月26日	6800円
●CD-ROM	リバーヒルソフト	

ここが期待 よいシナリオは時を経ても古くならない。そのシナリオと、現在の技術によるシステムやグラフィック、サウンドが組み合わさった時の絶大な効果に期待。

かつての傑作ミステリーアドベンチャーがリニューアルされた! ハロルドになりきり、じっくり推理!

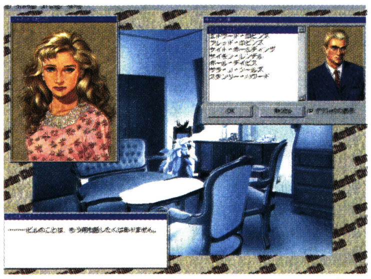
■**10年前の名作、いま再び**

今を去ること10年前。「読むミステリーからプレーするミステリーへ」のコンセプトの下に作られた『殺人倶楽部』が、ウィンドウズ95専用ソフトとして生まれ変わった。この作品は綿密なシナリオや斬新なシステムが高い評価を得た推理アドベンチャーである。

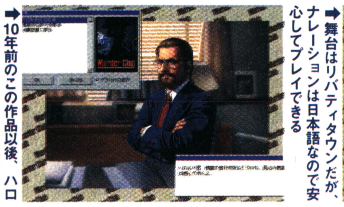
物語はリバティタウンで若き実業家ビル・ロレンスが殺害されたことから始まる。疑惑に満ちた状況、相次いで現われる容疑者達に、浮かび上がる20年前の迷宮入り事件。手がかりを集め、真相を探し求めるうちに、物語は意外な局面へと向かう…。

■**あせることないシナリオ**

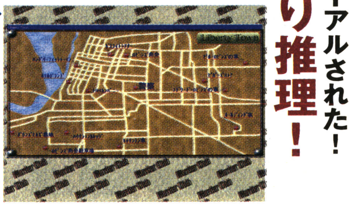
シナリオや設定はオリジナルと同じだが、プログラムは作り直され、サウンドも新たに作曲、生演奏で収録されている。登場人物や捜査地点、オープニング、エンディング等のグラフィックも描き下ろし。実力派声優陣によるナレーションも加わり、まるっきりの新作として楽しめる。



➡描き下ろされた人物のグラフィックは33名分、捜査地点の背景画は23ヶ所だ



➡10年前のこの作品以後、ハロルドはミステリーアドベンチャーの世界でヒーローになった



➡舞台はリバティタウンだが、ナレーションは日本語なので安心してプレイできる

Jコード042455

タクラマカン〜鎮除呪縛〜

WIN95 アドベンチャーパズル	96年5月31日	8800円
●CD-ROM	アートディンク	

やってみました グラフィックやサウンドの演出がよい。謎解きをしたときの達成感を、ストーリーをおりまぜることでつけ加えているというのもよい。

オリエンタルな雰囲気を持つパズルゲーム 謎を解くことで世界を救える!?

■**期待の移植作品第2弾**

独創性に富んだ作品の多いアートディンクが、海外の優秀な作品を日本語化・アレンジしリリースしているのが「ワールドゲームコレクション」シリーズ。昨年の『ローマは一日にして成らず』に続くシリーズ第2弾が、この『タクラマカン』だ。元々は数々の賞を受賞しているという、台湾のインターサーブ社製の作品で、これをアレンジした本格的パズルゲームである。

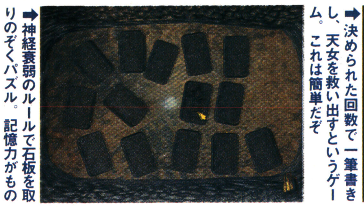
■**敦煌の泉の命運は君次第**

プレーヤーは万病を治すという敦煌の石窟内にある泉を悪魔の手から取り戻すため、悪魔が仕掛けた数々のパズルを解いていかねばならない。道中は蓮の花に変身した仙人によって誘導されるので、道に迷うことなくオリエンタルな雰囲気の漂う石窟を探索しながら、パズルに挑戦できる。

パズルの中身は神経衰弱のように記憶力を試すものや、視覚、聴覚を試すものなど多種多彩。五感すべてを総動員しなければ解けないだろう。



➡万病を治す泉が納められている敦煌。ここでパズルを解くのだ



➡神経衰弱のルールで石板を取りのぞくパズル。記憶力がものをいう



➡決められた回数で一筆書きし、天女を救い出すというゲーム。これは簡単だぞ

Jコード038296

LOCUS

WIN95 ヴァーチャルリアリティスポーツ	96年5月24日	7800円
●CD-ROM	ゲームバンク	

やってみました 既存のスポーツに未来的要素を加えたゲームはいろいろあるが、ボールを1つ増やしただけでここまで面白くなるなんて。浮遊感の良さも要チェックだ。

未来の最先端スポーツをフリポリゴン表示で体験しよう 本当にできたら楽しい球技だね

■**敵は2つでボールも2つ?**

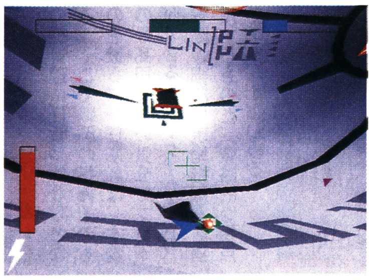
「ローカス」はすり鉢状などの形をした競技場の中で浮遊車両「ビーグル」を使い、場内のボールを相手ゴールに入れていくゲーム。自分のゴールに3回入れられたチームは退場し、最後まで残ったチームが優勝となる。

このゲームが他のスポーツと大きく異なるのは、場内のチーム数とボール数。前者はプレーヤーを含めて3チーム、後者も何と2つ。敵チームのボールも複数飛び交う競技場の中で、あたふたしながらボールを追いかけることになる。

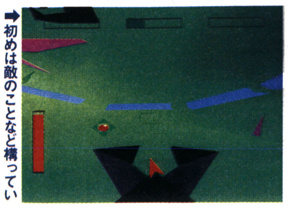
■**敵はどこ? ボールは?**

ただでさえ操作感覚が足腰のつかない浮遊感から難しいのに、ボールを相手ゴールまで誘導しなければならないのは、初心者にとっては大変なこと。だがこれが慣れてくるとなかなか楽しくなってくる。

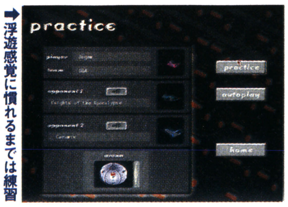
ただし慣れても自分が今どこにいるかを把握するのはなかなか難しい。ボールの位置はおろか、自分の位置さえ分からないかも。



➡目の前をボールを持った敵が通り過ぎる。撃って玉を落とさせろ!



➡初めは敵のことなど構っていられず、ボールを追いかけるだけで精いっぱいかも



➡浮遊感覚に慣れるまでは練習モードで条件を簡単にして遊んだ方がいいだろう

Jコード037540

必殺パチンココレクション

WIN95 実機攻略シミュレーション	96年6月12日	9800円
●CD-ROM	サンソフト	

POINT 実機攻略シミュレーションソフトでは珍しいアレパチを、3機種も収録しているところが、アレパチファンには魅力的。デジパチも2機種搭載されている。

大一商会と藤商事の協力により、2社の人気機種を搭載 多彩なモードでバリバリ攻略だっ!

■**シブイ5機種を搭載**

大一商会と藤商事の人気機種を搭載した、実機攻略シミュレーションソフトだ。「エキサイト」「アレジン」「アレンジマン」のアレパチ3機種と、「ダンスダンス2」「CRビッグソロッター2」のデジパチ2機種を収録。通が好みそうな渋いラインナップだ。

■**嬉しい3つのモード**

このソフトには、3つのモードが用意されている。攻略モードでは、大当り確率や釘を変えて各台を研究できる。実戦モードは、3万CRを元手に制限時間内の出玉を競うモードだ。館内アナウンスの演出により、実際のホールで打っている気分が味わえる。

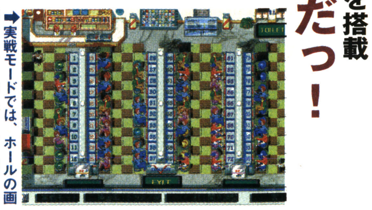
パソコンならではの機能として注目したいのが、イベントモード。ニフティーサーブ上の大会に参加して、他のプレーヤーと順位を競うことができるのだ。上位入賞者には抽選で景品も用意されている。腕に自信のある人は、全国各地のプレーヤー(パチンカー?)と腕比べをしてみては。



➡デジタル回転数や大当り回数などのデータも、随時集計してくれる



➡景品交換所に行けるのは、例えゲームと分かっていても、やっぱり嬉しいものだよね



➡実戦モードでは、ホールの画面から台を選択する。点滅している台は現在大当り中の台だ

五劫のすり切れ

難かしい操作と複雑なルールもいいけど、やっぱり本能が叫ぶのは「スパルタンX」だね。(えび)

Jコード045101

TEO－もうひとつの地球－フィンフィン

WIN95 バラエティ	96年6月28日(予定)	14800円
●CD-ROM●ペンティアム75MHz●メモリ16M以上●要HD1M以上	富士通	

POINT 視覚と音声のセンサーが内蔵されたTEOアンテナにより、一方的な働きかけにはとどまらない、インタラクティブなコミュニケーションができる。

インタラクティブ・コミュニケーションをウィンドウズ95で体験
惑星TEOの生命体と交信してみよう

■異星の生命体と交信する

地球ととてもよく似た想像上の惑星「TEO」と、パソコンを使ってコンタクトを楽しむという、不思議な体験ができるソフト。先に発売されたFM-TOWNS版が高い評価を得ており、ウィンドウズ95に移植されることになった。

交信には、視覚センサーと音声センサーが内蔵された、同梱のTEOアンテナを使う。TEO側からはアンテナを通してプレーヤーを見たり、声や音声を聞いたりできるのだ。文字通り相互にコミュニケーションできるところが、今までの作品にはなかった点だ。

■意思と感情を持つ生物達

この作品は人工知能、人工生命、CGなど最先端技術を駆使して製作されているため、TEOに生息する生物が本当に生きているように感じられる。TEOの生物はプレーヤー側の状況を認知した結果に基づいて、考え、行動するのだ。画面の向こうに広がる世界は、まさに「もうひとつの地球」なのだ。



➡TEOの生物フィンフィンは、もともと海に住む哺乳類。空を飛ぶことができる



➡この「ツブの森」と「アミルの森」から交信できる。足のある魚なんかもいたりするのだ



➡同梱のフィンフィンホイッスルを吹けば、画面から見えなくなったフィンフィンが現れる

Jコード044636

Microsoft Return of Acade

WIN95 バラエティ	96年5月31日	5800円
●3.5inch	マイクロソフト	

POINT 往年の傑作アーケードゲーム4タイトル（いずれもナムコ作品）をパソコンに移植。昔ゲーム少年だったWindows95ユーザーなら絶対チェック！

80年誕生パックマン他世界的大ヒットの4作品をウィンドウズ95で
暇潰しのはずがついのめり込んでいる

■往年の傑作アーケード集合

世界的に大ヒットした懐かしのアーケードゲームをパソコンで再現。どのゲームも単純なルールで手軽に遊べるものばかりだが、15年以上の時を経てもその楽しさは健在だ。

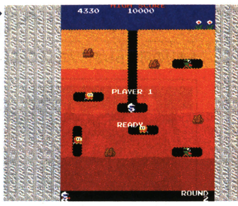
■充実した収録作品

収録作品は次の4つ。『パックマン』は知らない人のないほど有名なドットイートゲーム。モンスターとの追いつ追われつの駆け引きが楽しい。敵のミサイルや体当たり攻撃を避けながら撃ち落とすシューティングの古典的名作『ギャラクシアン』。敵を岩で潰したり、ポンプで破裂させたり…奇抜な戦法で戦うアクション『ディグダグ』。見た目はコミカルだが戦略性が高い。『ポールポジション』は車体を後ろから見る3Dレーシングの草分け。現在のレーシングゲームの基礎はこのゲームが既に確立している。

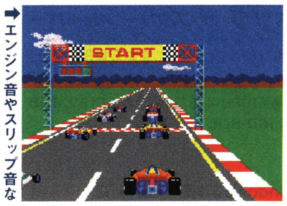
オールドゲームファンはもちろん、最近の複雑なゲームについて行けないという方々にもお薦めしたい1本。



➡ポールポジション以外の3作は2プレーヤーモードも用意されている



➡『ディグダグ』。ノリのいいBGMを聞くと、とっても懐かしくなる



➡エンジン音やスリップ音など、効果音も見事に再現されているぞ

Jコード046167

スーパーリアル麻雀PV

WIN95 麻雀	96年5月31日	12800円
●CD-ROM●メモリ4M以上●要HD15M以上	セタ	

やってみました イカサマが少なく理不尽さを感じさせないのが好印象。キャラクターの声をあてている声優達のメッセージが、映像ファイルになっているのも要チェック。

アニメーションが美しい脱衣麻雀がウィンドウズ95に登場！
堂々とした脱ぎっぷりにまいりました

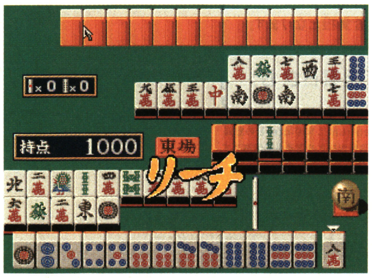
■完全移植で楽しむサシ麻雀

美しい脱衣シーンが話題の『スーパーリアル麻雀』シリーズ5作目。すでに発売済みのサターン版同様、業務用からの完全移植となっている。

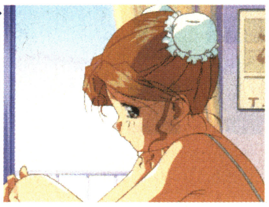
ルールは1対1のサシ勝負だ。コンピュータの強さや喰いタンの有無など、設定が自由に変更ができる。さらにこのシリーズでは珍しく、コンピューターがイカサマ的に勝つということが少ない。全体的に見れば、初心者でも十分に遊べる麻雀という感じ。

■このオマケはぜひ欲しいね

このウィンドウズ95版にはサターン版にはなかった、嬉しいオマケがいくつか盛り込まれている。その中でも目を引くのが、各キャラクターの声優達による、挿入歌とファンに宛てたメッセージだ。これはスタジオでの収録風景をAVI形式の映像ファイルにしたもので、ウィンドウズ上からいつでも見ることができる。このオマケは、サターン版を持っている人でも欲しくさせる見事な要素だ。



➡1対1で打つ麻雀なので、けっこう高めの役とかもそろえることができるのだ



➡今回は卑怯なほどの強さはないので、魅力的なアニメーションをたっぷり鑑賞できる?



➡オマケには挿入歌の録音シーンやメッセージなどがあり、ファンにはたまらない

Jコード044610

柿木将棋Ⅱ for Windows95

WIN95 将棋	96年5月30日	12800円
●CD-ROM1枚	アスキー	

やってみました Windows95初の本格的将棋ソフトだけあって自己学習機能を搭載しており、指せば指すほど強くなっていく。棋力アマ2段前後の実力に脱帽。

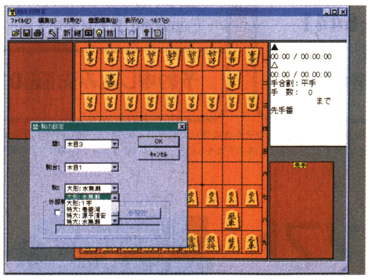
学習機能によってどんどん自己進化する将棋ソフト
速くて強い！上級者をうならせる1本

■高速思考の本格将棋

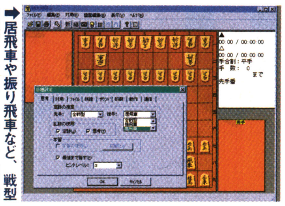
ウィンドウズ95版『柿木将棋Ⅱ』は前作よりレベルアップし、より速く、より手強くなった将棋ソフトだ。特に注目すべきなのは思考スピードの速さで、同一機種による比較では、前作よりも2～3倍は速くなっている。コンピューターの思考レベルは6段階用意され、手合いは平手から6枚落ちまでの8段階をサポートしている。また、対局時間の管理能力も向上していて、最短一手10秒の持ち時間の対局から時間無制限まで設定できる。

■自己学習機能搭載

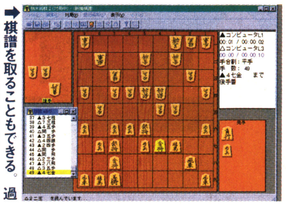
本作品には、コンピューターが指し手を自己評価し直し、その手が悪手と判断すると、次の対局では指し手を変えてくるという、学習機能が搭載されている。つまり、対局をすればするほど、強い将棋ソフトに進化してくれるわけだ。プレーヤーと一緒に強くなってくれるこのソフトは、将棋ファンだけでなく、これから将棋を始める人にもお薦めだ。



➡画面のサイズは4段階。盤や駒の種類、文字の書体なども変更可能



➡居飛車や振り飛車など、戦型の指定もでき、多彩な対局が楽しめる



➡棋譜を取ることもできる。過去の棋譜の整理や管理などに便利だ

五劫(ごこう)のすり切れ PS版ゴエモンを買った。店に入ったらFC当時の音楽だったので感激した。うれしくてスシを食べた。（プチタロウ）

SEGA

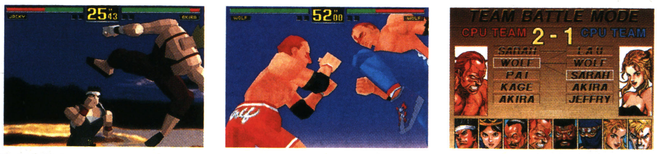
あのバーチャが、さらにパワーアップしてPCに参戦。

Virtua Fighter バーチャファイター PC

© SEGA ENTERPRISES, LTD.1993,1996

Windows®95専用
8,800円 6月28日発売予定

◎バーチャファイターリミックスをベースにした最新キャラと、元祖バーチャファイターのポリゴンキャラの2種類を用意。◎アーケードモード、VSモード、段位認定モードに、サターン版バーチャファイター2で好評の団体戦モードや、ウォッチモードを加えた5つのゲームモード。◎パソコンの性能に関係なく、1秒間に30回のコマンド入力を実現。バーチャファイターシリーズの興奮を、存分に味わえる魅力の一作です。

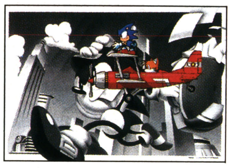


基本動作環境…OS：日本語Windows95専用／CPU：Pentium 90Mhz以上／メモリ：8MB以上／CD-ROMドライブ：2倍速以上／Windows 95対応の4ツボタン以上のゲームパッド、ジョイスティック対応／Direct Draw対応

ウインドウズ対応のすごいソフトが、ご覧の通り。

ソニック・ザ・ヘッジホッグ ザ・スクリーンセーバー

あまりの可愛らしさにソニックの姿があなたの目に焼き付かないよう、ご注意。収録80枚以上！

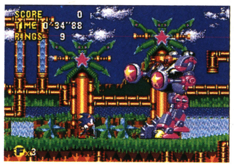


基本動作環境…OS：日本語Windows3.1及び95専用／CPU：486、33Mhz以上／メモリ：8MB以上／CD-ROMドライブ必須

Windows 3.1及び95に対応
3,800円 8月発売予定
© SEGA ENTERPRISES, LTD.1996

ソニック・ザ・ヘッジホッグCD

ソニックよ、メタルソニックから、追っかけエイミーを助け出せ！タイムアタックモードも搭載。

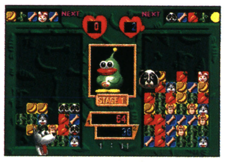


基本動作環境…OS：日本語Windows95専用 CPU：Pentium75Mhz以上／メモリ：8MB以上 CD-ROMドライブ：2倍速以上／Windows 95対応のゲームパッド、ジョイスティック対応

Windows 95専用
7,800円 8月発売予定
© SEGA ENTERPRISES, LTD.1993.1996

ばくばくアニマル ～世界飼育係選手権～

動物とエサをうまく組み合わせて連鎖を狙え！CPUと対戦するもよし、家族で対戦するもよし。



基本動作環境…OS：日本語Windows95専用 CPU：Pentium75Mhz以上／メモリ：8MB以上 CD-ROMドライブ必須／Windows95 対応のゲームパッド、ジョイスティック対応

Windows 95専用
5,800円 7月発売予定
© SEGA ENTERPRISES, LTD.1995.1996

デイトナUSA

nV1専用

300km/hオーバーのストック・カーレースの大迫力を、ハイスピード3D-CGで完全再現！



基本動作環境…OS：日本語Windows95専用 CPU：Pentium75Mhz以上／メモリ：8MB以上 CD-ROMドライブ、nV1対応のグラフィックボード必須／セガサターンコントロールパッド、バーチャスティック対応（アナログジョイスティックパッド）

Windows 95専用
9,800円 7月発売予定
© SEGA ENTERPRISES, LTD.1994.1996

商品に関するご質問・ご相談は、
SEGA PCユーザーサポートセンターへ。
TEL：0473-80-6441
受付／月～金曜日
10時～17時（祝祭日除く）

通信販売予約キャンペーン実施中！

キャンペーン期間中に「バーチャファイターPC」を御予約頂いたお客様の中からPHS※もしくはV.Fオリジナルマウスパッドを抽選で合計500名様にプレゼント◎キャンペーン期間…'96年6月27日まで。
◎当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。※初期諸費用・月々の通話料は当選者負担となります。

予約申し込み先 0120-556055 受付／月～日曜日：10時～17時（祝祭日含む）

●Windowsは米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。●Direct Drawは米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における商標です。●pentiumは米国Intel社の登録商標です。●ソフトの内容及び発売日、価格等は、改善のためやむを得ず予告なしに変更する場合があります。●ソフトの動作環境については、必ず購入される商品のパッケージにてご確認ください。●表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。

Windows® 専用ソフト シリーズ登場！

開発・発売 株式会社セガ・エンタープライゼス
販売 GAMEBANK

パソコンを、ゲームにしか使わなくなる恐れあり。



◎画面は、ハメコミ合成です。

すごいが続出! SEGA PC

Jコード036951

卒業R

WIN95 WINDOWS 育成シミュレーション	96年5月31日	9800円
●CD-ROM●ペンティアム推奨●メモリ12M以上●要HD1M以上	NECインターチャネル	



↑初代『卒業』に登場したキャラクターのイメージから選ばれた5人は、タレントやモデルといった経歴を持つ

実写の女の子を相手にするのも結構オツだね

女子高校の教師気分を味わえる、育成シミュレーション『卒業』シリーズ。この『卒業R』はシリーズ唯一の実写版だ。このゲームは基本的に、初代『卒業』と同じ設定になっている。1年間を通して5人の女子生徒のスケジュール管理を行い、その結果によってパラメーターが変化する。そして、卒業まで導いていく。当然、イベントなどは実写映像によるムービーだ。このムービーを見るために遊ぶのもいいかもね。

Jコード042757

ミラクルワールド

WINDOWS WIN95 パズル・クイズ	96年5月24日	8800円
●CD-ROM	ウィザード	



↑これは間違い探し。時間制限があるから白熱するってもんだ

気合いと閃きで手強い問題もイチコロだ

コンピューターグラフィックスや実写による、間違い探しや早押しクイズ。その面白さは、同様のクイズで人気を得ている日本テレビ系列の『マジカル頭脳パワー』が証明しているといっても過言じゃない。ちなみに用意されている問題は、2分割された画面から間違いを探すものや、似たような言葉から正解を選ぶ早押しクイズ、記憶力を頼りに映像に関する問題を解くものなど、手ごたえのあるものばかりだ。

Jコード042137

卒業生

WINDOWS 恋愛シミュレーション	96年5月10日	7800円
●CD-ROM	ジャパンコーポレーション	



↑クラブ勧誘を通して知り合った先輩に憧れるという設定は、シチュエーション的にけっこう燃えるかもね

実写と動画でリアルな恋愛を擬似体験？

恋愛シミュレーションとしては珍しい実写を使ったもの。実際の女の子を相手にゲームを進めるので存在感があり、感情移入しやすいのが特徴だ。ただ反面、女の子に対してモロに好みが出るのが、ちょっとネックかもしれない。物語は聖エルモス学園という高校を舞台に行われる。プレーヤーはそこで、クラブ活動を通して5人の女の子と出会うのだ。コマンド選択の会話やデートで評価を上げて、ハッピーエンドを目指せ。

●グッズ良品みっけ隊

『タツノコプロトレーディングカード』

■エポック社 ■291円

懐かしい顔ぶれが手に入るのがいい



➡「ガッチャマン」って科学忍者隊だったんだ、と妙に関心をしてしまったりする

世の中にトレーディングカードのたぐいは数多くあれど、これもまたコレクターの収集欲を刺激しそうなグッズだ。というのも、日本のアニメーション初期の頃から名作を作り続けてきたタツノコプロのキャラクターが描かれているからだ。「宇宙エース」に「ガッチャマン」、「樫の木モック」や「タイムボカン」シリーズなどなど、往年のファンには懐かしい顔ぶれ。資料価値十分でつい買ってしまう。

Jコード044253

MELTY CUBE

WIN95 パズル	96年6月28日	9800円
●CD-ROM	イマジニア	



↑ルービックキューブのような装置に閉じ込められてしまった美しきランサー達を救うため、知恵を絞るのだ

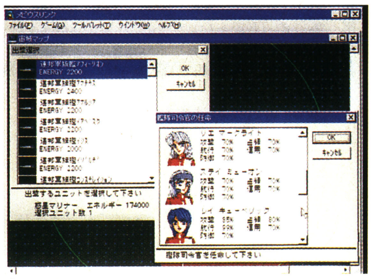
待ち受けるパズルを解いて仲間を救出せよ！

今年3月、プレイステーションで発売された育成ゲーム『メルティランサー』のキャラクターが登場するパズルゲームだ。プレーヤーは銀河連邦公安補佐官として、幽閉装置にとじ込められてしまった仲間達を救出し、悪玉の惑星征服阻止を目指す。ゲームはすごろく形式で進み、特定のポイントに行くとパズルに突入。これを解くことによって仲間を救出していくのだ。出演声優陣も豪華で、前作のファンならきっと楽しめるはず。

Jコード040371

メビウスリンク EXTENDER

WIN95 シミュレーション	96年6月22日	3800円
●CD-ROM●パワーアップキット	I・MAGIC	



↑登場する艦隊司令官はすべて女性。ゲームそのものも生産や外交などを考えず、純粋に戦闘だけを楽しめる

宇宙艦隊戦ゲームを高速にパワーアップ

SFシミュレーション『メビウスリンク』は、外交や政治、生産などの要素をすべて省き、純粋に宇宙船による戦闘や艦隊戦略だけを楽しめるシリーズだ。このシリーズをパワーアップするキットがこれ。32ビットに正式対応することにより、より高速なプレーが可能となった。他に、ゲームの特徴の1つである女性司令官達の性格が、ゲーム中に反映されるようなパラメータが追加された。また、新シナリオも同梱されている。

Jコード044679

サラブレッドブリーダー for windows

WIN95 競走馬育成シミュレーション	96年5月24日	9800円
●CD-ROM●メモリ12M以上	ヘクト	



↑レースシーンでの美しいCGは、レーン変更しながら走る各馬の動きを滑らかに表現。

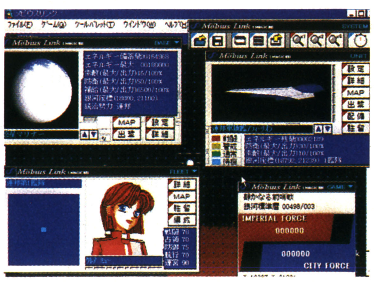
歴代の最強馬を見事越えられるか

昭和39年から平成7年までの、中央競馬史を忠実に再現。シンザンからナリタブライアンまで、歴史的名馬がライバル馬として登場する。この32年間の歴史の中で競走馬を育成し、名馬達に挑戦していく。厩舎や牧場などの複数のウィンドウを同時に開いて各馬の状態をチェックできるなど、手軽な操作で管理・育成ができる。データベースには2800の重賞レースや1000頭の繁殖牝馬・種牡馬の詳細なデータを収録。

Jコード040380

メビウスリンク for Windows95

WIN95 シミュレーション	96年6月22日	7800円
●CD-ROM	I・MAGIC	



↑すべての宇宙船はどの行動を取るにせよ必ずエネルギーを消費する。いかに補給線を守るかがゲームの鍵

内政や外交は一切ナシ純粋な艦隊戦ゲーム

宇宙船による艦隊決戦や、戦場への配備などの戦略だけが楽しめる、宇宙艦隊戦シミュレーション。生産や外交、政治など他の要素をすべて省いているのだ。艦隊行動に必要なエネルギーの補給に、惑星から艦隊まで通じている補給線（エネルギーリンク）を使うルールを採用。これにより敵の補給線を寸断する戦略も採れるものとなった。また、ポリゴンで描かれた各種宇宙船や、登場する司令官がすべて女性というのもポイントだ。

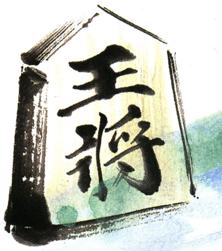
シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

五劫のすり切れ

ナムコの人気続編STGとタイトーの人気続編STGはどう見てもゲームアーツのPC-88とM-CDの3D-STGに似…はっ！ もしかして「ガングリフォン」が遅れたのは…アルバイト？（うじゃうじゃM. A. K.）

直感精読流

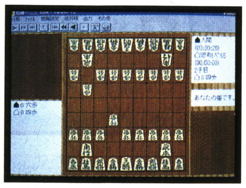
加藤一二三 九段監修





正統派最強をめざして

加藤九段の定跡をふんだんに取り入れ、正統派将棋最強をめざした「直感精読流」がついに登場！ 実力派プレーヤーならヒシヒシと感じる、迫力ある指し手が特徴。手ごわい「対局モード」に加えて、「詰め将棋モード」、イコールコンディションでの最良の手を選択する「次の一手」、不利な状況での起死回生の一手を選択する「逆転の一手」の練習モードも搭載。より現実的なシチュエーションでの、学習効果が得られます。いま、本当に強くなるなら「直感精読流」！



●OS／Windows3.1およびWindows95日本語版 ●CPU／386以上（Windowsが動作可能なシステム）● ディスプレイ／640×480ドット以上／256色表示可能ディスプレイ ●メディア／CD−ROM（CD−ROMドライブ／2倍速以上推奨）●音源／PCM音源対応 ●HD容量／5MB以上 ●メモリ／8MB以上 ●FDD／3.5インチ1.44Mフォーマット対応 ● その他／要マウス

MS Windows3.1／MS Windows 95対応
標準価格 ￥9,800（税別）
好評発売中!

SPACE INVADERS®



名古屋打ちの快感をもう一度！

シンプルなゲームストラクチャーながら、世界を興奮の渦に巻き込んだ、
シューティングゲームの原点がWindowsに登場！さびついた腕を磨いて、いざ再挑戦！

●OS／Windows対応（NTは除く） ●CPU／386以上（Windowsが動作可能なシステム）● ディスプレイ／640×480ドット以上／16色表示可能ディスプレイ ●メディア／CD−ROM（CD−ROMドライブ／2倍速以上推奨） ●音源／PCM音源対応●HD容量／2MB以上 ●メモリ／4MB以上 ●FDD／3.5インチ1.44Mフォーマット対応 ●その他／要マウス



MS Windows3.1／MS Windows 95対応
標準価格 ￥7,800（税別）
好評発売中!

あの落ちゲーの名作があなたの家のWindowsで楽しめる!

アクションパズルゲーム（タイトル未定）

近日発売予定！
価格未定

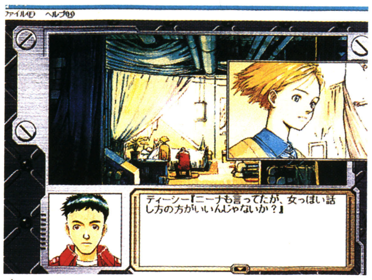
販売／株式会社ウイズ 東京都台東区東上野1-2-12 共栄ビル2階 TEL.03-5688-1651

●ゲームソフトに関するお問い合わせはTEL.03-5688-1651／（株）ウイズ ユーザーサポート係 ●ソフトの内容、価格は予告なく変更することがあります。

Jコード036242

Rema the truth

WINDOWS WIN95 センシティブ・アドベンチャー | 96年5月17日 | 11400円
●CD-ROM1枚 | ケイエスエス



⬆プレーヤーが担当するのは、ティーシー少年。ティーシーの接し方によって、リマの人格が形成されていく

美少女の育成次第で物語が変化していく

コマンド選択式で進行するストーリーを楽しむアドベンチャーに、美少女育成の要素をミックスしたゲーム。プレーヤーが育成するのは、パートナーの少女リマ。ゲーム開始時、彼女は人工知能を搭載したアンドロイドで、人間的な感情は持っていない。プレーヤーの接し方次第で、優しい性格にも、暴力的な性格にもなってゆくのだ。物語がどのような展開を迎えるかは、リマの心の成長によって変わる。

Jコード041416

アースティア・サーガ ラーサー・レジェンド

WINDOWS アドベンチャー | 96年5月25日 | 9800円
●CD-ROM●メモリ8M以上M以上 | バンダイビジュアル



⬆アニメーションは美しく、キャラクターもしゃべる。オリジナルのビデオアニメを観るような感じだ

ファンも納得できるオリジナルストーリー

人気アニメ『覇王大系リューナイト』が題材のアドベンチャー。同名のマッキントッシュ版からの移植作となる。ストーリーは、主人公アデューの父、ラーサーが若かりし頃の冒険を描いた、外伝的なもの。進行はコマンド選択式だが、剣のアイコンをクリックして敵を攻撃するといったアクションの味つけが施されたシーンもある。また、アニメに登場するキャラクターの昔の姿が拝めるなど、ファンには嬉しいサービスも。

Jコード040517

ロックマンX

WIN95 アクションシューティング | 96年5月24日 | 7800円
●CD-ROM | ゲームバンク



⬆登場するキャラクター達は個性豊か。敵ボスキャラクター、ザコキャラにまで奥深い性格設定まである

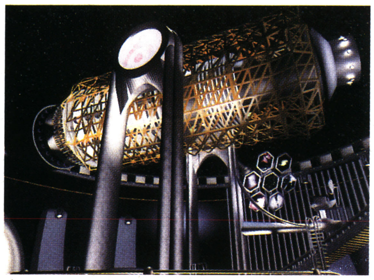
ロックマンX、ウィンドウズ95に現る！

さまざまなハードに移植されている人気のシリーズ『ロックマンX』。豊富なアイテムを駆使する横スクロールアクションが、今度はウィンドウズ95に登場する。このソフトはスーパーファミコン版の完全移植で、スピード感溢れるゲーム展開が楽しめる出来になっている。もともと難易度が高めで手ごたえのあるゲーム。キーボードでの操作は難しいので、対応のジョイスティック、ゲームパッドを使用することをお薦めする。

Jコード045641

MILO

WIN95 WINDOWS ファンタジーアドベンチャー | 96年6月21日 | 9800円
●CD-ROM | 三洋電気


⬆クオリティーの高い、コンピューターグラフィックも魅力の1つだ

知的興奮に満ちた宇宙の旅へ

宇宙を開く鍵。人工知能・MILO（マイロ）は、その鍵を守る番人である。プレーヤーは鍵を手に入れるため、7つの異次元空間に散りばめられた、14の問題を解くことになる。その問題は、すべて直観的に理解できる内容となっている。晴れてすべての問題を解き、MILOに認められれば、宇宙を開く鍵を受け取ることができるのだ。ただし、失敗すれば、永遠に宇宙をさまようことになってしまう……。

Jコード034924

DOOM II WINDOWS95版

WIN95 3Dアクションシューティング | 96年5月31日 | 9800円
●CD-ROM●ペンティアム推奨 | イマジニア


⬆ピストル以外にもロケットランチャーやチェーンソーなど6種類の武器が調達できる

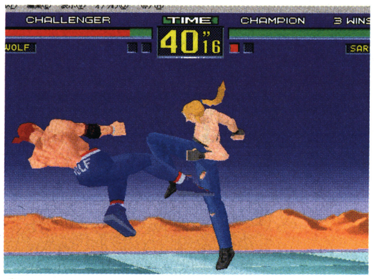
ひたすら殺戮。人類の敵に神の慈悲は無用!?

これぞアメリカン・ゲームと言うべき大傑作、あの『DOOMII』のウィンドウズ95版がいよいよ登場する。襲い来る怪物をバリバリ撃ち殺し、アイテムを拾いながら出口を目指す。シンプルかつバイオレンスなゲーム内容は、どんなプレーヤーでも熱狂せずにはいない。パソコンネットワークを介せば最大4人までマルチプレーも可能。共に敵に立ち向かう協力モードと、お互い敵対して競いあうデスマッチモードが楽しめる。

Jコード045471

バーチャファイターPC

WIN95 格闘アクション | 96年6月28日 | 8800円
●CD-ROM | セガ・エンタープライゼス



⬆キャラクターのテクスチャーが描き直され、より滑らかに、より魅力的になった

この滑らかな動きは、まさに芸術

爆発的なヒットを記録した、『バーチャファイター』を忠実に移植。8人の使用キャラクターは皆、精密なポリゴンにより、実在に近い人間的な動きを見せてくれる。「段位認定」や「チームバトル」など、モードも豊富に用意されていて、1人でも多人数でも十分楽しめる内容だ。また、前作『バーチャファイターリミックス』では、専用のボードが必要だったが、今作はソフトのみで遊べるようになっている。

Jコード041203

アローン・イン・ザ・ダーク3 for Windows95

WIN95 アクションアドベンチャー | 96年6月21日 | 9800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD35M以上 | EAV



⬆キャラクターはリアルタイムで動く。突然何が出てくる分わからない恐怖感に耐えられるか？

映画のようなカメラワークが恐怖を誘う

ポリゴンで描かれたキャラクターを操作して怪事件に挑むアクションアドベンチャー、『アローン・イン・ザ・ダーク』シリーズの最新作が完全日本語版となって登場。今度の物語は、主人公のカーンビィが、行方不明になったロケ隊の捜索に出るところから始まる。次々と切り替わっていくカメラワークはみごとで、まるでホラー映画を見ているようだ。アクション性は相変わらず高いので、慣れないとクリアは難しい。

Jコード038318

ICE&FIRE

WIN95 3Dアクションアドベンチャー | 96年5月24日 | 7800円
●CD-ROM | ゲームバンク


⬆救出した仲間は、プレーヤーを補佐する心強い味方としていっしょに戦ってくれるぞ

あの『テトリス』の開発者が贈る最新作

この作品は、フライトシューティングと3Dダンジョン探索の2つを合体させた珍しいタイプのゲームだ。プレーヤーは、敵の攻撃をかいくぐりながら宇宙を飛行し、小惑星帯に点在する8つのステーションを調査する。ステーションに降りた後は「アイス&ファイア・ブラスター」を駆使して、氷づけの仲間を救出したり、異星人を凍結させたりするのだ。迷路につぐ迷路の突破と、敵との高度なアクションとが要求される。

五劫（ごこう）のすり切れ　昔は欲しいソフトを何ヶ月も前からチェックしていたのに対して、今では「あ、出てたの？」な自分がちょっと淋しい…。その代わり、知らないソフトも手に取るようになり、ゲームの視界が拡がった気がします。（阿久沢アキラ）

WINDOWS

シューティング



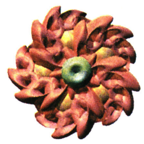


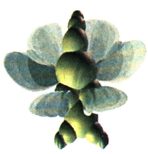




地球環境の激変ですべての人類が火星に移り住んでから、いつしか地球は新しい生態系に支配されていた。そんな地球に思いをいだく3人の若者が、本来の地球の姿をもとめて戦いと発見の旅にでる。アフリカからユーラシア、アメリカ大陸をへて、南極へ。ステージは8つ。地球を一周する長い旅がはじまる・・・。超強力スタッフにより制作された"噂のEDEN2" ついに完成！

原田大三郎／監修・CG制作
船田巧／ゲームデザイン
森俊彦／音楽
坂本龍一／音楽監修





1996.7.7 ON SALE

税抜価格：¥6,800（予定）

Windows®95用CD-ROM Game [PLATFORM] IBM-PC及びAT互換機

発売元：日本コロムビア(株) 販売元：日本コロムビア(株) (株)日立製作所
企画・製作：(株)シャドウ エンターテインメント Home Page URL : http://www.sdw.com/eden2/

AFOON

この製品についてのお問い合わせは、下記までお願いします。
日本コロムビア株式会社JAM事業センター（旧：メディアビジネス開発推進センター）〒107-11 東京都港区赤坂4-14-14
TEL 03-3584-8263 FAX 03-3584-2519 E-mail KYM02303@niftyserve.or.jp

Jコード039519

Picture Perfect Golf

WIN95 ゴルフ	96年6月13日予定	9800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●Windows互換サウンドロード	アテイン	

取り込みの景色の中で気軽にバーディトライ

実際のゴルフコースで撮影した写真を、取り込み画像としてそのままゲーム内に使用したのがこのソフト。ポリゴン不使用のためアングル数が制限されているが、それを補って余りあるほど、コースに生い茂る新緑はまぶしい。ショットはマウスを2度クリックするだけでできるし、見当違いの方向に球を打てないようになっているので、初心者でも気軽にラウンドを満喫できる。対戦者の強さも自由自在に設定が可能だ。



➡取り込み画像使用のためアングルが制限されているがラウンドを回っている限りはさほど不便さを感じない

Jコード044237

The Real Deal

WIN95 カードゲーム	96年5月17日	7800円
●CD-ROM●8MB	イマジニア	

ホッと一息。家族の団らんを楽しもう

トランプの本場、アメリカで人気の10種類のカードゲームを収録。ギャンブル的なものではなく、七並べのようなアメリカ家庭での遊びという感じのものばかり。個性的な全12人の対戦相手の中から、各ゲームに応じた人数を選んで対戦する。モデムを接続すれば、4人までのネットワーク対戦をすることも可能だ。各ゲームは、キーナンバーの変更や特別ルールの追加など、好みによって自由に遊び方が変更できる。



➡対戦相手は、場の雰囲気に応じて会話を行い、ゲーム進行を盛り上げてくれる

Jコード038857

サイベリア2 [輸入版]

DOS/V シューティングアクション	96年5月31日(予定)	7800円
●CD-ROM●メモリ8M以上	ヴァージンインタラクティブ	

POINT 練り込まれたストーリーや演出、高品質のグラフィックス等により、映画やアーケードゲームを超越した世界観を持つ3Dシューティングアクション。

サイバネティック・シューティングアクションの続編登場！

ムービーからゲームへスラリと移行！

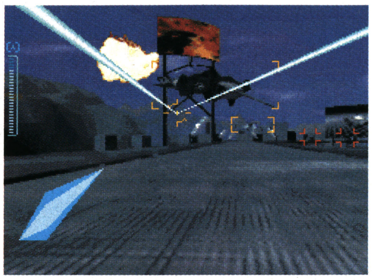
■冷凍状態から目覚めて…

謎の場所から主人公のザックが脱出する様子を描いた、3Dシューティングアクション。前作でサイベリアの実体『サイベリアン』と融合し、敵の宇宙ステーションを破壊したザックは、地球に戻ってからロッキー山脈に墜落。その後、自分に何が起きたか分からないまま、見知らぬ場所で冷凍状態から目覚めることになる。

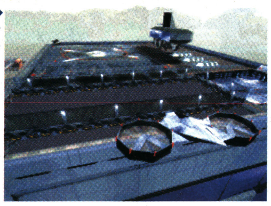
■いろいろと充実してます

アクション部分は前作の3倍になり、操作性も向上。シューティング要素だけでなく複数のパズルも用意され、変化に富んだ展開が楽しめる。また、難易度は3段階から選択でき、プレーヤーのレベルに合わせた内容で遊べる。

キャラクターの動きも、最新のモーションキャプチャーにより、いっそうリアルになった。ムービーシーンからゲームシーンへの移行も、グラフィックスのレベルダウンがまったく感じられない。必見のクオリティである



➡操縦する車から、攻撃中のゲーム画面。照準が現われるので狙いやすい



➡一見しただけでは、ムービーなのかゲーム中の画面なのか、判別できないほどきれい



➡ザックが3年間の冷凍状態から目覚めた時、身体の関節は冷たく固く、頭髪も失っていた

Jコード042722

AH-64「D」Longbow(EA-EXPRESS)

DOS/V フライトシミュレーション	96年6月28日	6800円
●CD-ROM●ペンティアム90MHz以上推奨●メモリ8M以上●要HD30M以上	EAV	

ここが期待 あのジェーンズが全面的にデータをサポートしているということもあって、その精密さとリアルさに期待しないわけにはいかない。実写映像も良さそうだ。

ジェーンズ監修シミュレーション第2弾

新型攻撃ヘリで、地上の敵をなぎ倒せ

■最新ヘリのシミュレーター

西側攻撃ヘリの雄ともいえるAH-64攻撃ヘリ・アパッチの最新型であるD型ロングボウ。これを題材に、とことん精密さを追求した戦闘ヘリシミュレーションがこのソフト。D型の他に初代アパッチでも遊べるお得機能付きだ。

基本的にプレーヤーはこの攻撃ヘリのパイロットとなり、与えられた任務に従って敵の戦車や重要建造物を攻撃していく。攻撃ヘリという性質上、地上の部隊と連携しての戦いも多くなることだろう。

■精密さは世界一、かも

このソフトのデータ監修は、航空機や軍事年鑑の発行で世界的に権威のあるジェーンズ社が行っている。それだけに、同種のソフトの中ではもっともデータが詳しく、また正確だといえるだろう。

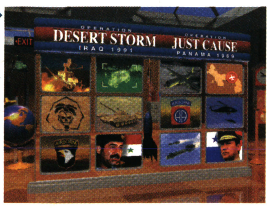
ゲーム中で同社監修の実写ビデオを堪能することも出来る。それを見て気分を高揚させてからゲームにチャレンジすることで、より臨場感のあるプレーができるに違いない。



➡ビル街を駆け抜けるAH-64。戦争映画のワンシーンを見ているようだ



➡選択できる武器は多種多様。任務にあったものを、自分で判断して搭載しよう



➡AH-64が参加したことのある実戦を元にしたシナリオをプレーすることも可能だ

Jコード042714

Conquest of the New World

DOS/V 戦略シミュレーション	96年5月17日	6800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD10M以上	インタープレイ	

やってみました 数ある開拓ゲームの中でもかなりグラフィック的に見ごたえがある。まるで「おもちゃの町」をながめているかのようなその画面は素晴らしい。

ビジュアルも満喫できる開拓ゲームが登場

眺めているだけで移民になった気分!?

■目指すは新天地の覇者

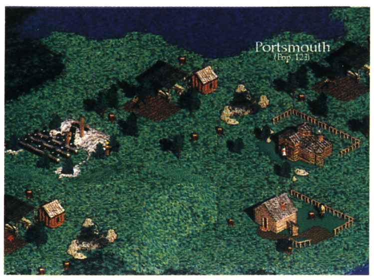
アメリカでは『コロナイゼーション2』を始めとし、新天地を開拓するゲームが多い。フロンティアスピリッツの現れとも言えるだろう。

このソフトもそんな「開拓タイプ」のソフトの1つ。時は15世紀。プレーヤーはヨーロッパの大国のいずれかを担当し、開拓団を指揮、未知なる大陸に乗り込んでいく。最終的に他国よりも多くの開拓や発見をし、どれだけポイントを稼げるかを競うのだ。

■地道に開拓か派手に発見か

勝利のためのポイントを得る確実な方法は、開拓村を発展させること。周囲の資源のあるなしに気をつけながら、個性的な建物を建てていこう。

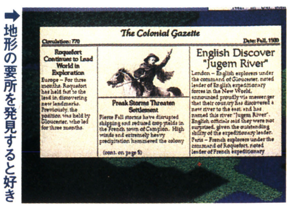
一方、探険隊を奥地に派遣すると、河の源流や山の頂上を見つけることがある。これら要所の発見でも、ポイントを得られる。これはこのソフト独自の仕組みだ。どちらに重点を置くかはプレーヤー次第。いずれにしても楽しい開拓の時を過ごせるはずだ。



➡少しずつ成長していく我が開拓村。色々な人が働いているのが分かる



➡現地人との間に戦いが発生することも。ルールは簡単だが頭を使う



➡地形の要所を発見すると好きな名前をつけられる。新聞にも載るぞ

五劫のすり切れ 23歳にして"アンジェリーク"にハマりまくっている私ら！しかし、だれも守護聖様達とは結婚していません――…くっゲームでもムリなのかあっっ―(なかむらひとみ)

Jコード026719

システムショック

DOS/V 3DアクションRPG	96年5月24日	9800円
●CD-ROM1枚●メモリ4M以上●要HD20M以上	EAV	

やってみました 『DOOM』のようなサイバームードのダンジョンをさまよい歩くタイプでとっつきやすい。視点の変更や、アイテムの使用など意外と自由度も高い。

オリジン・システムズ社によるサイバーなSFロールプレイング

リアルな3D画面にめまいクラクラ!

■サイバームードの未来世界

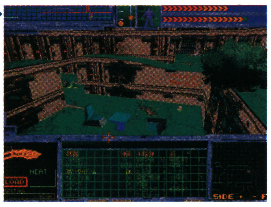
サイバースペースが発達した未来世界が舞台の3Dアクション・ロールプレイング。主人公は現実世界とサイバースペースを自由に行き来し、宇宙ステーション「シティダル」のマザーコンピュータ「ショーダン」の暴走を阻止するために戦う。製作は『ウィングコマンダー』シリーズや『ウルティマ』シリーズ等、数多くのヒット作のあるオリジン・システムズ社だ。

■このソフトひと味違います

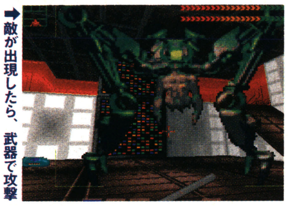
マウス操作で主人公はあらゆる体勢をとることが可能。立ったまま足元を見たり、しゃがんで見上げたり、腹這いにもなれる。これらの視点変更操作とフルスクリーンによる3D表現によって、モニター内に1つの世界が存在しているかのような気分だ。プレーヤーが使用できるアイテム類には、ソフトウェアやハードウェア、武器、ドラッグといった区分がある。よくあるロールプレイングとひと味違った雰囲気が味わえるソフト。



➡宇宙ステーション「シティダル」がメインの舞台。まずはあちこち探検してみる



➡サイバースペースへ移動。現実とは違う感覚に惑わされず、落ち着いて行動しよう



➡敵が出現したら、武器で攻撃する。敵キャラクターのグラフィックもきれいだ

Jコード044300

サイバーメイジ

DOS/V 3Dシューティング	96年6月14日	9800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD10M以上	EAV	

やってみました 『DOOM』タイプのダンジョンなのでとっつきやすい。戦車のような乗り物に乗ってずんずん突き進めるのが快感。でもメインでこピンも捨て難いぞ。

21世紀の地球が舞台の、本格派リアルタイム3Dシューティング!

戦車に乗り込んで敵をなぎ倒す快感!

■戦闘の舞台は未来の地球

リアルタイムで生成される3Dの基地内を、さまざまな武器を使って敵を倒していく3Dアクションシューティングだ。プレーヤーは主人公のジョーとなり、地球外物質ダークライトジェムの強力なパワーを手に入れ、惑星の破壊を企むネクロームと闘っていくのである。

■武器は戦車かでこピンか

このゲーム中に登場するアイテムで最も特徴的なものが戦車やホバーカーといった乗り物。主人公はそれらに乗り込み操縦してバリバリ敵を倒すことができる。視界が一変し、兵器の破壊力も格段にアップする上、レーダーで見えない敵の位置も把握できる。これはぜひ使いこなしたい兵器である。

もちろん銃火器類のアイテムもあるので武器には不自由しないのだが主人公自身もなんと超能力を持っている。だからでこピンから出る火の玉も大事な攻撃の要。うまく使い分けてプレーしよう。



➡ダークライトジェムによって、ジョーは強力なパワーを発揮できるようになった



➡障害となる敵キャラクターをなぎ倒し、きれいなグラフィックによる世界の中を突き進む



➡アメコミ調でナイスなオープニングのグラフィック。もちろん、アメリカンな音声付き

Jコード042285

ギャルパニII ―美少女ゲームの決定版―

PC9801 DOS/V 陣取りアクションパズル	96年5月31日	7800円(込)
●CD-ROM●DOS/V：メモリ8M以上●98：メモリ7.6M以上	毎日コミュニケーションズ	

パズルをクリアすれば女の子が登場します

陣取りアクションパズルゲーム『ギャルパニ』の改良版。新たに2画面での対戦モードが追加されている。画面上のシルエットを線で囲み、80%以上の陣を取ればクリアできるという簡単ルールだ。クリアすると実写やイラストの女の子を眺められる。実写のモデルには『卒業R』で主演した前田美紗子を起用。セーラー服、看護婦などの格好をした彼女が登場するのだ。さらに100%でクリアすると、ボーナスゲームが楽しめる。



⬆クリアした画面は写真集としていつでも見ることができるという、うれしい機能もついている

Jコード045535

Star Fighter 3000

DOS/V 3Dフライトシューティング	96年6月28日(予定)	9800円
●CD-ROM●メモリ8M以上	イマジニア	

戦闘機編隊長になり宇宙軍に勝利を…

宇宙や惑星上で縦横無尽に戦う、爽快な3DシューティングがDOS／V版で発売される。プレーヤーは最新鋭戦闘機のパイロットであり、かつ部隊の編隊長。僚機に作戦を指示し、フォーメーションを駆使してミッションクリアを目指す。ミッションは自軍の防衛任務や敵地上目標の破壊など、全60ものバリエーションがあり、ボリュームは十分。また、ミッションを達成すれば自機をパワーアップでき、マニアも満足のゲーム性だ。



⬆ゲーム中は自機で戦うことはもちろん、僚機に指示を与える作戦展開が勝利のポイントになる

その他のパソコンゲーム情報

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
96. 5.31	ファンタズム 完全日本語版	ADV	WIN	シエラ・パイオニア	11800円	037907
96. 6.22	殺意の証明	ADV	WIN	インタープログ	9800円	046761
96. 6.26	ViViDeVaViDe	PZG	ETC	富士通パソコンシステムズ	3300円	046264
96. 6.28予	声優監督シミュレーションスタンバイSay You!	SLG	WIN	ヒューマン	9800円	036056
96. 6.28	人生プロレス	SLG	WIN	プロフォースシステム	8800円	046701
96. 6下旬予	A-10「 サイレントサンダー 完全日本語版	SLG	WIN	シエラ・パイオニア	9800円	045071
96. 6下旬予	PRAY FOR DEATH	FTG	DOS/V	ヴァージンインタラクティブエンターテインメント	7800円	046906
96. 6予定	風雅対局 本因坊	B&T	WIN	イマジニア	価格未定	044245

Jコード044351

ゲーム日本史～天下人 秀吉と家康～

FM-TOWNS マルチメディア歴史体験ソフト	96年6月21日	7800円
●CD-ROM1枚●3.5inch1枚●FM-TOWNS MARTYには未対応	光栄	

天下人希望者必見! 秀吉・家康のすべて

戦国時代の有名武将の生きざまを知ることができる歴史体験ソフトの第2弾。アドベンチャーゲームを通じてアニメーションによるドラマ的な展開が行われていく。今回は波乱の戦国時代の終止符を打った秀吉・家康両人にスポットライトを当てている。図版入りのデータベースなども参照にして、この時代の知識を身につけられる。同じ出来事を秀吉と家康、双方の立場から体験できるところが興味深い。秀吉の声は千葉繁氏が担当。



⬆戦国時代の後半の主役である秀吉と家康が関わった出来事を、両者の立場からうかがい知ることができる

五劫(ごこう)のすり切れ 初期FCソフトを遊ぶのが好きだ。昔借りた友人の顔が思い出されるからだ。しかし、FCソフトは入手難。海賊版に手を出すかどうか迷っている。(横田)

売る・買う・出会う、トクするフリーマーケット

「LIVEじゃマール」開催！

（taka-Q主催「アースNo.1バザー'96」内にて）

みんな来てね！

日時：6/29(土)・30(日)〈10:00〜16:00〉
会場：東京国際展示場（東京ビッグサイト）東展示棟・東4ホール
交通：東京臨海新交通ゆりかもめ　新橋駅　国際展示場正門前駅

◎入場の際は、「アースNo.1バザー'96」の受付をお通りください。

じゃマールは7月から毎月第2・4木曜発売になります。

売る・買う・出会う
トクする情報マガジン

じゃマール

首都圏版 430円
7月号 好評発売中

これから結婚する人も、している人も必携！

ふたり暮らし

完全ガイド

好評発売中 980yen RSE RECRUIT SPECIAL EDITION RECRUIT



先輩カップル21組の新居拝見

今なら買えちゃう新築マンション
低金利の今なら新築マンションが家賃以下でOK

お手ごろ家賃で探すおしゃれな新居
空くのを待ってでも住みたい部屋20

買って後悔しない家具・家電20
どんなスタイルにする？上手な家具選び

いくらかかる？節約法は？
先輩カップルたちの家計簿総チェック！

住まい探し・引っ越しマニュアル

沿線別の最新相場「あの街、HOW MUCH?」

どこに住む？何を買う？どう暮らす？

週刊住宅情報　賃貸版住宅情報 週刊ふぉれんと　［ゼクシィ］
共同編集

書店、コンビニエンスストアで、お求めください

ふたりで遊びまくりたい！
遊園地&テーマパーク・プール・クアハウス・ゲームセンター&パチンコ・クラブ&ディスコ

ふたりでアウトドア！
公園でピクニック・ぶらり散策スポット・フィッシングスポット・近郊バーベキュースポット・オートキャンプ場

安くておしゃれなデートしたい
水族館・プラネタリウム・美術館・博物館・ショールーム&ファクトリー見学・ショッピングエリア

おいしいもの食べたい！
ふたりで4〜7000円ディナー・オープンエアのお茶スポット・食べ放題のお店・テイクアウトできるお店

ふたり寄り添えるところへ…
夜景スポット・花火大会・関東近郊ドライブルート

ふたりっきりになりたい
関東近郊きれいなビーチ・貸切風呂のある宿

ふたりで暮らす気分で過ごしたい
ユニークな宿・貸別荘

ふたりでエッチ♥
ブティックホテル完全ガイド161件

タダ&激安スポット満載

安上がりでおしゃれなデートしたい！というふたりのための

じゃらん DE デート AtoH '96

最新改訂保存版
好評発売中 980円

P.108『電話で恋占い』の料金が変更になりました。
（変更前）「通話料+3分間 210円」→（変更後）「通話料+一律 300円」

もっと選べる、きっと広がる

リクルートの情報誌

タイトルは変更になることがあります。
（価格はすべて税込みです。書店でお求めになれない場合は、ご相談ください。お問い合わせ 0120-022-844 月〜金曜日（祝休）10:00〜17:30まで）

Arcade & Amusement

AA club

やっぱ格闘ゲームの人気ってまだまだスゴイよね。今回は、続々と発表される新作の特集だっ！



2Dでも3Dでも格闘ゲームは派手な方が楽しいのだ！ 新作格闘ゲーム特集 こいつは燃えるぜ!!

Fighting カプコン スターグラディエイター

近日登場

カプコン初のオリジナル3DCG格闘ゲーム登場！プラズマコンボを叩き込め！

超連続攻撃で闘いが白熱する

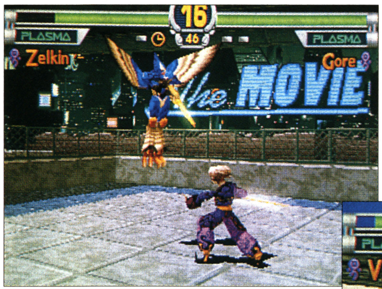
この『スタグラ』は、カプコンが作ったものだけに3Dの使い方もハンパじゃないぞ。プレイすれば、これが3次元バトルだということが理解できるはずだ。

さて、基本操作は8方向レバーと縦斬り攻撃、横斬り攻撃、キック、ガードの4つのボタンを使う。もちろん移動は前ダッシュ、後ダッシュもあるぞ。そしてガードボタンとの組み合わせで、真横移動や、回り込み移動、しゃがみダッシュまでできるのだ。

攻撃の方は、縦斬りがしゃがみガード不可、レバー後ろ＋横斬りで後ろ振り向かせ攻撃ができる。縦横両方押せば投げ技がでるぞ。他にもお馴染みの、追い打ち攻撃や起き上がり攻撃もある。そして、これが面白いのだがプラズマリバースという相手の攻撃に合わせて反撃できる技があるのだ。これは、レバー＋相手の斬り攻撃の種類と同じもの＋ガードボタンに入れることででる。敵の攻撃をうまく読むことが勝利のポイントだ。さて、最後にプラズマコンボだが、これは分岐式のコマンド表に従って技を入力する。これによって無限のコンビネーションが生み出せるのだ。



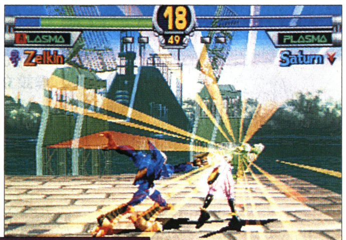
⬆左のリムガルは恐竜タイプ。各キャラには前転やバック転など独自の特殊動作があり、こいつの場合は「伏せ」をすることができる



⬆ゼルキンは鳥型のキャラ。もちろん空を飛べるし、空中からの攻撃に多彩なものがある

⬇右のベクターは、銃剣やレーザー、バズーカなどのさまざまな武器を使って攻撃してくる





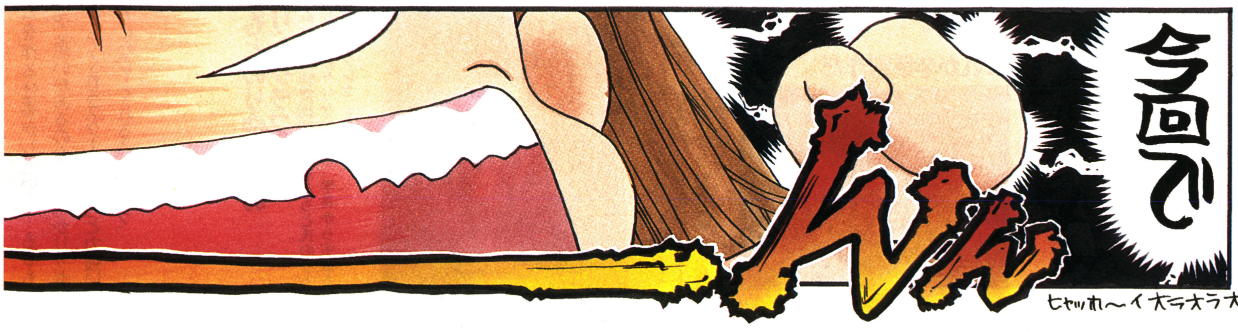
⬆攻撃が相手に当たったときの演出にも、けっこう派手なものがあり、プレイヤーの対戦魂をいっそう白熱させる

⬇右側がサターンというキャラ。しかし、土星人というのはみな頭がとんがっているのか？





⬅左のガモフは一発当たればという感じのパワータイプキャラ。技も、ガモホームランとかガモトルネードとかだし





行ってみた！聞いてみた！

話題作を次々と生み出すゲームメーカーに編集部がおじゃましてみたぞ！

～株式会社　デジタル　エンタテインメント　アカデミーの巻～

エニックス出資100%のゲームスクールが新たな企業の資本参加を得てパワーアップ！

エニックスに加え10社が資本参加

デジタルエンタテインメントアカデミーは、もともとあのエニックスが100%出資して作った学校だ。以前は学校名も「エニックスゲームスクール」だった。が、このほどエニックス以外に新たに10社が資本参加、それを契機に名称も変更された（5月17日付け）。アトラス、カプコン、光栄、コナミ、コンパイル、スクウェア、タイトー、ハドソン、バンプレスト、マイクロキャビン…と、出資会社のリストには錚々たる名前が並ぶ。

さて、もとがエニックス出資の学校となれば、エニックスが自社の人材開拓・育成のために作った学校かと思われるかもしれない。事実、聞くところによれば、生徒の中にはやはりというか、エニックス・ドラクエファンが多いようだ。

しかしながら、同校の目的はあくまで、「ニュートラルに、ざまざまなゲームメーカーで開発に携わる人材を育てること」（平野学長）という。ターゲットは全方位なのだ。もちろん、SFCに加え、PSやSS、N64など、対象ハードも全方位。常に先端的なゲーム作りに対応できるよう体制を整えている。（余談だけれど、カリキュラムの内容や機材もゲーム開発技術の進歩に合わせて常に刷新していかなければならないから、ゲームスクールの経営はそれだけでも大変なのだ。）

変わったのはスクールの名前だけではない。目立つところでは、これまでの2年制に加えて3年制が新設された。2年制の場合、1年を過ぎた頃から早くも就職活動に乗り出さざるを得ないのだそうだ。同校では卒業制作という形で（グループなどで）生徒がゲームを作り、それをメーカーの人を始めとするプロたちにお披露目する「制作発表会」を行なっている。この卒業制作にしても、3年制ならば2年間の内にじっくりと基礎から応用までを学び、それを作品として昇華させるプロセスを踏むことができるわけである。

親に反対されてもゲームを作りたい!?

カリキュラムの内容にも少し触れよう。最初は平面上のCG、原画の基礎、プログラム、ミュージック、企画のベースをトータルに学習する。先端的なゲームを作りたくとも、まずは基礎的なことから始めなければダメというのが同校の方針。その後は3DCG、C言語・アセンブラ言語プログラム、広範な意味でのゲームデザインの技術に加え、それぞれの専門分野ごとの技術を身に付けていく。

基礎から応用まで、また専門分野も広範囲に渡るから、用意してある機材の種類も幅広い。パソコンだけでもPC98からDOS／V、マック、X68000、UNIXなど各機種がズラリ揃っているという具合だ。

さらに今回の出資企業の増加に伴い、企業の現場で使われる最先端技術についても、出資企業を通してダイレクトに情報を得る環境ができたことになる。「今後は特別にゲストとしてお迎えして特別講義が受けられるチャンスも出てくるでしょうね」とのことなので、生徒にとっては著名なクリエーターとじかに接するなどの楽しみも広がってきそうだ。

どうだろうか、ゲームを作る仕事に就きたくて、プロになるための力を身に付けるには、なかなか魅力的な環境が整っている。また、授業を少し見学させてもらって感じたのだけれど、生徒同士は仲がよさそうだし（同好の士っていうのは絶対的にウマが合いやすいよね）、先生とのコミュニケーションもフランクで楽しそうな雰囲気。実は、これが一番大切なことかもしれない。

「ゲーム業界に就職するのは、親や高校の先生などにはまだ理解されにくい側面があるんですよ。だから、ここには、親や先生の反対を押し切って入ってきたという生徒が多い。それだけにみんな真剣だし、我々教える側も真剣に、親身にならざるを得ないんです」

生徒の中には東大を中退して入学した人もいるそうだ。何がなんでもゲームを作る仕事がしたい——もしもそんな思いがあるのなら、しっかりサポートしてくれるスクールが、きっと力強い味方になってくれることだろう。



●教えてくれた人
代表取締役　学長
平野　雅一郎氏

デジタルエンタテインメントアカデミーはこんな学校

「ゲーム制作に必要な技術・思考を総合的視野で教育する」ことを目的に、当初エニックス100%出資のゲームスクールとして設立。その後、今年5月17日新たにゲームメーカー10社の資本参加を得て現在の校名に名称変更。

■DATA

［会社概要］
●所在地／東京都豊島区北大塚3丁目32番4号
TEL.／03-3940-7210
●設立／平成3年10月　株式会社エニックスアカデミー設立
平成4年4月　エニックスゲームスクール開校
平成8年5月　株式会社デジタル エンタテインメント アカデミーに改称
●資本金／6000万円
●事業内容／コンピュータゲームおよびマルチメディアに関する技術者の養成

今月のおみやげ



キャリングバッグ 1名
生徒さん御用達のデザインを志す人には超～便利なバッグを1 名様に！



アクリル絵の具&色鉛筆 2名
ホルベインのアクリル絵の具と、渋い色味の色鉛筆をセットで！

デジタルエンタテインメントアカデミーから太っ腹のプレゼント!
欲しいもの・住所・氏名・電話番号・性別・年齢・職業と、このコーナーへの感想をハガキに書いて、
〒105　東京都港区東新橋1-2-5
(株)リクルート　じゅげむ編集部
「デジタルエンタテインメントアカデミープレゼント」係まで
お送りください。締切は7月21日（当日消印有効）、発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。

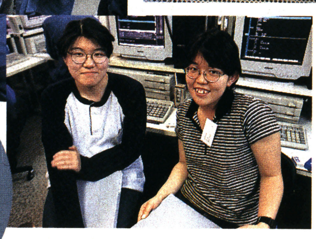
授業中にちょっとオジャマ！



➡結構ファミリーな雰囲気を感じてしまった。和気あいあいだ～。もちろん授業は厳しい面もあるんだろうけど

学校名も変わって気分一新！





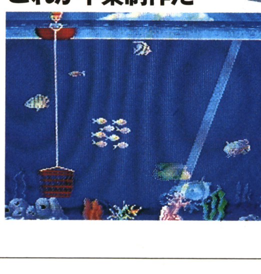
⬅生徒の宮崎久美子さんと廣田雅子さん。2人ともRPG好きで、「やっぱりドラクエがお気に入り」！

スタミナ自販機発見！



➡卒業制作の時期には夜遅くまで残って…ということもあってのこの自販機なんだそうである

これが卒業制作だ



⬅「マリンなあいつ」というタイトルの釣りアドベンチャーゲームだそうだ。結構評判がよかったそうな

もとのりゆき氏のリトグラフ



⬅同校の特別講師でもあるもと氏のリトグラフがサリゲに展示。学長から生徒たちへのプレゼントなのだ

インターネットのホームページになって ますます検索しやすくなった！ リクルートの情報誌

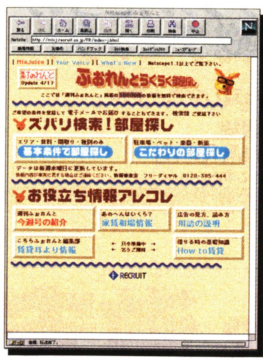


URL

http://www.recruit.co.jp/

リクルートの情報誌が持つ信頼性の高い大量のデータベースをインターネット上で提供しています。検索項目もこだわり検索などさらにパワーアップ。また、あなたの希望項目を入力しておくと最新情報のリストが電子メールで届くメーリングサービスなどもあります。

●既にオープンしている18,000件以上のソフト＆周辺機器の情報ページ／Package-soft On the Network(PON)、
●大学生のための就職情報3,000件を紹介する／RECRUIT BOOK on the NET、
●仕事に役立つ資格取得のための試験・学校を紹介する／仕事の教室ONLINE MAGAZINE、
●新着ゲームソフトを紹介する／じゅげむホームページ
続々とオープン●6月予定／じゃマールホームページ
ますます面白く、便利になるリクルートのホームページにご期待ください。



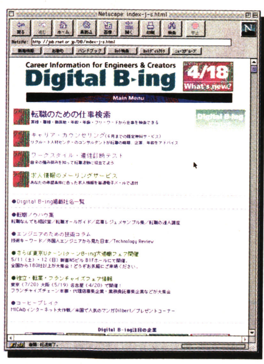
家探しなら

首都圏の不動産賃貸情報3万件
ふぉれんと らくらく部屋探し



クルマ探しなら

首都圏3万台、
関西1万台の中古車情報
CarSensor on the NET



仕事探しなら

技術者・クリエイター向けの転職情報とキャリア査定ができる
Digital B-ing



本を探すなら

バックナンバーで探せる本とコミックの情報マガジン
ダ・ヴィンチ ホームページ

インターネットビギナーのための リクルートのインターネット接続サービス

まずはお気軽にご相談ください。ビギナーヘルプ ▶TEL03-3575-0080
(平日10:00～20:00)
●初期費用／無料 ●月額基本料(7.5時間まで)個人2000円 ●アクセスポイント／東京、大阪

Fighting セガ

LAST BRONX 東京番外地

稼働中

架空都市東京を舞台にした、クールなヤツらのバーチャル格闘ゲームだ!

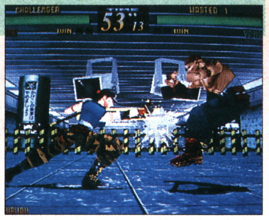
なっ何かみんなガラ悪りーぞ

各自、個性的な武器を手にした若者達が、東京の街を舞台に闘いを繰り広げる、話題の新作ポリゴン格闘ゲーム『ラストブロンクス』。今回、初めて全てのキャラクターが公開される。各々の武器のリーチの差によって生じる間合いの駆け引きは熱くなりそうな予感。フェイント技の「アタックキャンセル」、攻撃をかわしながら間合いを詰める「潜り込み」等をマスターしないと、東京一強いグループのリーダーにはなれないぞ。

YOKO 港野洋子

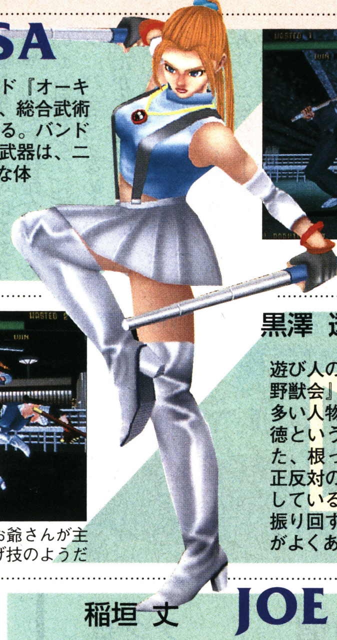


サバイバルゲーム仲間の集り『G−TROOPS』所属。重傷中のリーダーである兄の代わりに、今回の闇試合に参加することになった。軍隊格闘技仕込みのキックを交えたトンファーの連携をかわしきるのは、至難の業。



⬆この技は大きく踏み込むため、彼女にしてはリーチが長そうだ

草波リサ LISA



アムラー風の彼女はバンド『オーキッズ』のメンバーであり、総合武術草波道場の師範代でもある。バンドではドラム担当の彼女の武器は、二本のスティックだ。小柄な体格を生かし、素早いフットワークと連続攻撃で蝶のように舞い、蜂のように刺せ。



⬆草波道場は、リサのお爺さんが主催してる。これは、投げ技のようだ

黒澤 透 KUROSAWA



⬆実際にいたら、一番目を合わせたくない奴



遊び人のグループ『六本木野獣会』のリーダー。謎の多い人物だが、噂では、道徳という言葉とはかけ離れた、根っからの悪人らしい。正反対の性格の優作を毛嫌いしているようだ。迷いもなく振り回す木刀に、凶悪な性格がよくあらわれてる。

工藤優作 YUSAKU



かつて東京を統一した『ソウルクルー』という伝説のグループのNo.3。ある事件で分散したチームを立て直し、『ネオソウル』を結成して自らリーダーになった。熱血漢の彼は主人公らしい主人公だ。オールレンジをカバーする三節棍が武器。

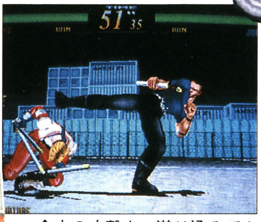


⬆回転しながら、相手のボディに三節棍を叩きつける「アクセルターン」

稲垣 丈 JOE



伝説のグループ「ソウルクルー」のNo.2。「自分の好きなことをしていられればOK」という彼は、分散したチームの覇権争いに嫌気がさして、気の合う仲間と新チーム『新宿MAD』を結成する。ヌンチャクと強烈なパンチが武器だ。



⬆丈の攻撃を、潜り込みでかわしている優作とはライバル

TOMMY 富家 大



ボーダーチーム「HELTER SKELTER」のリーダー。草波道場で子供の頃から武術を習っている。同門のリサには片思いらしい。リーチの長い棍とトリッキーな動きで相手を翻弄しろ。

NAGI 豊饒 椰



彼女がリーダーの「努愚魔」は、「世界の男達は、グラマラスな女の下僕であることが美しい」という思想を掲げている男嫌いの女王様グループ。柄頭も鋭く尖った「釵（さい）」という武器を得意とする。

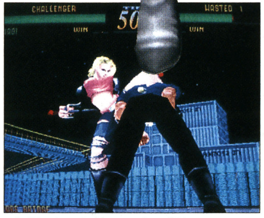
財目三郎 ZAIMOKU



町内自衛団「葛飾ダンプスターズ」のリーダー。建設会社に勤めながら、不良を更正させたりもする人情家。投げ技も得意なスタイルは、マニアックな人気がでそう。



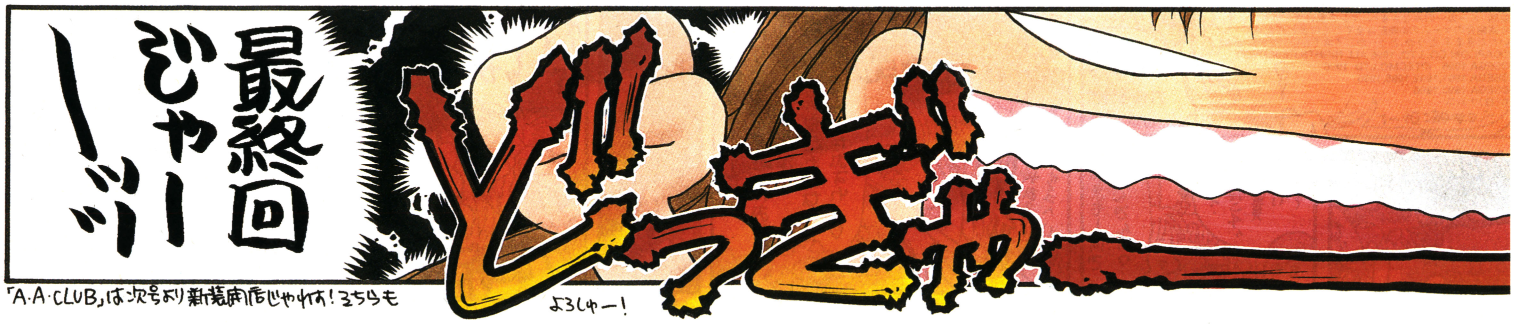
⬆素早い動きで得意の間合いに持ち込めば、かなり強そう



⬆足だけを使った投げ技。ちょっとだけ、くらってみたい気もする



⬆名字といいチーム名といい…。俺の中だけで、もうこいつ一番



Fighting テクモ
闘姫伝承 ANGEL EYES
稼働中

8人の天使が地上人の身体を借り大天使を目指して闘う格闘ゲーム!

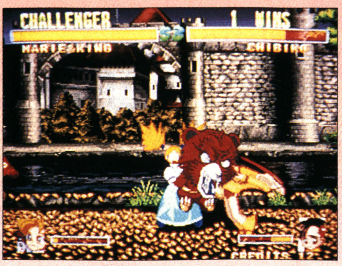
元気いっぱいの可愛い天使たち

人間は知ることのない遥か空の上には、天使たちが平和に住んでいた。だが、その中の天使8人の中から大天使が選ばれようというところで問題が発生した。8人の中で優れたものを自分たちで選ばせようという提案に、争いの好きな彼女たちはとんでもないアイデアを考え出したのだ。

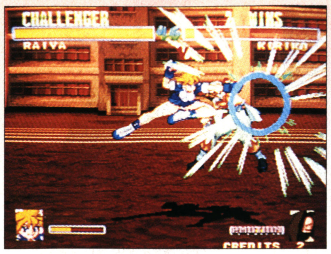
それは、天使同士では争うことができないので地上に住む人間の身体を借りて闘うというものだった。

と、まあかなり激しいストーリーのこのゲーム、それぞれの天使が乗り移ったキャラクターもヘンな感じの女性ばっかりだ。下は12歳の中学生から、高校生、ガイジンのカジノのディーラー、理科の教師にスナイパー、メイドにクマと各種取りそろえている。

必殺技は、標準的な対空技や、出だし無敵などのものからなわとびに指パッチン、ハチミツなめといった何だかよくわからないものまであり、けっこう楽しそうだ。また、このゲームには感情ゲージというものがあり、このゲージがマックスの時か体力が一定値以下のときに、感情超必殺技という強力な攻撃を繰り出すことができるぞ。派手で可愛い格闘ゲームの登場だ。



➡お嬢様中学生マリーと、天使がシンクロしたぬいぐるみのキング



➡熱血女子高生ライヤの攻撃で、派手なフラッシュマークが光る!



⬆追いかけているようなポーズがダッシュで、この手足をバタバタさせているのが、バックダッシュのグラフィックだ。漫画チックな感じで面白いぞ



➡ライヤこと御鎚雷弥(みかづちらいや)は、電撃系の攻撃を得意とする



➡これが、チビ子こと矢追知美の必殺技「な・わ・ち・び」



⬅「セント・テーカン学園」の理科教師である星道子は一匹狼の走り屋。そして、天使とシンクロした彼女はハイウェイスターとして闘うのだ!

Fighting セガ
ソニック・ザ・ファイターズ
稼働中

あのソニックが、今度はポリゴン対戦に。音速アクションは健在か?

ポリゴンスピンアタックで大暴れ!

『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』シリーズで有名な、セガの看板キャラクターのソニックが3Dポリゴン対戦ゲームに登場だ。アメリカンギャグアニメ的なコミカルなアクション(ソニックがペッチャンコに…等)が特徴で、ただ見ているだけでも飽きないぞ。システム面でもソニック独自のものが盛り込まれている。一番特殊なものは、ガード(ソニックではバリア)の使用回数に限度があるのだ。他にも、サイドステップや、壁に囲まれたリングなど、くせ者ばかり。バーチャと同じつもりで手を付けても、対戦台では勝ち残れないぞ。



⬆アミィの「マジカルハンマー」でソニックがペッチャンコにつぶされた!



⬆ファングの飛び道具「スーパーコルク」



⬅パワータイプの投げキャラ、白熊のバークには要注意!?

Fighting テクモ
DEAD or ALIVE
近日登場

モーションキャプチャー技術による超リアル格闘シミュレーション

乳の揺れまでも超リアル!?

実際の人間の動きを取り込む「モーションキャプチャー技術」によるキャラクターの動きは、これまでになくリアル。その動きで、様々な格闘技の技を忠実に再現してくれるのだから、格闘ファンにはもうたまらない。まさに、画面の中の「人間」をレバーとボタンで操る、といった感じ。独自のシステム「つかみ」やデスマッチ風の爆弾に囲まれたリングなども見落とせないぞ。『バーチャ』、『鉄拳』に続いて、ポリゴン格闘の名作に仲間入りはなるか?

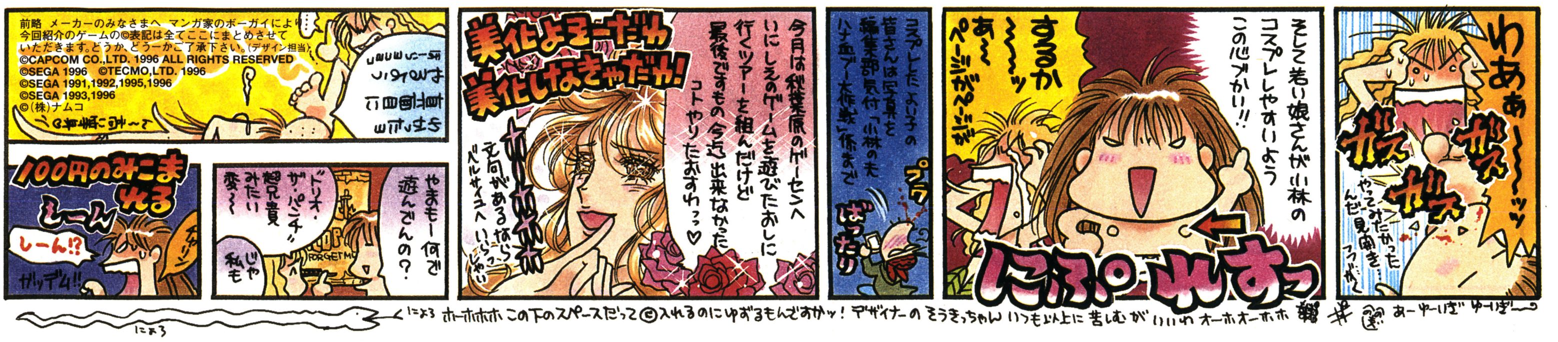


➡この動きのクネクネ感は、実際に自分の目で確かめてくれ

なんと 金デュラルが使用可能に!!
バーチャファイターキッズ(セガ)

あの『バーチャファイターキッズ』で、金デュラルを使えるようになるコマンドがわかったぞ。やり方は以下の通りだ。まず、8連勝以上している相手に乱入する。そして下、上、左、右+Gのコマンドを入れれば、金デュラルが現れるぞ!







大空の中をフワフワと夢をのせて爆走だ!?

軽い運動にはなるかもしれない!?
今年の夏は空の散歩でダイエット

Action ナムコ
フロップサイクル

稼働中

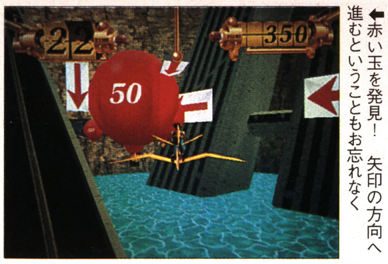
ペダルをこいで操作する、
新しい感覚のスタンディングマシン

無限に広がる大空へ飛び立とう！

このナムコの「プロップサイクル」はテーマがなんと人力飛行機。舞台は遠い遠い未来で、浮遊大地を取り戻すため赤い玉の浮遊エネルギーを破壊させなければならないという内容だ。とにかくこがなければキャラクターが宙に浮かないという点がちょっと面白い。

風体感装置なんていうのもついているため、ペダルをこいで空に舞い上がった瞬間、本物の風が吹きつけてきたりするのだ。こういうタイプだと「ペダルをこぐのが大変そう」と思いがちだが、これはその辺を考慮してかあまり気合を入れてこがなくても大丈夫な仕組みになっている。かえってこぎすぎると変な風に舞い上がり、操作しにくくなるから注意しよう。

「ストーリーモード」では見事、最終ステージをクリアして最高点を獲得したプレイヤーのみ「太陽の神殿」上の石碑に名を刻むことができるぞ。ここに名前を残すのはキミだ！

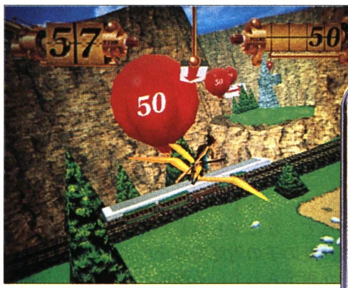

⬆赤い玉を発見！　矢印の方向へ進むということもお忘れなく


⬆ペダルをこいで大空に舞い上がるとかなりの爽快感が。好きなコースを選んでフライトしてみるところから始めてもマル



⬆赤い玉の残りはあと9個。1つ残らず破壊しなければならない


⬆洞窟では、突き出た岩などの障害物にぶつからないようにネ


⬆真上から赤い玉を狙え！　低空飛行や頭上からなど、地形に合った方法で赤い玉を破壊していこう。こぎ加減が肝心だぞ！



⬇こういう筐体なので、女性が遊ぶ場合にスカートだとやりにくいというのが、ちょっとネックかもしれない

AA club 取材ノート

くどう　そうそう、やまもとさんさぁ～、E3にいってきたんだって？

やまもと　そーなんですよー。でも、くどうさんにうつされた風邪でボロボロでしたよ。

みずた　まあ、それはともかく何か面白いものはあった？

やまもと　『VF3』は日本と同じデモだけだったんだけど、なぜかアメリカ人も日本と同じように体育座りでじーっと眺めてたのが面白かった。

くどう　ユニバーサルスタジオにもいったんだって？

やまもと　けど「ジュラシックパーク」が一週間後にオープンだったのが残念で…。でも、「バックドラフト」や「バック・トゥ・ザ・フューチャー」は面白かった！

みずた　はいはい、よかったねー。それじゃあそろそろ今回のゲームの話にいこうか。くどうはどのゲームがお薦め？

くどう　『フロップサイクル』だね。あの、送風口から風がでていることを示すためについているビニールテープに、80年代のそこはかとない哀愁を感じるなぁ。

みずた　やまもとさんはどのゲーム？

やまもと　うーん、やっぱり『ソニック』ね。リングで回復とか、スピンアタックとか、今までのソニックの良さが継承されているのが嬉しい。

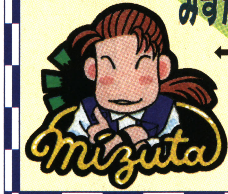
みずた　僕は『ラストブロンクス』かな。最近のAM3研っていいよね。そういえば、くどうこの前のバーチャロン大会にでたんじゃなかったっけ？

くどう　え、そうだっけ。もういいじゃん。過去の話はやめようよ。

やまもと　負けたのね。

くどう　ちくしょー（泣）


AA-CLUB部長
やまもとゆうこ
⬅せっかくE3の取材でロスにいったのにリンパ腺を腫らして寝込んでいたトホホな本誌編集者


ビデオゲーム担当
みずたとしひこ
⬅朝から晩まで『ファイアーエムブレム』で精神の休まる暇がないアーケード担当ライター


アミューズメント・スポット担当
くどうひでと
⬅やまもとに体内でさらに凶悪化させた風邪をうつした元凶。アミューズメント担当ライター



報告　バーチャコップ何故にやったら2級になったぞ!!!　なのに死ぬ程やってるマジカルドロップ2は4段どまり　なぜ!?なーぜーのあーらーしー　まあまだスペースがあるわ♡

ウラ技
攻略
ワンポイントテク
ゲームファイル

G FILE

今月号より始まった新コーナー、その名もGFILE。ウラ技から攻略、ワンポイントテクニックまで、ゲームに関するありとあらゆることを網羅。あなたのゲームライフをサポートします。

バイオハザード

●カプコン●サバイバルアドベンチャー●PS●5800円●発売中

暗い雰囲気をぶっ飛ばしてくれる2つの爽快隠しモード+1を大紹介

下記のシビアな条件でクリアすると、キャラクターの服装を変更できる鍵と、無制限に撃てるロケットランチャーが手に入る。また、無制限ロケットランチャーを持ち、3時間以内にクリアすると、特別な残酷エンディングが開始する……。

コスチュームチェンジ	
条件	クリス、ジルともに3人そろって脱出をするBESTエンディングを見て、スペシャルキーを手に入れる。
方法	エンディングのあとにセーブをして、2周目の1番館にあるクローゼットをスペシャルキーで開ける。
無限ロケットランチャー	
条件	3時間以内にゲームをクリアする。
方法	エンディングのあとにセーブをして、2周目以降のプレーで武器を選択する。
残虐シーンのエンディング	
条件	無制限ロケットランチャーを手に入れたあと、BESTか2NDエンディングを見る。

じゅげむ編集部



➡こんな場所にある服が、まるであつらえたかのようにピッタリ。通常のコスチュームと違って、なんだかワイルドな気分でゾンビどもを倒していけそうだ



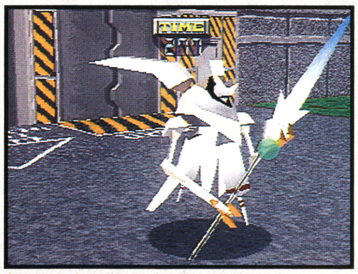
⬅残弾を気にしないで撃てるロケットランチャー。まさに無敵、邪魔するヤツは木っ端微塵だ! ただし寝ているゾンビには当てられないので注意するべし

Pandora Project -THE LOGIC MASER-

●Team Bughouse●シミュレーション●PS●5800円●発売中

まだ見ぬ最強の敵はいずこ?

最終ボスを倒してしまった強者に、さらなる強敵が挑戦。その名はジ・アルファとテラーオメガF。出現条件は下記の通り。その強さはハンパじゃない!



⬅隠しユニットのスペックは、並のユニットでは歯が立たない。この強さに自分の考えたロジックが通用するか、ぜひとも試してみたいもんだ

ジ・アルファ	2周目以降のゲームにおいて、50%の確率で最終ボスのジ・オメガに代わって登場する
テラーオメガF	2周目以降にて、テスト対戦で練習Aを相手にしたときに25%の確率で登場する

じゅげむ編集部

ときめきメモリアル プライベートコレクション

●コナミ●バラエティ●PS●3800円●発売中

女の子11人+1人?の声を直接聞く

『ときメモ』ファンなら必須アイテムのこのゲーム。下記のコマンドを入力すると、画面下に呼び出した女の子が2頭身姿で登場する。このとき女の子は右から左へと歩いていくので、指型カーソルでクリックしてみよう。すると、立ち止まって、なにやら話しかけてくるぞ。肝心のコマンドは、女の子の電話番号そのもの。各モードへのメニューが表示されている画面で入力すべし。

藤崎詩織	○×△−×○△○	如月未緒	××△−○△○×
清川望	△××−○×△×	片桐彩子	△×○−×○×○
虹野沙希	△×○−△△××	紐緒結奈	△△△−○○×○
古式ゆかり	○○○−×△△×	鏡魅羅	△△×−○××△
美樹原愛	○×△−△×○○	早乙女優美	○○○−△△×○
朝日奈夕子	○△○−×△○△	伊集院レイ	○△×−○△×○

福島県　永源遥さん

パンツァードラグーン ツヴァイ

●セガ・エンタープライゼス●3Dシューティング●SS●5800円●発売中

まだまだあるぞ、パンドラの箱の中身

先月号に続き、さらなる隠し機能を紹介。条件は割と簡単で、プレー回数さえ積めば誰でも使えるのが嬉しい。ホーミングレーザーを変えただけでも、プレー感覚はぐっと変化するぞ。

使用条件	以下の4つの条件のうち、1つをクリアする。 ・TOTAL TIMEが10:00以上までプレーする ・TOTAL CLEARED GAME NO.が5以上になる ・BEST SHOT DOWN RATIOが90%以上 ・ドラゴンを第3形態から隠し形態へ突然変異をさせ、そのままクリアする
出現項目	ドラゴンのホーミングレーザーが5種類から選べる。 ▲NOMAL：通常タイプのレーザー ▲FULLAUTO：全自動でロックオンをし、敵を倒すレーザー ▲BCTRL：ボタンを押している間、バーサーク状態のようになる ▲BCG：3×3の照準で敵をロックオンできる ▲HEAVY：通常よりも大きなレーザー
	ゲーム中にポーズをかけると設定メニューが現れ、ONに変更すると3つの項目が変更できる。 ▲RADAR：2プレーヤー側でレーダーの位置が変更できる ▲INSTRUMENT：画面表示モードが変更可能になる ▲SIGHT SPEED：照準の移動速度が変えられる

じゅげむ編集部

攻略FILE ルドラの秘宝

●スクウェア●ロールプレイング●SFC●8000円●発売中

魔法を作る喜びを味わえる言霊の作成でひと遊び

魔法を作る言霊作成システム。だいたいは文字の並び順で決まってしまうが、中にはその言葉にピンポイントであった言霊も存在する。そんな言霊の代表例と、内容をちょっと紹介。ちなみに、あまりひねらずシンプルに考えた方が、いい言霊が生まれやすい。使える言霊ができたら、それに一文字足して、バリエーションを増やしてみるといい。

●言霊の基本

言霊の能力は1文字から始まる

特殊な一部のものを除き、それぞれの文字の能力が言霊の性能を決める。例えばアは雷、イは火、キは即死系といった感じだ。

能力の拡張を助ける言霊がある

無属性の攻撃をする言霊は、他の言霊を拡張することがある。例えば、かしこさをあげるスにペをつけると複数魔法になる。

特殊な効果を持った言霊もある

言霊の中にはまれに、その言葉の意味を、そのまま効果に持つものがある。これはかなり特殊な部類に入るので、探すのが困難。

効果絶大?ドリンク剤	
リゲイン	魔力を5ポイント消費して、敵1体の体力を奪うことができる。
ユンケル	味方1人を狂戦士状態にする魔法の中で、消費が22ポイントと大きめ。
タフマン	味方1人の強さを上昇させる。17ポイントも消費するのは痛いかも。
リポビタン	一番少ない20ポイントの消費で、味方1人を狂戦士状態にする。
パンビタン	味方1人を狂戦士状態にする魔法。消費21ポイント。かなりローカル?
アリナミン	狂戦士状態の効果を味方1人に与える。25ポイントと消費が大きい。

言霊のポイント 名前と能力の対比が、なるほどと思わせる。ここでも狂戦士が…。

実在人物とその性格	
エリツィン	敵複数に、雷系のダメージを与える。消費は25ポイント。
ジェロニモ	物理攻撃を必ずヒットする効果を仲間に与える。消費は19ポイント。
アミン	21ポイントで味方1人を狂戦士に。笑いごとじゃないかも。
ケネディ	魔力をアップして風系のダメージを半減させる。味方単体で10消費。
ノモ	20ポイントの消費で、仲間1人の物理攻撃が必ずヒットする。
チヨノフジ	地面に立っている敵1体にダメージを与える。消費は13ポイントだ。

言霊のポイント 人民虐殺したウガンダのアミン大統領は、狂戦士効果に(笑い)。

特殊な部類に入る言霊	
バリア	消費ポイント8で、味方1人の魔法防御力を上げる。
ストップ	敵単体に水の攻撃をし、さらに凍結状態にする。3ポイント消費。
カンデン	敵の1体に雷系のダメージと、感電効果を与える。消費は10ポイント。
クリア	さまざまなステータス異常を回復させる効果がある。6消費とお得。
フッカツ	8ポイント消費して、味方1人を気絶から回復させる。
ムテキ	敵の攻撃を必ずかわす効果を、味方1人にかける。24ポイント消費。

言霊のポイント 言葉の持つ意味がそのまま効果に。シンプルイズ ベストってこと。

使っていいの!?『ドラクエ』魔法	
イオ	炎系のダメージを敵単体に与える。消費ポイントは6と少なめ。
ザラキ	複数の敵を即死させる魔法で、消費ポイントは16と少し多い。
マホカンタ	味方全員の魔法防御力を上げるので、利用価値は高い。11消費する。
ベホマズン	複数の味方の体力を回復。しかも消費が3ポイントとかなりお得だ。
ザオラル	気絶した仲間1人を回復させる。9ポイント消費する。
パルプンテ	効果不明の魔法で、8ポイントの消費だけで使うことができる。

言霊のポイント 誰でも試す『ドラクエ』。ほとんどそのまま流用できるのがスゴイ。

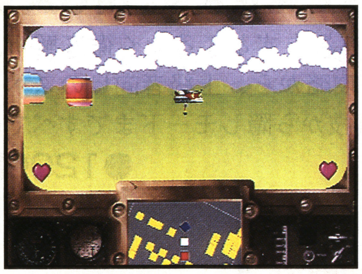
読者投稿大募集 このコーナーでは、読者が見つけた裏技、攻略テクニックを大募集中! 情報内容及びゲームタイトル、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記のうえ、じゅげむ編集部G-FILEまで送ってくれ。情報採用者に、じゅげむオリジナルグッズをプレゼントするぞ。

モータートゥーン グランプリ2

●SCE●レース●PS●5800円●発売中

グランプリ優勝後のご褒美は？

グランプリをイージーでクリアすると、車種が3体増える。これは比較的簡単なので、ほとんどの人が知っているだろう。では、さらに難しいモードでクリアしたらどうなるのか？　まず、ノーマルでは逆走コースが走れるようになり、ハードでは戦車ゲーム、エキスパートでは潜水艦ゲームが遊べるようになる。たまの息抜きには最適。



⬅オマケゲームも通信対戦が可能。ちなみに戦車ゲームは3D視点での対戦。潜水艦ゲームは互いのマスに隠れた船を当てる懐かしいやつだ

じゅげむ編集部

ファイアーエムブレム 聖戦の系譜

●任天堂●シミュレーションRPG●SFC●7500円●発売中

第1章。あなたの落としたのは金の斧？　それとも銀の斧？

精霊の森右の、岬の先。そこに鉄の斧を装備させたレックスを待機させる。すると、鉄の斧を落とす代わりに勇者の斧が手に入るのだ。

神奈川県　小林淳一さん



➡鉄の斧を落とすと、湖から女性が出現。聞き覚えのあるこのセリフは……？

⬅正直者のレックスはご褒美に勇者の斧をゲット！　これで前線で活躍できるぜ

第2章。闘技場7連勝で隠れキャラクター・ホリンを仲間に

ソードーファイター・ホリン。闘技場7人目の相手として登場するこの傭兵は、倒すと自動的に仲間になってくれる。素早さと技の数値が高く、なかなかのナイスガイ。7連勝するには、序章、1章でシグルドを鍛えておくといい。

東京都　石井誠さん



⬅戦闘終了後、イベント発生。命中率の高い武器を装備させて、前線に投入しよう。仲間の少ない序盤戦では、特に頼りになるぞ

疾風魔法大作戦

●ギャガ・コミュニケーションズ●シューティング●SS●5800円●発売中

栄光の1位をキープする秘訣はコレだ！

敵を倒さないとやられるし、攻撃してると順位が落ちる。そんなジレンマ解消の、ちょっとした「コロンブスの卵」的なコツ。ショットボタンを押しっぱなしでターボをかけ、その状態でラピッドショットを撃ってみよう。すると、ターボ状態のまま弾が撃てるようになる。

東京都　加藤明広さん

すーぱーぐっすんおよよ2

●バンプレスト●パズル●SFC●7800円●発売中

『2』にもありました。おまけモード

難易度をとんとんに設定して、全ステージをクリアするとおぷしょん内におまけという項目が追加される。これは前作と同じもの。でぇたぁくりあという、セーブデータを初期化する機能が追加されるもの。また、あいどるを変更して同じようにクリアすると、ランキングを見る項目が増える。

じゅげむ編集部

リングオブサイアス

●アテナ●アドベンチャー●PS●6800円●発売中

ファン必見のおまけ画像が隠されているぞ

テキストを主体としたアドベンチャーに、密かに隠されたオマケ画像。取材シーンや映像の作り方を紹介したものだ。これは一定の回数をプレーすると、セーブファイルの中におまけ項目が現れ、自然と見れるようになる。やり込んだ人へのご褒美ってところだ。

じゅげむ編集部

レッスルエンジェルスV3

●ヘクト●アドベンチャー●PC9801/PC9821●9800円●発売中

序盤から通用する、レスラーを育てるコツ

どのキャラクターにも通用するワンポイント育成法。まず伸ばしたい能力を決め、それに関係するトレーニングを選ぶ。このとき、トレーニングの他、その能力に関係する必殺技修得や技の難易度を上げるのが最大のポイントだ。例え修得に成功しなくても、能力値はガンガン上がっていく。

東京都　目くそ鼻くそさん

ときめきメモリアル プライベートコレクション

●コナミ●バラエティ●PS●3800円●発売中

ノーミスクリアでボーナス画像をゲット

超難解なクイズが出題される、カルトペクイズモード、ここで全員の問題をクリアすれば、ボーナス画像が拝めるのは周知の事実。さらに、ノーミスクリアするとまた違った画像が現れる。1人ずつセーブしていく方法が有効なので、間違えたらやり直して攻略するといい。

東京都　青木啓太さん

ギャラクシアン3

●ナムコ●シューティング●PS●5800円●発売中

トップガンナーになって特典を手に入れろ

HARDレベルで作戦を遂行するとEXPARTレベルが選択できる。この難易度でコンピューターガンナーのJOHNSONに勝って、作戦を成功させればSHARKが登場する。このガンナーに両方の作戦で勝つことができれば、各ブラスターの長所を持った最強のブラスターが手に入るのだ。

じゅげむ編集部

この記録を抜いてみろ!! RECORD FILE

実況パワフルプロ野球3

●コナミ●SFC●野球●7500円●バッテリーバックアップ

これぞ最強選手!?オタッキー

選手育成者　オタッキー

今回送られてきた選手の中で、最もパラメーターが高かったのがこの選手だ。特に255のパワーと、特徴の多さには脱帽。ただ、選手として特徴がないのが残念なところ。



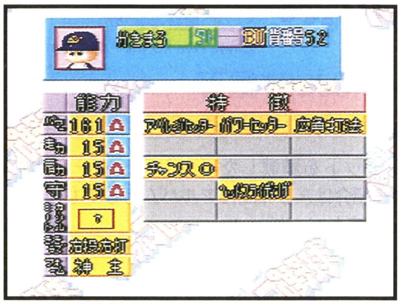
➡ここまで鍛えるのは、並大抵の苦労ではないだろう。何度もリセットをして望みの選手を作るだけでなく、交通事故に遭わないといった運の強さも必要だ

■選手パスワード■
Xあ5　4つそ　ふすひ
8Nヒ　KTに　つまこ

なかなか味のあるバッター かきまろ

選手育成者　かきまろ

ただ能力が高いだけでなく、バッターとして面白い選手。神主フォームで広角打法、チャンスに強いなど、代打の切り札に最適。現実味ある特徴が選手としていい味を出している。



➡特徴パラメータは少ないものの、バッターとしての特徴がある選手。キャラクターを育てるなら、こういった特徴ある選手を狙って育成するのが通というもの

■選手パスワード■
HOを　ヒはキ　むをX
なML　73T　いNう

アトランタオリンピック直前！ ハイパーオリンピック イン アトランタ 最強記録大募集

アトランタオリンピックに合わせ、じゅげむでも『ハイパーオリンピック イン　アトランタ』で大会を開催。我こそはと思う人はメモリーカードに記録をセーブし、住所・氏名・年齢・電話番号を明記の上、じゅげむ編集部・GFILE宛で送ってくれ。

●ワンポイントアドバイス● 記録を伸ばすコツは？

記録を伸ばすにはやはり素早くボタンを連打するしかない。ただしボタンを交互に叩かなければならないので、押しやすく安定した握り方を見つけることが重要だ。ちなみに編集部では、人指し指と中指で連打するのが好評。

- 連打をしやすい持ち方を見つける
- 目標物を見つけてタイミングを計る
- 体で覚えるまで何度も挑戦する
- 開き直って連射パッドOK

アダルトソフトのページ

18歳以上OK!

フェロモニアン天国

**お願いだから、
プレイしてして。
今月の見どころ、
そこ、あ・そ・こ。**



今月のおすすめ1本抜き

VIPER V16

**ウェイトレスも女子校生も捨てがたい！
両A面エッチゲームは、
ウワキなあなたを待ってます☆**

今月は、短編が2つ入ったゲームを紹介しちゃう。この「VIPER」というシリーズ、なかなか好評らしく、なんと今回で16作目なんですって。両A面扱いなんで、ちょっと得した気分よ。1つがウェイトレスが闘うアクション物語、もう1つが芸能専門学校生のオーディション物語。どっちも“君ならどうする”のアドベンチャーゲームよ。2つもお話が入ってるんだから、トーゼンHシーンも倍増モード。選択肢を間違えるとしばしばゲームオーバーになっちゃうんだけど、再度やり直すと他の女の子とウフフに展開したり、と別パターンで遊べるから飽きさせないの。

私が気に入ったのは、ウェイトレス版の方。なんてったって、制服があのスケベな“アンミラ”のデザインによく似ているのがうれしいのよ。脱走して逃げるシーンでは3人のウェイトレス達のおっぱいがゆーらゆらのゆっさゆさ&ミニスカートから白パンがチラリだし。細かい動きのアニメーションだから、心ゆくまで鑑賞できちゃったわ。

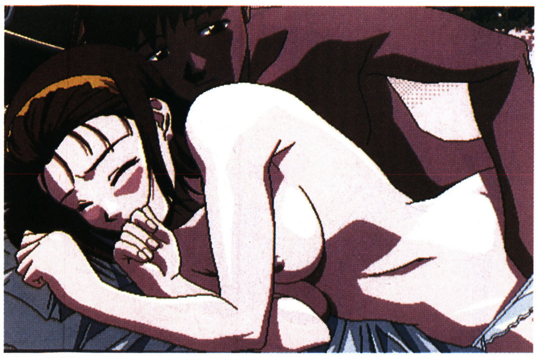
でも、ストーリーは奇想天外。地底人が人間の女をさらいに来るんだもん(笑)。だから、人間の姿をしていない地底人にヤられてしまうなんていうマニアックなエッチシーンがあるの。普通のエロスに飽き飽きしていた私には、もう新鮮で新鮮で(笑)。

ウェイトレスのあきらちゃんは武道が得意な頼もしい子なんだけど、やっぱり地底人の不気味な強さには叶わない。何度も負けてはズブズブされちゃうの。それにしても、子ども作るのが目的で地球人を連れ去ったくせに、しっかり口でご奉仕させて発射しちゃうなんて、地底人ったら、もう、エッチ☆ それも、あんなに根元までぐいぐい突っ込んじゃうなんて、激しすぎるわ☆

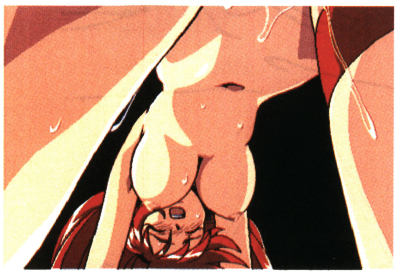
このゲームは女の子のセリフに音声が付いているから、まるでアニメドラマを見てるみたい。表情の変化も丁寧に作ってあって臨場感があるし、動画の出来はかなりいいの。もちろん“あの”シーンも期待できるわよ〜。

さらにさらにオマケとしてドラマ（Hじゃないけど）付&16曲入りのすごいCDまで付いてるの。なんだか福袋みたいに“詰まって”るソフトよね！

（ぽるの作家・内藤みか）



⬆どんな子でもアノ時は恥ずかしい。でも男の手はいつでも容赦ないのね



⬅揺れる髪とオッパイ見てると、こっちの腰も思わず揺れる☆

発売元：ソニア
価格：9,800円（税別）
PC98版(98RS以降)
問い合わせ先：03-5370-7672


18歳以上OK!
ビジターズ・ラプソディー
VISITTE
ビジット
「明日の学園を担う週番」「愛の伝道師・週番」「治安を守る騎士の砦」
「あら!? 部長は不在なの。
相談があって来たのに・・・・
えっ! あなたが伝言して
くれるの?・・・・じゃあ・・・・
お願いしようかしら。
最近、保健室をラブホテル
代わりに使っている生徒が
いるらしくて・・・・
私、いつもあそこにいられ
る訳じゃないから、どうし
ようもなくて・・・・
対策を考えて欲しいのよ。
謝礼に糸目はつけないわ、
そう伝えといてくれない」
■対応機種
[MS-DOS] NEC PC-9801(VX以降)
NEC PC-9821シリーズ
IBM-PC/AT(DOS/V)
[WINDOWS]
8/2
ON SALE
FOR ADULT ONLY
FD/CD版 各¥8,800(税別)
販売代理:株式会社コーラルオーシャン
〒160 東京都新宿区若葉1-5-36レックス四谷102
TEL:03-3359-5514/FAX:03-3359-7323
販 売:HOBIBOX
通販専用ダイヤル TEL:03-3359-5675
★近未来を駆け抜けるセックス&バイオレンス★
「メリーゴーランド 好評発売中!」
企画・制作
Mischief
ミスチフ

18歳以上OK!



放課後編

for Windows



人気の「麻雀狂時代」シリーズが
いよいよWindowsに登場！
イカサマなしの真剣勝負だから、
本格指向のあなたも大満足の緊張感。
もちろん、ごほうびの♥ムービーも
ゲーム内容に負けずにとってもハード。
さぁ今日の放課後、貴方の部屋で
待ち合わせ。制服で会おうね♥

'96年7月12日発売予定
標準価格8,800円（税別）

動作環境
Windows®95／Windows®3.1対応
CPU：Pentium、486/66MHz以上推奨
空きメモリー：8MB以上
ハードディスク空き容量：4MB以上
CD－ROMドライブ必須
18禁

マイクロネット
Micronet CO., Ltd.
〒064 札幌市中央区南10条西15丁目ビックビル3F Tel.011(561)1370

じゅげむ PRESENT プレゼント&アンケート

梅雨時の憂鬱も吹っ飛ばすターボ全開グッズ大放出!

ハガキの締め切りは7月21日 当日消印有効だよ!

5 「ディエス イレ」PC98用3.5インチ版ソフト&ポスター 3名様

キャラクターの選択、プレイヤーの行動で、アニメによる迫力のバトルシーンが展開。プレイする度に違ったゲームのように楽しめるSFアドベンチャーゲーム。非売品ポスターもセットで(提供/ファミリーソフト)



3 「アスキーネットスタータキット for Windows95」 3名様



簡単なマウスの操作でパソ通もインターネットもOK。必要なソフトをひとつにまとめ、初期接続料金無料など、様々な特典付きのおトクなパッケージ
(提供/アスキーネット株式会社)

4 Windows CD-ROM版「チャイナ・クライシス95」 3名様

刻々と進行する事態に対しての瞬間瞬間の決断、そのタイミングが命運を分ける…新しいコンセプト「タイム・デシジョン」を採用したドラマチックなシミュレーションゲーム
(提供/プロフォースシステム)



1 プレイステーション「パンドラプロジェクト」 3名様



プレイヤーの組み上げたロジックに基づいて、バラエティに富んだユニットがリアルタイムに行動する、メカフェチにはたまらないシミュレーションゲーム
(提供/Team Bughouse)

6 リアルアクションシリーズ 各1名様



「仮面ライダー新2号」
「仮面ライダーV3」

G.I.ジョー人形をベースにする事であらゆるポーズを可能にした、真にリアルなハイクオリティフィギュア。好評だった第一弾新1号に続き登場した、新2号、V3を
(提供/メディコム・エンタープライズ)

7 プレイステーション版「ウルフファング」ソフト&ポスター セットで3名様





豊富な自機のバリエーション、ロボットアニメそのものの展開がアーケードで人気を博した横スクロールシューティングの完全移植版。オープニングCGからのポスターをつけて
(提供/エクシングエンタテイメント)

2 「Racin Groovy」ポスター 10名様

「タイムだけのレースはさようなら」様々なタイプの8車種からあなた好みのクルマを選べる、プレイステーション用7月発売(予)のレースゲームのポスターを
(提供/MIZUKI)



『読者アンケートはがき』アンケート項目

Q1 テレビゲームは週に、月にどのくらいやりますか?

01 毎日
02 週に3～4日
03 週に1日
04 月に1～3日
05 2・3カ月に1度
06 半年に1度
07 1年に1度
08 全くしない

Q2 購入する際、今号のどの記事に興味を引かれて買われましたか?(5つまでお選びください)

01 FRONTLINE
02 ゲームの天才　中裕司
03 じゅげむRANKING
04 スクウェアニュースvol.2『トバル No.1』
05 NiGHTS
06 STAR OCEAN
07 ポポロクロイス物語
08 スーパーマリオ64
09 パイロットウイングス64
10 最強羽生将棋
11 ハイパーオリンピックインアトランタ
12 デカスリート
13 ナムコミュージアムVOL.3
14 ストリートファイターZERO2
15 先取りゲームニュース
16 丸わかり!N64のソフトのすべて
17 知ってる?やってる!X-BAND
18 E3完全報告
19 バーチャファイターがWin95で遊べる!!
20 相撲取エモやんのこのパソコンを狙え!
21 マルチメディアソフト展示館
22 『第1回じゅげむ・オブ・ザ・イヤー』発表!
23 じゅげむNEWS PARADISE
24 Hardware Guide
25 プレイステーション・ビート
26 SATURN LIFE
27 じゅげむの100選
28 GEM団三世
29 小林真文のあの方と私
30 じゅげむNEWS CATCH UP
31 6月・7月発売のTVゲーム情報
32 5月・6月発売のパソコンゲーム情報
33 アーケード&アミューズメントAACLUB
34 裏技ほか『G-FILE』
35 行ってみた!聞いてみた!トミーの巻
36 行ってみた!聞いてみた!デジタルエンタテインメントアカデミーの巻
37 フェロモニアン天国
38 欄外投稿　五劫のすり切れ

Q3 読後、おもしろかった記事をQ2つまらなかった記事をQ2
Q4 の中から5つまで選んでください。

Q5 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください。*Q6下の機種名の中からお答え下さい

Q6 また、今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか?その購入予定はいつですか?

<機種>
01 スーパーファミコン
02 ファミリーコンピュータ
03 メガドライブ
04 メガCD
05 スーパー32X
06 サターン
07 プレイステーション
08 3DOシリーズ
09 PC－FX
10 PCエンジン
11 ネオジオ
12 ネオジオCD
13 ゲームボーイ
14 ゲームギア
15 バーチャルボーイ
16 Nintendo64
17 レーザーアクティブ
18 PC9801
19 PC9821
20 マッキントッシュ
21 ピピン
22 IBM互換機
23 FM－TOWNS
24 X68シリーズ
25 プレイディア
26 ジャガー
27 その他

<購入予定>
01 1ヶ月以内に
02 3カ月以内に
03 半年以内に
04 1年以内に
05 特に予定なし

Q7 過去一ヶ月間で何本ゲームソフトを買いましたか?

Q8 「スーパーじゅげむカレンダー」掲載ゲームの中で、購入予定のある期待の新作ソフトを3つまで選び、Jコードを記入して下さい

Q9 今月号の『じゅげむ』を何で知りましたか(複数回答可)

01 書店で実物を見て
02 コンビニエンスストアで
03 新聞を見て
04 友人・知人を紹介で
05 ソフトショップで
06 その他

Q10 『じゅげむ』をどのようにお求めになっていますか

01 毎号買っている
02 特集がおもしろそうな時に買う
03 気になるゲームの情報が載っている時に買う
04 今回初めて買った

Q11 NINTENDO64を買いましたか?

01 買った
02 年内には買うつもり
03 当分買わない

Q12 Q11で"当分買わない"と答えた方、その理由を教えてください

Q13 『じゅげむ』へご意見をお寄せ下さい!

Q14 『じゅげむ』のはみだしコーナー"五劫のすり切れ"読者投稿ページ"GEM団"にご応募ください!

アンケートに答えてプレゼントをもらおう! 今すぐポストに直行だ! ハガキはこれだ

編集後記



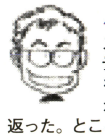
K-1やってます。面白いっすよ。あまり格闘は得意じゃないんすけどコマンドもシンプルでいいっすよ。話しは変わりますけど、デザイン変わってどうすか?じゅげむ。(とほほK)



スラムダンク第1部完に感動しながら出勤したジャンプっ子な私。最近は編集部にジャンプ読者が増えて、いい感じでもある。だが、両津の声には疑問。ミンナはどうだい?(もりし)



激動のゲーム業界にあって本当にユーザーに支持されるソフトを出せるメーカー(クリエイター)こそが評価されるべきですよね。従来のゲーム制作の常識が通用しないかも。(信)



バイオハザードをクリアで終えた。エンディング・ロールを見ながら、激しかった闘いを振り返った。ところで、バイハザって意外に英会話ソフトとも言えるのでは?(まなぶ)

郵便はがき

料金受取人払

芝局承認

891

差出有効期間
平成9年3月
21日まで
切手をはらずに
お出しください

105-00

153

東京都港区東新橋1-2-5
株式会社リクルート

じゅげむ編集部行

↓投稿コーナー

はみだし『五劫のすりきれ』などへの投稿にお使い下さい

投稿するコーナーをチェックして下さい
- □ 五劫のすり切れ(200字程度)
- □ 裏技見つけた！
- □ その他（　　　　　　　　　）

....

....

....

....

....

....

原稿のおしまいに名前かペンネームを書いて下さい！

●裏技見つけた！へ投稿の場合は、タイトル名・ハードを明記して下さい

郵便はがき

料金受取人払

芝局承認

890

差出有効期間
平成9年3月
21日まで
切手をはらずに
お出しください

105-00

153

東京都港区東新橋1-2-5
株式会社リクルート

じゅげむ編集部
GEM団係行

投稿するコーナーをチェックして下さい

- □Goo＆Booわんまんレビュー
- □今月のテーマVOICE
  『オープニングデモの必要性』
- □その他（　　　　　　　）

....

....

....

....

....

....

....

名前かペンネームを書いて下さい！　お名前：　　　　　　　　（県名：　　　　　）

●バイオハザードについてお答え下さい●

1 あなたはPS『バイオハザード』を買いましたか？ □はい□いいえ

2 あなたはPS『バイオハザード』を遊びましたか？ □はい□いいえ

3 買ったor遊んだ人に聞きます。
バイオハザードの恐怖折れ線グラフ
を書いて下さい。



4 バイオハザードの怖さは何に匹敵しますか？あなたなりに表現して下さい
(　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　)

5 恐怖感を盛り上げる、または軽くするために何かしていますか？
(　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　)

6 謎解きの難易度は？ □カンタン□ややカンタン□普通□ややムズ□ムズかしい

7 演出面で魅かれた部分があれお教え下さい。
(　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　)

8 何かストレスを感じたトコロはありましたか？
(　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　)

9 気持ち悪い、手強い等で、最も嫌いなモンスターはどれでした？
(　　　　　　　　　　　　　　　　　　)

10 カプコンに一言。続編の要望などがあればお願いします。
(　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　)

11 GEM団内のコーナーで好きなものに○を嫌いなものに×をおつけ下さい
(　) ソフトみじん斬り　(　) Goo&Booわんまんレビュー　(　) IlluStreet
(　) 海山ラボ 平八大顔相占い　(　) 買ってにしやがれ　(　) DAISUKING
(　) おバカベ新聞→中で好き＝(　　　　　　) 嫌い＝(　　　　　　)

＊いくつでも結構です

(フリガナ)
●氏名　●性別 □男 □女　●お誕生日 □昭和 □平成　年　月　日生(　)歳

●住所 〒

●電話番号(　　) -　●Fax.(　　) -

●職業・学校 番号□ 1.小学生 2.中学生 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 12.その他

●希望プレゼント 番号□　●電話やFAXなどの取材に □応じてもいい □応じたくない

ご協力ありがとうございました

読者アンケートハガキ

Q1 テレビゲームは年に、月にどのくらいやりますか？

Q2 どの記事に興味を引かれてじゅげむを購入しましたか？

Q3 今号の記事の中でおもしろかったものを5つまで選んで下さい

Q4 今号の記事の中でつまらなかったものを5つまで選んで下さい

Q5 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください

Q6 今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか またその購入予定はいつですか　欲しい機種

Q7 過去1カ月間で何本のゲームソフトを買いましたか　本

Q8 これから買う予定のゲームを教えてください　Jコード番号　Jコード番号　Jコード番号

Q9 今月号の『じゅげむ』を何で知りましたか

Q10『じゅげむ』をどのようにお求めになっていますか

Q11 NINTENDO64を買いましたか？

Q12 Q11で"当分買わない"と答えた方、その理由を教えてください

Q13『じゅげむ』へご意見をお寄せください！

(フリガナ)
●氏名　●性別 □男 □女　●お誕生日 □昭和 □平成　年　月　日生(　)歳

●住所 〒

●電話番号(　　) -　●Fax.(　　) -

●職業・学校 番号□ 1.小学生 2.中学生 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 12.その他

●希望プレゼント 番号□　●電話やFAXなどの取材に □応じてもいい □応じたくない

ご協力ありがとうございました



13 「鉄拳2」下敷き

平八ヘアとPSコントローラーが表裏一体相似形！デザイン大賞もんのコマンド下敷き。これさえあれば、授業中、仕事中、どこでもイメージトレーニングが可能だ!!（提供／ナムコ）

20名様



2名様

10 「ドラゴンクエスト」トレーディングバトルカード

じゃんけんを基本にした簡単なルールで、誰にでも楽しめるコレクションカード。集めれば集める程、超興奮のゲーム展開に！ドーンと1箱（15袋入）あげちゃう（提供／エニックス）

8 「KING'S FIELD III」ムーンライトソード

プレイステーション用人気RPG3作目発売を記念して、制作されたオリジナルグッズをプレゼント。ペーパーナイフにもなる素敵なオブジェ。岩付き（提供／FROM SOFTWARE）

5名様



14 スーファミターボ本体＆対応ソフトセット

（※スーファミ本体は含みません）

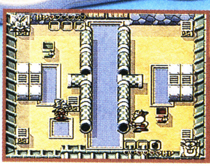
スーファミ本体に差し込む新システム『スーファミターボ』。本体上部にカセットコネクタが2つあり、そこに専用カセットを差し込むとにより新しい遊び方が！　例えば、自分の育てたキャラをセーブしたカセットを友達の家に持って行って戦わせることが出来たり、相手からアイテムを奪ったり。カセットの組み合わせで、楽しみ方も無限大。今回は6月28日発売される本体と、同時発売の3タイトル『SDウルトラバトル　ウルトラマン伝説』『SDウルトラバトル　セブン伝説』『ぽいぽい忍者ワールド』の内いずれか1本をセットにして、ドーンと50名様にプレゼントだ！（提供／バンダイ）



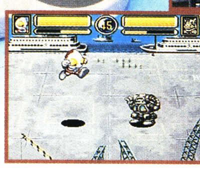


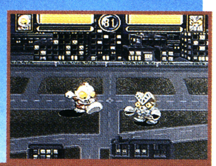
SDウルトラバトルシリーズでは相手の必殺技を奪ったりできるぞ。

セットで50名様



『ぽいぽい忍者ワールド』パズルアクションゲーム。対戦モードでは自分の作ったマップで戦える！





↑『SDウルトラバトル　ウルトラマン伝説』←『SDウルトラバトル　セブン伝説』ウルトラ兄弟と怪獣で戦うコミカルバトルアクションゲーム。対戦は燃えるゾ！



11 「スーパードンキーコング2」ゲーム文具セット

小学生の間で超人気のバトルえんぴつのドンキーコング2編⑥〜⑧に、バナナバトル下敷、ゲームノートを加えた豪華セットを。これでキミもバナナバトル三昧!?（提供／エニックス）

セットで10名様



9 ダンスレボリューションVol.1「ヴァンパイア ハンター」ポスター

ゲームミュージックをダンスREMIXしたCDが登場。第一弾ヴァンパイア ハンター発売を記念して、満月に照らされたデミトリ様の超美麗イラストポスターを（提供／MEMレコード）

10名様

12 じゅげむブックス「鉄拳2エキスパート」

5名様

中ボス・最終ボス・隠しキャラまで含めた全キャラクターを詳しく解説。もちろん全ての裏技も大公開！極めたいキミにこそ読んで欲しい、コンパクトだけど高密度の完全攻略本！（提供／メディア・ファクトリー）



じゅげむ［寿現夢］9月号は7月22日㊊発売!



徹底攻略NINTENDO64

マリオ！ マリオ！ マリオ!!

サターン夏の超大作！マルチコントローラーの威力は？

第◯面まで!?　NiGHTS大攻略

ハイパーオリンピックインアトランタvsデカスリート

じゅげむ公式オリンピック"ゲーム"ガイドブック

キミも買う前にもう1度チェック

パソコン購入失敗談列伝

TOBAL No.1・バーチャファイターキッズ
ストリートファイターZERO2・ワールドスタジアムEX
真説サムライスピリッツ武士道烈伝・NOëL
不思議のダンジョン　風来のシレンGB　-月影村の怪物-
同級生〜if〜・刻命館

次号から新連載記事も多数開始！　乞うご期待！

■ニフティで「五劫のすり切れ」をアップロードしよう!

欄外投稿コーナーとして静かなブームを呼んでいる「五劫のすり切れ」がニフティでも応募できることになりました。ニフティにある「5.フォーラム／ステーションから「GO SFULABA」と入力すれば「Futurelabo.station」にアクセスできます。「4.データライブラリ」内にある「3.募集してます-『じゅげむ』五劫のすり切れ」にペンネームも含めて200文字でアップロードするだけ。グッドなネタは本誌に掲載されます。詳しくは「Futurelabo.station」の概要を読んでください！

じゅげむ予約購読&バックナンバーのご案内

じゅげむの発売日は毎月22日です。書店がご不便な方は、本誌をご自宅まで配送いたします。
予約購読は、1〜12回までご指定頂けます。
バックナンバーもあります。（お申し込みの前に在庫をお問い合わせください）
料金は1冊580円（定価＋送料100円）です。例えば2冊の場合は580円×2冊で1160円になります。

お申込が簡単になりました！

●クレジットカードでのお支払い
　JCB、VISA、MASTER、OMCカードがご利用になれます。
　手数料はかかりません。次のいずれかの方法でお申込ください。
　電話／フリーダイヤル　0120-022-844　月〜金（祝休）10：00〜17：30
　ハガキ／お手数ですが、官製ハガキに以下の項目をご記入の上お送り下さい。

1. お名前・ふりがな
2. 送付先住所（詳しく）
3. 電話番号
4. 雑誌名
5. 予約購読回数またはバックナンバー号数
6. カード名称（JCB/VISA/MASTER/OMC）
7. カード番号（12桁）
8. カード有効期限
9. カード名義（申込者と異なる場合）

宛て先／〒104 東京都中央区勝どき1-13-1 イヌイビル・カチドキ（株）リクルート予約購読TM係

●郵便振込でのお支払い
　郵便局備えつけの郵便振替用紙をご利用ください。
　2枚目の通信欄に「雑誌名」「予約購読回数」または「バックナンバー号数」をご記入ください。
　口座名／リクルート　**口座番号**00160-8-194838

Publisher
木村義夫

Editor-in-Chief
倉田　学

Editors
高山正寛
香月正夫
長沼由希子
小田さとみ
山本祐子
可部恵子
小島幸博
森　思朗
江守　敦史
飯塚　哲

Media Planning Manager
和田剛浩

Media Planning Staffs
高橋信太郎
檜山忠史
武重康平
落合立子
酒井宏明
堀内麻紀
中久喜雅子
青木　充

Creative Staff
成田　聖

Sales & Promotion
石正裕一
鈴木泰博

Promotion Associates
大橋美紀子
加藤洋美

Assistant Editors
池田有紀子
木村夏希

Writing Staffs
●株式会社レッカ社
　中田宏之
　森富士夫
　鈴木康道
　加藤明洋
　城戸芳充
　関屋智子
　堀野和宏
山猫有限会社
株式会社ビィエンジン
株式会社ヘッドルーム
元宮秀介
根本康宏
大岡雅弘
遠藤英樹
直井裕太
長谷部勲
里田実彦
山田　功
平本久夫
山下　章

Art Director
坪井　碇(BGS)

Designers
●バナナグローブスタジオ
　白鯛雅子
　野澤知子
株式会社OURS
佐藤レイ子
株式会社ビィエンジン
山田充伯

Special Adviser
平林久和

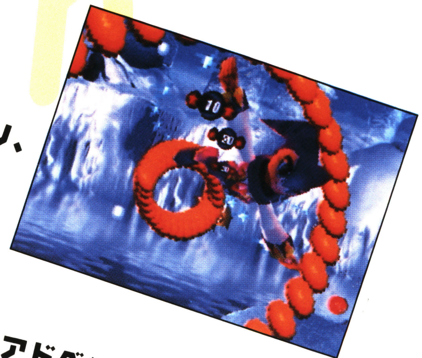


SEGASATURN
を飛ぶ！
クション！
It's a DREAM PARADOX.
As you wander through the nightmare world,
you recall all of your exciting experiences.
You remember floating freely, smiling as you drifted
through fantastic and beautiful lands.
But you also recall fleeing in terror from the nightmare master...
NiGHTS is an unfolding stage, a breathtaking adventure
through fantastic but dangerous places. Courage
and skill determine the outcome of your incredible dream.
ナイツ™
NiGHTS
into dreams...™
SONIC TEAM
PRESENTS
© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996
7月5日発売予定　・セガマルチコントローラーセット（特別限定版）：7,800円　・ソフト単品：5,800円
目がはなせない！
SEGASATURN™
国内300万台突破!!
希望小売価格 ¥20,000(税別)

SEGA

Action Story Line A-Life Program

Actionがスゴイ！主人公のナイツは空中でクルッと回転したり空間にポカリと穴を開けたり、まさに自在に空を飛べるんだ！



エリオットとクラリスの2人が夢の世界の中で、その世界の住人『ナイツ』と、そこに生きる生命たちとの冒険、そして闘いを繰り広げる『夢と勇気』の冒険アドベンチャーだ！

A-LIFEシステム搭載［人工知能の略］
『ナイツ』では、A-LIFEプログラムを導入により、様々な要素に影響され、プレイすることに違う形態を体験できる！

ナイツが！キミが！それが新感覚フライト



Multi Controller

これが『セガマルチコントローラー』だ！
より自由に、より楽しく空を飛ぶ感覚を操作できる超スグレアイテム！

■セガマルチコントローラー単品でも新発売
3,800円

Sonic Team

世界的大ヒット作『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』を世に送り出した、
あのソニックチームが2年間の沈黙を破って再び全世界を席巻するゾ！

じゅげむ 1996 8
平成8年8月1日発行 発行人 木村義夫 発行・発売●リクルート 〒105 東京都港区東新橋1-2-5 リクルート東新橋ビル
広告局●03-3575-6259 編集局●03-3575-6272
定価480円(本体466円)



雑誌05107-8 ©RECRUIT PRINTED IN JAPAN 凸版印刷株式会社印刷
T1005107080480